

MAIS DE **850** TRUQUES PARA LIQUIDAR SEUS ADVERSÁRIOS!

megagames

PlayStation



ANO 3 - Nº25
7,90
R\$



A melhor experiência em games
com muito mais conteúdo

JOHN WOO PRESENTS
STRANGLEHOLD™

**Honra, vingança
e muitos tiros
neste sensacional
detonado**

AINDA MAIS...

2 DETONADOS

- Cold Fear
- Spider-Man:
Friend or Foe

**MUITA ADRENALINA
GUIA COMPLETO**

**Juiced 2: Hot
Import Nights**

OS MELHORES JOGOS DO MOMENTO

Medal of Honor
Heroes 2



WE: Pro Evolution
Soccer 2008



Battlefield:
Bad Company



FIFA 08



**ESPECIAL
TERROR**

Jogos aterrorizantes que
ameaçam sua alma com muitos
sustos e sangue derramado

CHEGA DE TÉDIO!

ÇÃO E DIVERSÃO PARA
TODAS AS IDADES!

WINDOWS GAMES

500 JOGOS COMPLETOS

AS E MAIS
AS DE LAZER

OS QUE RODAM
ETO DO CD
TERFACE PRÁTICA E OBJETIVA
NCIONAM NO XP E VISTA
CATEGORIAS E DESCRIÇÕES
PARA TODOS OS TÍTULOS



GRANDES CLÁSSICOS
E TÍTULOS
INDISPENSÁVEIS

- SUPER MARIO BROS
- SONIC
- POKÉMON
- INDIANA JONES
- WORMS
- FROGGER
- TETRIS
- PAC MAN

LumberJoe

Para passar de nível, você precisa pegar todos os itens que piscarem na tela sem ser atingido pelos troncos de árvores ou bater nas pedras no meio do caminho.



Controles:
Setas do teclado

Turtle Flight!

Este jogo, você precisa ajudar uma pequena tartaruga a voar e pegar todos os itens da tela sem encostar nos obstáculos e nas paredes.



Movimentação:
Setas do teclado

olBalls

estilo Resta um,
é eliminar as bo-
do restar apenas



Controles:
Mouse

Game

nhas estão es-
tao, sua fun-
ara dentro da
menor tempo



The Arena

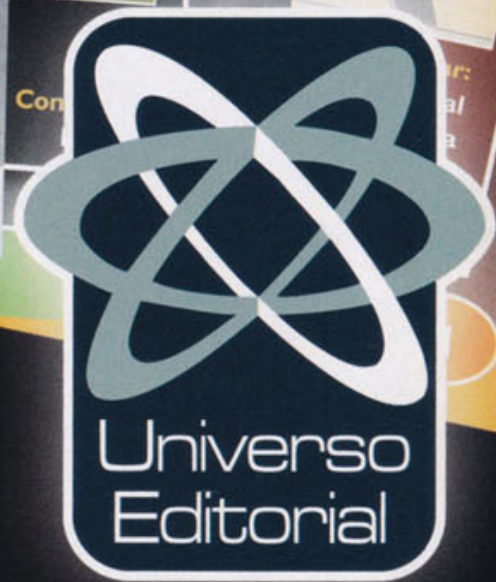
acha corajoso? En-
uma arena com
monstro e mostre q
om de briga!



www.universoeditorial.com.br

9

AQUI VOCÊ ENCONTRA DIVERSÃO SEM LIMITES



E QUE VENHA 2008!

Mais um ano se passou. E como passou rápido.

E agora com o PlayStation 3 na área para mostrar que sempre é possível melhorar os gráficos dos jogos, suas capacidades realísticas, o envolvimento com os jogadores e muita diversão.

Um ano muito importante para nós, com novas realizações, muitos acontecimentos, informações atuais e matérias que visam mostrar a realidade do jogo sem medo da verdade.

Nesta edição, você encontra uma matéria aterrorizante e assustadora apresentando os mais novos jogos de terror, com muito sangue e olhos esbugalhados.

Na parte de detonados, confirmam o terror de Cold Fear, um game que merece ser jogado, o realístico Stranglehold do PlayStation 3, o aventureiro Spider-Man: Friend or Foe e o guia do veloz Juiced 2: Hot Import Nights.

Além das nossas insuperáveis dicas e truques com o que há de mais atual para liquidar seus inimigos e as matérias dos games que fazem a cabeça da galera. Informação, novidades e muitos jogos finalizados.

Um grande abraço de toda nossa equipe e até o próximo encontro.

Os editores

Play Cartas	4
Play Gallery	5
World News	6
Jogando com humor	15

PLAYSTATION 3

Preview

DARKSIDERS: WRATH OF WAR	10
Anjos e demônios: quem vencerá a batalha pela permanência da humanidade	

BATTLEFIELD: BAD COMPANY	10
Soldados ou garimpeiros em busca de ouro?	

Review

CLIVE BARKER'S JERICHO	11
Verdadeiramente um jogo de terror, com muitos sustos e sangue	

SKATE.	11
Muita adrenalina, manobras radicais e muitos tombos alucinantes	

PLAYSTATION 2

Review

FIFA 08.....	12
Uma quantidade absurda de times e cada vez mais realismo	

STUNTMAN: IGNITION	12
Manobras arriscadas e muita destruição	

THE SIMPSONS GAME	13
Junte Homer, Bart e companhia para muitas missões e diversão garantida	

SPIDERMAN: FRIEND OR FOE	13
O cabeça de teia agora tem muitos ex-inimigos como aliados	

HIGH SCHOOL MUSICAL: SING IT!.....	14
Hora de mostrar sua voz e ver se vai se dar bem cantando	

WINNING ELEVEN: PRO EVOLUTION SOCCER 2008	14
Inteligência Artificial cada vez mais inteligente e intuitiva	

PSP Review

MEDAL OF HONOR HEROES 2.....	16
Explosões, tiroteios, muitos soldados e você no comando	

SYPHON FILTER: LOGAN'S SHADOW.....	16
Logan voltou das férias para muita ação e tiroteio	

SWAT: TARGET LIBERTY	17
Os terroristas que se cuidem! A SWAT foi acionada para liquidar com todos	

STAR WARS BATTLEFRONT: RENEGADE SQUADRON	17
Os fãs da saga não podem ficar órfãos e merecem novos jogos	

ESSE PROMETE

ASSASSIN'S CREED	18
Mate os responsáveis pela Terceira Cruzada e acabe com a dor e o sofrimento da população	

ESPECIAL

TERROR DE ARRASAR	20
Aterrorizantes, enigmáticos, espantosos e horripilantes. Jogos de terror que não podem faltar em sua coleção	

NOVIDADES

Os videogames da Sony contam com acessórios que você jamais imaginava existir	24
---	----

DETONADOS

COLD FEAR	26
Um navio repleto de criaturas aterrorizantes esperando para te devorar	

STRANGLEHOLD	32
Desvendamos todos os segredos e missões deste sucesso do PS3 do diretor John Woo	

SPIDER-MAN: FRIEND OR FOE	38
O Homem-Aranha nunca mais será o mesmo com nossa ajuda	

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS	44
Um guia repleto de adrenalina e velocidade	

Dicas

PLAYSTATION 2.....	49
PSP	56
PLAYSTATION 3.....	58



A hora é esta! Se você está querendo nos dizer algo, dar sugestões, fazer alguma crítica ou solicitar alguma dica, esse é o espaço perfeito. Chega de preguiça e nos envie seu desenho para que possamos apresentá-lo em nossas páginas. E aguardamos sua carta ou um e-mail para solucionar suas dúvidas.

A Editora Magister se reserva o direito de editar o conteúdo das cartas por motivo de espaço. Caso você não queira seu nome, cidade/estado ou e-mail impresso em nossas páginas, por favor, avise-nos. Fora isso, não é possível responder a todas as cartas e e-mails, mas afirmamos que todos serão lidos.

Tony Hawk's Pro Skater 4

Olá, amigos da revista Megagames PlayStation, me chamo Hélio e escrevo para saber alguns códigos do game Tony Hawk's Pro Skater 4 e, se for possível, algumas trapaças. Fico aguardando uma resposta e espero que atendam meu pedido. Grato.

Hélio Calixto Cordovil Jr.
Itacoatiara – AM

Primeiramente, gostaria de agradecer sua carta. Quanto às dicas para o jogo Tony Hawk's Pro Skater 4, separamos algumas e esperamos que sejam úteis para resolver seus problemas. Confira:

Completar objetivo:

No jogo, escolha um objetivo, depois pause, segure L1 e aperte: **▲, ➡, ⬆, ✖, ➡, ●, ⬆, ▲, ■, ⬅, ⬆** e **✖** (não funciona com o objetivo Competition).

Utilize qualquer um dos nomes abaixo para jogar com um skatista secreto pré-criado:

Aaron Skillman	Jow
Andrew Skates	Mat Hoffman
Angus	Matt McPherson
Ben Scott Pye	Maya's Daddy
Big Tex	Meek West
Jason Uyeda	Stacey Ytuarte
Jim Jagger	Todd Wahoske
Joe Favazza	Top Bloke
John Rosser	Wardcore
	Zac ZiG Drake

Escreva para a Editora Magister! Play Cartas e Play Gallery

Rua Coelho Lisboa, 61 – cj. 108 – Tatuapé
São Paulo – SP – CEP 03323-040
redator@universoeditorial.com.br

Guerras, tiroteios e muita ação

Olá, pessoal, estou escrevendo para vocês porque preciso de uma ajuda. Comprei o jogo "Medal of Honor: Rising Sun", mas não consigo passar da segunda fase de jeito nenhum. Já fiz de tudo e não consigo. Por favor espero que me ajudem nessa solução. Desde já agradeço.

Celso José de Ângelo
Salto – SP

Oi, galera da Editora Magister, estou à procura de um detonado do game "Prince of Persia: Warrior Within". Por acaso vocês já publicaram alguma revista com esse detonado? Se já, me falem qual, pois preciso da ajuda de vocês.

Henrique dos Santos Cavagnoli
Por e-mail (henrique_cavagnoli@hotmail.com)

Caros Celso e Henrique, já publicamos esses detonados em nossas revistas. O detonado do "Medal of Honor: Rising Sun" está na edição 3 da Revista Megagames PlayStation. Já o passo-a-passo do game "Price of Persia: Warrior Within" foi lançado na edição de número 7 da mesma publicação. Para comprar um exemplar nosso já lançado, vocês podem acessar os sites: www.lojamagister.com.br, www.lojanomad.com.br, www.ciadosoftware.com.br ou, se preferir, ligue para (0xx11) 4122-6855. Até mais!

Elogios

Olá, pessoal da Magister, sou fã incondicional da revista, gosto muito dos detonados, códigos, comentários, jogos e muito mais. Acho perfeito para pessoas como eu que passam horas e horas jogando sem parar. Também gosto do Cantinho do leitor para saber o que é, e o que não é legal. Gostaria de deixar um grande abraço e meu obrigado, e que mandem um beijo para meus filhos. Até mais.

Dárcio Ferreira da Silva
Guarulhos – SP

Olá, amigos da revista Megagames PlayStation. Felicito com carinho especial a todos vocês dessa competente redação, por esta maravilhosa revista que me fascina. Realmente o trabalho de vocês é merecedor de muitos aplausos. Continuem assim!

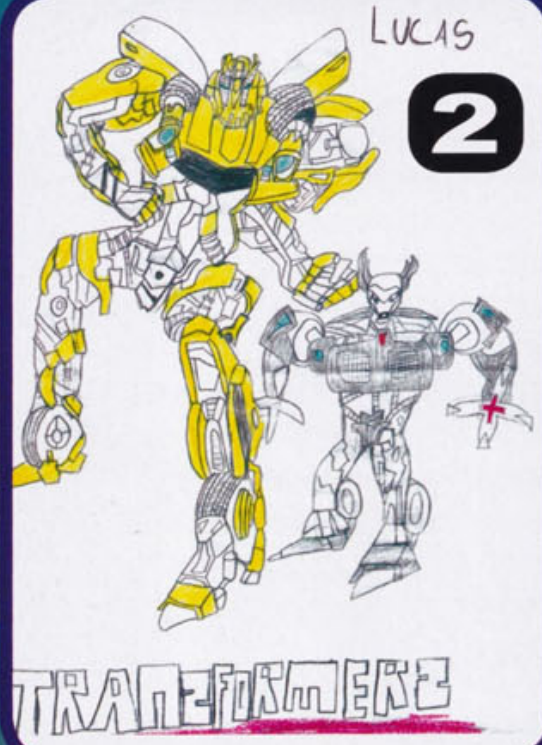
Jucimara Aparecida dos Santos
Cândido de Abreu – PR

Caros Dárcio e Jucimara, obrigado por nos enviar suas cartas. Gostaríamos de retribuir o pedido do Dárcio para mandar beijos aos seus filhos Bruno Warner e Jhonata. Estamos aqui para responder qualquer uma de suas dúvidas. Um grande abraço a todos!



GALERIA DE ARTE

Criação sem limites!



1. **Allan A. Mendes Corrêa**, de Wenceslau Braz - PR, é fã do jogo "Resident Evil 4" e nos enviou um dos inimigos do jogo.

2. Transformers em ação, enviado por **Lucas Guimarães de Oliveira**, de Itaboraí - RJ.

3. O cabeça de teia está preparado para novas e incríveis batalhas! Criado por **Dárcio Ferreira da Silva**, de Guarulhos - SP.

4. Kratos tamanho família, o devastador personagem do jogo "God of War II", enviado por **Sirlene Florentino de Oliveira**, de Descalvado - SP.

5. Goku de Dragon Ball Z, apresentando suas novas lentes de contato. Enviado por **Abraão Natanael X. Lisboa**, de Belém - PA.

6. As belas curvas da garota do game "GTA: San Andreas", enviado por **Ewerton Patrício de M. Vieira**, de Nazaré do Piauí - PI.

7. O estiloso desenho do "Megaman Zero" totalmente alucinado foi criado por **Clauderson de Souza Martins**, de Teresópolis - RJ.

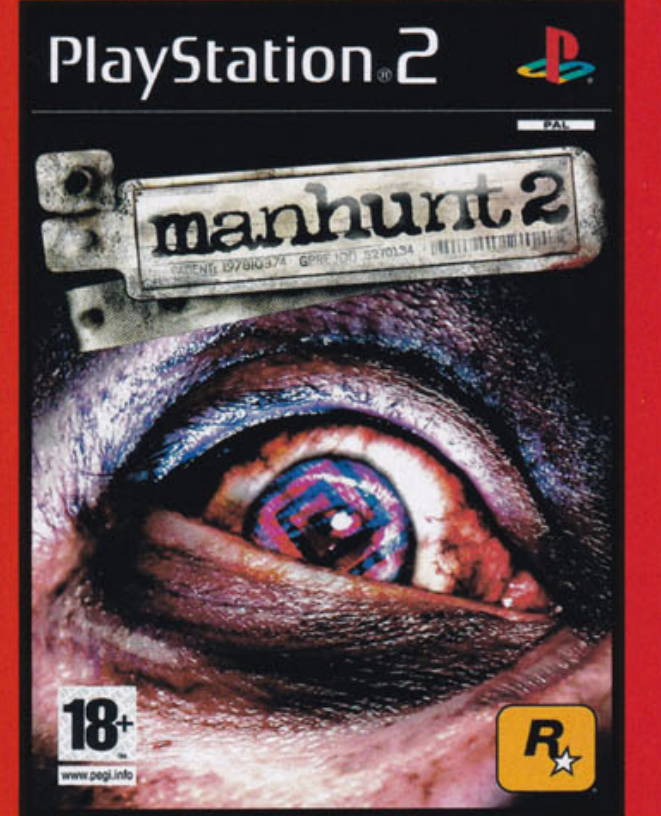


O melhor do entretenimento com as notícias mais quentes

Manhunt 2 ainda proibido no Reino Unido

E não adiantou a Rockstar cortar as cenas mais fortes do game Manhunt 2, que acaba de ser lançado para PlayStation 2 nos Estados Unidos. Isso porque a proibição de vendas do game no Reino Unido continua, de acordo com decisão do BBFC (British Board of Film Classification). Apesar de reconhecer as mudanças que foram feitas ao game para deixá-lo menos violento (como redução de detalhes visuais nas cenas de execução, por exemplo), o órgão britânico que classifica os filmes e games na região ainda acredita que ele ainda não seja adequado.

Dessa forma, o game, que saiu nos EUA com a classificação Mature, ou seja, é proibida a venda para menores de idade. Para saber mais detalhes sobre o game em si e por que ele gera tanta polêmica, leia o especial Games de Terror na página 20 desta edição.



PS3 branco cerâmica

A Sony do Japão anunciou que fabricará peças do PlayStation 3 de 40 GB na cor "cerâmica branca", para ser vendido no país a partir de 11 de novembro. Além do modelo branco, o PS3 padrão preto de 40 GB também estará disponível. O preço do console será 39.980 Yens, o correspondente a cerca de R\$ 615,00. Um controle Dual Shock 3 branco também estará à venda por 5.500 Yens (R\$ 85,00). Outra (boa) novidade divulgada pela empresa é que os modelos

de 60 GB e 20 GB terão preços diminuídos para a temporada de vendas natalinas.

De 17 de outubro em diante, o PS3 de 60 custará 54.980 Yens (equivalente a R\$ 845,00), enquanto que o modelo mais modesto, de 20 GB, estará nas prateleiras japonesas por 44.980 Yens (equivalente a R\$ 690,00), ou seja, mais caro do que o modelo de 40 GB.



Indefinição no lançamento da versão PlayStation 3 de SingStar

A cabeça de quem aguarda ansiosamente pelo game de PS3 SingStar, franquia de grande sucesso no PlayStation 2, está entrando em parafusos. Isso porque o título desenvolvido pela própria Sony já ganhou centenas de datas de lançamento, mas até agora nenhuma delas foi confirmada. Aliás, no site oficial do PlayStation 3, a data de lançamento do jogo, até o momento em que esta notícia é escrita, está como "entre julho e setembro de 2007", previsão mais do que equivocada.

Enquanto isso, alguns sites de vendas online indicam que SingStar estará disponível até o final de novembro. Algumas fontes indicam que a demora e indefinição na data de lançamento do game musical na versão PlayStation 3 se deve por problemas de licença do conteúdo, e que ele está finalizado, porém aguardando autorização legal para chegar ao mercado. Outras informações dão conta de que nada foi definido ainda em relação a uma previsão de lançamento, porque a Sony ainda estaria realizando testes com o conteúdo de download e outras opções online.

Remix de "Roko-Loko no castelo do Ratozinger" à venda

Game de grande sucesso e 100% nacional, "Roko-Loko no castelo do Ratozinger" foi lançado originalmente no ano de 2005. A aventura do personagem principal, Roko-Loko, foi criada pelo cartunista brasileiro Marcio Baraldi e desenvolvida pelas companhias SGuerra Gamez e PlaySystems. Um disco de ouro e um de platina duplo foi o resultado da grande aceitação de público que o jogo recebeu (com mais de 400 mil cópias comercializadas). Dois anos depois, o game volta à ativa em uma versão Remix, que traz duas fases bônus a mais. Para completar o "pacote de relançamento", quem comprar "Roko-Loko no castelo do Ratozinger-Remix" levará também um DVD com o making off do game. Esse DVD

extra inclui, além dos detalhes sobre como ele foi desenvolvido, depoimentos de músicos das bandas Sepultura, Angra, Korzus e Exxótica, programas de TV com reportagens sobre o jogo e ainda um videoclipe da banda Exxótica.

O PRIMEIRO GAME ROCK'N'ROLL DO BRASIL!!!





Bicicleta de E.T. arrematada em leilão por vocalista de banda de rock

Você se lembra da épica cena do filme "E.T. - O Extraterrestre", de Steven Spielberg, em que o alienígena e Elliot fogem numa bicicleta e ela levanta vôo? A sombra da bike com os dois voando e a lua de fundo é mais do que clássica. Pois o veículo de fuga do simpático E.T. virou peça de leilão. O feliz comprador da Kuwahara BMX vermelha e branca, Tom Meighan, é vocalista da banda de rock britânica Kasabian (em passagem pelo Brasil em novembro) e arrematou a peça pelo valor de 10 mil libras (cerca de R\$ 37 mil). O mais curioso da história é que Meighan já possui um boneco do E.T. em tamanho real comprado durante uma passagem pelos EUA. Com a bicicleta, poderá se sentir um verdadeiro Elliot. Superman, Star Wars, Batman e Spider-Man são outros fanatismos do líder do Kasabian.



Capcom "esquece" PlayStation 2 e investe no 3

Depois de passar anos alimentando os gamers de PS2, a Capcom já começa a largar o videogame para focar apenas na terceira versão do console a partir do próximo ano. Essa afirmação foi confirmada pelo presidente da companhia, Haruhiro Tsujimoto, a um portal de notícias japones.

De acordo com o presidente da Capcom, PlayStation 3 e Xbox 360 receberão suporte máximo da empresa, que espera assim aumentar seus lucros. Resident Evil 5 e Devil May Cry 4 (foto) são dois dos games desenvolvidos pela empresa mais esperados para as novas plataformas. O Nintendo Wii também não será esquecido e, segundo a Capcom, o recém-lançado Zack & Wiki e Resident Evil: Umbrella Chronicles (11 de novembro) são prova disso. Outros planos da empresa de Tsujimoto envolvem maior suporte para o PlayStation Network e Xbox Live Arcade,



com versões de Rocketmen, Street Fighter e Talisman, que devem sair em breve, além de Puzzle Fighter HD, já lançado e que tem feito grande sucesso.

Gran Turismo para PSP deve mesmo sair

Ao contrário do que muitos já imaginavam (e temiam), uma versão de uma das maiores franquias de jogos de corrida deverá ser lançada para o PlayStation Portable. Quem afirmou essa ótima notícia foi a Polyphony Digital que reiterou seus planos de retornar o projeto do Gran Turismo para PSP assim que estiver com a versão de PS3 (GT5) mais adiantada. Mesmo com o criador da série, Kazunori Yamauchi, afirmando que em breve as atenções ficarão voltadas para o Gran Turismo 4 Mobile (um dos nomes que o game já recebeu), ainda não há uma perspectiva real de quando os donos do aparelho portátil da Sony poderão colocar as mãos nele. Yamauchi afirma que o estágio de desenvolvimento de GT para PSP está adiantado e que, "assim que GT para PS3 estiver fora do caminho, vamos retornar e revitalizar o desenvolvimento da versão para PSP".

Diretor do filme Hitman foi afastado por "excesso de violência"

Nessa onda de polêmica com filmes e games que abusam de imagens fortes, a Fox acaba de afastar o diretor que trabalha no filme de Hitman, cuja série da Eidos e IO Interactive fez grande sucesso nos videogames.

Xavier Gens, cujo filme estava sob sua responsabilidade, foi tirado da direção do filme por ter sido fiel ao game, ou seja, abusado da violência e do sangue. De acordo com a Fox, isso geraria ao resultado final uma classificação de filme adulto nos EUA. Quem

assumirá o lugar do diretor francês é Nicolas De Toth, responsável por Duro de Matar 4. Hitman conta a história do Agente 47, treinado para ser um assassino cruel e que acaba por ser perseguido pela Interpol. O filme será estrelado por Timothy Olyphant.





MULTILASER ENCHE O GAMER COM VOLANTE E JOYSTICKS

Três produtos bem interessantes acabam de ser apresentados pela Multilaser. Os modelos de joysticks Joypad Dual Shock, Joypad USB e Volante Dual Shock Vibration chegam ao mercado, compatíveis para três plataformas: PSOne, PlayStation 2 e PC. Praticamente igual ao controle do PlayStation 2, o **Joypad Dual Shock** traz todas as funcionalidades do joystick padrão, com direcionais analógicos, função "dual shock" (obviamente) para fazer o controle vibrar e 12 botões programáveis. Além das entradas para PlayStation 1 e 2, ele conta com uma entrada USB 1.1/2.0 para PC e usa DirectX 8 (ou superior). Sem funções "Dual Shock", mas com turbo e slow motion, o **Joypad USB** é um joystick mais simples, para games de computador que não exigem tanta precisão dos controles analógicos. Por outro lado, suas funções permitem o controle da velocidade dos games. Ele é compatível apenas com PC, e é conectado através da conexão USB 1.1/2.0.

Mas o carro-chefe desses lançamentos da Multilaser é certamente o volante. O **Volante Dual Shock Vibration** é a grande pedida para quem adora jogos de corrida. Seu volante tem rotação de 180° e é todo emborrachado, além de possuir duas alavancas de troca de marchas na parte de trás (que simulam o câmbio dos carros de F1). Dez botões espalhados pelo volante, um pedal com acelerador e freio, ventosas para prendê-lo em superfícies lisas e conexões para PlayStation e USB 1.1/2.0 (PC) completam o "kit" do Volante Dual Shock Vibration.

Fabricante: Multilaser

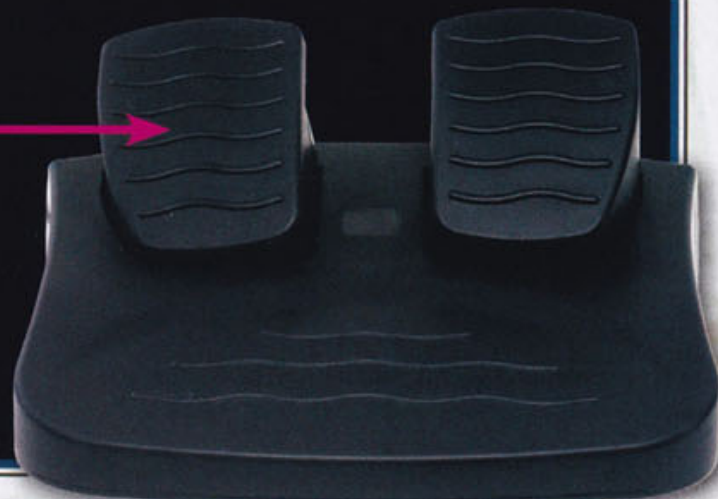
Preço Sugerido:

Joypad Dual Shock: R\$ 52,50

Joypad USB: R\$ 22,40

Volante Dual Shock Vibration: R\$ 163,90

Onde encontrar: www.multilaser.com.br



MP3 OU MP4? A MIRAGE DEIXA VOCÊ ESCOLHER

Para quem não dispensa ouvir música ou até mesmo assistir a algum vídeo quando anda pelas ruas, indo e voltando do trabalho ou apenas passeando, a Mirage traz duas boas opções com preços bem acessíveis: o MP3 player Mirage Speed SL e o tocador de MP4 Mirage Slot. Um detalhe interessante dos dois aparelhos é que ambos possuem cartões de memória que podem ser substituídos. Com formato pequeno (apenas 1,1 cm x 2,6 cm x 9 cm), o **MP3 player Mirage Speed SL** apresenta duas entradas para fone de ouvido, para que mais de uma pessoa possa ouvir as músicas, display colorido e pode vir com três cartões de memória diferentes: 512 MB, 1 GB ou 2 GB; mas vale lembrar que essas quantidades podem ser aumentadas através do cartão SD.



Ele possui também um microfone embutido para gravação de voz, serve como pen drive,

é sintonizador FM e ainda consegue gravar o som do rádio FM. Se quiser acompanhar as letras das músicas, o Mirage Speed SL consegue ler arquivos com letras de músicas (função Lyric). Enquanto isso, a outra novidade da Mirage é capaz de rodar vídeos (WMA), músicas (MP3), exibir fotos (JPG) e vídeos com o formato MTV. A tela do **MP4 Mirage Slot** é de 1,8 polegada, mas com imagem em alta definição e 262 mil cores. Esse poderoso aparelho também recebe sinal de rádio FM e ainda pode gravar o áudio das emissoras. Assim como todos os players do gênero, ele pode servir como pen drive. Para que você acompanhe as letras das músicas, o MP4 também possui a função Lyric (suporta letras de músicas) e ID3, onde é possível ver o nome da música. Além dos 512 MB de memória que acompanha o aparelho, ele acompanha um cartão SD de memória de mais 512 MB para duplicar sua capacidade.

