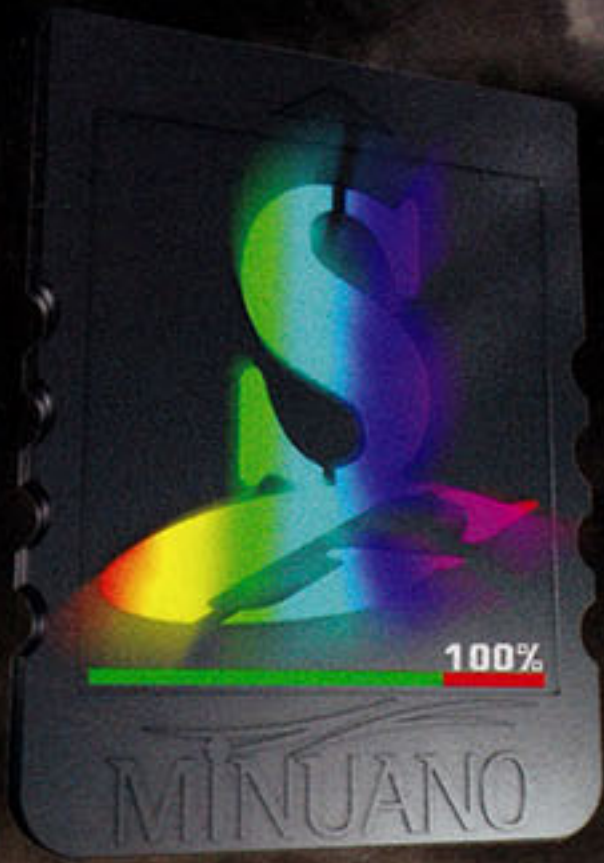




SAVE Detonando do início ao fim!

Games

Kratos está de volta!

MINUANO



Ano 1 - Nº2
R\$ 8,90
€ 4,20

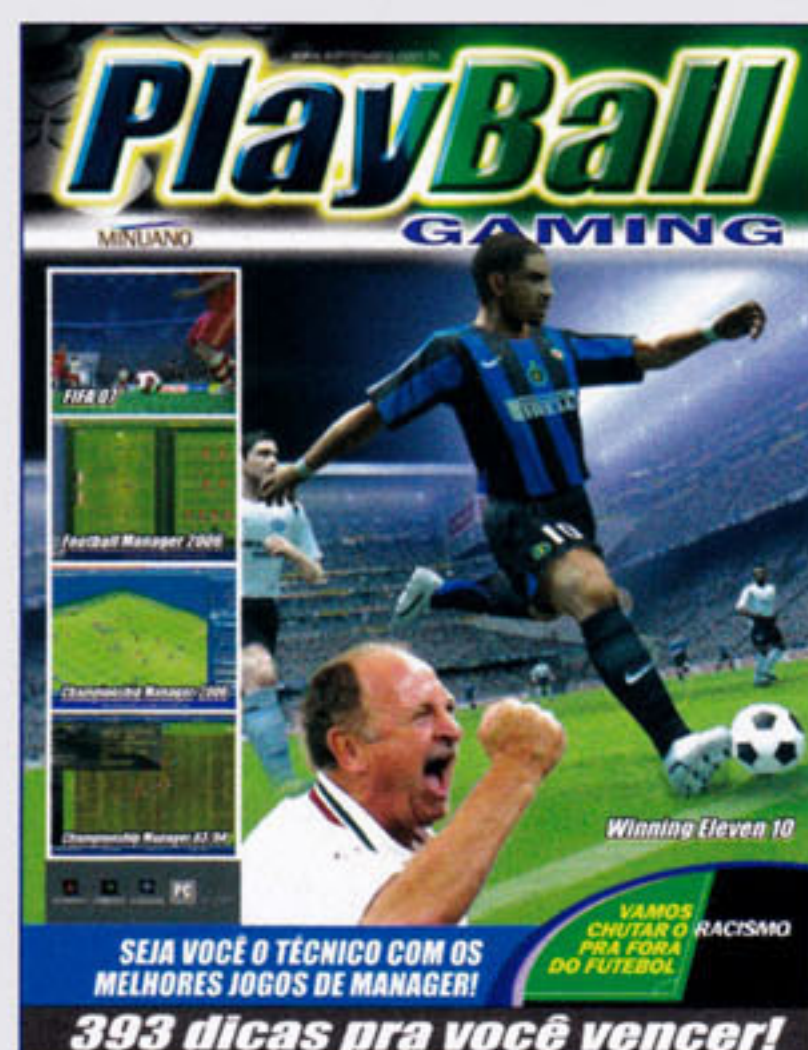
**INVAR
TE
DO
G**

O jogo mais aclamado do ano

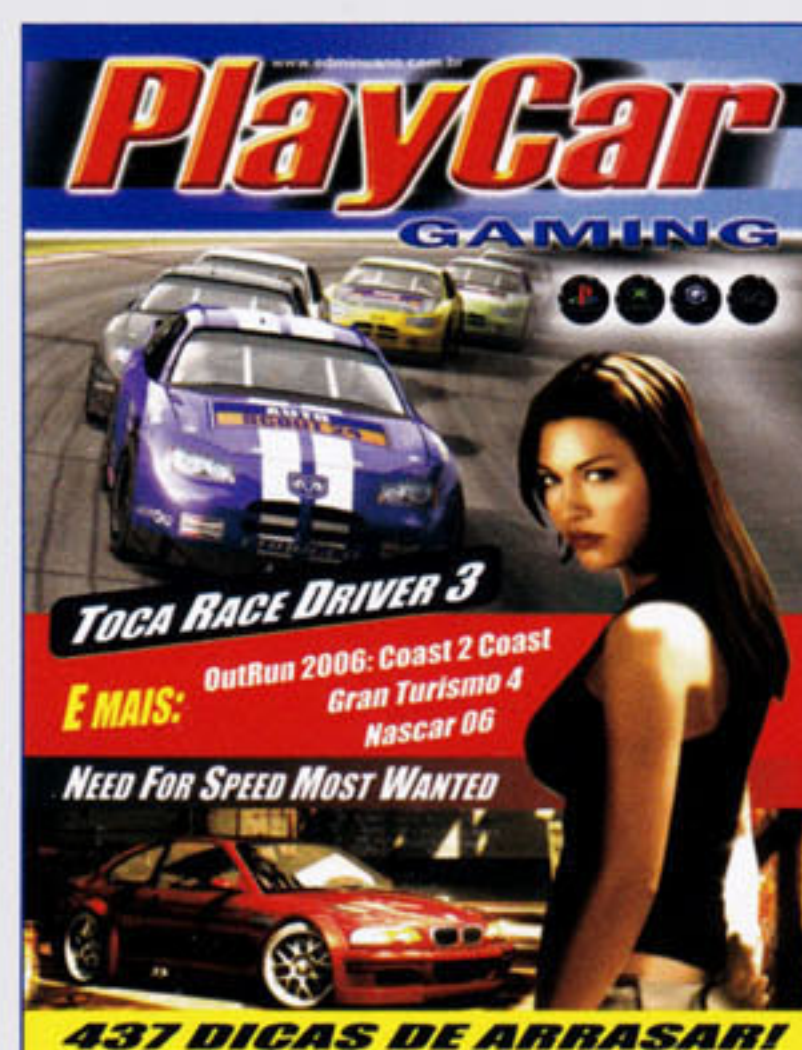
AS MELHORES DICAS PARA VOCÊ VENCER!



004253 R\$ 6,90



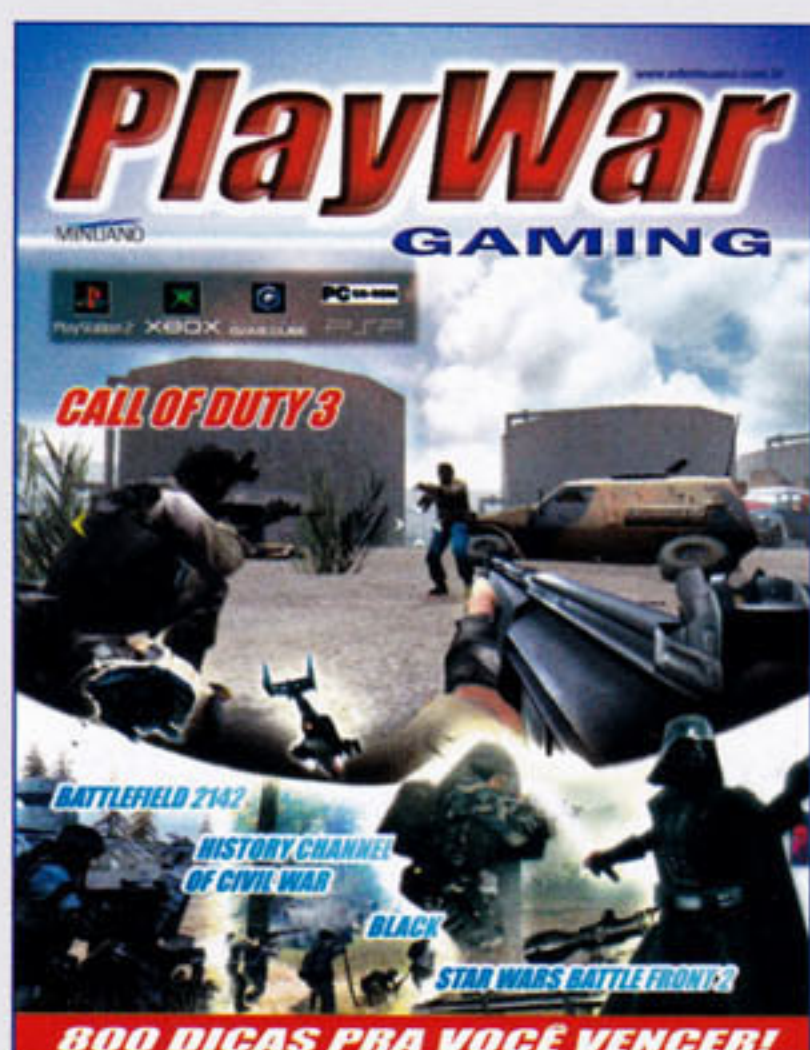
005063 R\$ 6,90



004689 R\$ 6,90



005679 R\$ 6,90



005102 R\$ 6,90



005689 R\$ 6,90



005751 R\$ 6,90

MINUANO
**RECEBA
JÁ EM SUA
CASA!**

Preencha o cupom abaixo para fazer seu pedido.

004253	R\$ 6,90	☐
005063	R\$ 6,90	☐
004689	R\$ 6,90	☐
005679	R\$ 6,90	☐
005102	R\$ 6,90	☐
005689	R\$ 6,90	☐
005751	R\$ 6,90	☐

Nome
Endereço
Telefone

Mande Cheque Nominal, Cheque Correio ou Vale Postal para Editora Minuano Ltda.

Caixa Postal: 16.352 - CEP: 02515-970 - São Paulo - SP

Você receberá em sua casa, sem nenhuma outra despesa, em até 30 dias.

Não é necessário recortar sua revista, basta mandar cópia ou xerox deste cupom.

Importante: O Vale Postal é um pequeno formulário adquirido nos correios. Os leitores que fizerem esta opção, favor também preencher a última linha do mesmo com os códigos das revistas.

VOCÊ TAMBÉM PODE FAZER SEU PEDIDO PELA INTERNET: www.edminuano.com.br

Save Games

é uma publicação da Editora Minuano

EDITORA MINUANO

RUA: CEL. MÁRIO DE AZEVEDO, 239.

BAIRRO: LIMÃO / **CEP:** 02710-020 - SÃO PAULO / SP

CX. POSTAL: 16.352 - **CEP:** 02515-970

SITE: www.edminuano.com.br

E-MAIL: minuano@edminuano.com.br

Tel.: (0XX11) 3966-5511

DIRETOR GERAL: Nilson Luiz Festa

nilson@edminuano.com.br

DIRETOR COMERCIAL: Joel C. Junior

direcao@edminuano.com.br

COORDENAÇÃO DE MARKETING: Priscila Juliana Tordino

priscila@edminuano.com.br

GERENTE ADMINISTRATIVO: Luis Eduardo S. Marcelino

luis@edminuano.com.br

Alexandra Testoni

Liane Bezerra

EDITORIAL: Bruna Ap. Carnavarolo e Vera Lúcia P. Moraes.

PONTOS DE VENDAS: Marisa Alexandre Costa, Ismael Bernardino Seixas Jr, Joel Vicente Festa, Luiz Carlos Ferreira

COORDENAÇÃO DE VENDAS: Luciana Fernandes

vendas@edminuano.com.br

Alexandra Eleutério

Bruno José Marques

APOIO: Alexandre Baccarini, Daniela Lima Santos, Francismar Lopes Saturnino, José Moura, Manoel Rosa Pereira, Ricardo Ribeiro, Ronaldo Gomes da Silva e Sabino José dos Santos.

DEPÓSITO E LOGÍSTICA: Ednaldo Saturnino, Edmilson da Silva, Erison Antenor da Silva, José Mello, José Paulo da Silva e Magadiel Aranha Silva.

ATENDIMENTO AO CLIENTE: Andreza de Oliveira Pereira e Rosangela Caprioli

Tel: (0XX11) 3966-5511

atendimento@edminuano.com.br

SERVIÇOS GERAIS:

Irina Zélia G. Carvalho.

ESTÚDIO BIRD

E-mail: savegames@edminuano.com.br

IMPRESSÃO E ACABAMENTO:

Gráfica e Editora Parma

DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO PARA BANCAS DE TODO BRASIL:

Fernando Chinaglia Distribuidora S/A.

Rua Teodoro da Silva, 907 - Grajaú.

CEP 20563-900 - Rio de Janeiro - RJ.

Tel.: (0xx11) 2195-3200

(0xx21) 2195-3200

OBSERVAÇÃO IMPORTANTE

O estúdio Bird que criou, produziu e realizou este projeto tem inteira responsabilidade sobre a originalidade e autenticidade de seu conteúdo.



Índice

Página 04 Review

Página 06 Detonado

Página 64 Dicas



GOD OF WAR

A Sony superando-se a cada dia

Após dois anos do lançamento do primeiro God of War, a Sony lançou no dia 13 de abril de 2007 a continuação da saga do guerreiro Kratos o Deus da guerra, o primeiro game da série arrebanhou milhões de fãs ao redor do mundo. Com gráficos excelentes e jogabilidade fácil, o jogo que conta à história de Kratos um semideus que desce do olimpo para a Grécia antiga onde enfrenta vários monstros mitológicos entre eles Medusas, minotauros e Titãs, parece uma coisa desleal, pois Kratos ao voltar a terra assume o tamanho de um humano normal e ter que enfrentar monstros com mais de dez vezes seu tamanho, mas onde estaria a graça se não fosse assim?

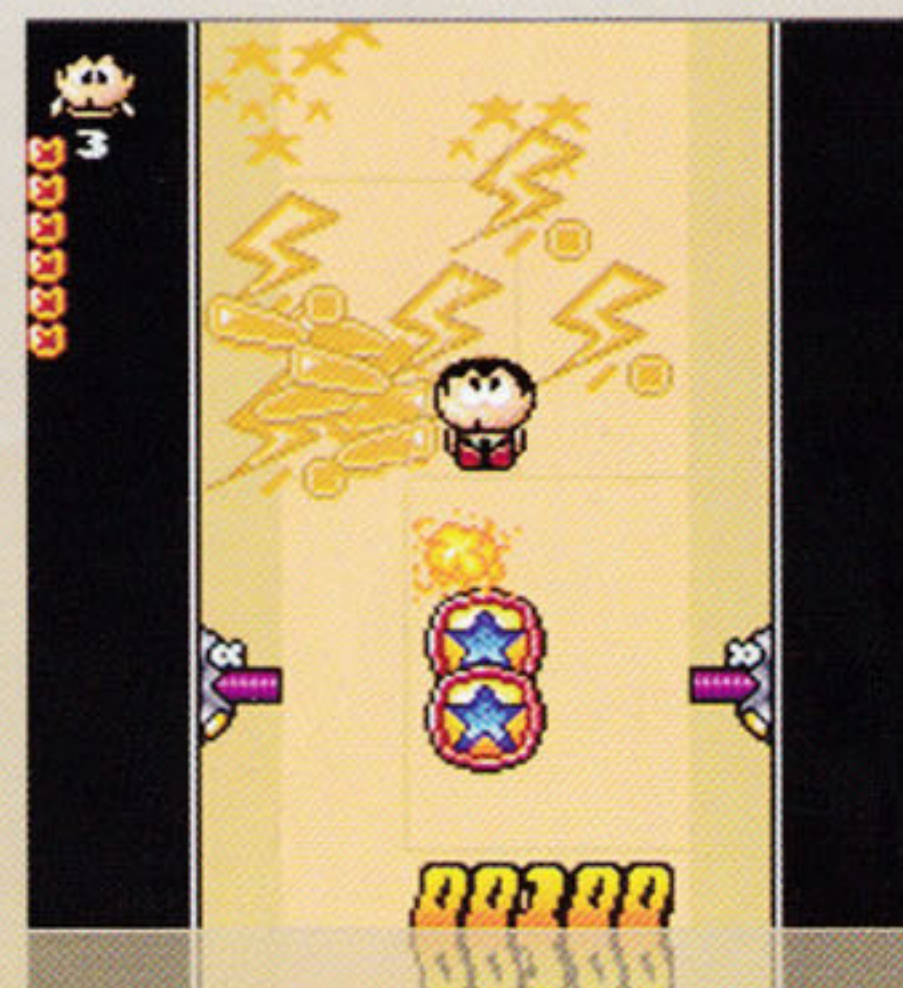
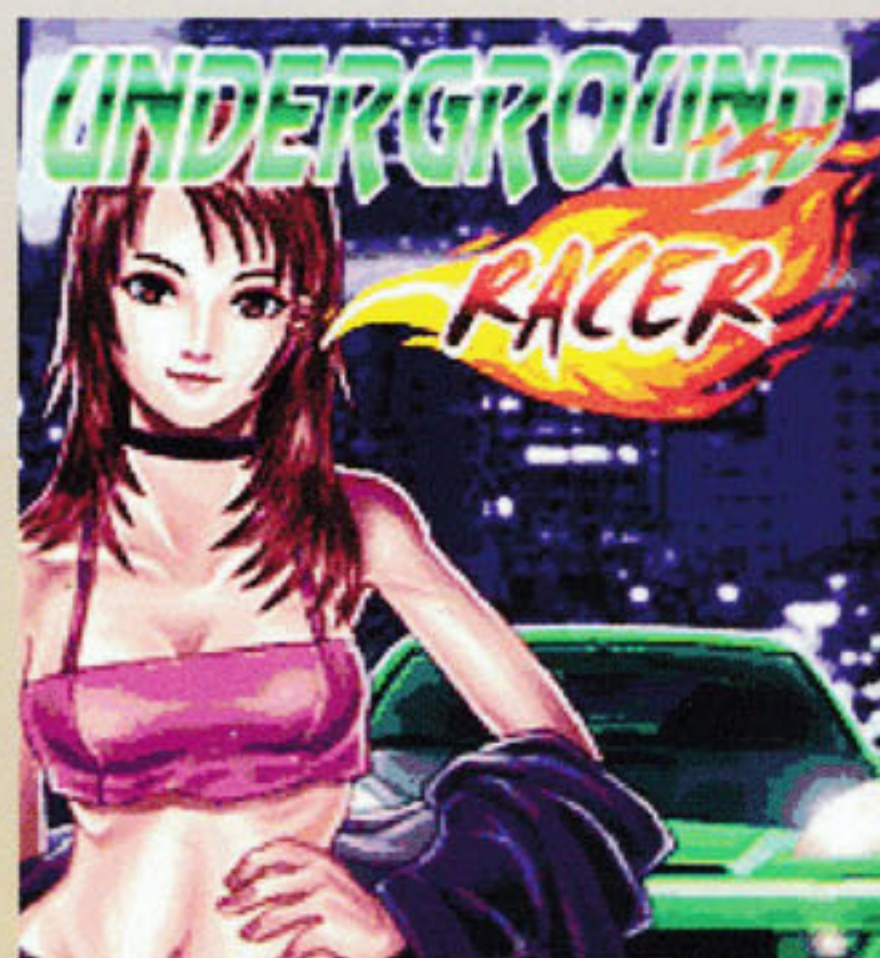
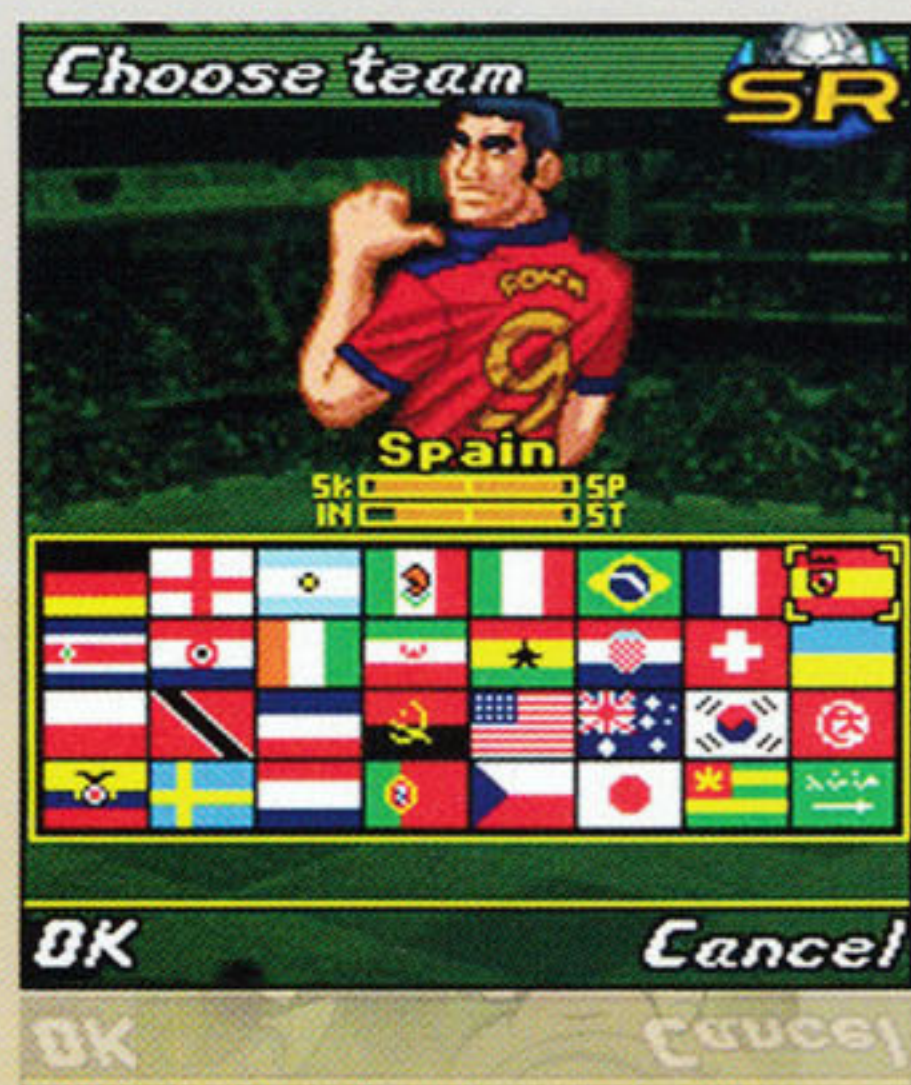
Com o nosso detonado você não tem com o que se preocupar, pois ensinamos passo a passo todas as manhas para terminar o jogo com 100% de aproveitamento mostramos onde estão todos os baús secretos e como pegar todas as armas para Kratos voltar ao Olimpo e vingar-se de Zeus.



