

ARTE NO ENVELOPE DÁ GAMEBOY ADVANCE

SUPER GAMEPOWER

TESTAMOS OS MELHORES
JOGOS DO MOMENTO:
CRAZY TAXI 3 
E MIB 2 

Lançamentos:

-  GunGrave
-  UFC Throwdown
-  Guilty Gear X
-  Mickey's Magical Mirror
-  Hunter The Reckoning
-  Tennis 2K2
-  World Soccer 2002
-  The Mark of Kri

Super Promoção:
Você escolhe o
console que vai ganhar
entre Xbox, PS2 ou
Cube

P O O L
editora

EDITORA
OPTION
Nº 94
R\$ 5,90

**DETONADOS
COMPLETOS
ETERNAL DARKNESS** 
e STUNTMAN 

ISSN 0104-611X



PROMOÇÃO:

“VOCÊ É QUEM MANDA”

Manda o que fazer com o chefe, e ainda escolhe que console quer ganhar!

Tá a fim de faturar o console que você escolher? Então você não pode perder a mais nova promoção da **SuperGamePower**! São três consoles para o premiado escolher qual deles vai levar para casa, entre eles o Playstation 2, o XBox e o Gamcube. Para participar é fácil: escreva pra gente contando o que vamos fazer com o chefe que, ainda continua amarrado. As 10 respostas mais criativas serão premiadas. As cartas deverão ser enviadas, com seus dados completos, para a promoção “*Você é quem manda*”, Av. Piassanguanba, 986, 1º andar, Planalto Paulista, Cep 04060-001, São Paulo, SP, até o dia 5 de novembro de 2002!



Premiação

1º lugar O console que você escolher entre 1 Xbox, 1 PlayStation 2 ou um Gamecube.

2º lugar Escolher entre os dois consoles, tirando o console escolhido pelo primeiro lugar.

3º lugar Terceiro console, tirando os escolhidos pelo primeiro e segundo lugar.

4º ao 10º lugar – 1 jogo para o console que você escolher



As fotos são apenas ilustrativas



REGULAMENTO

1. Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 05/09/02 e 05/11/02.
2. Os participantes da promoção deverão descrever (em no máximo 5 linhas) o que gostariam que fosse feito com o Chefe, o console e o jogo que quer ganhar, e enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
3. Cada participante poderá enviar quantas cartas quiser, desde que seja uma por envelope. As cartas deverão ser nominais à *Promoção Você é quem manda* – Av. Piassanguaba, 986, 1º andar – Planalto Paulista – Cep: 04060-001 – São Paulo - SP.
4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção.
5. As descrições serão julgadas pela redação da *SuperGamePower*. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
6. Serão contempladas as 10 melhores descrições, que receberão os prêmios descritos acima, conforme suas respectivas colocações.
7. Os participantes cedem desde já à Editora Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.
8. Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 05/11, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
9. O resultado será publicado na edição 97 (novembro) da revista *SuperGamePower*. Os prêmios serão entregues até o dia 15/12/02.
10. Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
11. O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

Quaisquer casos omissos serão resolvidos em juízo, ficando eleito o Foro Regional de Pinheiros, na Comarca de São Paulo, para que sejam dirimidas quaisquer dúvidas sobre esse regulamento.

SUPER GAMEPOWER

Apoio:



SGP NA REDE

Comprando jogos online, você tem a oportunidade de adquirir games que, as vezes nem chegam no Brasil.



10



12

CIRCUITO ABERTO

Grande feira de jogos online, que de uma brincadeira de alguns jogadores, acabou se tornado um grande evento.

NEWS

Filme de grande sucesso de Tom Cruise vai virar jogo para PS2, Gamecube e Xbox.



14

PLAYSTATION 2

Men In Black II	28
GunGrave	30
The Mark of Kri	31
Fire Blade	32
Sega Tennis 2K2	33

X BOX

Psychonalts	17
Baldur's Gate Dark Alliance	19
Hitman 2: Silent Assassin	19
Crazy Taxi 3: High Roller	24
Hunter The Reckoning	26

GAME CUBE

Phantasy Star Online Episode I & II	17
F-Zero	18
Capcom Vs SNK 2 EO	19
Mickey's Magic Mirror	34
UFC: Throwdown	36

GAME BOY ADVANCE

Metroid Fusion	18
Robotech: The Macross Saga	19
Guilty Gear X	37
Konami Arcade Collection	38

PLAYSTATION

Final Fantasy I & II	16
----------------------	----

FLASHBACK

Desert Strike	74
Urban Strike	74
Jungle Strike	74

PC

A Soma de Todos os Medos	39
World Soccer 2002	40
Etherlords	41
Antz Exteme Racing	42

DETONADOS

Eternal Darkness (GC)	54
Stuntman (PS2)	66

DICAS

GameCube

007 Agent Under Fire	46
Smuggler's Run: Warzone	47
XG3	47
Cel Damage	47
Magical Mirror Starring Mickey Mouse	47

PlayStation 2

Final Fantasy X	44
GTA III	44
Jojo's Bizarre Adventure 2	44
Dropship: United Peace Force	44
Savage Skies	44
MTV Music Generator 2	45
Downforce	45
Spider-Man	45
The Mark of Kri	45
Sega Tennis 2K2	45



Street Hoops	45
ATV Offroad Fury	45
Rune: Viking Warlord	45

PlayStation

Harvest Moon: Back To Nature	46
Gundam Battle Assault 2	46

Game Boy Advance

The Scorpion King: Sword of Osiris	45
Extreme Ghostbusters	45
Motocross Maniacs Advance	45
Spider Man: The Movie	45

Dreamcast

Dead or Alive 2	45
-----------------------	----

XBox

Crazy Taxi 3: High Roller	47
Splashdown	47
Burnout	47
Bruce Lee: Quest of Dragon	47
Red Card 20-03	47
Morrowind	47

Arcade

The King of Fighter 2001	45
--------------------------------	----

Game Boy Color

Portal Runner	45
MTV Sports: TJ Lavin Ultimate BMX	45
WWF Road to Wrestlemania	45

GAMESHARK

PlayStation

Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	50
C-12 Final Resistance	51
Stuart Little 2	51
Gundam Battle Assault 2	51

Game Boy Advance

Aero The Acrobat	51
Robopon 2: Ring Version	51
Robopon 2: Cross Version	51

PlayStation 2

The Mark of Kri	52
Sega Sports Tennis	52
Barbarian	52
Red Faction	52
Max Payne	52



Na verdade, vou começar me desculpando com os alguns leitores. Todos os dias chegam cartas pedindo jogos de PlayStation e de Dreamcast, algumas até reclamando a falta de jogos para esses consoles. O fato é que não está mais saindo jogos para eles. Isto é uma verdade dura de engolir, pois o pessoal aqui também continua sendo fã desses videogames. Os lançamentos agora, são todos para os novos, como o XBox, PlayStation 2, Gamecube...e afins. Mas como o nosso maior compromisso é realmente com os leitores, quebramos a cabeça e achamos um jeitinho de melhorar essa situação: estamos dando um miniguia de dicas, com alguns jogos que fizeram história nos consoles, e que a gente ainda curte muito. Além disso resolvemos matar dois coelhos com uma só cajadada, presentear alguns leitores com o console que ele escolher; é isso mesmo, o **leitor vai poder escolher o console que levará para casa**, entre o **XBox**, **PlayStation 2** e **Gamecube**, e também vamos finalmente achar uma solução para o caso do ditador amordaçado (ele que não me escute falando isso, senão estarei mortinha antes da próxima edição). Agora, vamos aos jogos deste mês. Pegando carona no filme, **MIB 2** (PS2), vem com tudo para divertir um público totalmente variado. E o **Crazy Taxi 3** de XBox então, saiu até briga aqui, porque ninguém queria largar o controle! Desta vez, vamos agradar a todos, pois os jogos estão mais variados do que nunca. Vão desde **Mickey Mouse** (GC) até **UFC** (GC) isso sem contar com **World Soccer** (PC), **Gungrave** (PS2), **Konami Colector's Series** (GBA) e outros. Você também poderá finalmente chegar ao final de **Stuntmam** (PS2) e **Eternal Darkness** (GC), com a ajuda dos detonados. E então? O que vocês estão esperando para começar a escrever as cartas para a **Promoção "Você é quem manda"**? Euzinha, mais do que ninguém estou ansiosa para saber o que vai ser dele, e de mim também...

Marjorie
Bros



arte no envelope



PREMIADO

Carlos Alberto Trento, de Carapicuíba, SP, depois de passar três dias desenhando os personagens da Disney, levou o prêmio.

Esta sessão está ficando cada vez melhor, o que tem chegado de artes super boas aqui, não está no gibi! E aproveitando que o Chefe continua amarrado, vamos continuar premiando o melhor desenho com um GameBoy Advance.

Marcelo Kuada, São Paulo, SP. Estrapolou sua criatividade na Aelis de Final Fantasy VII



Flávio A. de Oliveira, Fundão, ES, caprichou no visual da galera da SGP, principalmente no decote da Marjô!



Cleiton Rodrigues da Silva, de Itaquaquecetuba, SP, mandou muito bem com Ryudo de Grandia II.

Mande sua Arte no Envelope para a redação da **SuperGamePower**
Av. Piassanguaba, 986
1º andar, Planalto Paulista
Cep 04060.001
São Paulo - SP



Jorge Luís Pereira da Silva, Rio de Janeiro Capital está matando a saudade de Subzero e Scorpion, lutadores do grande Mortal Kombat.



Esta Jill, de Resident Evil ficou demais, a Cláudia B. de Oliveira, Cidade Líder caprichou mesmo!



Orlando Alves do Nascimento de São Paulo, SP mandou bem nos personagens da nintendo que estão voltando em peso no Gamecube.

A Morrigan está mais charmosa ainda no desenho de Emerson Pereira da Silva de Pindamonhangaba, SP.



Ranking dos Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

RESIDENT EVIL

Os gráficos impressionantes dessa aventura cheia de terror ainda não foram superados. Além disso, a jogabilidade e a história estão demais! Com tudo isso, este game vem se mantendo em primeiro lugar em nosso ranking.



2

SUPER MARIO SUNSHINE

Mario, o símbolo dos games da década de 90, continua evoluindo a qualidade dos jogos. Super criativo, Sunshine é inesquecível.



3

THE THING

A mistura de horror, ação, enigmas e espírito de equipe é muito bem elaborada. O sistema do jogo é bem original e prende a atenção.



4

CASTLEVANIA WHITE NIGHT CONCERTO

Castlevania é um dos motivos de os jogos 2D ainda terem tantos fãs. Essa série, cada vez melhor, mostra que a Konami é fera em qualquer console.



5

MEGAMAN ZERO

Os jogos de Megaman, apesar de parecerem repetitivos para quem nunca jogou, são uma experiência cheia de adrenalina e ação. Os gráficos futuristas dão o toque final.



6

ETERNAL DARKNESS

Mais um jogo de terror no Top 10. Fazer o que, se Eternal Darkness é um mistério que deixa qualquer um acordado a noite inteira?



7

WIPEOUT FUSION

Corridas futuristas precisam ter muita velocidade e pistas desafiantes. Wipeout sempre conseguiu isso, e está melhor do que nunca.



8

FINAL FANTASY X

O melhor RPG para videogame de todos os tempos? Na opinião de muitos, sim. Bom, até que o próximo Final Fantasy seja lançado...



9

KINGDOM HEARTS

Os gráficos super coloridos misturando os personagens da Square e da Disney, a música, os enigmas, os cenários... um RPG nota 10!



10

WARCRAFT III

O PC tem jogos que nunca serão superados nos consoles. O novo Warcraft é um exemplo, com estratégia de primeiríssima qualidade e gráficos de última geração.



Ajude a fazer a SGP!
Onde está a grande disputa por consoles e jogos?

Esporte de preferência nacional absoluta, o futebol emociona e cativa desde jovens até os mais velhos. Cada pessoa tem seu time, sua religião. O que não falta nas conversas de bar é um bate-papo sobre o esporte. Como cada um tem um time preferido, assim ocorre também com os jogos de futebol, cada um defende o seu jogo. O que nós queremos saber é: qual a sua série de jogos de futebol favorita?

A - International Super Star Soccer

B - FIFA Soccer

C - Winning Eleven

D - Outro

Mande sua resposta para Redação

SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986 - cj 01 - Planalto Paulista

04060-001 - São Paulo - SP

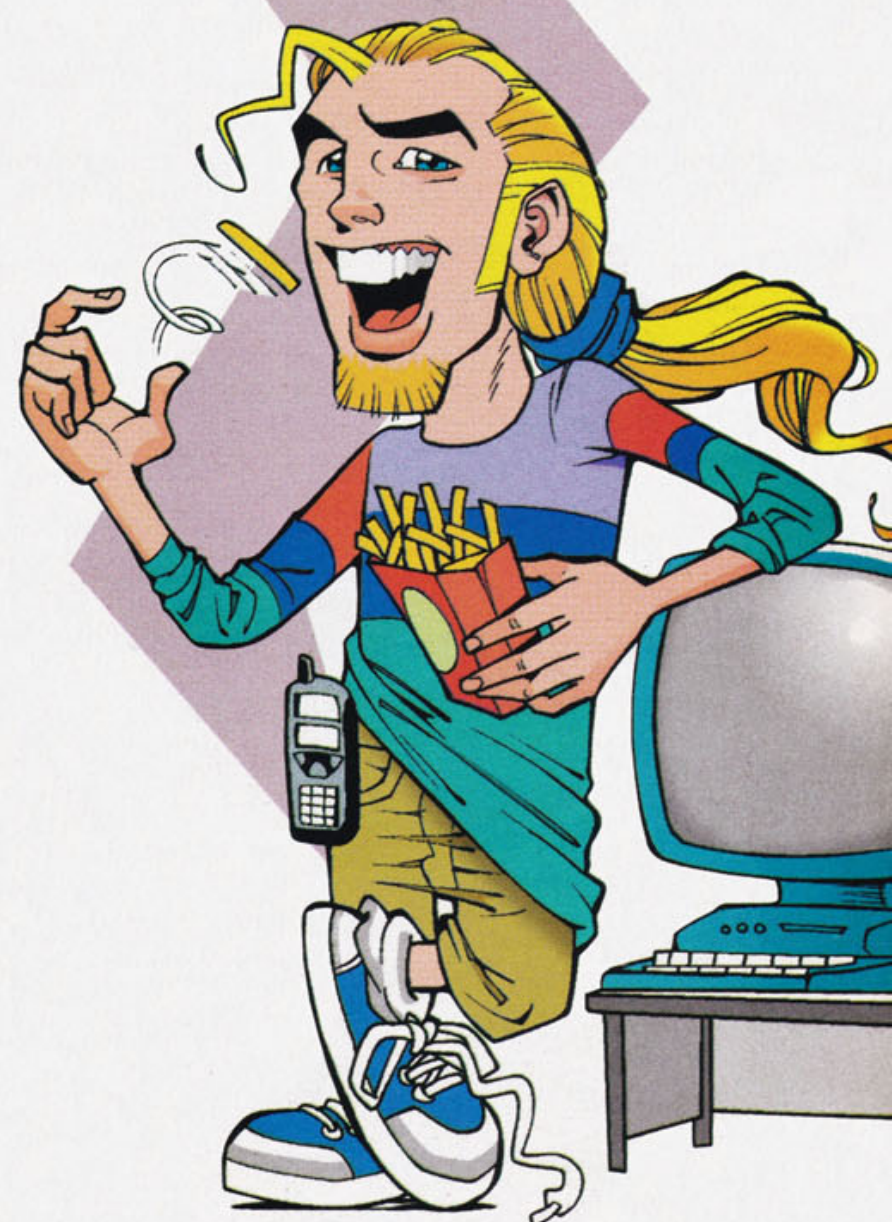
Ou para billgames@terra.com.br

Resultado da edição anterior:

21% - Sim, pois todos tem muitos jogos iguais.

14% - Não, só os jogos exclusivos já valem a pena.

60% - Isso é passageiro e logo os jogos vão estar mais variados



SGP?

responde

Olá pessoal da SGP queria muito o código master do jogo Spider-Man 2 por favor.

Eduardo de O. Moreira
Limoeiro-Pe

LM: Eduardo espero que seja esse o código que você quer. Na tela de códigos digite AUNT MAY e todas as manhas vão estar habilitadas. Se não der certo provavelmente é problema da sua cópia.

Não consigo matar o chefe da segunda fase do jogo Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex para PS2, gostaria de um código de gameshark para eu poder pular de fase.

Alexandre Rodrigues da Silva
Rio de Janeiro - RJ

MB: Realmente esse chefe é difícil, mas com esse código você vai conseguir ir mais a diante.

4CCDEEB41456E70C
4CCDEEB81456E70C
4CCDEEB1456E70C
4CCDEEC01456E70C

Olá gostaria que vocês me falassem sobre o adaptador para o Dreamcast ser ligado ao celular, se ele realmente saiu e também gostaria de saber como conseguir o adaptador de banda larga e mais alguns acessórios para Turbinar a Internet no Dreamcast.

Simon da Silva Shimura
Mauá-SP

MK: Infelizmente esse adaptador para celulares não saiu e ele seria dedicado somente para o mercado japonês. Quanto ao adaptador de banda larga o melhor é comprar pela Internet nos endereços www.likssang.com, www.goldenshop.com.hk e www.tronixweb.com. Nesses endereços você encontra outros acessórios como adaptadores de teclado, mouse e outros.

E aí pessoal da SGP tudo em cima? Tenho algumas perguntas a fazer:

1) Em Chrono Trigger versão PlayStation

como faço os finais Legendary Hero e Slide Show?

2) Para que servem os itens Moon Crest, Moon Sigil, Mars crest, Mars Sigil, Jupiter Crest, Jupiter Sigil, Venus Crest, Venus Sigil, Sun Quest, Sun Sigil, Saturn Crest, Saturn Sigil, Mercury Crest, Mercury Sigil do jogo Final Fantasy X

Fábio Marques Santana
São Paulo-SP

MK: 1) Vá o mais cedo possível para 600 AD. Tente salvar o jogo, o sistema vai pensar que você vai salvar o final Good Night, então espere até escutar Tata, o guerreiro legendado, mas faça isso antes de pegar o pacote com ele. Para o final Slide Show derrote Lavos depois de ver Schala usar seu colar para abrir a porta

2) Esses itens servem para obter as armas secretas do jogo. Eles devem ser combinados com certas armas (como a Nirvana de Yuna) na floresta de Macalania usando o Sun Mirror em uma árvore que fica em um caminho que parece um arco-íris e tem uma enorme esfera de cristal em seu topo

Gostaria de saber se existe algum jeito para eu jogar com Seth e Vanessa em KOF 99 Evolution. E também gostaria de saber se existe um emulador de KOF 2001 para o DC.

Willian Barbosa dos Santos
Rolim de Moura - RO

BB: Não tem como jogar com Seth nem Vanessa eles são apenas Strikers especiais quando ao emulador de KOF 2001 ele só existe para PC e não para Dreamcast

Meu nome é Ildan tenho 20 anos e gostaria de saber se vai sair Resident Evil para GBA e para qual outro console vão continuar a fazer Resident Evil

Ildan Cordeiro Peres
Coronel Fabriciano - MG

LM: Não se tem nenhuma previsão de Resident Evil para GBA, ele saiu recentemente para Game Boy Color e o jogo não é lá essas coisas, alias decepcionou geral. A série Resident Evil está com todo o fôlego no Gamecube e é para esse console que estão prometidos os próximos Residents

Oi Pessoal tudo bem! É possível jogar o jogo SOCOM: Us Navy Seals usando um HUB de 6 portas usando I-link? Fico muito agradecido pela resposta

Walter Pereira da Silva
(WM Games Locadora)

Jaboatão dos Guararapes - PE

R: Pelas especificações apresentadas não é possível jogar SOCOM usando cabo I-link nem HUB. O jogo tem apenas o modo single player (offline) e o modo Multiplayer Online que só é possível jogar usando o adaptador que vem junto com o jogo para conexão na Internet.

Olá pessoal da SGP tenho 3 perguntas para fazer sobre o Xbox

1) É verdade que o videogame trava quando esquenta?

2) RE 1 e 2 são exclusivos para o Gamecube ou ele sairá para o Xbox também

3) O Xbox vai morrer como o Dreamcast ou ele vai longe

Bruna M Zettel
Curitiba PR

1) Não é verdade e olha que nós jogamos durante muitas horas

2) Realmente RE 1 e 2 são exclusivos para o Gamecube

3) Isso ainda não podemos responder, mas diremos assim que, a Microsoft tem muito dinheiro pra gastar e o Xbox não deve morrer da noite para o dia.

Comprei e terminei o Remake de Resident Evil do Game Cube, mas agora, jogando novamente ganhei a chave do closed e não sei onde usá-la, gostaria de saber onde devo usar a chave.

Flávio Miliotti
Guarulhos, SP

É simples meu caro, você deve usá-la na mesma sala onde você pegou o primeiro mapa da mansão, estando nela, vá até o corredor da esquerda e de frente para o quadro use a chave do closed e troque a roupa do seu jogador, se você terminar novamente terá mais uma nova roupa.

classificados

Vendo **Gameboy Color** com **cabo link**, **capa protetora**, manual de dicas, **control adapter** e **cartucho 5 x 1 Pokémon** por R\$ 120,00. Tratar com Caio (0xx21) 24522262 ou 24512163

Troco **Dreamcast** com **1 controle**, **memory card** e **13 jogos** incluindo **1 original** por **1 PlayStation 2**. Tratar com Edymar (0xx11) 5842-4233

Vendo **Dreamcast** com **2 controles**, **30 jogos** e **VMU** por R\$ 400. Tratar com Alcivam (0xx31) 3817-2366

Vendo **PlayStation** com **2 controles**, **6 jogos** e **Memory Card** por R\$ 380. Vendo também **Super Nintendo** com **2 controles** e **2 cartuchos** por R\$ 180. Tratar com Raphael ou Claudio (0xx21) 767-6892 ou 767-7725

Vendo **GameBoy Color** com **cartucho Casper** e **1 cabo Link** por R\$ 115,00. Tratar com Cyro ou Angela. (0xx11) 4109-9073

Vendo **64** com **2 controles**, **1 Rumble Pack** e **1 Cartucho** por R\$ 330,00 ou troco por **PlayStation** com **2 controles** e **1 CD**. Tratar com Everton (0xx14) 3264-8286

Vendo **PlayStation 2** destravado

com chip **Neo 2.2** e com **Gameshark 2.1** (que inclui **DVD Região X**) por R\$ 1200,00. Tratar com Everton (0xx11) 4183-4796

Vendo um **Nintendo 64** com **4 cartuchos originais**, entre eles **Zelda** e **Mario 64**, com **2 controles** e **1 Rumble Pack**. Pela bagatela de R\$ 480,00. Ou troco por um **PSOne** mais **Gameboy Advance**. Tratar com Luiz Fernando, (0xx11) 5578-1458.

SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986

1º andar - Planalto Paulista

Cep 04060-001 - São Paulo - SP

AKIRA AGORA

O pessoal da redação está ficando mais afiado, eles têm trabalhado tanto, que eu até fico com dó de impregnar e encher o saco deles dia e noite. Mas como estou aqui para isso, ou seja, continuar em cima da galera para que ninguém se esqueça de nada e faça a revista render cada vez mais, vou continuar de olhos bem abertos. Ainda na edição 92, no detonado de Onimusha 2, no diagrama da foto 41, a sequência certa de cima para baixo é 618, 743, 294. Na edição 93, na sessão Ranking dos 10 melhores na página 7, o jogo GTA3, não é para GameBoy Advance e PC, e sim para PlayStation 2 e PC. Na página 46 o nome certo do jogo para GBA, é

Castlevania: White Night Concerto, mais a maior pisada na bola mesmo, foi com um de nossos leitores, não é que o Kamikaze confundiu o desenho da personagem Psyloche de X-Men, de Hwerto Santos, com a Kitana de Mortal Kombat. Calminha Hwerto, nós já o castigamos, falô! Até o mês que vem...

Escreva sempre para a **SuperGamePower**, a melhor revista de games do planeta!!! A Marjorie quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Av. Piassanguaba, 986 - 1º andar
São Paulo - SP - CEP 04060-001



Importar um game direto pela INTERNET

Mesmo com o dólar um pouco caro, há muitos casos em que vale a pena importar um game - de videogame ou de PC - diretamente pela internet.

Aqui no Brasil, no caso dos jogos para computador, as lojas só vendem versões "nacionalizadas" dos games. Com caixa e manual em português muitas vezes mal-traduzidos, e na maioria dos casos com qualidade não tão boa quanto as originais, esses games podem não ser suficientes para os colecionadores, fanáticos ou fãs das séries e dos clássicos imperdíveis. Mas o mais importante é o fato de que apenas alguns games são lançados aqui, sendo que o jogador brasileiro fica sem conhecer a maioria dos jogos disponíveis no mercado internacional. Isso é o que ocorre também nos games de consoles. Muitos não são trazidos pelas importadoras, pois os vendedores preferem garantir suas vendas e trazem apenas os jogos mais populares e vendidos lá fora. Quem quiser jogos raros e menos conhecidos, fica na mão. No caso de jogos japoneses então, está cada vez mais difícil encontrar o que se procura por aqui. Excelentes RPGs online como Anarchy

Online, Dark Age of Camelot ou Everquest, que exigem uma assinatura mensal de um servidor internacional, são perfeitamente jogáveis daqui. Basta se fazer a assinatura utilizando um cartão de crédito. Apesar disso, é impossível se encontrar cópias desses games nas lojas nacionais. A SGP resolveu ajudar você a conseguir o jogo que quiser, em algumas das melhores lojas online que costumamos utilizar.



Apesar das compras online serem um processo muito seguro hoje em dia, é muito importante atualizar o Windows e o Explorer em www.windowsupdate.com, para que falhas de segurança sejam evitadas e você se garanta contra possíveis (mas muito raros) problemas eventuais.

Tenha em mãos seu cartão de crédito.

Assegure-se de que seja um cartão com validade internacional, e verifique com certeza qual o banco que faz a cobrança no seu caso (Itaú, Bradesco, Unibanco etc). Algumas lojas pedem essa informação e às vezes também o telefone do banco.

IMPORTANTE:

Em alguns casos, o governo pode cobrar uma taxa de importação e imposto sobre sua encomenda. Isso quer dizer que os games comprados pela internet podem sair CAROS. Apesar de em muitos casos valer a pena comprar diretamente pela internet, lembre-se que o valor final pago por um game pode chegar a ser o dobro do que você pagaria sem os impostos ou taxas! Pense bem e compre o que valer a pena!

Lojas recomendadas pela SGP:

www.tronixweb.com

A Tronix está há bastante tempo no mercado de vendas online. Apesar de não ter os preços mais baixos da internet, tem sempre os últimos lançamentos tanto americanos como japoneses. Aceita inclusive preorders (reservas) dos próximos lançamentos, na seção “incoming”, mas você tem que ser rápido pois geralmente os games mais concorridos nessa lista esgotam várias semanas antes do lançamento! A entrega para o Brasil é bem rápida e eficiente, o atendimento por email é muito atencioso (no caso de dúvidas), e a lista de jogos em estoque é grande. Só jogos para consoles, nada de computador.

Vantagens: sempre os últimos lançamentos, entrega super rápida, site bem simples e eficiente.

Desvantagens: estoque dos títulos um pouco limitado, concorrido, principalmente os lançamentos esperados.



National Console Support NCSX

hh141.hiphip.com

Especializada em games e consoles importados do Japão, a loja tem uma enorme quantidade de raridades impossíveis de se encontrar por aqui. Jogos para os consoles atuais e para os mais antigos, como Nintendo 64, Sega Saturn, Playstation ou Dreamcast. Muitos games são ótimos títulos que nunca foram sequer para os EUA, e edições especiais limitadas de vários games estão à venda. A loja aceita preorders e até mesmo encomendas especiais, por email, de títulos que você não conseguir encontrar no catálogo padrão. Jogos americanos também são encontrados, mas o destaque da loja mesmo são os japoneses. Tem até títulos para consoles super raros, como o 32X, Virtual Boy, PC-Engine ou Sega CD. Os preços são muito bons.

Vantagens: muitos jogos japoneses e raridades, aceita pedidos especiais.

Desvantagens: site um pouco lento para percorrer.

CHIPS & BITS

www.chipsbits.com

Uma loja que vem acompanhando o mundo dos games desde o tempo dos 16 bits, a Chips & Bits sempre teve um grande acervo de games à venda, mas muitas vezes traz informações incorretas. Não dá para confiar nas datas de lançamentos fornecidas por eles, muito menos em games que ainda serão lançados daqui a muito tempo. A loja tem a mania de informar datas de lançamentos erradas para garantir a reserva do comprador, ou colocar à venda games que não foram ainda nem produzidos, e ficar enrolando até a data de lançamento real do game. O melhor é se certificar da disponibilidade de um título em outro lugar, para então poder fazer a compra na Chips & Bits com certeza de que ele realmente já existe. Apesar das datas muitas vezes incorretas, a loja envia direitinho seus



pedidos e é de confiança. Tem jogos americanos para consoles e computadores (PC e Macintosh). Os preços são baratos, e a entrega também é uma das mais em conta.

Vantagens: Preços bons, e disponibilidade de jogos em estoque bem grande.

Desvantagens: Datas de lançamento incorretas e site difícil de se navegar.

DRAGON

www.dragon.ca

Essa excelente loja canadense consegue quase sempre ter o menor preço nos jogos.

Apesar de
não
oferecer

muitas opções para consoles, tem muitos games para PC por um preço que vale a pena. Os lançamentos demoram um pouco para estarem disponíveis. Mesmo assim, a loja traz ofertas super-baratas de games mais antigos, que podem custar US\$ 1.50 em alguns casos. Vale a pena conferir. Os clientes da loja, à partir da primeira encomenda, passam a fazer parte de uma lista preferencial. Recebem regularmente em seu email ofertas exclusivas algumas vezes imperdíveis, como entrega grátis dos games, inclusive aqui para o Brasil! A única desvantagem da loja é que o envio dos games de PC, na maioria das vezes, é feito sem a caixa externa do produto. Apenas a caixinha do CD e os manuais vêm no pacote. Mas você pode pedir a caixa junto, por email.

Vantagens: ótimos preços e atendimento, ofertas especiais

Desvantagens: demora uns dias para ter os lançamentos, não costuma enviar a caixa. 🍷



Quakecon 2002

a maior feira mundial de games multiplayer

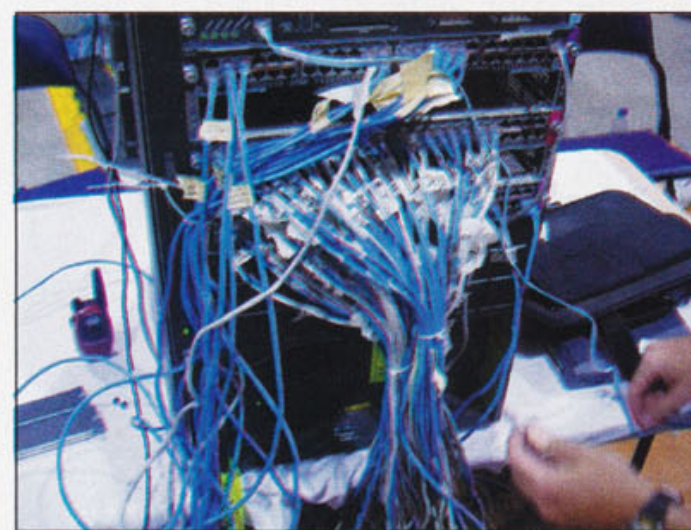
Entre os dias 15 e 18 de agosto, milhares de pessoas compareceram ao evento, no Texas, que está cada vez mais profissional.

Durante o verão americano, no calor da cidade de Mesquite, no Texas, ocorreu mais uma Quakecon. A entrada foi gratuita e os organizadores do evento, voluntários. O pessoal da ID Software, criadores da tecnologia presente nos mais populares games multiplayer do planeta, deu uma grande ajuda e apoio à feira. Apresentaram seus futuros planos e games pessoalmente e responderam a muitas perguntas dos curiosos fanáticos por Quake, Wolfenstein, Half-Life, Counter-Strike etc. VIA, AMD (fabricante dos processadores Athlon) e ATI (criadora da nova concorrente da Geforce4, a RADEON 9700) foram alguns dos outros patrocinadores oficiais.

Já na entrada do local, ainda no estacionamento, a VIA estava promovendo um churrasco - totalmente gratuito - para quem compareceu, e a chance de demonstrar sua devoção ao Quake pintando o próprio corpo ou raspando o cabelo na forma do símbolo da série. Mas os mais fanáticos esperaram 12 longas horas



do lado de fora, antes que os portões se abrissem, para garantirem seu lugar no salão BYOC (Traga Seu Próprio Computador). Cada um deles, carregando um computador completo, teve que passar ainda pela inspeção de equipamento e registro individual. Mas valeu a pena. Essa parte da feira, uma das mais concorridas, é uma espécie de ponto de encontro para as pessoas que jogam em rede. Uma gigantesca infra-estrutura



acomodou durante o evento, 24 horas por dia, os mais de 6 quilômetros de cabos de rede de pura diversão multiplayer. Só a energia consumida por essa parte da feira já era suficiente para abastecer 1000 casas de família!

O estande da ATI, que teve uma grande influência na Quakecon e parece estar cada vez mais apoiada pela ID Software, foi uma grande atração. Ao invés de demonstrações de seus produtos e informações técnicas, a



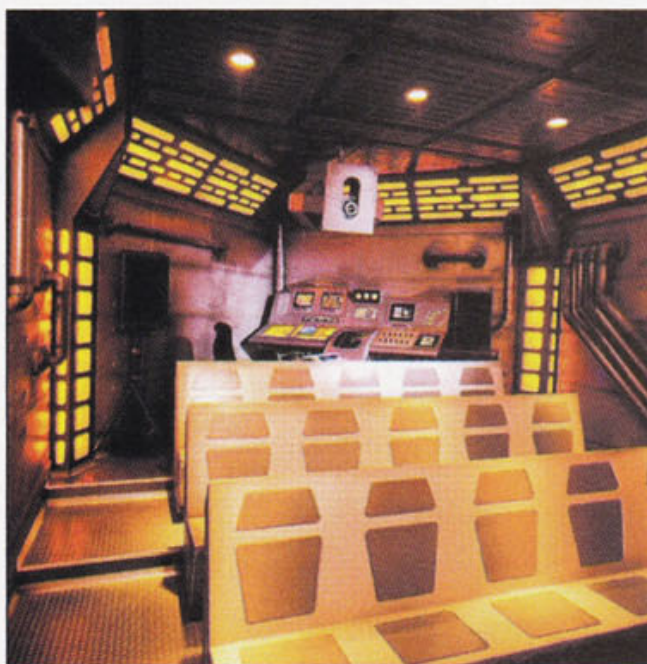


Uma das confortáveis poltronas do estande da ATI

empresa resolveu inovar e criou uma área de descanso e relaxamento para os visitantes. Confortáveis sofás, bebidas refrescantes e filmes DVD em telas widescreen de última geração foram oferecidos pela gigante das placas de vídeo. Era ainda possível comprar um kit onde você teria direito a receber a nova Radeon 9700 em primeira mão, uma cópia de Doom III assim que lançado e um controle remoto para o PC, a preço promocional. Doom III, é claro, foi um grande destaque. O mesmo incrível estande de apresentação que esteve presente na E3 apareceu mais uma vez. Cada participante da Quakecon recebeu um convite individual para a



O novo Return To Castle Wolfenstein e Star Trek Elite Force II foram mostrados na feira



Doom III foi mais uma vez o grande destaque



LeXer, o campeão de Quake III, ganhou US\$ 20.000



The Doctors, o time vencedor em Wolfenstein, levou US\$ 25.000

Gabinetes

Muitos participantes da feira levaram computadores com gabinetes super diferentes. Alguns merecem ser mostrados aqui, pois dá pra se ter idéia do trabalho que o pessoal teve para montar essas exclusividades. Até a ATI entrou na onda, e estava sorteando dois gabinetes com o tema "Radeon 9700" (os vermelhos), completos com Pentium 4 de 2,53 GHz e a super placa de vídeo.



apresentação do jogo, realmente impressionante, dentro de uma espécie de simulador virtual de terror. John Carmack, o famoso gênio da programação da ID (criador de todos os grandes sucessos da empresa até hoje), deu uma apresentação sobre o game e sua tecnologia inovadora, respondeu perguntas dos participantes e ainda falou sobre o futuro da tecnologia dos games em geral. Campeonatos oficiais, com três dias de duração e

contando com centenas de participantes cada um, foram o centro das atenções. Com prêmios que totalizaram US\$ 100.000, oferecidos pela ATI, as competições foram acirradíssimas, e muito profissionais. Muitos dos melhores jogadores do mundo estiveram presentes.



SKIES OF ARCADIA LIGHT

A SEGA cancelou, oficialmente, o lançamento de Eternal Arcadia (Skies of Arcadia) para o PlayStation 2. Agora, o RPG que fez sucesso no Dreamcast só vai ter uma nova versão para o Gamecube. O conteúdo da aventura será ligeiramente modificado para os jogadores mais novos poderem curtir o game. Personagens fumando cigarros, bebendo, xingando os outros, são considerados inapropriados e serão removidos do jogo.



Infelizmente, parece que a SEGA está exagerando na tentativa de conquistar o público mais jovem. Muitos consideram essa estratégia um grande erro cometido pela Nintendo, que perdeu uma boa parte de seus fãs na época do Nintendo 64...



O novo KOF 2002 deve sair em Outubro de 2002 e seu nome será The King of Fighters 2002

Challenge to Ultimate Battle. O jogo será algo como um KOF 98, ou seja um Dream match com muitos e muitos personagens que já participaram da série. Os testes do jogo já começaram no Neo Geo Land em Esaka.

GAMECUBE CONTINUA VENDENDO

Desde o seu lançamento em maio, o Gamecube europeu já vendeu mais de um milhão de unidades. Assim, espera-se que, em até março do ano que vem, o total de vendas do console da Nintendo terá alcançado quase 4 milhões de unidades, em todo o mundo.

FFXI JÁ TEM EDIÇÃO ESPECIAL

Um grande lançamento da Square está a caminho. Final Fantasy XI Special Box, para o Playstation 2, estará disponível nas lojas japonesas dia 26 de setembro. Apesar de todos os detalhes ainda não serem conhecidos, o jogo trará a versão mais atualizada do RPG online da empresa e do PlayOnline, para que os jogadores não sejam forçados a fazer enormes downloads de correções e patches quando forem jogar.