Fabricante: Mirage

Preço Sugerido:

• **MP3 Mirage Speed SL:**
R\$ 179,00 (512 MB),
R\$ 199,00 (1 GB) e R\$ 259,00 (2 GB)

• **MP4 Mirage Slot:**
R\$ 275,00

Onde encontrar: www.mirage.com.br





RIVE 3



NOSTALGIA TOTAL

Quer voltar aos velhos tempos de Master System e Mega Drive? Agora, nem é preciso mais procurar por aparelhos usados e duvidosos. A TecToy acaba de lançar dois consoles com os chips desses dois grandes sucessos da Sega. E, para tornar tudo ainda mais fácil para você, os dois videogames já vêm com um grande número de jogos na memória.

O Master System 3 Collection acompanha nada menos do que 131 games. Já o Mega Drive 3 traz um número menor de jogos, 81, porém de maior qualidade, obviamente. Para quem imagina que os títulos disponíveis para os dois consoles são "fracos" pela grande quantidade, dê uma conferida em alguns dos nomes presentes nos consoles: no Master, Alex Kidd: High Tech World, Miracle World, World Grand Prix, Sonic: The Hedgehog, Chase H.Q e Columns. Para Mega, Altered Beast, Golden Axe III, World Championship Soccer, Sonic 3, Shinobi e Shadow Dancer.

Ambos os aparelhos possuem dois dos famosos controles "feijão" de seis botões. O único ponto negativo é que, nem o Master System e nem o Mega Drive suportam cartuchos dos consoles, já que não possuem entradas para eles.

Fabricante: TecToy

Preço Sugerido: Master System 3 Collection: R\$ 239,00

Mega Drive 3: R\$ 339,00

Onde encontrar: www.tectoy.com.br

MOUSE WIRELESS PARA CONTROLAR O PC DE QUALQUER LUGAR

Um novo modelo de mouse acaba de ser apresentado pela empresa Multilaser. O mouse Wireless 2.4 GHz Multilaser chega com diversas opções e tecnologias interessantes.

Além de oito botões e mais um scroll que se movimenta em quatro direções, ele não tem fio, plug-and-play e é acionado via wireless. Enquanto você estiver a uma certa distância de seu computador, o mouse ainda responderá aos seus comandos com precisão (tem 1600 dpi de resolução, o que é ótimo para games e aplicativos gráficos). Mas o principal chamariz do mouse está em sua função de áudio. Com o Audio Control, você poderá controlar diversas opções relacionadas ao áudio do player de seu computador, como o volume, mudanças de faixas, além das funções básicas (play, stop, pause etc.). Assim, não é necessário ficar bem próximo ao PC o tempo inteiro apenas para controlar o som do ambiente. Outras facilidades do mouse wireless envolvem a fácil troca de páginas da web e também de apresentações em PowerPoint, que podem ser comandadas de maiores distâncias.

Fabricante: Multilaser

Preço Sugerido: R\$ 119,00

Onde encontrar: www.multilaser.com.br



VIVENDI APRESENTA GAME DE GUERRA PARA PC

Lutar bravamente contra o ataque soviético é o principal objetivo de World In Conflict, excelente título lançado recentemente pela Vivendi Games. Passando-se em 1989, a história do game de estratégia tática narra uma invasão do exército "vermelho" à Europa por temer um colapso. Os EUA entraram na "briga" graças a uma intervenção da OTAN e isso vira o estopim para a Terceira Guerra Mundial.

Para aprender a comandar melhor as unidades de blindagem, ar, infantaria e apoio, é aconselhável jogar primeiro a missão tutorial. É possível comandar apenas uma unidade por vez, escolhendo entre tanques de avanço rápido, helicópteros de transporte e reconhecimento, unidades de infantaria e unidades de apoio.

O game conta também com um modo multiplayer.

Se seu PC for potente (requisitos mínimos: 2 GHz de processador, 512 MB de RAM - 1 GB para o Vista - e vídeo de 128 MB com Directx 9.0c ou 10), jogar World In Conflict com o nível gráfico mais elevado tornará a experiência de jogo ainda melhor, já que ele conta com um ótimo visual.

Fabricante: Vivendi Games

Preço Sugerido: R\$ 59,90

Onde encontrar: www.vugames.com.br



O Apocalipse é em 2008...

DARKSIDERS: WRATH OF WAR

Vingue-se do demônio que o traiu!

O PlayStation 3 será contemplado em breve com um Darksiders: Wrath of War, um game que mistura ação e aventura em um cenário apocalíptico de caos total. Você controlará War (ou Guerra), um dos quatro cavaleiros do Apocalipse que entra em uma batalha entre anjos e demônios, é traído por seu líder e deixa todos os seus poderes para trás.

Dessa forma, o velho e conhecido sistema de começar o game do "zero" e ganhar experiência, armas e poderes no decorrer das fases também vale para o cavaleiro apocalíptico, que terá como principal objetivo a vingança contra seu líder. Além das armas e poderes conquistados, War poderá contar com outra grande ajuda: seu cavalo de nome Ruin. A desenvolvedora de Darksiders também promete um sistema de combates sem muitas dificuldades, focando em movimentos mais simples.

Joe Madureira na área!

Para ajudar na criação de um clima sombrio de Darksiders: Wrath of War, a

desenvolvedora do game, Vigil Games, pediu auxílio do artista de revistas em quadrinhos Joe Madureira (conhecido por trabalhos como "X-Men"). Pelas imagens já divulgadas do jogo, parece que valeu à pena chamá-lo.

A ideia principal é a mixagem de elementos de HQ com a tecnologia e computação gráfica que o PS3 pode oferecer. No geral, a ideia de Darksiders é competir com o bastante aclamado God Of War, algo que não será tão fácil assim. Se conseguirá um sucesso igual, só sabermos mesmo no ano que vem, quando ele for lançado. ●

Fabricante	Vigil Games
Distribuidora	THQ
Gênero	Ação/Aventura
Lançamento	2008

POSITIVO

A parte visual promete ser bem interessante

NEGATIVO

Talvez a tentativa de uma "cópia" de God of War pode sair pela culatra

Diga-me com quem andas...

BATTLEFIELD: BAD COMPANY

Agora em busca de ouro e vingança

A Electronic Arts e a Digital Illusions revelaram diversas informações sobre a sequência de um de seus games de maior sucesso. Um dos detalhes interessantes de Battlefield: Bad Company é que ele começou a ser feito a partir do zero, ou seja, nenhuma base das versões antigas foi utilizada.

A história do novo Battlefield ficará em torno de soldados desertores que resolvem atacar um carregamento de ouro. Pegando gosto pela coisa, começaram a se arriscar em várias expedições próprias em busca de ouro e vingança. Esse jogo promete grande jogabilidade para o modo single

player, além de um mundo onde praticamente tudo poderá ser destruído (cerca de 90% do cenário, de acordo com a Digital Illusions) com algumas das armas mais poderosas, como a HK 416.

Multiplayer caprichado

Mesmo com o modo para um jogador interessante, o grande apelo da EA com Battlefield sempre foi voltado ao multiplayer e, dessa vez, não será diferente. Vinte e quatro soldados poderão entrar em batalha em cenários europeus.

Aliás, outro fato interessante comentado pelos desenvolvedores do game é a liberdade que os jogadores terão para se adaptar com os cenários, interagindo com eles de forma bastante real. Battlefield: Bad Company deve chegar até o final do ano para o PS3. ●

Fabricante	Digital Illusions
Distribuidora	Electronic Arts
Gênero	Tiro em primeira pessoa
Lançamento	2008

POSITIVO

Modo multiplayer sempre foi o forte da franquia e assim será na nova versão

NEGATIVO

Modo single player costuma não empolgar e ser repetitivo



Terror de grife!

CLIVE BARKER'S JERICHO

Só ele mesmo pra ter essa idéia de "Jericho"

Após a incursão do especialista em terror Clive Barker no mundo dos jogos com "Undying", chegou a hora de arrepiar os cabelos novamente com Jericho. Quando uma cidade aparece misteriosamente no meio do nada, o esquadrão que dá nome ao jogo é enviado para combater "o mal encarnado" que lá se esconde antes que a humanidade seja destruída. Como já se pode imaginar, as criaturas mais bizarras, vindas diretamente das profundezas do inferno, povoam a "simpática" cidade, e não darão folga ao seu esquadrão. Mas os monstros não contavam com a sua astúcia: além do treinamento

militar, cada membro da sua equipe também é especialista em algum tipo de poder paranormal, e não deve hesitar em usá-lo quando for necessário.

Se está com medo, por que veio?

Se você já quase se borrou de medo com títulos como Fatal Frame e Resident Evil, nem comece a jogar Jericho, pois Clive Barker sabe bem o que faz (vide os clássicos Hellraiser e O Mestre das Ilusões), e aqui o cara não economiza no terror: em uma atmosfera sombria como essa, espere muitos sustos ao desbravar os becos e labirintos escuros da cidade. Há uma boa variedade de criaturas, desde gordões pendurados pelas banhas até esqueletos assassinos, todos prontos para sorver até a última gota do seu sangue. Se começar a ter pesadelos, depois não diga que não avisamos!

Fabricante	MercurySteam	+14 Sexo, sangue e violência intensa	
Distribuidora	Codemasters		
Gênero	Ação		
Preço sugerido	R\$ 200,00		
Onde encontrar	www.metropolegames.com.br		
GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
9.0	8.5	9.0	9.0



SK8 na veia!

SKATE

Bem-vindo a San Vanelona

Pra rivalizar com o já conhecidíssimo Tony Hawk's Pro Skater, a EA resolveu lançar Skate. "Até aí tudo bem, é só mais um jogo de skate", você pode até pensar. Na realidade, Skate é bem diferente da maioria dos jogos do gênero, e com certeza vai surpreender os fãs do esporte. Ao todo são 14 skatistas, entre eles Danny Way e PJ Ladd, mas o jogador tem a opção de montar o seu próprio personagem. Tendo escolhido o skatista, é só partir para as manobras, mas em vez de ter um botão para cada tipo, como no caso da série de Tony Hawk, elas aqui são realizadas através de combinações de movimentos do analógico direito. Além de contar vários circuitos diferentes, há uma cidade aberta e livre para as manobras, onde em certos momentos é preciso tomar cuidado, principalmente perto de pedestres ou com o tráfego.

Quebrando tudo

Skate é indicado para jogadores que estejam procurando mais diversão do que competição. Apesar de poder realizar manobras perfeitamente executáveis, como ollies e kickflips, o jogador também conta com alguns desafios engraçados, como rampas absurdamente altas no melhor estilo "Jackass", onde fica evidente que aquilo vai acabar mal de alguma forma. Além disso, você pode até deitar no seu skate e usá-lo como um trenó para descer as ruas de San Vanelona, e quando quebrar ossos o suficiente, destrava um novo skatista, em forma de esqueleto!

Fabricante	Black Box	Livre	
Distribuidora	Electronic Arts		
Gênero	Esporte		
Preço sugerido	R\$ 200,00		
Onde encontrar	www.metropolegames.com.br		
GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
8.0	8.0	8.5	8.0

A bola ainda rola no PS2

FIFA SOCCER 08

Sempre querendo sair na frente da série WE

Há mais de uma década, FIFA Soccer dominava os videogames por ser o melhor futebol que existia, com suas versões 95 e 96. Bem, isso até a Konami entrar na disputa e superar a EA Sports através de seus grandes títulos, como Winning Eleven. Essa liderança do WE persiste, mas FIFA vem reagindo. E, para chegar ainda mais perto de seu rival, a versão 08 conseguiu superar a anterior. A quantidade de clubes licenciados e ligas, que já era absurda, foi ampliada. FIFA 08 terá 30 ligas nacionais diferentes (com clubes brasileiros) e um incrível número de 620 times! Destaque para Ronaldinho Gaúcho, que estará em todas as capas do game.

pação dos desenvolvedores era justamente melhorar a parte básica do jogo, como passes e cruzamentos, e não apenas os dribles, como anteriormente.

No cruzamento, por exemplo, você pode escolher para qual jogador a bola será alçada antes de soltar o botão de cruzamento, o que facilita bastante as coisas. FIFA 08 traz também um revolucionário modo cooperativo, onde cada player controla apenas um jogador durante o campeonato inteiro.

Com ótimo visual e boa jogabilidade, FIFA 08 se torna ótima opção para quem adora um futebol e não quer ficar preso apenas ao da Konami. ●

O que interessa é a jogabilidade

Clubes e capa à parte, onde FIFA sempre perde para WE é na bola rolando. Porém, a jogabilidade foi bastante aprimorada nesta versão. Isso porque a preocu-

Fabricante	EA Sports
Distribuidora	EA Sports
Gênero	Esporte
Preço sugerido	R\$ 170,00
Onde encontrar	www.metropolegames.com.br

Livre

GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
9.0	8.5	8.5	8.5

Vida de dublê...

STUNTMAN: IGNITION

Participe apenas da parte ruim de Hollywood

O dublê de veículos está de volta ao cinema. Um novo Stuntman chega pelas mãos da THQ e está mais explosivo do que nunca. Carros, motos e caminhões precisam ser filmados em manobras arriscadas demais para que as grandes estrelas do cinema se arrisquem. Por isso, cabe a você estar sob o comando desses veículos e executar todas as cenas perigosas.

Ao todo, seis filmes serão rodados: Aftershock, Overdrive, Striker Force Omega, Never Kill Me Again, Whoopin' and a Hollerin' II e Night Avenger, todos com a necessidade da sua prestação de serviços. Seu desempenho vale um número fixo de estrelas, que pode ser melhorado se você tentar executar manobras

mais arriscadas. Além dos filmes, é possível fazer parte de trabalhos menores, como comerciais para a TV, por exemplo.

Corra, bata e exploda nos dois principais modos

Não há nenhuma grande revolução nesse Stuntman em relação ao game original, lançado em 2002. A mecânica ainda é a mesma e você poderá optar por um dos dois modos de jogo interessantes. No Carrer, o jogador deve completar todas as cenas dos seis filmes já citados, enquanto que o modo Multiclash é multiplayer e permite até quatro players em um mesmo PS2 e mais oito jogadores online. Existem dois desafios diferentes no modo multiplayer: Battle e Race.

O visual é a única grande melhoria da primeira versão para essa, que traz gráficos bastante interessantes. No geral, se você gostou bastante do primeiro Stuntman, vale à pena conferir o segundo e tentar deixar seu diretor feliz nas cenas. ●

Fabricante	Paradigm Entertainment
Distribuidora	THQ
Gênero	Ação e corrida
Preço sugerido	R\$ 170,00
Onde encontrar	www.metropolegames.com.br

+14
Violência e referência a drogas

GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
8.0	6.0	7.5	7.0

Springfield no caos...

THE SIMPSONS GAME

Junte ação, aventura, comédia e Homer Simpson

Com todo o alarde feito em cima do longa-metragem de um dos desenhos animados mais famosos de todos os tempos, era de se esperar que uma nova versão para videogame de "Os Simpsons" surgisse logo. Porém, para a surpresa de muita gente, o game não é baseado no filme. É uma história independente, na qual Homer, Marge, Lisa e Bart podem ser controlados em diversas missões para salvar o mundo do caos total. Ele foi desenvolvido pela Electronic Arts, mas com uma enorme ajuda da equipe responsável pela série animada, para que The Simpsons Game ganhasse os elementos de humor que fazem tanto sucesso. Aliás, as

tramas do jogo foram criadas justamente pelos roteiristas da série de TV.

Paródias e humor em alta

"Medal of Homer", "Grand Theft Itchy", "Neverquest" e "Bartman Begins" são algumas das imitações de jogos de sucesso que a divertida família deverá enfrentar. Cada um dos quatro Simpsons (bem que poderiam incluir fases com a Maggie também) possui poderes próprios para ajudar nas fases, como Lisa, que usa seu saxofone para congelar os inimigos. Também há um modo cooperativo, onde um personagem pode entrar e sair em determinadas partes da história. O grande diferencial desse game é a variedade de fases e personagens, que o deixa bem longe de ser repetitivo. Na parte visual, é como se estivéssemos assistindo ao seriado, já que o desenho não exige grandes tecnologias gráficas. Enfim, é um prato cheio para os seguidores do "mestre" Homer Simpson.

Fabricante	Electronic Arts	+14 Violência animada, álcool e cigarro	
Distribuidora	Electronic		
Gênero	Ação/Aventura		
Preço sugerido	R\$ 170,00		
Onde encontrar	www.metropolegames.com.br		
GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
9.0	8.5	8.5	8.5



Mantenha os amigos por perto...

SPIDER-MAN: FRIEND OR FOE

Bonzinhos e malvados são aliados de Spider

É mais um jogo de videogame do Homem-Aranha chega às prateleiras das lojas. Spider-Man: Friend or Foe talvez não tenha o sucesso de outras versões bem-sucedidas de jogos do super-herói, mas é um título bem interessante e empolgante. O jogo é baseado nos HQs e nos três filmes do herói lançados recentemente. Um dos detalhes mais interessantes que o mais novo game de Spidey traz é o grande número de aliados que podem ajudá-lo a enfrentar os desafios das fases. Cada um desses aliados, tanto os "evils" quando os "goods", possuem atributos e poderes próprios.

Supervilões aliados?

Como se não bastasse o grande

número de parceiros, Spider-Man ainda consegue trazer para seu lado os vilões que são derrotados durante a história, como o Homem-Areia, Doc Ock e o Duende Verde. Sim, você não enlouqueceu: o Duende Verde é um potencial ajuda a Spidey.

Jogar Friend or Foe cooperativamente é muito divertido, além da maravilhosa possibilidade de outro player entrar em cena em qualquer momento do jogo. Gráficos bem definidos, comandos que respondem com precisão (incluindo o novo e excelente sistema de combate, que inclui a troca de personagem e combos conjuntos) a trilha sonora atraente completam a lista de elogios que o novo game de Spider merece.

Fabricante	Next Level Games	Livre
Distribuidora	Activision	
Gênero	Ação	
Preço sugerido	R\$ 170,00	
Onde encontrar	www.metropolegame.com.br	

GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
7.0	7.5	7.5	7.5



HIGH SCHOOL MUSICAL: SING IT!

Febre adolescente vira game de karaokê

Cantar bem e viajar pela América atrás de um importante título de música. Esse é o claro objetivo de High School Musical: Sing It!, primeiro jogo de videogame baseado na turma de grande sucesso criada pela Disney e que conquistou os adolescentes de todo o mundo (inclusive os brasileiros). Para quem não conhece, o primeiro filme de High School Musical conta a história de Troy Bolton (Zac Efron) e Gabriella Montez (Vanessa Hudgens), que se conhecem após um concurso de karaokê nas férias e que começam a estudar juntos no ano letivo seguinte. Então, ambos começam a gostar cada vez mais de música e fazem de tudo para participar do musical da escola, mesmo com seus amigos indo contra a idéia.

vencer a competição dublando 30 músicas. Todas as canções foram tiradas do primeiro filme e do novo "High School Musical 2". Os cenários e personagens também fazem alusão aos dois longas-metragens. Além das músicas, os fãs poderão acompanhar cerca de meia hora de material bônus. A interatividade dos personagens com o jogador também merece destaque. Os adolescentes e as crianças certamente irão adorar dublar seus ídolos, mas High School Musical: Sing It! não é nada recomendado para quem procura algo mais adulto. A versão para PlayStation 2 do game é vendida com ou sem microfone, ficando a escolha à critério do cliente. ●

Você é bom mesmo cantando?

A história do game é parecida com a do filme e você terá que mostrar suas habilidades no canto para

Fabricante	Buena Vista Games
Distribuidora	Disney Interactive Studios
Gênero	Musical
Preço sugerido	R\$ 160,00
Onde encontrar	www.metropolegames.com.br

Livre

GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
7.0	9.0	8.0	8.0

Ainda melhor

WINNING ELEVEN: PRO EVOLUTION SOCCER 8

Apesar do esforço dos concorrentes, WE se supera e é o campeão do gênero!

Não adianta. Por mais que a EA Sports se esforce e tente criar um páreo duro para a série de futebol da Konami, cada Winning Eleven lançado é um verdadeiro show. Isso porque a jogabilidade, principal fator que difere WE dos outros, já possui uma base muito boa e é apenas aprimorada a cada ano. Aliás, o grande diferencial dessa versão é mesmo a inteligência artificial. Se você adora fazer sempre a mesma jogada, um aviso: a IA do game agora se prepara contra seu estilo

de jogo e ainda explora suas fraquezas. Esse sistema, chamado "Teamvision", acabará com as facilidades de explorar apenas um tipo de jogada para vencer as partidas.

Muita coisa nova

Como há muitas inovações dentro e fora de campo, vamos citar apenas algumas de maneira curta e grossa: PES 2008 traz inúmeras animações novas, torcida 3D, os jogadores ficam com a camisa suada, modo de edição com mais opções, Master League ampliada, a Seleção Brasileira e o São Paulo estão licenciados, melhoria nos passes e controle de bola, maior interatividade do banco de reservas (nas comemorações de gol e outros lances da partida), os ônibus das delegações aparecem, fisionomia dos atletas mudando bastante e a possibili-

dade de puxar a camisa do adversário. Apesar de algumas dessas mudanças não refletirem diretamente na partida, são detalhes que o tornam ainda melhor, já que o game em si dificilmente conseguirá mudar radicalmente por enquanto. Enfim, PES 2008 garante muitas horas de diversão! ●

Fabricante	Konami
Distribuidora	Konami
Gênero	Esporte
Preço sugerido	R\$ 170,00
Onde encontrar	www.metropolegames.com.br

Livre

GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
9.5	9.0	9.5	9.5

"GAMES QUE AINDA NÃO FIZERAM"

JOE
STICK
em

HOMEM-ARANHA BRASILEIRO

POR
MARCIO

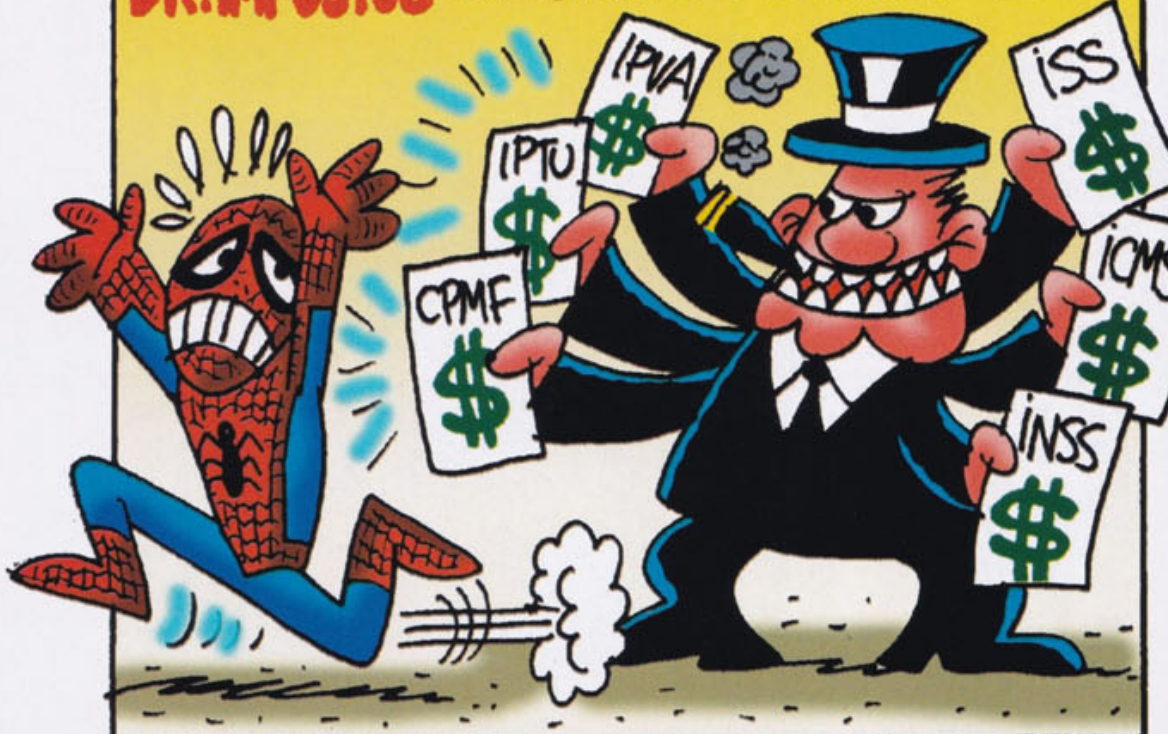
AÊ, SEUS VACILÕES, VOCÊS ACHAM O GAME DO HOMEM-ARANHA EMOCIONANTE? É PORQUE VOCÊS AINDA NÃO VIRAM COMO ELE SERIA CASO SE PASSASSE NO BRASIL...



"EM VEZ DO DUENDE VERDE, ELE TEM QUE ENCARAR OS DOENTES VERDES QUANDO FOR ATENDIDO NUM HOSPITAL PÚBLICO."



"EM VEZ DO DR. OCTOPUS, ELE TEM QUE ENFRENTAR O DR. IMPOSTUS E SEUS MILHÕES DE IMPOSTOS".

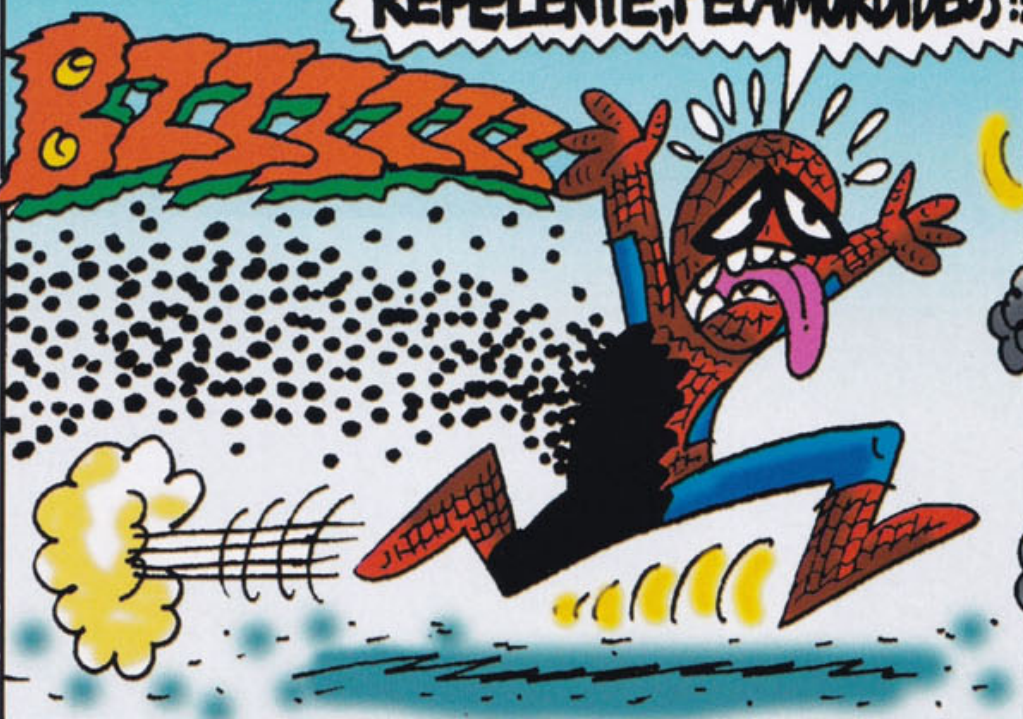


"MUITO PIOR QUE O HOMEM-AREIA É O HOMEM-ENCHENTE! INIMIGO MUITO CONHECIDO NO BRASIL."