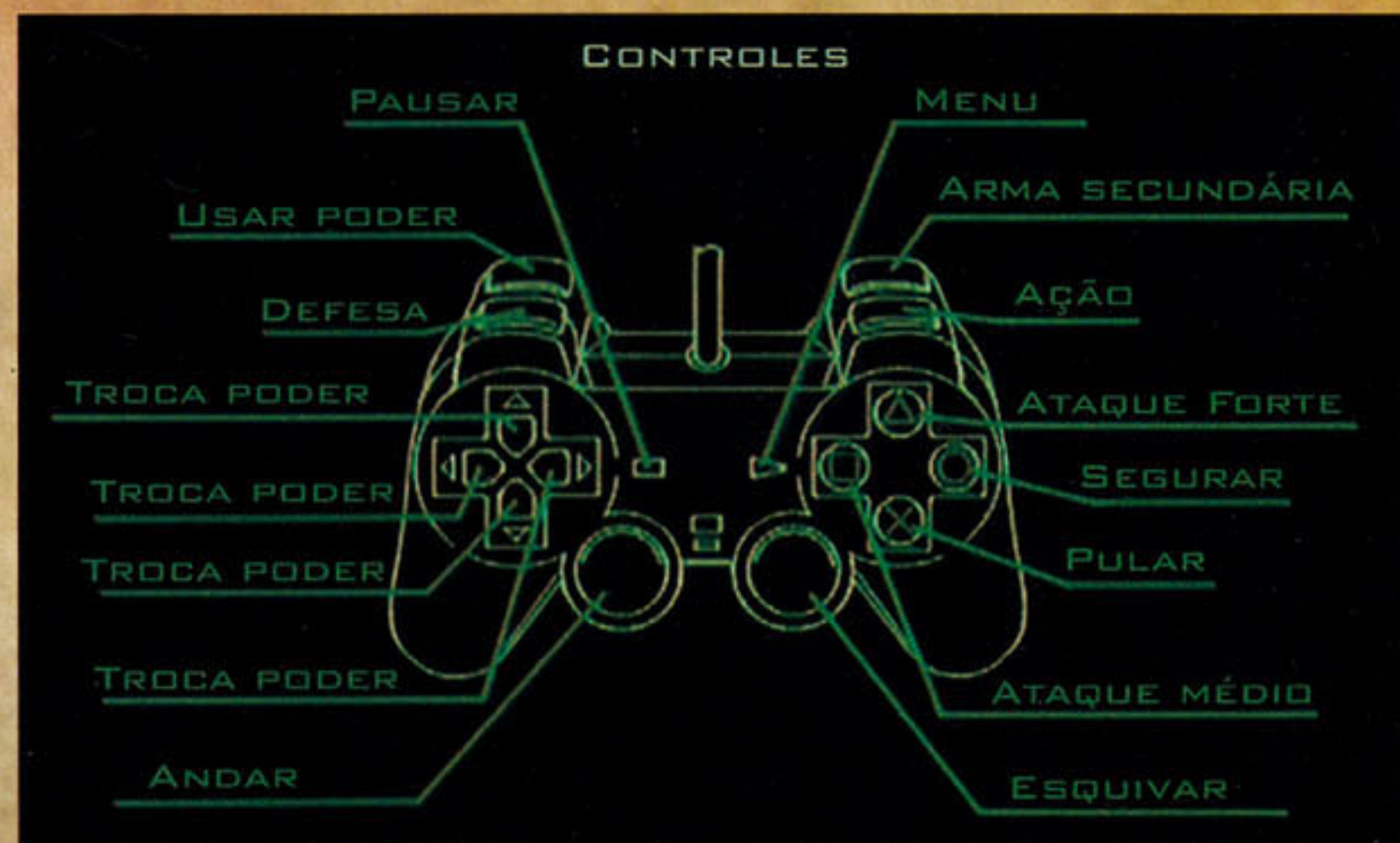
WORRYWE?

WWW.MOBIGAMES.COM.BR

JOGOS P/ CELULARES CENTENAS DE TITULOS JOGOS GRATIS EXCLUSIVOS R\$3.



GOD OF WAR II



RHODES

Esta fase começa dentro de uma sala repleta de inimigos, Comece a atacar todos que apareçam na sua frente. Todos os inimigos nessa parte são fáceis, então vá em frente acabando com eles até ocorrer o CG. Após passar pela sala vá até a porta e aperte R1 e em seguida Círculo para levantar a porta, siga em frente até o final do corredor usando os combos.



Ao chegar ao final do corredor cuidado com a mão do Colosso, após ele retirar a mão entre no buraco que se abriu na parede, vá até o Baú do lado esquerdo e aperte e segure R1, este baú tem a energia verde que recarrega seu sangue, vire para a direita e suba as escadas para a próxima área.



Batalha contra Colossos

Desça antes que o gigante lhe acerte, acabe com todos os inimigos que aparecerem. O Colosso começará a atacar usando seu braço esquerdo, use o R3 e o pulo para desviar dos ataques. Ataque o braço do Colosso com os



golpes mais fortes, após cerca de três ataques ele irá parar e uma cena irá lhe mostrar a catapulta do lado esquerdo da tela, suba até onde se encontra a catapulta e atire a pedra no Colosso (Aperte R1 na parte traseira) toda vez que ele estiver parado volte e aperte R1 em seguida aperte o círculo repetidas vezes até que você seja atirado sobre o gigante, aperte os botões na sequência que aparecerem na tela para causar um dano maior. Assim Kratos irá arrancar um dos olhos do Colosso e será atirado para o outro lado da cidade.



RHODES BATHHOUSE

Ao cair Kratos estará dentro de uma piscina, mergulhe e use R1 para atravessar a grade, ao chegar ao outro lado, suba as escadas até o topo e do lado direito da tela vá até a luz e salve seu progresso.



Agora que o jogo está salvo vá até a alavanca e ative usando R1, vá para a esquerda aperte R1 novamente para prender a espada na marca, pressionando e segurando R1 Kratos irá balançar para pular para o outro lado, use o X quando estiver pronto para pular. Siga em frente e suba o degrau, abra a porta e continue em frente subindo até o último nível, ao chegar na área seguinte cuidado, pois o Colosso irá quebrar a parede com o pé, use o Círculo para empurrar o pé dele e continue em





frente, vá até a parede do lado esquerdo e use o L3 para escalar, continue subindo até o topo, pule para o outro lado do muro e fuja dos ataques do Colosso exatamente como foi feito na fase anterior, quando ele parar e se apoiar siga a sequência de botões mostrada na tela do jogo, para atacá-lo, repita isso até que ele te jogue para a próxima área.

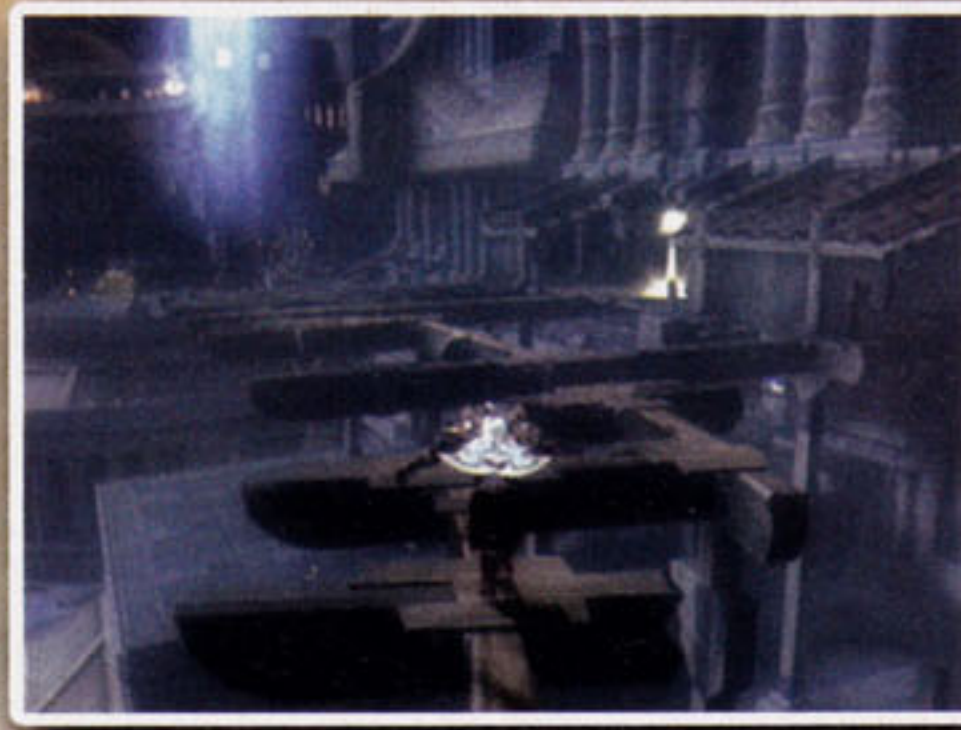


RHODES PALACE

Abra o baú azul e suba para onde tem a porta, abra a porta e continue em frente, ignore os arqueiros do outro lado do portão, vire a direita e siga até a luz, SALVE o jogo, volte e siga pelo outro corredor a sua direita, acabe com todos os soldados, do lado esquerdo da tela repare na estatua em cima de um pedestal, use R1 para segurar e com o direcional arraste até a frente da porta, quando ela abrir aperte o X e segure, seja rápido, assim que ele chutar use o R3 para rolar por baixo da porta antes que ela se feche, coloque a estátua sobre a outra marca e abra o baú. Siga pelo corredor da direita e elimine os poucos soldados que aparecerem, vá até o final do corredor e do seu lado esquerdo puxe a alavanca para acionar o elevador, quando chegar ao topo siga até a janela e rapidamente use alguns combos nos olhos do Colosso para ver a cena.

GOD OF WAR





EASTERN RAMPARTS

Hora de pegar a espada do Olympo! Escale a parede do lado esquerdo e siga em frente ignore os soldados e corra para atacar primeiro os arqueiros, após eliminar os arqueiros acabe com os soldados, abra a porta e siga em frente, abra o baú verde, siga em frente e quebre a janela com alguns golpes, antes

de atravessar, desça na parte mais baixa e acabe primeiro com os arqueiros, agora volte suba as escadas e atravesse a parte quebrada até a ultima plataforma do lado direito. Onde tem a luz para salvar o jogo, salve e suba as escadas até a próxima sala deslize pela corrente e siga para a próxima área.



THE COLOSSUS

Ao abrir a porta corra para o outro lado ou então o Colosso lhe matará.

Ao chegar onde está a espada cuidado com os ataques, repare na peça de metal do lado esquerdo da tela vá até ela e aperte R1 para jogar a peça no Colosso, volte e tente pegar a espada.

Como você reparou Kratos ainda não conseguiu retirar a espada do chão, desvie dos ataques do Colosso e acerte-o da mesma maneira feita anteriormente até que ele pare, corra e tente pegar a espada, repita isso mais uma vez e finalmente a espada será sua.

Vá até o braço do colosso e acerte-o até que ele abra a guarda, feito isso, aperte círculo para entrar no interior do corpo do Colosso. Essa é a parte mais longa da luta, porém a mais simples, basta atravessar as plataformas até chegar os centros das engrenagens com a luz azul,

e seguir as instruções para drenar a energia do colosso para dentro da espada, na passagem para a segunda engrenagem você deve usar a corda no final da plataforma para atravessar, agora para a terceira, preste atenção na cena que o caminho será mostrado a você, escale a parede acabe com os soldados e siga até o local da engrenagem, basta encostar-se à parede para atravessar com segurança, há um lugar onde não é possível passar pelo lado, então aperte R1 para descer e continuar a travessia, após destruir essa parte vá até a parede do outro lado e pegue o primeiro GORGON'S EYE, com cinco desse você aumenta sua energia, volte e suba pela corda até o próximo nível, ao chegar no topo vá até as escadas acione a alavanca, desça bata no pendulo, suba e acione a alavanca novamente, pule na corda e assim que o pendulo cobrir o raio atravesse a corda. Após destruir a ultima engrenagem de à volta na plataforma e pule pela boca do Colosso e assista a cena.

GOD OF WAR



HADES

Após a cena suba pela parede até o topo vá até a luz salve o jogo, haverá um monte de soldados mortos no chão procure um que não está, após a cena monte no Pegasus.



VOANDO NO PEGASUS 1

Ataque os Grifos com os comando normais do Kratos, após os grifos irá aparecer outro inimigo, a maneira mais fácil de eliminar é usando o X para um ataque rápido, agora desvie dos ataques das luzes roxas até chegar à próxima fase.



LAIR OF THE TITAN

Objetivo: libertar o Pegasus. Após pousar ataque as Harpias e continue descendo, não ataque os dedos ainda, apenas siga em frente e descendo.



GORGON'S EYE

Desça até o ultimo nível sem passar pela mão do titan, abra as duas urnas, volte e vá em direção aos dedos do gigante, acerte alguns golpes e ele sairá do caminho, vá até o final e siga escalando a parede, cuidado com os inimigos, ao chegar ao final do outro lado salve o jogo. Siga em frente até encontrar o



minotauro e algumas harpias, use ataques junto com o pulo, para atacar todos ao mesmo tempo, então use o círculo para finalizar o minotauro.



R1

4 Hits

11

GOD OF WAR II

THE SNOWY CLIFFS

Nesta área existem três arqueiros em cima das plataformas, quebre as plataformas e destrua os arqueiros, também apareceram Minotauros, cerca de seis ou sete, após derrotar todos será hora de fazer um upgrade nas suas armas, aperte Start faça o upgrade. Vá para o nível mais alto usando as plataformas de pedra deslize pela corda e

chegue perto da ave. Após a cena ataque a corrente do velho, vá para a direita e desça pela corrente, na parte de baixo vá para a direita e salve o jogo siga em frente e pegue mais um gorgon eye, volte e continue pelo caminho até o local mostrado na cena anterior. Entre pela porta com desenho de capacete.



TYPHON'S CAVERNOUS PRISON

Entre na caverna e abra os dois baús a sua frente, no final da caverna tem um local para atravessar o penhasco, use R1 para atravessar, nessa parte tem um baú dentro de uma grade, para abrir faça o seguinte: **(Aumento de energia Phoenix Feater)**

Para abrir a grade vá para a direita então você verá outro ponto de travessia, use R1 para se balançar quando pular continue segurando R1, isso abrirá a grade, agora sim você pode abrir o baú e pegar o Fênix Feather. Continue seguindo pela caverna até chegar a uma pequena área circular. Irá aparecer um Gorgon e você terá que matar esse bicho use ataques leves e o R3 para desviar dos ataques, quando o desenho do círculo aparece sobre o bicho, siga a seqüência que aparece na tela para terminar o serviço. Mais dois Gorgon's irão aparecer, use a mesma tática para terminar com eles, também

aparecerão algumas Harpias, após derrotar todos quebre o pilar que está bloqueando o caminho e vá até o Save Point, salve o jogo.

Pegando o TYPHON'S BANE

Quando você chegar perto do gigante ele começará a soprar na direção do Kratos, use o cenário para se proteger, quando ele parar de soprar siga em frente. Para se livrar das Harpias use o pulo junto com ataques leves, quando chegar na próxima parte bata no pilar mais largo para fazer uma ponte até o gigante. Espere ele parar e vá para o pilar mais alto, use R1 para pular para cima dele e pegar a nova arma.

Use sua nova arma no gigante, segure L1 para mirar e quadrado para atirar. Atire o quanto for necessário para cegar o inimigo, agora volte para a ponte até os degraus.





Arqueiros e soldados aparecerão nessa área, use a arma nova para acabar com os arqueiros e tome cuidado com os soldados, vá para a direita onde haverá mais pontos de travessia e mais três arqueiros, use o bane e atire até acabar com os arqueiros.

Baús Secretos

Há uma fogueira e alguns soldados onde o gigante está, você precisa jogar os soldados no fogo, após jogar quatro ou cinco deles a parede de gelo derreterá revelando quatro baús escondidos.

Agora volte para onde a fase começou e salve o jogo.



LIBERTANDO PROMETHEUS

Após voltar para a área onde você encontrou o velho vá até o local onde tem uma ponte quebrada, atire uma flecha na luz no topo da tela, use R1 para atravessar e Kratos achará energia e mais um GORGON'S EYE.

Agora volte para o local onde o velho está pendurado, use as flechas no velho para derrubá-lo, após a Kratos ganhará um novo poder.

RECEBENDO A FÚRIA DOS TITANS

Mais soldados e alguns Minotauros aparecerão, destrua-os usando seu novo poder, agora suba pelo novo local que apareceu, derrube a estrutura de madeira com as flechas e continue subindo até achar outra ponte quebrada, tem um ponto para travessia, mas NÃO use ainda.

Área secreta

Perto da ponte tem uma grande corrente descendo, segure na corrente e deslize até a caverna secreta, dentro da caverna existem três baús, abra todos e pegue mais um gorgon's eye.

Área secreta

Na parede perto do local onde você desceu tem um local para escalar, suba até o topo e a esquerda tem mais três baús, um deles contem a Fênix Feather.

Atravesse e elimine os soldados, do outro lado pule para a parte mais baixa onde tem uma porta use L3+R3 para ativar a fúria e use combos para derrubar a porta. Chegou à hora de libertar Pegasus. Volte para a área onde ele está preso e ative a fúria novamente, ataque todos os dedos do gigante para que ele liberte o Pegasus. Agora monte nele e voe para fora da caverna.



GOD OF WAR



VOANDO NO PEGASUS PARTE 2

Como da primeira vez você será atacado por vários inimigos, livre-se deles, após matar três Grifos aparecerá o Dark Raven, novamente use ataques leves sem

parar, após algum dano ele avançará e começará a atirar bolas de energia.

Após desviar de cinco ou seis ataques a sequência final começará, siga a sequência que aparece na tela para finalizar o Raven. Pressione os botões que aparecem na tela assim que Kratos começar a cair.

TEMPLE OF LAHKESIS

A sua maneira suba até o topo, vire para a direita e salve o jogo.

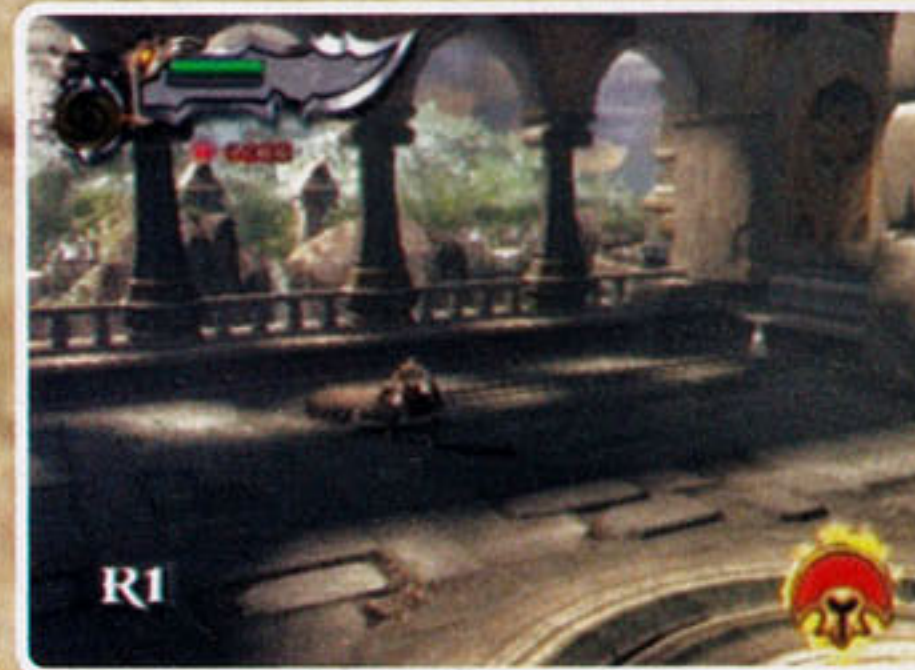
Após subir as escadas vá para o outro lado do balcão e abra os dois baús, agora suba as escadas até o topo e continue subindo até o final, elimine os soldados do local e continue até a próxima escada até o topo, ao chegar no centro da próxima área você verá vários inimigos, use o círculo para agarrar o inimigo e continue pressionando que Kratos dará um jeito neles.