CARDS ELETRÔNICOS NO GBA

Mais um acessório para o Gameboy Advance estará disponível nos EUA a partir do dia 16 de setembro. O E-Reader, já conhecido no Japão, permite que o portátil leia dados contidos em cards especiais (e-cards)

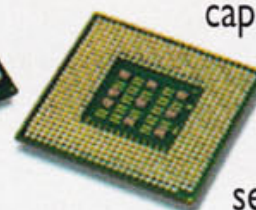


colecionáveis. Cada card pode trazer uma variedade de conteúdos, desde novos mini-jogos até partes secretas de certos games. A Nintendo vai lançar,

já de cara, uma série de jogos clássicos do NES em forma de cards, como Donkey Kong Jr, Balloon Fight, Pinball, Tennis ou Excitebike. Cada card desses custará US\$ 4.95, e o E-Reader, US\$39.99. Quem comprar o acessório vai receber de brinde um card de jogo de NES (Donkey Kong Jr ou Pinball), um card de Game & Watch (Manhole), três cards de Pokemon The Card Game e um card de Animal Crossing.

PS3 SERÁ INACREDITÁVEL MESMO

É oficial: a Sony confirmou para o público que o processador que será usado no Playstation 3, Cell, é co-produzido pela IBM, Toshiba e Sony. Parece impossível, mas o chip tem a capacidade de operar 100 (isso mesmo, cem) vezes mais rápido que o atual processador top de linha dos PCs, o Pentium 4 de 2.5Ghz! Tecnicamente falando, a



capacidade do processador é de um trilhão de instruções por segundo (Teraflops).

NOVOS RPGS DE QUALIDADE A CAMINHO

Um dos principais programadores de Dragon Quest VII, Manabu Yamana, saiu da Enix e criou uma empresa própria chamada Genius Sonority, parcialmente financiada pela Nintendo. A empresa deve produzir games tanto para o Gameboy Advance quanto para o Gamecube.

TOM CRUISE NOS VIDEOGAMES

Depois do sucesso nos cinemas, *Minority Report* vai ganhar uma versão para os videogames. A



Activision vai lançar a aventura futurista de Tom Cruise e Steven Spielberg para o PlayStation 2, Gamecube e Xbox no final do ano. O time de desenvolvimento do game está usando a mesma tecnologia usada no último game de Spider-Man.

NOVAS CARAS EM BIOHAZARD 0

Novos detalhes do esperadíssimo Biohazard (*Resident Evil 0*) para o Gamecube: um novo personagem, inédito na série, foi revelado. É um homem com cabelos longos, roupão (ou kimono), descalço e que usa um colar com uma pedra azul (pela descrição, parece quase um Akuma!). Há também um novo inimigo no game, "Hill", que nasce de um ovo, é grotesco, e rasteja a uma velocidade muito rápida. Em 21 de novembro, no lançamento do game no Japão, tudo será esclarecido...



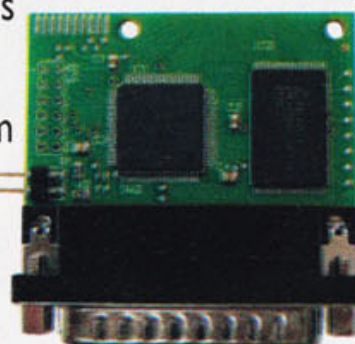
NINTENDO EM QUALQUER HORA E LUGAR



A Nintendo do Japão e a rede Seven-Eleven fizeram um acordo inédito. Todos os consoles, acessórios e games da Nintendo serão encontrados à venda nas lojas de conveniência, à qualquer hora do dia, pelo país todo. Para facilitar ainda mais as compras, é possível adquirir o produto pela internet e ir buscá-lo logo em seguida na loja mais próxima.

MODCHIP NO XBOX LIBERADO?

Um representante da Microsoft afirmou que a futura estrutura online do seu console (XBOX Live), planejada para jogos e troca de informações pela internet, não terá problema algum com consoles modificados com mod-chips. Segundo o que foi dito, a rede da Microsoft apenas utilizará técnicas sofisticadíssimas de segurança para evitar jogadores trapaceiros,



hackers ou outros problemas que atrapalhem os jogos. Portanto, quem tiver um mod-chip no seu Xbox não estará em perigo de ser barrado nos jogos online ou nada similar. O representante, inclusive, nem comentou sobre medida alguma tomada pela empresa contra a instalação de tais chips. Parece que a Microsoft quer dominar o mercado dos videogames qualquer custo, nem que seja liberando o uso dos mod-chips de forma discreta e silenciosa...

CLÁSSICOS DO ARCADE RETORNAM



A SEGA / AM2 estará demonstrando dois novos games de arcade na feira AOU Show, em setembro. *Virtua Cop 3* e *Outrun 2* deverão dar nova vida às séries clássicas da empresa. O *Outrun* original é de 1986, e fez muito sucesso durante vários anos. Ambos estão sendo desenvolvidos na placa Chihiro (compatível com Xbox).

CAPCOM VS CAPCOM

A Capcom revelou o atual desenvolvimento de um novo game de luta *Versus*, inicialmente para os arcades. Depois do sucesso da série, que contou com *Marvel VS Capcom* e *Capcom VS SNK*, nos últimos anos, a empresa decidiu fazer uma espécie de *Capcom VS Capcom*! Contará com muitos personagens, todos da empresa. Parece até que a idéia foi roubada de *Super Smash Bros*, da Nintendo... O jogo está sendo desenvolvido na placa System 246.

NOVO MEGAMAN NO NINTENDO

Os detalhes ainda não foram divulgados, mas a Capcom já anunciou que está em desenvolvimento um novo *Megaman* para o Gamecube. Segundo a empresa, o jogo será de ação. Assim, espera-se que siga a linha dos clássicos 2D, ou dos *Megaman X*, os jogos mais tradicionais do personagem. Essa é uma espécie de volta para casa, pois os primeiros jogos do personagem foram criados para o Nintendo 8-bit e, posteriormente, para o SNES.

Final Fantasy I & II



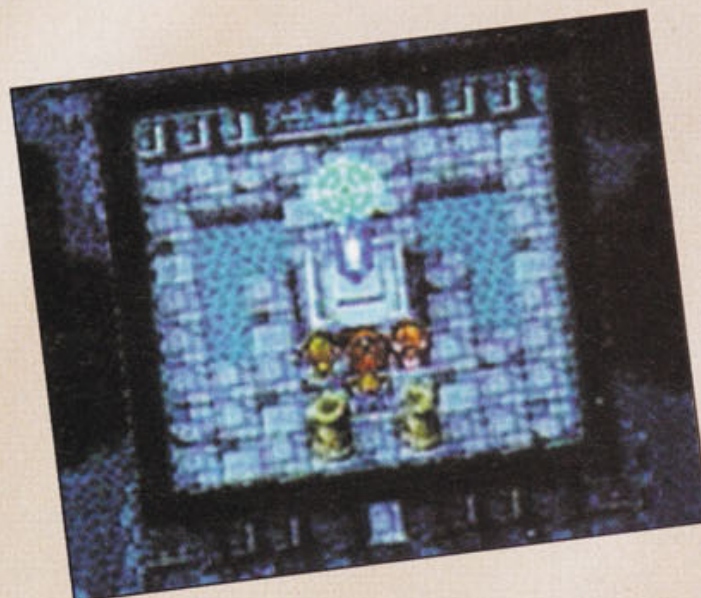
SQUARE

RPG

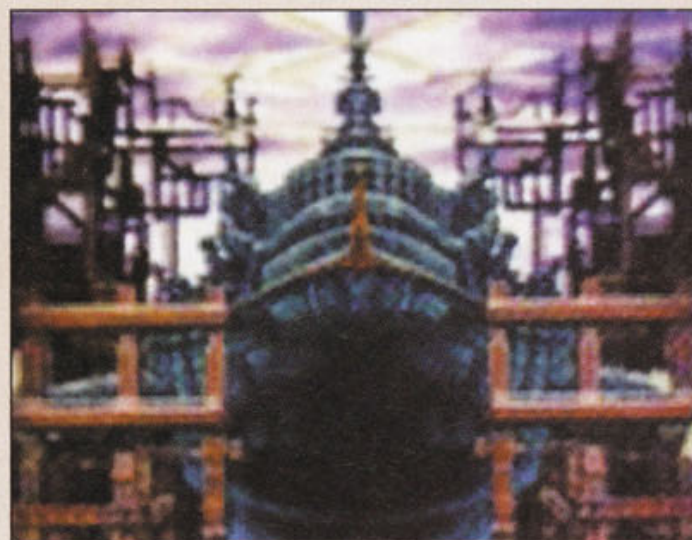
segundo semestre 2002



Final Fantasy I & II em seu lançamento, poderão ser comprados separados ou em uma edição especial com os 2 jogos. Para quem não conhece os 2 jogos, aqui vai um breve descritivo. **Final Fantasy I** usa o sistema de troca de classes (Mago, Guerreiro, Lutador, etc..), cada classe pode ganhar aprimoramentos depois de obter certas condições ou, obtendo um determinado item, você pode comprar diferentes tipos de magias no Magic Shop. Já em **Final Fantasy**



II, existe um sistema chamado World Memory System, que palavras chaves de eventos importantes ficam na memória, podendo usar essas palavras para fazer aparecer novos eventos, direcionando-as para os personagens certos. Para aumentar o status de seu personagem é preciso fazer muitas batalhas. Era meio óbvio que a Square iria melhorar os gráficos e acrescentar cenas



em computação gráfica. Os novos gráficos são estilo 16 bits, com alguns detalhes poligonais. Em matéria de Final Fantasy a Square não derrapa, e ambos os jogos, apesar de não terem gráficos excelentes, compensam pela história e pela jogabilidade.



Psychonauts



MICROSOFT

Adventure

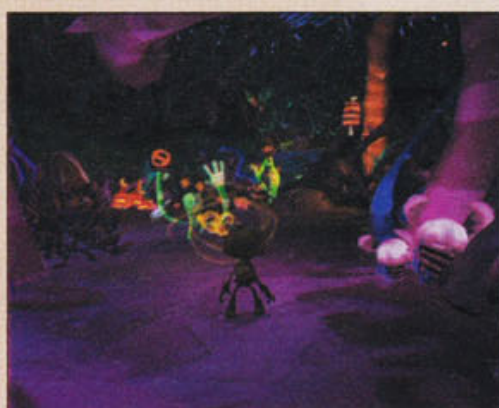
Disponível em março 2003

Psychonauts tem despertado o maior interesse para os fãs de jogos de aventura para PC, e agora, ele estréia no Xbox. Esse jogo combina história, personagens e créditos de Schafer. Você joga com Raz, jovem com uma cabeça enorme, participante do campo psíquico pela primeira vez. O campo existe para produzir psyconautas, um grupo de



agentes secretos com poderes mentais. Enquanto praticava levitação, Raz tornou-se parte de uma conspiração para roubar os cérebros dos campistas com fins obscuros e, no final, esta tarefa de impedir este plano recai sobre ele. Nesse game, não existem armas, apenas poderes extrasensoriais. O mais importante é a habilidade de entrar e explorar as mentes dos outros personagens. O campo em que você está é bem próximo a uma instituição para loucos. Todos os

comportamentos estranhos e medos serão manifestados dentro das mentes.



Phantasy Star Online Episode I & II



MICROSOFT

Adventure

Disponível em outubro de 2002 nos EUA e 12 de setembro no Japão

Nessa nova versão para Gamecube, Phantasy Star Online conta com simples efeitos em cores, cenários e afins, não apresentados anteriormente na versão para Dreamcast. Além disso, virá com pelo menos um novo estágio, a selva, no qual aparecerão novos inimigos. A floresta é de longe a melhor área



ainda, com muitas faixas de meio ambiente enriquecidas, com cores muito agradáveis, amplo sombreamento, efeitos de luz e uma especial atenção aos detalhes. Naturalmente, esta deverá mesmo ser a melhor versão que mostrará aos proprietários de Gamecube, o que exatamente a Sega pode fazer de bom!

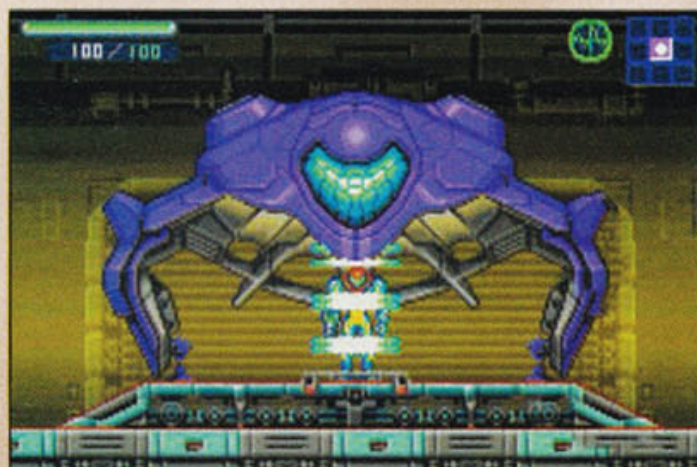




NINTENDO

Ação

disponível em novembro de 2002



Metroid Fusion

Metroid Fusion é definitivamente um dos Top games que todos querem ver. Seu personagem tem como poderes, uma roupa de gravidade azul e lilás, armada com explosivos no braço. Você pode até escalar com suas mãos, se o teto tiver a superfície apropriada. Os gráficos são mais aguçados que os do Super NES, possuem mais cores e camadas de transparência. Nessa versão,



quando se derrota os inimigos, suas energias flutuam e, se você saltar sobre torres de energias flutuantes, ela irá se agregar à sua roupa por fusão, ou reabastecer seu armamento. Cada cor de energia terá um efeito diferente em suas roupas. Vale a pena conferir esse colorido todo.



F-Zero

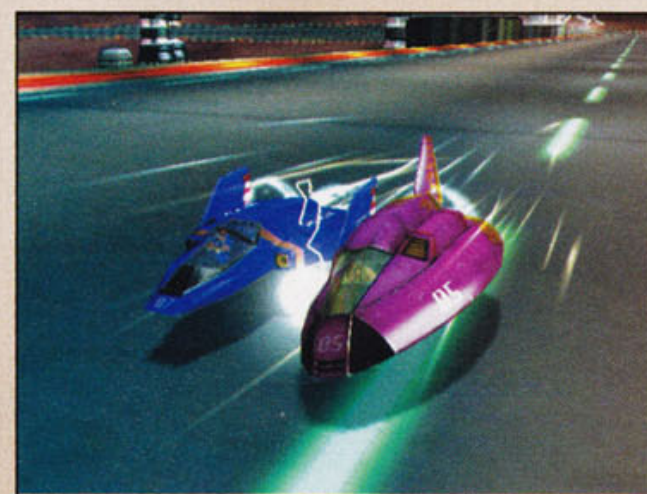


SEGA

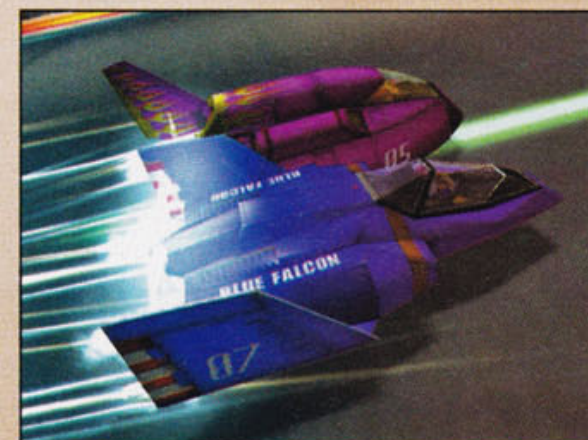
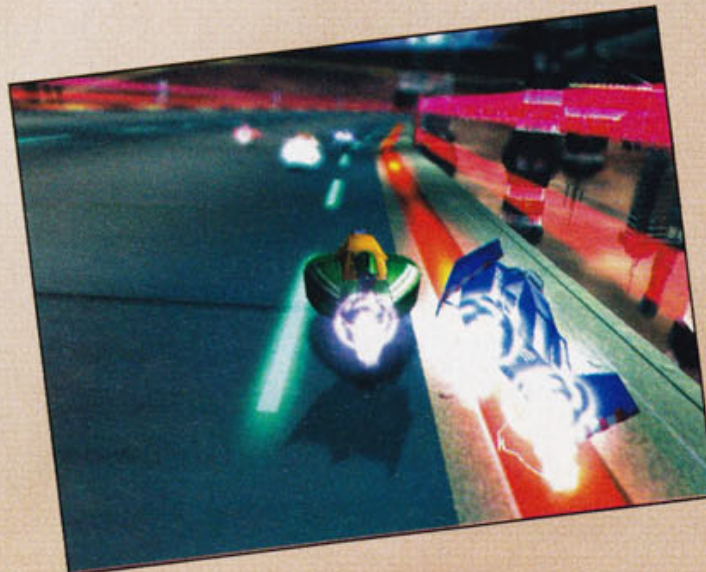
Corrida

segundo semestre de 2003

F-Zero para Gamecube vai tirar o fôlego da galera. Começando pela incrível velocidade em que as corridas acontecem. As pistas exigem grande habilidade devido a quantidade de "acrobacias" que o jogador deve fazer durante a corrida para se manter na pista. O jogo vai contar com um modo multiplayer e uma versão Arcade. Para a



surpresa geral quem está produzindo o jogo é a Sega e não a Nintendo. O console vai suportar até 28 veículos na tela. Outra novidade é que além da visão em terceira pessoa a Sega está adicionando a visão em primeira pessoa. Infelizmente vamos ter que esperar até o ano que vem para ver essa grande novidade.



Capcom vs SNK 2 EO



CAPCOM

Luta

segundo semestre de 2002

O Gamecube ganha versão de **Capcom vs SNK 2 EO**, anteriormente feito para o PlayStation 2. Essa versão conta com um modo que permite os jogadores arquivar uma grande variedade de movimentos. Os tempos de loadings são curtos, os gráficos são bons e você ainda tem muitos personagens para escolher, além de poder modificar suas cores e de fazer parte de modos de treinamento e de sobrevivência.



Robotech: The Macross Saga



TDK MEDIACTIVE

Ação

Disponível 24 de setembro de 2002

Robotech: The Macross Saga

coloca você no meio de uma guerra entre o planeta Terra e Zentraedi. Tomando uma página do seu antigo livro do colégio com atiradores, seu lutador de Veritech terá uma série de imunidades e uma grande quantidade de inimigos para atacar. E ainda promete adicionar uma variedade de atiradores.



Hitman 2: Silent Assassin



EIDOS

Ação

Disponível em setembro de 2002



Agora o agente 47 está livre para explorar suas poderosas possibilidades de vidas assassinas no Xbox. Você poderá contar com muitas armas e atalhos para um mesmo objetivo, alguns fáceis outros difíceis. Os controles são mais sofisticados do que se esperava, com um pouco de paciência e treino, você pega as manhas.



Baldur's Gate Dark Alliance



INTERPLAY

RPG

segundo semestre 2002

Se você gostou da jogabilidade da versão original, irá amar mais ainda os belos gráficos dessa versão para o Xbox. Explosões, efeitos mágicos e o efeito especial para salvar o jogo, são impressionantes. Mas, a grande diferença fica mesmo por conta do modo em que os controles são mapeados.



Venus and Braves



NAMCO
RPG

sem previsão



Venus and Braves é a mais nova versão da série de RPG, **Seven: The Cavalry of Molmorth**. A grande novidade é que os personagens não somente mudam de acordo com a disputa, mas também afetam a performance dos outros ao seu redor. Dependendo da classe, a unidade pode



impulsionar poder, defesa, ou a recuperação de personagens próximos. Mais de 50 classes de personagens foram prometidas, divididas em 17

categorias. Colocando-se juntas, algumas unidades podem aparecer com algumas habilidades especiais combinadas. O setup parece simples o suficiente, jogadores se encontram num saguão, desafiam uns aos outros e duelam usando seus respectivos exércitos. É bom estar preparado!



Star Ocean 3 Till The End of Time



ENIX
RPG
2003



impressionantes, já os feitiços e personagens, nem tanto. O jogo apresenta uma rotação de câmera livre no mapa. E para ter certeza

que os jogadores não vão se perder, o **Star**

Ocean 3 oferece uma pequena orientação com uma tela de radar, que aparecerá no canto direito abaixo na tela. O sistema de batalha do jogo promete ser uma experiência familiar para os antigos fãs da série. Não perca!



Seguindo uma gama de recentes encarnações das séries de RPG, o mundo e personagens de **Star Ocean 3**, virão em 3D, empregando as técnicas quasi-standart e poligonais. As telas de fundo são muito detalhadas e

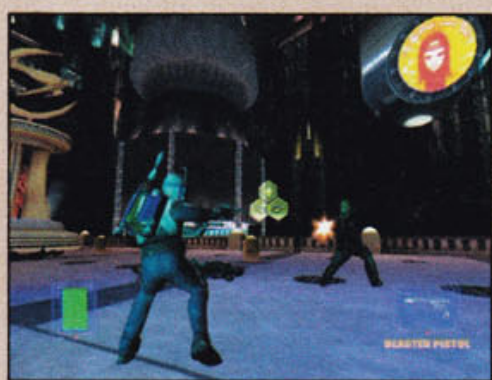
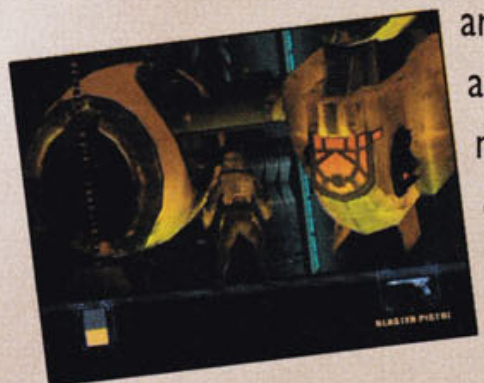
Bounty Hunter



LUCASARTS

Ação

Disponível em 12 de novembro de 2002



Bounty Hunter é um jogo baseado no filme Star Wars Epidode II. Jogadores tem que passar pela primeira fase sem armas, assim como treinam usando as armas de Jango e praticam suas mãos nos controles. Depois disso, eles dão extensão a todo o arsenal de Jango, além de que, suas armas possuem munição infinita.

Iridion II



MAJESCO

tiro

sem previsão



Sua história se passa depois de 100 anos do primeiro jogo. A força inimiga de Iridion foi forçada a voltar. Seu ataque no planeta Terra foi respondido com um contra ataque forjado. Agora, humanidade está limpando o território da galáxia e colonizando seus mundos anteriores. Através de 15 estágios de batalha, você será o novo salvador como a força de ataque. Prepare-se para uma grande batalha!

Super Ghouls & Ghosts



CAPCOM

Ação

já disponível



Em Super Ghouls & Ghosts, logo no primeiro nível, os jogadores são apresentados ao seu ambiente: corridas através de campos perigosos, saltos sobre penhascos usando pulos simples ou duplos, e aniquilando os inimigos com as armas que você irá achar ao redor. Esta nova versão é definitivamente melhor que a anterior!

NBA Live 2003



ELETRONIC ARTS

Esporte

outubro de 2002



Talvez esse seja o maior desenvolvimento em games de esporte nos últimos tempos. **NBA Live 2003** está tentando ser o número 1, e parece que vai mesmo ser o melhor título de basketball, com jogadas cinematográficas e gráficos espetaculares. Você poderá até ver o sorriso dos jogadores. Este jogo vai se tornar uma maravilhosa distração.

Rygar: The Legendary Adventure



TECMO

Ação

Disponível em dezembro 2002

Rygar e suas batalhas com os inimigos em um mundo de fantasia baseado em mitos gregos e romanos está de volta, e trás várias combinações de trancas e vários ataques giratórios, além de inúmeras novidades. Pena que teremos que esperar até o final do ano...



Contra Shattered Soldier



KONAMI

Ação

Disponível em novembro de 2002



Contra está de volta, com muitos tiros, torres em chamas e cargas para matar tudo o que estiver em seu caminho. Além disso, o jogador ainda será exposto a todos os tipos de situações perigosas. Os gráficos não são tão coloridos, mesmo assim, promete prender sua atenção.



ELECTRONIC ARTS

Simulador

sem previsão

Simcity 4



Existem grandes novidades nessa versão que supera as antecessoras. Entre elas, a opção

de criar florestas, repondo árvores de acordo com a altitude e umidade. O jogo trás também, alguns animais a serem escolhidos e adicionados, entre eles rinocerontes e girafas. Enquanto não aparece

nenhum efeito climático, existe um número de efeitos ambientais como por exemplo, a neblina costeira. Ou seja criar um mundo vivo para o jogador apreciar. Está demais!



Medal of Honor: Allied Assault Expansion



ELECTRONIC ARTS

Ação

Disponível em novembro 2002



Medal of Honor: Allied Assault trás um excelente modo single player e cenários super bonitos, sem contar na incrível sensação de fazer parte de uma verdadeira guerra, correndo em uma praia em Omaha, com uma verdadeira tropa te perseguindo e acertando tiros em você. São 9 missões novas e difíceis. O jogo trás também experiências multiplayer melhoradas com 12 mapas e novas diversões. O jogo promete ser realmente emocionante.



SETEMBRO

PlayStation 2

Crashed
Grandia Xtreme
Metropolismania
Turok: Evolution
Blade II
Run Like Hell
Egg Mania: Eggstreme Madness
Dino Stalker
Dynasty Tactics
Myst III: Exile
Ninja Assault
Superman: Shadow of Apokolips
Dragon's Lair 3D
Robotech: Battlecry
Need for Speed: Hot Pursuit 2
Sly Cooper and the Thievius Raccoonus
Tekken 4
TimeSplitters 2 (PS2)
NBA ShootOut 2003
Colin McRae Rally 3.0

GameCube

Turok: Evolution
Freekstyle
Animal Crossing
Cubix: Robots for Everyone
Egg Mania: Eggstreme Madness
Hot Wheels: Velocity X
Mace Griffin: Bounty Hunter
WTA Tour Tennis
Star Fox Adventures
Mat Hoffman's Pro BMX 2
NCAA College Football 2K3
Pac-Man Fever
Mortal Kombat: Deadly Alliance
Galleon: Islands of Mystery

Xbox

Blade II
Chase: Hollywood Stunt Driver
Conflict: Desert Storm
Dynasty Warriors 3
Egg Mania: Eggstreme Madness
Hitman 2: Silent Assassin
Kelly Slater's Pro Surfer
Loons
Lord of the Rings: Fellowship of the Ring

Mortal Kombat: Deadly Alliance
Myst III: Exile
Need For Speed Hot Pursuit 2
Rayman Arena
Robotech: Battlecry
SeaBlade
Sega GT 2002
Taz: Wanted
Terminator: Dawn of Fate
The Thing
TimeSplitters 2
WTA Tour Tennis
Gravity Games Bike: Street.Vert. Dirt.

PC

Earth and Beyond
Sniper
The Sims Deluxe
Worms Blast
Age of Mythology
Battlefield: 1942
Empire of Magic
Fallout Fantasy
Hitman 2: Silent Assassin
IGI 2: Covert Stike
KnightShift
Medieval: Total War
NASCAR Thunder 2003
Need for Speed: Hot Pursuit 2
Rayman Arena
Real War: Rogue States
Starsky and Hutch
The Sims Unleashed

GameBoyAdvance

Ultimate Brain Games
Black Belt Challenge
Medal of Honor Underground
Kelly Slater's Pro Surfer
Barbarian
Bonx Racing
Casper
Castlevania: Harmony of Dissonance
Contra Advance
Driver 2 Advance
Egg Mania
Fire Pro Wrestling 2
Mega Man Zero
Pocky & Rocky with Becky
Robotech: The Macross Saga
Sega Smash Pack
Spyro 2: Season of Flame

Super Ghouls & Ghosts
Superman: Countdown to Apokolips
The Mummy
Virtua Tennis
Worms World Party
Yoshi's Island: Super Mario World 3

OUTUBRO

PlayStation 2

.hack
Armada 2: Star Command
Auto Modellista
Black & Bruised
E.T. the Extra Terrestrial: Return to the Green Planet
Evolution Skateboarding
Fighter Maker 2
Hot Wheels: Velocity X
Jojo's Bizarre Adventure
Konami's Moto-X
Legaia 2: Duel Saga
NBA Starting Five
Silent Scope 3
Star Wars: The Clone Wars
The Lost
The Sum of All Fears
Tribes: Aerial Assault
V-Rally 3
Monopoly Party
Kingdom Hearts
Grand Theft Auto: Vice City
Jet X20
BloodRayne

GameCube

Vexx
Rayman Arena
Monopoly Party
Darkened Skye
Evolution Skateboarding
Resident Evil 0
The Sum of All Fears
Mario Party 4
Blood Omen 2
Robotech: Battlecry

Xbox

Blinx
BloodRayne
Fuel

House of the Dead 3
Mace Griffin: Bounty Hunter
Moto-X
NBA 2k3
NBA Starting Five
Namco Museum Vol. I
Pac-Man World 2
Shayde: Monsters V. Humans
Shenmue II
ToeJam & Earl III: All Funked Up
TransWorld Snowboarding
Unreal Championship
Vexx
Whacked!
Deathrow
Medal of Honor: Frontline

PC

Project Nomads
Zoo Tycoon: Marine Mania
1503 AD
Bandits: Rise of Phoenix
Casino Empire
Conflict: Desert Storm
Hot Wheels: Velocity X
Shadowbane
Napoleon

GameBoyAdvance

Robocop
Grand Theft Auto III
R-Type III: The Third Lighting
Ed, Edd n Eddy
Godzilla: Domination
Hyperspace Delivery Boy
Powerpuff Girls: Him and Seek
Woody Woodpecker in Crazy Castle 5
A Sound of Thunder
Boulder Dash EX
Crazy Chase
Ecks vs. Sever 2
He-Man: The Power of Grayskull
Invader
Lord of the Rings: Fellowship of the Ring
Masters of the Universe: He-Man: Power of Grayskull
Reign of Fire
Rocky
Samurai Jack
Shrek Hassle at the Castle
SpongeBob SquarePants

Crazy Taxi 3

Sega
Corrida/Ação
1 jogador

9.2

Controle 9.0

Responde muito bem aos comandos, mas não é simples e requer muito treino.

Diversão 10

O jogo é pura diversão! Quando você menos espera, já se passaram horas e a vontade de jogar continua.

Gráfico 8.0

É bom, mas não chega a superar muito as antigas versões do Dreamcast.

Som 9.5

Músicas reais de rock que deixam qualquer um com vontade de acelerar muito.

Haja paciência! - Por Kamikaze

A leitura é meio lenta e as vezes durante o jogo ocorrem uns "slow down" que até atrapalham.



Por Marjorie Bross

Fugindo totalmete do meu estilo delicado e radicalizando geral, acelerei muito nesse jogo. Não estou muito acostumada com isso, mas minha adrenalina foi a mil! **Crazy Taxi 3** consegue divertir sem enjoar. Quem conhece as duas versões anteriores, não pode perder essa. Além das pistas já existentes em **Crazy Taxi** e **Crazy Taxi 2**, você encontrará uma nova pista, que se passa de noite em uma cidade, com muitas luzes e cassinos e acaba te levando em meio a estradas entre montanhas. E para essa pista noturna, existem quatro novos personagens. A opção "crazy x", antigo "crazy box", traz fases que servem como uma espécie de treino, mas vão além disso, chegam a ser um modo de jogo e não apenas treino, pois muitas das fases são realmente difíceis, e deixará você fera nos outros modos. Tem também modo arcade, onde será preciso muita habilidade e rapidez para entregar os passageiros, e assim ganhar tempo; ou



DICA: na fase 1F do Crazy X, quando estiver encurralado pelos outros carros, pule (Y) e dê um turbo no ar (B e logo em seguida R) para que seu carro consiga passar por cima dos outros.



DICA: na fase 2B do Crazy X utilize o Crazy Drift (A + B durante a curva), para dar cavalos de pau e posicionar melhor seu carro, para subir nas próximas plataformas.

escolher um tempo determinado fixo e ver quantos passageiros consegue entregar. Os gráficos não chegam a impressionar, mas os efeitos de fogo nas rodas durante as derrapadas e os turbos ficaram muito legais, passando bem a sensação de velocidade. O jogo só desanima durante os "loadings" que são lentos, e em alguns "slow down" de imagens, mas como um todo é ótimo e agrada a todos. Cuidado para não ficar viciado, pois nisso ele é realmente nota 10!



DICA: na fase 3B do Crazy X, o melhor a fazer é decorar a seqüência dos passageiros a serem entregues. É sempre a mesma

DICA: na fase 2F do Crazy X é preciso derrubar todos os pinos. Para isso use o Crazy Drift (A + B durante a curva) no momento em que estiver perto dos pinos. Isso requer treino, mas é o único jeito de conseguir strikes dentro do curto tempo.



DICA: tire fina dos outros carros e faça loucuras e saltos grandes para ganhar mais dinheiro dos passageiros.





DICA: quando for deixar o passageiro em seu destino, freie (L) e ao mesmo tempo dê um turbo de ré (A e logo em seguida R) para que seu carro pare mais rápido.



DICA: para executar um super turbo, primeiro dê um turbo (B e logo em seguida R) e quando estiver correndo, solte o acelerador aperte A e depois dê o turbo novamente. Você irá perceber um fogo esverdeado se o super turbo der certo.



DICA: a cor da bola em baixo dos passageiros indica a

distância do destino que eles vão. A ordem do mais perto para o mais longe é: vermelho, laranja, amarelo, verde e azul.



DICA: logo que pegar um passageiro saia dando um turbo (B e logo em seguida R), para não perder tempo.



DICA: preste atenção na cor da seta, quando ela fica amarela o local de destino está perto e quando ela fica vermelha é hora de parar.



DICA: nem sempre o melhor caminho a ser feito é o indicado pela seta. Decore as pistas e vá direto ao destino cortando caminhos.



DICA: na fase 1J do Crazy X não pule, use apenas o super turbo (B, logo em seguida R e quando estiver correndo, solte o R, aperte A e depois B e logo em seguida R novamente).



DICA: confirme o destino dos passageiros apertando X.



DICA: quando estiver parado e o destino do passageiro for para o lado contrário, acelere segurando A e B ao mesmo tempo para derrapar parado e ficar de frente para o sentido certo.





HUNTER THE RECKONING



Por Lord Mathias

Zumbis, gárgulas, crocodilos, aranhas gigantes, vampiros... Isso é só um exemplo do que você encontra pela frente em **Hunter: The Reckoning**. Usando armas de combate corporal e também de tiro, você e até mais três amigos podem explorar um mundo cheio de ação e humor negro baseado no RPG de mesa da White Wolf. As serras elétricas, lança-chamas, metralhadoras, lançador de mísseis e muito mais estão espalhados pelos cantos das fases. Por isso, é importante explorar bem os cenários. Além disso, usando as habilidades "edge" (as magias do game), você lida melhor ainda com os inimigos. Os quatro diferentes personagens do game têm diferentes níveis de habilidade com as armas e com as edge. Alguns são mais violentos, enquanto outros dependem muito do uso e desenvolvimento de edges. O estilo de



DICA: aperte o botão A, para abrir as portas.

jogabilidade do game é muito parecido com a série Gauntlet, inclusive as toneladas de infinitos inimigos que atacam os jogadores sem parar. A mira automática é uma ótima adição ao estilo do jogo. Apesar de parecer que com isso o jogo ficará muito fácil, a enorme quantidade de inimigos, a rapidez, a variedade de seus ataques e a necessidade de utilizar o tipo certo de arma contra cada raça diferente mantêm a adrenalina bem alta. A duração do game é o que deixa a desejar. Enquanto Gauntlet traz dezenas de fases e intermináveis horas de jogo, Hunter pode ser facilmente terminado em um dia de jogo ou dois. Mesmo assim, vale muito a pena pela diversão.

Hunter the Reckoning

Danger Software/
Interplay
Ação // jogador

9.2

Controle 9.0

É bem prático, você pode controlar o movimento do seu personagem e ao mesmo tempo direcionar sua mira.

Diversão 10

A diversão é excelente, principalmente jogando com seus amigos simultaneamente.

Gráfico 9.0

Os gráficos estão bem detalhados e possui uma movimentação de tela suave.

Som 8.5

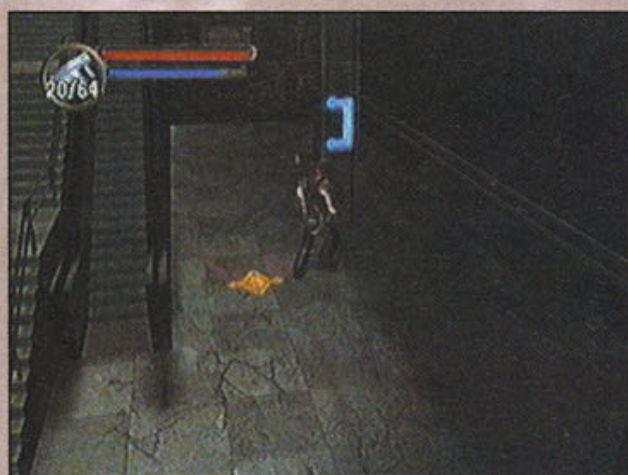
As músicas estão bem a cara do jogo, causam um clima aterrorizante.

Muitos zumbis. - Por Kamikaze

O jogo fica um pouco enjoativo pois você tem de matar centenas de zumbis até passar de fase.



DICA: salve as pessoas que estão sendo atacadas pelos zumbis.



DICA: examine todas as marcas azuis que você encontrar pelo caminho com o botão A. Nas marcas vermelhas que estão no chão você pode encher sua energia.



DICA: aperte e segure por meio segundo o botão R, depois solte para atacar e girar o machado.



DICA: quando os zumbis correrem em sua direção, esquive e ataque por trás.



DICA: atire nas aranhas, e não deixe que elas cheguem perto de você.



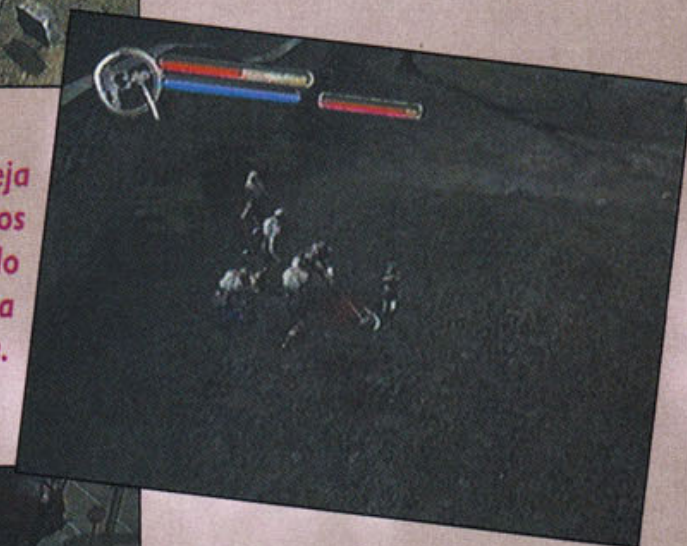
DICA: para saltar e rolar, você deve andar de lado controlando a direção com analógico esquerdo e olhando para o lado com analógico direito, depois aperte o botão L.