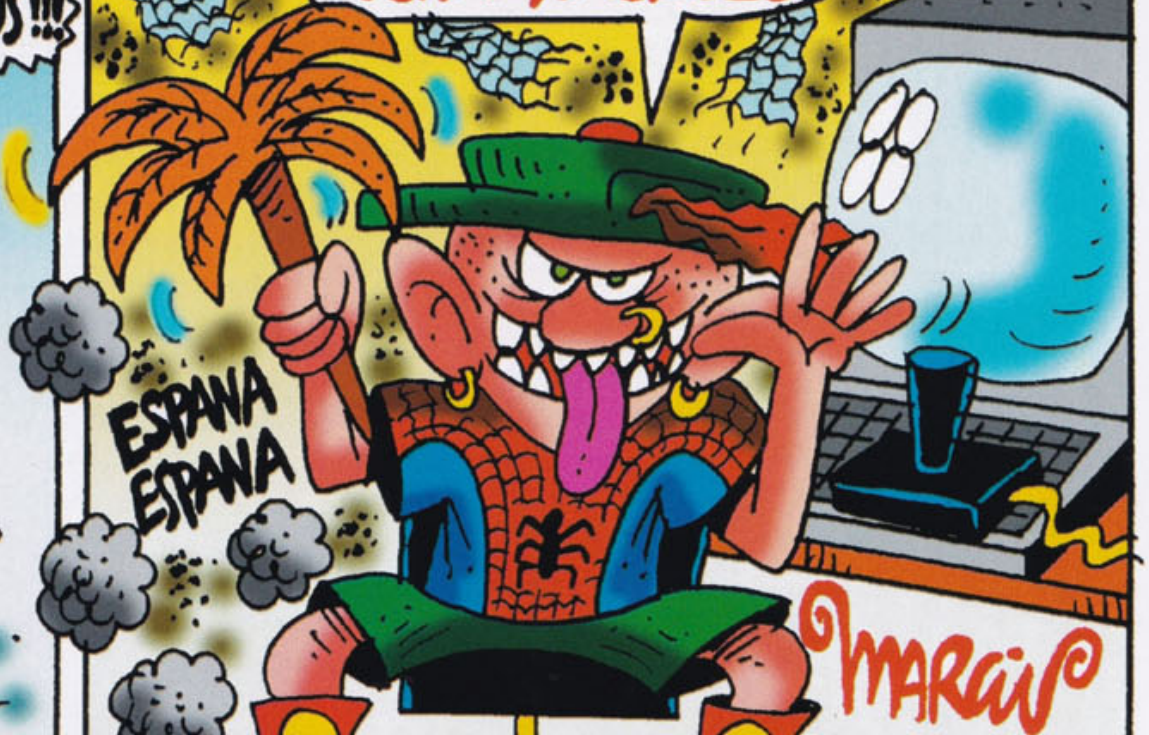
"MUITO MAIS GRUDENTO QUE O VENOM SÃO OS TERRÍVEIS BORRACHUDOS, QUE QUANDO VOCÊ MENOS ESPERA, COBREM O SEU CORPO."

REPELENTE, PELAMORDEUS!!!



VIRAM SÓ? ISSO É QUE É EMOÇÃO! SER SUPER-HERÓI NOS EVA É MOLEZA, QUERO VER AQUI!!! RA' RA' RA'!

TCHAU, VACILÕES!



MEDAL OF HONOR HEROES 2

Corra, mire e atire

A Segunda Guerra Mundial sempre muito bem retratada pela série Medal of Honor, está de volta com o excelente MoH Heroes 2. Os jogadores mais experientes se sentirão em casa, pois além de encontrar rostos familiares (vindos de outros títulos da série), eles não terão dificuldades com o sistema de comandos, idêntico ao do primeiro MoH Heroes. Na campanha single player, você comanda o Tenente Berg, que é deixado com o 5º batalhão dos Rangers e trabalha como uma espécie de espião disfarçado a serviço dos aliados. As batalhas, repletas de tiroteios e explosões, acontecem em território francês, como não podia deixar de ser, está arrasado pela guerra e dominado por alemães.

Guerra em rede

Apesar de contar com uma ótima modalidade single player, desenvolvida por meio

de um enredo muito bem construído, o grande destaque de MoH Heroes 2 é mesmo no modo multiplayer. Isso porque é possível jogar online com até 32 jogadores, que podem entrar ou sair de uma partida tranquilamente, sem pausas no jogo.

Há também um sistema de recordes para a campanha e informações via Ad Hoc, além de rankings e recompensas, como a Endurance (terminar uma missão sem morrer) ou Heroism (terminar a campanha no modo hard).

Fabricante EA Canadá-Team Fusion
Distribuidora Electronic Arts
Gênero Tiro em primeira
Preço sugerido Não divulgado
Onde encontrar -

+14
Violência

GRÁFICOS

8.0

SOM

9.0

JOGABILIDADE

8.0

GERAL

8.0

Logan está de volta! ■

SYPHON FILTER: LOGAN'S SHADOW

Não confie em ninguém

Depois do episódio "Dark Mirror", que foi considerado um dos melhores títulos para o portátil da Sony, a série Syphon Filter está de volta ao PSP com sua mais nova aventura, Logan's Shadow. Dessa vez o enredo, desenvolvido pelo roteirista Greg Rucka, traz o agente Gabe Logan à procura de Lian Xing, sua parceira de longa data, após ela ter sido acusada de ser uma agente dupla. Como se não bastasse, o agente é designado para se infiltrar e proteger a carga do USS Mt. St. Helens, que foi dominado por piratas da Somália em pleno Oceano Índico.

Com tudo isso e com as opções de modalidade Ad Hoc e multiplayer, Syphon Filter: Logan's Shadow mantém os jogadores entretidos por um bom tempo, além de botar Logan pra trabalhar.

Fritando o portátil

Esse é o jogo ideal para conferir todo o potencial do PSP, já que é o primeiro a rodar em 333 MHz. Devido a problemas na duração da bateria, os jogos anteriores eram limitados a 222 MHz, o que foi corrigido com o firmware 3.50. Além disso, Logan's Shadow usa a engine Havoc, o que traz mais realismo e permite uma maior interação com o cenário do jogo. Isso pode ser conferido nas várias novidades desse episódio, como nos combates aquáticos, realizados em até 360 graus ou no novo sistema de cobertura, onde é possível atirar sem se expor.

Fabricante Sony Bend
Distribuidora Sony Computer
Gênero Tiro em terceira pessoa
Preço sugerido R\$ 155,00
Onde encontrar www.metropolegames.com.br

+14
Violência

GRÁFICOS

8.5

SOM

8.0

JOGABILIDADE

8.5

GERAL

8.5

Get your ass down!

S.W.A.T.: TARGET LIBERTY

Bote os terroristas pra correr

Depois de ganhar vários jogos para PC, a série da equipe de força tática mais conhecida do mundo finalmente chegou às telas do PSP com S.W.A.T.: Target Liberty. Pensando nas malsucedidas tentativas de se fazer um jogo de tiro em primeira pessoa para PSP, a produtora 3G Studios resolveu explorar um modo diferente de visualização, sob a perspectiva isométrica, algo como uma visão um pouco distante em terceira pessoa. Além disso, o roteiro é assinado por Scott Rosenbaum, autor da série The Shield (exibido pela AXN e Record), que traz

Kurt Wolf, um comandante da SWAT, que junto de sua equipe terá que suar a camisa para acabar com uma organização terrorista em plena cidade de Nova York.

O importante é planejar

Assim como nas versões para computador, aqui o planejamento é um fator crucial para o sucesso: se apenas chegar correndo e atirando, provavelmente você ou o refém que precisa ser resgatado morrerá. Outro item importante é a escolha da equipe: cada membro tem habilidades específicas, as quais é preciso estar atento para usá-las na hora certa.

Para complementar, as regras de entrada nos ambientes também são coordenadas por você, e é possível ordenar que a equipe aja de forma letal, não-letal ou no "automático", deixando que eles mesmos escolham. ●

Fabricante	3G Studios	+14 Violência	
Distribuidora	Sierra		
Gênero	Tiro em terceira pessoa		
Preço sugerido	R\$ 150,00		
Onde encontrar	www.metropolegames.com.br		
GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
6.5	7.5	7.0	7.0



Como diria Chewbacca: Graahhh!

STAR WARS BATTLEFRONT: RENEGADE SQUADRON

E que a força esteja com você...

Asérie Star Wars Battlefront, inspirada em Battlefield, acaba de trazer o esquadrão rebelde formado por Han Solo à tela do PSP em uma aventura exclusiva, com Renegade Squadron. O jogo conta uma história paralela que começa com a evacuação de Yavin 4, no final do episódio "Uma Nova Esperança", até a batalha de Endor, mostrada em "O Retorno de Jedi". SWB: Renegade Squadron traz batalhas espaciais em Kessel, Hoth, Bespin e Alderaan, e o jogador ainda tem a oportunidade de explorar Ord Mantell, Boz Pity, Korriban, Sullust e Saleucami. Para aqueles que gostam de desafios online, o jogo suporta até dezesseis jogadores via Internet, e oito em rede local.

Para quem gosta de personalização

Renegade Squadron conta com um novo sistema de crédito, que deve agradar bastante aqueles que gostam de personalização. Logo que entrar no jogo, você pode escolher o tipo e a cor de cada um de seus possíveis personagens (Aliança, Império, República e CIS) e usar o sistema de crédito para pegar e escolher quais armas você usará na batalha. ●

Fabricante	Rebellion	+14 Violência	
Distribuidora	LucasArts		
Gênero	Tiro em terceira		
Preço sugerido	R\$ 155,00		
Onde encontrar	www.metropolegames.com.br		
GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
7.0	8.0	9.0	8.0



ASSASSIN'S CREED

Acabe com a Terceira
Cruzada e traga
paz à Terra Santa

O ano é 1191. A Terceira Cruzada assola a Terra Sagrada em uma guerra que traz cada vez mais dor e sofrimento à população. Esse é o cenário de Assassin's Creed, um dos jogos mais promissores do ano, que traz os jogadores no papel de Altair, membro do clã dos Hashshashin (que deu origem

à palavra assassino).

Altair é um mestre assassino que foi designado a encontrar e eliminar os nove principais responsáveis pela Terceira Cruzada, e assim restabelecer a paz na região das cidades de Acre, Damasco e Jerusalém. Mas essa não será uma tarefa fácil. Altair terá que se infiltrar andando

sorrrateiramente por entre os habitantes até conseguir se aproximar dos alvos antes de matá-los. Para isso, ele terá à disposição armas especiais, disfarçadas, a fim de evitar chamar a atenção de alguém. A principal delas é uma lâmina que desliza pelo seu braço, no melhor estilo Wolverine.



Altair é um mestre assassino, e foi designado a encontrar e eliminar os nove principais responsáveis pela Terceira Cruzada.

Matar é só metade do caminho

Embora o objetivo principal de Altair seja assassinar os nove principais responsáveis por arquitetar a Terceira Cruzada, isso é apenas parte de sua missão no jogo. Em Assassin's Creed, o jogador terá que fazer muito mais do que apenas usar os músculos; o jogo exigirá muita atenção e raciocínio.

Isso acontece porque, além do objetivo principal, há objetivos e missões secundárias, onde será necessário usar elementos de investigação, como escutar conversas de outras pessoas para descobrir os seus planos, ou colher pistas para ajudar a encontrar os seus próximos alvos.

Além disso, a partir dessas investigações, Altair começará a descobrir coisas que podem alterar os rumos naturais da trama, como alguns detalhes e segredos da vida daqueles que ele tem que matar, como planos futuros ou envolvimento com certas organizações.

Inteligência nada artificial

Como se apenas o ótimo enredo não bastasse, Assassin's Creed, que foi desenvolvido pela mesma equipe que trabalhou na trilogia "Prince of Persia", conta com gráficos estonteantes e cenários cheios de detalhes, apresentando um dos mais belos visuais já vistos no mundo dos games. Uma engine totalmente nova foi desenvolvida, trazendo muito mais realismo aos movimentos e interação total com o ambiente.

Mas o destaque fica mesmo por conta do sistema de inteligência artificial. É possível interagir com todos os personagens, e a reação de cada um dependerá do seu comportamento. Nos combates, por exemplo, se você for cercado por um grupo e um guardinha qualquer atingi-lo, a tendência é que eles passem a ficar mais agressivos, partindo para cima a toda hora. Agora, se você logo de cara detonar um guarda de nível superior aos outros, os que sobraem podem até largar as armas e sair correndo. Isso sim é inteligência!

Quase uma aula de história

Apesar de se tratar de um jogo com uma história fictícia, boa parte de Assassin's Creed foi baseada em fatos verídicos. Isso porque, para desenvolver o enredo, foi realizada uma extensa pesquisa que contou com historiadores especializados no tema, como um professor da universidade de Oxford, e com Ridley Scott, que trabalhou no filme Cruzada. Para se ter uma idéia do calibre dos historiadores que trabalharam no jogo, um deles era não apenas especialista na Terceira Cruzada, mas perito especificamente no ano de 1191, onde se passa o jogo.

Todo esse registro histórico influenciou não apenas no desenvolvimento do enredo, mas também a composição dos cenários. Para trazer o máximo de realismo, as principais cidades da Terra Santa – Acre, Damasco e Jerusalém – foram minuciosamente reconstruídas exatamente do modo como elas eram no ano de 1191.

Pra completar, tanto as armas quanto os trajes usados na época, também foram fielmente reproduzidos.

Altair, o Traceur

Altair é um homem com muitas habilidades. Além de ser um exímio assassino, ele é um Traceur, ou seja, um praticante de Parkour. Isso permite que ele supere diversos obstáculos no meio do caminho, de modo a escalar paredes, pendurar-se em estruturas e pular de um ponto a outro usando as suas habilidades, o que pode ser extremamente útil em caçadas ou fugas.



9 ALVOS, 9 DEDOS

Os jogadores mais observadores perceberão que Altair tem um dedo a menos na mão direita. Não se trata de nenhuma anomalia ou defeito, mas sim de uma forma de identificação. No clã dos Hashshashin, quando alguém é promovido de novato a assassino, e passa por um ritual, no qual o tal dedo é decepado.



A ÁGUIA EM VÔO

O nome do personagem principal, Altair, é de origem árabe, e significa "A águia em vôo". Mas há mais coisas em comum entre ele e este pássaro do que apenas o nome. Durante o jogo, várias vezes uma águia pode ser vista acompanhando os passos do assassino. E logo após matar os seus alvos, ele usa o pássaro como uma espécie de pombo-correio para avisar que a missão foi bem sucedida, molhando uma pena no sangue de sua vítima, e enviando aos seus superiores.



Para desenvolver o enredo, foi realizada uma extensa pesquisa que contou com historiadores especializados no tema.





Games de terror

Alguns conseguem ser muito mais
horripilantes que os filmes...

A pesar daquela velha frase de que "videogame é coisa de criança" já não fazer sentido para praticamente ninguém, é normal algumas pessoas se espantarem quando os adultos barbados dizem que ficaram com medo enquanto jogavam algum game de terror ou suspense. Isso porque muita gente ainda não se deu conta do realismo e das sensações que um game desse gênero pode passar a quem assiste e, principalmente, a quem joga. Títulos que parecem verdadeiras produções cinematográficas da melhor qualidade infestam nossos videogames de medo e terror.

Ao longo dos anos, algumas franquias ganharam destaque que ultrapassou os joysticks e foram parar nas telas de cinema, como os consagrados Resident Evil e Silent Hill, por exemplo. No entanto, por melhor que sejam esses e outros filmes de suspense e terror, os games ainda conseguem nos deixar mais assombrados por uma simples razão: enquanto nos filmes de terror nosso único papel é "torcer" pelo mocinho, num jogo nós temos que decidir a sorte do personagem principal e, assim, acabamos vivendo a história de forma mais impactante. Com o enorme sucesso das franquias de terror, vários desenvolvedores de games resolveram investir pesado na criação de monstros horripilantes e games de ação ou estratégia que nos dão sustos e mantém a adrenalina ao máximo. Quanto mais nova a plataforma, mais realistas e amedrontadores eles ficam. Por isso, neste especial trouxemos alguns dos jogos que mais usaram o elemento horror no PS2, além de lançamentos atuais e futuros para PlayStation 2 e 3.

O QUE VEM POR AÍ

Saiba como você irá morrer de medo em breve no PS3

Resident Evil 5

Falar de games de terror e não citar o principal nome do gênero é inaceitável. Poderíamos usar páginas e páginas para comentar sobre todas as versões de Resident Evil, desde a primeira, lançada em 1996 pela Capcom para o PlayStation 1; mas, se você é fã de games do gênero, certamente já conhece os REs mais antigos de cor. Por isso, vamos nos concentrar na próxima versão da franquia, Resident Evil 5, que ainda não possui uma data concreta de lançamento.

Assim como no pioneiro, Chris Redfield é novamente o herói, mas o cenário é completamente diferente da primeira versão. Agora, Chris está na África e o horror está espalhado em uma região desértica da Somália.

A jogabilidade deve se assemelhar ao RE 4, mas o visual dará um show à parte, com expressões faciais das mais realistas e com um polígono criado para cada fio de cabelo e barba do personagem principal. Outro fator que o assemelhará à versão anterior do game é o ambiente, que traz cenários cada vez mais abertos e claros (totalmente oposto ao Resident Evil 1, quando passamos praticamente o game inteiro dentro de uma mansão à noite). Os zumbis e os Ganados (inimigos de RE 4) também estão fora de questão. Chris será atacado por pessoas normais, infectadas por um vírus estranho, mas que são bem espertas e terão inteligência artificial muito maior do que estamos acostumados.

Porém, se você pensa que esses fatores diminuem o quesito terror, está bem enganado. Basta assistir aos trailers e conferir as imagens já divulgadas pela Capcom para saber que o horror está mais forte do que nunca. Com relação ao enredo, ainda não existem maiores detalhes revelados, mas sabe-se que ele seguirá a sequência natural da série, ou seja, Redfield estará em uma missão a mais de uma década de anos após os acontecimentos do primeiro RE.



Silent Hill 5: No Escape

Também chegando à versão 5, a série Silent Hill, para muita gente, consegue passar uma sensação de medo e suspense ainda maior do que RE. Isso porque a essência se manteve desde seu primeiro game, lançado em 1999 para PSOne pela Konami. Lugares com bastante névoa, inimigos medonhos, mudança da dimensão "normal" para a dimensão "do inferno", cenários incríveis e grandes, enredos interessantes e pitadas de terror estão presentes nos cinco games. Aliás, se você acha que tudo isso é conversa fiada, aceite este desafio: experimente ligar qualquer um dos quatro "Silent Hill" (principalmente Silent Hill 2 ou Silent Hill 4: The Room) num quarto ou sala totalmente escura e jogue. Sozinho. Quem disser que, após uma hora de jogo, não sentiu nenhum pouco de medo, estará mentido.

É justamente esse tipo de impressão que a Konami quer passar novamente aos gamers que adoram jogar com aquela sensação de medo constante. Silent Hill 5: No Escape tentará aproveitar boa parte da tecnologia do PlayStation 3 para nos entregar cenários e monstros ainda mais impressionantes. Na história, um veterano soldado irá até a cidade assombrada atrás de notícias de seu irmão, desaparecido no local. E aí você já deve imaginar o que o espera por lá.

Uma boa notícia para os fãs da série é que os produtores adiantaram que o novo game deverá se assemelhar a Silent Hill 2, sem dúvida um dos melhores em quase todos os quesitos. Além disso, pelas fotos e vídeos divulgados até agora, as presenças das famosas enfermeiras deformadas e outros monstros bizarros estão garantidos. Os cenários da dimensão "do inferno" continuam cheios de sangue, os fãs da série podem ficar tranquilos: Silent Hill 5 terá todos os ingredientes para se tornar o melhor game de terror já criado para videogame.

Alone in the Dark: Near Death Investigation

Antes de Resident Evil e Silent Hill, Alone In The Dark era o grande sinônimo de terror e suspense nos videogames (e PC, principalmente). Lançado em 1992, ele foi um dos primeiros games do gênero, já que apenas um título da Capcom (Sweet Home, de 1989) trazia algo parecido. Não menos interessante é o fato de Alone In The Dark fazer história como o primeiro jogo que utilizou personagens 3D.

Tentando voltar a ser um dos grandes nomes do suspense, uma nova versão está a caminho do PlayStation 3, PC e Xbox 360. O coração de Nova Iorque (Central Park, mais precisamente) será um dos principais cenários do game e onde boa parte da história se desenrolará.

De acordo com os desenvolvedores, a principal característica do game está na tentativa de tornar os itens mais interativos dentro das possibilidades. Ao entrar no Inventory (tela onde se acessa itens, muda de arma etc.), o personagem principal abrirá sua jaqueta e procurará pelos itens no bolso. Esses itens poderão ser misturados de diversas formas para um mesmo fim. Por exemplo, será possível iluminar um ambiente escuro de várias maneiras diferentes, como carregar um graveto aceso nas mãos, como uma tocha ou usar um fósforo e sprays médicos ou de tinta para criar um mini lança-chamas.

A Atari promete Alone in the Dark: Near Death Investigation para fevereiro de 2008 no Xbox 360 e PC. Já a versão para PS3 deve esperar ainda mais um pouco.



FILMES DE GAMES

Normalmente quando uma película é baseada em jogo, o resultado não é animador

Basta um filme fazer sucesso que já ganha uma versão para videogame. Da mesma forma, se um game alcança um nome respeitável, acaba nas telas do cinema. E, claro, os três principais nomes do terror para videogame já viraram longa-metragem.

O sucesso sem fronteiras de Resident Evil já rendeu três filmes (Resident Evil 3: A Extinção chegou ao cinema em outubro). Porém, as versões "jogáveis" são infinitamente melhores do que os filmes. Terror em Silent Hill, de 2006, conseguiu captar bastante do suspense que o game oferece, mas também passou longe de ser um épico do gênero. E em 2005, o Alone In The Dark, decepcionou e muito os fãs do jogo.

AINDA NO PS3...

Grande lançamento agita o mês de outubro

Clive Barker's Jericho

Se os três games já citados nesta matéria prometem bastante, Clive Barker's Jericho já é uma realidade. E uma realidade muito assustadora, diga-se de passagem. Em matéria de horror e monstros sanguinários, é um verdadeiro prato cheio. Só para se ter uma idéia do que o espera no PlayStation 3, o mestre Clive Barker é responsável pela criação de Hellraiser (aquele famoso monstro com a cabeça branca cheia de pregos, "Renascido do Inferno").

Um misterioso reaparecimento de uma cidade perdida em um deserto muito distante é base para todo o horror que você terá de enfrentar. Um demônio bastante medonho ressurgiu desse lugar e o esquadrão de Forças Especiais é enviado para saber o que acontece por ali. Sua missão não é das mais simples: acabar com esse demônio antes que ele acabe com o resto do mundo.

Outro detalhe interessante de Jericho, da Codemasters, é que ele lida diretamente com o sobrenatural, não com algum tipo de vírus ou coisa do gênero, comum nesse tipo de game. Ficou interessado? Mais detalhes sobre este de clássico que promete virar um grande horror nos videogames podem ser encontrados na análise da página 11 desta edição.

LANÇAMENTOS PARA PLAYSTATION 2 TAMBÉM...

... e lembranças de games de horror do console

Kuon

Pouca gente conhece Kuon, lançado para PlayStation 2 em abril de 2004 no Japão e em dezembro do mesmo ano nos EUA, mas quem jogou sentiu arrepios até o último fio de cabelo. Com terror e suspense constantes, ele entra na galeria de melhores games de horror de PS2. Infelizmente, não recebeu os créditos que merecia. Desenvolvido pela From Software, Kuon é baseado em um antigo tipo de história de horror japonesa chamado Kwaidan, cujo ambiente é uma mansão horripilante e escura da ilha de Kyoto, cheia de criaturas sinistras e mutantes do Japão antigo, tempo em que a aventura é vivida. Duas personagens diferentes podem ser escolhidas nesta ação/aventura em terceira pessoa, Yin e Yang, cada uma com fases diferentes a serem passadas. Dentre os ataques, a bola de fogo atirada pelas mãos delas é uma das armas mais interessantes para matar os zumbis comuns. Ação à parte, o que mais impressiona no game é o ambiente de medo que os desenvolvedores conseguiram criar, somando cenários, inimigos, trilha sonora e câmeras. Simplesmente fantástico. Se estiver cansado de jogar sempre os mesmos títulos, Kuon é indispensável.

Manhunt 2

Originalmente lançado em 2003, Manhunt nunca escapou da polêmica. Isso porque se trata de um game extremamente violento e, para muitos, nem deveria ser lançado. Nem é preciso dizer que a segunda versão também sofreu várias "perseguições", mas acabou por sair no Halloween deste ano, nos EUA (final de outubro). Aliás, em países como Austrália, Nova Zelândia e Alemanha, o primeiro título do game de ação foi proibido, enquanto que Manhunt 2 foi banido do Reino Unido. Tudo começa quando o médico bem-sucedido Daniel Lam resolve entrar para um projeto secreto com seu chefe, o Dr. Pickman. Mas nem tudo transcorreu como deveria e o pobre Lam acaba num hospício, onde passa seis anos junto com outras cobaias de experimentos. O problema é que, ao sair do hospício, ele já não consegue mais entender o que é realidade e o que está apenas em sua cabeça. Mas toda a discussão em torno do jogo de ação em terceira pessoa da Rockstar está na maneira como se mata os inimigos. Existem vários tipos de execução chocantes, mas nada tão diferentes do que vemos em filmes de ação ou terror de Hollywood. Em Manhunt 2, igualmente ao primeiro, quanto mais tempo você estiver atrás de um determinado inimigo, mais cruel será a morte dele. Por tudo isso, é um título que não poderia faltar nessa lista de horror, suspense e muito sangue.

Evil Dead Regeneration

Apesar de não ter sido grande sucesso, merece destaque por ter como base uma das produções mais "trashes" do terror norte-americano: os filmes Evil Dead (A Morte do Demônio), que consagraram o ator Bruce Campbell na pele de Ash, protagonista da série. No primeiro filme, dirigido por Sam Raimi (sim, o mesmo de Spider-Man) em 1981, um grupo de jovens encontrou uma fita que, ao ser executada, despertou uma série de demônios que passaram a ocupar os corpos das pessoas. Veio Evil Dead II: Dead by Dawn (1987), onde Ash, único sobrevivente do primeiro, volta à cabana e a carnificina continua, com direito ao "herói" cortando uma de suas mãos que estava possuída por um demônio e adaptando uma serra elétrica no lugar da mão decepada. Ainda existiu um terceiro filme (Army of Darkness: Evil Dead 3 - 1993). Muitos afirmam que os três filmes passam longe do terror, sendo verdadeiras comédias graças às suas diversas cenas bizarras. O interessante é que o game, apesar de trazer Ash como personagem principal, Evil Dead Regeneration (THQ) não tem muito a ver com a história original. Nosso herói é enviado a um hospício de criminosos, onde Dr. Vingo tem conduzido diversos experimentos estranhos. Não há nenhum suspense, apenas tiros para todos os lados, mas terror e sangue do game de ação estilo Devil May Cry é abundante. O clima cômico fica por conta do segundo personagem que acompanha Ash nas batalhas, um nanico de nome Sam e que é dublado por Ted Raimi, irmão de Sam Raimi.

Obscure: The Aftermath

Saiu em setembro a segunda versão do ótimo game Obscure. Com cenários e enredo no melhor estilo "filmes de terror teen", sua história tem início quando um grupo de jovens encontra uma planta esquisita na universidade onde estudam. O grande problema é que essa planta é uma verdadeira hospedeira de demônios que acabam se espalhando pelo campus. A ambientação de Obscure 2 lembra bastante Silent Hill, assim como os inimigos e salas e quartos que o jogador passará durante a história. Como aspecto interessante e diferente em jogos do gênero, você não andarão sozinho. Seis personagens fazem o revezamento e, constantemente, dois precisam estar na mesma cena. Se você for jogar sozinho, seu amigo será controlado pelo computador. Ou, se preferir jogar acompanhado, a outra pessoa poderá controlar o outro player (modo cooperativo). Quem curte um bom terror e quer ficar com medo de dormir à noite, Obscure: The Aftermath, da Playlogic, é uma excelente opção para os donos de PlayStation 2.