Abrindo o portão!

Para abrir o portão você deve pisar no botão no meio do chão e puxar a alavanca, porém não tem como fazer os dois ao mesmo tempo, faça o seguinte, volte para os inimigos que você acabou de derrubar e procure por um corpo pendurado que ainda mantém a forma humana pule acerte alguns golpes para derrubá-lo leve-o até o botão no chão e puxe a alavanca, agora é só passar pelo portão, ao entrar na próxima área acerte a ponte com alguns golpes, após a cena será hora de uma luta contra um chefe mais fácil.



Na ponte tem dois degraus, um de cada lado, vá primeiro para o da esquerda e abra os dois baús, dentro deles tem alguns itens especiais, agora volte e vá pelo outro degrau para ir para a próxima fase.



GARDEN OF LAHKESIS

MINI-CHEFE: CERBERUS + HOUNDS

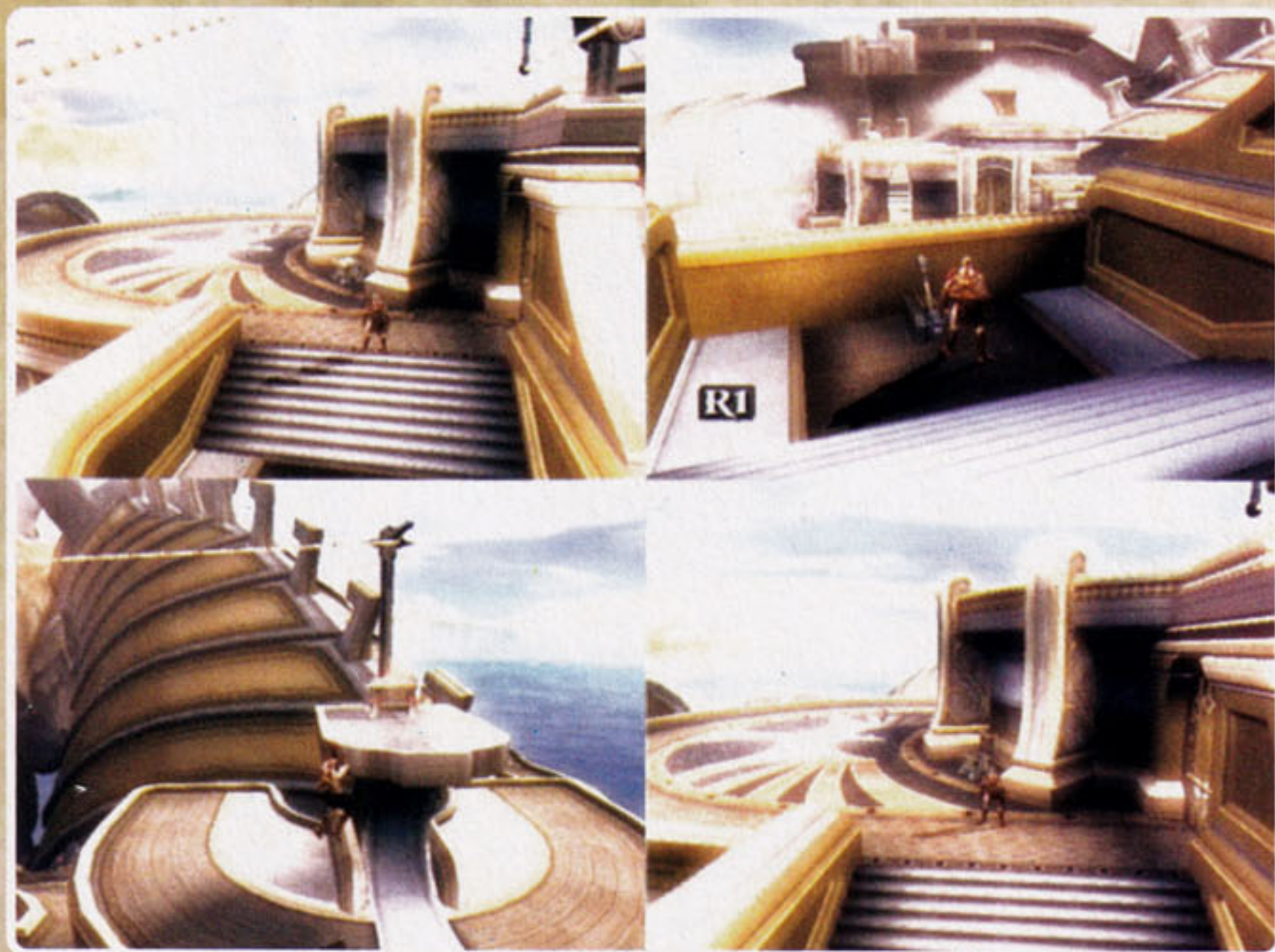
Volte para perto da entrada da ponte e siga pelos degraus do outro lado, cuidado, pois a ponte cairá, pule para a plataforma e desça para encontrar com o Cerberus. O comando de agarrar ainda é o melhor a ser usando, após cerca de cinco ou seis chutes continue usando os combos e finalize o inimigo, faça o mesmo com os outros dois que sobraram. Na parede da esquerda você verá algumas estátuas, destrua a terceira estátua para aparecer um pedestal, agarre e chute o pedestal para o degrau abaixo de onde o Cerberus apareceu, suba nele para achar mais um Save Point do lado esquerdo. Ainda não acabou, vá pelos pilares até o próximo save point, agora suba pela parede até o final para achar mais dois baús, suba pelas escadas no meio dos dois baús, destrua os soldados vá para o outro lado e suba até o topo.



UPPER GARDEN - PATHWAY TO THE STEEDS

Após chegar ao topo mais inimigos e arqueiros irão aparecer, use as flechas para acabar com os arqueiros e acabe também com os soldados da maneira que achar melhor, pule na outra plataforma e ative a chave. Mate os três inimigos da maneira que aparece na tela para quebrar a porta, abra o baú não saia da sala ainda, vá para o lado direito da sala e suba na plataforma do lado da corrente, pule na corrente e vá até o topo, escale para o outro lado e abra os dois baús, agora sim salve o jogo. Siga pelas correntes para ir para a próxima fase.

THE STEEDS OF TIME - ENTRADA



Siga até o topo vá até a entrada do portão para achar uma alavanca, ela irá baixar a corda para você atravessar para o outro lado, está na hora de enfrentar outro chefe desde Colosso.

Chefe: Theseu

Esta luta não é difícil, basta ter um pouco de estratégia, o principal é usar o comando de defesa e alguns combos, ataque e role para trás, quando ele lhe atacar use o bloqueio, essa é a melhor estratégia.

Quando o inimigo lhe agarrar siga o comando que aparece na tela para reverter o

ataque e jogar Theseu no chão, quando ele subir na porta use o comando de desviar e atire flechas nele, alguns minotauros aparecerão acabe com eles e continue atirando em Theseu, quando ele cair use o círculo para finalizar o inimigo e ganhar a chave Horsekeepers.

Entre na sala e abra os dois baús, leia o livro e saia da área pela esquerda ou pela direita vá para o topo e pule para a torre e então deslize de volta para o local onde a fase começou.

HORSEKEEPER'S DOOR



Coloque a chave na porta e entre na sala, chegue perto do altar e aperte R1 para obter um novo poder, a fúria de Cronos, use o novo poder nos soldados que aparecerão, limpe a área para abrir os portões. Saia pela esquerda e suba as escadas, ao chegar ao topo salve o jogo.

Do outro lado dessa área tem um baú com a Fênix Feather, agora siga pelo caminho pelo lado esquerdo, até o reins of the steeds.

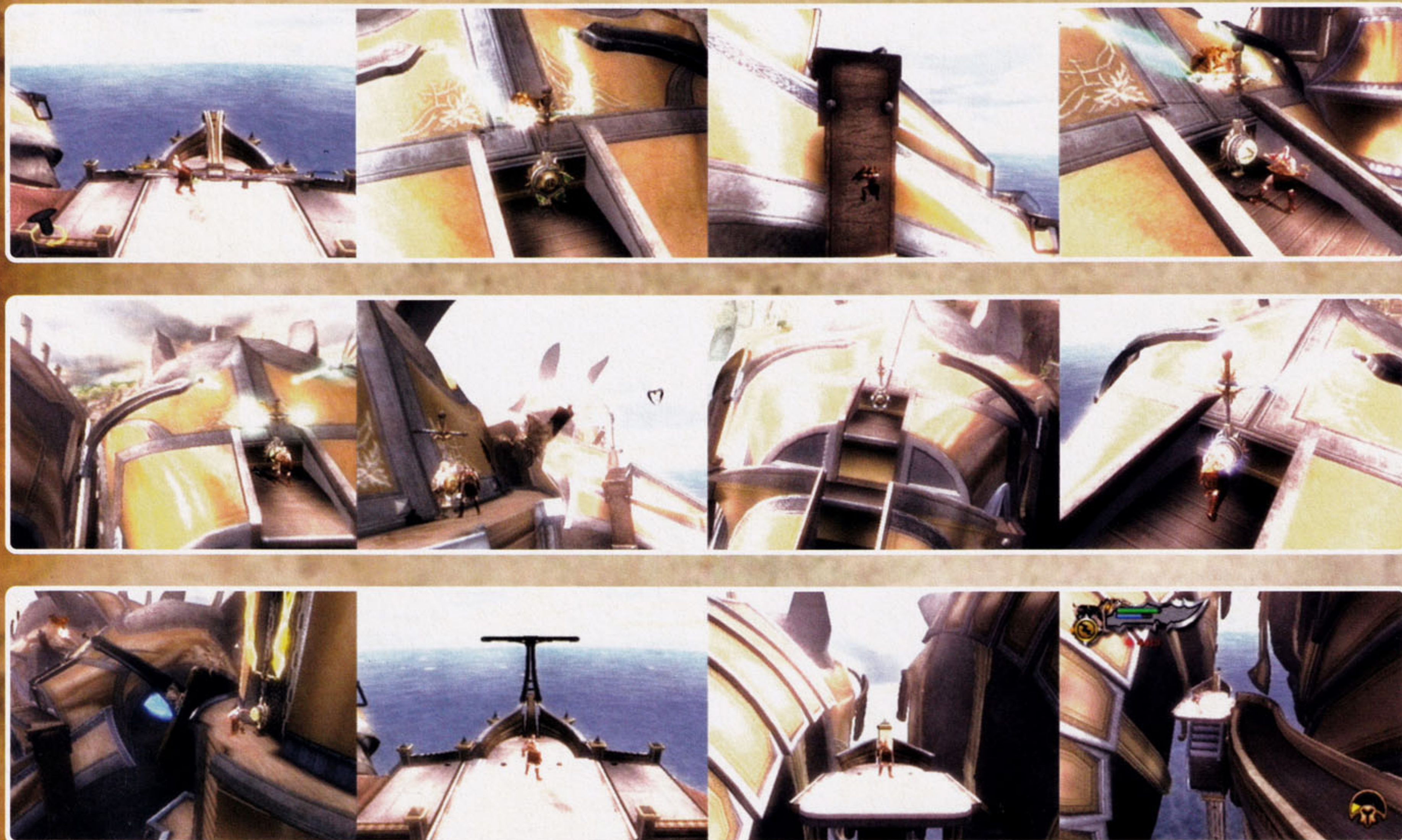
REINS OF THE STEEDS

Quebra cabeça.

Existem quatro alavancas coloridas, cada uma que você puxa rotaciona levemente e volta à posição abrindo caminho para a área seguinte, você tem que colocar a chave para manter a porta aberta.

Rotacione a alavanca verde e rapidamente vire para a esquerda e escale a parede até o topo, quando chegar vá até a roldana verde e coloque

GOD OF WAR



a Horsekeeper, seja rápido. Após fazer isso pule até o final e abra o baú para pegar mais um Gorogon Eye.

Agora volte e vire a alavanca vermelha, vire para a direita e escale a parede até o topo, coloque a HK na roldana com energia vermelha, desça e ative a alavanca azul, volte para o topo à direita use o R1 e pule para o outro lado seja rápido e suba as escadas para o local onde está a roldana com energia azul, coloque a HK nela e pule de volta para a ultima alavanca, faça o mesmo processo das outras alavancas indo pela esquerda e quando voltar use o R1 para destravar a rédea e passar para o próximo nível. Vá para o centro da área e pressione R1, gire o analógico na direção indicada na tela para acordar todos os cavalos. Após a cena volte para a fase anterior (Garden of Lahkesis), destrua todos os soldados e minotauros para abrir o portão, então volte pela corrente de

volta ao templo. Quando chegar escale a parede e destrua tudo que atrapalhar seu caminho siga até o topo e olhe pelos cantos para achar um save point. Entre na próxima área.

THE DIVINE POOLS

Ao entrar algumas harpias aparecerão, cuidado, pois estas explodem quando você as mata, vá para a parede atrás das cachoeiras e quebre a parede, tem mais um baú ai dentro, suba pela cachoeira e vire para a direita você achara mais um baú, agora vire para a esquerda e para a plataforma escale a parede indo para a esquerda para achar uma escada escondida nela existem três baús.

Volte pela parede e desça, vire para a direita e continue descendo a esquerda quebre a parede para achar mais um baú escondido, agora volte pelas escadas e de um chute na porta para abrir e começar um novo quebra cabeça.

Nessa sala tem uma estatua com um amuleto verde na cabeça e botões no caminho pelo chão, desça para a área mais baixa existe uma alavanca no topo a esquerda, ela abrirá parcialmente o portão de metal, no mesmo local tem um botão no chão, se você pisar nele os pilares irão subir se você sair de cima do botão eles descerão, tem também um baú escondido perto do botão, repare na peça enorme no centro da sala, vá até ela e puxe-a, repare no buraco que existe embaixo dela, pule e mergulhe, quebre a parede que está impedindo a passagem, suba do outro lado e aproxime-se da estátua, para obter o Amulet of the Fates, agora nade de volta para o outro lado e pare em cima do botão para levantar os pilares, agora segure L1+R1 para ativar o amuleto e parar o tempo, agora vá até os pilares e pule para a área mais alta antes do tempo acabar, agora pise no botão e ative o amuleto novamente, vá até as mãos da estatua e pule na alavanca, após a cena quebre a cabeça da estatua desça vire a esquerda para achar mais um fenix feather, e mais alguns baús, saia dessa área para encontrar mais um novo inimigo e algumas harpias.

mes

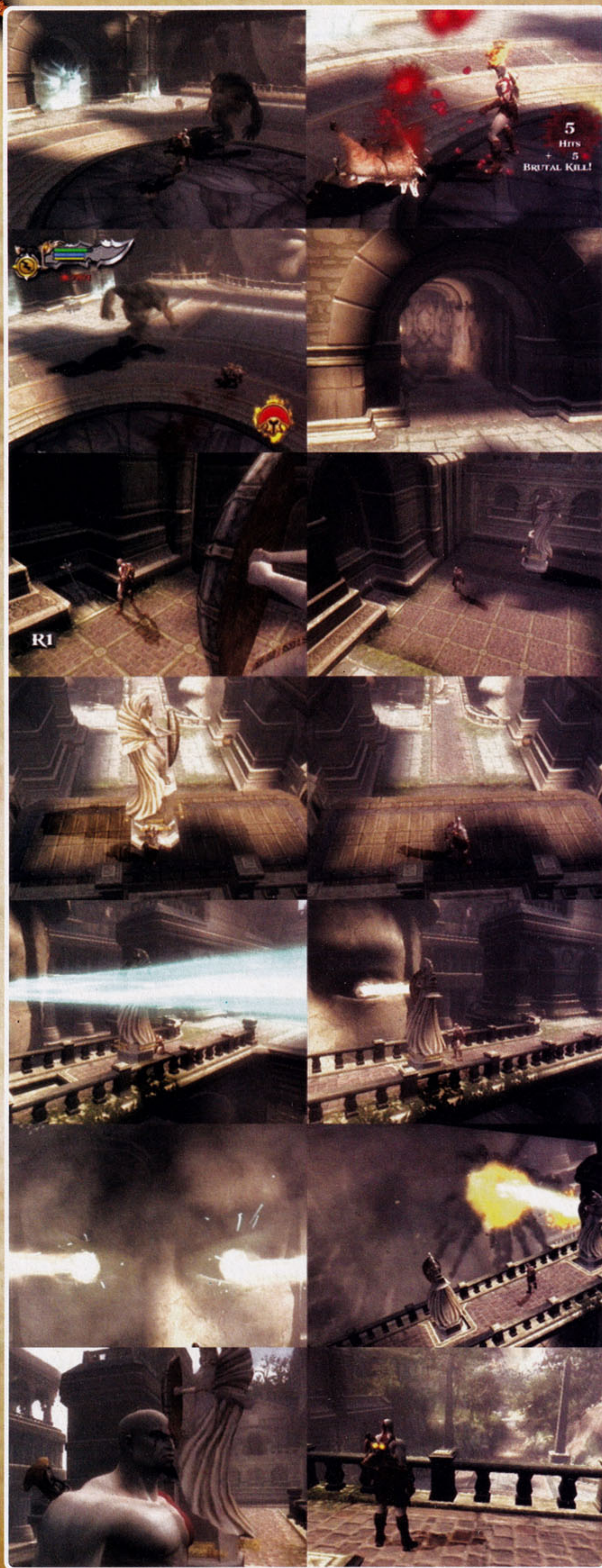


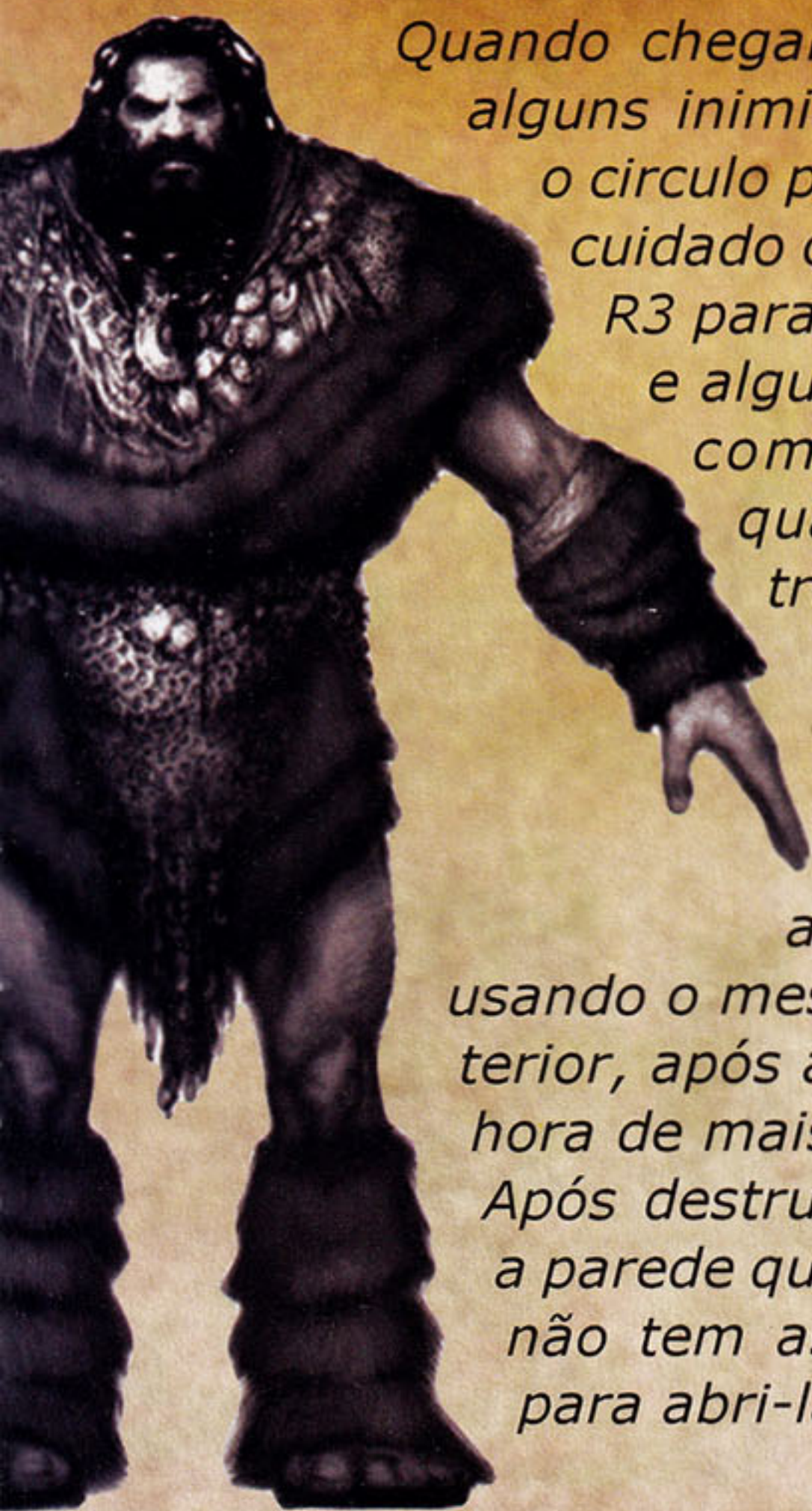
GOD OF WAR II

DESTINY'S ATRIUM

OUTER GARDENS

Não há necessidade de usar o amuleto nessa batalha, use as técnicas de bloqueio e vários combos nos inimigos, quando eles estiverem fracos use o círculo e finalize-os, quatro desses irão aparecer, repita o mesmo processo, em seguida destrua a estatua para abrir a próxima área. Atravesse a ponte para a próxima sequência de plataformas, existem alguns baús no lado esquerdo, abra todos, continue seguindo e desça as escadas até o final.