DICA: apanhe as luzes azuis e vermelhas que os zumbis deixam quando morrem, elas enchem sua energia e seu ataque especial.



DICA: mate as estátuas com o machado de fogo.



Dica: nessa fase proteja a menininha dos zumbis, a barra ao lado da barra azul indica a energia dela.



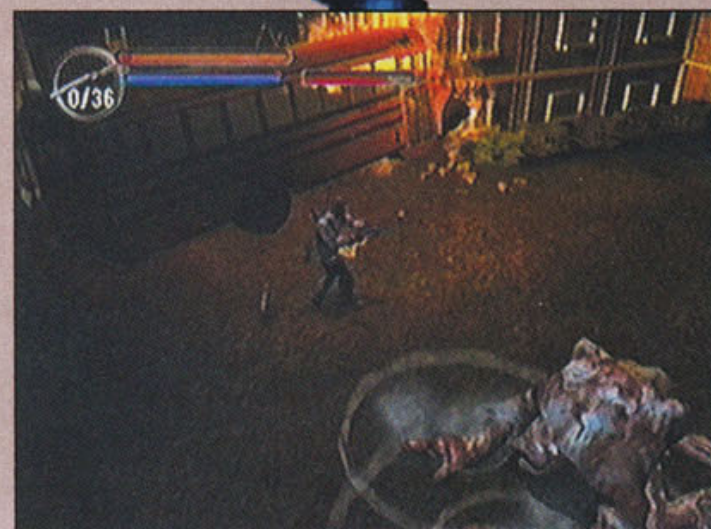
DICA: quando estiver cercado por muitos zumbis, aperte o botão Y selecionando o item, e apertando R para que seu machado fique com fogo. Isso consome sua barra azul de energia, mas fica bem fácil de matar os zumbis.



DICA: pule, e no alto aperte o botão R para dar uma voadora.



DICA: pule em cima dessa caixa com o botão L e pegue a munição da metralhadora.



DICA: contra o chefe, atire nele andando de costas com o analógico esquerdo e colocando em sua direção com analógico direito. Quando ele bater no chão, pule para não perder energia.



DICA: pegue a Motoserra que está ao lado da ponte.



DICA: para abrir os portões você deve matar todos os zumbis da área até conseguir pegar a chave com algum deles.

Men in Black II Alien Escape

Infogramas
Ação
1 jogador

9.3

Controle 10

Não há segredos em controlar esse jogo que tem ótima jogabilidade, os comandos respondem bem.

Diversão 10

O jogo é bastante divertido, tendo muita ação do início ao fim.

Gráfico 9.0

Excelentes gráficos com cores, efeitos de luzes e tiro que impressionam qualquer um.

Som 8.0

A música do jogo é boa mas poderia ser melhor trabalhada, mesmo assim irá agradar.

Um por vez! - Por Lord Mathias

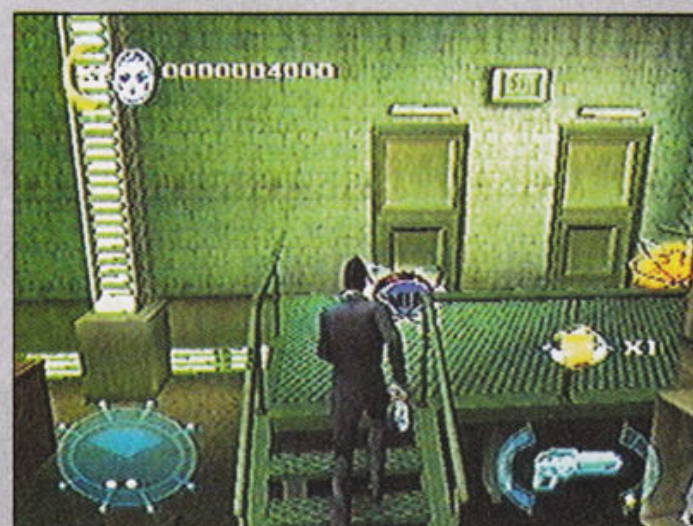
O que realmente faltou, foi uma opção para dois jogadores simultâneos, de resto o jogo é dez.

MIB MEN IN BLACK II ALIEN ESCAPE



Por Marcelo Kamikaze

Men In Black II foi um dos grandes sucessos do cinema nas férias, com uma história sem reviravoltas, muita ação e humor. O game segue a mesma linha do filme, tem bastante ação e inúmeros aliens, mas infelizmente não chega a ser tão divertido. É bem simples, você atira pra tudo quanto é lado e vai passando pelas mais de 20 fases com algumas melhorias no seu armamento, de vez em quando. Tanto para Jay quanto para Kay (que, aliás, não estão nada parecidos com os personagens do filme ou da série de desenhos), os comandos são bem fáceis e eficientes. É possível andar lateralmente enquanto sua mira fica travada nos inimigos, o que ajuda bastante principalmente nos chefes de fase. Jay tem o armamento um pouco melhor, mas os dois personagens têm o mesmo nível de



DICA: início, suba a escada depois de matar o alienígena, e apanhe esse item para ganhar outra arma. Para mudar de arma aperte Δ .



DICA: resgate as formigas que você encontrar pelo caminho.



DICA: preste atenção no seu radar, no canto esquerdo inferior da tela, para saber em que direção estão os aliens.



DICA: quando estiver cercado por muitos aliens, coloque o tiro verde para matá-los com mais facilidade.



DICA: aperte e segure o botão de tiro por um segundo para travar seu alvo nos aliens. Quando o alvo estiver travado, solte o botão para disparar mísseis tele-guiados.

dificuldade com os inimigos. O show de luzes e gráficos compensa o som, nada especial, que, ao contrário dos games de Star Wars, não tem as mesmas músicas e som originais do filme. É uma pena, pois esse game parece ter sido desenvolvido às pressas para poder ser vendido junto com o lançamento do filme. Dá pra se notar a boa intenção dos desenvolvedores do jogo. Outro exemplo são os oponentes. Os inimigos atacam em formação, e você precisa aprender suas táticas para se dar bem. O problema é que a inteligência dos atacantes deixou muito a desejar. No geral, a diversão é boa, mas nada tão envolvente que faça você passar horas na frente da TV sem perceber.

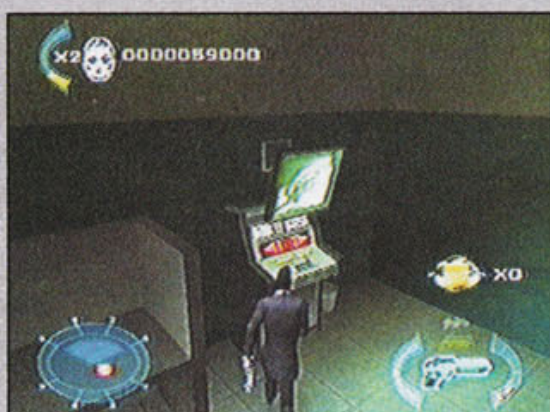


DICA: nesse chefe de fase, atire primeiro em seus braços para destruir suas armas, depois concentre-se em atirar em sua cabeça para matá-lo.





DICA: use o tiro azul, para acertar os aliens que estiverem à distância.



DICA: ative esses computadores, para abrir as portas na segunda fase.



DICA: aperte ☐ e, ao mesmo tempo, ponha o direcional para trás para pular o tiro dos inimigos.



DICA: cuidado com esses aliens grandões, atire neles e recue andando de costas para não ser acertado.



DICA: na segunda fase, entre por essas portas de vidro para chegar ao segundo andar.



DICA: nesses robos voadores, você deve esperar que eles desliguem o campo de força para acertá-los.



DICA: quando for acertado, apanhe as cápsulas de energia da sua arma para não perder a força do tiro.



DICA: acerte os aliens que estiverem atrás dos latões, travando seu alvo e disparando mísseis tele-guiados.



DICA: neste chefe de fase, aperte R1 ou L1 + ☐, para rolar e esquivar de seu lazer. Use também o tiro azul que consome mais energia.



DICA: na terceira fase, atire nos bichos que vem pelo chão e não deixe que eles toquem em você.

Gungrave

Sega/Red
Ação/ Tiro
1 jogador

9.2

Controle 10

O controle do jogo é bem simples e fácil de manejar.

Diversão 9.5

A diversão é garantida, principalmente para quem adora um jogo com muita ação e tiros para todos os lados.

Gráfico 9.0

Os gráficos estão excelentes, com texturas que parecem um desenho animado e cores incríveis.

Som 8.0

As músicas combinam bem com o estilo do jogo, criando um ótimo clima.

Não muda! - Por Lord Mathias

Faltou a opção de mudar de tiro uma vez que, só o tiro especial modifica.



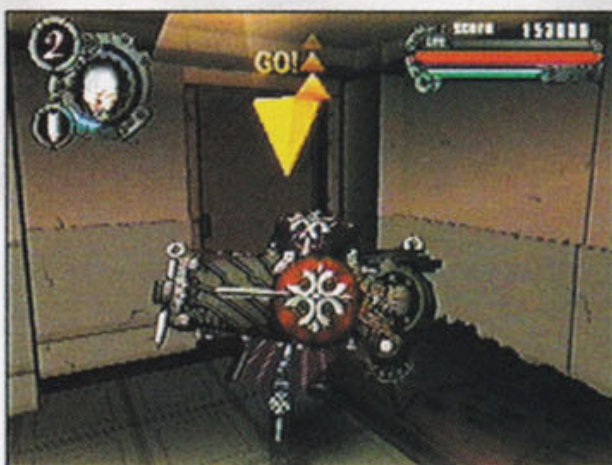
DICA: aperte o botão LI para travar seu alvo nos inimigos, e mantenha apertado para andar de lado.



Por Baby Betinho

A Red e a Sega se juntaram para produzir **Gungrave**, que promete ser um forte concorrente para **Devil May Cry**. Você joga na pele de um matador, com duas super pistolas destruidoras e outros macetes. É muito da hora, a maneira em que você sai atirando em tudo o que passa pelo caminho.

Quanto mais inimigos você conseguir destruir em sequência, mais sobe um marcador especial que ativa o super-golpe destruidor. Os gráficos



DICA: depois de matar todos os inimigos da tela, entre pela porta com este sinal de GO.



DICA: na hora dos tiroteios, preste atenção na barra azul, no canto superior direito da tela. Ela indica a energia do seu escudo e a barra vermelha indica sua vida.



DICA: ao cruzar com os caras que disparam mísseis, aperte o botão LI + X e ponha para os lados para saltar e esquivar.



DICA: mate primeiro os caras grandes, e depois os menores.

G U N G R A V E



DICA: quando os inimigos estiverem perto, aperte RI para acertá-los com seu caixão.

são excelentes, o colorido está super apropriado para o tema proposto pelo game, as texturas estão boas e de quebra, você ainda leva algumas cenas de desenho animado entre as fases. Prepare-se, o jogo é pura adrenalina.



DICA: quando enfrentar o chefe da fase, aperte Δ para disparar um tiro mais forte. Esse tiro é limitado e você saberá a sua quantidade, no indicador superior esquerdo da tela.



DICA: atire nessa vidraça para seguir em frente.



Por Marcelo Kamikaze

The Mark of Kri, é um jogo super violento e com muito sangue. Cabeças são decepadas, braços arrancados, entranhas perfuradas, além de outras atrocidades. As fases são lineares, e os chefes não possuem estratégias especiais. O que mais prende a atenção nesse jogo, é a batalha, você pode selecionar oponentes com o direcional direito, e cada um ganha um botão específico. Com os botões, você cria combos e também ataca os inimigos independentemente de sua posição. Outra novidade, são os

DICA: aperte o botão X, quando os inimigos estiverem caídos no chão para cravar sua espada neles.



DICA: fique de frente para essas luzes azuis e aperte L2 para seu pássaro visualizar os inimigos do alto e conseguir pegar alguns itens.

efeitos nos detalhes, você vai perceber que as lâminas das espadas prendem na madeira, e também, os metais rebatem contra outros metais. O game conta também com vários outros truques, entre eles a troca de armas, o uso de seu pássaro de estimação como uma câmera de espionagem, e o uso de outros animais para os mais diversos fins. Embarque nessa terrível batalha e veja que o resultado é compensador.



DICA: varie seus ataques quando estiver cercado de inimigos.



DICA: marque os inimigos com seu analógico direito, depois ataque com o botão correspondente.



DICA: aperte e segure o botão R1 para defender os ataques.



DICA: guarde a sua espada apertando R2 e colocando o direcional para cima. Aproxime-se por trás do guarda para matá-lo sem ser visto, marcando-o com o analógico direito e apertando o X quando parar de piscar a letra.



DICA: mande seu pássaro nessa luz azul em cima do portão, depois olhe ao redor e faça com que ele pouse na alavanca para abrir o portão.



DICA: encoste nas paredes para pegar os guardas.

The Mark of Kri

Sony
Ação/ aventura
1 jogador

9.5

Controle 9.5

Não é tão simples, leva um tempo para se adaptar, mas depois, você poderá atacar vários inimigos em sequência.

Diversão 10

A diversão é garantida, pois além de vários combos, você tem a ajuda de um pássaro que age como espião.

Gráfico 9.5

Gráficos estonteantes com ótimo colorido, detalhes muito bem trabalhados e boa movimentação 3D.

Som 9.0

Nada de surpreendente, porém, combina bem com o jogo e cria um clima empolgante.

Infantil? - Por Lord Mathias

O jogo poderia ter os gráficos mais adultos já que se trata de um game violento.

FIRE BLADE



DICA: depois de completar o treinamento na primeira fase, retorne à sua base e defenda suas tropas do ataque inimigo. Use seus rockets e mísseis para destruir os tanques, e a metralhadora para matar os soldados.



Por Marcelo Kamikaze

Dentro do cockpit de Fire Blade só a um objetivo: você deve aniquilar os terroristas que estão ao redor do mundo. São batalhas com 4 campanhas e 18 missões, em que você poderá utilizar dois helicópteros Carrier Chopper e Vendetta Attack, que estão fortemente equipados com armas mortais de alta tecnologia, incluindo mísseis tele-guiados, canhão com mira de aproximação e foguetes. Use seu turbo para atingir a velocidade do som ou ative seu modo invisível para não ser detectado por radares e não fazer ruído. Para vencer a guerra você tem que ir até o final dela, ataque e destrua todos

os inimigos pela frente. **Fire Blade** é um frenético jogo de guerra que mistura ação da melhor qualidade com estratégia na medida certa. Com muitos tiros na hora da batalha e tropas que não vão dar moleza, fazem deste jogo um verdadeiro desafio que irá prendê-lo por muitas horas, decole agora mesmo seu helicóptero ou vá correndo buscar o seu.



DICA: quando as tropas estiverem te acertando, ative o modo invisível com e aperte L1 para usar Sniper machine gun.



DICA: depois de matar os invasores, encontre o helicóptero aliado no rio e acione o modo turbo com .



DICA: mate os soldados que patrulham a base inimiga, para que seus soldados por terra avancem sem problemas.



DICA: destrua a ponte com rockets, para impedir o avanço das tropas inimigas.

DICA: destrua as torres de comunicação, assim os inimigos não chamam mais reforços.



DICA: nesta parte, dê cobertura aos seus tanques para não ficar só em sua jornada.



DICA: na fase do rio, destrua os barcos com mísseis e preste atenção quando destruí-lo para ver se ele deixa cair munição na água, assim você recupera seus mísseis.

Fire Blade

Midway
Tiro/ estratégia
1 jogador

8.0

Controle 7.0

O controle do jogo é bom, mas leva tempo para se acostumar a usar os dois analógicos.

Diversão 10

Quem adora um combate estratégico não pode perder esse jogo.

Gráfico 8.0

Gráficos bons, bem trabalhados mas se tratando de Playstation 2 poderiam ser bem melhores.

Som 7.0

Músicas que fazem você se sentir em um filme do gênero, com efeitos sonoros de bombas e tiros.

Muito lenta! - Por Lord Mathias

Poderia ser mais eletrizante se a movimentação da tela do jogo fosse mais rápida.

SEGA SPORTS TENNIS 2K2



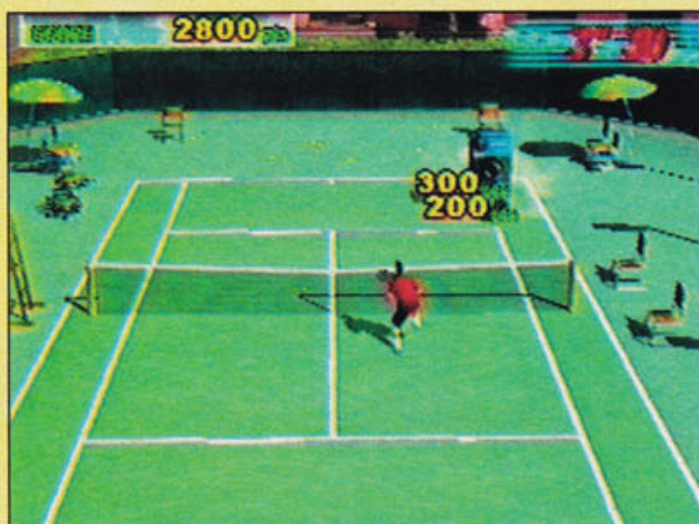
Por Lord Mathias

Para os fãs de esporte, esse jogo é ideal. A Sega vem mandando bem nos jogos de esporte, o que tem preocupado a concorrência. **Tennis 2K2** é uma continuação da série **Virtua Tennis**, com praticamente a mesma jogabilidade. A participação especial do jogo fica por conta das irmãs Williams (Venus e Serena), além de Monica Selles, Arantxa Sanchez; entre os homens temos Patrick Rafter, Kafelnikov, Carlos Moya e outros. Os jogadores estão bem detalhados e quando a câmera focaliza bem o rosto, você logo identifica quem é o tenista. Todos os tipos tradicionais de piso estão presentes no jogo, Saibro, grama e cimento. O melhor do game é o modo World Tour, onde você cria seu próprio



DICA: nas

quadras de grama é preciso arriscar bastante, suba frequentemente para a rede.



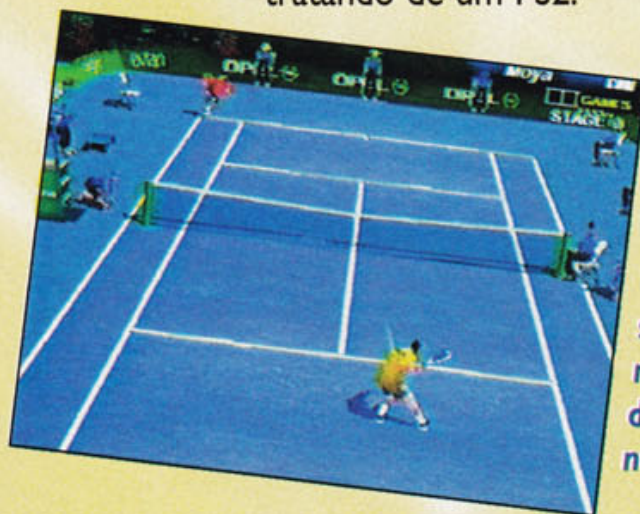
DICA: em Alien Shot, suba para a rede e rebata sempre na direção em que as máquinas se movimentam.

DICA: na quadra de Saibro, faça seu oponente correr bastante.



DICA: quando o saque do adversário sair bem aberto, mande uma paralela e, em seguida mande a bola no sentido contrário.

tenista e o treina para disputar os torneios. É possível equipar os tenistas com roupas novas e raquetes melhores. Os efeitos sonoros estão perfeitos desde o som das rebatidas até as "derrapadas" dos atletas. Os gráficos estão bem detalhados mas poderiam ser melhores, em se tratando de um PS2.



DICA: se o adversário jogar muito no fundo da quadra, avance seu jogador para o meio e dê um chá de canseira nele



DICA: no Sniper Shot não tenha pressa, espere os objetos de maior valor se aglomerarem para depois sacar.



DICA: em Pin Crasher, força não é tudo, alterne as posições de onde você vai sacar para derrubar um bom número de pinos.

Tennis 2K2

Sega
Esporte
2 jogadores

9.5

Controle 10

A resposta é precisa e rápida, excelente para esse tipo de jogo.

Diversão 10

Além dos torneios, o modo World Tour te deixa pregado na frente da TV.

Gráfico 8.0

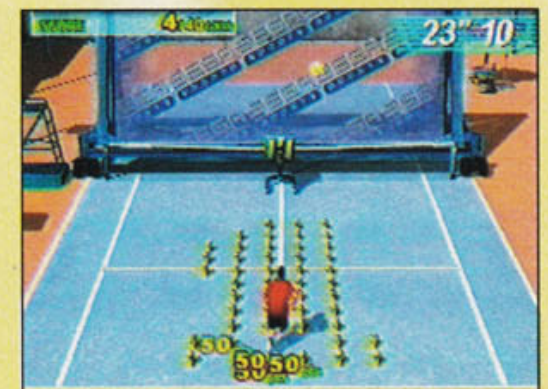
Os tenistas poderiam estar um pouco mais redondinhos. Sempre se espera algo mais de um PS2.

Som 10

Perfeitos efeitos sonoros, rola até os gritinhos típicos de cada tenista.

Cadê o Guga? - Por Marjorie Bros

Ta certo que o nosso tenista não está indo muito bem esse ano, mas um jogo de Tennis com essa qualidade só faltou mesmo o Guga.



DICA: no treinamento Stomp Man, use bolas altas para serem rebatidas no paredão, com isso você terá mais tempo para passar por cima das latinhas.



Magical Mirror

Starring MICKEY MOUSE



DICA: no início, depois de entrar nas portas laterais, pegue essa estrela no chão e use-a na porta que tem um símbolo de estrela. Apanhe a chave que o fantasma deixou cair no chão para abrir a porta.



Por Marjorie Bros

DICA: depois que o espelho quebrar, examine um dos pedaços que estão no chão e entre na porta à esquerda.



DICA: examine o armário e faça um trick usando uma estrela, para conseguir a chave.

Magical Mirror Starring Mickey Mouse

Nintendo/Capcom
Adventure
1 jogador

9.5

Controle 9.0

Não há problemas em controlar uma vez que os comandos são apenas mover sua mãozinha.

Diversão 10

O jogo é hiper divertido, contém várias situações engraçadas, vai divertir tanto crianças quanto adultos.

Gráfico 10

Os gráficos estão excelentes parecendo um verdadeiro desenho da Disney.

Som 9.0

As músicas estão bem trabalhadas, contagiam e divertem tornando o jogo um ambiente mágico.

E as legendas? - Por Kamikaze

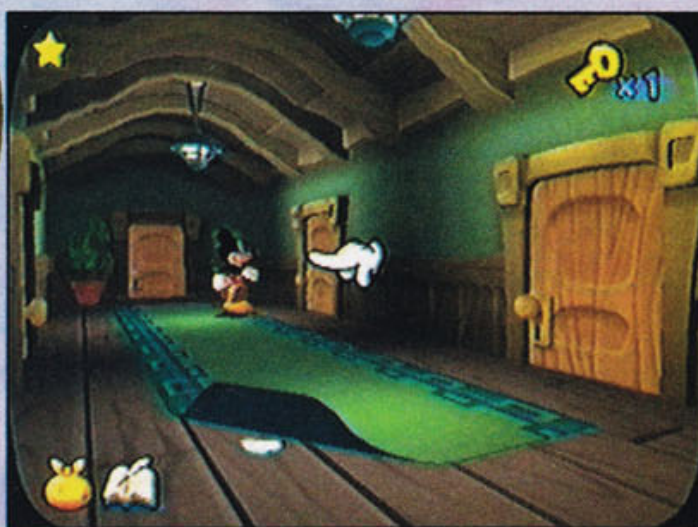
Não tem nada escrito! Faltaram as legendas para tornar a história do jogo mais consistente.

O famoso Mickey Mouse estava dormindo quando, em seu sonho, viu um fantasma saindo do espelho de seu quarto. Indo atrás do visitante, Mickey passou pelo espelho para dentro de uma mansão muito estranha. Ao tentar voltar, viu o espelho ser despedaçado e cada parte dele foi parar em um canto dessa mansão. Parece que o malvado fantasma quer manter Mickey preso nesse lugar. Mas o herói vai atrás dos pedaços do espelho para conseguir voltar para casa. O jogo é basicamente um adventure, onde você aponta o local para onde Mickey deve andar, ou o objeto com o qual deve interagir - portas, mesas, objetos no chão, etc. Algumas poucas partes da aventura trazem um pouco de ação, como uma parte em que você controla um mini-avião, ou outra em que foge de uma espada possuída por um espírito maligno. Mas em sua maioria, o game é bem tranquilo. As músicas de desenho animado tocando ao fundo e os gráficos infantis dos

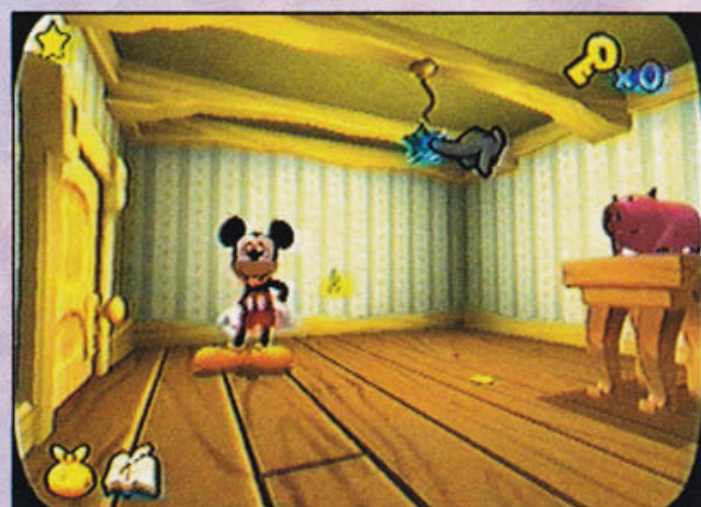
cenários dão um toque de magia e despreocupação ao jogo. A inovação do sistema do jogo está nos "tricks", que são tarefas que Mickey só pode executar se tiver um número mínimo de estrelas naquele momento. As estrelas não são tão difíceis de serem encontradas - estão espalhadas pela mansão. O difícil é achar os slots para armazenar um número grande delas. O jogo é bem divertido e fácil, direcionado para o público mais infantil, mas pode agradar os adultos mais pacientes.



DICA: entre pelo buraco da parede e, dentro dele, examine o pedaço do espelho para apanhá-lo.

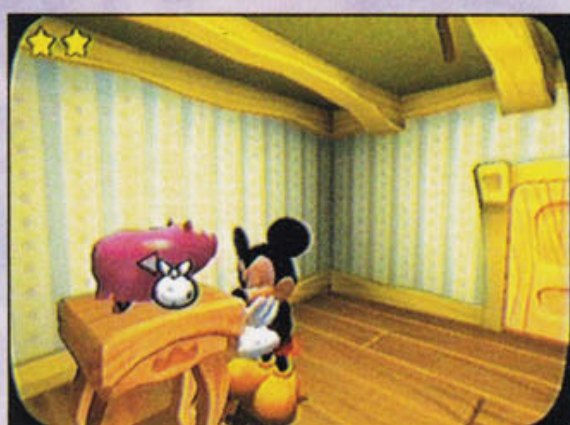


DICA: use a chave que você pegou, para abrir essa porta.



DICA: mexa nos objetos que estão presos nos lustres e, aqui, apanhe essa estrela azul.



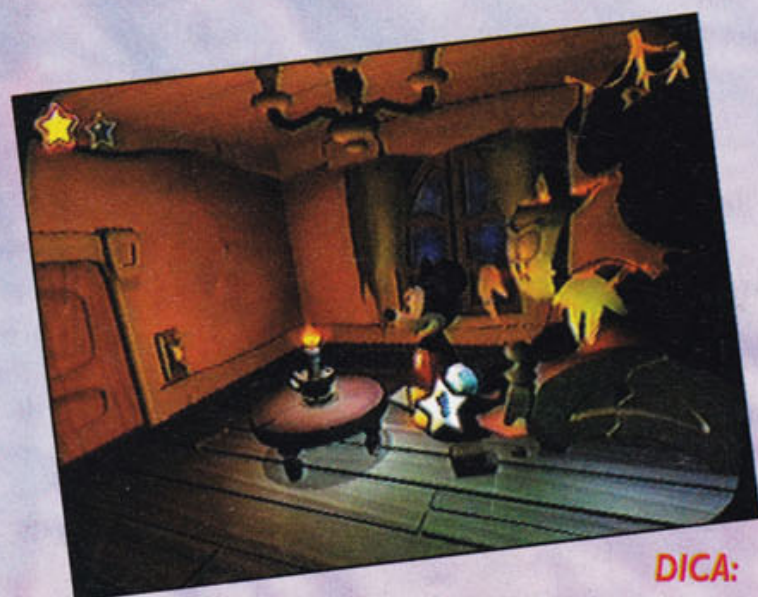


DICA: pegue a moeda no chão e, em seguida, coloque-a

no porquinho. Sempre que encontrar outra moeda igual, retorne aqui e deposite-a no porquinho.



DICA: abra a porta no final do corredor. Quando o fantasma te perseguir, faça um trick bem em cima do mickey para conseguir apanhar outra parte do espelho embaixo do tapete.



DICA:

acenda a vela sobre a mesa apertando o botão A repetidas vezes. Faça um trick no fantasma, e depois um trick em baixo da mesa para o mickey abaixar e o fantasma se queimar na vela. Assim você encontrará outra moeda do porquinho.



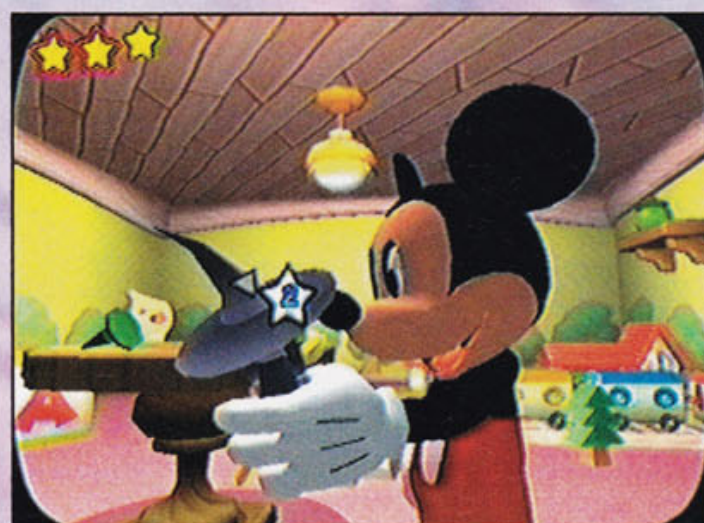
DICA: aperte o interruptor na parede para acender a luz, depois, vá sobre a cama e faça um trick para apanhar a chave.



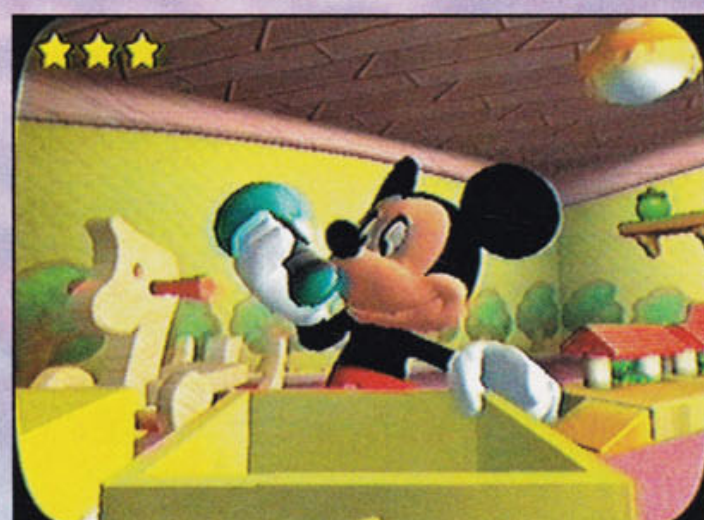
DICA: pegue a estrela azul atrás do sofá.



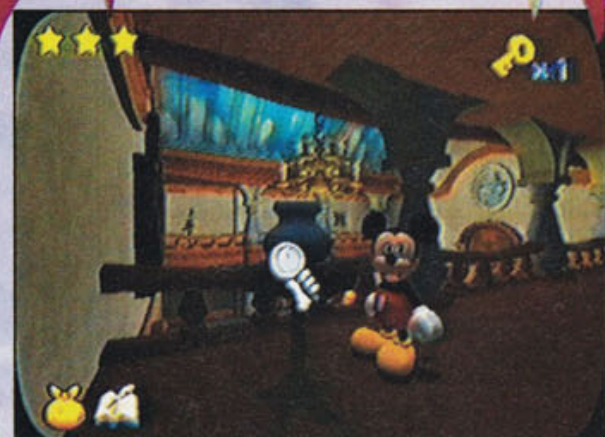
DICA: examine o cavalinho de madeira, e faça um trick para conseguir pegar outra parte do espelho na prateleira.



DICA: pegue a bruxa sobre a mesa e faça um trick para ela te encolher. Pegue o trem, vá até a sala do televisor e coloque o plug na tomada. Em seguida, entre pelo buraco da porta.

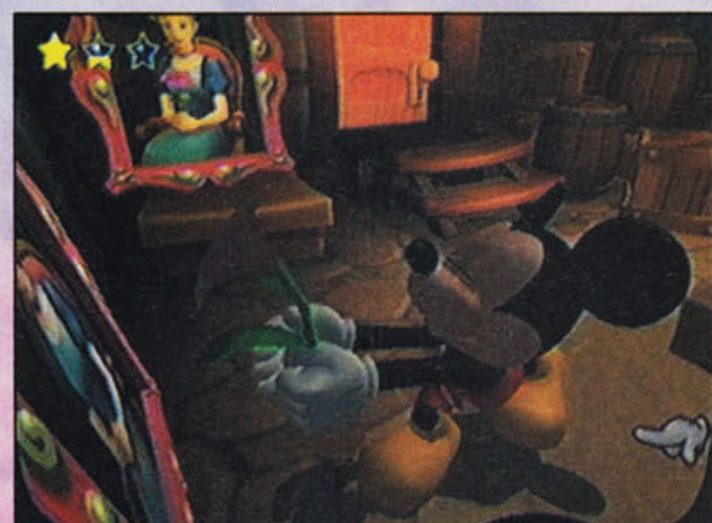


DICA: volte até o quarto e mexa nas caixas de brinquedo para conseguir uma lanterna.



DICA:

examine o vaso e faça um trick para apanhar a chave dentro dele. Depois, pegue a flor que está no vaso do outro lado.

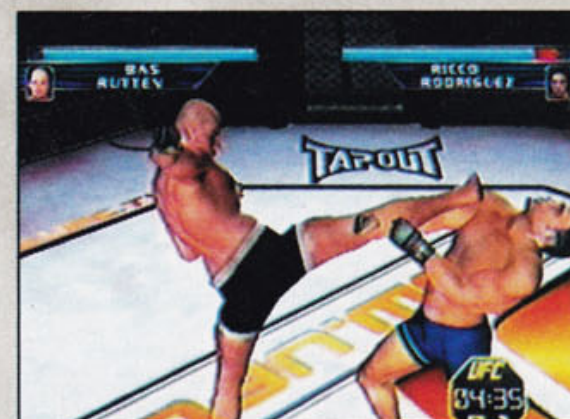


DICA: use a flor neste quadro, para abrir uma passagem secreta.





DICA: faça combinados com socos e chutes para baixar a energia dos seus adversários.



DICA: quando seu adversário estiver à meia distância, use seu chute forte com botão X.



Por Baby Betinho

Para quem gosta de luta livre, como eu, **Ultimate Fighting Championship: Throwdown** é a continuação de um grande clássico do Dreamcast. Além dos brutos montes serem bem detalhados, o jogo veio apavorar nos efeitos especiais, incrementando o resultado final. O sangue que voa em gotas, borra todo o ringue! Como se não bastasse cerca de 34 lutadores, você ainda tem a opção de criar o seu, escolhendo tamanho, peso e mais de 50

rostos diferentes, com estilos de luta variados. Outra novidade, é como você pode melhorar os atributos dos personagens, escolhendo uma área de atuação, você recebe certos objetivos para realizar durante a luta. Se tiver sucesso, seu personagem ganha novos pontos nessas áreas ou até novos golpes. Os quatro botões representam chutes e socos esquerdos e direitos, e as combinações podem ser usadas para agarrar o oponente ou empurrá-lo. Uma vez no chão, é necessário continuar castigando o lutador até que este admita sua derrota. Pois é, parece que a briga vai ser feia mesmo, tomara!



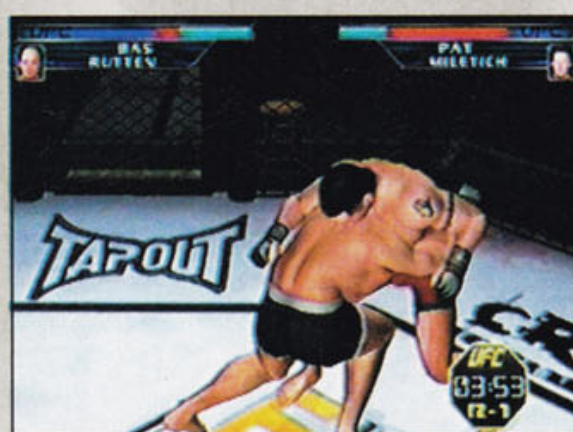
DICA: quando estiver trocando golpes em pé, aperte o botão L no momento em que o seu adversário for dar um soco, para agarrar seu braço e levá-lo para o chão.



DICA: se o seu adversário tentar realizar um movimento finalizador, aperte e segure L ou R+A+B para escapar.



DICA: quando estiver por baixo no chão, aperte e segure L ou R+A+B para inverter a posição.



DICA: para levar seu adversário ao chão, aperte B+A quando estiver perto, depois desfira socos em seu rosto.



DICA: realize um movimento finalizador quando estiver montado no seu adversário, apertando A+B.



DICA: jogando com Frank Shamrock lutando em pé, aperte e segure L+B+Y para levar o adversário ao chão e realizar um armlock.

UFC Throwdown

Crave entertainment
Esporte/ Luta
2 jogadores

9.0

Controle 10

Demais! Muito fácil aplicar golpes, são combinações simples de botões. E ainda há um modo treino para você praticar.