CORTA, ATIRA, APERTA!

Vale até serra elétrica para aumentar a emoção do jogo



Embara a cada dia sejam lançados mais e mais modelos diferentes de acessórios para o PlayStation, esta é uma moda que parece ainda não ter pegado muito por aqui. Apesar de suas exceções, de forma geral a maioria dos brasileiros prefere utilizar apenas o básico, como o console e o joystick. Um dos motivos disso, claro, se deve ao fato de a Sony não ter se interessado a lançar o PlayStation oficialmente no Brasil, em grande parte, por causa da pirataria. Isso obriga os jogadores a comprar muitos dos acessórios importados, o que às vezes encarece (e muito) o produto, podendo ultrapassar 100% do valor original.

O recém-lançado PlayStation 3, por exemplo, pode ser encontrado por aqui através de grandes magazines (acompanhado apenas de um controle e o console) por cerca de R\$ 2.400,00 em média. Some-se a isso o valor de cada jogo, que pode chegar a mais de R\$ 300,00, e o jogador não gastará menos que três mil reais por um console com alguns jogos. Já o seu irmão mais velho, o PS2, pode ser encontrado pela bagatela de R\$ 450,00,

e ainda tem feito a alegria de muito jogador. Com o preço caindo e uma vasta biblioteca de jogos, é ele que tem incentivado a compra de acessórios.

Apesar disso, se compararmos os equipamentos para cada console, a diferença entre os dois não é tão grande assim. Entre as opções, podemos encontrar modelos para todos os tipos de gosto e de bolso. Um suporte vertical para PS2 slim, por exemplo, pode ser encontrado por R\$ 19,00 em seu modelo mais simples, ou até R\$ 54,00 na versão incrementada, com luzes nas laterais. Já entre os modelos para PS3, podemos encontrar controles como o Sixaxis original, sem fio, por R\$ 180,00, mais barato até que alguns modelos de joystick para PS2.

Afinal, acessório pra quê?

Existem acessórios de vários tipos. Alguns são feitos pensando na capacidade de melhorar a performance do jogador, como os joysticks sem fio, que dão mais liberdade de movimento, ou com um design ergonomicamente melhor do que o original, desenvolvido para

adaptar-se anatomicamente ao usuário e trazer mais conforto. Outros são feitos para jogos específicos, como o tapete de dança para o Dance Dance Revolution, a guitarra do Guitar Hero ou os volantes de jogos de corrida. Há ainda aqueles feitos para mero deleite visual, que não influem em nada na jogabilidade, mas tem um design diferenciado, como gabinetes personalizados ou joysticks com formatos diferentes, por exemplo, aquele em formato de serra elétrica feito especialmente para o lançamento de Resident Evil 4.

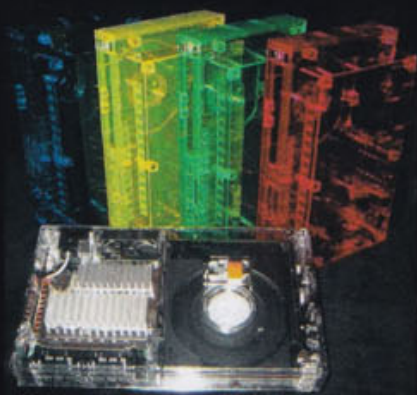
Antes de comprar um desses acessórios, recomendamos, além de muita pesquisa, que você os teste também. Determinados tipos de controle, por exemplo, podem trazer algum desconforto, ou equipamentos específicos podem não melhorar circunstancialmente a sua performance como o esperado. Então, antes de botar a mão no bolso e levar gato por lebre, confira bem o que você está comprando. Seja como for, separamos algumas dicas de bons acessórios, que se não melhorarem o desempenho, pelo menos ajudarão na diversão. Confira!

PS2

Guitarra Guitar Hero

Este é sem dúvida um dos acessórios mais conhecidos e desejados pelos donos de PS2. A guitarra, usada no jogo Guitar Hero, proporciona mais liberdade ao jogador, facilitando o manuseio dos botões durante os solos, principalmente nos níveis mais difíceis. Além disso, o visual ajuda a se sentir uma verdadeira estrela do rock, e você pode ter uma performance no melhor estilo Jimmy Hendrix, contorcendo-se todo durante as músicas. Só recomendamos que você não bote fogo nela, já que além do preço nada amigável, você pode destruir a sua casa.

Fabricante: DDR Games
Preço: R\$ 180,00 (em média)



Memory Card 64 MB

Altamente recomendado para quem não gosta de ter que ficar apagando perfis e jogos salvos após terminá-los para poder jogar e salvar outro título. Os memory cards de 8 MB até que são bons e comportam bastante dados, mas se o HD do PS3 tem de 60 a 80 GB, pra quê se contentar com tão pouco? Comparando os preços então, nem é tanto para poder aumentar em oito vezes a capacidade de um cartão de memória comum.

Fabricante: Max Memory
Preço: R\$ 130,00 (em média)



Tela LCD 5"

Para quem não tem grana pra comprar um PSP, ou pra quem é constantemente expulso da sala pelos pais ou por irmãos mais velhos querendo assistir a TV, esta é uma boa opção para não ser aborrecido por ninguém. Não é nenhum telão de 42 polegadas, mas quebra um bom galho.

Fabricante: Zenith
Preço: R\$ 380,00 (em média)



PS3

Logitech ChillStream

O Controle Logitech ChillStream para PlayStation3 possui uma característica bastante peculiar e no mínimo curiosa: ele é feito para deixar as mãos frescas enquanto você joga. Dotado de sulcos nas laterais e na parte de baixo, ele é ventilado por três coolers (ventoinhas), que funcionando em três velocidades ajustáveis, evitam que as suas mãos suem, mesmo depois de horas de jogatina. Se você gosta de 'frescura', esse é o acessório ideal. O preço é um pouco salgado, mas...

Fabricante: Logitech
Preço: R\$ 210,00 (em média)

Teclado QWERTY

Este é um acessório que provavelmente se tornará indispensável para o futuro, especialmente aqueles que navegam pela rede PlayStation Network. Em vez de navegar pelo controle e digitar letra por letra no teclado virtual, é possível acelerar o processo com o teclado (no sistema QWERTY) sem fio. Esse teclado em especial possui um clip de fixação para o controle Sixaxis, permitindo a navegação e comunicação em chats e mensagens instantâneas enquanto você joga.

Fabricante: GameShark
Preço: R\$ 210,00 (em média)



HDD 160 GB

Se 40 GB de espaço já é bastante, imagine 160 gigabytes! O jogador que trocar o seu HD original por esse, por um bom tempo não precisará se preocupar em liberar espaço, e pode acumular muito mais músicas, filmes, demos e outros conteúdos da PlayStation Network. O preço, é claro, não é nenhuma pechincha, mas se você gosta de acumular de tudo sem se preocupar, o jeito é quebrar o cofrinho.

Fabricante: Hitachi
Preço: R\$ 950,00 (em média)



Controle remoto

Só para lembrar os felizes donos de PlayStation 3, o console lê mídias no formato Blu-ray. Ou seja, de quebra você poderá assistir filmes em alta definição diretamente do console. E para deixar tudo ainda mais cômodo, o BD Remote Controller permite o controle total dos recursos, transformando-o em um DVD Player de alta definição. No final das contas, você preferirá pagar R\$ 180,00 num controle remoto ou mais de R\$ 2.000,00 em um outro aparelho?

Fabricante: Sony
Preço: R\$ 180,00 (em média)





COLD FEAR

**UM GAME
REPLETO DE
SURPRESAS E
MUITO TERROR**

Cold Fear não traz nenhuma novidade dentro do gênero, mas possui ambientes muito bem trabalhados, cenários impecáveis e uma fórmula que fará tremer até os mais corajosos. Se você é daqueles que gosta de apagar a luz do ambiente para entrar no clima do game, Cold Fear é ideal para horas e horas de muito terror e suspense em frente a sua TV.

PARTE 1: EASTERN SPIRIT (WHALER)

Nosso passo-a-passo indicará o caminho necessário para o final simples do game, limitando-se aos objetivos padrões. Outras salas e locais poderão ser visitados pelo jogador durante o percurso.

Objetivo: Finding Lansing

Tom inicia a aventura no deck traseiro da embarcação, de frente para a proa. Pegue o documento que está logo à frente. Corte pelo meio do navio para estibordo, e siga o trajeto até a parte traseira da embarcação. Cruze o deck e desça a escadaria da esquerda, corra pela parte lateral do navio e siga o mercenário. Mate-o, siga em frente e evite as grandes ondas que invadirão o navio.



Para destravar a porta principal, atire na caixa elétrica próximo a ela. Entre e prepare-se para trocar tiros com alguns mercenários que confundirão você. Assim que matá-los, siga em frente e vire a válvula azul para apagar o fogo que estará bloqueando uma passagem. Entre na porta da direita para pegar uma maleta de primeiros socorros, se for necessário. Nesta porta, outro mercenário aparecerá, entre e mate-o. Vasculhe os corpos para encontrar munição e em outra porta, pegue mais balas para sua pistola. Tom terá à sua disposição munição infinita dentro do arsenal (armory), na sala à direita, antes de chegar o lance de escadas. Desça as escadas até a sala inundada que levará para as salas congeladas, pegue a chave do Upper Deck próximo ao corpo flutuante.

Vá até a porta à direita da escada que levará ao deck superior principal. Na enfermaria, o gabinete de primeiro socorros contém diversos kits médicos. Utilize a chave Upper Deck para abrir a porta trancada do mesmo deck. No deck superior, o fogo estará bloqueando uma parte do corredor, então Tom precisará pegar um retorno através dos quartos da tripulação (listado como "rest room"), primeira porta da direita.

Mate os mercenários e entre em outra porta que levará Tom até a cozinha. Siga em frente e logo encontrará outra labareda bloqueando o caminho. Vá até ela e gire a válvula para apagar o fogo. No mesmo deck que a válvula foi encontrada, volte e abra a porta que levará ao exterior do navio. No deck frontal, enfrente mais mercenários e siga até alcançar o lançador de arpões do baleeiro. Desça a escada, mate outro mercenário e encontre a porta que levará para o dormitório. Dentro da sala, pegue o código do rádio (radio code) no corpo de Lansing, encontrado na toalete. Mate o mutante (exomutante) que virá ao seu encontro destruindo sua cabeça. Pegue os itens que estarão no quarto. Saia do dormitório e salve o jogo.

Objetivo: Send Radio Signal

Hora de tentar enviar um sinal de rádio. Fora do dormitório, lute contra a tempestade e mais mutantes para cruzar a plataforma e seguir até o deck dianteiro. Não esqueça que existem barris explosivos, utilize-os. Siga para o lado oposto da porta e na sala a estibordo, pegue a AK47 e outro mutante aparecerá. Pegue os itens da sala e abra a porta do outro lado para retornar ao deck traseiro, matar outro mutante e seguir até o deck principal (siga até a porta blindada fechada onde está uma mulher).

Agora Tom verá um mercenário correndo até uma sala fechada. Siga-o. Mate o soldado na plataforma principal e pegue o item que estará brilhando. Siga até a sala inundada (port side of cold room) e utilize o item handwhell na porta, alguns mutantes estarão pelo caminho. Antes de descer as escadas, carregue suas armas na sala do arsenal (armory). Assim que entrar, o game será salvo novamente. Na sala dos peixes, pegue a chave (radio room key) na frente de uma baleia morta. Mate diversas aranhas mutantes (exocels) que sairão da orca. Volte ao deck principal (main deck), outros mutantes estarão pelo caminho. Utilize a porta próxima da escada, vá até o nível superior e enfrente outro zumbi. Entre na porta que você tinha



destrancado a pouco, mate mais aranhas e siga para a direita. Suba outra escada e alcance a ponte com diversos zumbis. Abra a porta da sala de rádio, a primeira porta da direita. Utilize o rádio para fazer contato com Bennett e deixe a ponte de comando para salvar o jogo.

Objetivo: Find General Yusupov

Você precisará encontrar o General Yusupov que estará numa sala do deck traseiro do navio. Tom não poderá alcançar a parte traseira do navio pelo deck principal, então teremos que seguir por onde encontramos a AK47, a porta próxima do guindaste que estará balançando com a tempestade. Tome cuidado com os diversos mutantes que estarão pelo caminho e economize o máximo de munição possível quando atingir a cabeça dos zumbis, ou se preferir, derrube-os e pise em suas cabeças. Vasculhe os corpos em busca de munições e energia. Assim que colocar os pés para o lado de fora do navio, diversos mercenários estarão lutando contra zumbis e atirarão em você também, trate de limpar a área para dar continuidade a sua missão. Encontre as escadas na parte traseira do navio, pois mutantes e mercenários estarão de prontidão. A sala que procurávamos estará na parte superior. Entre e o jogo será salvo.

Objetivo: Free Anna Kamsky

Na sala do deck traseiro do navio, mate o mutante, pegue o diário de Yusupov próximo ao seu corpo, e também a arma Speargun no console. Tom precisará libertar Anna, mas a porta entre o deck traseiro e o principal estará emperrada, então pegue um retorno. Dentro do deck traseiro, existem duas portas, mate os mutantes pelo caminho e aproxime-se das caixas que estão em chamas. Entre na porta da direita, mate o mutante e note que uma aranha sairá de sua cabeça, esmague-a. Desça as escadas até a sala de máquinas. Essa sala é conectada por algumas escadas. Siga para o nível inferior, acerte a cabeça dos corpos que estão no chão



e no corredor esquerdo, veja que há um exonest pendurado. Mate os outros zumbis e atire nos barris explosivos do fundo da sala. Algumas aranhas tentarão matá-lo. Assim que a sala estiver limpa, pegue outra chave (shaft room key) e utilize-a na porta trancada do mesmo nível. O jogo será salvo. Entre na sala, pegue a arma shotgun próximo ao corpo. Mate os zumbis e utilize o painel de controle para abaixar a ponte. Siga em frente, pois os mutantes virão ao seu encontro, atire nos barris para facilitar o seu trabalho e pegue os itens da sala inclusive outro Handwell. Destrua a caixa de força da porta e entre. Voltando a sala de máquinas, dê a volta na sala e siga para o nível inferior para abrir outra porta, não esqueça de pegar os itens. Mate os mutantes pelo corredor, entre pela porta nas salas congeladas onde diversos corpos estarão pendurados. Você poderá vasculhar as portas deste corredor para encontrar itens. Depois é só entrar na porta amarela onde estão as escadas para retornar no compartimento dos peixes, mas fique atento aos inimigos. Depois é só entrar na porta que levará ao corredor inundado. Mate dois zumbis e note que a água estará eletrificada. Com o balançar do navio a água alcança a caixa de força e poderá fazer com que Tom perca energia.



Aguarde até que a água mude de direção e corra para a escada; mate outro zumbi e siga até o deck principal onde Anna está presa. Antes disso, certifique-se de recarregar sua arma na sala próxima à escada. Abra a primeira porta da direita com o painel vermelho no corredor e resgate Anna. O game será salvo novamente.

Objetivo: Escort Anna Kamsky to Radio Room

Você precisará escoltar Anna, protegê-la dos ataques e acompanhá-la até a ponte de comando, na sala de rádio. Esteja alerta, zumbis atacarão de todos os lados. Siga para a porta próxima da escada da sala inundada, suba as

escadas e mate outro zumbi. Carregue sua energia na enfermaria. Entre na porta de aço, corra para a direita e suba a escada até a ponte principal. Entre na porta da direita e salve o jogo.

Objetivo: Find Captain Lubenski

Tom precisará encontrar os códigos que desabilitarão o piloto automático do navio. Corra pelo deck principal e siga pelo mesmo local onde encontramos a AK47, zumbis tentarão matar Tom e não deixe de evitar as ondas que invadirão o convés. Chegando ao deck traseiro do navio, siga até a caixa em chamas balançando e abra a outra porta.



Utilize o código que Anna passou para Tom e entre na porta com o painel vermelho. Na sala da bomba, mate diversas aranhas; assim que tudo estiver limpo, utilize a alavanca para ativar um tipo de bomba e drenar a água do corredor inundado. Desça as escadas para a sala de máquinas novamente. Mate mais monstros e retorne para o nível inferior da sala. Siga pelo corredor, entre na porta e continue sempre em frente até encontrar novamente os corpos pendurados. Agora é só abrir a porta no final deste corredor para que o jogo seja salvo e a aventura continue. Na grande sala de cargas, Tom terá que atirar na caixa elétrica do lado direito para liberar uma carga de aço e matar os zumbis. Mate todos os inimigos que virão ao seu encontro e utilize os barris para explodilos. Assim que limpar a sala, pegue todos os itens que estão no chão e siga até a outra sala. No corredor onde tudo está inundado, mate o zumbi e entre na sala 2 (cold room 2) onde está o item que você procura. Siga até o corpo e pegue a Captain's Quarters Key, mas antes acabe com o zumbi que levantará e virá em sua direção.

Objetivo: Find Captain's Log (Autopilot Code)

Siga até o deck principal (main deck) mais uma vez, suba para o nível superior onde se encontra a enfermaria,

mate outro mutante e aproveite para recarregar sua energia. Entre na porta, siga para a esquerda e outro zumbi atacará. Destrua a porta e continue. Na sala do capitão existe um caderno na mesa, obtenha os códigos do piloto automático e passe para Anna. Agora saia pela outra porta e salve o jogo.

Objetivo: Meet Anna Kamsky at Lookout Post

Fora do quarto do capitão, encontre uma escada e siga por ela. Você encontrará Anna fugindo de alguns inimigos, destrua os barris para matá-los rapidamente. Suba outro lance de escadas e mais zumbis estarão pelo caminho, destrua-os. Continue subindo até alcançar o posto de observação. O game será salvo automaticamente. O navio irá ao encontro de uma plataforma petrolífera e atingirá a estação. Anna e Tom serão jogados e separados na doca da plataforma e um destino sinistro espera pelo protagonista.

PARTE 2: STAR OF SAKHALIN (PLATAFORMA PETROLÍFERA)

Objetivo: Alcance o Sick Bay

Tom acordará nas docas com pouca energia e somente com sua pistola. Saberemos que ele foi infectado por um exocel, então será preciso encontrar o antídoto. A doca estará destruída pela batida do navio, então Tom precisará circular a grande estrutura circular a frente. Tome cuidado com as ondas, evite-as. Abra a grande porta logo à frente da grande estrutura circular e entre no elevador da doca. Dentro dele, pressione o botão para acioná-lo, depois abra a porta marcada com uma trilha de sangue para entrar no módulo principal de perfuração (The Main Drilling Module).



A outra porta levará ao módulo científico, mas será um beco sem saída.



Mate o mutante e siga o caminho até o arsenal (armory) e a sick bay, mate todos os inimigos que tentarem atacá-lo. Entre na outra porta ao lado da armory para salvar o jogo.

Objetivo: Find and Kill Anischneko

Depois do Dr. Bakharev administrar o antídoto, ele dirá a Tom que o olho de Anischneko será necessário para abrir a sala de comunicações, local onde está o bloqueador de transmissão. Pegue a arma speargun na mesa. Existe um kit médico infinito para Tom nesta sala, fique atento. Saia da sala pela mesma porta que você entrou e veremos o Dr. Bakharev ser atacado. Pegue a chave (storeroom key) no corpo do personagem e uma shotgun, e as AK47 que estão próximas de outros corpos no final da plataforma e fique atento aos zumbis. Depois, utilize o painel de controle para destravar uma porta dupla próxima ao contêiner destruído.

Muito cuidado nesta tela, diversos zumbis sairão de dentro dos contêineres, elimine-os antes de continuar a aventura, e não esqueça de procurar itens pelo cenário. Suba as escadas, pegue o lançador de granadas, ative o painel e desça novamente. Um exército de zumbis atacará ao mesmo tempo, utilize sua shotgun para dar um fim neles. Assim que o caminho estiver livre, siga até a porta e salve o jogo. Entrando na próxima tela, um novo monstro aparecerá, arme-se com sua shotgun e aguarde até que ele se aproxime para disparar sua arma. Ele cairá, continue dando diversos tiros sequenciais até que seja morto. No corredor, encontre as escadas que levarão para um outro corredor superior. Entre na porta e note que esse corredor dá acesso a diversas áreas, algumas contêm novas armas. Primeiro, siga até o tiroteio e mate todos os zumbis e russos que estiverem por lá, pegue os itens e depois entre na sala de segurança principal (main security room), a porta do lado oposto ao tiroteio. Nessa sala, mate todos os zumbis e aranhas; note que a sala é pequena,

então utilize sua shotgun para limpar a sala e destravar a porta. Vasculte a área, pegue documentos, munição e o lança-chamas (flamethrower). Volte para o corredor anterior, siga até o local do tiroteio e entre na porta que leva ao heliporto. Você estará na parte de fora da instalação, tome cuidado e evite os diversos lasers na rampa, abaixe-se e passe entre eles. Assim que entrar na próxima sala, diversos russos estarão de prontidão, mate todos os inimigos, inclusive Anischneko, aproxime-se do seu corpo e pegue seu olho. Agora saia da área pela porta anterior e não pelo elevador. Salve o jogo.

Objetivo: Destroy Jammer

Retorne pela mesma plataforma com os lasers e mate os zumbis que virão ao seu encontro. Assim que entrar na próxima sala, mate outras criaturas, entre na porta onde você pegou o lança-chamas e abra a porta com o olho de Anischneko.



Dentro da sala de comunicação, mate primeiro os russos que tentarão derrubar Tom. Depois destrua o dispositivo atirando nos três geradores. Fique atento aos diversos monstros que aparecerão, dê um fim neles e deixe a sala. O game será salvo assim que sair pela porta.

Objetivo: Find Antidote for Anna Kamsky

Agora destrua outra aranha que sairá do corpo, na sala principal de segurança, pegue uma chave (elevador key) que estará próxima do corpo do cientista morto. Saia da sala, mate outro zumbi e entre na primeira porta da direita. Desça a escadaria, siga pelo corredor, arme-se com a shotgun e mate outro mutante exoshade. Depois é só virar à esquerda e entre no elevador (não esqueça de salvar o jogo). Utilize a chave para acessar o elevador, pressione o botão verde do lado esquerdo e entre na porta do lado oposto. Atravesse a plataforma e evite as ondas para não perder energia. Dentro do módulo de habitação (habitation module), suba a escadaria e não atire nos barris. Suba a plataforma,





mate o exonest com o seu lança-chamas ou atire nos barris. Em seguida, pegue itens pela sala e tente entrar na porta onde existem várias gosmas na cor rosa. Tom cairá num túnel repleto de monstros e será infectado novamente. Mate outros mutantes e siga pela rampa do lado esquerdo, abaixe-se e continue. Existem duas rampas nesta sala, uma delas levará para a sala anterior. A correta levará para um corredor repleto de aranhas, mate-as e siga em frente para eliminar outro exonest na parede do lado direito. Entre na porta dupla da esquerda que levará para o elevador submerso (underwater elevator). Pressione o botão e abra a porta do túnel sob a água. Dentro do túnel subaquático, siga em frente e, ao chegar próximo à porta, um outro tipo de mutante invisível atacará (exoshade). Localize-o pelas pegadas, arme-se com sua shotgun e mate-o. Abra a porta e alcance o módulo científico do laboratório. Estaremos na sala principal (Lab's Main Elevator). Essa tela consiste em dois níveis, por enquanto fique no nível inferior. Entre no lab 6, a porta estará marcada com o número 6. Lute contra os zumbis que atacarão, siga em frente e entre na porta.



Continue, entre por outra porta e logo estaremos dentro do laboratório. Mate outro zumbi que cairá do teto e continue. Outros zumbis levantarão próximos das macas, mate-os e recolha os itens. Entre pela porta e, dentro da sala, o Dr. Kamsky estará na maca, pegue o antídoto próximo a ele. Mate-o ligando o computador e, em seguida, enfrente outros zumbis que sairão das câmaras criogênicas. Saia do laboratório e salve o jogo.

Objetivo: Give Antidote to Anna Kamsky

Volte para a câmara mortuária, lute contra outros monstros invisíveis e entre na porta. Na sala seguinte, zumbis quebrarão a plataforma, mate-os e desça. Outros mutantes estarão aguardando sua presença, atire nos barris ou utilize sua shotgun contra eles. Reviste os corpos, pegue o código



e retorne até a porta onde estará uma empilhadeira. A próxima sala estará infestada de zumbis, mas muitos deles estão presos. Siga em frente e arme-se com a shotgun para matar um mutante exoshade. Assim que destruí-lo, gire a válvula azul do outro lado da sala para apagar o fogo. Dê a volta na sala e siga até a porta. Utilize sua shotgun para destruir dois mutantes invisíveis (exospectres), se você atirar na caixa de força, a eletricidade fará o resto. Assim que matá-los, corra até o computador, pegue um kit médico e acione um pequeno elevador.

Entre na porta e salve o jogo. Vá até o centro da sala, acione outro painel de controle e vá para o nível superior. O grande elevador ficará parado quando algumas aranhas aparecerem, você terá que eliminá-las para liberar a subida. Procure a sala de descontaminação (cryogenic room). Assim que encontrá-la, um dos monstros do centro ficará livre. Mate o exomass para destravar a porta. O ponto fraco do mutante será seu braço esquerdo. Assim que destruí-lo, siga para a sala de descontaminação, lute contra dois exospectres e, no final do corredor, pegue um kit médico. Então, entre na porta para salvar o jogo e encontrar Anna.

Objetivo: Find Dr. Kamsky's Laptop

Depois que Anna for salva, Tom precisa encontrar o laptop do Dr. Kamsky. Depois de acordar na sala de descontaminação, abra a porta do laboratório 2 e retorne para o elevador do laboratório principal. Você não poderá voltar para o módulo científico pelo túnel submerso, então abra as grandes portas duplas na sala de controle. Dentro dela, mate o zumbi e acione o painel do lado esquerdo para estender a ponte, siga por ela. Um monstro (exomasses) cairá sobre a ponte e virá em sua direção. Se você for rápido, acione o painel novamente para recolher a ponte e derrubar o monstro. Agora siga em direção da grande porta com o número 5, entre e siga pela porta do lado oposto. Continue correndo pela

plataforma, zumbis tentarão impedir seu avanço. Suba as escadas e mate outros zumbis. Entre na primeira sala e outro zumbi aparecerá, mate-o e recarregue suas armas. Em outra porta, sua energia será restaurada. Assim que sair da sala, continue o caminho pelas plataformas. Mate outros mutantes com o seu lança-chamas e siga em frente. Passe pela porta e na próxima sala, cruze o corredor para entrar na grande porta com o painel verde, em seguida no elevador. Pressione o botão verde para que o elevador desça e Tom chegará ao módulo de habitação (habitation module).

Atravesse a plataforma e fique longe das ondas. Entre no módulo e fuja do monstro (exomasses). Siga em frente, desça a escada e entre no buraco das gosmas rosa novamente. Suba na plataforma da direita, corra pelo corredor e entre na segunda porta da direita. Você verá os chuveiros e a tela estará infestada de mutantes. Mate todos eles, inclusive um exonest liberando diversas aranhas dentro do chuveiro. Assim que a tela estiver limpa, siga o rastro de sangue e entre pelo buraco de ventilação ao lado do armário. Chegamos ao laptop de Kamsky. Utilize o botão círculo para utilizá-lo. Dois zumbis sairão dos armários, cuidado. Entre na porta e salve o jogo.

Objetivo: Find C4

Volte para o corredor principal, mate um zumbi e entre no túnel submerso, na primeira porta à sua direita. Acione o botão verde e passe pela porta. Alguns mutantes estarão no túnel, não hesite em matá-los. Chegando ao elevador do laboratório, utilize o código que Anna passou para Tom e abra a porta do armazém de munição. Desça pelo túnel e entre em outra porta. Nessa sala teremos três zumbis e um grande mutante, acabe com todos eles e não deixe a aranha para trás. Existem diversos barris explosivos que também podem ser utilizados no local. Siga até a porta no final da sala, destrua a caixa de energia e, em seguida, atire no extintor para destruir os lasers.