Quando chegar ao centro do local alguns inimigos aparecerão, use o círculo para acabar com eles, cuidado com os ciclopes use o R3 para desviar dos ataques e alguns combos, um bom combo para usar é: quadrado, quadrado e triângulo.

Quando o primeiro ciclope morrer mais dois irão aparecer, acabe com os dois usando o mesmo esquema do anterior, após acabar com os dois é hora de mais um quebra-cabeça. Após destruir os ciclopes ignore a parede que aparece você ainda não tem as armas necessárias para abri-la.

Quebra cabeça: Lase Eye

Será mostradas a você quatro escadas: duas mais abaixo e duas perto da cabeça da estátua, suba a escada perto da cabeça da estatua e vá até a plataforma mais alta, de cada lado da plataforma tem escadas, vá para a direita e repare na estatua e na alavanca perto dela, ative a alavanca, agarre a estatua e leve para cima da escada que apareceu, ative novamente a alavanca e volte para a estatua, de um pulo duplo para chegar no topo da estatua e um chute forte para lançar a estatua para perto do olho da cabeça gigante.

Agora siga até a estatua e leve-a até a frente do olho esquerdo para bloquear a energia que ele está soltando, procure pela outra estatua e coloque na frente do outro olho da estatua, após a cena desça no local e salve o jogo. Siga para a próxima área.

BOG OF THE FORGOTTEN

Entre na área e siga em frente até rolar uma animação, pressione os botões na sequência que aparece na tela, fazendo tudo certo será hora de mais um chefe.

Chefe: Rei Bárbaro

O processo para derrotar esse chefe é um dos mais demorados, você deve ter muita paciência e usar o R3 para desviar dos ataques.

1ª onda de ataques: ele começará a andar em volta da arena e atirar flechas em você, use R1 para bloquear as flechas e desvie dos ataques quando possível, e combos de ataque pesado, quando aparecer o desenho do círculo use-o para derrubar o inimigo do cavalo.

2ª onda de ataque: esta é a parte longa do combate o Bárbaro está com muita energia ainda e você deve usar vários combos para diminuir sua energia, cuidado com os ataques dele.

Ataque após cada ataque dele esse é o melhor momento. Mais alguns inimigos aparecerão, ataque todos tomando muito cuidado com o bárbaro, após matar os zumbis ative a Ira dos Titãs. Nota: o bárbaro irá ficar três vezes maior, pule e bata nele que ele voltará ao tamanho normal.

Após um bom tempo lutando o círculo aparecerá sobre o inimigo, pressione o botão para iniciar uma brutal sequência de ataques, siga corretamente a sequência de botões que aparecem na tela.

Após conseguir o martelo do bárbaro use-o para derrotar todos os inimigos que aparecerem, essa é uma arma difícil de usar, pois ela é muito lenta, mas em compensação ela causa um dano muito maior, mas após algum tempo você se acostumará com ela.

Olhe acima das árvores e verá um local para agarrar e atravessar. Atravesse e siga até a área verde, mate os inimigos e continue seguindo para a próxima área.

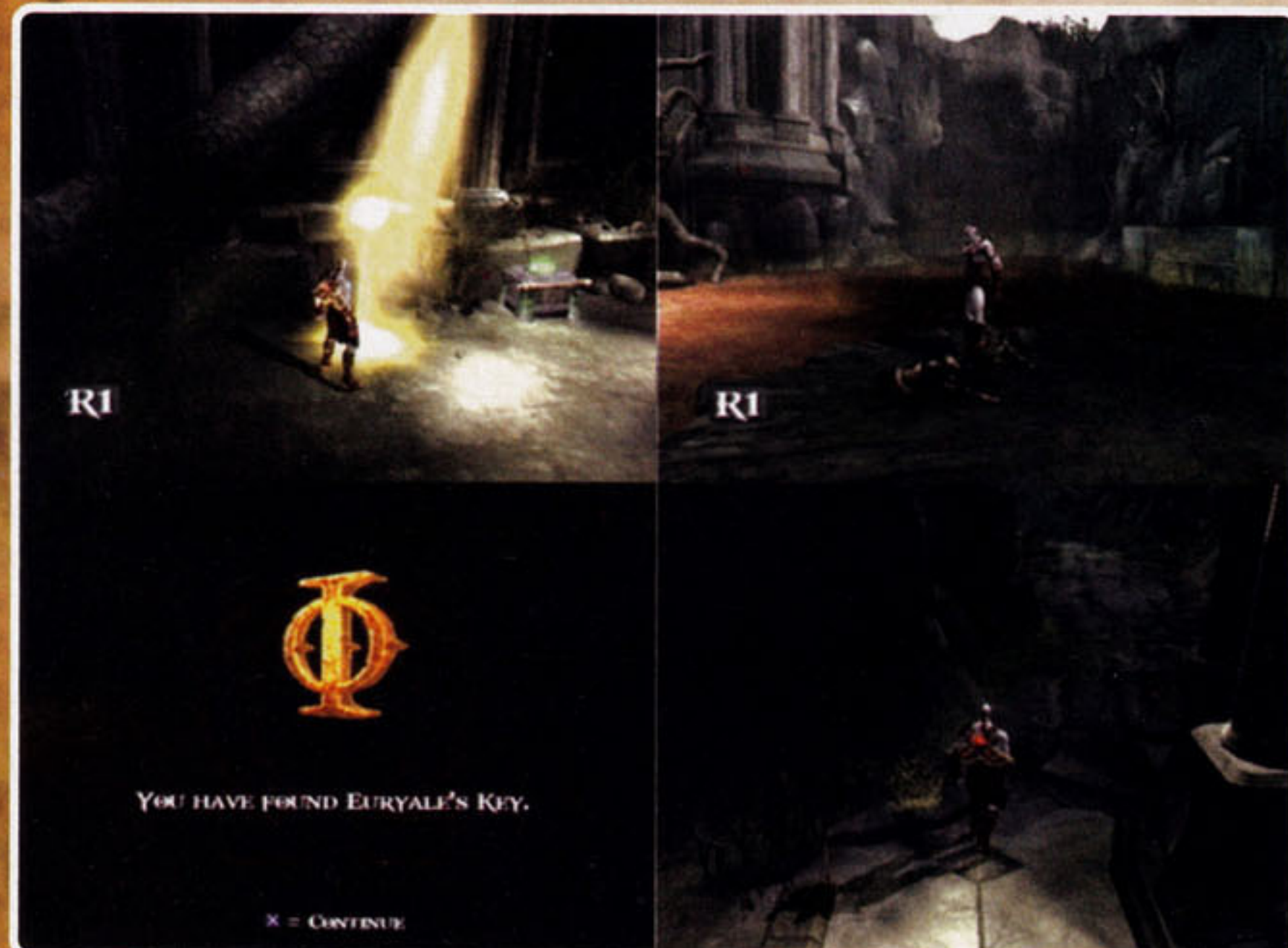


GOD OF WAR

TEMPLE OF EURYALE

Do lado direito tem um local para salvar o jogo, após salvar siga em frente, ignore a porta a esquerda, você ainda não tem a chave certa para abri-la, continue até o próximo save point ande um pouco mais até rolar uma cena, chegue perto do soldado morto para obter a chave.

Após obter a chave alguns inimigos irão aparecer, elimine-os e volte para a entrada do templo, destrua quem aparecer com o Martelo do bárbaro, vá até a porta à esquerda e use a chave, entre e veja um baú abra-o para pegar energia, mais a frente tem um baú escondido, abra e siga em frente para enfrentar um novo inimigo.



RUINS OF THE FORGOTTEN

Um ciclope enorme aparecerá, use a mesma tática da luta anterior para derrubar o ciclope este é mais forte que os outros, continue usando os combos mais forte e quando o círculo aparecer você já sabe o que deve fazer, feito isso alguns soldados destrua-os usando a ira então agarre o olho do ciclope que você acabou de arrancar. Após conseguir vinte olhos de ciclope um item especial será destravado.

Siga pela porta e puxe a peça no meio do caminho, abra o portão e entre, siga até o final do caminho eliminando os inimigos para achar dois baús, volte para o meio do corredor e entre na caverna.



Desça até encontrar com mais algumas harpias, acabe com todas com o martelo e as flechas, quando a área estiver limpa destrua o pilar de pedra no centro da sala para revelar um ponto de travessia no topo.

Pule e balance para chegar ao outro lado, nessa parte tem uma escada do lado direito, suba por ela e deslize para o outro lado para achar mais dois baús, desça e continue atravessando pela água até chegar à próxima área com alguns arqueiros, estes são diferentes, pois atirarão bombas em Kratos, use as flechas para derrubá-los, cuidado, pois eles subirão novamente e eles explodem quando chegam perto de você, aproxime-se do pilar e aperte R1 então use R1+L1 para destruir o pilar, com a área limpa siga para o próximo local.

Quebra-cabeça Três Portões

Tem um botão de pisar no centro da sala, um portão parcialmente aberto do lado esquerdo da sala e um portão fechado do lado direito, repare na alavanca acima à direita, tem um corpo no chão que também será usado, não o pegue ainda. Quebre a parede perto do corpo para revelar uma pequena trilha de água, vá para o portão da esquerda pulando sobre as pontas, e quebre a parede atrás do portão para revelar outra trilha de água, agora sim, volte pegue o corpo e coloque-o perto da água, agora corra para o outro lado e espere o corpo aparecer, pegue o corpo e coloque em cima do botão para abrir parcialmente o portão

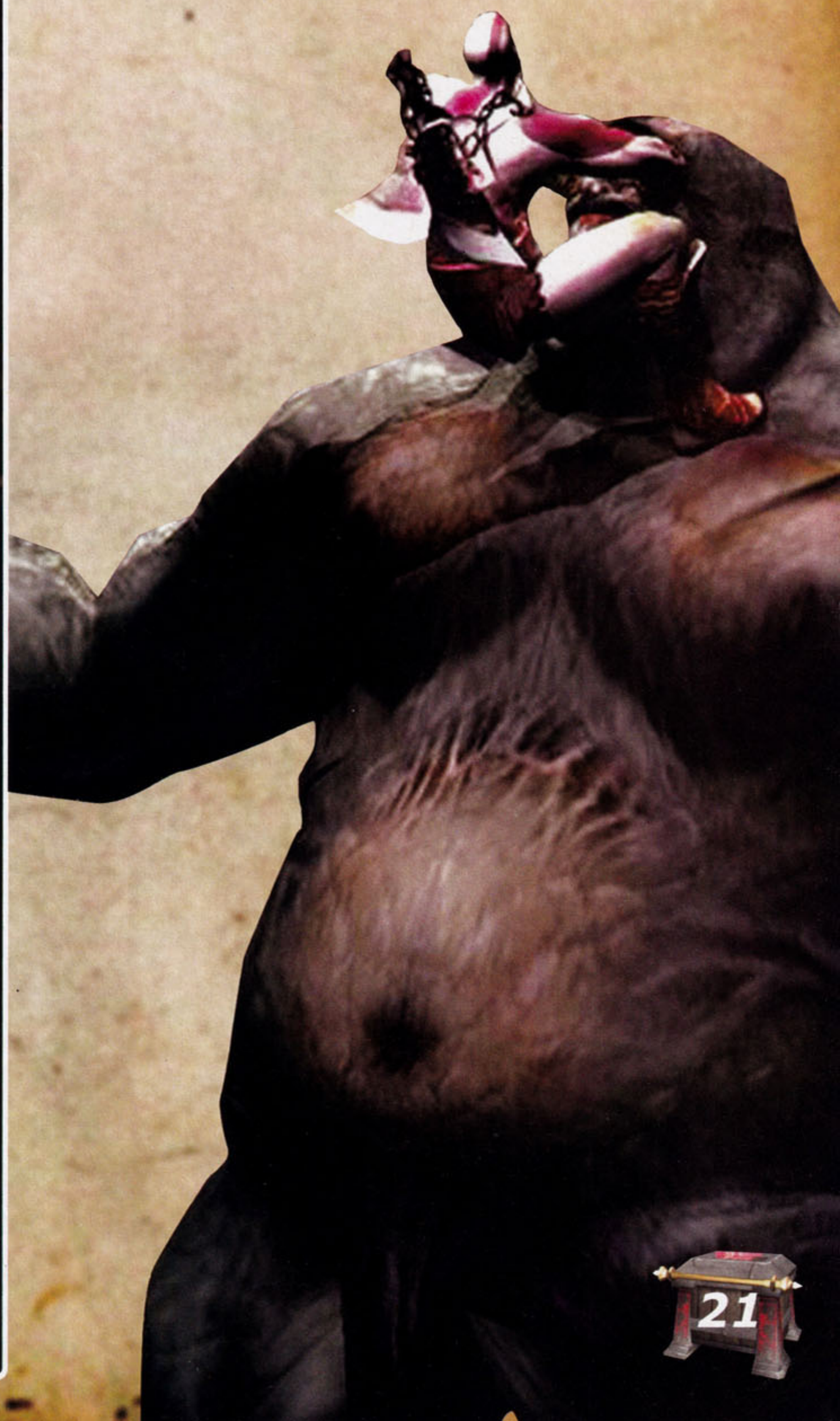
principal, antes de sair da sala repare nos baús no topo a direita, vá até o centro da sala e use as flechas para atirar num ponto onde é possível se segurar e subir até os baús, após abrir os baús volte e pise no outro botão, e antes que o portão feche corra até o próximo save point. Continue seguindo pelo caminho até a próxima área.

RIVER OF THE FORGOTTEN

Após a cena desça até a engrenagem gigante e comece a girar a alavanca, quando os inimigos começarem a pular para lhe atrapalhar, ative a Fúria dos Titãs para que eles demorem mais a aparecer novamente, faça isso nas duas engrenagens e continue até a próxima área.

Mini-chefe: Minotauro Petrificado

O inimigo tem dois ataques, use o R3 para desviar dos ataques e os combos mais fortes, quando aparecer o círculo sobre a cabeça do minotauro siga a sequência de botões que aparecem na tela, para finalizar o inimigo.



GOD OF WAR II

Vá em direção a árvore em destaque na tela e usando R1 derrube-a, siga escalando a parede e desça do outro lado, agora use o cipó para atravessar desça do outro lado e siga até a porta perto da engrenagem abra e você vai achar outro amuleto.

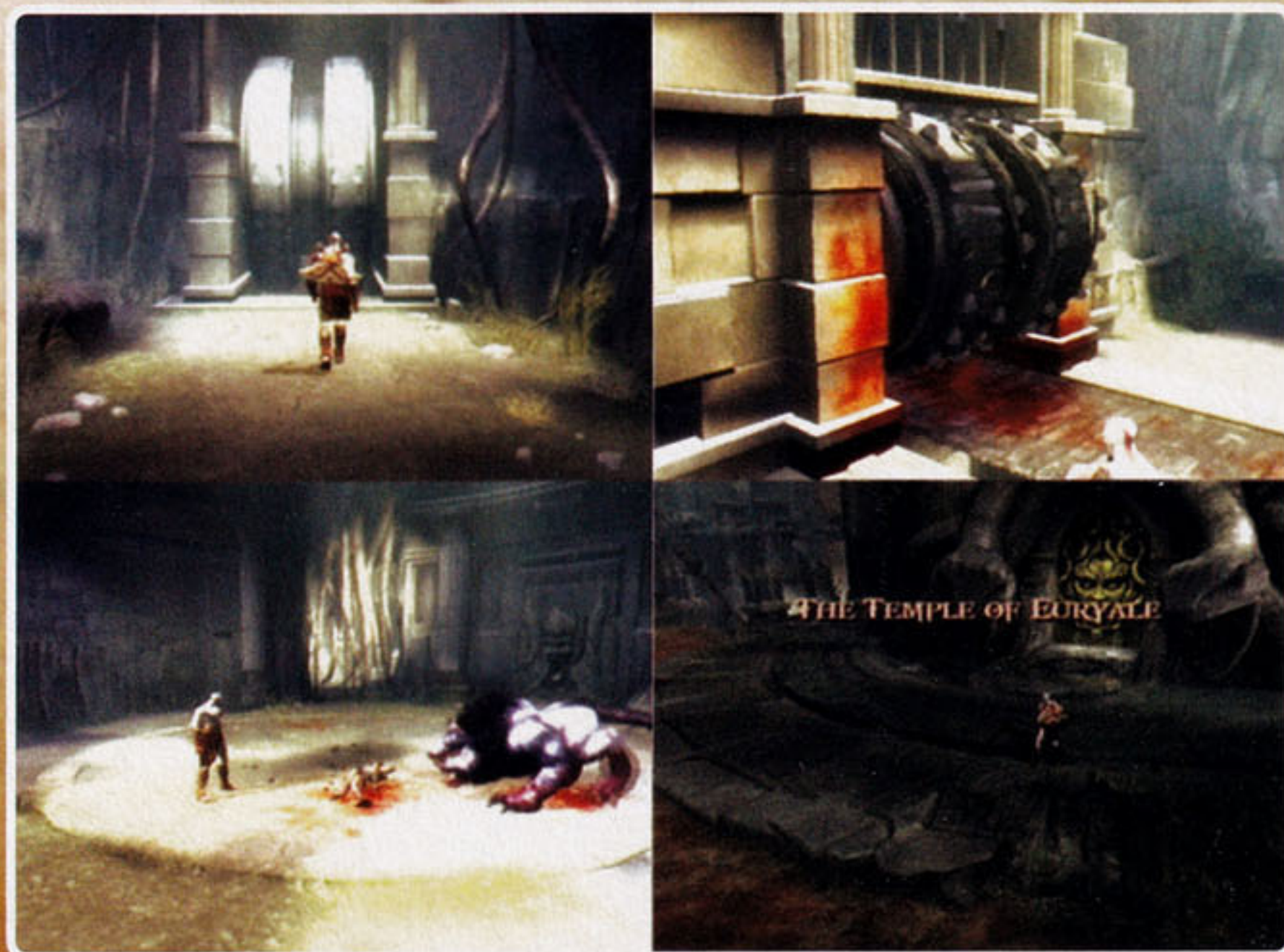
Ative o amuleto do tempo para diminuir a velocidade da roda e atravessar para o outro lado, suba a sua frente e abra o baú, volte e vá para a

direita, cuidado com os raios, eles petrificam Kratos, mate os soldados e siga pelo corredor à direita, destrua a porta de madeira e use R1 para atravessar, destrua a estátua do meio e empurre a pedra que bloqueia o caminho, agora jogue a pedra que você empurrou para perto do local por onde Kratos entrou no começo da fase, vá até a outra pedra que foi removida da primeira vez e puxe para a esquerda, mas não tire de dentro da área dos pilares, agora coloque as duas dentro da mesma área, e chute-as para o outro lado, desça e termine de derrubar o local.



THE PETRIFIED PATH

Desça no telhado que acabou de derrubar e siga em frente, escale a parede do outro lado, quebre o galho que está atrapalhando a passagem e pule para o outro lado, desça siga pelo túnel ignore as engrenagens, siga pela esquerda para encontrar alguns minotauros petrificados, olhe o soldado no chão e converse com ele, após a cena a Medusa irá aparecer, mate-a e agarre o corpo do soldado, e leve até a esteira no caminho e largue-o, mais a frente tem dois baús, abra os dois, volte quebre as rodas e atravesse, abra o portão e mate o inimigo, esse é grande, mas é fácil, agora puxe a alavanca que está ai perto para ativar a parede que gospe fogo, use seu novo item apertando L1



para se defender e voltar o ataque para a parede volte pelo caminho até o começo, no caminho de volta quebre as engrenagens e pegue o item no baú, volte à entrada do templo.

TEMPLE OF EURYALE 2

Pare em frente à porta e aperte L1 para destruir a porta, entre e abra a outra porta destrua os soldados petrificados e use as escadas para descer, destrua os inimigos, siga pelo caminho que se abriu e após a cena vá até a alavanca e gire-a até chegar ao final, destrua o logo na parede para pegar alguns itens secretos, vá até o local onde a alavanca foi arrancada e use os degraus na parede para ir até o topo, ao chegar no final, mate o soldado abra o baú e salve o jogo.



LOWLANDS VISTA

Volte e suba pela parede, pule para a outra parede e tomando muito cuidado passe pelas serras penduradas no teto, vire a alavanca e rapidamente entre no local onde a pedra se moveu, seja rápido mesmo, pois ela vai voltar e se lhe acertar você morrerá na hora, ative a alavanca no meio do caminho e corra para levantar a porta, desça e mate os soldados.

Chefe Euryale

Essa é uma luta difícil, tem que ter muita habilidade para vencer esse chefe, se você for um jogador iniciante evite pular quando ele soltar os raios, pois se você for pego no meio da queda ao cair o corpo de Kratos se quebrará inteiro, pule somente quando ele atacar com o rabo, e use o L1 para devolver os ataques para o chefe, quando ele se grudar nos pilares chegue perto e bata o máximo possível até aparecer o círculo e então você o puxará e quebrará o pilar, quando ele for para o outro faça o mesmo, quando ele descer continue batendo e quando o círculo aparecer novamente siga a sequência de botões para finalizar o monstro, use a arma que você acabou de ganhar para derrotar os inimigo que irão aparecer nessa hora, ao matar todos um save point se abrirá.