Diversão 10

Os fãs de UFC não podem perder esse jogo que, garante a diversão e é emocionante.

Gráfico 9.0

Os gráficos desta versão para Game Cube estão muito bem modelados, tornando esta, a melhor versão de UFC.

Som 7.0

As músicas tocam apenas na entrada dos lutadores e no final da luta, e são as mesmas que tocam no UFC de verdade.

Nada de roupas! - Por Kamikaze

Faltou no modo que você pode criar seu lutador a possibilidade de escolher quimonos e roupas com camisetas.



Guilty Gear X

Sammy
Luta
2 jogadores

8.5

Controle 9.0

Simples e fácil. Os combos saem de forma mais simples, já que, só se joga com quatro botões.

Diversão 9.0

Quanto mais se treina, mais se quer aumentar a quantidade de Hits do combo.

Gráfico 8.0

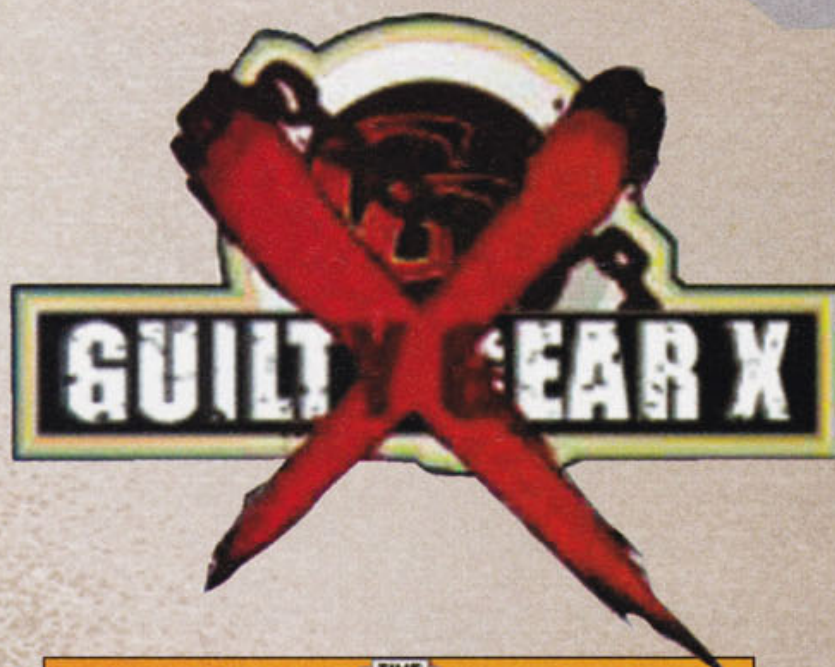
Os cenários são bons, mas poderiam estar melhores com cores mais vivas.

Som 8.0

Boas músicas porém, deixam um pouco a desejar, faltaram mais vozes digitalizadas.

Faltou cores - Por Kamikaze

O jogo poderia ter cores melhores, se você acha que isso não é possível é porque não viu MegaMan Zero.



JAM: L, R, A, → ↘ ↓ ↙ ← → + A, A.

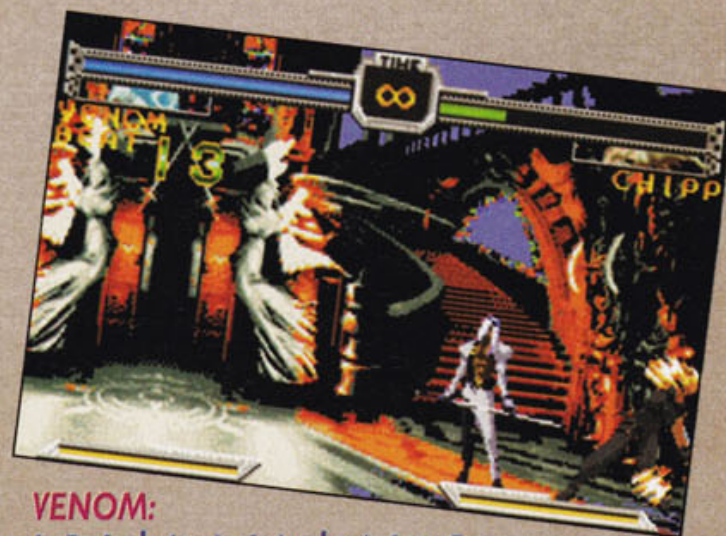


Por Baby Betinho

Para um portátil, até que esse jogo de porradas ficou bem legal e fácil. **Guilty Gear X** é uma versão reduzida do jogo do Dreamcast. Os Gears são seres biológicos criados, verdadeiras armas, com função de destruir tudo e todos. Justice, o Gear mais forte foi derrotado no torneio passado e os que sobraram foram caçados e eliminados, deixando a humanidade livre de suas ameaças. Menos de um ano depois, aparece um novo Gear com uma capacidade incrível. Com isso, abre-se um novo torneio mundial, com prêmio de 500 mil dólares para quem conseguir derrotá-lo. O controle, mais lento que o tradicional, não prejudica sua jogabilidade em nada. Por utilizar apenas quatro botões, os combos saem de forma mais simples. O som conta com poucas vozes digitalizadas, você só escuta durante a execução de um golpe especial. Contudo, vale a pena arrebentar!



SOL: L, R, A, → ↘ ↓ ↙ ← → + A.



VENOM:
L, R, A, ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + R.



KY: L, R, A, → ↘ ↓ ↙ ← → + A.



CHIPP: L, R, A, ↓ ↘ → ↘ ↘ → + B.



MILLIA: L, R, A, ↓ ↘ → ↘ ↘ → + R.



JOHNNY: L, R, A, → ↘ ↓ ↙ ← → + R.



AXL: R, ↓ ↘
→ ↘ ↓ ↙ ←
+ R.





Konami Collector's Series Arcade Advanced

Konami
variado
2 Jogadores

6.8

Controle 7.0

Responde bem, mas por serem jogos antigos tem pouca variedade de comandos.

Diversão 7.0

Bom para relembrar os tempos em que o Arcade era só alegria.

Gráfico 6.0

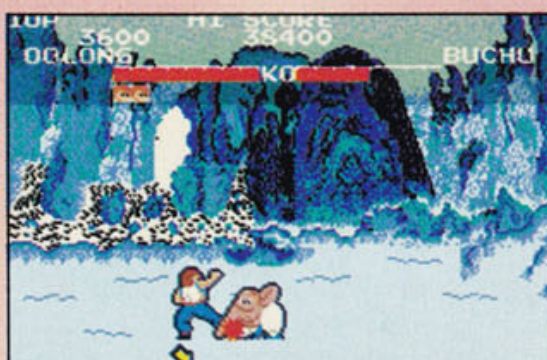
O básico da época, muito simples para os dias de hoje. Precisava ter melhorado um pouco.

Som 7.0

Deram uma recauchutada de leve e ficou melhor que o original.

Chatice! - Por Baby Betinho

Poderiam ser versões melhoradas dos jogos, e não a versão original



DICA: contra Buchu, use rasteiras e não terá problemas para derrotá-lo.



DICA: contra Star, aproxime-se dela pulando, e evite as estrelas que ela joga.

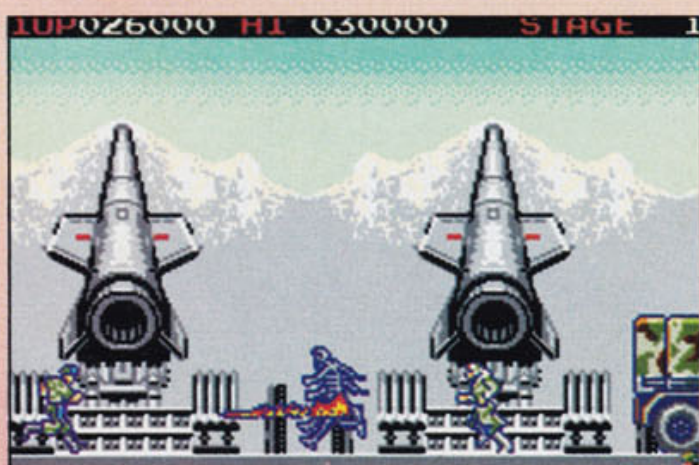


Por Marcelo Kamikaze

Não se trata de apenas um, e sim de seis jogos. Na verdade, a **Konami Arcade Game Collection** é uma coletânea de games dos anos 80, produzidos pela Konami e que fizeram grande sucesso. São eles: **Frogger**, **Rushin Attack (Green Beret)**, **Gyruss**, **Time Pilot**, **Yie Ar Kung-Fu** e

Scramble. Em **Frogger**, o objetivo é fazer o sapo atravessar a rua e chegar até o outro lado. A tarefa não é fácil, além de desviar dos carros e obstáculos você tem tempo para executá-la. Em **Rushin** você tem diversas missões de guerra. **Time Pilot** é um jogo de tiro diferente, pois você pode controlar a nave em 360°. O game é difícil, é preciso ter calma e não ir para cima dos aviões, pois é muito fácil se chocar com eles. **Yie Ar Kung-Fu** é um ancestral de Street Fighter. Com uma diferença, é um jogo de luta onde não existe defesa,

portanto o lance é atacar de modo eficaz e desviar dos golpes do adversário. **Scramble** é um game de nave de vista lateral onde você joga bombas e atira. O difícil no começo é acertar as bombas no lugar certo. E **Gyruss** é um game de tiro, onde você controla uma nave faz um movimento circular ao redor da tela. Resumindo, é uma super coletânea!



DICA: quando o caminhão parar e os soldados descerem, use o lança-chamas.



DICA: acerte os tanques escrito FUEL para reabastecer seu combustível.



DICA: acerte os inimigos em formato de esfera para aumentar a potência de seu tiro.



DICA: vá para cima do pára-quedista toda a vez que um deles saltar do avião.



DICA: acerte os inimigos de longe, mesmo que você veja apenas pequenos pontos na tela.

A SOMA DE TODOS OS MEDOS



Por Bill Games

A Soma de Todos os Medos, além de livro e jogo, também virou filme. O jogo é de tiro em primeira pessoa, porém não é como Quake. É preciso elaborar mais o lado estratégico do que propriamente a ação. O seu papel no jogo é de um agente que comanda uma equipe anti-terrorista. Para combater os terroristas você contará com cerca de 15 armas diferentes. Para se dar bem, não basta apenas atirar, o importante é não se expor e dar tiros certos. Se você for atingido, fica desequilibrado e não consegue mirar. É possível mandar seus homens na frente e jogar granadas de luz que emitem um flash, cegando o inimigo

www.sumofallfears.ubi.com (jogo)
www.brasoft.com (suporte)



DICA: use a parede como tabela para jogar a granada e cegar o inimigo. Jogue a granada e fique virado para o lado contrário para não ser cegado. Entre na sala e acabe com o inimigo.



DICA: aperte o Tab para mostrar o mapa inteiro. Siga sempre o caminho formado pela linha branca. Use o mapa em tela cheia para olhar melhor a posição do inimigo.



DICA: use o F11 para dar um quick save e para dar quick load aperte F12, com esse recurso toda a vez que você morrer e dar um quickload o tempo de load é bem menor.

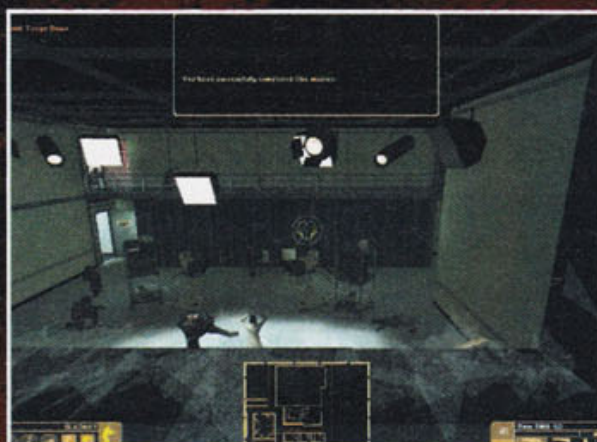
temporariamente. Os gráficos são bem feitos, nada surpreendente em detalhes mas, praticamente não existem falhas poligonais, e tem tudo a ver com o tema. O jogo está sendo distribuído pela Brasoft com lançamento simultâneo nos EUA e Brasil.

Configuração mínima:

Pentium II 450 ou K6 II - 500
 Windows 98/2000/ME/XP
 128 MB RAM
 1 GB livre no HD
 Placa de vídeo 3D com 16 MB



DICA: toda a vez que for abrir uma porta, acionar um computador ou colocar uma bomba, mantenha a tecla de ação (barra de espaço) apertada até o círculo em amarelo sem completar



DICA: em áreas mais altas, regule o Zoom para acertar o inimigo com mais precisão.

A Soma de Todos os Medos

Redstorm
 Ação
 Jogadores em rede

8.9

Controle 10

Tem uma boa resposta aos comandos, muito fácil de mirar e de configurar.

Diversão 9.0

Não fica só no tiroteio, é preciso pensar um pouco antes de agir. Ótimo multiplayer.

Gráfico 8.5

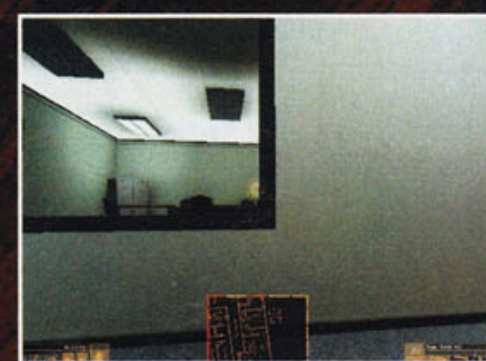
Não são espetaculares, mas praticamente não existe nenhuma falha poligonal.

Som 8.0

O som é bom, e até ajuda na concentração para elaborar uma estratégia

Faltou ação! - Por Kamikaze

Faltou adrenalina. O jogo poderia ter menos estratégia e mais ação na hora de enfrentar cara a cara o inimigo.



DICA: para pegar o inimigo de surpresa, atire em sua mão.



DICA: apertando Control da esquerda, você dá ordens para os membros de seu grupo, para abrir a porta, ou limpar uma área, fique com o cursor virado para a porta para então dar a ordem.



pc

WORLD SOCCER 2002



DICA: faça tabelas nas laterais do campo para obter um cruzamento limpo na área.



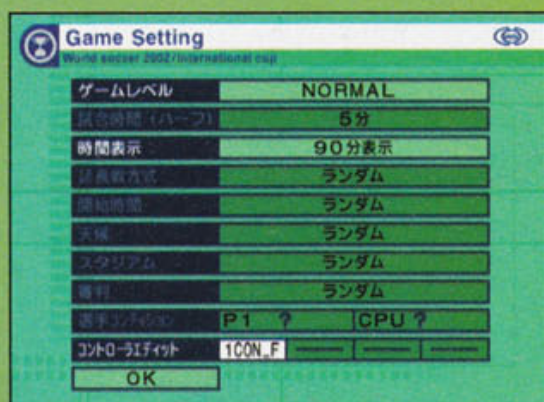
DICA: para fazer um verdadeiro lançamento, na hora de cobrar lateral faça o seu personagem correr na direção desejada e em seguida, aperte o botão de cruzamento.



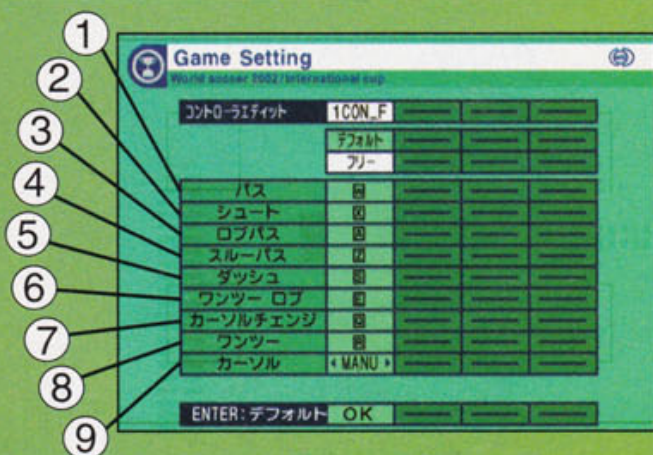
DICA: para cobranças de falta e de escanteio existe uma barra de altura (verde) e a barra de força e efeito. É preciso apertar o botão, à medida da força desejada, então a barra irá para à esquerda para regular o efeito. Ficou mais complicado, mas quando se acerta a mão é gol na certa!

CONFIGURANDO O CONTROLE

A opção para configurar o controle fica meio escondida, pois ela não fica no menu de options. Para você não ficar perdido a SGP traduziu as ações dos botões no menu de configuração de controle.



Escolha a ultima opção (ICON_F)



- 1- Passe
- 2- Chute
- 3- Cruzamento
- 4- Lançamento com corta luz
- 5- Correr
- 6- Tabela longa
- 7- Mudar jogador
- 8- Tabela
- 9- Mudar jogador (Manual/ Automatico)

Escolha a opção FREE para mudar os botões.

DICA: para o goleiro fazer a reposição de bola com os pés, use o botão de chute e não o de cruzamento.



Por Bill Games

Finalmente um jogo ao estilo **Winning Eleven** para PC. Antes a série **FIFA Soccer** reinava absoluto nos PCs, agora com **World Soccer 2002** esse domínio pode estar com os dias contados. A Konami fez um ótimo trabalho, pois o jogo não fica devendo nada as versões dos consoles. Além disso, tem a opção multiplayer, onde é possível jogar em rede local ou via Internet. A jogabilidade é incrivelmente rápida, mas se você não se acostumar, é possível abaixar a velocidade do jogo. Melhora muito se você usar um controle de PlayStation adaptado para PC. O grande problema do game é que ele está em japonês, o que dificulta na hora de configurá-lo, mas a **SGP** vai te dar uma mãozinha nessa matéria para você sair fazendo gols com mais facilidade!



DICA: para salvar o replay, aperte o botão de menu durante a cena.

DICA: salve a configuração para não ficar configurando o seu time a toda hora



DICA: se não tiver opção de passe enfrente o zagueiro, driblar nesse jogo é fácil. Caso leve um tranco não desista da bola, pois geralmente ela sobra pra alguém.

World Soccer 2002

Konami
Esporte
2 jogadores

9.2

Controle 9.0

Bom, mas ainda é um pouco complicado jogar futebol pelo teclado, fica melhor em um bom joystick.

Diversão 10

O futebol é sempre uma febre! E bem feito, sempre alegria a todos que jogam.

Gráfico 9.5

Os gráficos contam com uma resolução alta, ótima textura e excelente ambientação.

Som 8.0

O som é bem característico, com narrador e o barulho da torcida de fundo.

Eles não falam? - Por Lord Mathias

Faltou movimentos labiais aos jogadores e ao juiz, eles apenas gesticulam com os braços mas não abrem a boca.

Etherlords

Fishtark
RPG/Estratégia
Multiplayer

9.8

Controle

10

Muito bom, usa-se poucas teclas e o clique do mouse comanda quase tudo.

Diversão

10

Não importa o modo, tanto no Multiplayer como no Singleplayer, o jogo é muito atraente.

Gráfico

9.0

Ótimo, apenas peca um pouco nas animações dos personagens.

Som

10

Combina perfeitamente com o jogo tanto na música como nas vozes.

Confusão! - Por Kamikaze

Apesar da mistura ter ficado boa, é difícil ver quem não se perde quando começa a jogar.

Etherlords



Por Bill Games

No mundo de Etherlords, tudo é feito de Ether, desde os efeitos da natureza até a criatura mais estúpida encontrada. Ether é a energia do universo e, existem diferentes 4 tipos distintos: caos, movimento, vitalidade e síntese. Os Lords manipulam a força do Ether para suas conquistas. Novas raças apareceram no mundo e magias antigas ficaram fracas, e a disputa se tornou violenta. Etherlords mistura estratégia com RPG. As batalhas do jogo funcionam em um estilo diferente, onde a disputa é puramente de magia. Em uma síntese geral, podemos dizer que na organização você usa

www.etherlords.com

DICA: para dar o Zoom, use as teclas Page Down e Page Up. Para rotacionar



a tela, segure Control e aperte as setas 4 ou 6 do teclado.

estratégia e nas batalhas, o lado RPG. Os gráficos são limpos, o que facilita muito. O som combina perfeitamente com o tema proposto pelo jogo, tanto na música como nas vozes que evocam as magias. No modo Single Player ou no modo Multiplayer a diversão é garantida.

DICA: quando estiver com um problema de comando, aperte o H e um menu de ajuda vai aparecer.



DICA: sempre que houver a opção Ether Drop, comece por ela.



DICA: para usar o ataque automático, no painel na parte inferior direita, clique na seta para a direita.



DICA: toda a vez que subir de Level, entre no menu de Status de seu personagem e escolha um fator para aumentar.

DICA: converse com o mago sentado na cadeira para obter mais experiência.



Configuração mínima:
Pentium II 300 MHz
Windows 98/2000/ME
64 MB RAM
Placa aceleradora 3D com 8 MB RAM AGP
CD-ROM 4x
2 GB livres no HD



DICA: novas unidades são sempre importantes para auxiliar nos combates, para criá-las, clique no ícone verde.



DICA: contra esse monstro, não saia atacando de primeira, evoque todas as criaturas possíveis para depois atacar.

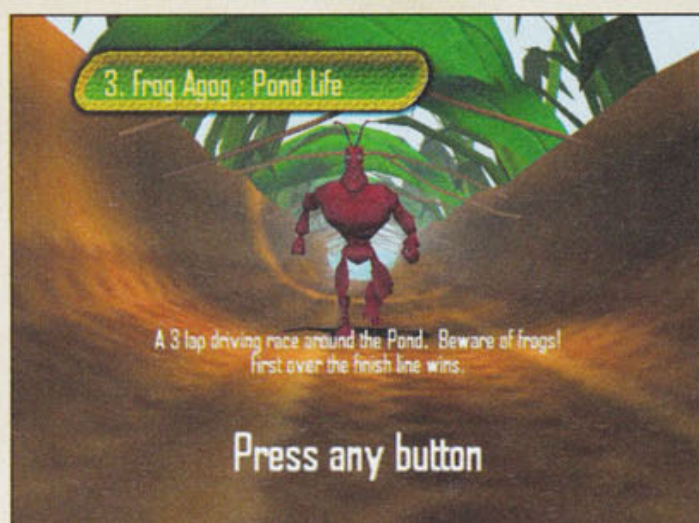




PC

ANTZ

EXTREME RACING



DICA: durante o load das corridas, leia os destaques da pista para ficar preparado.



Por Bill Games

Muito tempo depois de o filme ter saído nos cinemas, as Formiguinhas (Antz) voltam a aparecer. Nesse game de corrida, embalado no estilo de Mario Kart (como muitos outros), o diferencial é a variedade de tipos de corrida. Além de carrinhos, você também corre à pé, usando insetos voadores, ou até mesmo descendo ladeiras com obstáculos. Itens como turbo, tiros ou escudo estão espalhados pela pista em forma de abelhas ajudantes. Os vários cenários como jardim, playground, ou até mesmo a armação de uma bicicleta parecem



DICA: a grande maioria das pistas tem caminhos alternativos escondidos fora da rota principal.



DICA: sempre que estiver em primeiro lugar, dê preferência ao item de escudo, para garantir a colocação.



DICA: o último desafio de cada personagem é sempre uma disputa acirrada. Corra por dentro das curvas.



DICA: durante as descidas de slalom, é melhor ir devagar do que perder um obstáculo e sofrer penalidade.



DICA: evite a tentação de usar a abelha de turbo logo que a pegar. Espere uma reta, é bem mais seguro.

gigantes para os pequenos personagens. Cada vez que você termina todas as corridas de um determinado competidor, abre-se a opção de utilizar uma nova formiguinha e correr em novos circuitos. O jogo traz uma dificuldade moderada, não tão fácil quanto se esperaria de um game infantil.



DICA: na largada, tanto a pé como em veículos, espere o sinal verde para acelerar. Você sairá na frente.



Antz Extreme Racing

Empire Interactive
Corrida
2 jogadores

8.3

Controle 9.0

É fácil de controlar, mas traz poucas opções. Bom para um jogo infantil.

Diversão 8.0

Muito tranquilo, é bom para passar seu tempo vago sem estressar.

Gráfico 8.0

São satisfatórios, muito bonitos e rápidos. Porém, com poucos efeitos.

Som 8.0

A música é tranquila e sem variação. Quem assistiu o filme vai se lembrar dele, pois é igual.

Um viva a Blizzard! - Por Kamikaze

Bonitinho, mas não chega nem perto da mesma emoção do original Mario Kart.



e-mail: kdmc@terra.com.br

PLAYSTATION 2

FINAL FANTASY X

Locais secretos

Há vários locais secretos em FFX que você pode acessar procurando no mapa mundi com sua aeronave, ou simplesmente digitando senhas coordenadas da aeronave. Use as coordenadas seguintes no mapa mundi de sua nave, então aperte X quando você achar a marca. Essas coordenadas são próximas, assim sendo, mova o cursor um pouco e aperte X repetidamente até achar as áreas escondidas.

Baaj Temple: X:14 Y:60
Sanubia Desert: X:15 Y:41
Omega Ruins: X:74 Y:36
Besaid Falls: X:31 Y:73
Mi-I'hen Ruins: X:34 Y:58
Battle Site: X:42 Y:57

Senhas da nave

Você também pode introduzir senhas para descobrir os locais secretos. Essas senhas são escondidas ao longo do jogo na linguagem Al Bhed, mas se você não puder ler, aqui estão as senhas: GODHAND
VICTORIOUS
MURASAME

Passeios de Chocobo grátis

Vá para as Terras de Calm e se torne um treinador de chocobo falando com uma treinadora chocobo (deixe o local e volte a pé se ela não estiver lá). Complete o treinamento do Chocobo (cruze a linha de chegada com 12.8 segundos ou menos) e você poderá usar um chocobo de graça conversando com o treinador.

Jecht Shot

Procure uma bola no convés do S.S. Winno. Aperte ○ e você será desafiado a um exercício. Se você não adquiriu o movimento em sua primeira viagem para Luca, não se preocupe. Você sempre pode voltar assim que adquirir a aeronave.

Overdrives

Tidus

Tidus aprende novas técnicas de Overdrive simplesmente usando os overdrives antigos. Os overdrives de Tidus são:

Spiral Cut

Slice & Dice (faça 10 Overdrives)
Energy Rain (faça 30 Overdrives)
Blitz Ace (faça 80 Overdrives)

Auron

Colete as esferas Jecht, Auron, e Braska escondidas por Spira para ensinar novas técnicas para Auron:

Dragon Fang

Shooting Star (ache uma esfera)
Banishing Blade (ache três esferas)
Tornado (ache todas as 10 esferas)

Locais das esferas:

Jecht Sphere: Macalania Forest (depois da luta com Spherimorph)
Jecht Sphere: Besaid Village (próximo a templo)
Jecht Sphere: S.S. Liki (na ponte em Besaid)
Jecht Sphere: Luca Stadium (basement level A)
Jecht Sphere: Mi-I'hen Highroad (ao Sul)
Auron's Sphere: Mushroom Rock Road (precipício)
Jecht Sphere: Moonflow (Cais ao Sul)
Jecht Sphere: Thunder Plains (ao Sul)
Jecht Sphere: Macalania Woods (ao sul area)
Braska's Sphere: Mt. Gagazet (trilha na montanha)

Kihmari

Kihmari pode aprender técnicas novas dos inimigos dele usando a habilidade Lancet. Use esse movimento em todo monstro que você se encontrar. Seu Overdrive mais poderoso é nova que é obtido de Omega Weapon. Seus overdrives são:

Jump
Fire Breath
Seed Cannon
Self-Destruct
Thrust Kick
Stone Breath
Aqua Breath
Doom
Branco Wind
Bad Breath
Mighty Guard
Nova

Wakka

Wakka é um jogador de Blitzball, você obtém seus Overdrives jogando Blitzball e vencendo os torneios. Seus Overdrives são:

Element Reels (available from start)
Attack Reels
Status Reels
Aurochs Reels

Rikku

O Overdrive de Rikku permite misturar dois itens para ataques devastadores ou poções úteis.

GTA III

Tank (Rhino)

Aperte ○, ○, ○, ○, ○, ○, R1, L2, L1, △, ○, △ durante o jogo

Carro voador

Aperte →, R2, ○, R1, L2, ↓, L1, R1 durante o jogo. Aperte ↑ para voar.

Sem wanted level

Aperte R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓ durante o jogo.

Wanted level alto

Aperte R2, R2, L1, R2, →, →, →, →, → durante o jogo.

Todas as armas

Aperte R2, R2, L1, R2, →, ↓, →, ↑, →, ↓, →, ↑ durante o jogo.

Energia cheia

Aperte R2, R2, L1, R1, →, ↓, →, ↑, →, ↓, →, ↑ durante o jogo.

Sem danos

Aperte R2, R2, L1, L2, →, ↓, →, ↑, →, ↓, →, ↑ durante o jogo.

Mais dinheiro

Aperte R2, R2, L1, L1, →, ↓, →, ↑, →, ↓, →, ↑ durante o jogo.

Destruir todos os carros

Aperte L2, R2, L1, R1, L2, R2, △, □, ○, △, L2, L1.

Dirigir melhor

Aperte R1, L1, R2, L1, →, R1, R1, △ durante o jogo. Aperte L3 ou R3 para pular. Aperte □ + X quando seu carro capotar para ele voltar a posição normal.



Aumentar a violência

Aperte □, L1, ○, ↓, L1, R1, △, →, L1, X durante o jogo.

Neblina

Aperte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, X durante o jogo.

Céus escuros

Aperte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, □ durante o jogo.

Chuva

Aperte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ○ durante o jogo.

Tempo normal

Aperte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, △ durante o jogo.

Carros invisíveis

Aperte L1, L1, □, R2, △, L1, △ durante o jogo.

Aumentar a velocidade de jogo

Aperte △, ↑, →, ↓, □, L1, L2 durante o jogo.

Diminuir a velocidade de jogo

Aperte △, ↑, →, ↓, □, R1, R2 durante o jogo.

Aumentar o tempo

Aperte ○, ○, ○, □, □, □, □, L1, △, ○, △ durante o jogo.

Roupa diferente

Aperte →, ↓, →, ↑, L1, L2, ↑, →, ↓, → durante o jogo.

Pedestres revoltados

Aperte ↓, ↑, →, ↑, X, R1, R2, L2, L1 durante o jogo

Todos os pedestres com armas

Aperte R2, R1, △, X, L2, L1, ↑, ↓ durante o jogo.

Pedestres atacam você

Aperte ↓, ↑, →, ↑, X, R1, R2, L1, L2 durante o jogo.

JOJO'S BIZARRE ADVENTURE 2

Modos another story e gallery

Acabe o modo super story

WRC: WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

Melhor aceleração

Vá para a tela de secrets (no menu Extras) e digite: evopower.

Co-piloto fala muito rápido

Vá para a tela de secrets (no menu Extras) e digite: heliumaid.

Carro voador (somente no replay)

Vá para a tela de secrets (no menu Extras) e digite: floatyflight.

Dentro d'água

Vá para a tela de secrets (no menu Extras) e digite: wibblywobbly.

Anos 60

Vá para a tela de secrets (no menu Extras) e digite: imgoingcrazy.

Remover tiras

Vá para a tela de secrets (no menu Extras) e digite: thatsstupid.

Todos os Bonus abertos

Vá para a tela de secrets (no menu Extras) e digite: gimmebonus.

Habilitar tudo

Vá para a tela de secrets (no menu Extras) e digite: opensesame.

Visão de cima e de baixo

Vá para a tela de secrets (no menu Extras) e digite: ontheceiling.

DROPSHIP: UNITED PEACE FORCE

Munição infinita

Vá para a tela de Classified Files e digite: BLASTRADIUS.

God Mode

Vá para a tela de Classified Files e digite: TEAMBUDDIES.

Habilitar todas as missões

Vá para a tela de Classified Files e digite: KINGSLEY.

Habilitar Extra Mission 1

Vá para a tela de Classified Files e digite: KREUZLER.

Habilitar Extra Mission 2

Vá para a tela de Classified Files e digite: SHEARER.

Habilitar Extra Mission 3

Vá para a tela de Classified Files e digite: UBERDOOPER.

SAVAGE SKIES

Invencibilidade

Pause o jogo e digite: →, →, →, →, ↑, ↑, X.

Todos os objetivos completos

Pause o jogo e digite: →, →, →, ↓, ↑, ↓, ↓, X.

Todas as criaturas

Vá para o menu principal e aperte:
→, →, →, →, →, X.

Todas as fases do Multiplayer

Vá para o menu principal e aperte:
→, →, →, →, ↑, →, →, X.

MTV MUSIC GENERATOR 2

Nova Skin

Vá para o bloco 999 da música que você está trabalhando e digite JESTER como nome do autor.

DOWNFORCE

Invencibilidade

Vá para o menu principal e digite:
LI, △, RI, △, ↓, ↓, ○.

Troféis

Vá para o menu principal e digite:

Beginner: →, →, LI, △, △, RI, →.

Intermediate: →, →, □, →, LI, RI, □, □.

Expert: →, →, ○, →, LI, ○, RI, ○.

Crash Arena

Vá para o menu principal e digite:
→, →, →, □, ↓, △, △, □.

Para dois jogadores, vá para o menu principal e digite: →, →, →, ○, ↑, △, △, □.

SPIDER-MAN

Todas as fases e filmes

Digite "ARACHNID" no menu de cheats

Boliche

Ganhe 10000 pontos no modo Story, ou no menu cheats digite: HEADEXPLODY

Habilitar filme especial

Ganhe 20000 pontos no modo Story

THE MARK OF KRI

Ache Sage e faça a fase novamente. Depois de vencer a primeira fase, você vai poder visitar Sage. Ele vai estar no INN da segunda fase.

Visitando Sage você pode fazer a fase novamente

Inimigos mais fortes

Vá para a tela de título e digite: X, ○, □, □, X, □, ○, ○, X, ○, ○, X.

Flechas infinitas

Vá para a tela de título e digite: X, ○, □, □, X, □, ○, ○, X, □, □, X.

Desligar Inteligência artificial

Vá para a tela de título e digite: X, ○, ○, ○, X, □, □, □, X, ○, □, X.

Habilitar Arenas

Toda a vez que Baumusu completa todos os desafios de uma fase ele habilita uma arena. Habilitando uma arena você terá novos desafios e poderá abrir mais arenas.

Use qualquer arma em qualquer fase

Ache os Tukus de todas as fases.

Inimigos fracos

Vá para a tela de título e digite: X, ○, ○, □, X, □, □, ○.

SEGA TENNIS 2K2

Raquete Tank

Complete o Tank training no level 4 para receber a raquete Tank.

STREET HOOPS

Movimentos especiais

Fake →: ↑, ↓, →.

Fake Left: ↑, ↓, Left.

Whoow: R2, Left, →, ○.

Shamgod: LI, L2, ↑, □.

Around The World: R2, LI, ↓, X.

Maja Look: Segure R1 + R2 and press □.

Look ↑: Press L2, R2, ↓, ↑, ○.

Slip N Slide: RI, LI, □.

Habilitar Lil' Romeo e Master P

Vá para o Foot Action store e compre um monte de equipamentos. Depois de rapar a loja, a dupla vai estar te esperando do lado de fora da loja

Habilitar Xzibit

Vença o Lord of the Court em Venice Beach.

ATV OFFROAD FURY

Melhorar a Inteligência Artificial

Vá para o modo Pro Career e digite o nome ALLOUTAI. Volte para o menu principal e inicie um novo jogo em qualquer modo. Agora tudo vai estar mais difícil

Todos os pilotos

No modo Pro Career digite o nome do piloto como CHACHING

Todas as pitas

No modo Pro Career digite o nome do piloto como WHATEXIT

Pilotos rápidos

Digite ALLQUIKI como nome de seu piloto

Yamaha Raptor

Digite DINOSAUR como nome de seu piloto

RUNE: VIKING WARLORD

Invencibilidade

Pause o jogo e aperte: □, ○, ←, →, ○, □.

Maximum Power

Pause o jogo e aperte: ↑, ↓, ←, →, □, ○.

GAMEBOYCOLOR

PORTAL RUNNER

Passwords

Level	Password
2	NBNT
3	FDRD
4	NVJV
5	NBRD
6	PDTG
7	NTGT
8	NBGL
9	PDJP
10	NVJC
11	TJDH
12	VLGL
13	TJGL
14	VLJP
15	NTJV
16	NTTG
17	PBRD
18	TCVJ
19	VJDG
20	TGCF
21	NVLC
22	TGCG
23	VJGL
24	PBDP
25	NBDG
26	PDGK
27	PBGR
28	TGKR
29	VJNV
30	TCMT
31	VJRF
32	PCHS
33	TGMC
34	VJRJ
35	TGKB
36	NTRJ
End	PDND

MTV SPORTS: TJ LAVIN ULTIMATE BMX

Pistas sujas

Digite 6YBBQBBCBF, esse código só vai funcionar para o modo Practice

Passwords

Level	Password
2	VBBCWBBCX9
3	LBBHBBCX9
4	4BBRCBBCX+
5	GHBFLBBCX9

6	ZYBBHBCDFX7
7	QHBBNBCGYX5
8	8DVDBBCGYX7
9	DBBDZBCGYX+
10	XZBFWBCGYX4
11	N+BDMBC4YX7

WWF ROAD TO WRESTLEMANIA

Password sem perder nenhuma luta no segundo ano
Z8BBNQ84

GAMEBOYADVANCE

THE SCORPION KING: SWORD OF OSIRIS

Seleção de fases

Digite o password: Azul, Verde, Verde, Azul.

Jogue como Cassandra

Digite Mathayus, Menmon, Isis, Mathayus como password

Cenas do filme

Pegue os quadros de todas as fases

EXTREME GHOSTBUSTERS

Final

Digite a password LKX8KKFTL.

MOTOCROSS MANIACS ADVANCE

Jogue como Dave

Vença o modo championship

Jogue como Omega 0605

Acabe o jogo no expert class no modo championship.

SPIDER-MAN: THE MOVIE

Cheats

Acabe o jogo pegando todas as aranhas vermelhas, então os cheats estarão habilitados

DREAMCAST

DEAD OR ALIVE 2

Pause total

Pause o jogo e aperte, R, ou Y + B ou X + Y.

Mudando a visão da pose de vitória

Quando o seu personagem estiver fazendo a pose de vitória segure X e aperte o direcional para rotacionar a câmera. Segure B para dar zoom. Segure X + Y para afastar a câmera

Mudando a pose de vitória

Segure X, ou Y ou B. Cada botão faz com que seu personagem mude de pose

Provocar o oponente

Use uma das seguintes seqüências:

←, →, ←, R.