O próximo desafio será na sala de munições.

A sala terá diversos barris explosivos próximos uns dos outros e muitos lasers. Tom terá que evitar o sistema de segurança da sala e chegar vivo até o painel de controle no final do corredor. Abaix-se, ande pelo corredor e evite os lasers a qualquer custo, se o personagem morrer, voltaremos para o último local onde salvamos o jogo. Assim que chegar ao computador, pegue uma nova metralhadora, a MP5. Em seguida, pegue o explosivo C4 no painel de controle e um mutante invisível (exospectre) aparecerá. Evite atirar nessa sala, pois se acertar um dos barris, será o fim da linha para Tom.



Objetivo: Destroy Oil Rig

Hora de plantar os três explosivos e destruir a plataforma petrolífera. Existem três locais marcados por Anna pelo caminho com um X vermelho. Tom precisará acionar as cargas de C4 para destruir a plataforma. Primeiramente, Tom precisa matar diversos mutantes na próxima sala para liberar a porta. Em seguida, outros mutantes invisíveis (exospectres) tentarão destruir o personagem, acerte suas cabeças e siga em frente. Chegando ao poço do elevador do laboratório principal, saia pela grande porta de metal que dá acesso ao túnel submerso, mate diversas aranhas e entre no elevador para salvar o game. Assim que entrar, perceba que existe um X marcado em uma das paredes. Pegue munição e energia nos corpos da tela, em seguida, plante o C4 na parede e entre na mesma porta que entrou. Corra, pois a carga explodirá e a água invadirá o local, chegue vivo até outra extremidade. No elevador, acione o painel próximo ao monstro no centro da tela. Entre na grande porta de aço e salve o jogo. Na sala de controle, plante a bomba do lado direito e corra pela ponte. Entre na porta de outra extremidade e continue. Passe pelas plataformas até a sala de munições e energia, e aproveite para recarregar. Siga seu caminho até



encontrar a grande porta da Storeroom. Dois grandes mutantes (exomasses) serão liberados. Corra até a escada, suba até o painel, destrave a porta, desça novamente e passe por ela. Evite os monstros e economize munição. Na sala seguinte, mate diversas aranhas e outro exomasse, depois, entre no corredor à sua esquerda, suba as escadas e passe pela porta. Siga para a sua direita em direção ao heliporto. Logo você visualizará outra marcação, coloque a carga e corra para a grande porta da sua direita. Salve o jogo e corra pela plataforma até a outra extremidade antes que a explosão atinja Tom.

Objetivo: Meet Anna at Heliport

Encontre Anna no heliporto, pegue os itens da sala e fique atento a outro grande mutante (exomasse) que surgirá na tela. Evite-o e alcance o elevador no final do corredor. Será uma boa hora para economizar sua energia e munição. Pressione o botão para que o elevador suba. No próximo andar, dois monstros estarão à sua espera.

Dica: Arme-se com sua shotgun e não dê nenhum passo para fora do elevador.

Mate os mutantes antes de seguir em frente. Após eliminá-los, corra até a grande porta para salvar o jogo.

Objetivo: Distract Dr. Kamsky

Durante o primeiro ato da batalha final, Tom precisa distrair o Dr. Kamsky até que Anna plante todos os explosivos. O monstro não poderá ser destruído ainda, mas Tom poderá chamar a atenção com suas armas. Quando o Dr. Kamsky ficar furioso, ele virá ao encontro de Tom. Para evitar esses ataques, corra e desvie para o lado direito, visto que o monstro atacará com o braço esquerdo. Se precisar de munição, vasculhe os corpos que estarão nos cantos da plataforma. Para chamar a atenção do monstro, atire quatro vezes contra ele, seja rápido e desvie do golpe mortal. O jogo terminará quando o Dr. Kamsky agarrar Anna.

Objetivo: Kill Dr. Kamsky

No segundo ato, Anna está no helicóptero. O Dr. Kamsky estará lá em pessoa. Para matá-lo, Tom terá que dar alguns danos críticos nele. Na primeira investida, o monstro pegará Tom na mão. Agora é a hora de disparar um tiro em sua cabeça. Pressione o botão Círculo várias vezes e depois o R1. Assim que o monstro soltá-lo, ele pulará para o centro da tela preparando para outro ataque. Dica: Evite a investida do Dr. Kamsky correndo para o lado direito na hora do ataque, em seguida, corra ao seu encontro e deixe-o agarrar Tom. Repita o procedimento até que o Dr. Kamsky seja derrotado. Se precisar de munição, procure nos corpos que estarão nos cantos da plataforma. Depois de destruí-lo, aprecie o final e curta os extras que serão liberados no menu principal na opção Bonus. ●

COMANDOS BÁSICOS:

Controle analógico esquerdo – Move o personagem

Controle analógico direito – Mira na visão primeira pessoa

L3 (Pressione o analógico esquerdo) – Abaixar

R3 (Pressione o analógico direito) – Mirar na visão terceira pessoa

● – Ação / Interagir

▲ – Agarrar corrimão

■ – Recarregar armas

✕ – Segure-o durante o movimento para correr

Select – Menu / Objetivos

Start – Pausa

L2 – Trocar armas sentido horário

R2 – Trocar armas sentido anti-horário

L1 – Visão em primeira pessoa

R1 – Atirar



JOHN WOO

STRANGLEHOLD

**HONRA É SEU CÓDIGO,
VINGANÇA É SUA MISSÃO,
DERRAMAR SANGUE É SUA ÚNICA OPÇÃO**

PS3

Stranglehold é uma das grandes promessas para os jogos da nova geração, que conta com o brilhante diretor John Woo - famoso por sua grande habilidade em elaborar cenas repletas de ação - e também com o ator Chow Yun-Fat de filmes, como "O Tigre e o Dragão" e "Assassinos Substitutos". Chow interpreta o inspetor Tequila explorando bairros das cidades de Chicago e Hong Kong. Ao contar com um ator real, a qualidade é superior, tanto das seqüências in-game quanto das animações entre as cenas, passando a emoção através dos gestos e expressões faciais de Tequila. Os cenários são bastante interativos: imagine poder destruir praticamente tudo que você ver pela frente. Dessa forma,

é possível beneficiar-se do cenário e derrotar inimigos com mais facilidade, por exemplo, derrubar um letreiro luminoso ou explodir um botijão de gás.

Stranglehold faz uso do sistema de câmera lenta chamado de Tequila time, que desacelera o tempo e permite matar diversos inimigos em poucos segundos. O jogo agora conta com os Tequila bombs que são ataques especiais que permitem acertar a cabeça de um inimigo que está a dezenas de metros de distância, ou deixar seu estoque de munição ilimitado por alguns instantes. E para ajudá-lo, preparamos um guia especial com dicas de como passar todas as fases, além de revelar os segredos de como matar todos os chefes.

Barra vermelha: Barra de saúde
Barra alaranjada: Tequila Time
Estrela: Estrelas do combo de estilo
Barra verde: Tequila Gauge
Circulo verde como um todo: Tequila bombs
Granadas: Granadas disponíveis
Número "2": Munição da arma selecionada
Duas armas no canto inferior direito: Armas disponíveis



PRESENTS

LEHOLD™

Nome	Onde encontrar	Efeito
Health Boost	Já começa com Tequila	Recupera uma pequena porção de saúde
Precision Aim	Hong Kong Marketplace	Reduz a velocidade do tempo e permite mirar com precisão em qualquer parte do corpo do inimigo, independente da distância
Barrage	Tai O	Tequila fica temporariamente imortal, sua arma causa mais danos e dispensa o consumo de munição.
Spin Attack	The Mega Restaurant	Acaba com todos os inimigos do local e causa danos graves em chefes, porém possui um consumo elevado de Tequila Gauge.

Tequila Bombs

Os Tequila Bombs consomem a Tequila Gauge para desempenhar ataques especiais. Confira a descrição de cada um deles:

Capítulo 1: Hong Kong Marketplace

Recolha as munições sobre os balcões, suba a escada, atire nos primeiros inimigos (no ajuste padrão); o Tequila Time é disparado automaticamente assim que seu personagem mergulhar.



Note que alguns objetivos brilham no cenário e normalmente estão próximos ou sobre os inimigos, atire neles para derrotá-los com mais facilidade e obter mais estrelas de recompensa. Recolha



um kit médico assim que subir a escada. Após conferir o celular e descobrir que seu objetivo é encontrar o coelho dourado, pressione o botão de salto no corrimão, deslize e atire nos objetos para acabar com todos os inimigos. Salte no carrinho e atire enquanto percorrer o ambiente.



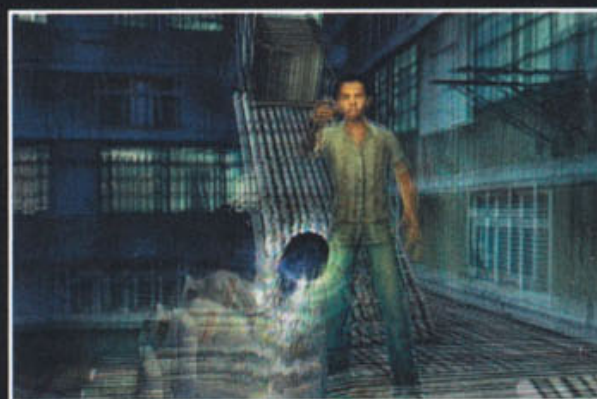
Suba correndo no próximo corrimão. Atravesse a cozinha, aprenda como utilizar o Health Boost, pegue o Paper Crane no alto da pilha de caixas e saia por outra porta. Após a animação, os inimigos atacarão de vários lados, fique atento à sua saúde e utilize o Health Boost conforme a necessidade, já que ele aumentará com a obtenção de



estrelas quando matar inimigos. Quando surgir um inimigo armado com uma shotgun, atire em todos os objetos brilhando no alto e derrote-o facilmente, porém os letreiros luminosos ficarão balançando por um longo tempo. Durante o confronto com vários inimigos simultâneos, surgirá uma instrução na tela: você tem uma chance de acertar cada inimigo e desviar em câmera lenta das balas que eles disparar; acabe com eles, inclusive os que estão na sacada. Acerte o poste e caminhe sobre ele para ultrapassar a cerca. Atire no painel luminoso gigante e esmague os inimigos da barraca, porém fique atento ao inimigo na sacada à esquerda.



Obtenha o segundo tequila bomb – Precision Aim – e acerte com precisão qualquer parte do corpo do inimigo, sem se preocupar com a distância. Na despesa, note uma porta semi-destruída,



empunhe a shotgun e atire até destruí-la. Se quiser, agora poderá obter as Golden Pistols. Repita o esquema de desviar das balas e acerte os inimigos. Salte sobre a mesa que bloqueia o caminho e não se esqueça de recolher os Paper Cranes. Use bastante o Precision Aim aqui, pois os inimigos estão bem distantes. Perceba que você pode recolher um Paper Crane nas plataformas do alto saltando para a sacada ou atirando nos botijões para criar uma rampa. Atire nos inimigos dentro do restaurante e, no andar de cima, salte e pendure-se na lâmpada, assim você alcançar o outro lado rapidamente. O chefe é Fang que está armado com um lança-mísseis, então o esquema é proteger-se atrás de pilares e utilizar algumas vezes o Precision Aim para acertar a cabeça dele.

Capítulo 2: Tai O



Você começa no píer. Após matar o atirador, receba as instruções pelo celular e empunhe o rifle de assalto, já que os inimigos atacarão tanto da escada quanto das janelas. A missão é destruir nove mesas de fabricação de droga, elas são identificadas pela fumaça negra expelidas pelas chaminés. Olhe para cima e note que o pequeno galpão perto da primeira escada confere nessa descrição. Atire nas tábuas amarelas do poste para derrubá-lo, caminhe sobre o poste e atire no teto para cair dentro do galpão – você também pode deslizar pela corda e pegar um Paper Crane. Mantenha uma certa distância das tábuas e atire até explodi-las.



Explore as demais instalações, procurando pela dica da fumaça negra. Ao identificar uma instalação, procure uma entrada e, caso não encontre, tente localizar barris explosivos ou postes que possibilitem a entrada pelo teto.



Após destruir todas as mesas, cruze a ponte mostrada na animação. Deslize pela corda e aproveite o Tequila Time para explodir e matar os inimigos no final. Deslize por mais uma corda, procure sempre locais brilhantes que normalmente criarão desabamentos das rochas gigantes para matar cada grupo de inimigos em seu caminho.

Ao alcançar a água, atire nas tábuas amarelas dos postes, para formar uma espécie de ponte.



A ponte está içada, então atire nas tábuas na base que a mantêm no alto. Encontre uma barricada repleta de inimigos, atire nas rochas no canto superior direito. Você chegará ao conglomerado de pequenas casas e deve destruir 16 mesas de fabricação de droga. Receba o terceiro Tequila Bomb – Barrage –, com ele ativado, suas balas causarão mais danos, além de sua arma não precisar ser recarregada e não consumir munição.



Siga pela ponte que foi baixada, alcance a praia, atire nas vigas para criar uma rampa. Surge a missão de destruir mais dez mesas de fabricação de droga. Em seguida, dirija-se para o navio que colide com as pequenas casas. Mate todos os inimigos, utilizando o movimento em câmera lenta de disparo e desvio dos tiros inimigos.



Tequila segue para o helicóptero e assume o controle da metralhadora montada. Inicialmente você apenas acerta inimigos que possuem armas de fogos simples, nesse caso, atire neles ou em barris explosivos nas proximidades. Porém, há inimigos que disparam foguetes e você deve aproveitar o Tequila Time

para reduzir a velocidade e destruí-los antes que acertem o helicóptero.



Procure os barcos que liberam fumaça negra, entre a bordo e plante um explosivo no local indicado – repita com todos os barcos. A fase ainda não terminou, após a animação, Tequila precisa plantar 14 cargas de C4 nos pilares nas docas: o caminho não está limpo, você precisa derrubar contêineres, explodir barris e baixar passarelas.

Capítulo 3: The Mega Restaurant



Tequila, nesta fase, nos faz lembrar de Antonio Banderas no consagrado filme "A Balada do Pistoleiro" com seu estojo de violão repleto de armas. Antes do tiroteio começar, coloque um estojo no andar superior e um no inferior – eles podem ser usados apenas uma vez, porém recuperarão completamente sua saúde e munição.



Assim que os inimigos surgirem, você ganhará o quarto e último Tequila Bomba, com o qual é possível matar todos os inimigos ao seu redor (exceto chefes), mas com um consumo elevado da Tequila Gauge. Derrote todos os inimigos e preserve a Tequila Gauge para os que aparecem em várias lanchas. Por fim, mate-os com lança-foguetes e tome o elevador de frente à escada.



Nesta segunda parte, o esquema continua o mesmo: posicione os dois estojs em andares diferentes para se preparar e acabar com todos os inimigos. Tome o próximo elevador (no andar superior). Siga pelo corredor e saia pela porta à esquerda. Sua principal preocupação nessa área é impedir que todos os músicos morram, então é melhor ficar longe do centro da sala, assim você minimiza o risco de balas perdidas acertarem os inocentes. O chefe da fase é Lok. Ele permanece em um mesmo lugar durante todo o combate e atira praticamente sem recarregar munição. Procure abrigo atrás dos pilares (por alguns instantes apenas) e utilize os Tequila Bombs como Precision Aim e Barrage.

Capítulo 4: Zakarov's Penthouse



O tiroteio acontece logo após o término da animação. Proteja-se atrás do pilar no estacionamento e acabe com os inimigos mais próximos.

O estacionamento é um pouco difícil de passar sem a estratégia certa: utilize o Barrage quando houver muitos inimigos concentrados nas proximidades, utilize o Precision Aim nos que estão mais distantes e equipados com mira laser



e por fim, exploda os carros quando os inimigos buscarem proteção. Tome o elevador e nos corredores seguintes, as passagens são bloqueadas por lasers que explodem quando algo entra em contato. Você pode usar esses lasers contra os inimigos: atire nos objetos brilhantes do cenário de modo que caiam sobre os lasers, liberando a passagem e matando os inimigos. Quando aparecer o helicóptero, proteja-se atrás do pilar e empregue o Precision Aim para acertar o atirador. O elevador está no final da plataforma, então basta pendurar-se no lustre e balançar.



Ao encontrar o chefe, vá atrás dele com cautela e apenas utilize o Precision Aim cada vez que ele parar. Avance lentamente para não explodir ao entrar em contato com os lasers (existe um corredor estreito repleto de lasers, você deve avançar abaixado).



O combate real acontece quando você chega ao escritório. Acabe com os capangas primeiro, em seguida, pegue o kit médico e, se quiser, pegue as Golden Guns. Utilize o máximo que puder da Precision Aim e termine com o chefe atirando e desviando dos tiros do helicóptero.

Capítulo 5: Chicago History Museum



Comece atirando nos inimigos atrás do balcão, avance para a sala maior e utilize o Spin Attack para acabar com todos os inimigos de uma vez. Suba uma das escadas e avance pela porta que se abriu. Logo adiante, você verá a animação de Damon apontando a arma para a amada de Tequila, Billie. Na sala com o esqueleto de dinossauro, fique atento à possibilidade de subir ou descer por ele.



O confronto com Damon acontece algumas salas adiante. Ele subirá e deixará os capangas para protegê-lo, em seguida, use o Precision Aim no chefe. Derrote a próxima onda de inimigos, note que o suporte de iluminação cairá formando uma plataforma para você alcançar o andar em que o chefe se encontra. Caso tenha Tequila Gauge o suficiente, utilize o Barrage e acabe com o chefe facilmente, do contrário, busque abrigo e atire durante a movimentação do chefe.



Tequila encontra Billie, porém ela é morta por Jerry. Persiga o assassino pelo corredor, acerte todos os inimigos que lhe cercam assim que chegar à sala maior. Os inimigos que usam máscaras brancas lançarão granadas de fumaça por toda a sala; execute o Spin Attack e acabe com essa primeira onda de inimigos.

Nas demais, procure proteção e espere que os inimigos se aproximem de você. Suba a escada e entre pela porta do outro lado.



No confronto inicial com Jerry, concentre-se nos capangas e depois utilize o Precision Aim em Jerry. Cruze o corredor e certifique-se de ter Tequila Gauge suficiente para usar o Spin Attack ou o Barrage, pois há uma grande concentração de inimigos na metade da escada. O principal ataque de Jerry na segunda parte do confronto é mergulhar e ficar atirando; você pode aproveitar para atirar enquanto ele estiver ainda deitado no chão.

Capítulo 6: Slums of Kowloon



Suba a escada e caminhe pelo interior do prédio em ruínas. Acabe com alguns poucos inimigos e destrua algumas portas em busca de Papers Cranes. Os inimigos irão cercá-lo e você deve desviar das balas e eliminá-los. O caminho é confuso neste trecho; procure corrimões e suportes que funcionem como rampas interligando os andares.



A "parede" de água pode dificultar sua visão para acertar os inimigos, basta focar até que a mira se torne vermelha.

Ao sair do prédio, uma demolição ocorrerá; contorne os contêineres pela direita e acerte a viga sobre os inimigos, caso não seja suficiente para matá-lo, atire nos barris explosivos.



Esta última área externa concentra boa parte dos inimigos da fase. Mantenha o combate à distância, empregue o Precision Aim nos atiradores e avance quando restarem poucos inimigos. Suba a escada à esquerda e prepare-se para matar dois inimigos armados com lança-foguetes. Curiosamente, assim que você conseguir pegar os lança-foguetes, basta subir a escada que está atrás de você, e a fase será concluída – você nem usará sua nova arma.

Capítulo 7: Wong's Estate

Tequila começa encurralado atrás de duas rochas grandes; acerte os inimigos no telhado (dois à esquerda e um à direita). Você encontrará um novo tipo de inimigo que arremessa várias facas de uma vez, embora sejam apenas facas, não o subestime, pois elas causam sérios danos, além de funcionar como escudo para o inimigo. Vasculhe ambas as casas em busca de kits médicos e munição.



Suba a escada, utilize o Precision Aim no franco-atirador à direita e siga nesta mesma direção. Ficar dentro das casas é mais seguro do que em área aberta; consiga a metralhadora pesada e acabe com os inimigos restantes. A situação piorará, pois um helicóptero armado com lança-foguetes sobrevoará a área. Ative o Barrage usando a metralhadora pesada e você conseguirá extrair boa

parte da barra de força do helicóptero. Termine o serviço com outras armas que estão espalhadas no cenário. Cruze o interior da mansão mantendo-se próximo às paredes, já que você não pode ficar muito exposto pelo caminho central.



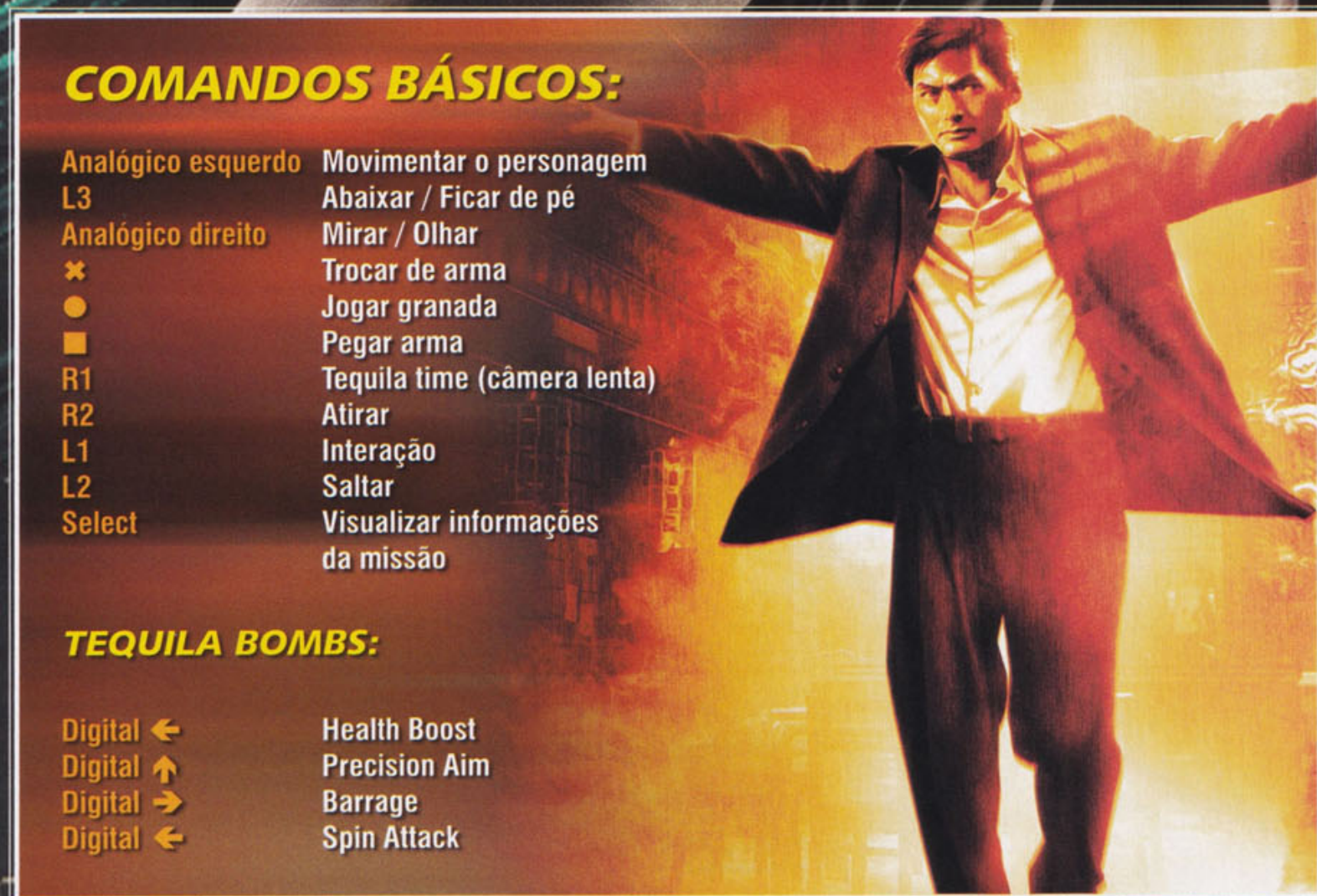
A última sala abriga os dois chefes. Derrote os capangas até que o primeiro chefe se posicione na sala, assim você poderá atirar nele por alguns instantes; repita até que surja o segundo chefe. Este é mais fácil de vencer, desde que você fique atento à sua saúde e recolha sempre os kits médicos espalhados pelo cenário, ou utilize o Health Boost. Assim que derrotar o segundo chefe, volte para o primeiro e continue a utilizar o esquema inicial. Curta a animação final do caso bem-sucedido do detetive Tequila. ●

COMANDOS BÁSICOS:

Analógico esquerdo	Movimentar o personagem
L3	Abaixar / Ficar de pé
Analógico direito	Mirar / Olhar
×	Trocar de arma
●	Jogar granada
■	Pegar arma
R1	Tequila time (câmera lenta)
R2	Atirar
L1	Interação
L2	Saltar
Select	Visualizar informações da missão

TEQUILA BOMBS:

Digital ←	Health Boost
Digital ↑	Precision Aim
Digital →	Barrage
Digital ←	Spin Attack



SPIDER-MAN™

FRIEND OR FOE



HERÓIS OU VILÕES?

Spider-Man: Friend or Foe foi inspirado na trilogia de filmes e nos quadrinhos do Homem-Aranha. Chamado para uma missão ultra-secreta pelo chefe da S.H.I.E.L.D., Nick Fury, o Aranha tem que decidir se utiliza como aliados os super-heróis, como Punho de Ferro e Blade, ou os vilões já notórios nos filmes, como Doutor Octopus,

Duende Verde e Venom. Um dos maiores atrativos desse game é a possibilidade de jogar a favor ou contra os amigos, com a chance de incluir um aliado no modo cooperativo a qualquer momento do jogo, lembrando os bons e velhos tempos do arcade. Portanto, aperte o start e deixe a diversão rolar!

DICAS:

1. O game não tem muito segredo. Ele segue uma lógica básica: siga sempre em frente destruindo os inimigos que aparecerem.
2. Termine o jogo pelo menos uma vez para jogar com o aranha negro e seus novos "companheiros".
3. Colete todos os itens nas caixas para obter créditos para upgrade.
4. No seu QG, você tem a possibilidade de trocar de parceiros e realizar upgrades neles, utilizando os computadores ao redor do local.

INTRODUÇÃO

Veja a animação e, no seu QG (base), vá para sua primeira missão que está sendo sinalizada por uma flecha apontada para o chão. Fique no centro dela e pressione o botão sinalizado no canto direito inferior da tela. Prepare-se para começar a agir!

TOKYO JAPAN Industrial Plant



Siga em frente com seu amigo até aparecer uma pequena animação. Veja as instruções que aparecerão na tela para lhe auxiliá-lo no combate contra os alienígenas. Destrua os inimigos usando todas as suas técnicas. Feito isso, uma ponte irá descer, atravesse-a e destrua as caixas e cápsulas para coletar os itens. Siga em frente eliminando os inimigos para que a grande porta de aço se abra. Colete os itens nas caixas, passe pela porta que se abriu, siga em frente e repita a ação destruindo mais inimigos, para que uma outra porta se abra. Passe por mais uma porta e, na plataforma a seguir, você verá duas máquinas com um grande botão no chão que estará sendo sinalizada por uma pequena flecha, suba em qualquer um dos botões que automaticamente seu amigo se posicionará no outro. Uma ponte aparecerá, passe por ela, colete o item "DNA Helix", volte, pule para plataforma à direita, siga em frente e prepare-se, pois você enfrentará dois grandes robôs e mais alguns

pequenos alienígenas.