GOD OF WAR





WATERWAYS

Essa fase já começa com um quebra-cabeça, vamos a solução: parece complicado, mas não é, ele somente é longo, ative a alavanca a sua frente até o final, entre na água e vá até a outra alavanca no lado direito da tela através da água, agora seja rápido e ative o amuleto da estatua, mergulhe passe para o outro lado antes que o tempo acabe, ative a outra alavanca e mergulhe, no fundo da piscina a direita tem outra porta, quando o portão se abrir rapidamente fique na direção certa e segure L1 e solte para Kratos nadar rapidamente para o outro lado, (caso não de certo na primeira vez e você fique preso no túnel, pegue um

corredor no meio do túnel à direita para voltar, repita o processo pra chegar novamente onde estava) agora o vermelho, ative a alavanca mergulhe e quebre a porta de madeira com o R1 ative a outra alavanca do mesmo jeito, olhe em volta e repare na outra alavanca, ative essa outra, vá pela porta e vire para a direita, mate todos os inimigos, até que a porta seja liberada, vire a alavanca e quando chegar ao fim ative o amuleto, corra de volta pelo corredor e suba as escadas, aperte R1 e pule no pilar que você acabou de subir, gire e pule para o próximo antes do tempo acabar, agora vá pulando por todos os pilares até chegar ao final onde é possível pular para uma passagem.

GOD OF WAR II

THE CRUSHING FLOOR

Siga pelo corredor até a alavanca, gire-a para que o chão comece a subir, mate os cachorros o mais rápido possível, ao chegar no final aperte círculo até Kratos empurrar o chão de volta, a porta ainda não abriu totalmente, após umas três ou quatro vezes já será possível passar, continue pelo corredor use a cabeça da medusa para se livrar das harpias, pendure-se na parede da direita e atravesse até a plataforma, continue pelo caminho, mate o Minotauro petrificado e use R1 para passar ao outro lado, mais a frente salve o jogo. Continue em frente, suba as escadas e ative a alavanca a sua esquerda, suba o resto que falta e pronto, se prepare para a próxima fase.



DESTINY'S ATRIUM 2

Baús opcionais vá em direção a floresta onde você encontrou o Bárbaro, tem dois baús no final do pântano.

Lembra daquela parede que solta fogo? Agora você já tem a arma necessária para passar por ela, pare no local onde o fogo cai e use o L1 para bloquear e mandar a bola de fogo de volta a parede para destruí-la, vá pelo lado direito da parede até o outro lado, no fundo da caverna tem mais dois baús, agora desça na parte mais baixa, elimine os soldados e os arqueiros, Use R1 e atravesse para o outro lado, não atravesse direto para o ultimo ponto, pare no do meio e escale a parede até o topo para achar mais dois baús, volte e vá até o final, mate os arqueiros primeiro e depois o soldado, abra o baú verde e suba as escadas para a próxima área.



GOD OF WAR

HALLWAY OF ATROPOS

Mate os monstros e vá para o save point, ainda não é hora de resolver esse quebra-cabeça, vá para a porta perto do save point e entre no salão, vá para a passagem à direita, está na hora de resolver um mini quebra-cabeça, no fundo da sala no canto direito tem uma alavanca entre dois pilares, faça o seguinte: pegue o pilar da direita e leve até o canto esquerdo onde o chão é diferente agora tire o pilar da esquerda e posicione ao lado, mas não em cima da marca, agora gire a alavanca e antes da estrutura começar a descer empurre o outro pilar de maneira que ele fique embaixo para travar o anterior e assim formar uma plataforma para Kratos subir. Volte até a sala anterior e abra os dois baús perto da janela. Agora sim suba para

a passagem. Abra os baús que estão no caminho e no final a esquerda suba as escadas, siga em frente e abra o baú no final da ponte, volte e desça as escadas à direita, mate os inimigos e empurre a pedra que bloqueia a passagem, desça e empurre a pedra para o pilar que tem uma escada quebra, agora suba na pedra e pule na escada, procure os baús que estão nessa área, no lado direito tem uma estátua que está faltando o escudo, quebre a base dela e puxe-a até a ponte, então de um chute para jogar a estátua na parte de baixo do local, volte passe pelos raios nos olhos da cabeça gigante e vá até a porta no lado direito, entre e elimine os soldados, use o martelo contra os maiores e quando o local estiver limpo saia da sala e salve o jogo.



EDGE OF CREATION

Atravesse pelos pontos para o outro lado e mate os inimigos, no final chegou à hora de mais um quebra-cabeça, esse não é difícil, antes de cada desfiladeiro tem uma rocha no chão, basta subir na rocha e ativar a parada no tempo, faça isso em todo o caminho até chegar a uma entrada, abra os baús da sala então abra a porta para enfrentar um mini-chefe.

Chefe Perseus

Esta luta requer muita paciência e movimentos rápidos de evasão. Parte 1: quando ele estiver invisível ainda é possível ver ele se movimentando pela água, quando ele estiver perto de você defenda-se e use combos para diminuir a energia dele, continue com esta tática até que o círculo apareça sobre Perseus chegue perto e aperte o botão para tirar o capacete dele

fazendo que assim ele fique visível novamente. Parte 2: agora ele tem somente a espada e o escudo para se defender, continue atacando e bloqueando quando ele começar a usar a atiradeira, ele também irá usar um tipo de flashbang, use o L3 para se recuperar e ataque sempre que possível, novamente o círculo vai aparecer sobre ele, quando tiver a chance use o ataque com círculo.

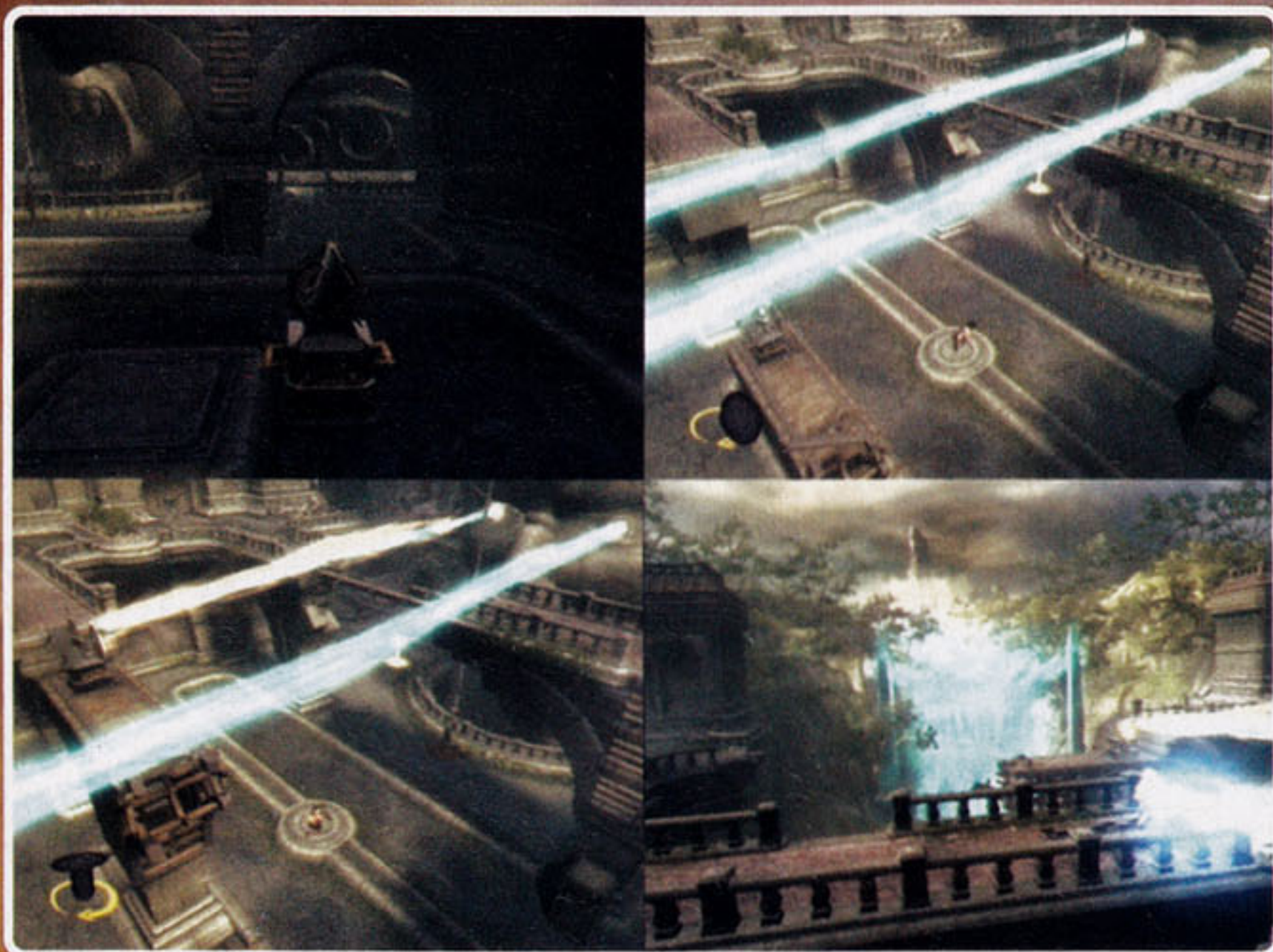
Parte 3: agora ele tem somente o escudo, essa parte é meio longa, pois ele ficara fugindo de Kratos correndo de um lado para o outro da arena, vá para cima e use ataques fortes para terminar mais rápido, novamente o círculo aparecerá, finalize o inimigo usando a sequência que aparece na tela. Agora você ganhou o Escudo de Perseus. Abra os dois baús e volte para o local onde a fase começou, desça pela corrente com o corpo de Perseus pendurado.



GOD OF WAR II

HALLWAY OF ATROPOS 2

Vá até a estatua que estava sem o escudo e coloque o escudo de Perseus nela, leve-a até a parte quebrada da ponte que está no chão, volte para a alavanca perto da ponte e gira-a até o final, agora corra para a pedra perto da escada quebra e suba, rapidamente pare em frente ao raio que não está bloqueado e aperte L1 para destruir a estátua. Desça, salve o jogo e siga para a próxima fase.



LOWLANDS ENTRANCE

No final do caminho a esquerda tem um baú que ainda não é possível abrir, vá pelo caminho da direita mate os dois arqueiros e atravesse, continue em frente e abra os dois baús, você verá um save do outro lado da ponte, não vá até ele ainda, repare na parede do lado direito e suba por ela até o topo, ative a alavanca e pule na parte mais baixa passe pela porta que acabou de se abrir, retire a arma que está no animal morto no chão para adquirir uma nova arma, SPEAR OF DESTINY.

Lembra do baú que não deu pra pegar no começo da fase? Faça o seguinte: pegue a estátua com o amuleto do tempo e leve até o chão onde tem a alavanca, gire a alavanca de maneira que a luz fique virada para o outro lado, coloque a estátua de volta no lugar onde estava só que dessa vez ela está com o amuleto virado para fora, vá para a ponte suba na parte mais alta até que ele nivele com o restante, ative o amuleto da estátua e pule para a parte reta da ponte, abra o baú e salve o jogo.



CROSSING THE LOWLANDS / THE GREAT CHASM

Aperte R1 para atravessar pelas colunas, não tem segredo é só usar o comando na hora certa que você chega ao outro lado, quando entrar na caverna, siga em frente até começar outra luta, mate os inimigos e quando acabar abra o baú, continue em frente e mais uma batalha irá acontecer, não tem segredo também, se você chegou até aqui vai passar fácil por essa luta, continue pelo corredor e no final abra os dois baús, do lado esquerdo da tela salve o jogo. Mais à frente na ponte você encontrará Icaro, não chega a ser um chefe, pois vencer dele é muito fácil, siga a sequência de botões que aparecem na tela durante a queda e no final Kratos ganhará as Asas de Icaro.





SAVE
Games



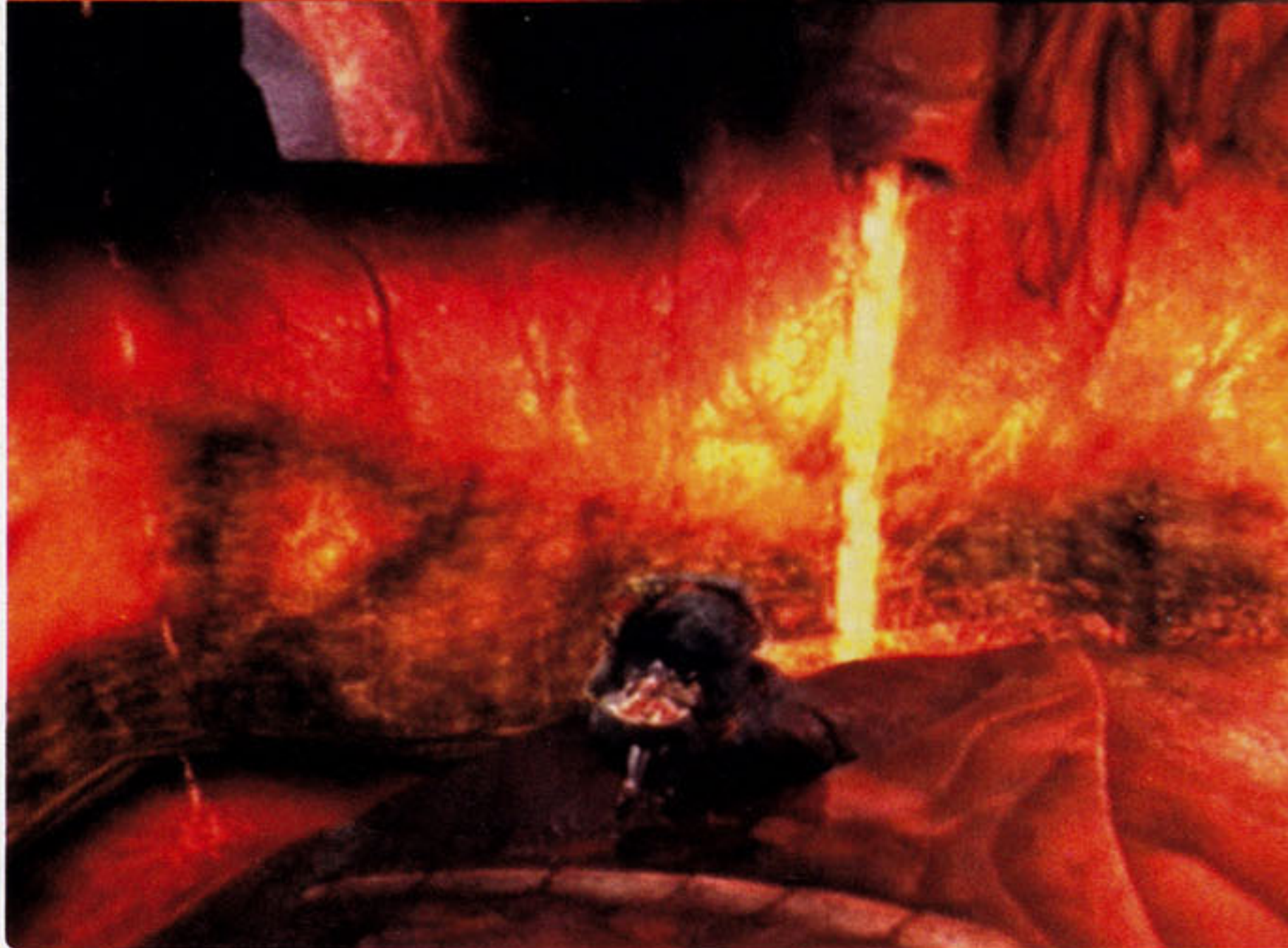
GOD OF WAR II

THE FACE OF ATLAS



Após pousar vá para a esquerda e abra os baús então salve o jogo, mate as harpias então volte para a direita, escale pelo nariz do gigante e vire para a esquerda, para atravessar você usará as asas que acabou de ganhar, basta apertar X duas vezes e segurar para abrir as asas e planar para o outro lado, pule as duas primeiras plataformas em seguida vá pelas correntes, repare que existem plataformas no final de cada corrente, é lá que você tem que pousar, mais a frente pule para a plataforma mais baixa então pule para dentro da passagem, ao entrar na caverna alguns inimigos irão aparecer, siga em frente até encontrar uma área protegida por ossos, bata nos ossos e tire a pedra em seguida vá para o lado oposto e puxe para dentro, suba na pedra e pule na plataforma, abra o baú, volte empurre a pedra para fora e coloque-a do

lado esquerdo onde a luz fica mais forte, pule na pedra e na direção da luz, você subirá em uma plataforma onde tem mais dois baús escondidos, volte a colocar a pedra no primeiro local, onde você abriu o primeiro baú siga para a esquerda, pule na parte mais baixa e da mesma maneira que aconteceu da primeira vez destrua o Minotauro petrificado, dessa vez a luta muda um pouco, quando a parede a sua frente cair pule até ela, pois o chão irá afundar na lava, defenda-se das pedras jogadas pelo minotauro e quando chão voltar comece a bater nele. Após derrotar o inimigo ele irá virar uma rocha, pegue a rocha e empurre para perto da passagem do lado esquerdo e use as asas para conseguir chegar na passagem. Vá até o final nesse local vá para a esquerda e salve o jogo.



GOD OF WAR II

INSIDE THE MIGHTY TITAN

Após salvar o jogo repare nos tentáculos do lado direito, de um golpe nele e pule na pedra, quando ela para no primeiro obstáculo bata nele e continue seguindo até ver um ponto para atravessar, use R1 agarre-se e vá para o outro lado.

Destrua os obstáculos do caminho e aparecerá o aviso de que tem uma fonte de vapor a sua frente, pule no vapor com as asas abertas e Kratos subirá mais alto, então vá em direção ao outro lado. Ataque os ninhos de onde as harpias estão saindo para que elas parem de aparecer, então volte para a plataforma que

apareceu quando você destruiu o ninho da entrada e siga pelo caminho escalando a parede, pegue os baús então use as asas para planar para a outra parede e continuar o caminho, no final com as asas novamente vá para a passagem a sua frente. Não pule na abertura, olhe do lado esquerdo e escale a parede e siga pelo caminho destruindo os obstáculos até chegar ao save point, pule no vapor a sua frente e quando estiver bem alto siga em frente, pule para as plataformas presa nas correntes, mate os inimigos e gire a alavanca, então rapidamente pule para a outra a sua frente e siga por elas até o final, vá pela corda até o save point.



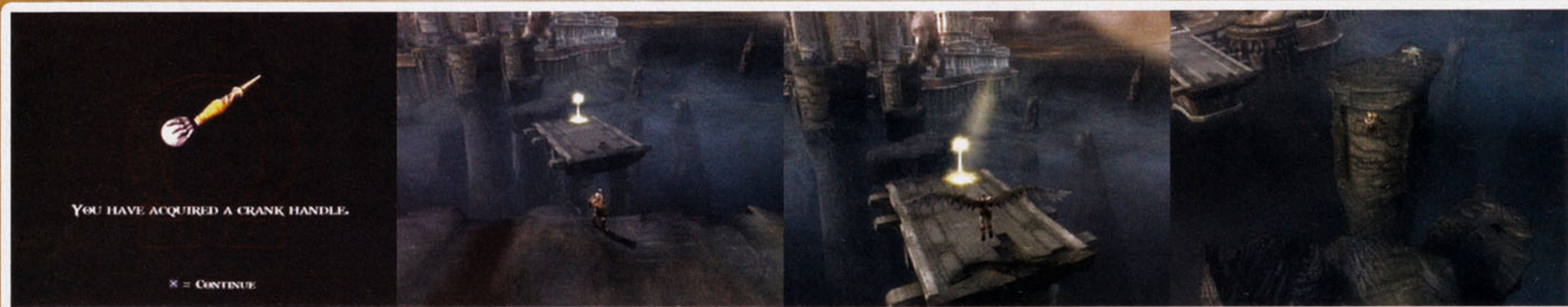


GOD OF WAR II

ASCENSION OF ATLAS

Salve o jogo vá para a direita abra os baús e suba pela parede, passe para a parede da direita e continue a subir, destrua tudo que atrapalhar seu caminho no topo vá até o final e rapidamente aperte R1 para soltar e R1 novamente para segurar no ponto para atravessar, siga até o final, escale a parede e siga até a próxima plataforma, mais a frente terá duas pedras grandes, elas fazem parte de um pequeno quebra-cabeça. Pegue uma das pedras e leve para cima da rampa do lado esquerdo, pegue a outra pedra e coloque ao lado da rampa na parte mais baixa, empurre a pedra de cima sobre a outra pedra e leve-as para o local onde elas estavam antes,

agora suba na plataforma e puxe a pedra de cima para a plataforma a sua frente e use-a para subir. Pule na direção da parede e siga para a esquerda, abra o baú secreto e volte para a plataforma anterior abra mais um baú e suba a parede, desvie das pedras que caem e no topo siga para a esquerda, desça até o final e suba pelo outro lado, sempre desviando das pedras, quando chegar ao topo bata na corrente gigante até que ela se quebre, preste atenção nas cenas e quando for solicitado aperte L1+R1, ao final da sequência de cenas você irá ganhar o Atlas Quake, teste seu novo poder nos inimigos que aparecem e mais uma cena irá rolar, então desça até a parte mais baixa e salve o jogo.



THE PALACE OF THE FATES

Siga pelas plataformas planando com as asas, até chegar aos portões do castelo, abra os baús que estão de cada lado dos portões então vá para a parte debaixo da rampa do lado direito e ative a alavanca que está no local e prepare-se para uma Horda de inimigos que aparecerá, use a fúria dos titãs para acabar com eles, após eliminar todos vá para o baú do lado direito e repare numa peça de madeira que apareceu, gire a peça até que aparece a passagem e a rampa suba novamente e então entre no castelo. Ative a alavanca no



meio do salão e uma sequência de lanças começará a sair do chão então faça o seguinte, não se preocupe com os baús preste atenção à parede rachada que aparecerá a sua direita, assim que a parede que está girando liberar essa área vá até ela e puxe-a para fazer as lanças pararem de subir então pegue todos os itens dos baús. Do lado esquerdo tem uma porta com um corpo humano dentro, vá até ele e pegue a alavanca. Agora siga em frente pela porta que se abriu, abra todos os baús no caminho para chegar à próxima fase.