→, ←, →, R.

↓, ↓, R.

←, ←, R.

OBS: Você pode apertar A + X + Y no lugar de apertar o botão R

Movimentos especiais

Aperte X + Y

Abertura original

Na tela de options mude sua idade para 21 anos. Obtenha ranking A nos modos survival ou

time attack. Mude seu nome para REALDEMO. Você verá então o chefe do jogo e Kazumi nua. Obs: Não é preciso salvar o jogo para ver a abertura original

Wallpapers

Coloque o jogo em um CD-ROM de PC e então você poderá escolher uma porção de Wallpapers dos personagens

Introdução 3D do personagem

Entre no option do modo Vs e coloque o "Quick Selector" em disable

Cena secreta de Ayane

Escolha Ayane e jogue no story mode até lutar com Kasumi na fase White Storm Level. Nocauteie-a no canto da caverna de gelo, com um golpe forte, fazendo-a sair da caverna uns 8 metros.

ARCADE

THE KING OF FIGHTERS 2001

Acabe o jogo com um time editado tendo um dos personagens a seguir, então você verá um final diferente do que de um time editado sem esses personagens

K'	Maxima	Kula
Foxy	K9999	Angel

PLAYSTATION

HARVEST MOON: BACK TO NATURE

Modos de conquistar o coração de Karen

Modo 1: Pegue a maior mochila que tiver, vá até a garota que vende vinhos e compre o maior quantidade de vinhos que você puder carregar e dê todas as garrafas para Karen. Faça isso duas vezes por dia

Modo 2: Quando tiver a maior casa possível e a maior mochila, vá para a casa de vinhos e compre 9 garrafas. Traga-as para casa e coloque na geladeira. Continue até a loja fechar. Pegue todas as garrafas e entregue para Karen. É possível pegar até 63 garrafas por dia

Modo 3: A cada 9 garrafas de vinho que você entrega para Karen, o nível de simpatia por você vai aumentar. Aumente ao máximo que puder. Vá até o local onde existe uma árvore cidreira. Pegue o maior número de flores e dê para ela. Quando o verão e os jogos começarem ela vai dizer que está triste, responda então "Love life". Ela vai te consolar toda a vez que tiver um problema. Ache-a no inverno onde está a flor do inverno e converse com ela. Ache-a no Cooking Festival, e fale com ela. Isso fará com que ela fique apaixonada por você. Se ela ficar com o coração azul por você ela lhe dará as Moon Drop Seeds, para isso você não pode estar casado com nenhuma outra garota da vila

Modo 4: Pegue o seu cachorro e ache Karen. Mostre a ela o seu cachorro e rapidamente (cerca de 5 minutos) o coração dela por você se tornará rosa. Dê a ela muitas garrafas de vinho (muitas mesmo) então ela ficará apaixonada por você

GUNDAM BATTLE ASSAULT 2

Músicas e vozes

Acabe o Street Mode com todos os 8 Mobile Suits na dificuldade Hard.

Novos modos de jogo Time Attack A

Acabe o Story Mode com 4 Mobile Suits.

Time Attack B- habilite o Time Attack A, acabe o Story Mode com 8 Mobile Suits na dificuldade Hard Survival - acabe o Story Mode com todos os 8 Mobile Suits

Novos Mobile Suits Zaku IIS

Acabe o Street Mode (Story Mode) no modo Hard com Gundam RX-78. Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, acabe o modo Street com Zaku IIS.

Tallgeese III

Acabe o Street Mode (Story Mode) no modo Hard com Gundam Deathscythe, Hell Custom e Wing Gundam Zero Custom. Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, acabe o modo Street com Tallgeese III.

Master Gundam

Acabe o Street Mode (Story Mode) no modo Hard com Burning Gundam e Gundam Maxter. Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, acabe o modo Street com Master Gundam.

Acguy

Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, acabe o modo Street com Gundam RX-78.

Ball

Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, acabe o modo Street com Gundam RX-78.

Gundam Physalis (GP-02A)

Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, acabe o modo Street com Burning Gundam.

Bolt Gundam

Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, acabe o modo Street com Gundam Maxter.

Zeong

Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, acabe o modo Street com Zaku IIS.

Quin Mantha

Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, acabe o modo Street com Master Gundam.

Hygoog

Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, acabe o modo Street com Wing Gundam Zero Custom.

Heavy Arms Custom

Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, acabe o modo Street com Gundam Deathscythe Hell Custom.

Full Armor ZZ Gundam

Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, acabe o modo Street com Tallgeese III.

Physco Gundam

Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, acabe o modo Street com Tallgeese III.

Hydra Gundam

Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, acabe o modo Street com Tallgeese III.

Neue Ziel

Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, ganhe de 20 adversário no modo survival

Big-Zam

Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, acabe o modo Street com todos os 8 mobile suits e acabe o Time Attack A Mode em 5:00 ou menos.

Gundam Epyon

Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, acabe o modo Street com todos os 8 mobile suits.

Dark Gundam

Para habilitar o Mobile Suit no modo Versus, Time Attack e Survival, derrote 20 mobiles suits no modo Versus CPU

GAMECUBE

007 AGENT UNDER FIRE

Golden gun:

Complete a fase Trouble In Paradise com o rank "Gold".

Golden gun no modo multi-player:

Complete a fase Precious Cargo com o rank "Platinum" e todos os ícones 007.

Golden CH-6:

Complete a fase Precious Cargo com rank "Gold". Isso vai lhe dar foguetes infinitos. Para conseguir de forma mais fácil, desvie com precisão dos tiros e atire nos homens fora dos helicópteros para conseguir a medalha de ouro. Atire também nos tanques de gasolina nos bloqueios da estrada e atire nas bombas de gasolinas dos postos.

Aumentar a ocorrência

Complete a fase Bad Diplomacy com rank "Gold".

Golden clip

Complete a fase Cold Reception com rank "Gold".

Golden grenade

Complete a fase Night Of The

Jackal com rank "Gold".

Golden bullet

Complete a fase Poseidon com rank "Gold".

Golden armor

Complete a fase Forbidden Depths com rank "Gold".

Munição infinita para a Golden gun

Complete a fase Evil Summit com rank "Gold".

Misseis infinitos para o carro

Complete a fase Dangerous Pursuit com rank "Gold".

Fase multiplayer Rocket Manor

Complete a fase Trouble In Paradise com rank "Platinum" rank e todos os ícones 007.

James Bond invisível no modo multiplayer

Complete a fase Dangerous Pursuit com rank "Platinum" rank e todos os ícones 007.

Roupa de guarda no modo multi-player mode

Complete a fase Cold Reception com rank "Platinum" rank e todos

os ícones 007.

Roupa de guarda das montanhas no modo multiplayer

Complete a fase Streets Of Bucharest com rank "Platinum" rank e todos os ícones 007.

Roupa de guarda Cyclops Oil no modo multiplayer

Complete a fase Poseidon com rank "Platinum" rank e todos os ícones 007.

Roupa de guarda Poseidon no modo multiplayer

Complete a fase Mediterranean Crisis com rank "Platinum" rank e todos os ícones 007.

Roupa de guarda Carrier no modo multiplayer

Complete a fase Evil Summit com rank "Platinum" rank e todos os ícones 007.

Aumentar Rapid Fire

Complete a fase Fire And Water com rank "Gold".

Armadura regenerativa

Complete a fase Mediterranean Crisis com rank "Gold".

Calypso gun no modo multiplayer

Complete a fase Fire And Water com rank "Platinum" rank e todos os ícones 007.

Todas armas no modo multiplayer

Complete a fase Forbidden Depths com rank "Platinum" rank e todos os ícones 007.

Gravity boots no modo multiplayer

Complete a fase Bad Diplomacy com rank "Platinum" rank e todos os ícones 007.

Viper gun no modo multiplayer

Complete a fase Night Of The Jackal com rank "Platinum" rank e todos os ícones 007.

Lotus Esprit:

Complete a fase Streets Of Bucharest com rank "Gold".

Beach Spikers

Habilitar uniformes Vá para o modo Tutorial para habilitar os uniformes 71-86.

Vença o World Tour para habilitar os cortes de cabelos 71-74, Óculos de sol 86-93, Uniformes 96-102.

Acabe o modo Arcade para obter os uniformes:

Primeira vez: Uniformes 87 - 88
Segunda vez: Uniformes 90 - 91
Terceira vez: Uniformes 93 - 94

Use esses passwords para obter os uniformes

DAYTONA: 107-108
FVIPERS: 109-110
ARAKATA: 111-113
PHANTA2: 114-115
OHTORII: 116-117
JUSTICE: 105-106

SMUGGLER'S RUN: WARZONE

Contramedidas infinitas
No modo Joy Ride, pause o jogo e digite Y,Y,Y,X,X,Z,Z

Habilitar Hover Sled

Termine todas as Smuggler's missions com ranking GREAT

XG3

Duplicar prêmios

Para duplicar seu prêmio em dinheiro digite no menu principal: L, R, Z, L, R, Z, L + R.

Munição infinita

Vá para o menu principal e digite: L, R, L, R, L + R, Z.

Todos os times e pistas

Vá para o menu principal e digite: L, L, R, R, Z, Z, L+R+Z

Habilitar Extreme Lap

Vá para o menu principal e digite: L, R, L, R, L, R, Z, L + R.

Escudo e turbo infinito

Vá para o menu principal e digite: L+R, Z, L+R, Z.

CEL DAMAGE

Habilitar tudo

Digite "pita".

MAGICAL MIRROR STARRING MICKEY MOUSE

Sound Test

Acabe o jogo e entre no Bonus Room. Clique no Jukebox (toca discos) e você terá acesso a todas as músicas do jogo



XBOX

CRAZY TAXI 3: HIGH ROLLER

Desligar flechas

Escolha o motorista, Aperte e segure branco, então aperte A.

Desligar indicadores de destino

Escolha o motorista, Aperte e segure Preto, então aperte A.

Habilitar todos os motoristas

Acabe o level S-S do modo Crazy X



Habilitar Expert Mode

Escolha o motorista, Aperte e segure Preto/Branco então aperte A. Você verá a mensagem "Expert Mode."

Modo Another Day

Acabe o level 3 no modo Crazy X.

Novos mapas

Acabe o level 1 no modo Crazy X.

Novos veículos

Acabe o level 2 no modo Crazy X.

SPLASHDOWN

Habilitar a fase Triângulo das Bermudas

Acabe o jogo na dificuldade Hard

Habilitar Steve

Acabe o jogo na dificuldade Hard

BURNOUT

Habilitar modo Face Off

Complete o modo Championship

Habilitar o modo Free Ride Twin

Acabe o jogo uma vez

Habilitar o modo Free Run

Acabe o jogo uma vez

BRUCE LEE: QUEST OF DRAGON

Habilitar Bruce's Challenges

Acabe o jogo uma vez

Habilitar o modo Hard

Acabe o jogo uma vez

RED CARD 20-03

Habilitar tudo

Digite BIGTANK como nome

MORROWIND

Mudar o nível de energia

Aperte B durante o jogo para aparecer o menu de opções. Aperte L ou R para ver as estatísticas. Deixe o cursor na barra de energia e aperte Preto, Branco, Preto, Preto, Preto, então segure A para mudar o nível de energia, aperte B para sair

Mudar o nível de mágica

Aperte B durante o jogo para aparecer o menu de opções. Aperte L ou R para ver as estatísticas. Deixe o cursor na barra de mágica, Aperte Preto, Branco, Branco, Preto, Branco, então segure A para mudar o nível de mágica, aperte B para sair

Mudar o nível de fadiga

Aperte B durante o jogo para aparecer o menu de opções. Aperte L ou R para ver as estatísticas. Deixe o cursor na barra de fadiga, aperte Preto, Preto, Branco, Branco, Preto, então segure A para mudar o nível de fadiga, aperte B para sair

Manter o nível de energia, mágica e fadiga cheios

Faça as dicas para mudar energia, mágica e fadiga antes de encher as barras, segure A e encha as barras, aperte B para sair.



FRATELLO GAMES
Assistência Técnica Completa

- Chaveamento • Transcodificação
- Concertos em Geral • Desbloqueio de DVD
- Peças e Componentes para Concertos
- Acessórios em Geral e Arcade
- Venda de Games • Troca

Atendemos Via Sedex
p/ todo Brasil - inclusive concertos
Rua Sta. Eligência, 295 - 2º andar lojas 215 e 216
Fone/fax (11) 3362.2206
Rua Sta. Eligência, 304 - loja 01
Fones (11) 3224.9418 / 222.9755
CEP 01207-001 - Centro - São Paulo - SP

Visite nosso site
www.fratellogames.com.br



Planet Game
www.planetgame.com.br

Tudo em Video Game e Acessórios

Preços especiais p/ Lojista

Atendimento Cliente
(15) 211-3582
Atendimento Lojista
(15) 321-78341





CRAZY GAMES

LAN HOUSE - INTERNET

Venda e Locação de Games
Mais de 150 jogos de P52 para locação

Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847





DRAGOON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11)
3846-1470
3846-4375

Sedex para todo o Brasil

www.dragoon.com.br

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)

Aumentar a habilidade com a arma

Ache uma arma e dispare uma magia. Quando a arma aparecer aperte e segure X + R

SILENT HILL 2

Extra options

Aperte L ou R na tela de options

Reset rápido durante o jogo

Segure ← + Start durante o jogo.

Revelar sinais

Faça todos os cinco finais

Book Of Lost Memories

Acabe o jogo, comece um novo jogo e olhe o jornal perto do posto de gasolina Texxon. O Book Of Lost Memories estará dentro

Book Of The Crimson Ceremony:

Esse livro pode ser achado no reading room, no segundo andar do hotel

Chain Saw

Complete o jogo na dificuldade normal o o riddle na dificuldade normal. Ache a Chain Saw (Serra elétrica) na estrada pouco antes do cemitério

Dog Key

Faça o final do "Renascimento". Comece um novo jogo e a chave para a casa de cachorro vai estar perto do posto de gasolina perto do Jack's Inn. Olhe dentro da casa de cachorro para achar a Dog Key. Use-a para abrir o observation room no hotel nightmare

Hyper Spray

Acabe o jogo duas vezes. Comece um novo jogo e ache o Hyper Spray no lado sul do motor home.

Obsidian Goblet

Acabe o jogo. Comece um novo jogo e entre no prédio do Historical Society. O Obsidian Goblet pode ser achado na escrivaninha

White Crism

Acabe o jogo. Comece um novo jogo, o White Crism pode ser achado na kitchen do apartment 105 no Blue Creek Apartments.

Final engraçado

Para ver o sexto final, use a Blue Gem no garden do Brook Haven Hospital alternativo, em dock (antes de pegar o barco) e na room 312 no Lakeview Hotel.

ENCLAVE

Habilitar Dark Campaign

Comece um novo jogo. Quando a tela de seleção de episódio aparecer digite: X, Y, Y, X, X, Y, X, Y.

HUNTER: THE RECKONING

Final bom

Salve 50 Inocentes antes de retornar ao trem

Sound Test

Aperte →, →, B durante o jogo

Modo Alternate Hunter

Acabe o jogo uma vez e ligue o modo na tela de Special Features

Unlock Nightmare Mode

Acabe o jogo uma vez e ligue o modo na tela de Special Features



GUNMETAL

Mudar a música

Na tela principal digite no direcional analógico da esquerda ←, ←. No direcional da direita digite →, →, por fim aperte L, R.

Modo Cheat

Vá para a tela de seleção de missões. No direcional analógico da esquerda digite ↓, aperte botão preto, R, aperte → no direcional analógico, aperte botão WHITE, L.

Vencer a missão

Durante o jogo, aperte para dentro o direcional analógico da esquerda, então aperte Branco, Branco, ← no direcional normal, → no direcional analógico da direita, Branco.

DEAD TO RIGHTS

Todos os episódios

Digite ↑, ↓, ↑, ↓, L, R, R, Y, X, X na tela de New Game depois da tela de Press Start.

PC

ALIEN VS PREDATOR 2

Códigos

Os códigos a seguir devem ser digitados durante o jogo. Para digitar os códigos é preciso apertar [Enter], digitar o código e então apertar [Enter] novamente.

OBS: os códigos tem que ser digitados com a palavra <cheat> na frente com um espaço logo em seguida

Resultado

Invencibilidade
Todas as armas e munição
Munição infinita
Armadura cheia
Munição cheia 1
Munição cheia 2
Selecionar o nível de Stealth
Teleportar para o nível inicial
Passar pela parede
Visão em terceira pessoa
Velocidade da tela
Tamanho da tela
Rotação da tela
Mostrar a posição
Use use as setas para editar o FOV
Use use as setas para editar o vertex
Use use as setas para editar a amplificação da luz
Use use as setas para editar a escala de luz
Alterar a voz dos marinheiros
Mudar o tipo do personagem
Seleção de fases
Desconhecido
Desconhecido
Desconhecido
Desconhecido
Desconhecido

Código

<cheat> mpcanthurtme
<cheat> mpschuckit
<cheat> mpbunker
<cheat> mpsmithy
<cheat> mpkohler
<cheat> mpstockpile
<cheat> mpdoctordocor [número]
<cheat> mpbeamme
<cheat> mpsixthsense
<cheat> mpicu
<cheat> mptachometer
<cheat> mpsizeme
<cheat> mpgrs
<cheat> mpgps
<cheat> mpfov

<cheat> mpvertexint

<cheat> mplightadd

<cheat> mplightscale
<cheat> mpmillertime
<cheat> mpmorph [tipo]
<cheat> mpfiles
<cheat> mpreloadbutes
<cheat> mptriggers
<cheat> mpmph
<cheat> mpconfig
<cheat> mpdeathtoall

TSUNAMI 2265

Neon Alternativo

Digite "ziocleto" como nome. E um novo Neon com aparência de esqueleto vai aparecer durante suas missões

Códigos

Os códigos a seguir devem ser digitados no menu principal segurando [Shift] e digitando "mensaaa" para habilitar o cheat mode. Digite então os códigos a seguir

RESULTADO

God mode
Pular de fase
Recomeçar a fase
Continuar a missão em caso de falha

CÓDIGO

G
[Left Shift] + [Left Ctrl] + A
[Left Shift] + [Left Ctrl] + R
[Left Shift] + [Left Ctrl] + C

THE ITALIAN JOB

Lamborghini Miura

Acabe o jogo para conseguir o Lamborghini Miura

WAR COMMANDER

Modo Cheat

Selecione as unidades. Então clique na cabeça da mulher da direita na barra de comandos no canto inferior direito da mulher. Clique na águia entre as mulher. Se você fizer certo, vai ouvir um OK. Clique na águia da direita na parte de cima da barra de data e hora.

DUNGEON SIEGE

As dicas a seguir devem ser digitadas durante o jogo

+zool - invencibilidade
+chunky - sempre chunky
+version - versão do jogo
+drdeath - mais 150 de tudo
+shootall - atirar em todos
+sixdemonbag - ganhar cinco magias poderosas
+loefervision - sem neblina
+xrayvision - sem texturas
+minjooky - personagem pequeno
+maxjooky - personagem grande
+checksintemail - 9999999 de ouro
+sniper - aumentar em 100 metros o alcance das armas
+: liga os truques
- : Desativa os truques

STAR WARS: GALACTIC BATTLEGROUNDS: THE CLONE CAMPAIGNS

Códigos

Para digitar os códigos a seguir aperte [ENTER] durante o jogo
darkside (1-8): Destrói os inimigos
forcebuild: construção instantânea
forcecarbon: 1000 carbon
forcefood: 1000 food
forceexplore: mostra todo o mapa
forcenova: 1000 Nova crystals
forceore: 1000 ore
forcesight: Sem neblina
simonsays: habilita killer Ewok
skywalker: vence a batalha
tarkin: destrói todos os inimigos
that's no moon: Deathstar
tantive iv: Corellian Corvette

WW2: IWO JIMA

Cheat Codes

Durante o jogo aperte ~ e digite um dos códigos a seguir

RESULTADO - Código

Passar pelas paredes - noclip
Dar item [nome do item] - [valor entre 1-200]
Nome dos itens para ser usado no código para dar item
machete
colt45
machinegun
rifle
bazooka
greasegun
colt45ammo
machinegunammo
rifleammo
greasegunammo
bazookaammo
backpack
grenade
landmine
flamethrower
gasoline

ETHERLORDS

Códigos

Durante o jogo aperte ~ então digite "EtherRevelation", aperte [Enter] para habilitar o cheat mode. Digite ~ novamente e digite um dos códigos a seguir

RESULTADO	MODO	Código
Remove a neblina	Adventure	open_fog
Devolve a neblina	Adventure	hide_fog
Perder a missão	Adventure	lose
Ganhar a missão	Adventure	win
Quick save	Adventure	save
Quick load	Adventure	load
Informação do jogador	Adventure	player
15 de todos os recursos		
menos Ether	Adventure	give all
Informação de recursos	Adventure	view resources
Vencer a batalha	Combat	lose
Perder a batalha	Combat	win
Revelar as ações na mão		
do inimigo	Combat	view_hand
Esconder as ações na mão		
do inimigo	Combat	hide_hand
Trocar as ações suas entre		
você e o inimigo	Combat	swap
Informação sobre o exército	Combat	view army
Informações sobre as suas ações	Combat	view hand
Informações sobre os combatentes	Combat	view players
Mostrar todas as magias	Combat	view spells
Adicionar uma magia específica	Combat	add spell [código da magia]
Adicionar uma criatura específica	Combat	add creature [código da criatura]
Mudar a energia	Combat	change health [número]
Mudar a quantidade de mana	Combat	change mana [número]
Mudar a energia do inimigo	Combat	change enemy [número]
Desconhecido	Adventure	view heroes
Desconhecido	Adventure	open_tomb
Desconhecido	Adventure	test
Desconhecido	Adventure	set
Desconhecido	Adventure	net start
Desconhecido	Adventure	net connect
Desconhecido	Adventure	net host
Desconhecido	Combat	spec
Desconhecido	Combat	disenchant
Desconhecido	Combat	view creature

OPERATION FLASHPOINT: RED HAMMER

Códigos

Na tela específica, aperte [Shift da direita] e aperte [Menos do Keypad]. Solte as teclas e digite um dos códigos a seguir

RESULTADO	TELA	CÓDIGO
Invencibilidade	Qualquer uma	iwillbetheone
Saves game	Durante o jogo	savegame
Acabar a missão	Durante o jogo	endmission
Habilitar todas as missões	Menu principal	campaign
Mostrar elevações do mapa	Menu principal	topography

OPERATION FLASHPOINT: RESISTANCE

Códigos

Na tela específica, aperte [Shift da direita] e aperte [Menos do Keypad]. Solte as teclas e digite um dos códigos a seguir

RESULTADO	TELA	CÓDIGO
Invencibilidade	Qualquer uma	iwillbetheone
Saves game	Durante o jogo	savegame
Acabar a missão	Durante o jogo	endmission
Habilitar todas as missões	Menu principal	campaign
Mostrar elevações do mapa	Menu principal	topography

REVENANT

Ouro em 99999

Aperte [Enter] durante o jogo e digite "ALCHEMY".

Todas as magias e mana infinita

Aperte [Enter] durante o jogo e digite "ABRACADABRA".

Códigos com efeito desconhecido

Aperte [Enter] durante o jogo e digite "POTIONMIX" ou "SPELLPOUCH".

Debug mode

Aperte [Enter] durante o jogo e digite "DEBUG". Para acionar o editor aperte [F12].

Desabilitar Inteligência artificial

Aperte [Enter] durante o jogo e digite "DUMMIES".

Aumentar life, mana e stamina

Aperte [Enter] durante o jogo e digite "NOAMNESIA".

Listar itens

Aperte [Enter] durante o jogo e digite "LOOKUNDERTHEHOOD".

Mais comida

Aperte [Enter] durante o jogo e digite "GIMMIESOMEGRUB".

Mais poções

Aperte [Enter] durante o jogo e digite "potionsnlotions".

Matar com apenas 1 hit

Aperte [Enter] durante o jogo e digite "NAHKRANOTH".

Restaurar energia

Aperte [Enter] durante o jogo e digite "ALREADYDEAD".

Mapa de navegação

Aperte [Enter] durante o jogo e digite "showmetheway".

NEED FOR SPEED: PORSCHE UNLEASHED

Códigos

Em create player digite os seguintes nomes:

Todos os carros +933 de Physical - "yraGyraG"
Modo Destruction Derby - "smash up"
Make Cars Heavier - "fetherw8"
Policiais nas corridas rápidas - "fuzzyfuz"
Carros de controle remoto - "Gullivers"



Tilty's

- Destrava do ps2 na hora (chip V-Tec)
- Consertos de Games de Todas as marcas
- Serviços com Garantia
- Vendas de aparelhos novos e usados
- Facilitamos o pagamento em até 6 vezes
- Despachamos via Sedex

R. Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé - Fone: 6191-3000 / 6193-7163



ROCK LASER

Games
Venda, Troca e Compra
video games novos e seminovos

Playstation 2, GameCube, Xbox, PS One, Nintendo 64, Dreamcast e outros
Tudo com garantia, despachamos via Sedex

Aceitamos Cartões de Crédito
Rua Araritaguaba, 1118 - VI. Maria
PABX: 11-6954.4332 / 6631.9979

Para anunciar na

SUPER GAMEPOWER

Ligue para
(11) 5594-1774



PLAYSTATION

YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES

Todas as cartas 5000FF020000
801D02500505
50006A020000
801D044E0505

Todas as cartas 1 (Gameshark CDX)

801D025C0505
801D025E0505
801D02600505
801D02620505
801D02640505
801D02660505
801D02680505
801D026A0505
801D026C0505
801D026E0505
801D02700505
801D02720505
801D02740505
801D02760505
801D02780505
801D027A0505
801D027C0505
801D027E0505
801D02800505
801D02820505

Todas as cartas 2 (Gameshark CDX)

801D02840505
801D02860505
801D02880505
801D028A0505
801D028C0505
801D028E0505
801D02900505
801D02920505
801D02940505
801D02960505
801D02980505
801D029A0505
801D029C0505
801D029E0505
801D02A00505
801D02A20505
801D02A40505
801D02A60505
801D02A80505
801D02AA0505

Todas as cartas 3 (Gameshark CDX)

801D02AC0505
801D02AE0505
801D02B00505
801D02B20505
801D02B40505
801D02B60505
801D02B80505
801D02BA0505
801D02BC0505
801D02BE0505
801D02C00505
801D02C20505

801D02C40505
801D02C60505
801D02C80505
801D02CA0505
801D02CC0505
801D02CE0505
801D02D00505
801D02D20505

Todas as cartas 4 (Gameshark CDX)

801D02D40505
801D02D60505
801D02D80505
801D02DA0505
801D02DC0505
801D02EE0505
801D02E00505
801D02E20505
801D02E40505
801D02E60505
801D02E80505
801D02EA0505
801D02EC0505
801D02EE0505
801D02F00505
801D02F20505
801D02F40505
801D02F60505
801D02F80505
801D02FA0505

Todas as cartas 5 (Gameshark CDX)

801D02FC0505
801D02FE0505
801D03000505
801D03020505
801D03040505
801D03060505
801D03080505
801D030A0505
801D030C0505
801D030E0505
801D03100505
801D03120505
801D03140505
801D03160505
801D03180505
801D031A0505
801D031C0505
801D031E0505
801D03200505
801D03220505

Todas as cartas 6 (Gameshark CDX)

801D03240505
801D03260505
801D03280505
801D032A0505
801D032C0505
801D032E0505
801D03300505
801D03320505
801D03340505
801D03360505
801D03380505
801D033A0505
801D033C0505

801D033E0505
801D03400505
801D03420505
801D03440505
801D03460505
801D03480505
801D034A0505

Todas as cartas 7 (Gameshark CDX)

801D034C0505
801D034E0505
801D03500505
801D03520505
801D03540505
801D03560505
801D03580505
801D035A0505
801D035C0505
801D035E0505
801D03600505
801D03620505
801D03640505
801D03660505
801D03680505
801D036A0505
801D036C0505
801D036E0505
801D03700505
801D03720505

Todas as cartas 8 (Gameshark CDX)

801D03740505
801D03760505
801D03780505
801D037A0505
801D037C0505
801D037E0505
801D03700505
801D03720505
801D03740505
801D03760505
801D03780505
801D037A0505
801D037C0505
801D037E0505
801D03800505
801D03820505
801D03840505
801D03860505
801D03880505
801D038A0505
801D038C0505

Todas as cartas 9 (Gameshark CDX)

801D038E0505
801D03900505
801D03920505
801D03940505
801D03960505
801D03980505
801D039A0505
801D039C0505
801D039E0505
801D03A00505
801D03A20505
801D03A40505
801D03A60505

801D03A80505
801D03AA0505
801D03AC0505
801D03AE0505
801D03B00505
801D03B20505
801D03B40505

Todas as cartas 10 (Gameshark CDX)

801D03B60505
801D03B80505
801D03BA0505
801D03BC0505
801D03BE0505
801D03C00505
801D03C20505
801D03C40505
801D03C60505
801D03C80505
801D03CA0505
801D03CC0505
801D03CE0505
801D03D00505
801D03D20505
801D03D40505
801D03D60505
801D03D80505
801D03DA0505
801D03DC0505

Todas as cartas 11 (Gameshark CDX)

801D03DE0505
801D03E00505
801D03E20505
801D03E40505
801D03E60505
801D03E80505
801D03EA0505
801D03EC0505
801D03EE0505
801D03F00505
801D03F20505
801D03F40505
801D03F60505
801D03F80505
801D03FA0505
801D03FC0505
801D03FE0505
801D04000505
801D04020505
801D04040505

Todas as cartas 12 (Gameshark CDX)

801D04060505
801D04080505
801D040A0505
801D040C0505
801D040E0505
801D04100505
801D04120505
801D04140505
801D04160505
801D04180505
801D041A0505
801D041C0505
801D041E0505
801D04200505
801D04220505
801D04240505
801D04260505
801D04280505
801D042A0505

801D042C0505
Todas as cartas 13 (Gameshark CDX)
801D042E0505
801D04300505
801D04320505
801D04340505
801D04360505
801D04380505
801D043A0505
801D043C0505
801D043E0505
801D04400505
801D04420505
801D04440505
801D04460505
801D04480505
801D044A0505
801D044C0505
801D044E0505
801D04500505
801D04520505
801D04540505

Todas as cartas 14 (Gameshark CDX)
801D04560505
801D04580505
801D045A0505
801D045C0505
801D045E0505
801D04600505
801D04620505
801D04640505
801D04660505
801D04680505
801D046A0505
801D046C0505
801D046E0505
801D04700505
801D04720505
801D04740505
801D04760505
801D04780505
801D047A0505
801D047C0505

Todas as cartas 15 (Gameshark CDX)
801D047E0505
801D04700505
801D04720505
801D04740505
801D04760505
801D04780505
801D047A0505
801D047C0505
801D047E0505
801D04800505
801D04820505
801D04840505
801D04860505
801D04880505
801D048A0505
801D048C0505
801D048E0505
801D04900505
801D04920505
801D04940505

Todas as cartas 16 (Gameshark CDX)
801D04960505
801D04980505
801D049A0505
801D049C0505

801D049E0505
801D04A00505
801D04A20505
801D04A40505
801D04A60505
801D04A80505
801D04AA0505
801D04AC0505
801D04AE0505
801D04B00505
801D04B20505
801D04B40505
801D04B60505
801D04B80505
801D04BA0505
801D04BC0505

Todas as cartas 17 (Gameshark CDX)
801D04BE0505
801D04C00505
801D04C20505
801D04C40505
801D04C60505
801D04C80505
801D04CA0505
801D04CC0505
801D04CE0505
801D04D00505
801D04D20505
801D04D40505
801D04D60505
801D04D80505
801D04DA0505
801D04DC0505
801D04DE0505
801D04E00505
801D04E20505
801D04E40505

Todas as cartas 18 (Gameshark CDX)
801D04E60505
801D04E80505
801D04EA0505
801D04EC0505
801D04EE0505
801D04F00505
801D04F20505
801D04F40505
801D04F60505
801D04F80505
801D04FA0505
801D04FC0505
801D04FE0505
801D05000505
801D05020505
801D05040505
801D05060505
801D05080505
801D050A0505
801D050C0505

Todas as cartas 19 (Gameshark CDX)
801D050E0505
801D05100505
801D05120505
801D05140505
801D05160505
801D05180505
801D051A0505
801D051C0505
801D051E0505
801D05200505

C-12 FINAL RESISTANCE

Energia infinita	800F38D803E8
Escudo	800F39000004
Escudo infinito	800F38E403E8
AG 35	800F38FC0001
	800F38FEFFFF
Munição infinita AG 35	800F38EC03E7
	800F38EE03E7
Alien Plasma	800F39340001
	800F3936FFFF
Plasma munição infinita	800F38F603E7
Ion Cannon	800F39380001
	800F393AFFFF
Ion Cannon munição infinita	800F38F403E7
XK 50	800F393C0001
	800F393EFFFF
Munição infinita XK 50	800F38F203E7
RV 40	800F39400001
	800F3942FFFF
Munição infinita RV 40	800F38F003E7

STUART LITTLE 2

Energia infinita	800CA09A0303
Frutas infinitas	800C77280063
Fase 1	
Todos os anéis	800C773C00FF
Todos os peixes/blocos	800C773E5006
Fase 2	
Todos os anéis	800C774000FF
Todos os peixes/blocos	800C77425006
Fase 3	
Todos os anéis	800C774400FF
Todos os peixes/blocos	800C77465006
Fase 4	
Todos os anéis	800C774800FF
Todos os peixes/blocos	800C774A5006
Fase 5	
Todos os anéis	800C774C00FF
Todos os peixes/blocos	800C774E5006
Fase 6	
Todos os anéis	800C775000FF
Todos os peixes/blocos	800C77525006

GUNDAM BATTLE ASSAULT 2

Aperte RI para ativar os códigos

PI-Energia infinita	D00BE312F7FF
	8017B5546000
PI-Thrusters sempre cheios	D00BE312F7FF
	8017B5203000
PI-Mega Ataque sempre cheio	
D00BE312F7FF	017B5600003
PI-Munição sempre cheia	D00BE312F7FF
	8017B56601F4
P2-Energia infinita	D00BE370F7FF
	80180B6C6000
P2-Thrusters sempre cheios	D00BE370F7FF
	80180B383000
P2-Mega Ataque sempre cheio	
	D00BE370F7FF
	80180B780003
P2-Munição sempre cheia	D00BE370F7FF
	80180B7E01F4
PI-Mais tempo	
D00BE312F7FF	80186F180063
D00BE312F7FF	80186F1C0063

GAMEBOY ADVANCE

AERO THE ACROBAT

Código de ativação (precisa estar ativado!)	82F0EAA054ECD6A7	7DE3E1444EB5341E
Energia infinita	519C04B490ED7DF5	
Tempo infinito	BC9F0BCAFF45A6F5	
Estrelas infinitas	71BC413A9D452720	
Pulos infinitos	268F6DC2F15C715E	
Vidas infinitas	D6C04CC1FE2C1855	
Estrelas prateadas infinitas		B9AEB9AFD5FE75EC
Placar no máximo	E5AE01D24E6003F3	70837BFCE302BB14
Congelar o fundo	932F1403CDE055AF	

ROBOPON 2: RING VERSION

Código de ativação (precisa estar ativado!)	F0849C27846359D2	9ECD8D2315873F5A
Muito dinheiro	99E1D69C8BC59FF4	
Primeiro Robopon		
Robo1-Energia infinita	E72B36DBF0945B05	
Robo1-Energia no máximo		D1802E1687C8BC05
Robo1-EP infinito	8EF41CD7C27033AF	
Robo1-EP no máximo	5157EDEB794394C1	
Robo1-Status no máximo		
EBB5195A6ADCAF02	79FFC9E30D151165	
Segundo Robopon		
Robo2-Energia infinita	E72B36DBF0945B05	
Robo2-Energia no máximo		D1802E1687C8BC05
Robo2-EP infinito	8EF41CD7C27033AF	
Robo2-EP no máximo	5157EDEB794394C1	
Robo2-Status no máximo		
EBB5195A6ADCAF02	79FFC9E30D151165	
Baterias (Parte 1)	BE22347C86FD8584	
7CF82AA99C0FBC2E	B626BBC748AABDEA	
6EEFC9645A71F364	F6F492AC40709706	
4CF4C68A8C6B51DB	C9B7460C3E6E93E2	
115647D9651E2024	218F2E317818911B	
Baterias (Parte 2)		
84714462AE6393CD	B71C659DAA67511F	
4720B910A822471D	7B20DB0072828E15	
D60F23D3C123F2DA	7C71306FD6B5BA40	
66E4B81CBD9A7C7A	E6D572F63F7BED9D	

ROBOPON 2 CROSS VERSION

Código de ativação (precisa estar ativado!)	F0849C27846359D2	39AAC2124776273E
Muito dinheiro	99E1D69C8BC59FF4	
Primeiro Robopon		
Robo1-Energia infinita	E72B36DBF0945B05	
Robo1-Energia no máximo		D1802E1687C8BC05
Robo1-EP infinito	8EF41CD7C27033AF	
Robo1-EP no máximo	5157EDEB794394C1	
Robo1-Status no máximo		
EBB5195A6ADCAF02	79FFC9E30D151165	
Segundo Robopon		
Robo2-Energia infinita	A0AF92941ADA9D08	
Robo2-Energia no máximo		DFB85BE5E24CFB9E
Robo2-EP infinito	4DB4EEDD62285D82	

Robo2-EP no máximo | BBA37D6D4D9AC24

Robo2-Status no máximo

AC20A122502B4F4B DD6B4EE801E0D5D1

Baterias (Parte 1) Da boas baterias. use os códigos, salve e desative o código. Use os códigos das partes 1 e 2 juntos

BE22347C86FD8584
7CF82AA99C0FBC2E
B626BBC748AABDEA
6EEFC9645A71F364
F6F492AC40709706
4CF4C68A8C6B51DB
C9B7460C3E6E93E2
115647D9651E2024
218F2E317818911B

Baterias (Parte 2) Da boas baterias. use os códigos, salve e desative o código. Use os códigos das partes 1 e 2 juntos

84714462AE6393CD
B71C659DAA67511F
4720B910A822471D
7B20DB0072828E15
D60F23D3C123F2DA
7C71306FD6B5BA40
66E4B81CBD9A7C7A
E6D572F63F7BED9D

PLAYSTATION 2

MARK OF KRI

Código de ativação (precisa estar ativado!)