Não tem segredo, parta para cima dos inimigos esquivando-se dos golpes e quando puder, detone-os de porrada. Passe pela grande porta que se abriu, colete os itens, destrua os inimigos, passe pela ponte e elimine os grandes robôs. Agora vá para o local que está sendo sinalizado por uma flecha, suba em cima do botão para acionar uma outra ponte, suba na plataforma, colete os itens, aperte um dos botões no chão e espere seu amigo apertar o outro, pule na plataforma à frente e colete mais um "DNA Helix". Desça, siga reto até a grande porta, passe por ela, elimine os inimigos e enfrente um grande robô. Para derrotá-lo faça o seguinte esquema: Pule para desviar dos ataques dessa lata velha e arremesse todas as caixas e TNT que você encontrar no local; dessa forma você o destruirá rapidamente.

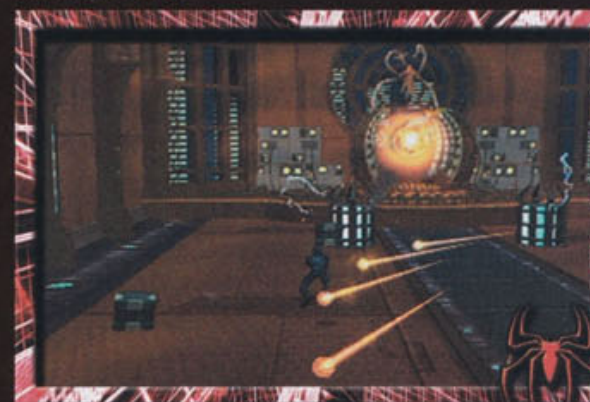


Passe pela porta que se abriu, desça, elimine os inimigos, siga em frente, colete o "Keystones" (esse cartão serve para abrir portas secretas, mas ele só funcionará em portas que tenham o mesmo símbolo do cartão "Keystones"). Siga pelo corredor e mais à frente, você vai ver uma porta com o símbolo do cartão que você acabou de coletar "Keystones", use-o para abri-la e prepare-se! Dentro desta área secreta haverá uma renca de inimigos querendo a sua pele, detone-os e saia da sala. Siga em frente e, à sua esquerda colete o "DNA Helix", suba a plataforma, passe pela porta, elimine todos os robôs alienígenas e agora passe pela porta que se abriu para completar a missão e ver uma animação. No seu QG, vá para próxima missão sinalizada por uma flecha.

Secret Lab

Colete o "DNA Helix" a sua frente e elimine todos os inimigos para a porta circular se abrir. Passe por ela, colete os itens na próxima saleta, passe por mais três portas, coletando os itens e eliminando os inimigos. Feito isso prepare-se, pois você enfrentará um amigo de longa data, o cientista "Doc

Ock", que está sendo dominado pelos alienígenas.



Para derrotá-lo faça o seguinte esquema: ataque as caixas ao seu redor nos dois geradores a sua frente até conseguir destruir um deles. Quando isso acontecer, o cientista vai tentar consertar o gerador que você quebrou, seja rápido e desfira golpes certos. Repita esse esquema até a animação. No seu QG, siga para próxima missão.

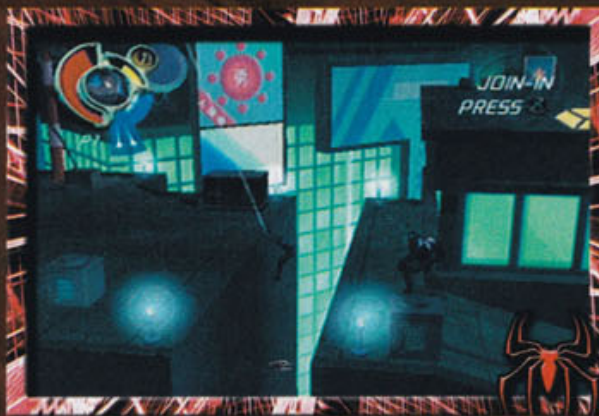
The Rooftops

Desça pelas plataformas, elimine os inimigos, pule entre os prédios, colete mais itens, suba pela passarela, depois salte e pendure-se na plataforma ao seu lado para coletar o "DNA Helix". Salte para plataforma a frente, detone com os robôzinhos, passe pela porta e vá para o local indicado pela pequena animação. Elimine os inimigos, atravesse a ponte, destrua mais inimigos e depois siga para o local novamente indicado pela pequena animação.

Escale os prédios, colete os itens pelo caminho e abra a porta com o seu cartão "Keystones". Passe por ela, destrua todos os inimigos, volte, escale os prédios e enfrente uma grande máquina em forma de ovo. Parta para cima dela usando todos os seus poderes e golpes. Só não esqueça de desviar dos ataques da máquina e principalmente dos ataques dos pequenos robôs que estarão protegendo a máquina.



Feito isso, passe pela porta, colete os itens, elimine dois inimigos, atravesse a ponte, elimine mais inimigos e suba na pequena plataforma indicada pela seta para acionar a ponte. Passe por ela, colete o "DNA Helix" no canto da tela, mate os inimigos, escale, pule de prédio em prédio, mate os robôzinhos voadores,



siga adiante e enfrente o grande robô. Não tem segredo é só atacar todos os objetos que estão no recinto e, com cautela, desviar dos seus ataques. Uma boa dica para você é utilizar os ataques aéreos do Homem-Aranha no robô. Passe pela porta, colete os itens nas caixas, suba na plataforma indicada pela flecha para completar a missão. No seu QG, caminhe para sua próxima missão. Se quiser, vá para máquina na plataforma acima para dar um upgrade no seu personagem.

Oscorp Japan

Elimine os inimigos, passe pela porta, suba as escadas e destrua o grande robô. Passe pela porta, siga em frente, colete o "DNA Helix" e vá para o local indicado pela pequena animação. Elimine os inimigos, passe pela porta que se abriu, siga pelo corredor, vire à esquerda para coletar o "DNA Helix", volte e passe pela porta.

Suba na plataforma para abrir a porta e ver uma animação.

Prepare-se para enfrentar o Duende que está sendo controlado mentalmente por forças alienígenas.

Para derrotá-lo, faça o seguinte esquema: espere ele atacar umas bolinhas amarelas no chão, essas bolinhas vão crescer e se transformarão em uma espécie de abóbora que na verdade são bombas. Seja rápido e arremesse-as contra ele sucessivamente até a sua destruição total. Aviso: tome muito cuidado com os mísseis teleguiados do Duende, eles podem ser fatais. O esquema é simples, mas requer concentração e paciência, se você fizer tudo direitinho vai destruí-lo rapidamente. Veja a animação.

No seu QG, siga para próxima missão.



TANGAROA ISLAND Beachside

Siga em frente, elimine os inimigos, passe pelo portão que se abriu e, mais adiante, destrua os inimigos. Feito isso, passe por mais um portão de madeira e siga para local indicado pela pequena animação. Pelo caminho, vá coletando os itens e destruindo os inimigos à beira-mar. Derrote o grande Huga Huga Buga com pedradas.

Ataque todos os grandes pedaços de rochas que estão espalhados no local, na cabeça dele, eliminando-o com eficiência e rapidez. Passe pelo portão, mate os inimigos, atravesse a ponte, coletando o "DNA Helix", e passe por mais dois portões. Atravesse a ponte, destrua dois inimigos, passe pelo portão que se abriu, elimine mais inimigos e agora siga para o local indicado na pequena animação. Chegando lá, enfrente mais um Uga Uga Buga. Para derrotá-lo, use a mesma tática que você usou contra o outro Buga Buga Uga, lembrou? Passe pelo portão, atravesse a ponte, elimine os inimigos, suba na pedra, siga reto e desça na praia para coletar o cartão "Keystones". Volte, e escale as rochas até o topo. Lá em cima, destrua a grande máquina em forma de ovo para completar a missão. No seu QG, siga para a próxima missão.



Sea Caves

Siga em frente escalando as rochas e eliminando os inimigos, pressione o botão no chão para acionar a ponte, atravesse-a, detone com mais inimigos, pressione o botão no chão para acionar mais uma ponte. Passe pela ponte, vá para a sua direita, colete o "DNA Helix", volte e siga em frente eliminando os inimigos para que a porta se abra. Feito isso, passe pela porta e, na caverna, siga por ela até você topar com mais um chato Buga Buga Uga. Destrua-o e siga até uma porta com dois botões, acione-os e passe por ela. Nesse local, colete todos os itens e principalmente o "DNA Helix", depois volte e siga para direita. Elimine os inimigos, passe pela porta,



elimine mais inimigos e passe pela porta ao fundo. Veja uma animação.

Prepare-se, pois você enfrentará o escorpião. Dê uma boa lição de moral nesse mal feitor.

Para derrotá-lo, faça o seguinte esquema: suba para plataforma superior onde o inimigo estará jogando seus ataques contra você e detone-o. Ele vai fugir para as plataformas inferiores, vá atrás dele e dê bastante porrada. É bem fácil, execute essa tática que você o derrotará com facilidade. Veja a animação.

No seu QG, vá até a máquina e dê um upgrade no seu personagem, depois, siga para a próxima missão.

The Cliffs

Siga em frente, elimine os inimigos e, à sua direita, aperte os botões para acionar a ponte. Passe por ela e colete os itens e o "DNA Helix". Volte, atravesse a outra ponte, elimine uma renca de robôs e pressione o botão no chão para acionar a ponte. Passe por ela e elimine mais inimigos. Agora vá para o local indicado pela pequena animação. Pressione o botão no chão para acionar mais uma ponte, passe por ela, mate os inimigos que aparecerem na sua frente, passe pela porta que se abriu e colete os itens nas caixas.



Feito isso, siga em frente até chegar em uma espécie de túnel, atravesse-o. Destrua o Uga Uga Buga arremessando os robzinhos voadores contra ele, passe pela porta, desça pela passarela, mate os inimigos e passe por mais uma porta. Siga em frente, pule de uma plataforma para outra e, com o seu amigo, pressione os botões no chão para que uma rocha suba. Pule de rocha em

rocha, mate os inimigos, colete os itens e o cartão "Keystones". Volte, suba pela passarela de metal, elimine os inimigos e escale a rocha com o formato de cara de índio que apareceu. Agora, salte para plataforma superior, elimine os inimigos e pressione o botão no chão para abrir a porta. Passe por ela, siga em frente, elimine mais inimigos passando pela porta que se abriu, destrua a máquina em forma de ovo e depois vá para o local mostrado na pequena animação. Atravesse a ponte para completar essa missão e veja uma animação. No seu QG, vá até a máquina e dê um upgrade no seu personagem, depois siga para a próxima missão.

Ancient Ruins

Siga para a esquerda, atravesse a ponte, elimine todos os inimigos e depois vá para o local mostrado na pequena animação. Muitos robôs vão aparecer, mande todas essas latas velhas para o ferro velho. Feito isso, desça as escadas, elimine os inimigos e pressione o botão no chão para acionar a ponte. Atravesse-a, siga adiante e destrua mais uma renca de inimigos sedentos por vingança. Vá para o local mostrado pela pequena animação. Perto da ponte ao seu lado esquerdo haverá um botão no chão, pressione-o para que uma plataforma se levante, escale-a e colete o "DNA Helix". Volte, atravesse a ponte, destrua os inimigos, passe por mais uma ponte, detone com mais inimigos e passe pela porta que se abriu para ver uma animação.



Prepare-se, pois você enfrentará o grande Rinoceronte. Para derrotá-lo, faça o seguinte esquema: pule esquivando-se das ondas energéticas que ele vai disparar contra você e aproveite para puxar alguma caixa com a sua teia e ataque na cabeça dele. Use o cérebro, pois fazendo esse esquema você poderá se esquivar dos ataques inimigos e ao mesmo tempo contra atacá-lo.

Você o derrotará muito mais rápido. Veja uma engraçada animação. No seu QG, siga para a próxima missão.

CAIRO, EGYPT Sun – Drenched City

Desça as escadas e veja uma pequena animação. Continue descendo as escadas, pise no botão do chão para acionar a ponte, atravesse-a eliminando os inimigos.



Pressione o botão no chão, atravesse a ponte e enfrente um estranho inimigo com cara de sapo. Destrua-o na porrada, passe pelo portão, siga adiante, mate agora meia dúzia de inimigos e passe por mais um portão. Siga em frente até chegar ao grande sentinela. Elimine-o, passe pelo portão e colete os itens. Siga adiante, desça as escadas, elimine os inimigos, pise no botão no chão, atravesse a ponte, desça por mais dois lances de escadas e prepare-se para enfrentar uma dezena de inimigos fortemente armados. Destrua todos eles, entre pelo portão, desça as escadas, siga até o vilarejo e lá, elimine todos os inimigos que aparecerem na sua frente. Pise no botão para a ponte subir, passe por ela e siga em frente até encontrar a grande máquina em forma de ovo. Destrua ela, passe pelo portão, elimine os inimigos, colete o "DNA Helix" que estará em cima do telhado e depois passe por mais um portão para completar essa missão. No seu QG, siga para a próxima missão.

The Oasis

Elimine os inimigos, pise no botão no chão para acionar a ponte, destrua os guerreiros egípcios e passe pelo portão. Colete o "DNA Helix" à sua esquerda



pisando nos botões no chão, feito isso, volte e atravesse a ponte. Enfrente mais monstros egípcios e acione o botão no chão para a ponte descer. Atravesse-a e à sua esquerda pise nos botões no chão junto com seu amigo para que a porta se abra. Lá dentro, colete os itens e principalmente o cartão "Keystones". Agora volte, siga em frente, destrua os inimigos, pise no botão no chão, atravesse a ponte, siga em frente e, mais adiante, elimine mais inimigos. Suba na plataforma, destrua os inimigos egípcios e siga para o local indicado pela pequena animação. Pise no botão, atravesse a ponte, mate mais inimigos, pise em mais um botão e atravesse mais uma ponte. Colete os itens na porta secreta à sua direita, volte, acione o botão e passe pela porta. Elimine todos inimigos que aparecerem, passe por mais quatro pontes e veja uma animação. Fim da missão. No seu QG, siga para a próxima missão.

Unearthed Catacombs

Siga em frente, elimine os inimigos, acione os botões junto com o seu amigo para a porta se abrir. Passe por ela e colete "DNA Helix" e todos os itens restantes no local.



Volte, passe pela porta que se abriu, destrua todos os inimigos para que mais uma porta se abra, feito isso passe por ela. Siga adiante eliminando todos os inimigos que aparecer na sua frente, colete os itens e passe por mais cinco portas. Não tem segredo, é só continuar seguindo reto e fazendo esse mesmo esquema até a animação. Missão completa. No seu QG, siga para a próxima missão.

Excavation Site

Siga em frente, elimine os inimigos e passe pela ponte. Um pouco mais à frente você verá uma porta com dois botões, dê um soco em um dos botões e rapidamente, corra para o outro e soque-o também. Entre na sala e colete todos os itens do local. Volte, siga adiante para enfrentar dois Huga Huga



Buga egípcios. Destrua-os, passe pela porta, elimine mais inimigos, ative os botões para entrar na sala e colete itens. Saia, desça pela rampa, acione o botão no chão, passe pela porta e siga atravessando a ponte eliminando os inimigos. Siga para as plataformas mostradas na pequena animação, salte por elas e elimine os inimigos que vão aparecer. Siga em frente pulando pelas plataformas até a animação.

Prepare-se, pois você vai enfrentar o Homem-Areia. Para derrotá-lo, faça o seguinte esquema: pule as ondas de areia que ele lançará contra você e, quando tiver uma chance, corra e espanque-o. Tome cuidado com as gigantescas mãos de areia que o indivíduo vai desferir contra você. Faça esse esquema até derrotá-lo de uma vez. Veja animação.



No seu QG, vá até a máquina e dê um upgrade no seu personagem, depois siga para a próxima missão.

TRANSYLVANIA Oldworld Village

Siga em frente, colete os itens, elimine os monstros, suba no botão para acionar a ponte, passe por ela e elimine os monstros. Entre na porta, destrua mais desses sanguessugas, passe por mais uma porta e destrua agora quatro monstros de porte grande. Feito isso, passe pela porta. Continue usando essa mesma tática, vá coletando os itens pela fase, destruindo os inimigos e passando pelas portas, subindo e descendo plataformas até a animação.

Aviso: essa fase não tem segredo, mas é bem longa e repleta de monstros vampiros querendo o seu sangue,

portanto fique atento. Não se esqueça de coletar "DNA Helix". Fim da Missão. No seu QG, vá até a máquina e dê um upgrade no seu personagem, depois siga para a próxima missão.



The Manor House

Colete os itens nas caixas, destrua uma dúzia de monstros, passe pelo portão, suba a plataforma e destrua a grande máquina em forma de ovo. Passe pela porta que se abriu, elimine mais uma tropa de soldados vampiros e passe pela porta liberada. Acione os botões com seu amigo para abrir a porta, colete os itens na sala e saia. Agora, destrua todos os inimigos que se opuserem diante de você. Feito isso, suba as escadas, entre na sala, vá para a esquerda e enfrente mais uma dezena de inimigos. Passe pela porta liberada, suba as escadas, vire à esquerda, colete os itens e destrua uma dúzia de inimigos. Suba as escadas, passe por duas portas e enfrente uma espécie de Uga Uga Buga Zumbi. Para destruí-lo é bem fácil. Esquive-se dos seus ataques e quando puder, ataque-o. Após eliminá-lo passe pela porta liberada. Siga em frente, elimine alguns soldadinhos chatos, entre pela janela, siga o corredor para completar essa missão e veja uma animação.



No seu QG, vá até a máquina e dê um upgrade no seu personagem, depois siga para a próxima missão.

Graveyard Path

Siga em frente, vire à esquerda, elimine os inimigos, passe pelo portão, desça pela escadaria de pedra e destrua mais zumbis. Acione o botão no chão, atravesse a ponte, siga em frente e

agora destrua aquele ovo mecânico que está nos perturbando desde o começo do jogo. Passe pelo portão liberado, siga em frente e destrua uma renca de soldados zumbis. Passe pelo portão, elimine os inimigos que aparecerem na sua frente, veja a animação e siga pelo portão à frente. Elimine os inimigos, passe pelo portão liberado, colete os itens e derrote mais uma porrada de inimigos. Volte pelo portão que você entrou, siga à direita e destrua mais inimigos de grande porte. Suba pelas pedras, atravesse a ponte, elimine mais desses monstros grandalhões e passe pela porta. Siga em frente eliminando os inimigos e coletando os itens até a animação. Tome cuidado, pois ainda aparecerão muitos inimigos pelo caminho, seja esperto e derrote-os com maestria. Missão completa.



No seu QG, vá até a máquina e dê um upgrade no seu personagem, depois siga para a próxima missão.

Ancient Church

Siga em frente, colete os itens espalhados pelo local, elimine os inimigos e passe pela porta. Detone todos os monstros desta grande sala, suba as escadas e elimine mais monstros. Passe pela porta eliminando os inimigos e coletando os itens. Suba por uma gigantesca escadaria, passe pela porta, acione o botão à esquerda, colete os itens e, dentro da sala, uma próxima porta será liberada à direita. Elimine mais inimigos, passe pelo corredor, suba as escadas passando pela porta liberada. Passe por mais uma sala e veja uma animação.

Prepare-se, pois você enfrentará o inimigo número um do Homem-Aranha, o terrível Venon.



Para derrotá-lo, faça o seguinte esquema: toque os dois sinos para que ele fique vulnerável, passe pela porta e, nesta nova sala, você terá que tocar os três sinos para mandá-lo de uma vez por todas para o inferno. Use essa tática e logo você o derrotará.



NEPAL

Lower village

Siga em frente, elimine os inimigos e acione o botão para passar pela ponte. Siga em frente detonando os inimigos e coletando itens pelo caminho. Pressione mais um botão para acionar outra ponte e seguir até mais uma porta liberada.



Continue seguindo, eliminando os inimigos, e passando pelas portas liberadas. Destrua o ovo mecânico, depois passe pela porta liberada eliminando os inimigos. Essa fase não tem segredo, se você chegou até aqui vai saber que o procedimento dela é só seguir em frente derrotando os monstros e passando pelas portas. Faça isso e complete a missão. Veja uma animação. No seu QG, vá até a máquina e dê um upgrade no seu personagem, depois, siga para a próxima missão.

Dark Caverns

Elimine os pequenos inimigos, salte pelas rochas, siga em frente, suba para



plataforma superior e enfrente mais inimigos. Cruze a ponte e passe pela porta liberada. Elimine mais inimigos, passe por duas portas, destrua mais deles. Passe pela porta que se abriu, colete os itens e detone os soldados monstros. Você chegará a um local com três estátuas, a do meio terá uma placa azul, ou seja, uma indicação, aperte X e, quando a estátua se recolher, pare em cima onde ela estava. Você será transportado para uma outra ala repleta de monstros, elimine-os e passe pela porta. Volte, passe por duas portas e continue seguindo em frente, eliminando os inimigos e coletando os itens até a animação. Fim da missão. No seu QG, siga para a próxima missão.

Upper Village

Siga pelo caminho até encontrar os primeiros inimigos, destrua-os atravesse a ponte e siga em frente até encontrar mais inimigos. Elimine-os e siga subindo pelo vilarejo até alcançar o portão no topo da casas. Continue seguindo até esbarrar com mais monstros. Passe pela porta liberada, suba as escadas, colete os itens e use o cartão "Keystones" para abrir a porta. Destrua os inimigos e colete os itens que estarão espalhados pelo recinto. Saia da porta, suba as escadas, siga em direção a ponte, cruze-a e elimine a máquina em forma de ovo. Passe pelo portão liberado, siga em frente até encontrar uma frota



de inimigos. Destrua todos eles e, após isso, acione o botão à esquerda e siga pela ponte. Vá seguindo a fase eliminando os inimigos e coletando itens para completar essa missão. Veja uma animação. No seu QG, siga para a próxima missão.

Temple

Detone dois gigantescos inimigos, siga pela porta liberada e, dentro do templo, destrua mais inimigos.



Passe pela porta liberada e elimine com mais uma renca de inimigos. Siga em frente passando pelas portas, eliminando os monstros e coletando os itens até a animação. Prepare-se, pois você enfrentará O Mistério. Para derrotá-lo faça o seguinte esquema: desvie dos raios e, quando puder, arremesse as caixas contra ele. Em alguns momentos ele descerá da plataforma, aproveite para enchê-lo de porrada, porém tome cuidado, pois ele aparece e desaparece em torno da arena. Faça essa sequência até derrotá-lo por completo.



COMANDOS BÁSICOS:

X		Pulo
X + X		Pulo duplo
X (pressionado)		Pendurar-se com a teia
■		Soco
■ (pressionado)		Soco forte
●		Lança teia contra os inimigos, agarra
▲		Muda personagem
X + ■ (pressionado)		Explosão terrestre
L1		Altera modos de teia
R1		Altera modos de teia
Analogico Direito		Movimenta o jogador
Direcional convencional		Seleciona power-ups e magias
Start		Pausa o jogo, aciona menu



AINDA MAIS VELOZES!

Juiced 2: Hot Import Nights é a continuação do Juiced 1, lançado para PS2 em 2005. O primeiro jogo foi muito criticado por ter poucas opções de customização para os carros. Nesta segunda versão, a THQ lançou um jogo de corrida Arcade com praticamente a mesma quantidade de opções que o primeiro, porém incluiu inúmeras opções de pinturas e adesivos para decorar os carros. Apesar de não ter incluído uma grande variedade de peças para modificar os carros, de os gráficos também não serem um ponto positivo para o jogo nem sua jogabilidade, Juiced 2 tem uma boa variedade de modalidades e muitos objetivos a serem completados, tornando-o assim uma boa opção para os amantes de jogos desse estilo.

LIGAS

O modo Career de Juiced 2: Hot Import Nights é composto por

diversas ligas, cada uma com carros mais velozes e desafios mais complexos. A liga inicial chama-se Rookie, e é nela que você deve praticar os modos de jogo. Para avançar nas ligas, você deve completar um determinado número de objetivos, que incluem desde acumular uma determinada quantidade de pontos nos eventos Drift até fazer apostas com outros corredores específicos. A cada nova liga que você chegar, novos carros são habilitados. Para saber qual carro destrava cada liga, consulte o item a seguir.

Lista de ligas:

Rookie League
League 7
League 6
League 5
League 4
League 3
League 2
League 1
World Class League
HIN Elite League

MODOS DE JOGO

Circuit: Duas ou mais voltas em um circuito fechado.

Drift Solo: Você deve acumular uma quantidade predeterminada de pontos antes do tempo acabar.

Drift King: Você deve disputar com outros corredores pela maior quantidade de pontos no final do tempo.

Drift Obliterator: Você deve acumular uma predeterminada quantidade de pontos em apenas uma derrapada. Esse é o modo mais difícil e que requer mais prática.

APOSTAS

O sistema de apostas do primeiro Juiced está de volta, e você poderá apostar com os outros corredores no início de cada corrida. Dessa vez, não há um "sistema de respeito" e perder apostas não leva a nada, ao contrário do primeiro jogo, no qual você perdia pontos de respeito.