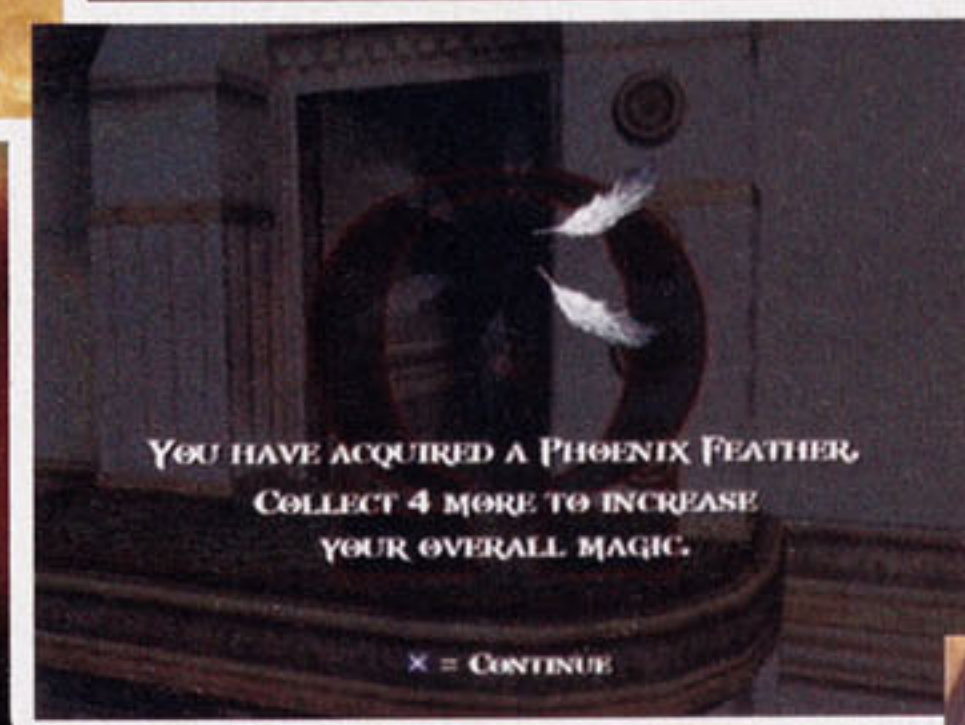
GOD OF WAR II

THE PALACE COURTYARD

Vá direto para a direita e suba as escadas, use a alavanca que você pegou na roldana perto da estátua, quando o fogo parar ative a parada no tempo então vá planando para a bancada onde estava o fogo, vire a direita abra o baú pegue o item então vá pela passagem até o save point e salve o jogo. Siga para o lado oposto do save para entrar na próxima área.

THE EAST AUDITORIUM

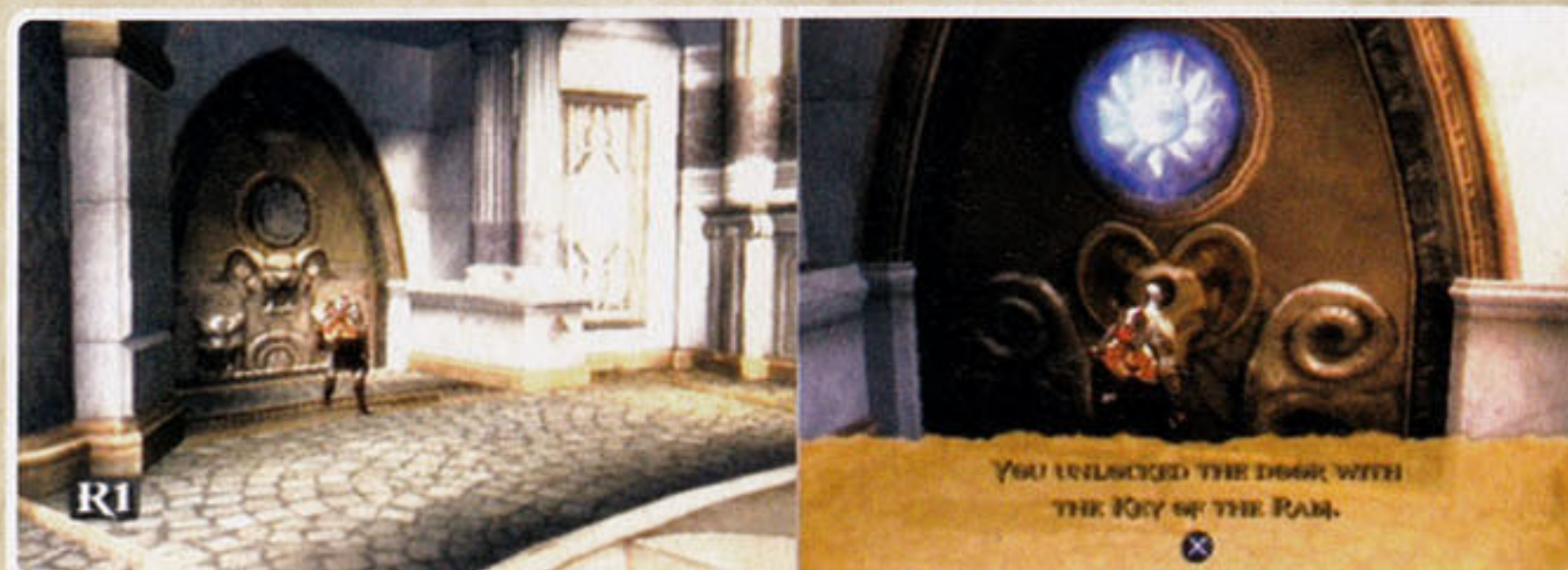
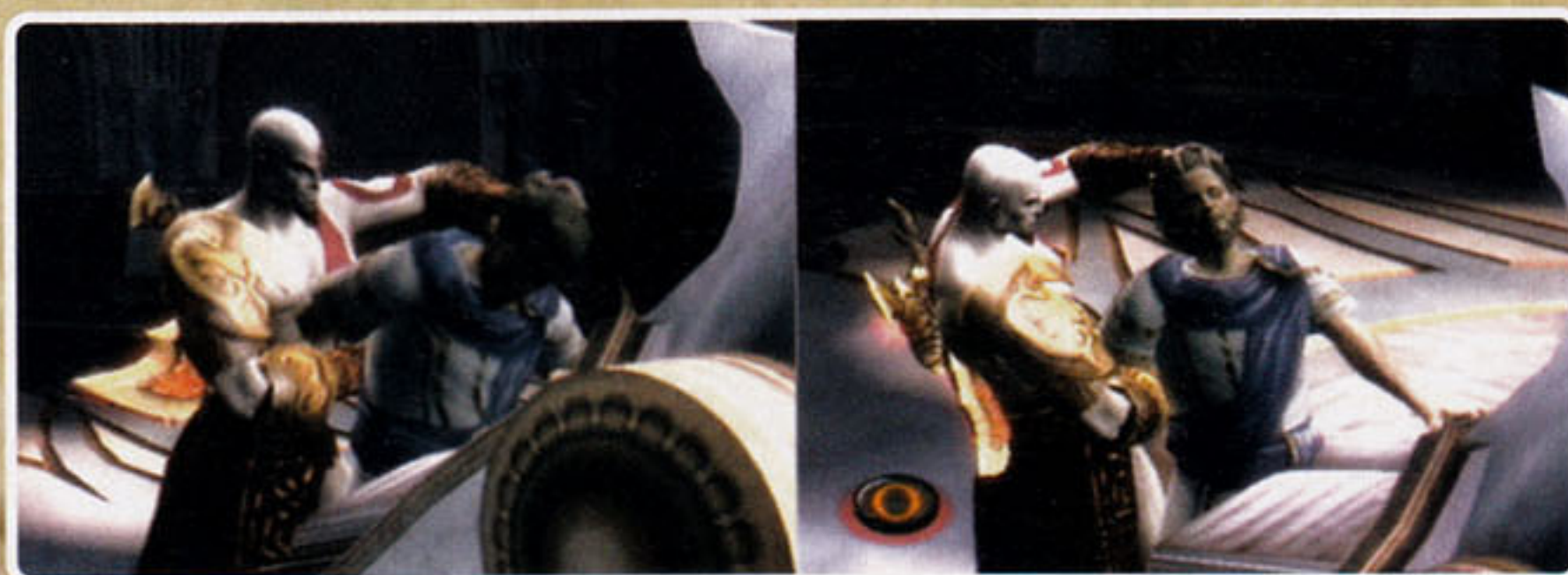
No meio do caminho tem um vento saindo do chão, vá até o final do corredor e ative a alavanca, rapidamente volte para o vento pule e abra as asas e voe na direção do topo do portão de ferro que se abriu do lado direito, pode ser necessárias algumas tentativas, mas é possível fazer isso sim. No final do corredor tem uma porta de pedra, levante-a e vá para a próxima área.



GOD OF WAR II

AUDITORIUM OF LAHKESIS

Ao entrar destrua a estrutura de madeira a esquerda, pegue a pedra maior que caiu e leve ao outro salão, dentro tem um livro que você não pode ler, pois está em outro idioma, pegue a pedra leve pelo corredor a direita, no final tem um tradutor sentado, pegue o tradutor tire do lugar e coloque a pedra onde ele estava, pegue o tradutor e leve até o livro, no caminho muitos inimigos irão aparecer, sua missão é proteger o tradutor no caminho até o livro, solte-o para destruir os inimigos e carregue novamente ao limpar cada área, nesse ponto destrua os inimigos que soltam magia verde primeiro e depois os soldados, volte até o sacerdote que você trouxe e faça com que ele leia o livro. Vá até a porta mostrada na cena e pegue a chave Ram, abra a porta siga até o final do corredor no final levante a grade e volte para o save point, volte para o local onde começou a fase antes de ativar a alavanca para parar o fogo e use a chave em uma das portas, entre no corredor e siga pelo único caminho possível, vários inimigos vão aparecer, quando terminar com todos siga em frente entre no corredor à direita, e suba as escadas.





GOD OF WAR

GARDEN OF THE GODS

Ao entrar vire para a esquerda e na parede tem dois baús escondidos, siga até a parede quebrada e de alguns golpes para entra no corredor seguinte, a cena mostra um caminho por cima das lanças, mas não precisa usar as asas basta encostar-se à parede e seguir para o outro lado. No meio do caminho você verá dois baús, para pegar vá até a próxima janela e pule para a parte mais baixa, passe a porta suba as escadas e abra os baús, volte e continue em direção ao save.

Objetivo: sacrificar três Sirens

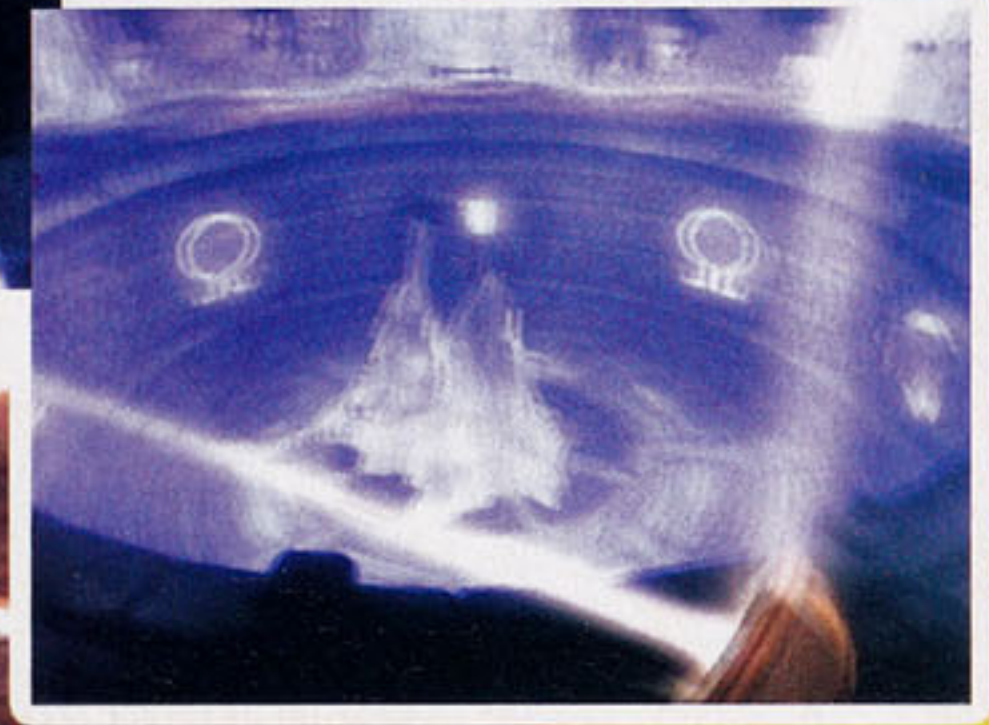
Pule para a parte mais baixa e teste as alavancas para saber o que acontece, agora vá até a porta e Kratos será avisado do objetivo, quando as Sirens aparecerem bata nelas e quando o circulo aparecer NÃO use, vá até a alavanca que solta fogo do lado que o inimigo está, faça isso três vezes e a porta se abrirá, abra os baús a sua frente e pule no buraco no meio da sala, é um rio de sangue, nade até o outro lado tomando cuidado com as lanças no caminho no final saia da água, volte para trás e abra os dois baús escondido e vá para a próxima área para mais um quebra-cabeça. Esse quebra-cabeça é meio chato, mas o resultado

final é legal, no outro lado da sala tem três alavancas, e uma estátua de águia congelada no meio da sala.

A primeira coisa a fazer é descer onde está a águia e puxar a alavanca que está atrás dela, após derreter a parede de gelo a frente volte para as alavancas, tem uma parede que é possível escalar, suba e vá em direção a porta de onde você veio, destrua a estalactite que está nessa parte, vá até a parede que derreteu pegue o espelho e coloque embaixo da luz que vem do local da estalactite que você derrubou. Volte para as alavancas, cada uma delas mexe uma parte diferente dos desenhos, gire-as até formar uma meia luz, quando estiver na posição correta a luz refletirá na estátua e derreterá o gelo da estátua no centro da sala.

Desça novamente e gire a alavanca, a única parede que você precisa derreter é a da porta de saída, mas derreta todas e pegue todos os itens do baú, feito isso saia da sala.





GOD OF WAR II

HARPIE NEST

Pule na parte mais baixa então e destrua o ninho que está no chão escale a parede à direita e destrua os outros ninhos que estão no teto, volte acione a alavanca e rapidamente saia e aperte R1 para ser levado ao topo. Quando chegar abra os dois baús e siga em frente para o próximo local. Siga em frente para mais uma luta com vários inimigos, porém muito fácil,

quando terminar com eles abra os baús e siga em frente, vá pelas escadas ao próximo save point. Salve o jogo e siga até o próximo baú, antes de seguir em frente pule para o lado oposto de onde está o save e abra todos os baús, desça na parte mais baixa, tem mais baús nesse local, para voltar tem que pular no parapeito das paredes até o topo, agora volte e desça as escadas na frente do save.

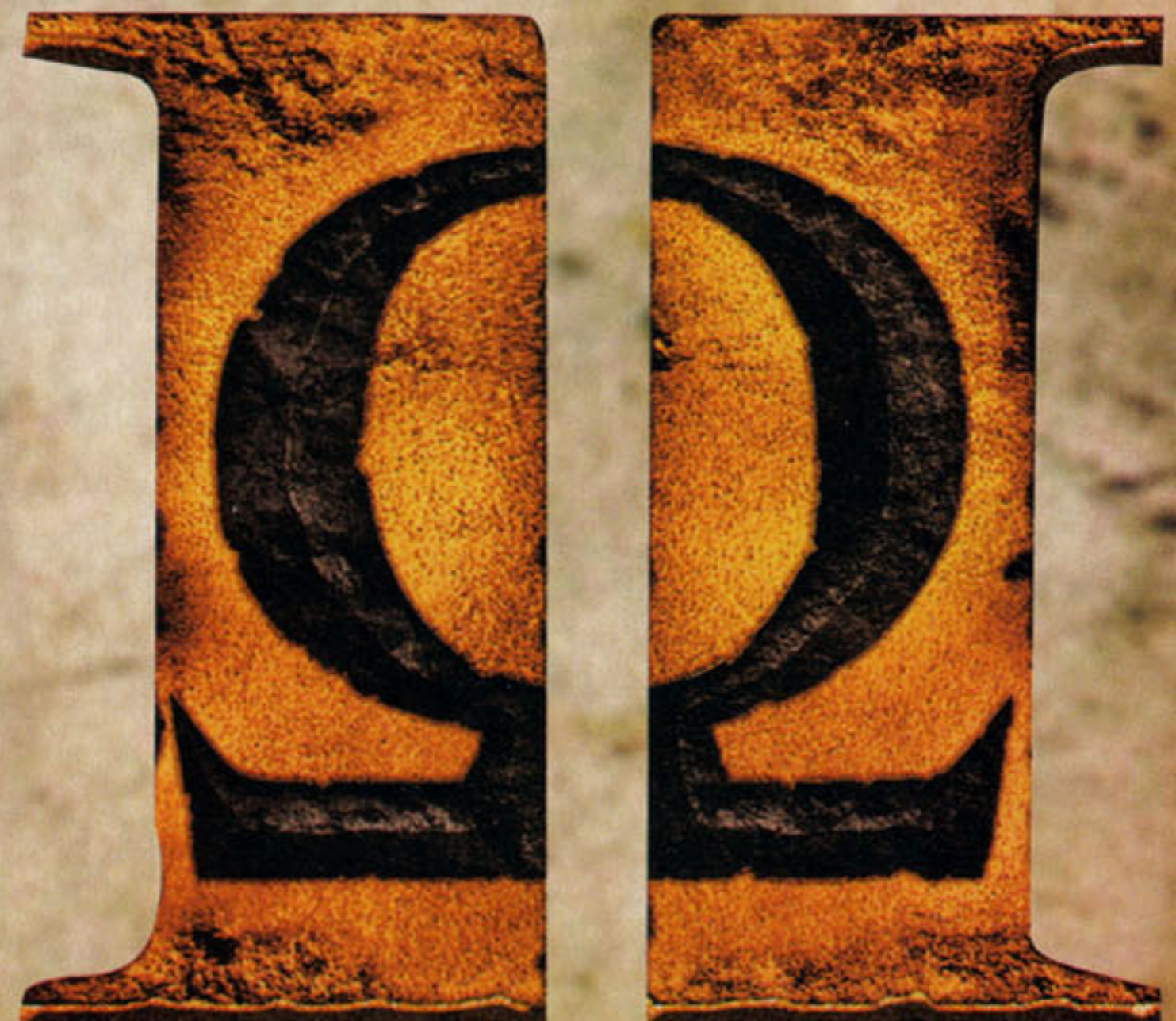




AUDITORIUM OF ATROPOS

Esta fase já começa com um quebra-cabeça, pegue a estátua logo na entrada do corredor e leve-a com você até o portão no final, ative a alavanca coloque a estátua embaixo do portão, assim ele não fechará, vá pela porta a esquerda então você voltará no tempo antes do tradutor pular para a morte, ao passar já ative a estátua que diminui a velocidade do tempo e corra para pegá-lo, pode ser que sejam necessárias algumas tentativas para conseguir, quando pegar o tradutor leve ele até o livro da mesma maneira que você fez da primeira vez. Agora vá até a porta e pegue o warrior skull.