0E3C7DF21853E59E
EEA5CF26BCDF4372

Energia infinita DEAI3BC6BCA99B84

Flechas infinitas DE86BA5EBF899B8B
DE86BA5ABCA99B83

Sem inteligência artificial

DE82ADAEBF899B8B
DE82ADAABCA99B83

Todos os Challenges completos

DEAI6E2ABCA99B84
DEAI6E3BCA99B84
DEAI6EC2BCA99B84
DEAI6ED6BCA99B84
DEAI6EDADBCA99B84

Modo Turbo DEAI3E26FC75674D
DEAI3E22FE4C728D
DEAI3E36FE619CE8

Aperte Select + R1 para atravessar as paredes

01EE1544BCA99281
DE85CF06BF899B8B
01EE1544BCA99281
DE85CF02BCA99B83

Aperte Select + R2 para parar de atravessar as paredes

01EE1544BCA99881
DE85CF06E3669A43
01EE1544BCA99881
DE85CF02BB5B9BA3

SEGA SPORTS TENNIS

Código de ativação (precisa estar ativado!)

0E3C7DF21853E59E

EE8E8476BCD4B0B2

Dinheiro infinito DE902A26C19E7B82

Todas as raquetes DEA3E182BCA99BC2

Todos os aparelhos DEA3E2EABCA99BC2
DEA3E2F6BCA99B8A
DEA3E2F2BCA99BC2

Todos os Etc DEA3E1FEBCA99B8A
DEA3E186BCA9A786

Todas as fases DEA3E1FABCA99B92

P1 - 1 ponto para vencer (apenas em competições)

CEB9B4AEBCA99B86
P1- Nunca vence (apenas em competições)
CEB9B4AEBCA99B83

P2 - 1 ponto para vencer (apenas em competições)

CEB9B4AABCA99B86
P2- Nunca vence (apenas em competições)
CEB9B4AABCA99B83

Stamina infinita personagem masculino

DE9029BEBCA99B8A

Stamina infinita personagem feminino

DE9029BABCA99B8A

BARBARIAN

Código de ativação (precisa estar ativado!)

0E3C7DF21853E59E
EE8EFE7ABCCE22EA

Infinite AP DEB55902BCA99B86

Status no máximo BEB6CCA2BCAE9B8F
FFFFFFFBCA99B83
BEB6CCAABCAE9B8F
BCA99B8DBCA99B83

Danos no máximo DEB6CCA2BBA89A82
DEB6CCAABCA99B8D

Vida infinita DEB6CC52BBA89A82
DEB6CC5ABCA99B8D

Defesa no máximo DEB6CC02BBA89A82
DEB6CC0ABCA99B8D

Magia no máximo DEB6CC32BBA89A82
DEB6CC3ABCA99B8D

RED FACTION

Código de ativação (precisa estar ativado!)

EC8E97781456E60A

Energia infinita ICBF66181456E7A5

ICBF661C1456E7A5 ICBF66201456E7A5
ICBF66241456E7A5 ICBF69281456E7A5

Munição infinita IC84CA6815F6E79D
IC84CA6C1456E7A5

Munição infinita e todas as armas (1 de 2)

Ambos os códigos precisam estar ativados

IC84CA6839A1B0E5
IC84CA6CE19FE7B5
IC84CA70E1A6E7A5
IC84CA74E45669BD
IC84CA780456E7A0
IC84CA7C1456E7A5
IC84CA802054E7BF
IC84CA8428947065
IC84CA88909AE7A5
IC84CA8CE65601BD
IC84CA903858EBA5

IC84CA942054E7AF

Munição infinita e todas as armas (2 de 2)

Ambos os códigos precisam estar ativados

IC84CA9828940215
IC84CA9C1496AF9E
IC84CAA01456E7A5
IC84CAA43A46E7A6
IC84CAA82E53E7B7
IC84CAAC0876B011
IC84CAB01456E7A5
IC84CAB4DD9FE7B5
IC84CAB8DDA6E7A5
IC84CABC39A1E765
IC84CAC015F6E79D
IC84CAC41456E7A5

Código de ativação (precisa estar ativado!)

0E3C7DF21853E59E
EE83CEFEBCCF0432

Energia infinita DE96156EBCA99B83

DE96156ABCA99B83
DE961576BCA99B83
DE961572BCA99B83

Munição infinita DE89B54EBF899B8B
DE89B54ABCA99B83

MAX PAYNE

Código de ativação (precisa estar ativado!)

0E3C7DF21853E59E
EE8BBADEBCBBD412

Roscoe Street Station

Energia infinita DI6C41EA00D29B83

Munição infinita FI6C3DDEBCA99B4B

Tempo de bala infinito DE1147DEFB299B83

So Much For Being Subtle

Energia infinita DI6901AA00D29B83

Munição infinita FI68FD9EBCA99B4B

Tempo de bala infinito DE13DFDEFB299B83

One Way Or The Other

Energia infinita DI6934EA00D29B83

Munição infinita FI6920DEBCA99B4B

Tempo de bala infinito

DE1D4BDEFB299B83

Live From The Crime Scene

Energia infinita DI59F3EA00D29B83

Munição infinita FI59EFDEBCA99B4B

Tempo de bala infinito

DE19DBDEFB299B83

Stepping On Toes

Energia infinita DI47754A00D29B83

Munição infinita FI4761BEBCA99B4B

Tempo de bala infinito DE1A8BDEFB299B83

Playing It Bogart

Energia infinita DI42715A00D29B83

Munição infinita FI426D4EBCA99B4B

Tempo de bala infinito DE169BDEFB299B83

Without Warning

Energia infinita DI51122200D29B83

Munição infinita FI510E16BCA99B4B

Tempo de bala infinito DE14EFDEFB299B83

A Few Hundred Bullets Back

Energia infinita DI6AA25A00D29B83

Munição infinita FI6A9E4EBCA99B4B

Tempo de bala infinito DE18EFDEFB299B83

Caught In The Crossfire

Energia infinita DI41931200D29B83

Munição infinita FI418F06BCA99B4B

Tempo de bala infinito DE19E3DEFB299B83

Rico Muerte Big Time Hustler

Energia infinita DI58239200D29B83

Munição infinita FI581F86BCA99B4B

Tempo de bala infinito DE15BFDEFB299B83

The Blood Veins Of New York

Energia infinita DI8D1F9A00D29B83

Munição infinita FIBD0B8EBCA99B4B

Tempo de bala infinito DE1F2BDEFB299B83

The Man Riding Shotgun

Energia infinita DI42867A00D29B83

Munição infinita FI42726EBCA99B4B

Tempo de bala infinito

DE1C3BDEFB299B83

Something More Sinister

Energia infinita DI5CA14A00D29B83

Munição infinita FI5C9DBEBCA99B4B

Tempo de bala infinito DE1B3BDEFB299B83

Let The Gun Do The Talking

Energia infinita DI80FCDA00D29B83

Munição infinita FIB0E8CEBCA99B4B

Tempo de bala infinito DE1C7BDEFB299B83

The Alternate Route

Energia infinita DI45C96200D29B83

Munição infinita FI45C556BCA99B4B

Tempo de bala infinito

DE1CBBDEFB299B83

A One Man War

Energia infinita DI443E6200D29B83

Munição infinita FI442A56BCA99B4B

Tempo de bala infinito DE19AFDEFB299B83

A Citywide APB

Energia infinita DI904EB200D29B83

Munição infinita FI903AA6BCA99B4B

Tempo de bala infinito DE024BDEFB299B83

Fear That Gives Men Wings

Energia infinita DI430BE200D29B83

Munição infinita FI4307D6BCA99B4B

Tempo de bala infinito DE1C83DEFB299B83

Better Than The Last One

Energia infinita DI5CA5F200D29B83

Munição infinita FI5C91E6BCA99B4B

Tempo de bala infinito

DE1DAFDEFB299B83

Ice Hard And Slick

Energia infinita DI58361A00D29B83

Munição infinita FI58220EBCA99B4B

Tempo de bala infinito DE18ABDEFB299B83

All A Blur

Energia infinita DI45FC2A00D29B83

Munição infinita FI45E81EBCA99B4B

Tempo de bala infinito

DE1CB3DEFB299B83

A Den OF Drugs

Energia infinita DI5A274200D29B83

Munição infinita FI5A13B6BCA99B4B

Tempo de bala infinito DE159FDEFB299B83

Ragna Rock

Energia infinita DI491DC200D29B83

Munição infinita FI490936BCA99B4B

Tempo de bala infinito DE1AFBDEFB299B83

An Empire Of Evil

Energia infinita DI888F2A00D29B83

Munição infinita FIB87B1EBCA99B4B

Tempo de bala infinito

DE1C83DEFB299B83

Straight From A Bad Dream

Energia infinita DI4F1B5A00D29B83

Munição infinita FI4F174EBCA99B4B

Tempo de bala infinito DE1F63DEFB299B83

The Baseball Bat

Energia infinita	D15CE3D200D29B83
Munição infinita	F15CDFC6BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE139FDEFB299B83
From Bad To Worse	
Energia infinita	D15CA7DA00D29B83
Munição infinita	F15C93CEBCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1A2FDEFB299B83
Mobster Muscle	
Energia infinita	D14CD48A00D29B83
Munição infinita	F14CC0FEBCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE18BBDEFB299B83
An Offer You Can't Refuse	
Energia infinita	D1BF006200D29B83
Munição infinita	F1BEFC56BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1DEFDEFB299B83
Cold And To-The-Point	
Energia infinita	D1A2ACDA00D29B83
Munição infinita	F1A298CEBCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE0133DEFB299B83
Family Troubles	
Energia infinita	D1B63E5A00D29B83
Munição infinita	F1B62A4EBCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1F53DEFB299B83
With Rats And Oily Water	
Energia infinita	D14C469200D29B83
Munição infinita	F14C3286BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1DB7DEFB299B83
Pissing Punchinello Off	
Energia infinita	D14AC13A00D29B83
Munição infinita	F14ABD2EBCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1C87DEFB299B83
A Dangerous Game	
Energia infinita	D14E4F7200D29B83
Munição infinita	F14E3B66BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1BF3DEFB299B83
No Payne No Gain	
Energia infinita	D14E62F200D29B83
Munição infinita	F14E5EE6BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1D23DEFB299B83
Put Out My Flames With Gasoline	
Energia infinita	D16DF71A00D29B83
Munição infinita	F16DE30EBCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1813DEFB299B83
Murderous Hearts	
Energia infinita	D157C01200D29B83
Munição infinita	F157BC06BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE19AFDEFB299B83
Angel Of Death	
Energia infinita	D155771200D29B83
Munição infinita	F1556306BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1B2BDEFB299B83
Trouble On Dagger Heels	
Energia infinita	D1417E5200D29B83
Munição infinita	F1416A46BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1BB7DEFB299B83
Take Me To Cold Steel	
Energia infinita	D15FDC5200D29B83
Munição infinita	F15FC846BCA99B4B
Operation Dead Eyes	
Energia infinita	D148ED5200D29B83
Munição infinita	F148D946BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE18AFDEFB299B83
Hidden Truths	
Energia infinita	D15DD66A00D29B83
Munição infinita	F15DC25EBCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE17EBDEFB299B83
A Tight Operation	
Energia infinita	D155EEFA00D29B83
Munição infinita	F155DBEEBCA99B4B

Tempo de bala infinito	DE1A17DEFB299B83
The Next Doorway	
Energia infinita	D14CE1AA00D29B83
Munição infinita	F14CDD9EBCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1D63DEFB299B83
Final Revelation	
Energia infinita	D14D7F2200D29B83
Munição infinita	F14D6B16BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1BD3DEFB299B83
The Deep Six	
Energia infinita	D16DDA2200D29B83
Munição infinita	F16DD616BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1587DEFB299B83
Project Valhalla	
Energia infinita	D14AA39200D29B83
Munição infinita	F14A9F86BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1877DEFB299B83
Backstabbing Bastard	
Energia infinita	D1692D4A00D29B83
Munição infinita	F16919BEBCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE18DBDEFB299B83
Alive And At Large	
Energia infinita	D1B18E6A00D29B83
Munição infinita	F1B17A5EBCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE197BDEFB299B83
The Name Of Your Enemy	
Energia infinita	D146892200D29B83
Munição infinita	F1468516BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE177BDEFB299B83
In The Land Of The Blind	
Energia infinita	D141A87A00D29B83
Munição infinita	F141A46EBCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1867DEFB299B83
Providing A Service	
Energia infinita	D14FE5F200D29B83
Munição infinita	F14FD1E6BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1A27DEFB299B83
A Sci-Fi Fortress	
Energia infinita	D1BF5DEA00D29B83
Munição infinita	F1BF49DEBCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1E83DEFB299B83
Byzantine Power Game	
Energia infinita	D1447C4200D29B83
Munição infinita	F14468B6BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1ECFDEFB299B83
Nothing To Lose	
Energia infinita	D168A72200D29B83
Munição infinita	F1689316BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1433DEFB299B83
Clean Up Duty	
Energia infinita	D15F695A00D29B83
Munição infinita	F15F654EBCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1AAFDEFB299B83
An Eye For An Eye	
Energia infinita	D143E35A00D29B83
Munição infinita	F143DF4EBCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1BE7DEFB299B83
Stone-Cold Dead	
Energia infinita	D1B4759200D29B83
Munição infinita	F1B46186BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE0237DEFB299B83
Take Your Pick	
Energia infinita	D159022A00D29B83
Munição infinita	F158FE1EBCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1EFBDEFB299B83
A Warrior's Heaven	
Energia infinita	D14C229200D29B83
Munição infinita	F14C1E86BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1C9FDEFB299B83

A One-Way Demon Ride	
Energia infinita	D1474AD200D29B83
Munição infinita	F14746C6BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE1D17DEFB299B83
Pain And Suffering	
Energia infinita	D15E93E200D29B83
Munição infinita	F15E8FD6BCA99B4B
Tempo de bala infinito	DE176BDEFB299B83
Roscoe St. Station	
CE43FE8EBCA99F60	
So Much for Being Subtle	
CE43F68ABCA99F65	
One Way or the Other	
CE43EE96BCA99F59	
Live from the Crime Scene	
CE43E692BCA99F59	
Stepping On Toes	
CE43DE9EBCA99F59	
Playing It Bogart	
CE43D69ABCA99F59	
Without Warning	
CE43CEA6BCA99F59	
A Few Hundred Bullets Back	
CE43C6A2BCA99F59	
Caught In the Crossfire	
CE43BEAEBCA99F59	
Rico Muerte Big Time Hustler	
CE43B6AABCA99F59	
The Blood Veins of New York	
CE43AEB6BCA99F59	
The Man Riding Shotgun	
CE43A6B2BCA99F59	
Something More Sinister	
CE439EBEBCA99F59	
Let the Gun Do the Talking	
CE4396BABCA99F59	
The Alternate Route	
CE438E46BCA99F59	
A One Man War	
CE438642BCA99F59	
A Citywide APB	
CE437E4EBCA99F59	
Fear That Gives Men Wings	
CE43764ABCA99F59	
Better than the Last One	
CE436E56BCA99F59	
Ice Hard and Slick	
CE436652BCA99F59	
All a Blur	
CE435E5EBCA99F59	
A Den of Drugs	
CE43565ABCA99F59	
Ragna Rock	
CE434E66BCA99F59	
An Empire of Evil	
CE434662BCA99F59	
Straight from a Bad Dream	
CE433E6EBCA99F59	
Part II: Prologue	
CE43366ABCA99F59	
The Baseball Bat	
CE432E76BCA99F59	
From Bad to Worse	
CE432672BCA99F59	
Mobster Muscle	
CE431E7EBCA99F59	
An Offer You Can't Refuse	
CE43167ABCA99F59	
Cold and to the Point	
CE430E06BCA99F59	
Family Troubles	
CE430602BCA99F59	
With Rats and Oily Water	
CE42FE0EBCA99F59	
Pissing Punchinello Off	
CE42F60ABCA99F59	
A Dangerous Game	
CE42EE16BCA99F59	
No Payne No Gain	
CE42E612BCA99F59	
Put Out My Flames with Gasoline	
CE42DE1EBCA99F59	
Muderous Hearts	
CE42D61ABCA99F59	
Angel of Death	
CE42CE26BCA99F59	
Trouble on Dagger Heels	
CE42C622BCA99F59	
Chapter 3: Prologue: Vortex GB	

CE42BE2EBCA99F59	
Funny as Hell	
CE42B62ABCA99F59	
The Killer was Smiling	
CE42AE36BCA99F59	
Take Me to Cold Steel	
CE42A632BCA99F59	
Operation Dead Eyes	
CE429E3EBCA99F59	
Hidden Truths	
CE42963ABCA99F59	
A Tight Operation	
CE428EC6BCA99F59	
The Next Doorway	
CE4286C2BCA99F59	
Final Revelation	
CE427ECEBCA99F59	
The Deep Six	
CE4276CABCA99F59	
Project Valhalla	
CE426ED6BCA99F59	
Backstabbing Bastard	
CE4266D2BCA99F59	
Alive and at Large	
CE425EDEBCA99F59	
The Name of Your Enemy	
CE4256DABCA99F59	
In the Land of the Blind	
CE424EE6BCA99F59	
Providing a Service	
CE4246E2BCA99F59	
A Sci-Fi Fortress	
CE423EEEBCA99F59	
Byzantine Power Game	
CE4236EABCA99F59	
Nothing to Lose	
CE422EF6BCA99F59	
Clean Up Duty	
CE4226F2BCA99F59	
An Eye for an Eye	
CE421DFEBCA99F59	
Stone-Cold Dead	
CE4215FABCA99F59	
Take Your Pick	
CE420D86BCA99F59	
A Warrior's Heaven	
CE420582BCA99F59	
A One-Way Demon Ride	
CE41FD8EBCA99F59	
Pain and Suffering	
CE41F58ABCA99F59	
End Credits	
CE41ED96BCA99F59	
End Combat	
CE41E592BCA99F59	

COMO USAR OS CÓDIGOS

- 1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.
- 2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão  (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).
- 3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.
- 4 - Escolha a opção "New Code".
- 5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).
- 6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando  (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte  (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.
- 7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
- 8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
- 9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".

ETERNAL DARKNESS

Sanity's Requiem



Por Lord Mathias

Eternal Darkness é um daqueles jogos que não se pode perder de jeito nenhum, principalmente se você gosta do gênero de terror. Além disso, ele é muito diferente dos outros jogos, pois você muda de personagem a cada fase. Tudo começa quando uma moça, Alexandra Roivas, explora uma mansão com a finalidade de desvendar a morte de seu avô e acaba encontrando páginas de um livro antigo. Cada página é um capítulo, e cada capítulo é vivido por um personagem diferente, em uma diferente época do passado. Nessa época, havia um grupo de anciões que viviam na escuridão, secretamente entre nós, desde o começo dos tempos, com a intenção de trazer o mal para o nosso mundo e acabar com a humanidade. A nossa esperança são os heróis escolhidos para lutarem contra este grupo de anciões e trazer de volta a luz em meio a escuridão total. Este jogo promete prender a atenção de qualquer um, com suas aventuras, monstros e enigmas. Prepare-se para levar grandes sustos.



Eternal Darkness

Nintendo
Ação
1 jogador

10

Controle 10

Os controles são bem fáceis de manejar, o que facilita a vida de quem é iniciante.

Diversão 10

Excelente mistura de adventure com jogo de terror. É diversão garantida pra todo mundo.

Gráfico 10

Os gráficos são bem detalhados, os efeitos de luz e sombra criam um ambiente animal.

Som 10

As músicas instrumentais e os efeitos sonoros das vozes são aterrorizantes.

Nota 10 - Por Marcelo Kamikaze

A única coisa que faltou foi a possibilidade de girar a câmera em 360°. De resto, o jogo é 10!



1 - Atire nas caveiras até que a menina acorde do sonho



2 - Pegue a Dresser Key no relógio



3 - Entre por essa porta



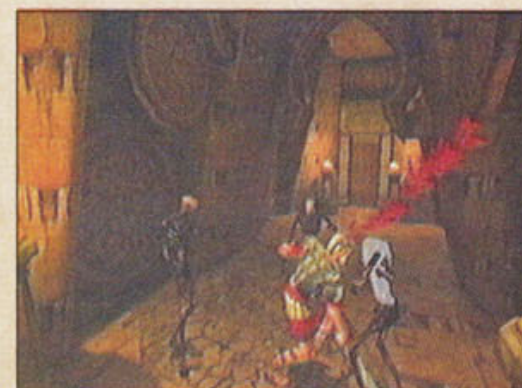
4 - Vá até o relógio e coloque o seguinte horário: 3:33



5 - Pegue a espada na parede e apanhe o livro sobre a mesa



6 - Desça por essa escada



7 - Mate as caveiras, cortando primeiro a cabeça e depois os braços, assim elas não poderão te atacar



8 - Pegue o cubo no chão



9 - Apanhe o outro cubo e entre pela próxima porta



10 - Pegue o cubo e, em seguida, desça pela escada



11 - Entre pela porta à direita



12 - Mate as caveiras e apanhe o último cubo. Coloque-os nos símbolos da parede, de acordo com suas respectivas cores



13 - Volte e entre por essa porta



14 - Corte a cabeça, os braços e depois o tronco da estátua, para abrir a porta adiante



15 - Acione esse botão e entre no portal no centro



16 - Dependendo do poder que você escolher, terá que usar o poder que supera o escolhido nas próximas fases, o vermelho supera o verde, o azul supera o vermelho e o verde supera o azul. Mas para seguir o detonado escolha o verde



17 - Pegue o papel no quadro e use-o para ir à próxima fase



18 - Siga pela esquerda



19 - Desvie do piso mais claro para não acionar as armadilhas



20 - Pegue o medalhão de bronze e apague a vela da direita, deixando apenas a do meio acesa



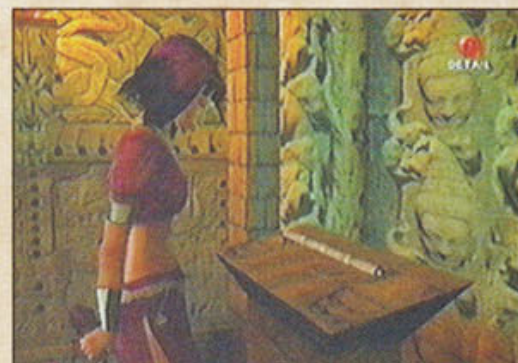
21 - Volte ao início da fase, pegue o medalhão estranho e ponha o de bronze no lugar



22 - Siga pelo caminho à direita



23 - Mate o zumbi e apague todas as velas. Entre pelo caminho que se abriu



24 - Pegue a zarabatana, no meio do corredor à esquerda



25 - Atire nos zumbis com sua zarabatana e não deixe que eles matem o homem no canto da tela. Pegue sua espada que quebrou e leve-a para o homem consertá-la



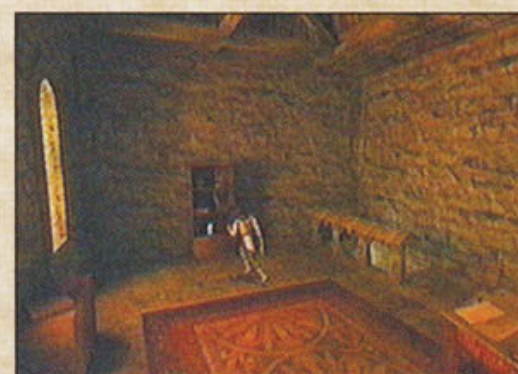
26 - Pegue a Metal Staff. Retorne à segunda sala anterior e, no centro, você encontrará um encaixe para usar a metal staff. Volte aqui e entre pela porta que abriu



27 - Apague as velas, deixando apenas a da esquerda acesa. Pegue o tubo de mensagem embaixo da mesa e abra-o para conseguir a próxima página do livro. Use-a para ir à fase seguinte



28 - Abra o caixão



29 - Suba as escadas e pegue o vaso azul na prateleira. Ele contém a runa mágica



30/31 - Pegue o círculo do poder sobre a mesa. Acione o botão da estante de livros e abra uma passagem secreta



32 - Mate o zumbi para obter mais uma runa mágica



33 - Pegue a tocha e ataque os zumbis com fogo. Pegue os três pedaços do vaso verde no chão, e fale com o homem para obter uma espada



34 - Pegue a runa e mate o zumbi adiante para obter mais uma runa



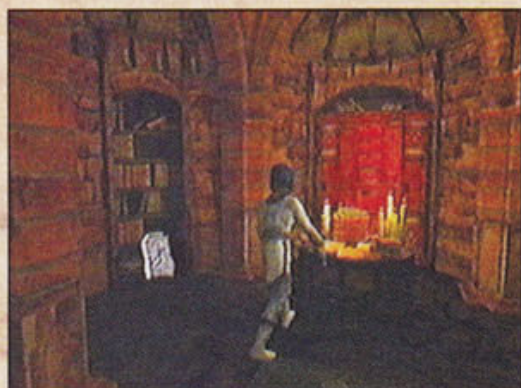
35 - Mate os zumbis, pegue a runa à direita e o vaso vermelho ao lado da bica de água



ETERNAL DARKNESS Sanity's Requiem



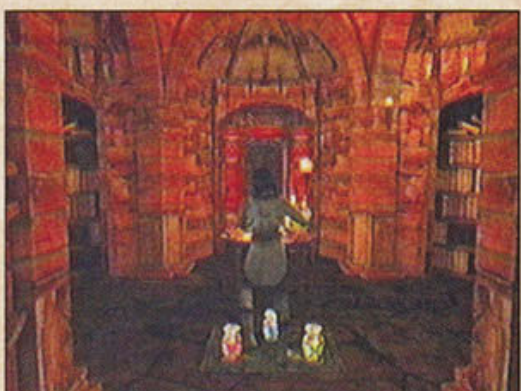
36 - Com a tocha, queime o pano na parede e entre pela porta secreta



37 - Pegue a runa à esquerda e o pergaminho em cima da mesa. Você adquirirá uma magia de encantamento para seus itens. Use-a nos vasos quebrados para consertá-los. No caso do vaso verde, primeiro misture os pedaços e depois use a mágica



38 - Volte à bica de água e encha o vaso azul e o verde



39 - Retorne a essa sala. Aqui, coloque os vasos para abrir a porta adiante



40 - Mate o cara, os zumbis e pegue a Bishops Key no chão



41 - Retorne e mate o monstro com sua espada para abrir o campo de força



42 - Desça a escada e, nessa porta, use a Bishops Key



43 - Vá até a porta do segundo piso e use a Second Floor Key. Quando ela quebrar, use sua mágica para consertá-la e abra a porta



44 - Vire à direita e entre por essa porta



45 - No quarto, entre pela próxima porta. No banheiro, pegue a página do jornal em cima do vaso sanitário



46 - Volte e entre por essa porta



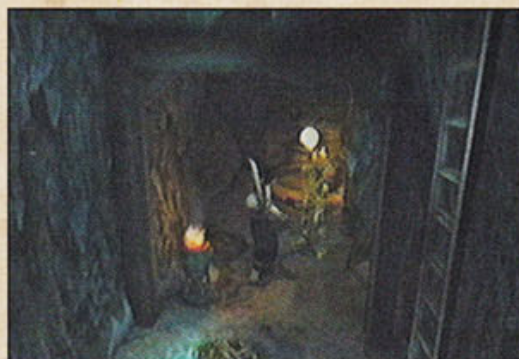
47 - Examine o quadro e obtenha a próxima página do livro. Use-a para ir à fase seguinte



48 - Mate as caveiras e desça a escada



49 - Pegue a estatueta



50 - Mate o zumbi com a runa no peito, e suba a escada à direita



51 - Encoste nesse campo de força para abrir passagem



52 - Mate os zumbis. Pegue a runa à esquerda, no chão, e a estatueta no centro



53 - Volte à sala anterior. Coloque as duas estatuetas, uma em cada círculo, e fique em cima do terceiro círculo para abrir uma passagem secreta. Mate os bichos com seus Chakrams e desça pela passagem



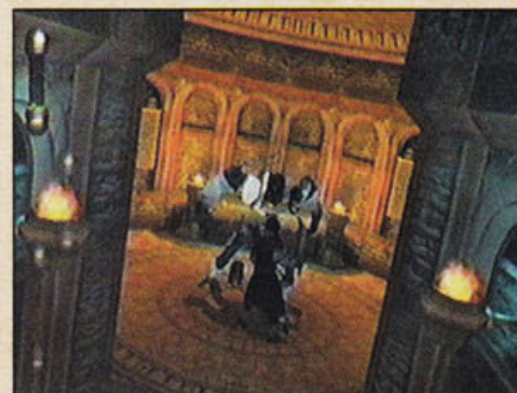
54 - Pegue a espada que está cravada nesse homem



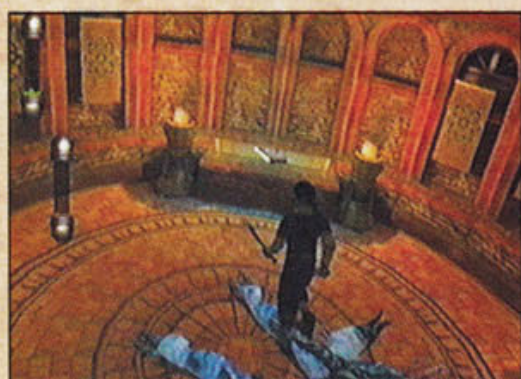
55 - Apanhe o pergaminho e entre pela próxima porta



56 - Entre por essa porta



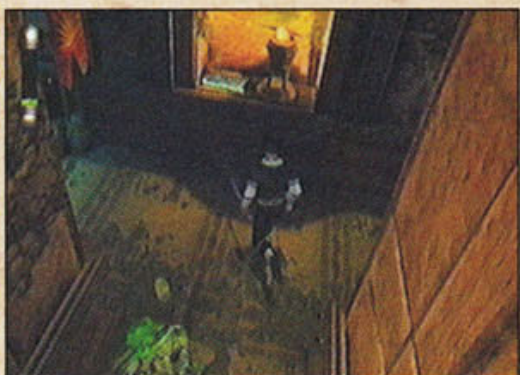
57 - Mate o monstro para obter a próxima runa. Use sua mágica para encantar a espada, assim você terá mais facilidade para matá-lo



58 - Pegue a runa entre as tochas



59 - Volte e encoste no campo de força



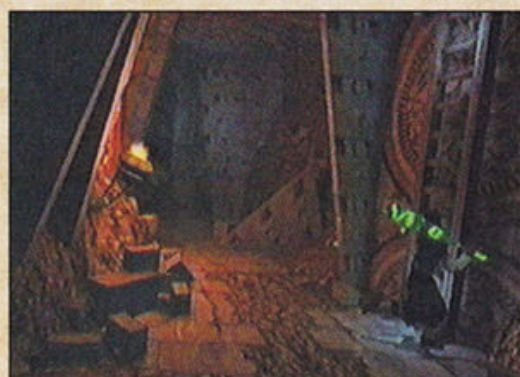
60 - Mate o zumbi e pegue a runa ao lado da tocha



61 - Pegue a espada e mate todos os zumbis com ela para obter uma runa mágica verde



62 - Volte e use sua magia de encantamento com a runa verde na espada para abrir a porta



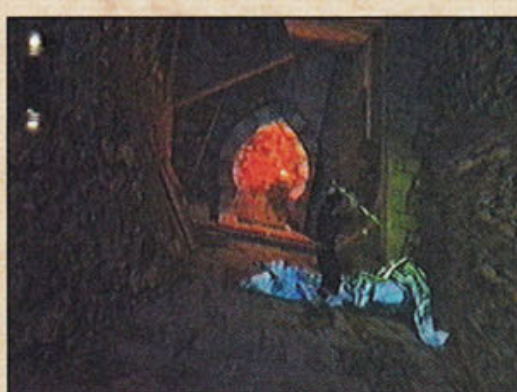
63 - Suba a escada



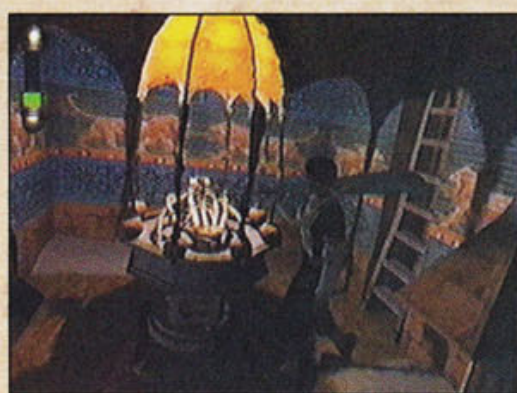
64 - Apanhe a Ruby Effigy



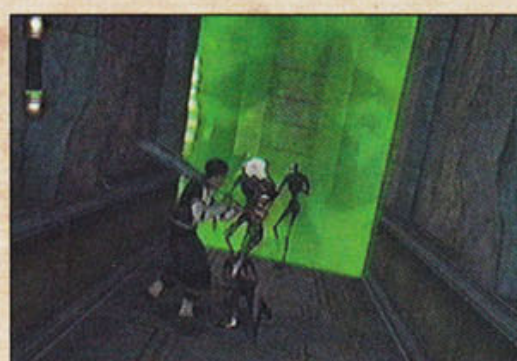
65 - Retorne, vá até o final do corredor e passe por essas pedras



66 - Mate o monstro e desça a escada em frente



67 - Ponha o livro Eternal Darkness aqui para abrir passagem. Depois, apanhe o livro novamente



68 - Mate todos os monstros que vierem para abrir o campo de força



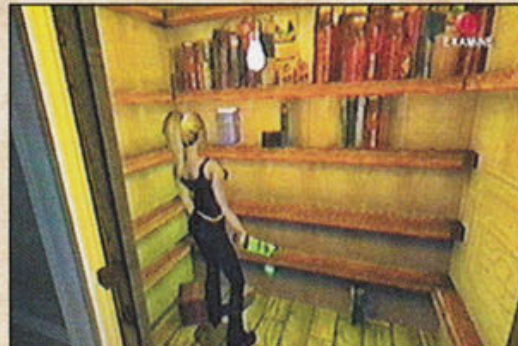
69 - Pegue a Pale Blue



70 - Venha até o saguão de entrada e atenda o telefone que irá tocar. Entre pela porta ao lado



71 - Use o encantamento verde em sua espada e abra a porta com o emblema



72 - Pegue o pote de vidro e abra-o para obter a próxima página do livro. Use-a para ir à próxima fase



73 - Saia pela porta do quarto e vire à direita. No final do corredor, entre por essa porta



74 - Pegue a carta e a runa em cima da lareira



75 - Volte ao corredor e entre pela porta do meio



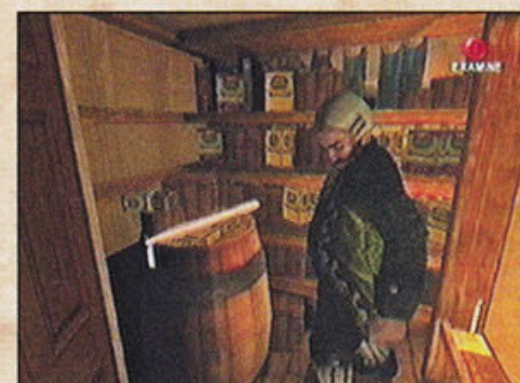
76 - Pegue a carta



77 - Entre por essa porta



78 - Pegue a runa



79 - Apanhe o Pump Handle dentro do armário



80 - Saia da cozinha e entre por essa porta



81 - Examine a lareira e ponha o pássaro em frente ao símbolo vermelho para abrir uma passagem secreta



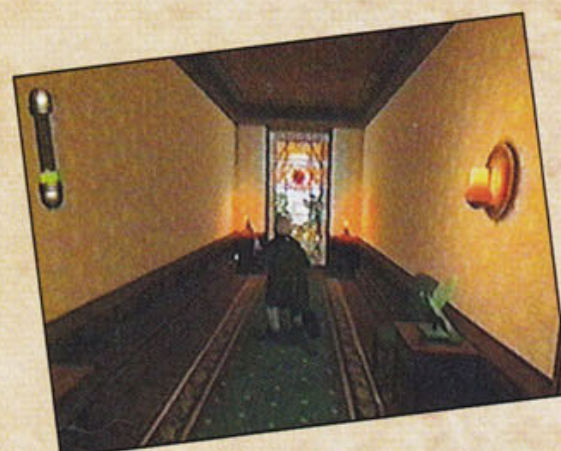
ETERNAL DARKNESS Sanity's Requiem



82 - Pegue o pergaminho, a espada e a arma. Depois, apanhe o livro sobre a mesa



83 - Volte até o saguão de entrada, encante sua arma, e mate o monstro para obter mais uma runa



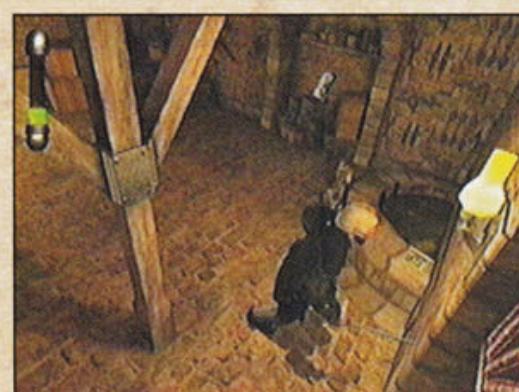
84 - Suba as escadas, entre pela porta e vá até o final do corredor. Virando à esquerda, você encontrará uma carta atrás do móvel ao lado da janela. Examine-a para obter Basement Key. Retorne ao saguão de entrada



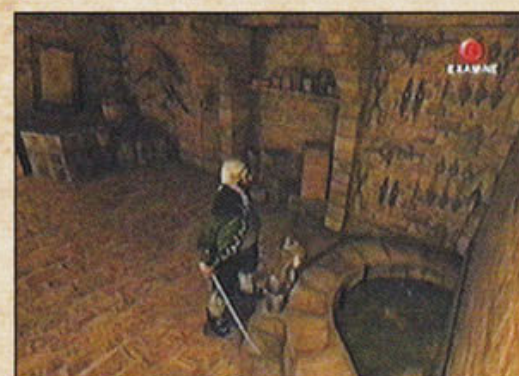
85 - Enfrente mais uma vez o monstro para obter a runa mágica vermelha



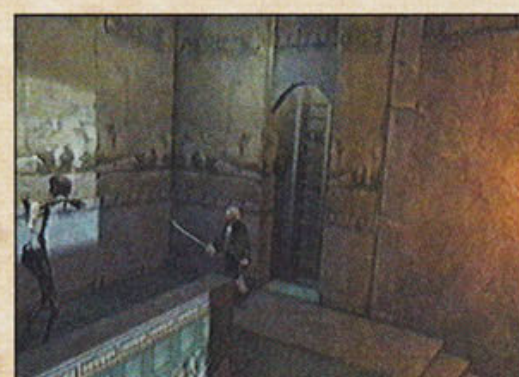
86 - Vire à direita e fique de frente para este símbolo verde. Use sua mágica Reveal Invisible com a runa vermelha para aparecer uma porta. Abra-a com a Basement Key