CARROS

Em Juiced 2 existe uma divisão de ligas. Cada liga possui carros cada vez mais velozes, sendo que você pode melhorar os seus até uma determinada liga. Veja abaixo uma lista completa que mostra todas as informações dos carros disponíveis no jogo:

EXEMPLO

Nome do carro

Performance Min/Max – A potência mínima e máxima do carro, representada por números

Preço – O preço do carro

Tração – Indica a tração do carro, que pode ser RWD (atrás) ou FWD (frente)

Liga Máxima – Indica até que liga esse carro pode competir

Selos – Indica se o carro possui algum selo. Eles são: Good Drift Car (carro bom para Drift), Muscle Car (existem corridas exclusivas para carros que tem esse selo) e Super Car (corridas exclusivas para carros com esse selo)

JD **NIGHTS™**

LIGA ROOKIE

Toyota Corolla GT-S

Performance Min/Max - 12.3-44.8
 Preço - \$16,666
 Tração - RWD
 Liga Máxima - 5
 Selos - Good Drift Car

Scion tC

Performance Min/Max - 12.6-44.8
 Preço - \$17,780
 Tração - FWD
 Liga Máxima - 5
 Selos - Nenhum

Citroen C2 VTR

Performance Min/Max - 12.6-44.8
 Preço - \$22,059
 Tração - FWD
 Liga Máxima - 5
 Selos - Nenhum

Hyundai Coupe 2.7 V6

Performance Min/Max - 12.8-44.8
 Preço - \$23,295
 Tração - FWD
 Liga Máxima - 5
 Selos - Nenhum

Ford Gran Torino

Performance Min/Max - 13.2-81.6
 Preço - \$16,250
 Tração - RWD
 Liga Máxima - 1
 Selos - Good Drift Car, Muscle Car

Ford Focus SVT

Performance Min/Max - 13.3-44.8
 Preço - \$16,045
 Tração - FWD
 Liga Máxima - 5
 Selos - Nenhum

Mazda MX-5 Miata

Performance Min/Max - 13.4-44.8
 Preço - \$24,995
 Tração - RWD
 Liga Máxima - 5
 Selos - Good Drift Car

Pontiac G6 Coupe

Performance Min/Max - 13.6-62.8
 Preço - \$24,850
 Tração - FWD
 Liga Máxima - 3
 Selos - Nenhum

VW Beetle GLS

Performance Min/Max - 13.8-44.8
 Preço - \$18,885
 Tração - FWD
 Liga Máxima - 5
 Selos - Nenhum

Honda Civic Si-R

Performance Min/Max - 14.6-44.8
 Preço - \$16,899
 Tração - FWD
 Liga Máxima - 5
 Selos - Nenhum

Nissan 200SX

Performance Min/Max - 14.6-62.8
 Preço - \$22,010
 Tração - RWD
 Liga Máxima - 3
 Selos - Good Drift Car

Mini Cooper S

Performance Min/Max - 14.8-44.8
 Preço - \$21,650
 Tração - FWD
 Liga Máxima - 5
 Selos - Nenhum

Mazda RX-8

Performance Min/Max - 14.8-53.8
 Preço - \$32,365
 Tração - RWD
 Liga Máxima - 4
 Selos - Nenhum



LIGA 7

Honda Civic Si

Performance Min/Max - 19.2-53.8
Preço - \$23,635
Tração - FWD
Liga Máxima - 4
Selos - Nenhum

Toyota Celica 1.8

Performance Min/Max - 19.3-44.8
Preço - \$23,575
Tração - FWD
Liga Máxima - 5
Selos - Nenhum

Peugeot 206 GTi

Performance Min/Max - 19.5-45.4
Preço - \$30,539
Tração - FWD
Liga Máxima - 5
Selos - Nenhum

Toyota MR2 GT Sports

Performance Min/Max - 19.7-44.8
Preço - \$25,900
Tração - RWD
Liga Máxima - 5
Selos - Good Drift Car

Lexus IS300

Performance Min/Max - 19.8-44.8
Preço - \$36,420
Tração - RWD
Liga Máxima - 5
Selos - Good Drift Car

VW Golf GTi

Performance Min/Max - 19.9-44.8
Preço - \$23,805
Tração - FWD
Liga Máxima - 5
Selos - Nenhum

Seat Leon Cupra R

Performance Min/Max - 20.2-53.8
Preço - \$23,740
Tração - FWD
Liga Máxima - 5
Selos - Nenhum

Acura Integra Type R

Performance Min/Max - 20.8-44.8
Preço - \$29,980
Tração - FWD
Liga Máxima - 5
Selos - Nenhum

Acura RSX Type S

Performance Min/Max - 20.9-44.8
Preço - \$24,515

Tração - RWD

Liga Máxima - 5
Selos - Good Drift Car

Mitsubishi Eclipse GSX

Performance Min/Max - 21.0-44.8
Preço - \$18,900
Tração - 4WD
Liga Máxima - 5
Selos - Nenhum

Fiat Coupe 2.0 Turbo

Performance Min/Max - 21.1-53.8
Preço - \$17,685
Tração - FWD
Liga Máxima - 4
Selos - Nenhum

Mitsubishi Eclipse GT

Performance Min/Max - 21.3-53.8
Preço - \$24,924
Tração - FWD
Liga Máxima - 4
Selos - Nenhum

Mitsubishi FTO GPR

Performance Min/Max - 21.5-44.8
Preço - \$32,924
Tração - FWD
Liga Máxima - 4
Selos - Nenhum

Nissan Skyline R32 GTS-t Type M

Performance Min/Max - 22.0-71.8
Preço - \$52,050
Tração - RWD
Liga Máxima - 2
Selos - Good Drift Car

Nissan Skyline R34 GTR

Performance Min/Max - 22.7-99.8
Preço - \$94,560
Tração - 4WD
Liga Máxima - HIN Elite
Selos - Nenhum

Ford Falcon XR8

Performance Min/Max - 23.2-53.8
Preço - \$36,035
Tração - RWD
Liga Máxima - 4
Selos - Good Drift Car

Audi S3 1.8T Quattro

Performance Min/Max - 23.9-44.8
Preço - \$42,270
Tração - FWD
Liga Máxima - 5
Selos - Nenhum

LIGA 6

Renault Megane RS 225

Performance Min/Max - 28.3-53.8
Preço - \$40,168
Tração - FWD
Liga Máxima - 4
Selos - Nenhum

Vauxhall Astra VXR

Performance Min/Max - 28.5-54.5
Preço - \$18,995
Tração - FWD
Liga Máxima - 4
Selos - Nenhum

Renault Clio RS V6

Performance Min/Max - 28.5-53.8
Preço - \$53,661
Tração - RWD
Liga Máxima - 4
Selos - Good Drift Car

Audi TT 3.2 Coupe

Performance Min/Max - 28.9-44.8
Preço - \$43,675
Tração - 4WD
Liga Máxima - 5
Selos - Nenhum

1999 Ford Mustang GT

Performance Min/Max - 29.2-53.8
Preço - \$28,000
Tração - RWD
Liga Máxima - 4
Selos - Good Drift Car

Toyota Celica GT-FOUR

Performance Min/Max - 29.3-54.4
Preço - \$22,335
Tração - 4WD
Liga Máxima - 4
Selos - Nenhum

Honda Civic Type R

Performance Min/Max - 29.4-54.4
Preço - \$34,735
Tração - FWD
Liga Máxima - 4
Selos - Nenhum

Nissan Skyline R33 GTS 2.5-t

Performance Min/Max - 29.9-89.8
Preço - \$63,844
Tração - RWD
Liga Máxima - World Class
Selos - Good Drift Car

VW Golf R32

Performance Min/Max - 30.4-62.8
Preço - \$21,230
Tração - 4WD
Liga Máxima - 3
Selos - Nenhum

Honda S2000

Performance Min/Max - 30.7-62.8
Preço - \$34,845
Tração - RWD
Liga Máxima - 3
Selos - Good Drift Car

Audi S3 2.0T Quattro

Performance Min/Max - 31.1-62.8
Preço - \$53,283
Tração - 4WD
Liga Máxima - 3
Selos - Nenhum

Infiniti G35

Performance Min/Max - 31.5-54.7
Preço - \$23,295
Tração - RWD
Liga Máxima - 4
Selos - Good Drift Car

Nissan 300ZX

Performance Min/Max - 32.0-80.9
Preço - \$26,250
Tração - RWD
Liga - 1
Selos - Good Drift Car

Mitsubishi 3000GT VR-4

Performance Min/Max - 32.2-63.2
Preço - \$21,568
Tração - RWD
Liga Máxima - 3
Selos - Good Drift Car

LIGA 5

Subaru Impreza 2.0 WRX

Performance Min/Max - 37.2-80.8
Preço - \$33,620
Tração - 4WD
Liga Máxima - 1
Selos - Nenhum

Mazda RX-7

Performance Min/Max - 37.5-80.9
Preço - \$24,630
Tração - RWD
Liga Máxima - 1
Selos - Good Drift Car

Subaru Impreza 2.0 WRX STi

Performance Min/Max - 37.7-80.7
Preço - \$34,120
Tração - 4WD
Liga Máxima - 1
Selos - Nenhum

Nissan Silvia S15 Spec-R

Performance Min/Max - 37.9-80.7
Preço - \$28,700
Tração - RWD
Liga Máxima - 1
Selos - Good Drift Car

Dodge SRT-4

Performance Min/Max - 38.4-89.7
Preço - \$21,195
Tração - FWD
Liga Máxima - World Class
Selos - Nenhum

Honda NSX

Performance Min/Max - 38.6-62.8
Preço - \$49,937
Tração - RWD
Liga Máxima - 3
Selos - Good Drift Car

2005 Ford Mustang GT

Performance Min/Max - 38.7-62.8
Preço - \$32,025
Tração - RWD
Liga Máxima - 3
Selos - Good Drift Car

Saleen Mustang S281

Performance Min/Max - 38.7-62.8
Preço - \$50,000
Tração - RWD
Liga Máxima - 3
Selos - Good Drift Car

Nissan 350Z

Performance Min/Max - 39.5-53.8
Preço - \$34,079
Tração - RWD
Liga Máxima - 4
Selos - Good Drift Car

Acura NSX Targa

Performance Min/Max - 39.7-62.8
Preço - \$89,765
Tração - RWD
Liga Máxima - 3
Selos - Good Drift Car

Honda NSX Targa

Performance Min/Max - 39.7-62.8
Preço - \$89,765
Tração - RWD
Liga Máxima - 3
Selos - Good Drift Car

1969 Chevrolet Camaro SS

Performance Min/Max - 40.3-81.9
Preço - \$18,250
Tração - RWD
Liga Máxima - 1
Selos - Good Drift Car, Muscle Car

Pontiac GTO

Performance Min/Max - 41.1-71.8
Preço - 31,990
Tração - RWD
Liga Máxima - 2
Selos - Good Drift Car

Holden Monaro

Performance Min/Max - 41.5-71.7
Preço - \$70,023
Tração - RWD
Liga Máxima - 2
Selos - Good Drift Car

LIGA 4

Chevrolet Corvette Stingray

Performance Min/Max - 46.4-81.5
Preço - \$17,661
Tração - RWD
Liga Máxima - 1
Selos - Good Drift Car, Muscle Car

Toyota Supra Mark IV

Performance Min/Max - 47.2-99.9
Preço - \$40,020
Tração - RWD
Liga Máxima - HIN Elite
Selos - Good Drift Car

BMW M3

Performance Min/Max - 47.2-80.7
Preço - \$84,015
Tração - RWD

Liga Máxima - 1
Selos - Good Drift Car

Pontiac Firebird

Performance Min/Max - 48.1-81.6
Preço - \$17,180
Tração - RWD
Liga Máxima - 1
Selos - Good Drift Car, Muscle Car

BMW Z4 Roadster

Performance Min/Max - 48.4-99.9
Preço - \$52,795
Tração - RWD
Liga Máxima - HIN Elite
Selos - Good Drift Car

LIGA 2

Plymouth Barracuda 440

Performance Min/Max - 64.5-81.4
Preço - \$24,549
Tração - RWD
Liga Máxima - 1
Selos - Good Drift Car, Muscle Car

Dodge Viper SRT-10

Performance Min/Max - 64.8-99.9
Preço - \$84,795
Tração - RWD
Liga Máxima - HIN Elite
Selos - Super Car

Dodge Viper GTS

Performance Min/Max - 65.2-99.9
Preço - \$74,592
Tração - RWD
Liga Máxima - HIN Elite
Selos - Super Car

Ascari KZ1

Performance Min/Max - 66.5-99.9
Preço - \$650,000
Tração - RWD
Liga Máxima - HIN Elite
Selos - Super Car

LIGA 1

TVR Sagaris

Performance Min/Max - 73.2-99.9
Preço - \$96,831
Tração - RWD
Liga Máxima - HIN Elite
Selos - Super Car

Saleen S7

Performance Min/Max - 73.8-99.9
Preço - \$585,000
Tração - RWD
Liga Máxima - HIN Elite
Selos - Super Car

Koenigsegg CCX

Performance Min/Max - 75.0-99.9
Preço - \$540,000
Tração - RWD
Liga Máxima - HIN Elite
Selos - Super Car

Melling Hellcat

Performance Min/Max - 76.9-99.9
Preço - \$365,132
Tração - RWD
Liga Máxima - HIN Elite
Selos - Super Car

Pagani Zonda Roadster F

Performance Min/Max - 77.6-99.9
Preço - \$1,565,000
Tração - RWD
Liga Máxima - HIN Elite
Selos - Super Car

PISTAS

Juiced 2 é dividido em diversos países, cada um com suas próprias pistas. Veja agora uma lista de países/pistas do jogo:

PISTAS DE CIRCUIT

Reino Unido

Buckingham Malice
Regal Rampage
Riverside Dash

Itália

The Gladiator
Roman Charge
The Fallen Emperor

Alemanha

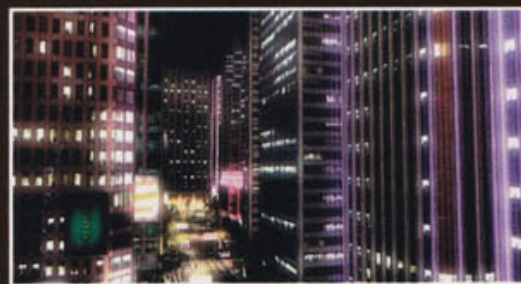
Ice Ridge
Frost Bite
The Toboggan Run

Estados Unidos

San Francisco Heights
Baybeach Hustle
Union of Speed

Japão

Neon Blast
Shibuya Showdown
Tokyo Rush



Preço - \$20,000

Tração - RWD

Liga Máxima - HIN Elite

Selos - Good Drift Car, Muscle Car

Chevrolet Corvette Z51

Performance Min/Max - 57.8-99.9
Preço - \$55,855
Tração - RWD
Liga Máxima - HIN Elite
Selos - Super Car

Pontiac GTO Judge

Performance Min/Max - 59.4-99.9
Preço - \$31,684
Tração - RWD
Liga Máxima - 1
Selos - Good Drift Car, Muscle Car

Chevrolet Corvette Z06

Performance Min/Max - 59.7-99.9
Preço - \$69,175
Tração - RWD
Liga Máxima - HIN Elite
Selos - Super Car

Comandos Básicos:

- ✕ - Acelerador
- - Freio
- - Freio de mão
- ▲ - Mudar a câmera
- R1 - Nitro
- L1 - Visão traseira

R2 - Avançar uma marcha

L2 - Voltar uma marcha

Start - Pausa

Analógico Esquerdo - Direção

Analógico Direito - Movimentar a câmera

PISTAS DE DRIFT

Reino Unido

South Bank Showdown
Battle Royale

Itália

Driftus Maximus
The Laps of the Gods

Alemanha

Black Ice
The Switch Rock

Estados Unidos

Continental Drift
San Frantil

Japão

Megacity Madness
Caged Dragon

Austrália

The Rocks
The Phantom



PSP

Dungeons & Dragons Tactics	56
Ace Combat X: Skies of Deception	56
Worms: Open Warfare	56
Final Fantasy II	56
Xiaolin Showdown	57
Gangs of London	57

PLAY2

Naruto: Uzumaki Chronicles 2	49
Raw Danger	49
The Lord of the Rings: The Third Age	49
NHL 08	49
NCAA Football 08	50 e 51
Call of Duty 3	51
Romance of the Three Kingdoms XI	51
Nascar 08	52
The Legend of Spyro: A New Beginning	52
Dynasty Warriors 3	52
Dynasty Warriors 5	52 e 53
Guitar Hero Encore: Rocks the 80s	53
GTA III	54
Transformers: The Game	55
Tony Hawk's Downhill Jam	55

**TÁ DIFÍCIL PASSAR POR AQUELA FASE?
APROVEITE QUE NÃO TEM NINGUÉM
OLHANDO E USE ESSES CHEATS PRA
ARREBENTAR NO JOGO. DEPOIS CONTE PRA
TODO MUNDO QUE VOCÊ FEZ NA RAÇA!**

PLAY3

Ninja Gaiden Sigma	58 e 59
Lair	60
Stranglehold	60
Madden NFL 08	60
Nascar 08	60
Rainbow Six: Vegas	61
Tony Hawk's Project 8	61
Spider-man 3: Collector's Edition	61
Harry Potter and the Order of the Phoenix	62
Transformers: The Game	62
Fight Night Round 3	62
Need for Speed Carbon	63
Splinter Cell Double Agent	63
NBA 2K7	63

NARUTO: UZUMAKI CHRONICLES 2

Uchiha Itachi

Complete o Kakashi Gaiden.

Kakashi Gaiden Story

Para destravar o modo Kakashi Gaiden Story, vença todas as missões do jogo.

Temari

Para destravar Temari, você precisa vencer o modo Story duas vezes, vencendo todas as 35 missões e as missões de sobrevivência.

Personagens

Destrua os personagens abaixo, preenchendo os requerimentos:

Sasuke – Para destravar Sasuke

Uchiha em todos os modos, termine o modo Story duas vezes.

Itachi – Para destravar Itachi

Uchiha, vença Kakashi Gaiden, que você pega batendo modo story uma vez, e completando todas as missões. Você o destrava assim com o Kisame.

Kisame – Para destravar

Kisame Hoshigaki, você precisa vencer o Kakashi Gaiden, que você pega terminando modo story uma vez, e completando todas as missões. Você o destrava junto com o Itachi.



THE LORD OF THE RINGS: THE THIRD AGE

Haldir, Elf lord

Termine o jogo no modo difícil.

Invencibilidade

Para se tornar invencível, insira o seguinte código na tela do título, segurando L1, R1, L2, e R2: ×, ×, ■, ■, ●, ▲, ×.

Evil Mode

Para destravar o Modo Evil, vença cada estágio do jogo.

Explorando SP

Em Eregion, depois de falar com Idrial no primeiro waysatin elven, você lutará com o seu primeiro Shaman Orc. Essa luta é apenas o começo de sua fácil jornada. Siga o caminho para os lados direito e esquerdo depois da luta, você pode finalizar uma missão secundária.

Depois de derrotar os dois pelotões de guerreiros na área siga, rumo ao Caminho para Ravine. Parabéns, você acaba de alcançar a única parte do jogo onde os monstros reaparecem mais rápido do que você consegue matar. Fique no primeiro canto do caminho por onde você veio. As lutas agora te trouxeram pelo Olho de Sauron. Caso queira se curar, use itens ou salve no ponto logo à frente. Fique nessa ravina e lute bastante até aprender o que você precisa.

NOTA: Isso ajudará a aprender novas habilidades rapidamente, mas não ajuda a ganhar mais níveis, no SP.



RAW DANGER

Traje Especial

Colete as 5 gemas do ladrão de jóias.

Colete as cinco gemas

Cada personagem pode coletar uma gema da Dama das Jóias pelas seguintes instruções para cada personagem abaixo:

Amber – Dê um guarda-chuva à Dama das Jóias.

Issac – Dê uma volta com ela em seu táxi.

Ivan – Dê comida a ela.

Josh – Dê uma almofada aquecida a ela.

Paige – Fale com ela na academia.

Se todos os cinco personagens fizerem isso, você receberá cinco gemas da moça das jóias (uma por cada personagem). Depois de completar o jogo com todas as cinco gemas em seu inventário, você destrava uma roupa secreta.



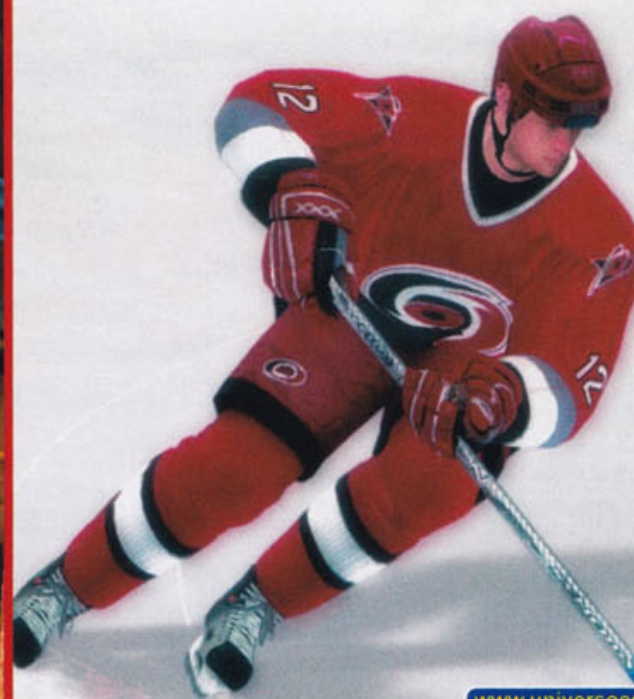
NHL 08

Uniforme Reebok

Entre no menu de cheats do jogo (a senha "RBK"), e digite "h3oyxpwksf8ibcgt" (sem aspas). Se for inserido corretamente, você ganhará um monte de uniformes Reebok.

Uniforme CCM

Para pegar os uniformes no estilo antigo CCM, digite "fh6ft48h9kkhb" (sem aspas) como a sua senha.



NCAA FOOTBALL 08

Use jogadores machucados

Para utilizar jogadores feridos, em Dynasty Mode, basta iniciar o jogo como normal e jogar até o fim do primeiro início, pausar o jogo e depois reiniciar. Isso irá reiniciar o jogo e, miraculosamente, seus jogadores machucados estarão disponíveis pro jogo.

Esquadrões All-Star

Bow Down

Destrava a equipe All-Star Washington

Death Valley

Destrava a equipe All-Star Clemson

Fumble

Destrava a equipe All-American de 2004

Gig Em

Destrava a equipe All-Star Texas A&M

Go Blue

Destrava a equipe All-Star Michigan

Killer Nuts

Destrava a equipe All-Star Ohio State

Mighty

Destrava a equipe All-Star UCLA

Roll Tide

Destrava a equipe All-Star Alabama

U Rah Rah

Destrava a equipe All-Star Wisconsin

War Eagle

Destrava a equipe All-Star Auburn

We Are

Destrava a equipe All-Star Penn State

Woopigsooie

Destrava a equipe All-Star Arkansas

Troféus do grande jogo

Jogando alguns jogos específicos, você pode destravar os troféus abaixo. As equipes que aparecem tem que jogar apenas uma contra a outra, não necessariamente sendo o time de casa ou o time de fora. Os troféus estão em negrito à esquerda, enquanto as equipes que devem jogar para destravar o troféu em questão estão à direita.

Troféu Administaff Bayou Bucket

Houston X Rice

Troféu Anniversary Award

Bowling Green X Kent State

Troféu Apple Cup

Washington X Washington State

Troféu Backyard Bowl

Pittsburgh X West Virginia

Troféu Battle For Illibuck

Indiana X Ohio State

Troféu Battle For The Bell

Southern Miss X Tulane

Troféu Battle of I-10

New Mexico State X UTEP

Troféu Battle of I-25

New Mexico X New Mexico State

Troféu Battle of I-75

Bowling Green X Toledo

Troféu Bedlam Game

Oklahoma X Oklahoma State

Troféu Beehive Bell

Utah X Utah State

Troféu Beehive Boot

BYU X Utah State

Troféu Big Game

CAL X Stanford

Troféu Black and Blue Bowl

Memphis X Southern Miss

Troféu Black Diamond

Virginia Tech X West Virginia

Troféu Border War

Colorado State X Wyoming

Troféu Civil War

Oregon X Oregon State

Troféu Clean Old-Fashioned Hate

Georgia X Georgia Tech

Troféu Commander-in-Chief

Air Force X Army

Troféu Commonwealth Cup

Virginia X Virginia Tech

Troféu Cy-Hawk

Iowa X Iowa State

Troféu Deep South's Oldest Rivalry

Auburn X Georgia

Troféu Egg Bowl

Ole Miss X Miss

Troféu Florida-Georgia Game

Florida X Georgia

Troféu Floyd of Rose Dale

Iowa X Minnesota

Troféu Fremont Cannon

Nevada X UNKV

Troféu Golden Boot

Arkansas X LSU

Troféu Governor's Cup (I)

Florida X Florida State

Troféu Governor's Cup (II)

Kentucky X Louisville

Troféu Governor's Victory Bell

Penn State X Minnesota

Troféu Holy War

BYU X Utah

Troféu Ireland

Boston College X Notre Dame

Troféu Iron Bowl

Alabama X Auburn

Troféu Iron Skillet

SMU X TCU

Troféu Jefferson-Eppes

Florida State X Virginia

Troféu Jewels Shillelagh

Notre Dame X USC

Troféu Keg of Nails

Cincinnati X Miami (Oh.)

Troféu Legends

Note Dame X Stanford

Troféu Lone Star Showdown

Texas X Texas AXM

Troféu Mayer's Cup

Rice X SMV

Troféu Missouri-Nebraska Bell

Missouri X Nebraska

Troféu Old Oaken Bucket

Indiana X Purdue

Troféu Palmetto State

Clemson X South Carolina

Troféu Paul Bunyan

Penn State X Michigan State

Troféu Paul Bunyan's Axe

Minnesota X Wisconsin

Troféu Peace Pipe

Miami (Oh.) X Western Michigan

Troféu Purdue Cannon

Illinois X Purdue

Troféu Ram-Falcon

Air Force X Colorado State

Troféu Red River Rivalry

Oklahoma X Texas

Troféu Rocky Mountain Showdown

Colorado X Colorado State

Troféu Seminole War Canoe

Florida X Miami

Troféu Shillelagh

Notre Dame X Purdue

Troféu Schwartzwalder

Syracuse X West Virginia

Troféu Sweet Sioux Tomahawk

Illinois X Northwestern

Troféu Telephone

Iowa State X Missouri

Troféu Textile Bowl

Clemson X NC State

Troféu The Big Game

Arizona X Arizona State

Troféu Third Saturday in October

Alabama X Tennessee

Troféu Tiger's Rag

LSU X Tulane

Troféu Victory Bell (I)

Cincinnati X Miami (Oh.)

Troféu Victory Bell (II)

Duke X North Carolina

Troféu Wagon Wheel

Akron X Kent State

Troféu Williams

Rice X Tulsa

Troféus de realizações

Vários feitos durante o jogo destravarão um monte de troféus para adicionar à sua coleção. Confira as realizações que você tem de cumprir para ganhar cada troféu.

Troféu AT&T Bowl
Ganhe o AT&T Bowl

Troféu Back-to-Back National Champs.
Ganhe campeonatos nacionais consecutivos

Troféu BCS National Champ.
Primeiro no ranking na academia (college)

Troféu Big East Champ.
Ganhe a maioria dos jogos no Big East

Troféu C-USA Champ.
Ganhe a maioria dos jogos no C-USA

Troféu Capital One Bowl
Ganhe o Capital One Bowl

Troféu Chick-Fil-A Bowl
Ganhe o Chick-Fil-A Bowl

Troféu Davey O'Brien
Tenha a maior classificação QB

Troféu Doak Walker RB
Tenha a maior classificação RB

Troféu Gator Bowl
Ganhe o Gator Bowl

Troféu GMAC Bowl
Ganhe o GMAC Bowl

Troféu Hawaii Bowl
Ganhe o Hawaii Bowl

Troféu Heisman Memorial
Tenha o melhor jogador no NCAA

Troféu Holiday Bowl
Ganhe o Holiday Bowl

Troféu Independence Bowl
Ganhe o Independence Bowl

Troféu Insight Bowl
Ganhe o Insight Bowl

Troféu Jim Thorpe
Tenha a maior classificação na defesa

Troféu Las Vegas Bowl
Ganhe o Las Vegas Bowl

Troféu MAC Championship
Ganhe a maioria dos jogos no MAC

Troféu Maxwell
Ganhe o "College Player of the Year"

Troféu Meineke Car Care Bowl
Ganhe o Meineke... Bowl

Troféu Motor City Bowl
Ganhe o Motor City Bowl

Troféu MWC Championship
Ganhe a maioria dos jogos no MWC

Troféu New Orleans Bowl
Ganhe o New Orleans Bowl

Troféu Orange Bowl
Ganhe o Orange Bowl

Troféu Receiver of the Year
Tenha a melhor classificação WR

Troféu SEC Championship
Ganhe a maioria dos jogos no SEC

Troféu Sugar Bowl
Ganhe o Sugar Bowl

Troféu Sun Belt Championship
Ganhe a maioria dos jogos no SBC

Troféu Three-In-A-Row National Champs
Ganhe os campeonatos nacionais back-to-back-to-back (ganhar 3 vezes seguidas)

Troféu Tight End of the Year
Tenha a melhor classificação TE

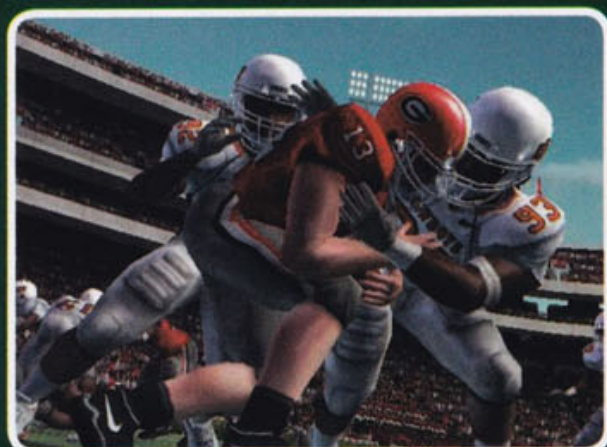
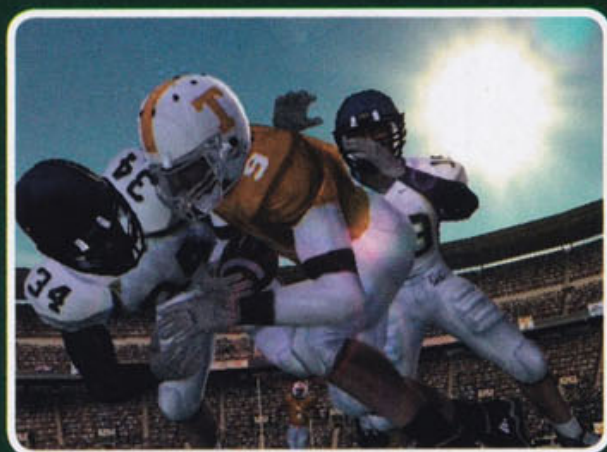
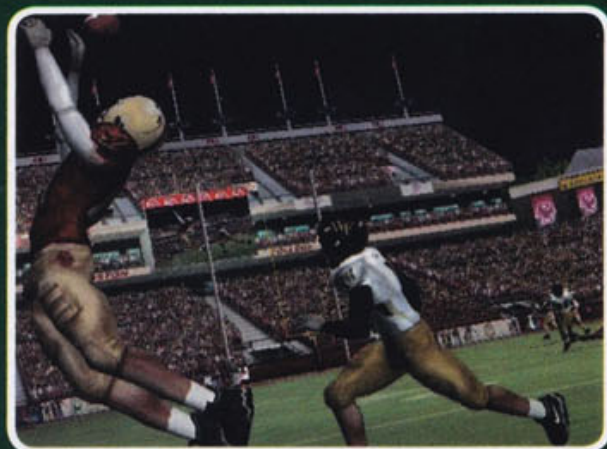
Troféu WAC Championship
Ganhe a maioria dos jogos no WAC

Evite comemoração excessiva de pênaltis

Para evitar comemoração excessiva de penalidades, apenas pause o jogo e então retorne quando você sentir a possibilidade de ser chamado para evitar a penalidade.