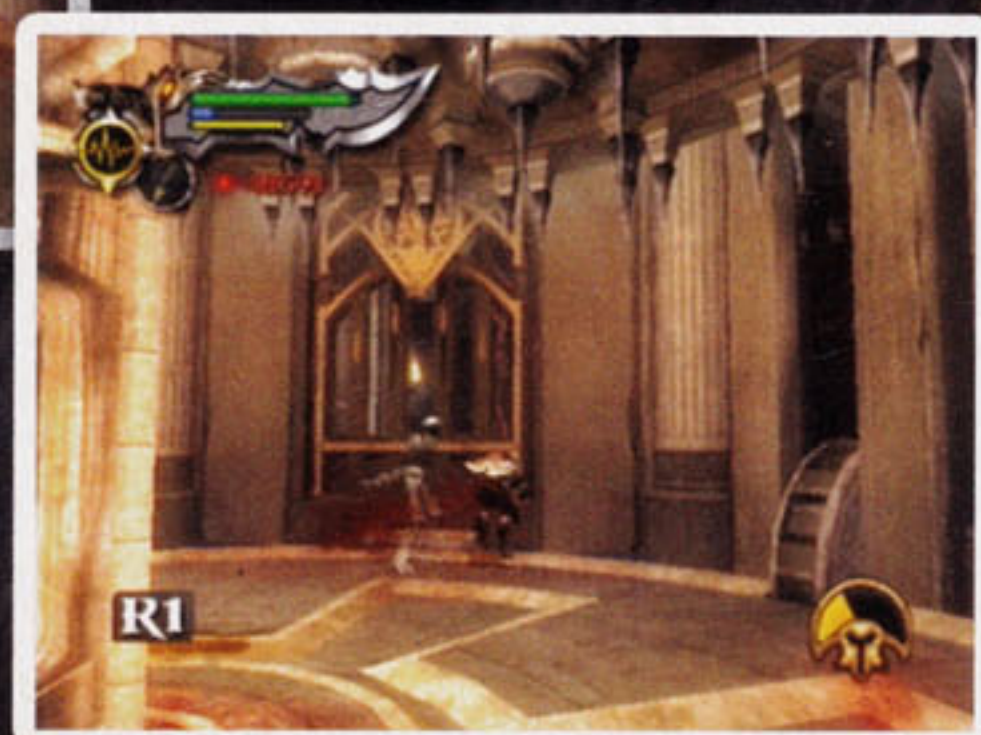
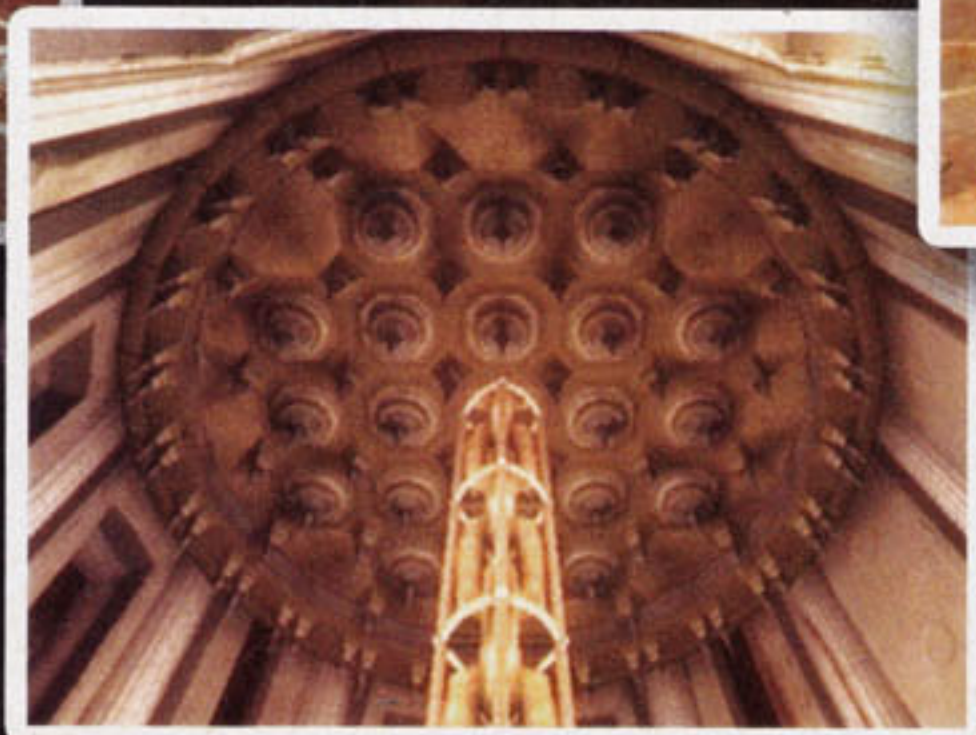
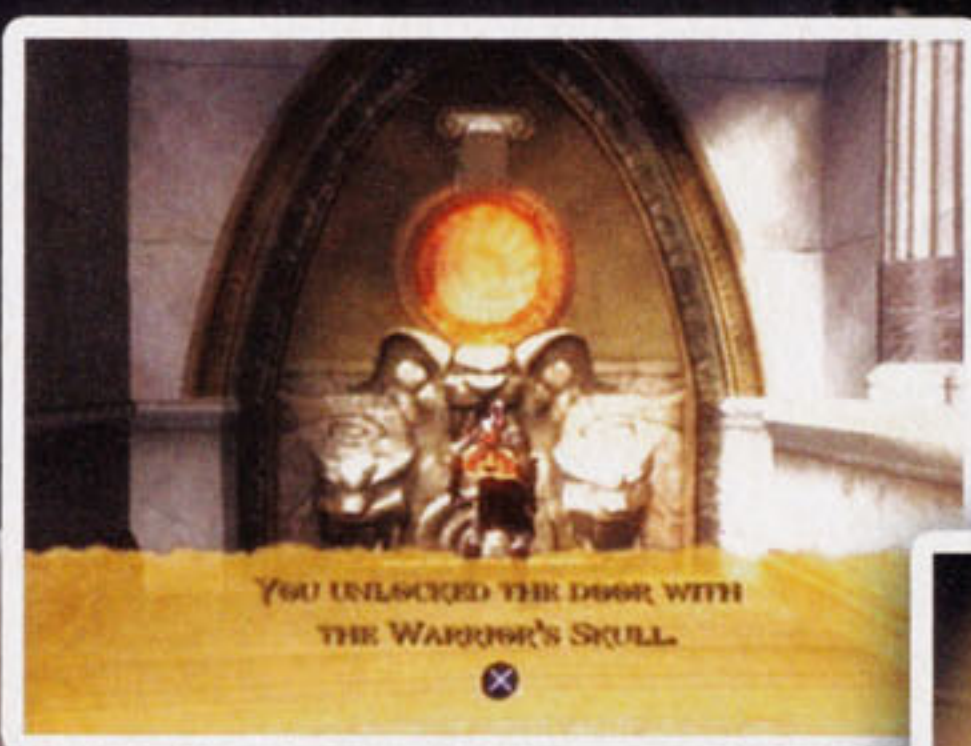
Na sala seguinte rode a alavanca no chão em seguida use as asas para planar até a alavanca mostrada na cena, ela está na parede, ative a alavanca antes que a anterior volte à posição original, no topo com as asas abertas vá para a esquerda em direção a parede e você descobrirá mais um baú, pule no teto e continue indo para a esquerda até a porta, gire a alavanca para descer e voltar para onde tudo isso começou.



GOD OF WAR II

THE PALACE COURTYARD 2

Assim que pousar dois ciclopes irão aparecer, após matar os primeiros mais dois aparecerão, agora vá para a porta com desenho do Cerberus e coloque a chave, abra a porta e siga em frente para achar alguns baús e um save point. Vá até a corrente no centro da sala e aperte R1 e círculo para descer, o teto com estacas também começará a descer, cuidado e agilidade são essenciais nessa parte, algumas caveiras tentarão te impedir use o poder Quake para derrotá-las mais rápido, quando chegar ao final preste atenção no local onde está a porta e passe por ela rapidamente. Abra os baús do lado direito então siga em frente.





GOD OF WAR II





ENTRANCE TO THE UNDERGROUND

Entre no local e você verá uma corda bem longa com alguns inimigos atravessando por ela, use o arco contra eles, pule na corda e siga até a plataforma do meio, pule antes que os arqueiros o derrubem.

Pule no muro na direção dos arqueiros, vá para o lado direito, suba as escadas até chegar ao mesmo nível que eles, destrua todos os arqueiros e algumas medusas irão aparecer, após limpar o local desça e repare na parede do lado esquerdo, é possível escalar por ela, suba até o topo e vá pelo teto o mais rápido possível, elimine os soldados zumbis pule na plataforma e siga pelo corredor até uma nova área.

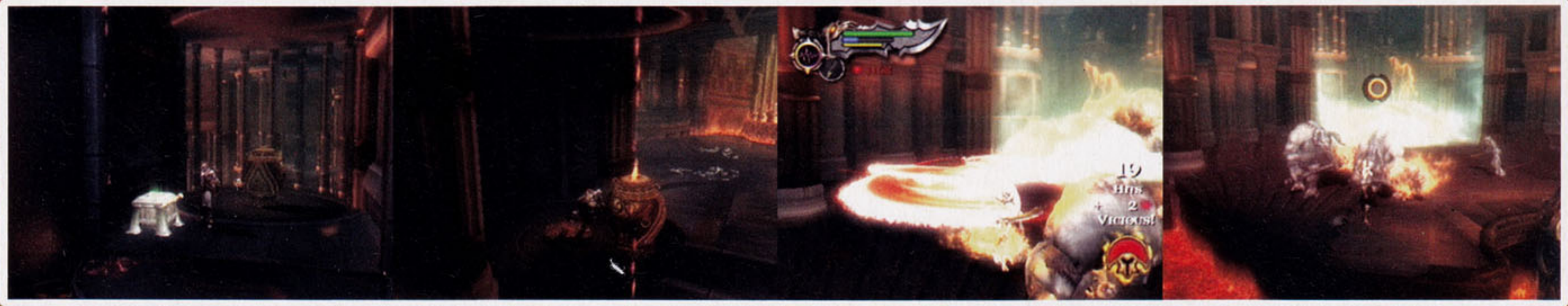
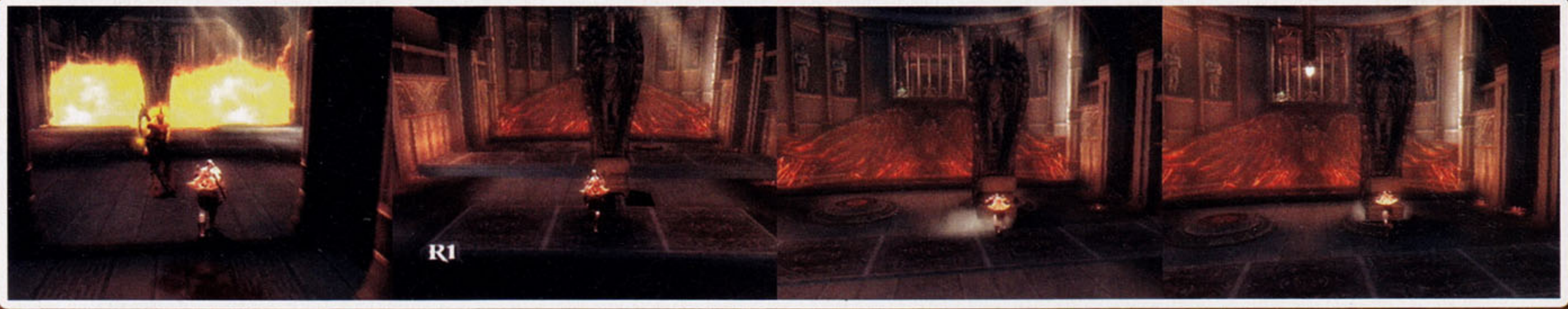
GOD OF WAR II

THE PHOENIX HALL

Chegue perto do pedestal e leia o livro, isso irá revelar uma alavanca do outro lado, NÃO ative ainda, tem uma save point no alto à direita. Vá para a plataforma da esquerda e siga até o final do corredor onde terá mais uma alavanca, aperte R1 para baixar as estacas, vá até o corpo do soldado morto e pegue o diamante, volte antes que as estacas subam novamente, ative a alavanca novamente e use o pode Quake para quebrar a parede do lado esquerdo do soldado e revelar a estátua com amuleto e dois baús, não abra os baús ainda, volte ative a alavanca corra para o local onde você tirou o soldado gire a alavanca 360 grau e pare o tempo, corra para a porta do outro lado. Siga pelo corredor até o final.

Pegue a estátua e leve-a até a frente da alavanca no centro da sala de frente ao fogo, puxe a alavanca para abaixar as pedras que impedem o caminho da estátua, coloque-a no botão da esquerda e quando o fogo para corra para cima do botão da direita então com o R1 pule para a plataforma, passe pelo portão e tire a urna do centro da área e desça pra voltar ao começo da fase mate os inimigos e salve o jogo. Coloque a urna no centro dos três quadrados na porta dessa área e volte para ativar a alavanca, após a cena vá planado até o topo das escadas, o vapor lhe ajudará, ignore os soldados no caminho, quando chegar ao topo mate quem aparecer e abra o baú do lado esquerdo, não ative a alavanca ainda, vá para o lado direito e abra o outro baú. Agora sim ative a alavanca.





GOD OF WAR II

PALACE COURTYARD 2

Coloque o diamante que você pegou na porta atrás de você entre no corredor e vire para a esquerda até o baú, volte e suba pela corrente até o save point.

Vá até a estátua com a corneta na frente e aperte R1 para soltar a Fênix. Desça para o courtyard e pule no pedestal maior do lado esquerdo então plane até a porta. Abra a porta e comece um novo quebra-cabeça.

Faça o seguinte, entre na sala e ative a alavanca para baixar a parede do lado esquerdo, escale a parede até a segunda corrente no topo revelar um pedestal, desça ative a alavanca e leve o pedestal até a parede, posicione-o de maneira que ele bloqueie a parede e ela suba só até metade, ative a alavanca novamente e pule pela abertura que ficou, puxe o pedestal e coloque na frente da porta de ferro, suba nele e quebre a corrente no topo da porta, vá até a alavanca no final do corredor e gire até o fim, vá até a outra alavanca no corredor à direita e gire até abrir a porta. Siga em frente e lute com o soldado até aparecer o círculo na cabeça dele e veja a cena.

Chefe: Kraken

Quem assistiu Piratas do caribe já conhece a fera, deixe a fera agarrar Kratos para passar uma cena, após a cena Kratos receberá um novo poder que aumenta a fúria dos Titãs, após receber o poder comece a luta.

Ataque primeiro o tentáculo esquerdo do monstro, o melhor é usar R3 para manobras evasivas rápidas, quando ele soltar o pilar um botão aparecerá no chão, pegue o soldado e coloque sobre o botão, vá até o centro e abra as asas quando estiver bem alto vá em direção a cabeça do monstro e acerte alguns combos fortes, repita isso até ele colocar o tentáculo onde está saindo vento e ficar preso, escale o tentáculo e quando aparecer o desenho do botão use para cortar essa perna do bicho fora, coloque o soldado no botão de novo e repita o processo até ele fincar outro tentáculo na parede, escale a perna e quando para de alguns golpes e arranque a outra perna quando aparecer o botão, agora a estratégia é simples ataque o tentáculo esquerdo até ele soltar então ataque o direito, quando ele soltar os dois ative a alavanca no centro onde ele estava com a cabeça para finalizar o bicho, siga pela ponte aperte círculo e siga as instruções na tela para libertar a fênix e seguir para a próxima fase.





GOD OF WAR II

TEMPLE OF THE FATES

Nade até o save point. Agora pule e aperte R1 para subir até a estátua no centro, use círculo para soltar e destrua o ponto com energia verde no centro, desça na água na parte de baixo da estátua e preste atenção a uma luz azul presa numa madeira embaixo da água, repare que tem uma abertura abaixo dela e que se encaixam, suba gire a manivela acima para que elas fiquem na mesma posição, mergulhe e ative a alavanca, suba vá até o sino da esquerda e siga as instruções para ele tocar, ative o amuleto do tempo e vá rápido até o outro sino no topo, quando os sinos tocarem juntos uma rachadura irá aparecer no rosto da estátua, desça e gire a primeira alavanca abaixo do pedestal onde você está e deixe a viga que tocou o sino em direção ao rosto da estátua e bata com ela no rosto para abrir uma passagem, pegue todos os itens dos baús e siga em frente para a próxima fase.



GOD OF WAR II

THRONE OF LAHKESIS

A seguir virá uma seqüência de lutas contra chefes, calma que estamos quase no final!

Chefe: LAHKESIS

Simples use R1 para desviar dos ataques grudando nos ganchos quando ela deixar o chão com energia e pule de um gancho a outro para desviar dos ataques, quando ela atirar bolas de energia use L1 para defender e mandar o golpe de volta assim que aparecer círculo em cima dela pule no gancho mais perto dela e use o círculo e pronto, hora de outro chefe.

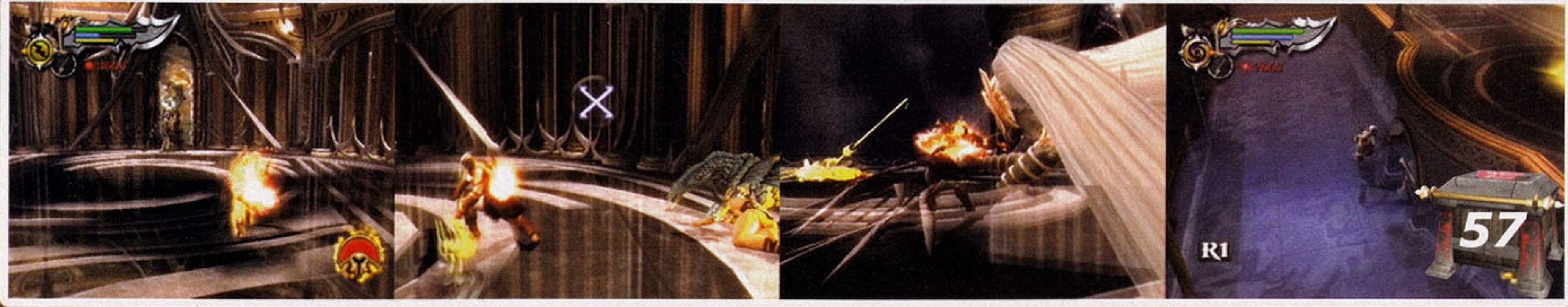
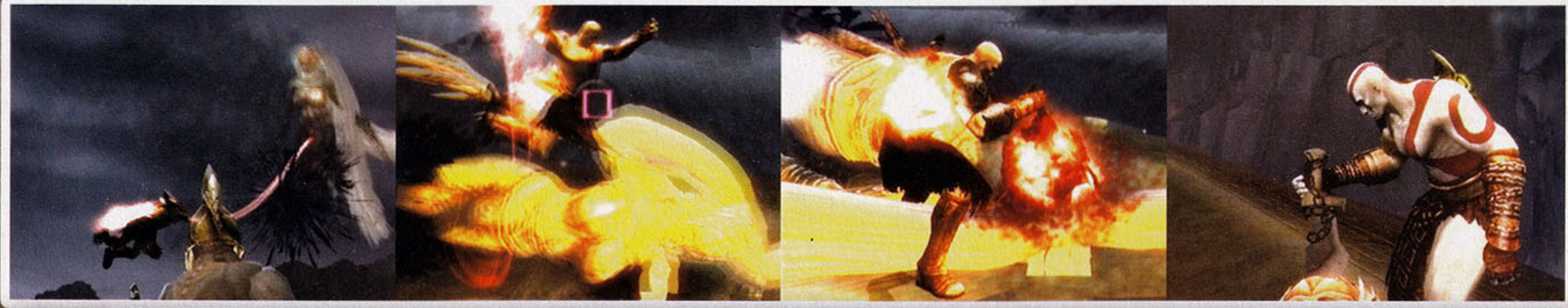
Chefe: ATROPOS

Muito simples use o arco e flecha para derrotar esse chefe, quando ela atirar bolas de energia use L1 para mandar o golpe de volta e atire flechas sem parar, quando ela cair aproxime-se e aperte círculo e siga a seqüência na tela para finalizar.

Chefes: LAHKESIS & ATROPOS

Prepare-se para uma batalha longa, porém simples, continue com a mesma tática do primeiro chefe e sempre que ele cair ative o amuleto que para o tempo, corra até o espelho onde está átropos e de vários golpes, quando ela sair destrua o espelho, repita isso nos três espelhos, quando sobrar só o do meio rebata os ataques e vá para cima sempre com os combos mais fortes, depois siga a seqüência que aparece na tela e quebre o ultimo espelho e vá até o save point. Após salvar, desça na água e abra os dois baús embaixo de onde está o save, siga em frente e escale a parede que está logo na entrada a sua frente. Continue pelo teto sempre em frente, para pegar os baús do lado desça na plataforma do meio e usando as asas vá para o local onde estão os baús, volte e continue em frente no corredor destrua a parede à esquerda.





GOD OF WAR II

THE INNER SANCTUM

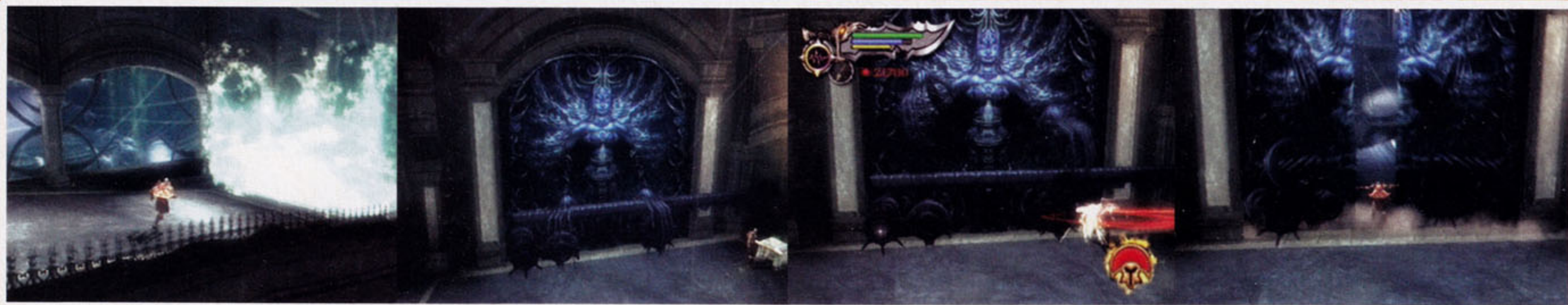
Essa fase é extremamente fácil, com tudo que você aprendeu até agora é só descer e abrir os baús derrotando todos os inimigos até chegar ao final mate todos que aparecerem e abra os dois últimos baús. Para abrir a porta basta atacar as mãos que estão segurando a porta e apertar R1 quando precisar.

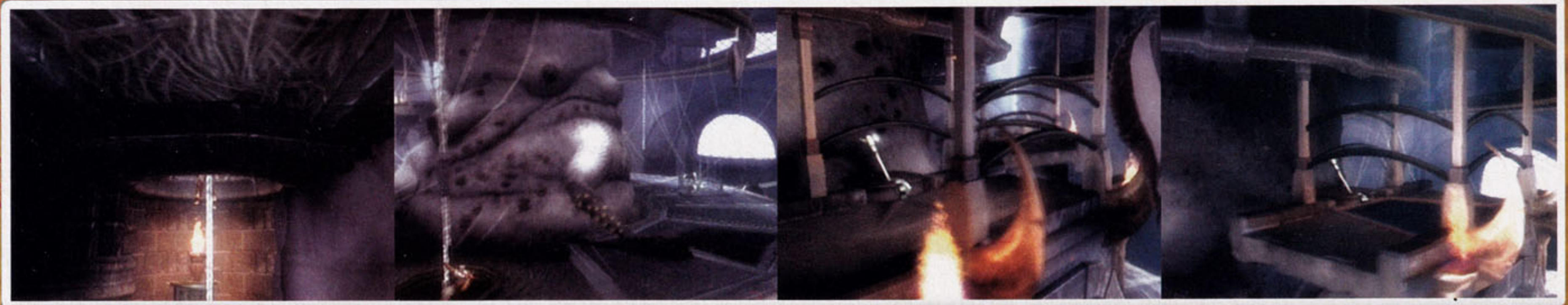
THE LOOM CHAMBER

Ao entrar você vai ver os bracinhos ridículos e pequenos do monstro, cuidado apesar de magros eles são fortes, do lado esquerdo tem uma alavanca, bata no braço e ative a alavanca até o portão acima abrir, agora suba nas escadas e voe até a abertura, abra o baú e faça a mesma coisa do lado direito, mas antes nesse mesmo local escale a parede à esquerda e vá pelo alto para o outro lado, destrua os corpos que estão travando

a abertura do portão, então desça e finalmente abra-o, suba pela corda até o próximo nível.