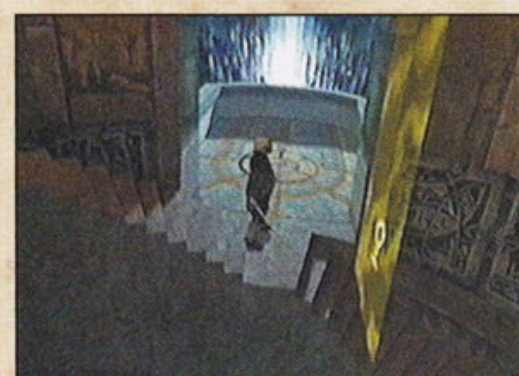
87 - Pegue o pergaminho e a runa que está na parede



88 - Use o Pump Handle para drenar a água. Desça pela escada



89 - Mate o zumbi e obtenha mais uma runa



90 - Encoste no campo de força para abrir o caminho



91 - Para matar o chefe, encante sua arma com magia vermelha, assim ele morre mais rápido



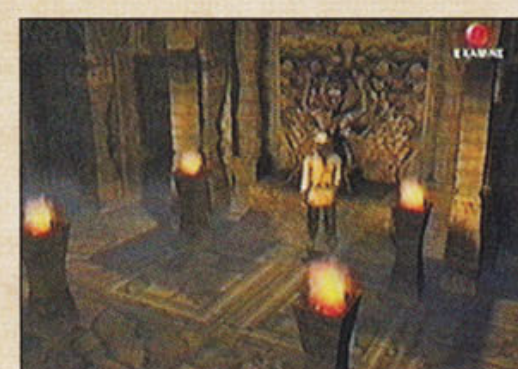
92 - Venha até o quarto do segundo piso virando à direita. No móvel, use a mágica Reveal Invisible com runa vermelha, para poder usar a Dresser key e abrir a gaveta. Nela você encontrará um revólver e a próxima página do livro. Use-a e vá para a próxima fase



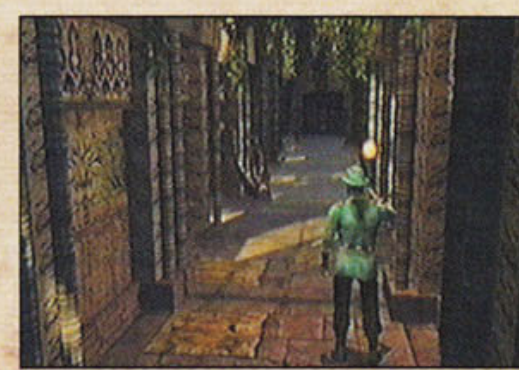
93 - Equipe sua calibre doze e quando esse monstro se aproximar espere que ele abra as asas, mire em sua cabeça e atire. Repita a operação até que ele morra



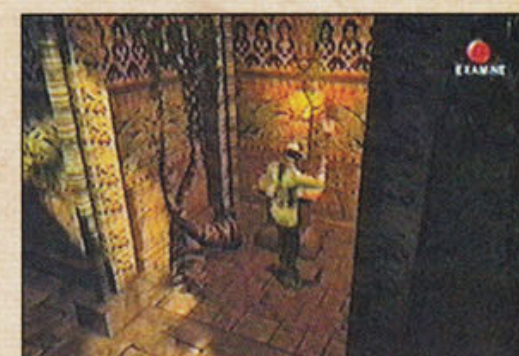
94 - Depois de matar o monstro, observe esse piso estranho no meio da tela. Use Archaeologists Brush para limpar o piso e encontrar o bracelete de bronze



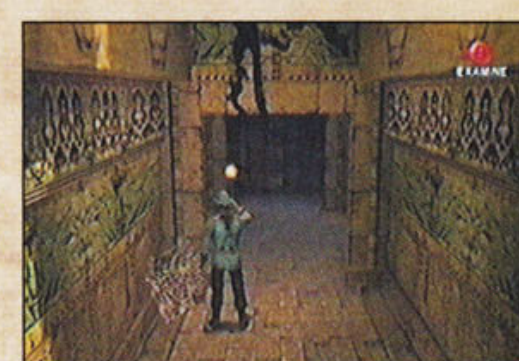
95 - Use o bracelete de bronze e abra uma passagem secreta



96 - Use a tocha para enxergar os pisos que acionam as armadilhas



97 - Pegue o bracelete de metal à direita, no meio do corredor



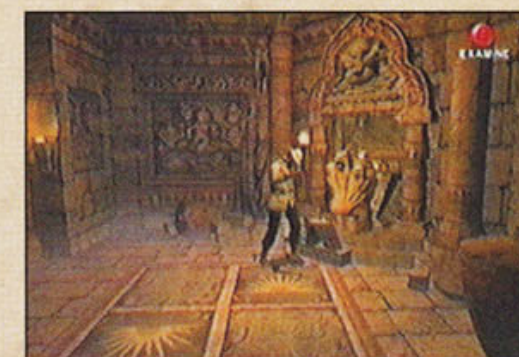
98 - Neste canto, você encontrará uma tábua empoeirada. Use o Archaeologists Brush para limpá-la e obtenha mais uma runa



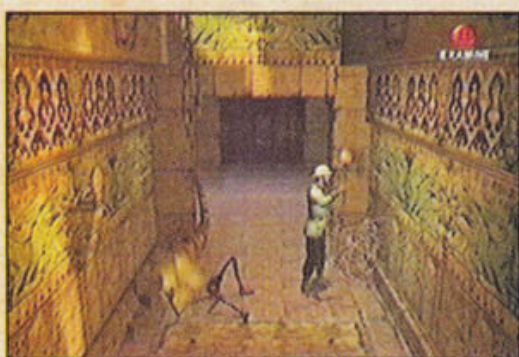
99 - Pegue o colar de bronze e volte ao começo



100 - Use o colar de bronze e abra uma passagem secreta do outro lado



101 - Pegue o Silver Bracelet e coloque o Metal Bracelet no lugar para abrir caminho. Siga em frente



102 - Nesse canto, use seu Archaeologists Brush para limpar a tábua e pegar mais uma runa



103 - Mate os zumbis e adquira mais uma runa



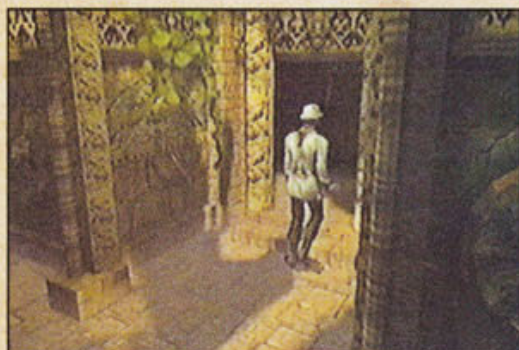
104 - No meio do corredor, use novamente seu Archaeologists Brush para obter mais um pergaminho



105 - Ao lado, coloque o Silver Bracelet na estátua e siga adiante



106 - Use a Magic Dispel com a runa vermelha para desativar o campo de força e matar o monstro. Pegue o colar de prata, retorne a estátua anterior e use-o



107 - Entre pela passagem que abriu



108 - Mate o zumbi para obter mais uma runa. Mate esse monstro e siga adiante



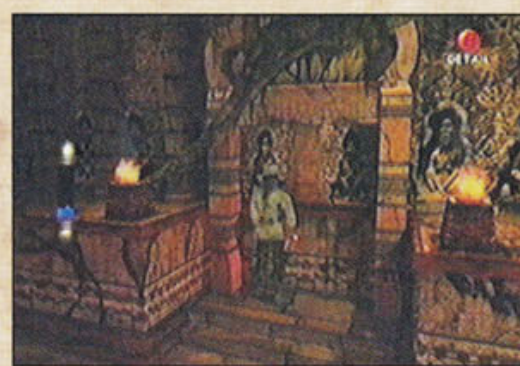
109 - Depois de pegar a runa, encoste nesse campo para abrir caminho



110 - Mate os zumbis e passe por essas armadilhas com cuidado



111 - Mate o monstro e use a Magic Dispel com runa azul para desativar o campo de força



112 - Aperte o botão. Na parede ao lado, use seu Archaeologists Brush para limpar a tábua e obter um colar simentado. Siga adiante



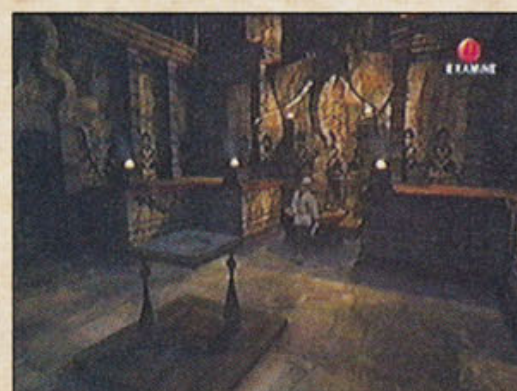
113 - Aqui, quando começar a vazar gás, corra para não perder energia



114 - Mate os zumbis. Use a Magic Dispel com runa vermelha para desativar o campo de força. Aperte o botão na parede e siga



115 - Mate a caveira e, mais uma vez use a Magic Dispel com runa verde, desativando o campo de força



116 - Nesse canto, coloque o colar simentado na pia com ácido e acione o botão para torná-lo de ouro



117 - Volte ao corredor anterior, coloque o colar de ouro nessa estátua e siga em frente



118 - Aqui, você encontrará uma estátua com o bracelete de ouro. Corra por trás dela, e pegue o bracelete antes que a estátua termine de girar



119 - Volte onde você colocou o colar de ouro. Ponha o bracelete e entre pela passagem que se abriu



120 - Desça as escadas e siga adiante. Chegando aqui, use o Archaeologists Brush para limpar a tábua e obter mais uma runa. Siga adiante



121 - Mate os zumbis para obter mais uma runa



122 - Depois de obter a runa, encoste nesse campo de força e siga em frente



123 - Pegue o pergaminho e siga para passar de fase



124 - Examine esse canto para obter a Essence of Mantorok



ETERNAL DARKNESS Sanity's Requiem



125 - Suba até o segundo piso e vire à esquerda. Na vitraça, use sua Magic Dispel com runa vermelha para desativar o campo de força e obter a próxima página do livro. Use-a para ir a fase seguinte



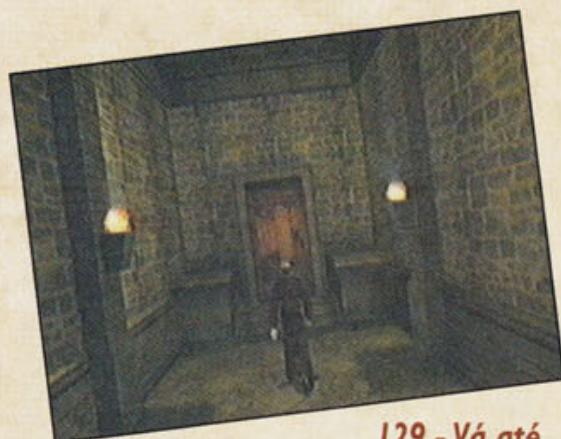
126 - Entre por essa porta



127 - Fale com os padres, pegue a esmeralda e saia pela porta



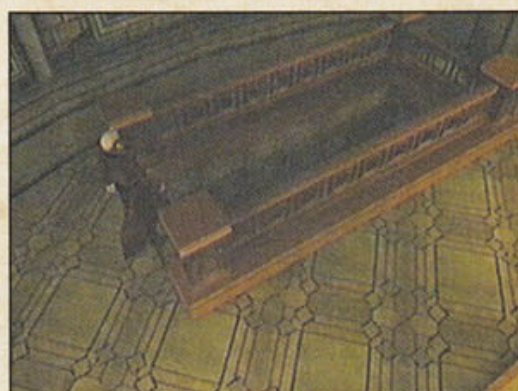
128 - Suba a escada à direita, siga em frente, toque o sino e fale com o padre. Ele lhe dará a Old Tower Key



129 - Vá até o altar, vire à direita e abra a porta com a Old Tower Key



130 - Siga e pegue o pergaminho



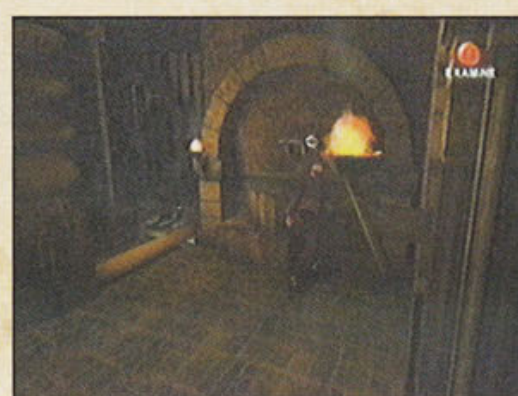
131 - Volte e desça por essa escada



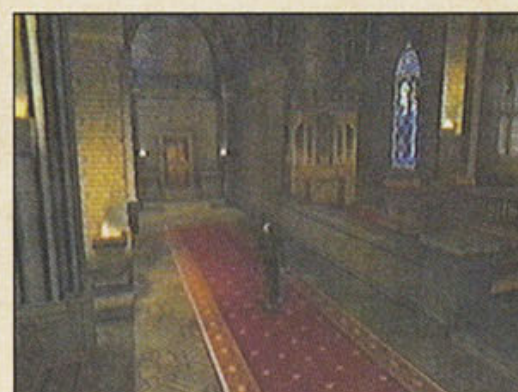
132 - Vire à esquerda e entre por essa porta



133 - Pegue o livro de relíquias



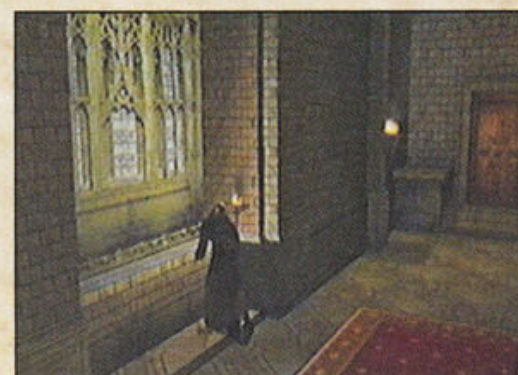
134 - Saia pela porta e continue à esquerda. Pegue o Mace



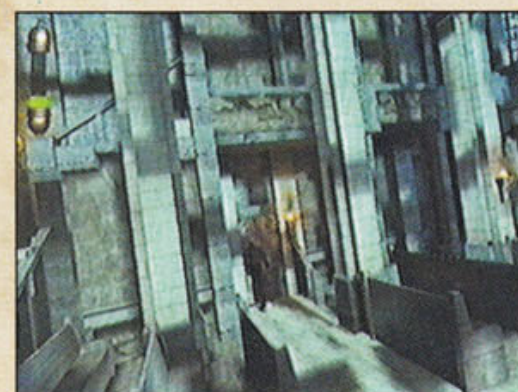
135 - Volte subindo a escada e entre por essa porta à esquerda



136 - Abra o baú para obter o Crossbow. Pegue a Podium key na mesinha do canto



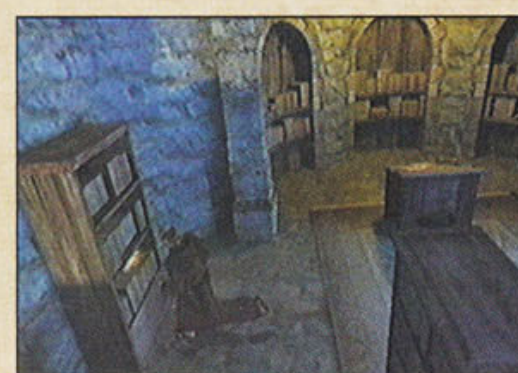
137 - Pegue a tocha



138 - Volte até a Old Tower e entre por essa porta



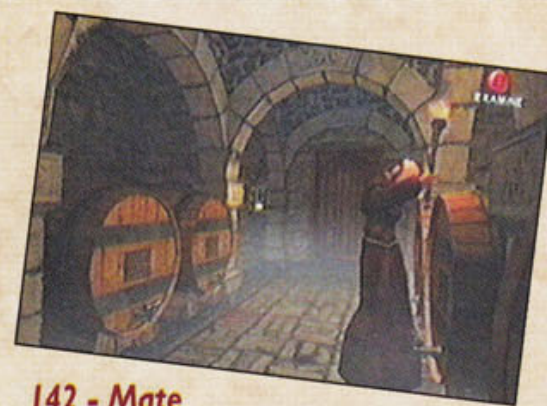
139 - Mate o cara, pegue sua espada e o ruby



140 - Suba a escada e pegue a nota musical



141 - Retorne até o altar e desça a escada. Entre por essa porta



142 - Mate os bichos com a Crossbow. Coloque a tocha para poder mexer no barril de vinho e abrir a passagem secreta



143 - Mate o monstro para adquirir a Sapphire



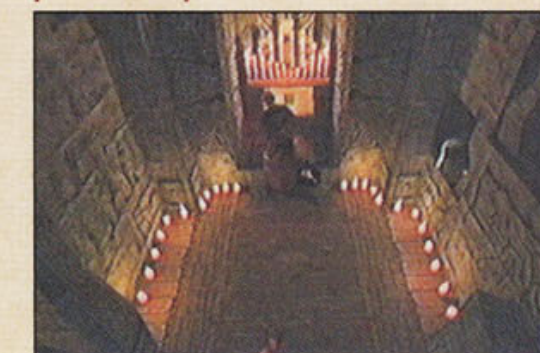
144 - Coloque aqui, as três pedras que você adquiriu. Entre pela passagem secreta



145 - Siga em frente e mate os zumbis para obter mais uma runa. Entre pela porta adiante



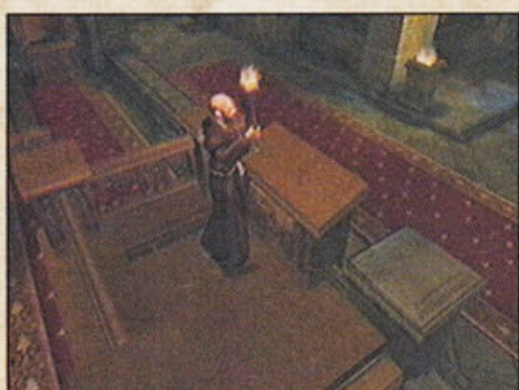
146 - Desça as escadas. Nessa sala, mate os monstros e entre pela porta à esquerda



147 - Siga em frente. Pegue a carta aqui, e a runa à direita



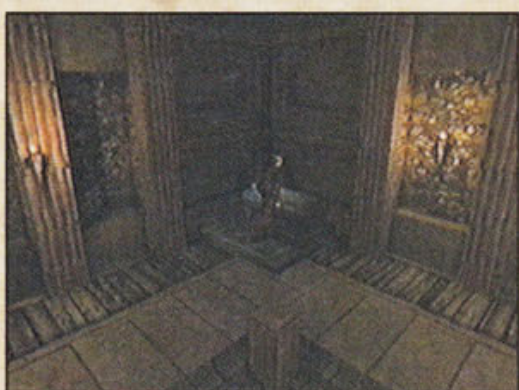
148 - Retorne até o altar e com a nota musical toque o órgão. Pegue o círculo do poder



149 - Use a Podium key e abra a gaveta. Obtenha a página do diário



150 - Volte até onde você havia tocado o sino e fale novamente com o padre, para obter a Sacrificial Knife



151 - Volte até aqui, e use a Sacrificial Knife na estátua deitada no canto para aparecer uma porta secreta



152 - Use a Magic Dispel com o círculo do poder de cinco pontas. Faça a mesma combinação na opção New Spell com a runa vermelha e acrescente mais duas runas do poder (Pargon power)



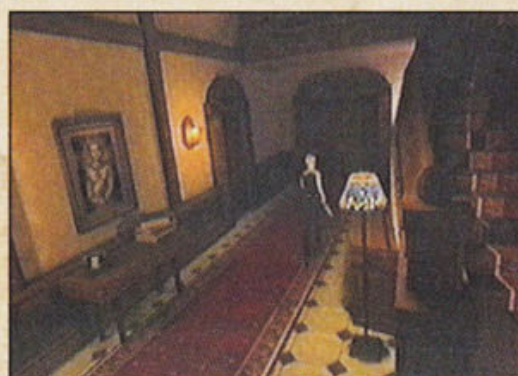
153 - Examine o corpo



154 - Volte e entre por essa porta



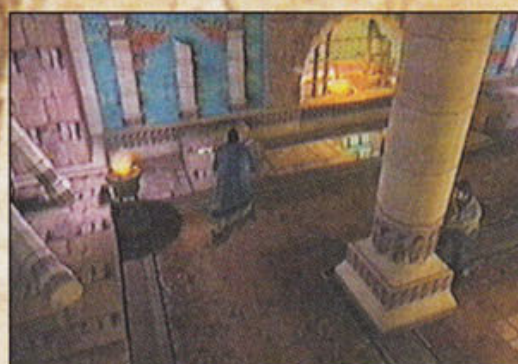
155 - Siga e abra essa porta para passar de fase



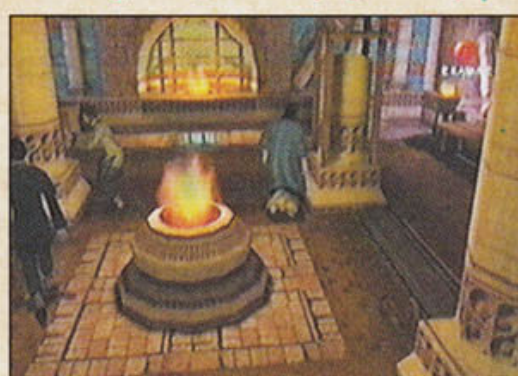
156 - Volte ao saguão de entrada e, à esquerda, entre pela porta no final do corredor



157 - Toque a música no piano. Pegue a próxima página do livro e use-a para ir a fase seguinte



158 - Siga em frente e pegue a espada



159 - Examine os pilares e desça pela escada em frente



160 - Acione a alavanca e abra as grades. Mate os zumbis e, continue acionando as alavancas, até que todas as grades estejam abertas. Siga adiante



161 - Pegue a Crossbow



162 - Examine o canto e desça a escada adiante



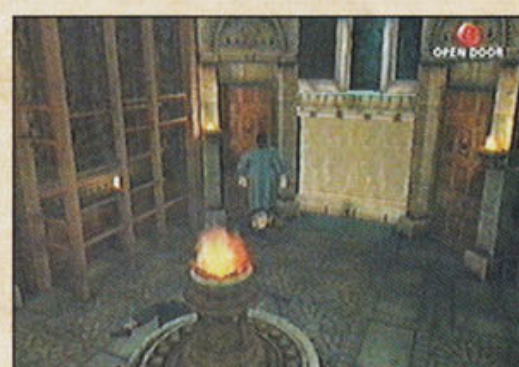
163 - Siga em frente. Mate o monstro, pegue o pergaminho no centro e desça a escada



164 - Use a mágica Summom Zumbie e controle o Zumbi até a armadilha. Ele morrerá esmagado para abrir a grade à direita. Desça a escada e siga em frente



165 - Pegue a Essence of Ulyaoth e o Ruby Effigy. Examine o local



166 - Volte e entre por essa porta



167 - Desça a escada

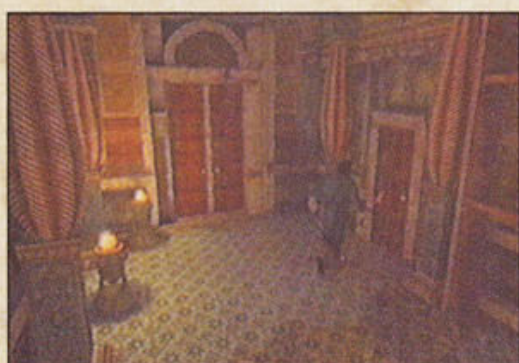


ETERNAL DARKNESS

Sanity's Requiem



168 - Para pegar a chave no centro, use a mágica Reveal Invisible com o círculo do poder de cinco pontas. Com a runa vermelha, faça a mesma combinação acrescentando duas Pargon powers



169 - Retorne e entre por essa porta à direita



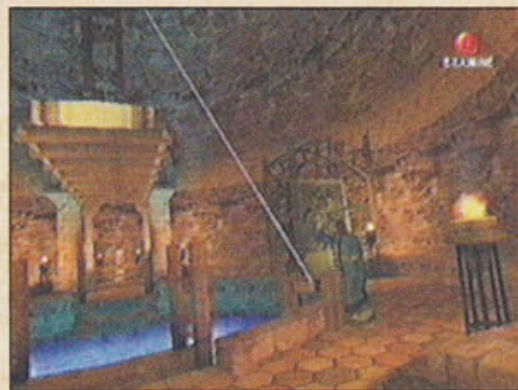
170 - Examine a prateleira



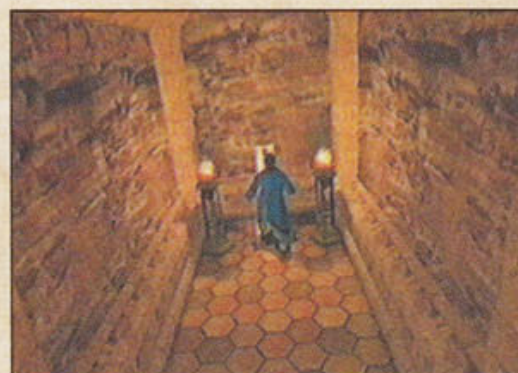
171 - Volte, e use a Forgotten Corridor key para abrir a porta



172 - Para atravessar essa parte, use a mágica shield com o círculo do poder de cinco pontas. Faça o mesmo com duas Pargons powers



173 - Corte essa corda para descer a ponte



174 - Acione a alavanca. Examine a ponte e retorne até o começo da fase



175 - Examine o quadro para obter a próxima página do livro. Use-a



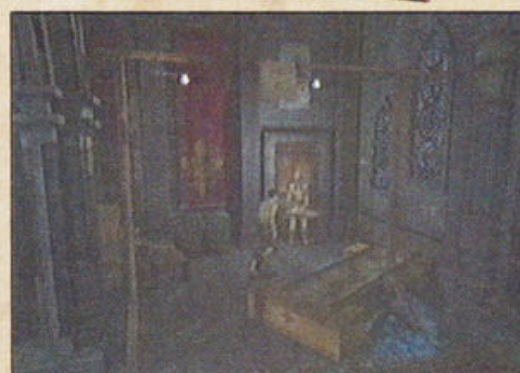
176 - Pegue a Soldiers Letter



177 - Apanhe o Sealed Envelope no altar e abra-o para conseguir o Soldiers Orders



178 - Entre por essa porta



179 - Entregue a Soldiers Orders para o soldado e entre por essa porta



180 - Pegue o revólver, saia e vá até o altar



181 - Passe correndo pelos monstros, vire à direita e entre pela porta adiante



182 - Suba a escada, pegue a munição e a espada. Volte e mate os monstros com a espada



183 - Entre por essa porta



184 - Apanhe as munições e a tocha na parede



185 - Pegue o Rifle no altar



186 - Pegue a nota musical no órgão



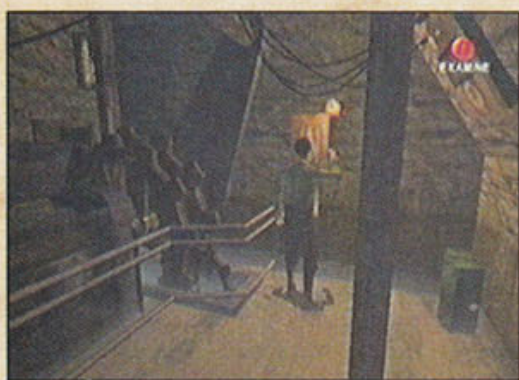
187 - Desça por essa escada



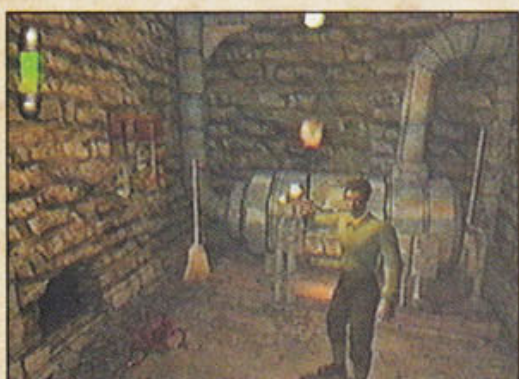
188 - Siga em frente e entre por essa porta



189 - Entre pela porta da esquerda e acione o gerador a gás



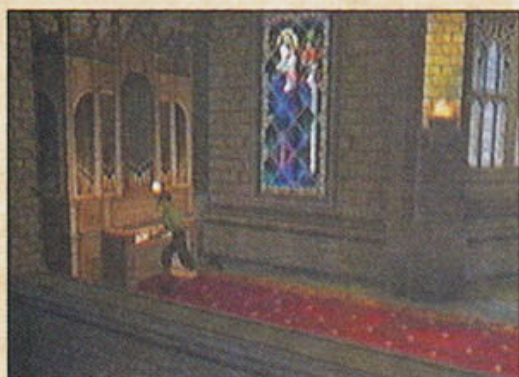
190 - Volte e entre pela porta da direita. Venha até aqui e, com sua tocha, coloque a Lucky Penny. Mova a alavanca no gerador elétrico



191 - Volte até o gerador a gás e use sua mágica Summon Trapper. Controle o bicho e entre com ele pelo buraco da parede



192 - Aperte o botão R+A e transporte o corpo para outra dimensão. Entre pela porta que estava bloqueada e pegue o círculo do poder



193 - Volte até o órgão e toque a nota musical. Pegue a Door Handle



194 - De frente para esse símbolo, faça sua mágica Reveal Invisible com o círculo do poder de sete pontas. Monte o mesmo esquema dessa vez acrescentando quatro Pagons Powers, depois que aparecer a porta, coloque a Door Handle para abri-la



195 - Siga em frente e entre por essa porta à esquerda



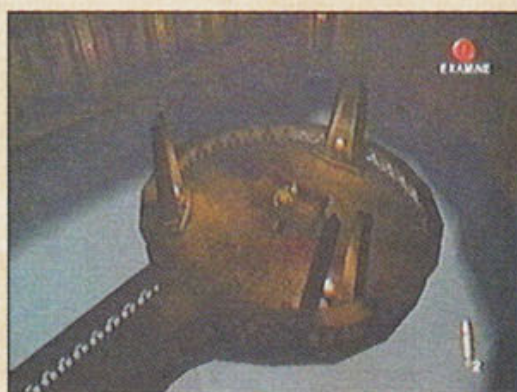
196 - Abra a porta



197 - Pegue a chave



198 - Volte e entre por essa porta



199 - Pegue a Magical Elixir



200 - Aqui, use a chave que você pegou



201 - Pegue o pergaminho e siga em frente



202 - Ataque esse chefe, quando ele estiver verde, com a Magical Attack. Use o círculo do poder de cinco pontas para dar tempo de acertá-lo



203 - Após acertá-lo duas vezes, faça uma Magic Field para impedir o ataque dos zumbis quando estiver fazendo a mágica. Na terceira vez que enfrentá-lo, corra para os lados esquivando-se. Quando ele ficar verde, ataque-o novamente



204 - Pegue a Basement Key com a mulher fantasma no caminho



205 - Use a Basement Key e abra a porta do porão. Descendo as escadas, vire à esquerda e encontre

a caixa de força. Use a Lucky Penny e ligue a luz do banheiro do segundo piso



206 - Entrando no banheiro, pegue a carta em cima do bûu e a próxima página do livro dentro do gabinete da pia. Use-a para ir à próxima fase



207 - Pegue o livro e examine-o para obter um ponteiro do relógio



208 - Apanhe o pergaminho



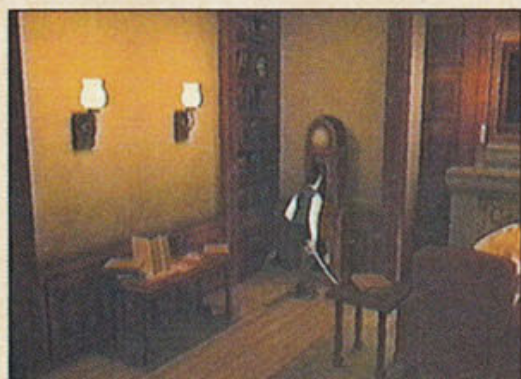
209 - Pegue a espada aqui



210 - Suba para o segundo piso, vire à esquerda e entre no quarto. Pegue o livro e examine-o para obter o segundo ponteiro do relógio



ETERNAL DARKNESS Sanity's Requiem



211 - Vá até o relógio, coloque os ponteiros e marque o horário 3:33. Entre pela passagem



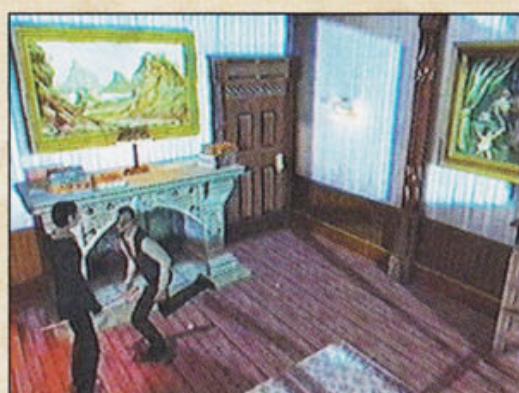
212 - Pegue a arma, as munições e o livro



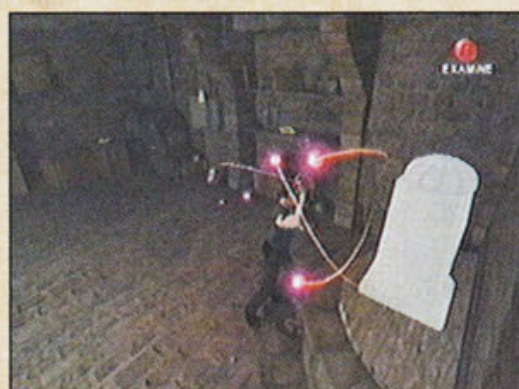
213 - Mate a mulher e pegue parte da Basement Key



214 - Quando aparecer o monstro, corra até o local que ele está e salve a pessoa que ele atacar, continue esperando que ele apareça em outro lugar, vá atrás dele até que ele deixe cair a outra parte da Basement Key



215 - Após salvar esse cara, fale com ele para obter a Gun Cabinet Key, depois vá até o corredor e indo à esquerda entre no quarto e pegue a Elephant Gun no gabinete



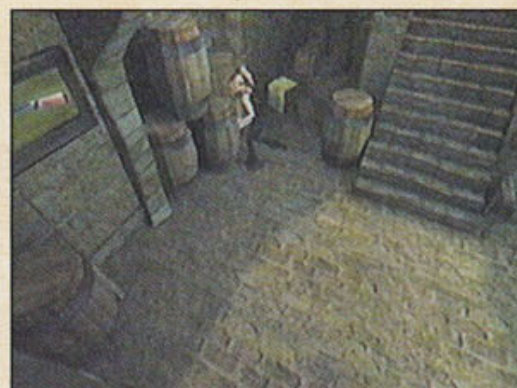
216 - Após obter outra metade da Basement Key, combine as duas partes e use o encantamento para consertá-la, desça para o porão e com sua espada encantada quebre essa pilastra para que o monstro não encha mais sua energia, depois de matá-lo pegue o pergaminho, as armas, munições e desça pela passagem que abriu



217 - Mate os monstros e siga em frente. Chegando aqui, acione os botões azuis na parede um por vez. Aperte e entre no portal no centro, depois retorne ao mesmo local matando as criaturas e puxando as manivelas para abrir caminho



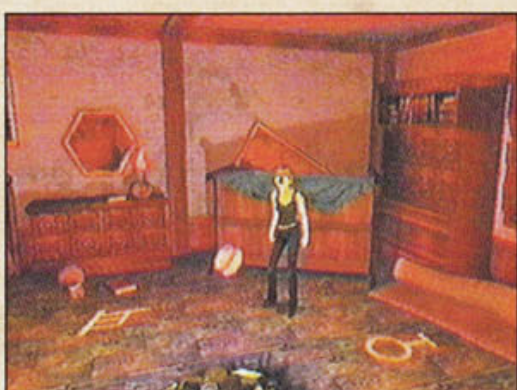
218 - Depois de acionar todos os botões retorne a porta de saída e volte até a casa para passar de fase



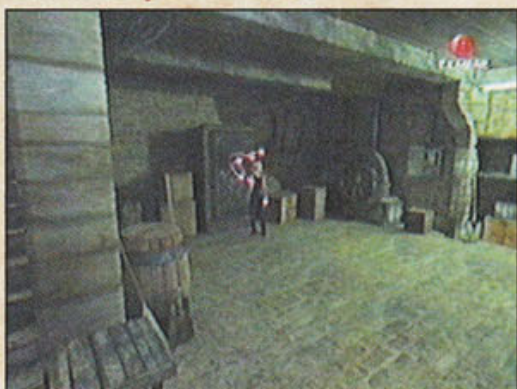
219 - Venha até o porão e examine este canto para obter a Pickak



220 - Suba até o segundo piso e use a Pickak aqui



221 - Agora use Magic Dispel com runa azul, depois apanhe o Stethoscope e a carta



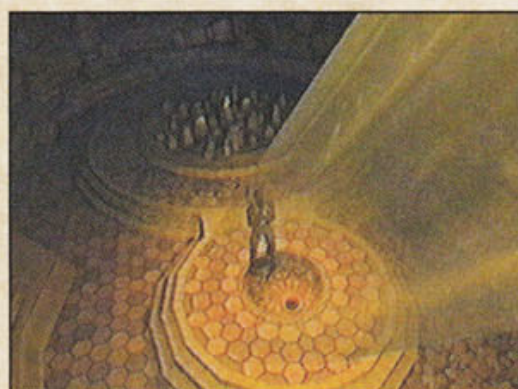
222 - Desça até o cofre do porão e com a Stethoscope abra o cofre movendo bem devagar o segredo do cofre, primeiro para a direita até ouvir um sinal sonoro, depois para esquerda, quando ouvir outro sinal sonoro mova para esquerda novamente até ouvir mais uma vez e aperte o botão para abrir o cofre, dentro pegue a página do livro e use-a