Na parte de cima Clotho tem três braços, você precisa imobilizar cada braço antes de prosseguir, faça o seguinte: perto de onde você chegou tem uma alavanca perto do braço ative a alavanca então bata no braço, mas antes abra o baú dentro do buraco que abriu, quando a mão do inimigo estiver dentro do buraco ative a alavanca novamente, para o segundo braço imobilize-o então suba na corda que está perto e ative a alavanca na plataforma e pronto, mais um braço imobilizado, agora pegue a peça que está perto do primeiro braço e leve até perto do terceiro braço, imobilize o braço com alguns golpes então suba pela corrente que está presa pelo segundo braço, pule na plataforma e puxe a alavanca para prender o braço que falta. Suba pela outra corrente para a batalha contra o chefe Clothos.



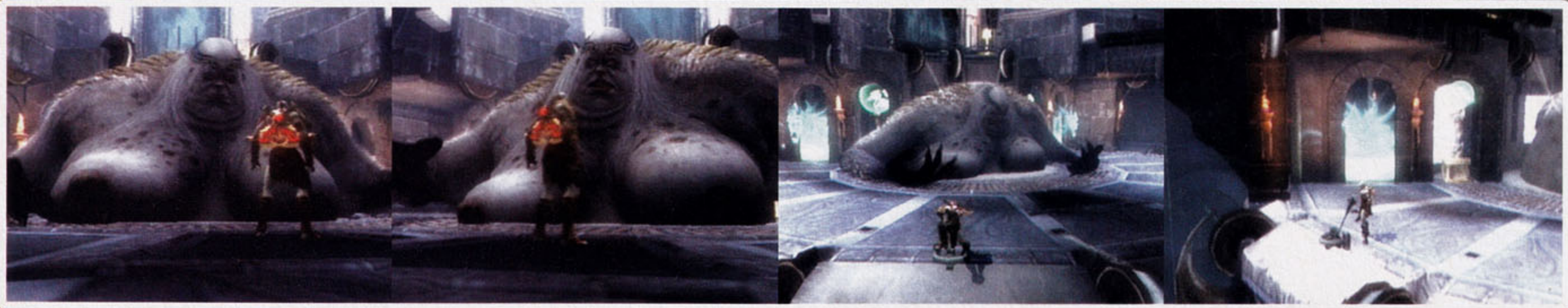


GOD OF WAR

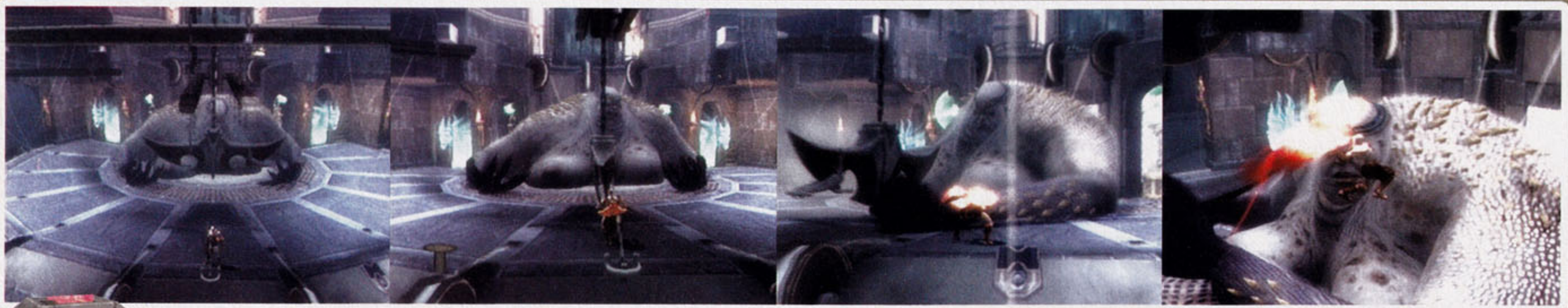
Chefe: Clothos

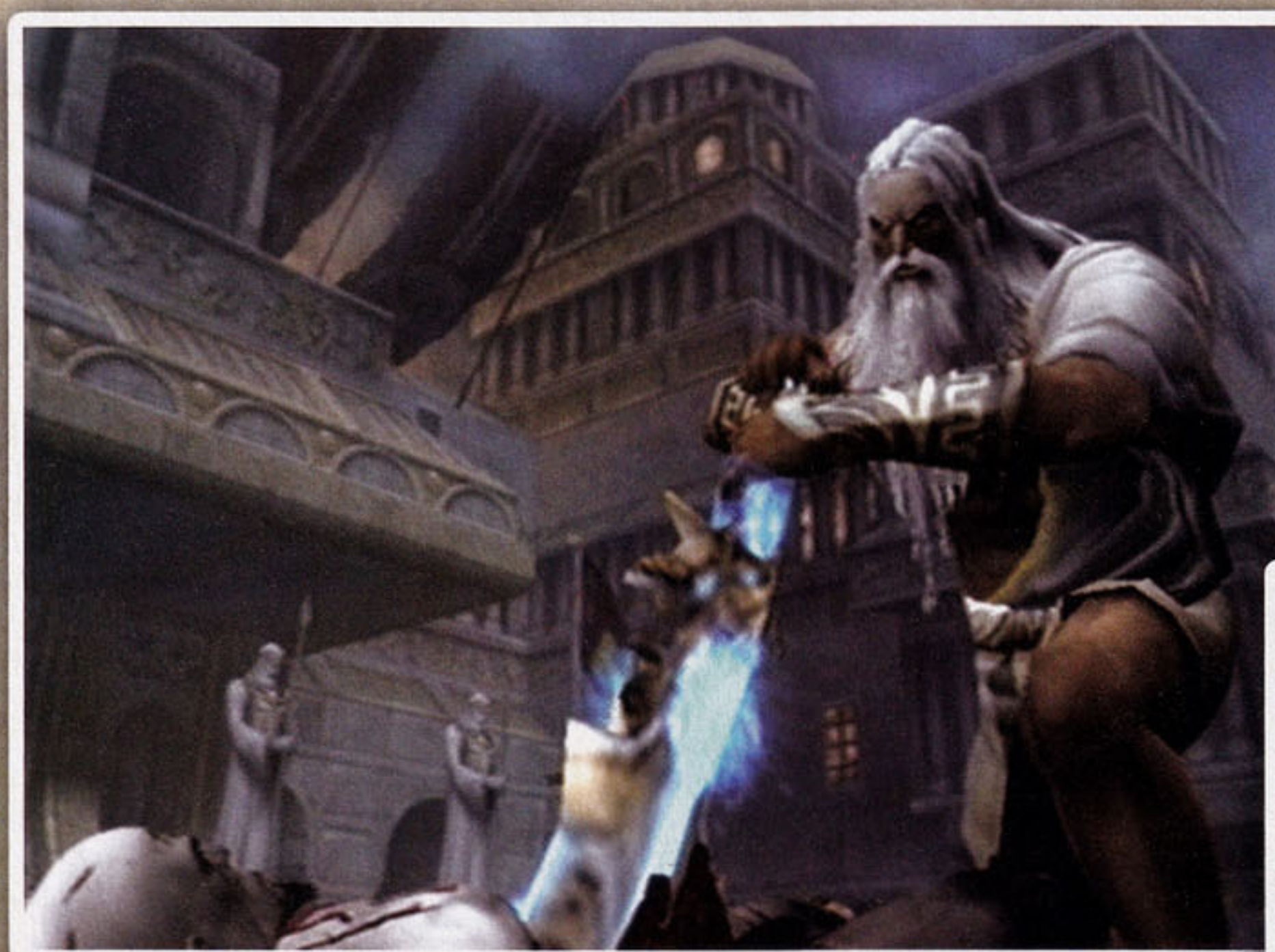
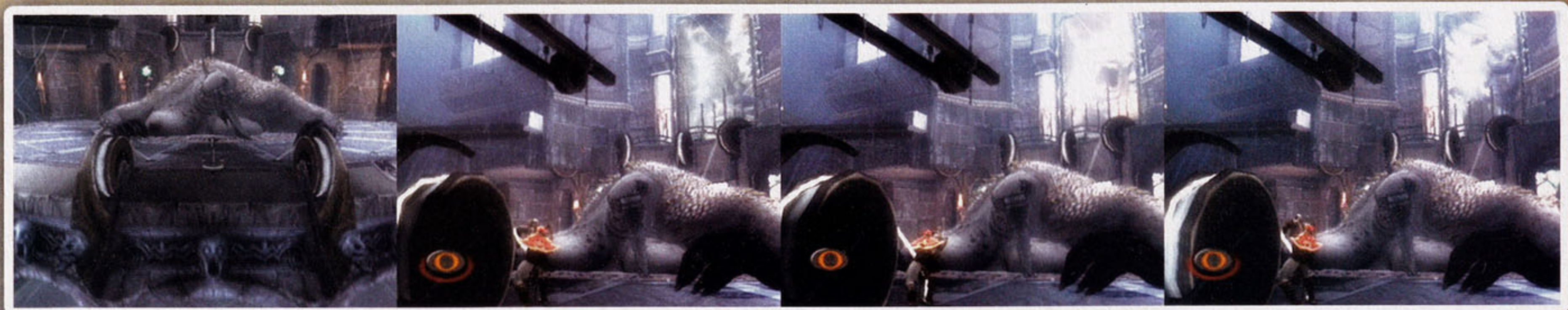
Essa é fácil! Bata nos braços, quando eles pararem ative a alavanca do meio, corra para a direita e use o poder Quake para destruir os dois corpos que estão travando a alavanca, lembre-se de sempre golpear o inimigo quando ele recuperar o sentido, leve a alavanca da direita até onde subiu o corpo ative a alavanca do meio novamente para subir a arma que será usada para matar o gordão, agora bata nos braços novamente e use R1 para virar as pontas da arma em direção da cabeça de Clothos, vá até a

outra ponta e com R1 novamente puxe e siga a sequência que aparece na tela. Com o chefe morto siga pelas portas que abriram entre no corredor nade pelos cantos até o outro lado ative a alavanca e suba até onde está o espelho e o save point. Agora ative a alavanca no centro de frente ao espelho, volte ao local onde você matou o chefe e ative a roldana do lado direito da alavanca do meio, gire até aparecer à ampulheta ative o amuleto do tempo então corra de volta para o espelho, pode ser necessárias algumas tentativas, mas com certeza você consegue.



Na sequência acima você vê Kratos ajustando as alavancas, são exatamente essas duas que ele deve mexer para matar o mostro.





Agora nosso herói voltou ao início do jogo, você deve se lembrar dessa cena, são momentos antes de Zeus enviar o Deus da guerra para o inferno cravando a espada na barriga de Kratos, agora ele voltou para vingar-se de Zeus!

***Prepare-se!
chegou a hora de enfrentar o Deus dos deuses!***



GOD OF WAR II

THE SUMMIT OF SACRIFICE

Chegou à hora de enfrentar Zeus novamente o Deus dos deuses, essa batalha é bem parecida com a primeira contra o Colossos, mas, não bata na mão de Zeus simplesmente destrua as Sirens, faça o seguinte com alguns combos de preferência o Quake, bata nelas até o círculo aparecer sobre suas cabeças, então chegue perto e aperte o botão indicado, isso causará dano em Zeus, quando ele para com a mão use círculo e siga a sequência que aparece na tela. Agora que a luta está igual, desvie dos raios e use o quake ou os raios para desnortear o chefão, quando ele parar no centro da arena com o círculo na cabeça siga os comandos que aparecem, quando ele estiver na parede vá ao lado dele no pilar e use R1, agora

você tem a espada, use os raios ou o quake e combos forte com o Triângulo, escape dos ataques sempre que possível, Zeus acabará tomando a espada de você, volte à tática do começo até ele ficar tonto novamente, quando ele estiver com uma espécie de campo de força em volta ative a fúria de titãs e use os golpes mais fortes junto com o poder que achar melhor para finalizar a luta, assim que ele voltar, siga atentamente a sequência que aparece na tela, caso você erre algum botão começará tudo de novo.

É isso aí você conseguiu, terminou o jogo! se você seguiu passo-a-passo nossas dicas, vários itens e lutas foram desbloqueados, meus parabéns, agora curta o final.





GOD OF WAR II

JOGOS E ITENS DESBLOQUEADOS

Jogos bônus

Uma vez terminado o jogo principal você tem a opção de jogos bônus, comece um jogo novo e irá aparecer a pergunta se você quer começar com todos os itens que foram ganhos no jogo anterior. Atenção, eles não podem ser usados nos jogos bônus ou no modo Titan antes de fechar esses modos.

ARENA OF THE FATES

Receba o ranking Titan para todos os sete desafios para destravar esse bônus.

CHALLENGE OF THE TITANS

Termine o jogo uma vez e libere esse modo. Existem sete desafios nesse tipo de jogo, termine cada desafio para ganhar o ranking mortal, spartan, God ou Titan.

URNS OF POWER

Tem um total de seis urnas para ganhar: Gaia, Gorgons, Olympus, Prometheus, Fathes e Poseidom. Quatro delas são obtidas no jogo principal, sendo que duas no modo de desafio dos titans, uma vez que você achou as urnas você pode usá-las nos jogos bônus. Pause o jogo e ative as urnas.

TRAJES BONUS 1-2

Termine o jogo uma vez para liberar a roupa de peixe e a armadura Hydra.

TRAJES BONUS 3-5

Termine o modo Titan para desbloquear a armadura Dark, Athena e Hércules, Athena e Hércules são somente Skins, ou seja, você transforma Kratos neles dois.

TRAJES BONUS 6

Pegue vinte Cyclop eyes para destravar essa roupa, você só conseguirá quatro ou cinco olhos de Ciclope no jogo principal, uma dica é jogar o primeiro desafio algumas vezes para adquirir os vinte olhos.

TRAJES BONUS 7

Ganhe o rank God ou Titan em todos os sete desafios para liberar a armadura de Kratos a mesma em que ele começa o jogo, essa roupa dobra o dano causado pelos golpes em todos os combos.

Também foram destravados os filmes do jogo em alta resolução e o modo História onde você pode assistir as cenas sem precisar jogar.

DESAFIO DOS TITANS

Desafio 1 – Blind Fury

Para esta batalha equipe-se com a cabeça da Medusa e congele os ciclopes, congele os outros dois inimigos e finalize-os para pegar o bônus, arranque os olhos dos ciclopes.

Este é o desafio que você pode repetir até ganhar os vinte olhos necessários.

Desafio 2 – Death from above

Bônus: mate 15 inimigos no ar

A melhor arma é a espada de Athena ou a Spear of destiny, use os combos com triângulo para matar os inimigos no ar.

Desafio 3 – Gorgon Graveyard

Bônus: mate 35 inimigos

Use o martelo do bárbaro e a cabeça da medusa use os ataques com L2 e triângulos e será fácil, use o arco também para manter os inimigos afastados.

GOD OF WAR

Desafio 4 – Protect the weak

Bônus: Mantenha a energia do tradutor acima de 50%

O tradutor ficará sentado em um círculo e a cada 30 ou 35 segundos o círculo se moverá para outra área, sua função é proteger o tradutor até o final.

Desafio 5 – Reap the rewards

Bônus: pegue, mas de 600 Orbs.

Desafio 6- Survival of the fittest

Esse é um pouco mais difícil, e meio longo sua energia cairá continuamente durante o jogo, bata nos corpos caídos no chão para recuperar um pouco dela, continue fazendo isso até completar o desafio.

Desafio 7 – Perfection is Divine

Sua habilidade com o Fleece é essencial, pois não tem outra maneira de completar esse desafio. Mantenha distancia do minotauro e ataque os outros inimigos, você tem que matar o padre ou o desafio não termina, após matar todos vá até o minotauro e finalize com um combo.

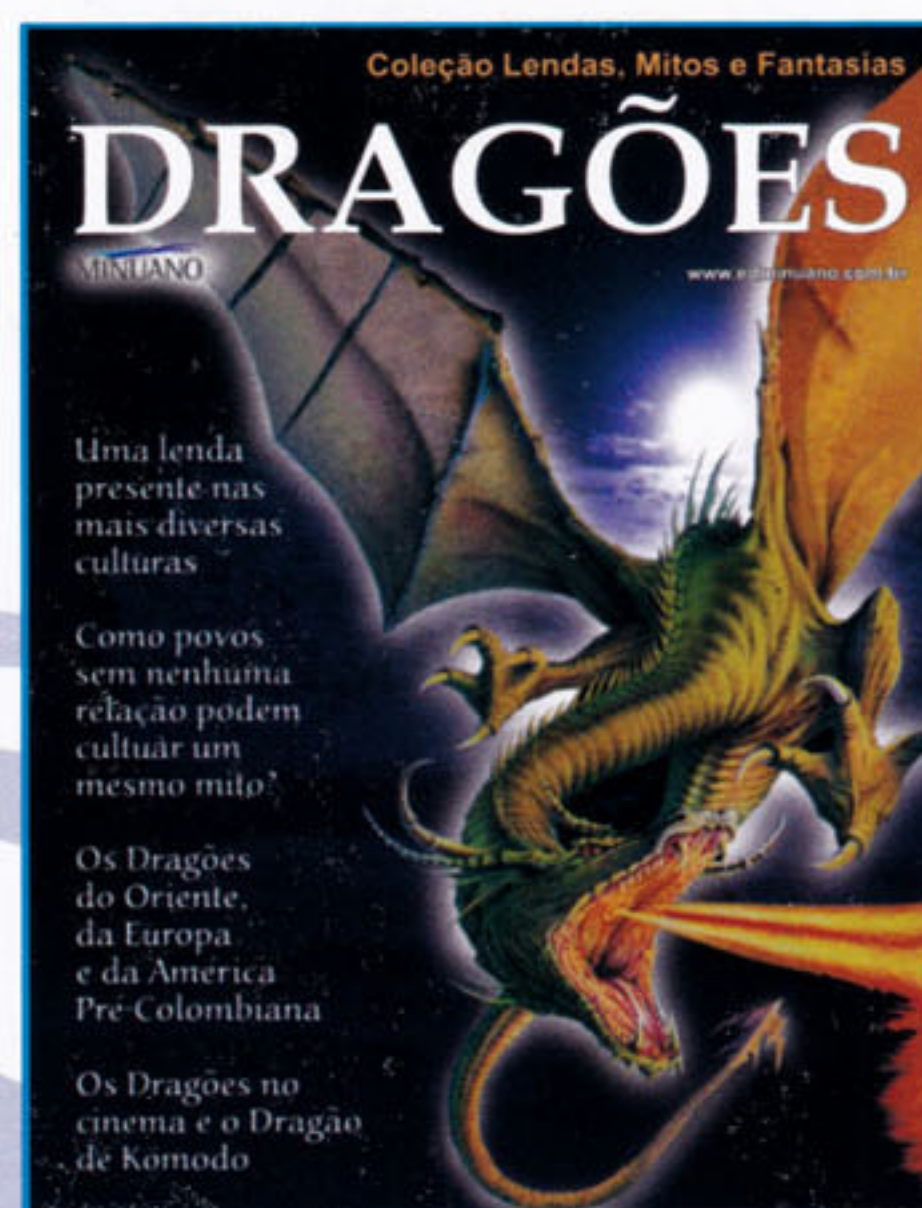
INFORMAÇÃO E CULTURA AO SEU ALCANCE!



001804 - R\$ 5,90



004207 - R\$ 5,90



005432 - R\$ 5,90



004206 - R\$ 5,90



005371 - R\$ 5,90

**RECEBA JÁ
EM SUA CASA.**

Preencha o cupom a baixo para fazer seu pedido.

001804/R\$5,90 []
004207/R\$5,90 []
005432/R\$5,90 []
004206/R\$5,90 []
005371/R\$5,90 []

Nome:

Endereço:

Telefone:

Mande Cheque Nominal, Cheque Correio ou Vale Postal para Editora Minuano Ltda.

Caixa Postal: 16.352 - CEP: 02515-970 - São Paulo - SP

Você receberá em sua casa, sem nenhuma outra despesa, em até 30 dias.

Não é necessário recortar sua revista, basta mandar cópia ou xerox deste cupom.

Importante: O Vale Postal é um pequeno formulário adquirido nos correios. Os leitores que fizerem esta opção, favor também preencher a última linha do mesmo com os códigos das revistas.

VOCÊ TAMBÉM PODE FAZER SEU PEDIDO PELA INTERNET: www.edminuano.com.br

PSX
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

 **XBOX 360**

Wii



Rua Comendador Afonso Kherlakian, 79 - Galeria Pagé - Térreo Lj 07
Fone: 11 3313-8501



Retro AVENGERS

Em prol da cultura gamer

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!

Para manter esse trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizada por: evil_arthas

Editada por: evil_arthas

Revista: evil_arthas

f facebook.com/retroavengers

✉ retroavengers@gmail.com

retroavengers.com.br