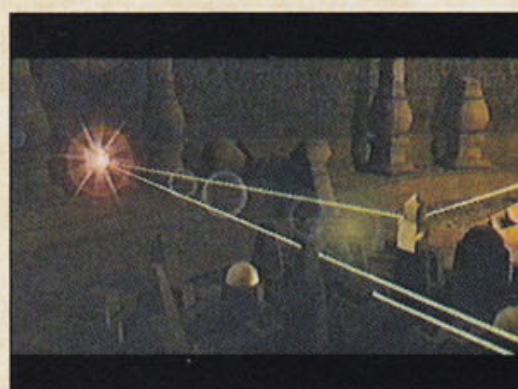
223 - Pegue a Staff aqui subindo a escada à direita no meio do corredor



224 - Retorne e suba a primeira escada da esquerda no corredor, mate os monstros e pegue o Gold Amulet acima



225 - Volte ao corredor e indo até o final dele suba a última escada, misture Staff com Gold Amulet e use-a neste buraco no chão



226 - Agora direcione o raio nos círculos do lado para abrir os espelhos e depois no centro como está na foto, abrirá uma escada secreta, depois desça por ela



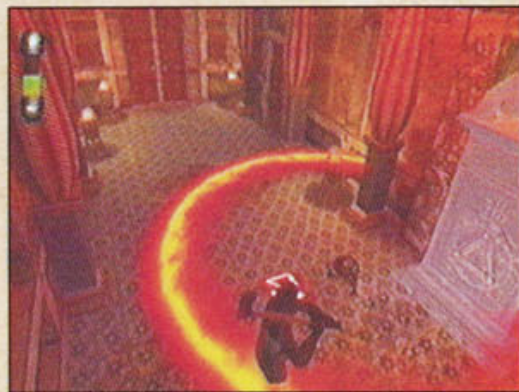
227 - Vá todo caminho em frente e chegando aqui use sua Magic Dispel com runa vermelha e círculo do poder de cinco pontas, depois pegue a Emerald Effigy



228 - Agora suba esta escada



229 - Siga todo caminho em frente, e use sua Reveal Invisible para aparecer uma porta em frente. Entre, pegue o Detonator Caps e retorne



230 - Use sua Summon Trapper e com o bicho, aperte R+A para abrir caminho. Desça a escada



231 - Desça a próxima escada e pegue o pergaminho em frente



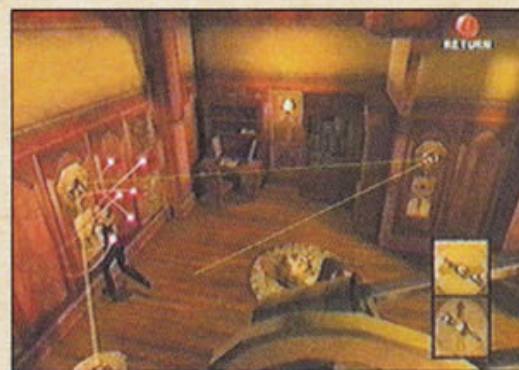
232 - Use sua mágica Bind com o círculo do poder de sete pontas e runa vermelha para desativar o campo de força. Pegue Plastic Explosives adiante e misture-o com Detonator Caps



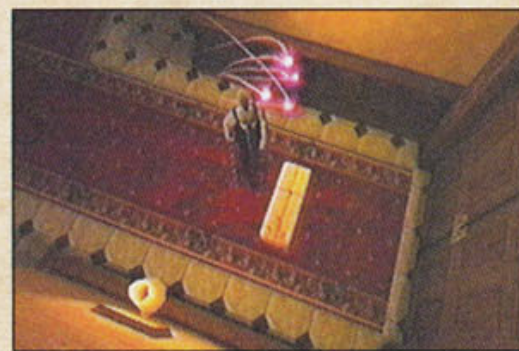
233 - Venha até essa parte e use sua mágica de encantamento com círculo do poder de sete pontas na sua bomba, para detoná-la



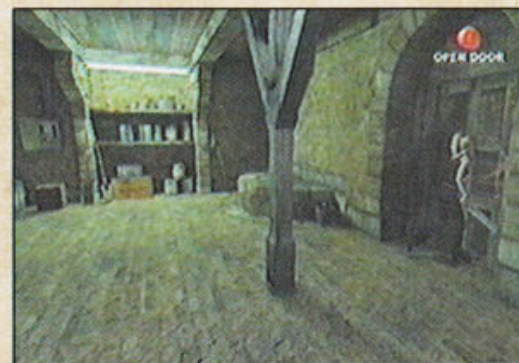
234 - Volte correndo até o início, entre por essa porta e suba a escada para passar de fase



235 - Vá até a sala do telescópio e direcione os feixes de luz conforme está na foto. Depois direcione o último feixe no globo que está no chão



236 - Venha até o saguão de entrada e apanhe o pacote que entregaram na porta, examine-o para obter a Essence of Ulyath



237 - Desça até o porão e entre por essa porta



238 - Desça a escada e entre na Gardian City



239 - Antes de atravessar com seu

shield, faça uma Magic Dispel com runa vermelha e círculo do poder de sete pontas, depois corra até a porta adiante



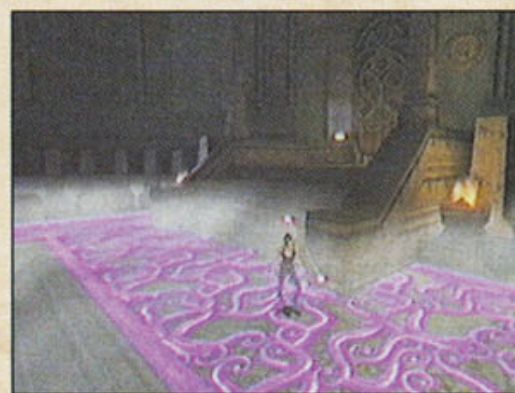
240- Pegue os dois pedaços do pedestal, misture-os e com mágica de encantamento conserte-os. Coloque o pedestal aqui e as essências em cada pedestal para ativar o portal



241 - Aperte o botão na parede e entre no portal no centro



242- Use Magickal Attack com círculo do poder de sete pontas e runa verde para destruir os pilares e abrir caminho



243 - Atravesse bem devagar para não ser apanhado pelo monstro



244 - Preste atenção na figura do pilar

e faça um summon de acordo com a figura e a cor para abrir caminho



245 - Use a Reveal Invisible com círculo do poder de sete pontas e runa vermelha, para atravessar



246-Depois de ativar todos os botões, entre no portal para enfrentar o último chefe



247 - Para matá-lo, encante sua espada com runa vermelha. Quando acertá-lo, corra até o seu energizador e acerte-o até conseguir quebrá-lo. Quando ele não tiver mais onde se energizar, continue acertando-o, até que ele morra



248 - Depois escolha este símbolo para terminar o jogo



249 - Alex se encontra a última vez com seu avô e tudo acaba bem com a escuridão banida do seu mundo.

STUNTMAN

Stuntman

Atari
Ação
1 Jogador

9.3

Controle 10

O carro responde muito bem aos comandos, deixando as manobras mais fáceis.

Diversão 10

O jogo é cativante pelo simples fato de você querer tentar de novo até conseguir.

Gráfico 9.0

Sem falhas poligonais, mas as texturas poderiam ser um pouco mais realçadas.

Som 8.0

As músicas acabam passando despercebidas, mas a narração é bem clara.

Muita espera! - Por Lord Mathias

Não entendi porque tanto loading, e que demora! Cada cena que você repete é outro loading...



Por Baby Betinho

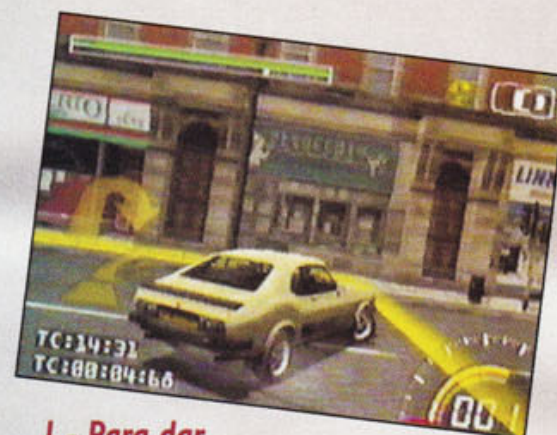
Stuntman é um jogo emocionante e de muita habilidade na direção. Você é um piloto de carros acrobata que deve seguir as orientações dos diretores de cada filme e realizar cenas de ação, com manobras difíceis e de absoluta precisão. Apesar das orientações, não pense que é fácil realizar as tarefas. São 25 seqüências do jogo, que vão desde destruir caixotes a executar truques de tirar o fôlego. São cenas em que você passa o maior aperto, uma delas é uma perseguição pelos telhados que faz com que você salte de prédio em prédio. Outra, faz com que você passe por dentro de um vagão de trem, caso não pule a rampa na hora certa, ele bate com tudo no seu carro. Apesar de testar nossa paciência, pois **Stuntman** é um jogo em que se repete muitas vezes a mesma fase até decorar o que fazer, e o tempo certo de cada ação, vale a pena conferir. O game foi feito pela mesma equipe de **Driver**, e se você já era fã deste jogo, vai ficar fã de **Stuntman** também.



Toothless in Wapping

Hiccup With The Pickup

- 180° na área marcada;
- Acertar as caixas;
- Ultrapassar o carro pela direita;
- Acertar os pneus;
- Acertar as caixas;
- Passar pelo "pequeno corredor" (gap);
- Acertar as caixas;
- Parar o carro.



1 - Para dar o 180° use o freio de mão



2 - Acerte as caixas com tudo e vire à direita



3 - Ultrapasse o carro pela direita mas não encoste nele



4 - Acerte os pneus com o carro um pouco virado para a esquerda



5 - Acerte as caixas e continue reto



6 - Mantenha-se à direita para pegar o corredor





7 - Acerte as caixas e vire à esquerda



8 - Pare o carro na área marcada

Safe Stealin

- Acertar as caixas;
- Passar pelo corredor;
- Acertar as caixas;
- Acertar a porta da Van;
- 180° acertando as caixas;
- Parar e dar ré na área marcada;
- Parar e ir para frente na área marcada;
- Pular e parar na área marcada.



1 - Acerte as caixas e desvie do caminhão



2 - Mantenha-se à direita e passe pelo corredor



3 - Acerte as caixas e passe rápido pelo checkpoint



4 - Acerte a porta da van, e vire rapidamente para à esquerda



5 - Faça o 180°, e acerte as caixas



6 - Mais à frente, vire à esquerda desacelerando um pouco



7 - Aperte o botão de freio e mantenha pressionado até o carro dar ré, aperte R2 + L2 quando o carro estiver dando ré



8 - Pare na marca e vá para a frente com tudo, quebrando a cerca e pulando



9 - Durante o pulo, caia na área marcada por um quadrado amarelo no chão



10 - Pare o carro para completar a fase

Rozzer Bover

- Acertar a placa;
- Acertar as caixas;
- Pular a rampa;
- 180°;
- Acertar as obras da rua;
- Ultrapassar o carro;
- Ultrapassar o carro;
- Pular a rampa.



1 - Acerte a placa inclinando o carro levemente para a esquerda



2 - Acerte as caixas e tome cuidado para não bater na parede



3 - Entre no depósito. Para fazer as curvas, use o freio de mão



4 - Ao sair do depósito, mantenha-se à esquerda e use a rampa para não bater na barreira policial



STUNTMAN



5 - Faça um 180° com uma boa velocidade



6 - Acerte as obras da rua em cheio



7 - Cuidado com o carro de polícia, pare, desvie dele



8 - Entre no túnel e fique à esquerda



9 - Ultrapasse o carro pela esquerda usando a calçada



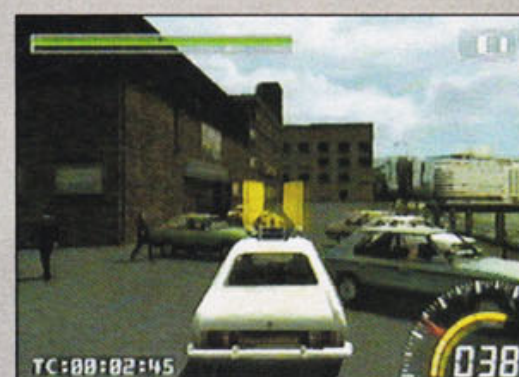
10 - Ultrapasse o carro pela direita e entre em sua frente



11 - Devie da Van, feche o carro e pule a rampa

Fink In The Drink

- Passar pelo corredor;
- Acertar os barris;
- Acertar as caixas;
- À esquerda no primeiro container;
- À direita no segundo container;
- Passar por baixo do container;
- Bater na lateral do carro derrubando-o.



1 - Passe pelo corredor e siga o carro



2 - Acerte os barris evitando a grade



3 - Desvie das empilhadeiras



4 - Acerte as caixas ao sair do depósito



5 - Acelere para passar por baixo do container



6 - Bata na lateral do carro, mas não caia junto com ele



Filled In

- 180°;
- Pular usando a rampa;
- Acertar as caixas;
- Desviar do caminhão;
- Acertar as caixas;
- Pular usando a rampa;
- Desviar da empilhadeira;
- Passar pelo corredor;
- Passar por dentro da escada;
- Explodir o carro.



1 - Use a rampa e mire para acertar nas caixas



2 - Desvie do caminhão rente a sinalização amarela



3 - Não pule com tudo nessa parte



4 - Desvie da empilhadeira, já caindo para à esquerda



5 - Passe por dentro da escada raspando o carro na parede



6 - Ao bater na Van aperte o LI imediatamente

Dare Devil



1 - Apenas acelere com tudo e pule usando a rampa. Se precisar, ajuste o carro com pequenos toques

A Whooping' And Hollerin'

Outta Town Nitro

- Desviar do carro;
- Passar pela cerca;

- Acertar a Chaminé;
- Pular por dentro do trem;
- Passar pela cabana em chamas;
- Pular por dentro do trem;
- Quebrar a barreira;
- Desviar do carro;
- Passar perto da explosão;
- Passar pelo corredor;
- Passar pela cerca;
- Pular sobre a piscina;
- Passar pela cerca;
- Passar pelo corredor;
- Passar perto da explosão;
- Passar pelo corredor;
- Passar por baixo da chaminé;
- Passar por baixo da chaminé;
- Pular usando a rampa;
- Acionar o Nitro e pule;
- Cair de pé.



1 - Na hora de acertar a chaminé, deixe o carro alinhado com a fumaça



2 - Não desacelere de jeito nenhum para pular entre os trens



3 - Na hora de pular dentro do trem, incline o carro levemente para a esquerda



4 - Faça um 180° e quebre a barreira



5 - Passe rente ao carro



6 - Pule por cima da piscina caindo à esquerda



7 - Passe por perto da explosão do posto



8 - Essa é uma das partes mais difíceis do jogo, acelere com tudo e passe por baixo das chaminés



9 - Aperte o LI para acionar o Nitro, pule bem no meio da estrada para não capotar

The Corkscrew

- Ultrapassar o carro pela esquerda;
- Passar pelas obras da estrada;

- Pular usando a rampa;
- Passar rente ao caminhão;
- Desviar do carro;
- Passar pela cerca;
- Passar entre as árvores;
- Passar pela cerca;
- Ultrapassar a Pickup pela esquerda;
- Ultrapassar a Van pela direita;
- Passar pelo celeiro;
- Pular pelo bloqueio;
- Pular a cerca;
- 180°.



1 - Ultrapasse a Van rente pela esquerda



2 - Depois de passar pela ponte, desgrude do carro e entre no celeiro. Passe por ele



3 - Faça um 180° usando o freio de mão

Tame The Train

- Passar pelo corredor de carros;
- Pular da ponte e cair no quadrado amarelo;
- Usar a passarela;
- Passar pelo corredor;
- Passar pelas mesas de picnic;
- Passar entre os carros;
- Passar pelo lava rápido (gap do meio);
- Passar na frente do trem;
- Passar o trem e virar para direita;
- Correr entre os trens;
- Desviar do trem.

STUNTMAN



1 - Pule no meio da barreira para cair em cima do trem



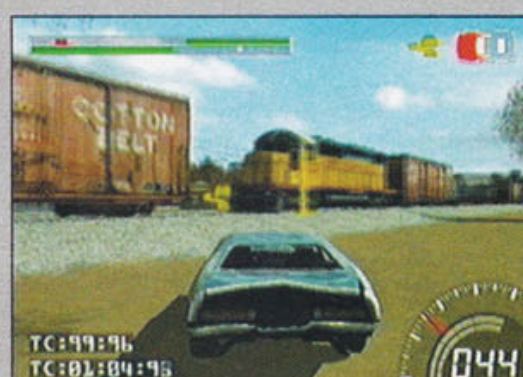
2 - Espere até a marca amarela apagar. Vá para a esquerda e corra pela passarela



3 - Passe entre os carros e vire à direita, passando pelo lava rápido

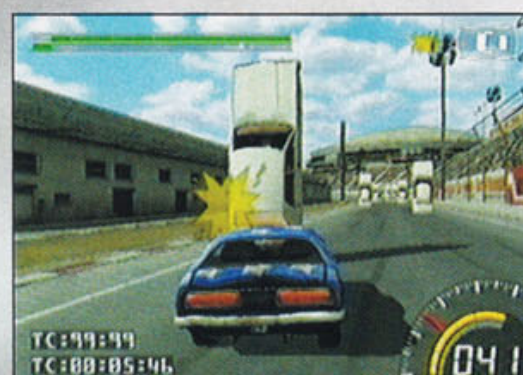


4 - Ao sair do lava rápido, fique à direita e acelere tudo o que puder, passando pela frente do trem



5 - Passe pelo trem e fique colado à direita, quase raspando o carro no trem

Dare Devils



1 - Derrube os carros, batendo neles e fazendo um zig-zag



Blood Oath

Office Obliteration

- Ultrapassar o carro pela direita;
- Ultrapassar o carro pela direita;
- Ultrapassar o carro pela esquerda;
- Desviar do caminhão;
- Desviar dos carros;
- Ultrapassar pela esquerda;
- Acertar a porta do ônibus;
- Ultrapassar o caminhão;
- Ultrapassar o carro;
- Passar pelo Trailer;
- Entrar no prédio;
- Destruir as mesas;
- Cair sobre a rampa.



1 - Ao pular dentro do trailer não acelere tudo, fique em média a 77 MPH



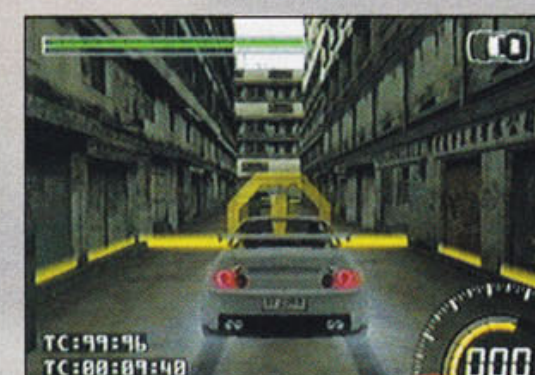
2 - Ao entrar no escritório, fique atento às mesas



3 - Ao sair do escritório, pule com o carro à direita, para cair no lugar certo

Hunted by Microlites

- Marcha ré no beco;
- Acertar o carro;
- Acertar o lixo;
- Pular a rampa passando por cima do caminhão;
- Acertar o lixo;
- Acertar as mesas;
- Pular usando a rampa.



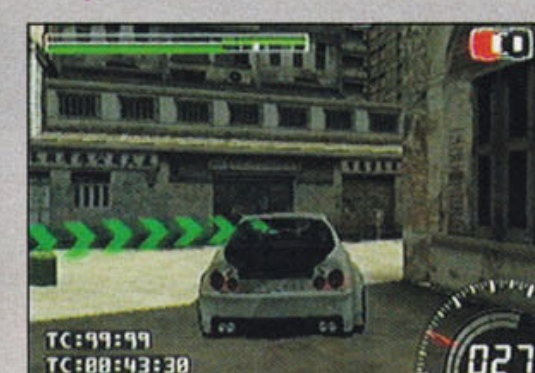
1 - No beco, pare e mantenha o freio apertado para dar ré



2 - Corra e desvie do caminhão, antes que você fique prensado entre os caminhões



3 - Nessa parte, ultrapasse o carro e jogue-o à esquerda para pegar a rampa com tudo



4 - Faça essa curva usando o freio de mão. Depois, mantenha-se à esquerda



5 - Controle a velocidade dessa rampa pois é preciso cair sobre a traseira de um caminhão. Uma média de 52 MPH é suficiente

Tuk Tuk Chase

- Acertar as caixas;
- Passar entre os carros;
- Acertar as caixas;
- Acertar as caixas;
- Pular usando as rampas;
- Acertar a coluna da loja;
- Desviar do caminhão;
- Passar pelo corredor;
- Parar o Tuk Tuk.



1 - Passe pelo corredor e vire à esquerda

Rooftop Rumble

- Passar pelo corredor;
- Passar pela explosão;
- Ir para o telhado;
- Passar perto da explosão;
- Passar pela ponte;
- Passar pela explosão;
- Pular e cair na parte amarela;
- Pular usando a rampa;
- Pular sobre o helicóptero;
- Passar pela explosão;
- Pular e cair no barco.



1 - Na primeira explosão, fique à esquerda



2 - Suba e entre na sala



3 - Vire seu veículo conforme a marca amarela. Se estiver adiantado, vire para a esquerda



4 - Acerte a coluna da loja, mirando bem no meio de seu veículo. Vire imediatamente à esquerda

Dare Devils



1 - Nessa apresentação, o importante é acompanhar os outros carros, sempre no quadrado amarelo

Conspiracy

Suspects on Snowmobile

- Acertar os Skies;
- Pequeno pulo para subir;
- Acertar as mesas;
- Passar pela janela;
- Pular usando a rampa;
- Pular usando a rampa;
- Pular do trenó.



1 - Depois de acertar as mesas, fique à direita e use a passagem aberta pelo outro trenó



2 - Ao pular da rampa, mire na janela da esquerda



3 - Pule do telhado e fique atento ao próximo pulo, mais à frente

Hunted By Microlites

- Passar perto da explosão;
- Passar perto da explosão;
- Passar entre as árvores;
- Passar perto da explosão;
- Pular;
- Passar perto da explosão;
- Acertar o boneco de gelo;
- Pular usando a rampa;
- Acertar o Microlite (espécie de asa-delta com hélice);
- Passar perto da explosão;
- Pular fora da rampa;
- Passar pela árvore;
- Passar perto da explosão;
- Pular dentro do celeiro.



1 - Ao pular, evite cair na mesma linha do veículo da frente



2 - Mantenha a velocidade a cerca de 70 MPH, para conseguir entrar no celerio

River Race

- Acertar as colunas da ponte;
- Desviar da pedra;
- Desviar da pedra;
- Acertar o boneco de gelo;
- Acertar a madeira;
- Passar entre os carros;
- Desviar das pedras;
- Passar pela casa de barcos;
- Passar entre as árvores;
- Passar pela cerca;
- Pular e acertar o teleférico.



1 - Nessa parte, tire o dedo do acelerador e faça a curva mais aberta



2 - Passe por cima das marcas de pneu que o outro carro deixou, para passar entre as árvores



3 - Pule a cerca de 67 MPH, para acertar o teleférico

Dare Devils



1 - Fique dando voltas passando por cima dos carros, até o jogo parar sozinho. Passe sempre entre os cones

Scarab of Lost Souls

Wake The Garrison

- Acertar a lateral do caminhão;
- Acertar a cabana;
- Acertar a cabana;
- 180°;
- Passar perto da explosão;
- 180°;
- 180°;
- Acertar a tenda;
- Passar pela explosão;
- Pular sobre as tendas;
- Passar pelo corredor;
- Apertar LI no local marcado.



STUNTMAN



1 - Ao pular, fique atento para cair na marca amarela



2 - No final da fase, aperte LI no local marcado

Panzer Attack

- Passar entre os caminhões;
- Pular dentro do café e acertar as mesas;
- Passar perto do caminhão;
- Acertar a placa;
- Passar perto da explosão;
- Passar perto da explosão;
- Passar perto da explosão;
- Passar perto da explosão;
- Acertar o pilar;
- Apertar o LI.



1 - Comece acelerando com tudo, mas, cuidado para não bater. Desvie dando toquinhos



2 - Para acertar o café, fique mais à direita. Quando estiver perseguindo o outro veículo, pule conforme a foto



3 - Aperte o LI e assista o fim da cena

Temple Trap

- Ultrapassar o caminhão pela esquerda;
- Quebrar o portão;
- Pular na área amarela;
- Entrar no templo e pular;
- Passar perto da explosão;
- Passar entre os caminhões;
- Quebrar a metralhadora;
- Pular e cair na área amarela;
- Acertar os barris;
- Passar pelo corredor;
- Quebrar a metralhadora;
- Pular usando a rampa;
- Pular usando a rampa;
- Quebrar as caixas;
- Passar pelo corredor;
- Pular usando a rampa.



1 - Fique atento as rampas, você precisa cair sempre na área amarela

Sink The U-Boat

- Quebrar as caixas;
- Quebrar as caixas;
- Atirar na área marcada acertando o pilar;
- Passar entre os veículos;
- Pular usando a rampa;

- Bater na barreira;
- Ultrapassar o tanque pela esquerda;
- Passar perto da explosão;
- Destruir a parte sinalizada;
- Passar entre os tanques, batendo neles;
- Quebrar a asa do avião;
- Passar perto da explosão;
- Passar perto da explosão;
- Quebrar o muro;
- Quebrar a mesa;
- Quebrar a mesa;
- Quebrar a coluna;
- Quebrar a quina da casa;
- Pular usando a rampa.



1 - Mire na coluna conforme a foto, é preciso atirar em movimento. Use a antena do tanque para mirar. Quando estiver pronto, aperte LI



2 - É preciso acertar bem no meio do barco (na cabine de comando). Vire o tanque um pouco para a direita ou esquerda, para ajustar o tempo de colisão

Dare Devils



1 - Mude para visão de primeira pessoa usando o select, faça o looping acelerando tudo o que puder. Ative o nitro na área amarela e pule

Live Twice For Tomorrow

Mountain Chase

- Ultrapassar o caminhão pela esquerda;
- Ultrapassar o carro pela direita;
- Ultrapassar o carro pela esquerda;
- Ultrapassar o carro cinza;
- Passar entre os caminhões;
- Ultrapassar o carro pela direita;
- Ultrapassar o carro pela direita;
- Ultrapassar o caminhão pela esquerda;
- Pular usando a rampa.



1 - Essa ultrapassegem é difícil e você não pode encostar no caminhão. Fique no meio da pista para realizar essa ação



2 - No final, fique atento e desvie da rota do carro amarelo. Vá para a esquerda com tudo para subir a rampa

Head on

- Ultrapassar o carro pela esquerda;
- Passar perto da explosão;
- Ultrapassar o carro pela direita;
- Ultrapassar o carro pela esquerda;
- Passar perto da explosão;
- Ultrapassar o carro pela esquerda;
- Passar perto da explosão;
- Quebrar a cerca e passar pelas mesas;
- Pular usando a rampa;
- Ultrapassar o caminhão pela esquerda;
- Ultrapassar o caminhão pela direita;
- Passar pelo corredor de pedras;
- Passar entre as pedras;
- Ultrapassar o carro pela esquerda;

- Passar entre os dois caminhões;
- Pular e apertar LI na área amarela.



1 - Ao ver a barreira, vire com tudo para a direita, cortando por fora da pista



2 - Fique à direita, ultrapasse os carros (todos pela direita) e faça o pulo



3 - No desabamento, fique colado à direita para evitar as pedras



4 - Tire o dedo do acelerador, para desviar das pedras



5 - Aperte o LI para saltar fora do carro

Police Chase

- Ultrapassar o carro pela direita;
- Ultrapassar o carro pela esquerda;
- Passar entre as colunas;
- Quebrar a cerca;
- Ultrapassar o carro pela direita;
- Ultrapassar o carro pela esquerda;
- Ultrapassar o carro pela direita;
- Ultrapassar o carro pela esquerda;
- Quebrar a barreira de construção;
- 180°;
- Quebrar as mesas;
- Quebrar as mesas;
- Pular usando a rampa;
- Parar no local marcado.



1 - Ao fazer a curva, use o freio de mão. Não deixe o policial bater em sua traseira



2 - Pule por cima do chafariz e dê uma volta na praça



3 - Nessa parte, não é necessário pular em alta velocidade, diminua um pouco para evitar capotamento



4 - Ao quebrar essa cerca, vá pela direita para cair no local certo

Moving Target

- Quebrar as caixas;
- Passar pelas mesas;
- Passar perto do carro preto;
- Passar entre o carro e o muro;
- Passar perto do carro;
- Ultrapassar a Van pela esquerda;
- Passar entre os carros;
- Quebrar a barreira de construção;
- Pular a rampa;
- Passar entre os carros;
- Pular usando a rampa;
- Quebrar as mesas;
- Ultrapassar o carro pela direita;
- Fazer o caminho indicado pelas setas;
- Bater na Van.



1 - Faça um 180° para acertar as mesas. Desça imediatamente pela escada



2 - Pule nessa rampa, com o carro inclinado para a esquerda



3 - Pule essa rampa a cerca de 67 MPH, para não capotar após a batida



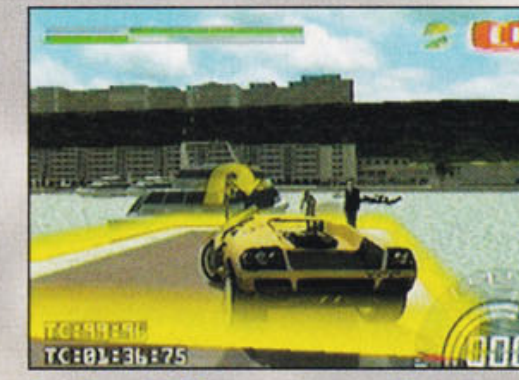
4 - Essa parte é fácil, mas confunde pelo tipo de visão. Apenas acompanhe as setas

Stop The Stealth Jet

- Quebrar as mesas;
- Ultrapassar o carro pela esquerda;
- Passar por baixo do caminhão;
- Quebrar as mesas;
- Desviar do caminhão;
- Passar por baixo do caminhão;
- Pular usando a rampa;
- 180°;
- Passar entre os carros;
- Pular usando a rampa;
- Passar perto do carro pela direita;
- Quebrar a sustentação do barco;
- Quebrar a barreira da construção;
- Quebrar as mesas;
- Passar perto da explosão;
- Passar perto da explosão;
- Apertar o LI e acertar o avião.



1 - Na hora de passar por baixo do caminhão, ajuste a velocidade tirando um pouco o dedo do acelerador



2 - Esse 180°, tem que ser feito bem colado à esquerda, vindo para a direita. No menor descuido, você cai na água



3 - Aperte o LI e salte do avião. Não se mate a toa



4 - Curta o último trailer do filme, esse é o final do jogo!



DICA: consultar o radar é vital, para saber onde você está e o que você deve atacar.



Por Baby Betinho

A Série Strike teve sua estréia em 1992 no Mega e foi um título de considerável sucesso. Naquela época a Sega e a EA ainda se davam bem e não trocavam farpas como ultimamente tem feito. Nos 16 bits foram feitos 3 jogos. **Desert Strike** foi o primeiro jogo da série, feito no embalo da guerra do golfo, onde você controla um helicóptero em missões no deserto. O segundo foi **Jungle Strike**, em que a meta era enfrentar terroristas e o cenário não poderia ser outro se não a selva. O terceiro, foi **Urban Strike**, que começa numa floresta, sua grande novidade era poder trocar de helicóptero. Os jogos em si são muito parecidos, você precisa atacar pontos estratégicos do mapa sem descuidar da blindagem e do combustível do helicóptero. Nos três, o grande problema era ter que ficar apertando Start toda a hora para consultar o mapa para onde ir, isso poderia ser amenizado com um

Jungle Strike



DICA: nos acampamentos americanos, você consegue munição e combustível.

radar que apontasse pelo menos na direção do alvo em questão. Os jogos não eram muito curtos e para continuar da fase onde parou era preciso anotar os Passwords. Os inimigos tinham a mira certa e o difícil era atacar sem levar nenhum tiro. Além da ação era preciso sempre elaborar um bom plano para que os recursos de seu helicóptero não acabassem rápido e, planejar a hora certa do reabastecimento era vital. O que não se ouvia durante o jogo era a música, a ambientação era feita somente através dos efeitos sonoros. O mundo da muitas voltas, naquela época a EA não se recusava em fazer jogos para o Mega como recusou

fazer jogos para o Dreamcast, e quem diria que um dia você iria jogar Sonic num console da Nintendo!



DICA: para não perder combustível, voe sobre o mar.

Desert Strike



DICA: destrua os caminhões blindados e eles lhe darão itens.



Urban Strike

DICA: escolha bem o seu co-piloto para não se meter em fria, cada um tem um atributo específico.



DICA: os postos de gasolina podem te dar combustível.



DICA: digite BXYTNMGCYDB para começar o jogo com 10 vidas.



DICA: troque de helicóptero sempre que preciso, fique atento ao combustível e blindagem.

SUPER GAMEPOWER

Próxima
Edição

A próxima SGP é só jogaço!!! Mario Sunshine as impressões do jogo mais o detonado, Automodelista o tão aguardado jogo de corridas da Capcom para PS2 e Unreal Tournament 2003 uma matéria detalhada dos modos Online e Offline

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 3865-4949

EDIÇÃO 93



UFC Tapout 2, Bruce Lee: Quest of The Dragon (XBOX), Stuntman, FreakStyle, Stitch: Experiment 626, Wipeout Fusion, Legion: The Legend of Excalibur (PS2), Eternal Darkness, Wrestlemania X8 (GC), The Pinball of The Dead, MegaMan Zero, Tactics Ogre: The Knight of Lodis (GBA), Neverwinter Nights, Warcraft III (PC).

EDIÇÃO 92



Moto GP (XBOX), Klonoa Beach Ball (PSX), Way of The Samurai, Wild Arms 3, Tekken 4, Test Drive, Aggressive in Line (PS2), Lost Kingdoms, Bomberman Generation (GC), Dragon Ball Card, Scooby-Doo: The Movie, Star Wars II, Castlevania White Night Concerto (GBA), Grand Theft Auto 3, Grandia II, Morrowind (PC).

Até a Edição nº 90, peça os exemplares pelo telefone (011) 3038-1438 ou pelo fax (011) 3038-1415

EDIÇÃO 91



Gunvarkyrie, Halo Combat Evolved (XBOX), Dexter's Laboratory (PSX), Spider Man The Movie, Fatal Frame, Maximo Ghosts To Glory, Virtua Fighter 4 (PS2), Resident Evil, MLS Extratime 2002, Sega Soccer Slam (GC), Pokémon Advance, World Soccer Pocket, Crash Bandicoot XS (GBA), Freedom Force, Dungeon Siege (PC).

EDIÇÃO 90



Atlantis: The Lost Empire, Final Fantasy IV, Twisted Metal: Small Brawl (PSX), Blood Roar 3, Legacy of Kain: Soul Reaver 2, Silent Hill 2 (PS2), Rockman X2: Soul Eraser (GBC), Bomberman Tournament, Mario Kart Advance, Street Fighter II X Revival (GBA), Outrigger, Super Runabout: San Francisco Edition (DC), Duke Nukem Forever (PC).

EDIÇÃO 89



Castlevania Chronicle, World's Scariest Police Chases, Roswell Conspiracies (PSX), Crazy Taxi, Klonoa 2: Lunatic's Veil, Twisted Metal: Balck (PS2), Pokémon Crystal (GBC), Final Fight One, Iridion 3D (GBA), Sonic Adventure 2, Capcom vs SNK: Millennium Fight 2000 Pro, Phantasy Star Online Ver. 2 (DC), Tropico (PC).

EDIÇÃO 88



Alone in the Dark: The New Nightmare, Mat Hoffman's Pro BMX, Castlevania Chronicle, C-12: Final Resistance (PSX), Gran Turismo 3, Unreal Tournament (PS2), Mario Party 3 (N64), Tony Hawk's Pro Skater 2, Castlevania: Circle of the Moon (GBA), Sonic Adventure 2, Crazy Taxi 2, UT (DC), Sacrifice, UT (PC).

DETONADOS

Edição 93 - Resident Evil (GameCube) Way of the Samurai (PS2)

Edição 92 - Onimusha 2 (PS2)

Edição 91 - Maximo Ghosts To Glory (PS2)

Edição 90 - World's Scariest Police Chases (PSX) e Chrono Trigger (PSX)

Edição 89 - Sonic Adventure 2 (DC) e Castlevania Chronicle (PSX)

Edição 88 - Alone in the Dark 4 (PSX) e Unreal Tournament (DC/PS2/PC)

Edição 87 - Resident Evil Code: Veronica Complete

(DC/PS2) e Pokémon Stadium 2 (N64)

Edição 86 - Conker's Bad Fur Day (N64) e Grandia II (DC)

Edição 85 - Paper Mario (N64) e Metal Slug X (PSX)

Edição 84 - Banjo-Tooie (N64) e Chicken Run (PSX/DC)

Edição 83 - 007 The World Is Not Enough (N64) e Batman Beyond: Return of the Joker (PSX)

Edição 82 - Tomb Raider Chronicles (PSX/DC/PC), Hey You, Pikachu! (N64) e Seaman (DC)

Edição 81 - Rockman Dash 2 (PSX) e Spawn (DC)

EDITORA
OPTION
SUPER GAMEPOWER

ANO 8 - Nº 94 - AGOSTO DE 2002

REDAÇÃO

Editora-Chefe
Karen Colosso

Projeto Gráfico
Karen Colosso
Daniel Mangione

Arte

Daniel Mangione

Assistente Editorial
Philip Mangione

Assistente de Redação
Luciene Fernandes

Colaboradores

André Oka,
Yuri Bumussi Cruz (jogos).

Editora Option Ltda.

Av. Piassanguaba, 986 - 1º andar
Planalto Paulista
São Paulo SP 04060-001

A REVISTA SUPERGAMEPOWER ESTÁ SENDO
EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA
EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L
editora

Conselheira

Lúcia Machado

Conselho de Jornalheiros

José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios

Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br
Gilda Lario - 9269-1956

Impressão

Gráfica Prol

Distribuição

Dinap

Publicação Mensal

Distribuição Nacional

Central de Atendimento

(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

COMPRA

VENDE

TROCA

DESTRAVAMOS



METROPOLIS



games

PlayStation



PlayStation.2



Tel: (11) 3328-6823 / 3328-6824

Viaduto Sta Ifigênia, 66 - Box 410/412
cep 01033-050 - Centro - SP

aguarde www.2games.com.br



RETRO AVENGERS VENCEREMOS O INFERNO



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: **evil_arthas**

Editada por: **Rugal Bernstein**

Revista: **bootsector**

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

 [facebook.com/retroavengers](https://www.facebook.com/retroavengers)

 retroavengers@gmail.com

 retroavengers.com.br