Falha do receiver

Se você estiver procurando por uma proteção, tente mover o seu melhor receiver para o ponto do número três em seu depth chart. Isso só irá funcionar em três ou mais conjuntos de receivers, mas se você conseguir gerenciar, seu melhor receiver às vezes será coberto por um linebacker mais fraco, um cornerback ou safety.



CALL OF DUTY 3

Segure o fôlego

Enquanto estiver jogando como sniper no modo multiplayer, você pode se firmar prendendo a respiração. Para o seu personagem fazer isso, olhe em seu scope (mira) e então segure o botão L3 (isso é feito apertando o botão esquerdo analógico). Isso durará apenas alguns segundos, mas o ajudará a atirar com mais precisão.

Seleção de estágios

Na tela de seleção de capítulos, segure Select e aperte →, →, ←, ←, ■, ■ para destravar os estágios.

Missão de desembarque noturno mais fácil

Quando encontrar com os rebeldes franceses, você terá a chance de ir à esquerda para as Flak 88s ou ir através da casa pela direita. Vá para a esquerda onde estão as armas, então mate todos os nazistas ao redor da arma e na trincheira que leva à próxima arma. Então, exploda a Flak 88 e mova-se até o resto das outras armas. Depois de explodir todas as armas, você chegará até a casa pela qual teria passado, caso fosse pela direita. Lá você terá que derrotar um nazi que estará esperando por você. Mate todos os inimigos na casa e passe pelo chão queimando. Você verá seus aliados esperando por você.

ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS XI

10 novos Oficiais

Você deve completar um tutorial.

Multiplayer

Você pode jogar este jogo com até oito jogadores, como descrito em suas especificações. Muitos reviews descreveram isso como sendo um erro, porque o jogo não parece ter um modo multiplayer, mas isso não está correto. Quando você inicia um cenário e é dada a opção de tomar o controle de até oito forças, isto é multiplayer. Infelizmente, somente um controle pode ser usado.

NASCAR 08

Chase Mode Cars

Para destravar todos os carros em Chase Mode, insira "Checkered Flag" no menu de cheats.



Carro e pista Wal-Mart

Para destravar o carro e a pista do Wal-Mart, vá até o menu de cheats e insira o código Walmart Everyday.



THE LEGEND OF SPYRO: A NEW BEGINNING

Saúde infinita

Para saúde infinita, pause seu jogo, então tecle o seguinte: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, L1, R1, R1, Start. O som de um gongo indicará que o código foi digitado corretamente.



DYNASTY WARRIORS 3

Destrava todos os guerreiros do Reino Shu

Para destravar todos os guerreiros Reino Shu, entre com o seguinte código no menu de título: L1, ■, ▲, R2, L1, L2, L2, R1, ■, L1.

Destrava todos os guerreiros do Reino Wei

Para destravar todos os guerreiros do Reino Wei, aperte os seguintes botões no menu de título: L2, L1, ■, ▲, L1, L2, R1, R2, L1, L2.

Destrava todos os guerreiros do Reino Wu

Para destravar todos os guerreiros do Reino Wu, aperte os seguintes botões no menu de título: ▲, ▲, L1, ■, R1, R2, L1, L2, L2, L2.

Destrava todos os guerreiros

Para destravar todos os guerreiros, aperte os seguintes botões no menu de título: R2, R2, R2, L1, ▲, L2, L2, L2, R1, ■.

Edite a animação de abertura

Para editar a animação da abertura, entre com o seguinte código na tela inicial: R1, ■, R1, ▲, R1, L1, ■, L1, ▲, L1.

Destrava todos os filmes

Para destravar todos os filmes, entre com o seguinte código no menu de título: ▲, L1, ▲, R1, ▲, ■, L2, ■, R2, ■.

Destrava todos os níveis

Para destravar todos os níveis, entre com o seguinte código no menu de título: R1, R2, L2, L1, ■, L1, L2, R2, R1, ▲.

Destrava todos os testes de som

Para destravar todos os testes de som, entre com o seguinte código no menu de título: L1, L1, R1, R1, L2, L2, R2, R2, ■, ▲.



Onde achar e andar de elefante

O modo mais fácil de pegar, montar e dar uma volta de elefante no Dynasty Warriors 3 é começar selecionando Sun Shang Xiang. Na Campanha Nanman, o quinto nível de seu jogo, use arco e flecha para matar o inimigo montado, então vá até o seu lado, como você faria em um cavalo, e aperte ✕, para conseguir montar nele.

Red Hare Harness

Para pegar o Red Hare Harness, faça o seguinte: durante a batalha de Hu Lao Gate, derrote Lu Bu sem fugir. Uma mensagem irá piscar na tela sobre uma unidade reserva aparecendo em algum lugar à sua volta. Rapidamente, intercepte a Unidade Reserva, procurando pelo Capitão da Reserva. Mate-o e você receberá o "Red Hare Harness".

Guarda-costas Manual

Na batalha de He Fei (não importa com quem você esteja jogando, mas esteja do lado de Wu), vá diretamente e derrote Xu Zhu. Surgirá a mensagem de que um item especial foi descoberto, o Guarda-costas Manual. Esse item extremamente poderoso tornará os seus guarda-costas mais fortes.

DYNASTY WARRIORS 5

Personagens

Cao Cao

Complete 4 modos Wei musou

Cao Ren

Complete qualquer modo Cao Pi

Da Qiao

Complete qualquer modo Sun Ce

Diao Chan

Complete qualquer modo Lu Bu

Dong Zhuo

Complete qualquer modo Diao Chan

San Ning

Complete qualquer modo Ling Tong

Guan Ping

Complete qualquer modo Guan Yu

Huang Gai

Complete 3 modos Wu musou

Jiang Wei

Complete 2 modos Shu musou

Liu Bei

Complete 4 modos Shu musou

Lu Bu

Complete 1 modo Wei, 1 Shu, e 1 Wu musou

Lu Meng

Complete 2 modos Wu musou

Meng Huo

Complete os modos de Zhuge Liang e Lu

Xun musou

Pang De

Complete o modo de Ma Chao musou

Pang Tong

Complete 3 modos Shu musou

Sima Yi

Complete um modo Wei musou

Sun Ce

Complete o modo Sun Quan musou

Sun Jian

Complete 4 modos Wu musou

Wei Yan

Complete o modo Huang Zhong musou

Xiahou Yaun

Complete Xiahou Dun's musou

Xiao Qiao

Complete Zhuo Yu musou

Xu Huang

Complete 3 modos Wei musou

Yuan Shao

Complete Cao Cao musou

Yue Ying

Complete Zhuge Liang musou

Zhang He

Complete 2 modos Wei musou

Zhang Jiao

Complete os modos Liu Bei, Cao Cao, e

Sun Jian musous

Zhu Rong

Complete o Meng Huo's musou

Zhuge Liang

Complete 1 modo Shu musou

Zhuo Tai

Complete any 1 Wu musou

Zuo Ci

Destrava todos os outros personagens

Zhuge Liange

Selecione a batalha de Tian Shui (jogando do lado de Shu). Quando começar a batalha, capture o castelo de Nan An e An Ding. Para fazer isso, apenas elimine Xiahou Mao e Cui Liang. Agora, para conseguir o Zhuge Liange, persiga Jiange Wei enquanto ele se retira do castelo de Tian Shui. Derrote-o quando você o alcançar, e surgirá uma caixa com a arma que você procura - Zhuge Liange.

Non-GameShark Stat Boosting

No modo livre, selecione a Batalha do castelo de He Fei com as forças de Wu no nível normal de dificuldade. Comece tirando os oficiais para a parte de fora dos primeiros portões. Um deles deixará cair +20 de vida.

Em seguida, mate Xu Huang para ganhar ataque +8. Vá para o lado direito, matando todos os oficiais, subgenerais, e qualquer um que apareça pela frente. Você deve sempre ganhar +4 de poder em algo. O oficial no cavalo deixará cair uma arma. Colete-a, e a seguir passe pelo "sistema de segurança".

Você encontrará Cao Ren. Mate-o pra conseguir +8 de defesa, então suba e mate Xu Zhu para +8 de ataque. À esquerda dessa plataforma há um baú com uma caixa de arma nela. Passe pelo portão e pegue o caminho da esquerda. O oficial de lá tem defesa +8. Então, corte pela direita e mate Sima Zhao para +4 de defesa. Depois, pegue Sima Yi para +8 de defesa.

Finalmente, complete o nível matando Cao Pi. Isso vai maximizar as estatísticas na tela de seleção dos personagens, mas apenas metade na tela de seleção de ações. Você deve usar os amuletos no nível 20 para maximizar isso.

Esse não é o melhor lugar para usar um personagem novo. Pegue um pequeno aumento completando o nível "Yellow Turban Rebellion" na dificuldade fácil, para pegar algumas armas e melhorar das estatísticas.



GUITAR HERO ENCORE: ROCKS THE 80S

Lista de Cheats

Insira os seguintes códigos no menu inicial do jogo. As cores abaixo representam o botão que você tem que apertar.

Ativar ou desativar a velocidade avançada

Amarelo, Azul, Laranja, Laranja, Azul, Amarelo, Amarelo, Laranja

As cabeças do público são olhos

Amarelo, Azul, Laranja, Laranja, Laranja, Azul, Amarelo

As cabeças do público são macacos

Azul, Azul, Laranja, Amarelo, Azul, Azul, Laranja, Amarelo

Destrava tudo

Azul, Laranja, Amarelo, Vermelho, Laranja, Amarelo, Azul, Amarelo, Vermelho, Amarelo, Azul, Amarelo, Vermelho, Amarelo, Azul, Amarelo

Destrava o modo Performance

Azul, Azul, Laranja, Amarelo, Amarelo, Azul, Laranja, Azul

Você fica com a cabeça flamejante

Amarelo, Laranja, Amarelo, Laranja, Amarelo, Laranja, Azul, Laranja

Você fica com cabeça de cavalo

Azul, Laranja, Laranja, Azul, Amarelo, Azul, Laranja, Laranja, Azul, Amarelo

Você toca Air Guitar

Amarelo, Azul, Amarelo, Laranja, Azul, Azul

Guitarras & Baixos

Para destravar as seguintes guitarras e baixos, preencha os requerimentos listados. (alguns baixos e guitarras podem ser conseguidos após conseguir o que se pede, enquanto outros são destravados automaticamente).

Axe (G) – Ganhe o modo de carreira Expert

Casket (G) – Ganhe o modo de carreira Médio

Cream SG (B) – Ganhe cinco estrelas em 30 músicas no modo Cooperativo

Eyeball (G) – Ganhe cinco estrelas em todas as músicas na carreira no nível Hard

Fish (G) – Ganhe o modo carreira no nível Easy

Gibson Grabber (B) – Termine 30 músicas no modo Cooperativo

Gibson SG (B) – Termine 10 músicas no modo Cooperativo

Gibson Thunderbird (B) – Termine 30 músicas no modo Cooperativo

Hofner (B) – Termine todas as músicas no modo Cooperativo

Lava Pearl Musicman Stingray (B)

– Ganhe cinco estrelas em todas as músicas no modo Cooperativo



Natural Maple Gibson Grabber (B)

– Ganhe quatro estrelas em todas as músicas no modo Cooperativo

Natural Sunburst Gibson Thunderbird (B) – Ganhe cinco estrelas em todas as músicas no Modo Cooperativo

Snaketapus (G) – Ganhe a carreira no nível Hard

The LOG (G) – Ganhe cinco estrelas em todas as músicas no nível Expert

USA (G) – Ganhe cinco estrelas em todas as músicas no nível Easy

Viking (G) – Ganhe cinco estrelas em todas as músicas no nível Medium



GTA III

Elevar Wanted Level

Execute a seguinte sequência: R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →, ←.

Diminuir Wanted Level

Aperte R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.

Todas as armas

Aperte R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

Ficar com o colete à prova de balas

Aperte R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

250.000 de dinheiro

R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

Destruir todos os carros

Execute a seguinte sequência: L2, R2, L1, R1, L2, R2, ▲, ■, ●, ▲, L2, L1.

Carros apenas com rodas

Aperte L1, L1, ■, R2, ▲, L1, ▲.

Completar marcador de energia

Execute a seguinte sequência: R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

Carro de polícia

Para ter o carro de polícia, execute a sequência: →, R2, ●, R1, L2, ↓, L1 e R1 em qualquer parte do jogo.

Tempo chuvoso

Execute a seguinte sequência: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ●.

Neblina

L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ✕.

Céu aberto

Aperte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ▲.

Céu nublado

Execute a seguinte sequência: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ■.

Roupas diferentes

Execute a seguinte sequência: →, ↓, ←, ↑, L1, L2, ↑, ←, ↓, →.

Tempo rápido

Aperte ●, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.

Tempo devagar

Aperte ▲, ↑, →, ↓, ■, R1, R2.

Mais sangue

■, L1, ●, ↓, L1, R1, ▲, →, L1, ✕.

Ganhe um tanque

Execute a seguinte sequência: ●, ●, ●, ●, ●, R1, L2, L1, ▲, ●, ▲.

Briga de pedestres

↓, ↑, ←, ↑, ✕, R1, R2, L2, L1.

Pedestres te atacam

Aperte ↓, ↑, ←, ↑, ✕, R1, R2, L1, L2.

Pedestres armados

Execute a seguinte sequência: R2, R1, ▲, ✕, L2, L1, ↑, ↓.

Problemas com o carro

Se o seu carro pegar fogo ou superaquecer, execute a seguinte sequência: R2, R2, L1 e R1. Depois disso, faça a sequência: ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑. Pronto! Seu carro já estará novo e esperando por uma nova corrida.

Conseguir tanque

Complete todas as missões da história e o tanque irá aparecer na casa de Phil.

Conseguir o Borgnine Taxi

Para conseguir o Borgnine Taxi, complete 100 missões de táxi.

Consertar o carro fácil

Vá com o carro até seu esconderijo. Depois, salve o jogo. Ao fazer o load posteriormente, o carro estará novinho.

Recarregar energia

Entre em um carro normal (não pode ser dos bombeiros, táxi, polícia e nem ambulância). Estacione em frente a uma prostituta e converse com ela. Quando ela entrar no carro, comece a gastar dinheiro. Então, vá até algum beco, pare o carro. Em pouco tempo, ele começará a "balançar" e sua energia subirá para 125.

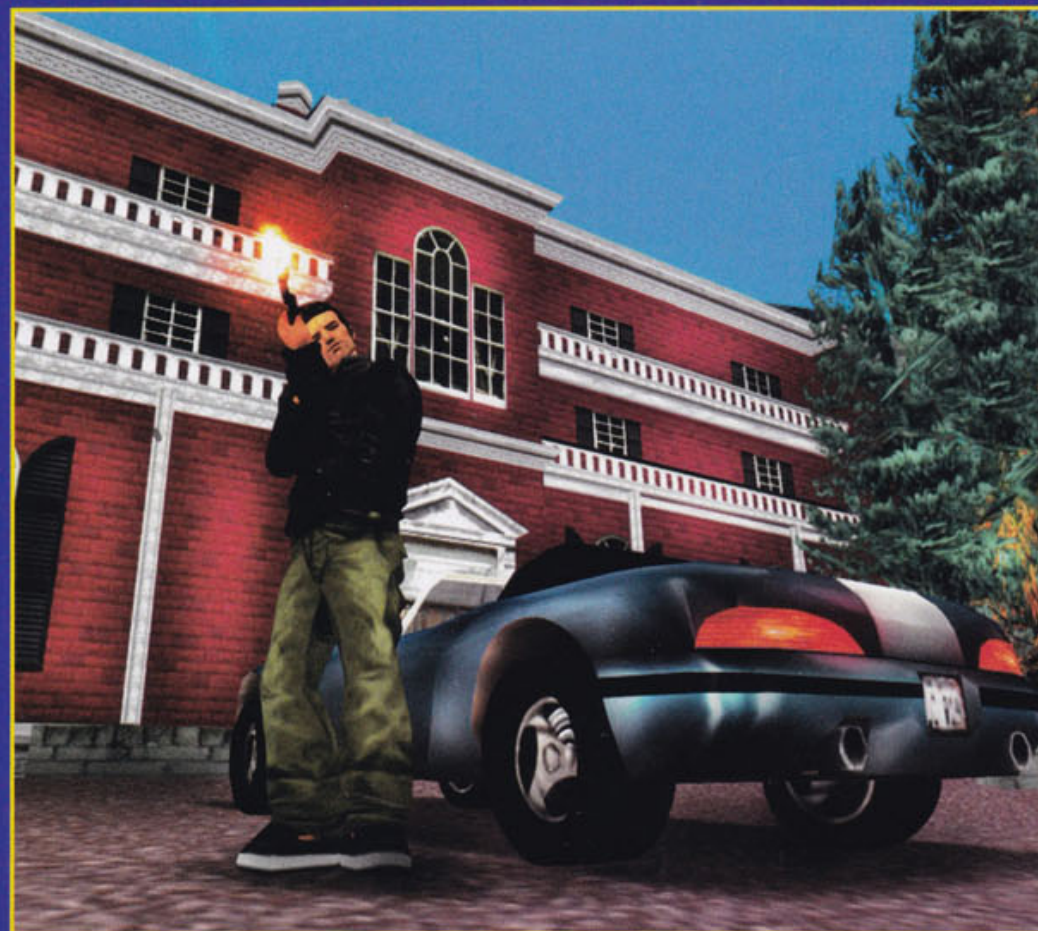
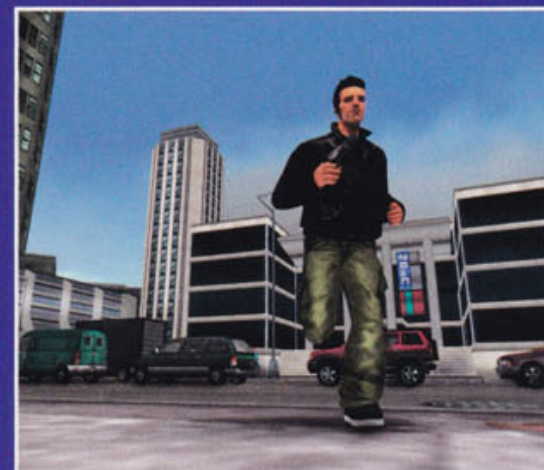
Receba itens pelos pacotes encontrados

Encontre o número de pacotes listados abaixo para receber o item correspondente no esconderijo:

- 10 pacotes – Pistola
- 20 pacotes – Uzi
- 30 pacotes – Granada
- 40 pacotes – Shotgun
- 50 pacotes – Colete à prova de balas
- 60 pacotes – Molotov Cocktail
- 70 pacotes – AK-47
- 80 pacotes – Sniper Rifle
- 90 pacotes – M16
- 100 pacotes – Rocket Launcher

Mate facilmente na Vigilante Missions

Inicie uma missão Vigilante. Quando chegar perto do carro, aperte Pause. Logo em seguida, aperte Pause novamente para retomar o jogo. O suspeito pulará para fora do carro sem nenhuma razão. Agora você pode acabar com ele.



TONY HAWK'S DOWNHILL JAM

Destraváveis

Para destravar o cheat desejado, digite o código na tela de senhas.

AdventuresOfKwang – Destrava todos os eventos

BirdBirdBirdBird – Destrava pássaros grandes

BirdBirdBirdBirdBird – Destrava pássaros enormes

ChimneySweep – Destrava o skatista sombra

DisplayCoordinates – Permite que as coordenadas sejam indicadas

DownTheRabbitHole – Destrava o skatista pequeno

EvilChimneySweep – Destrava o skatista demônio

FirstPersonJam – Destrava o modo em primeira pessoa

FourLights – Destrava o skatista Picasso

FreeBozzler – Destrava todos os filmes

IAmBob – Destrava estatísticas perfeitas

ImInterfacing – Destrava todos os skatistas

IMissManuals – Destrava habilidades manuais

IWannaBeTallTall – Destrava o skatista enorme

LikeTiltingAPlate – Destrava o corrimão perfeito

NowYouSeeMe – Destrava o skatista invisível

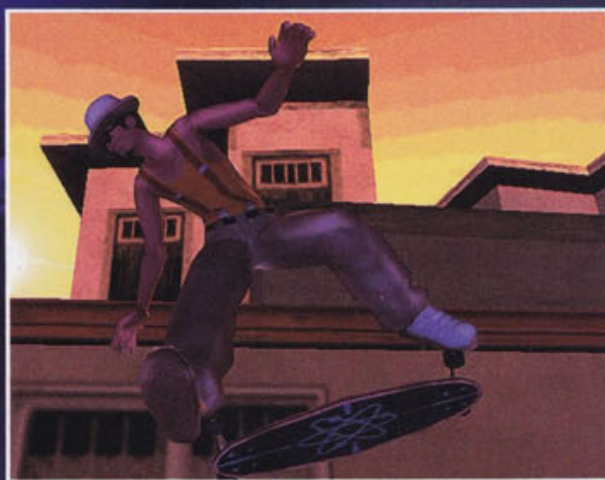
OotbaghForever – Destrava full boost

PointHogger – Especiais sem fim

RaidTheWoodshed – Destrava todos os shapes e acessórios

ShrinkThePeople – Destrava pessoas pequenas

TightRopeWalker – Destrava o manual perfeito



TRANSFORMERS: THE GAME

Todas as missões

Para destravar todas as missões dos Autobots e Decepticons, insira o seguinte código no menu principal do jogo (onde são listadas todas as opções de campanha):
↓, ↑, ←, →, →, →, ↑, ↓.



DUNGEONS & DRAGONS TACTICS

MANIPULAÇÃO DE ESTATÍSTICAS

Quando o nível de seu personagem subir, você passa por um processo que, dependendo de sua classe e nível, você terá certos bônus de estatísticas aleatórios. Salvando depois que o seu personagem conseguir pontos o suficiente para subir

de nível, você pode manipular os seus bônus de estatísticas, alterando tudo até chegar ao bônus desejado. Por exemplo, em termos de pontos de acertos, que são baseados na constituição do personagem, você pode elevar os pontos de seu personagem aguardando a vez em que ele for

premiado com esses pontos e alterar o jogo até que esse bônus seja alcançado. Esse é um truque bastante útil para construir partes poderosas, e só requer um pouco de paciência.



ACE COMBAT X: SKIES OF DECEPTION

ADF-01 FALKEN

Você deve terminar o estágio SP.

SP STAGE OPERATION X

Termine todas as missões principais e secundárias.

BRONZE ACE

Mate 200 inimigos.

EXPERT MARKSMAN

Derrube 50 aviões com armas.

DIFICULDADE ACE

Quando você terminar o jogo na dificuldade hard e começar novamente, haverá uma nova dificuldade chamada Ace.

FENRIR

Para pegar o Fenrir, termine o jogo no nível Ace.

AUMENTE A TAXA DE ACERTO DE MÍSSEIS

Para aumentar as chances de acertar os mísseis no alvo desejado, dispare um pouco com a sua metralhadora. Isso causará lentidão na inteligência artificial ao tentar desviar dessas balas, fazendo com que eles fiquem mais suscetíveis a serem atingidos por mísseis.



WORMS: OPEN WARFARE

RESTAURAR A SAÚDE

Pause o jogo. Segure os botões da direita e da esquerda do ombro e aperte **▲**, **▼**, **✕**, **▲**.

PRIMEIRO DESAFIO

Complete os três tutoriais.

MUNIÇÃO ILIMITADA

Vá até "Edit Schemes" para destravar todas as armas, munição etc. Escolha a opção "Create New Scheme" e entre com um nome para o seu plano. Aqui você pode mudar o número de disparos, tempo de troca, tempo de disparo e tempo de retirada, e pode editar o conjunto de armas escolhendo "Edit Weapon Set." Escolha a arma que você quiser editar e mude o valor da munição para o símbolo infinito. Isso dará a você munição infinita para aquela arma.



FINAL FANTASY II

MINIGAME ESCONDIDO

No snow mobile quando estiver na planície de neve, segure o **✕** e dê um toque no **●** até uma nova tela aparecer. Essa tela é um minigame: faça quantos pares você puder para ganhar prêmios!

SOUL OF REBIRTH

No Final Fantasy II para PSP, você pode destravar o Soul of Rebirth se tiver terminado o jogo uma vez. O Soul of Rebirth permite que você jogue em um cenário separado com Minwu, Josef, Scott e Ricard.

É uma espécie de desafio, em que consiste num cenário onde os seus personagens serão mais fortes.

EXTRAS

Para destravar os extras no jogo (como galeria de arte, bestiário e música para o jogador), simplesmente termine-o.





XIAOLIN SHOWDOWN

JACK SPICER

Para destravar Jack Spicer, simplesmente derrote-o no nível "Jack Attack".

CHASE YOUNG

Para destravar Chase Young e poder jogar com esse personagem, termine o jogo uma vez.



GANGS OF LONDON

DIFICULDADE BLOODY HARD

Você deve terminar o Story Mode.

CARRO DE ANDY STEELE

Você deve derrubar a gangue de Steele HQ.

PERSONAGENS

Para destravar os seguintes personagens, tome os quartéis gerais destes grupos:

- Andy Steele – Steele Gang
- Asif Rashid – Talwar Brothers
- Mason Grant – EC2 Crew
- Morris Kane – Kane Firm
- Shan Chu Yang – Water Dragon Triad
- Zakharov – Zakharov Organization

CARROS

Para destravar os seguintes carros, tome os quartéis gerais destes grupos:

- Andy Steele – Steele Gang
- EC2 Crew – EC2 Crew
- Morris Kane – Kane Firm
- Talwar – Talwar Brothers



Yang – Water Dragon Triad

Zakharov – Zakharov Organization

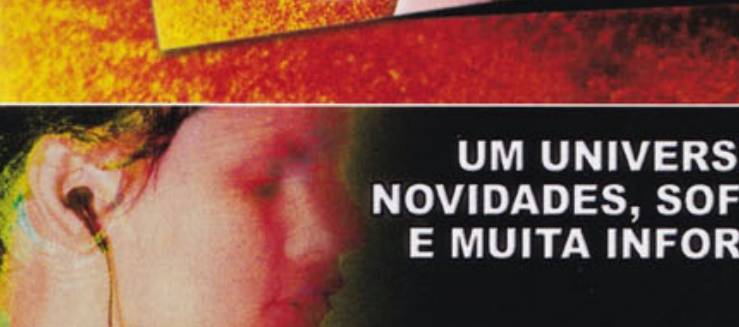
CHEFÕES

Para destravar os seguintes chefes de seus grupos no jogo, preencha os requerimentos:

- Andy Steele – Derrote-o no modo Story
- Asif Rashid – Complete o tutorial Talwar Brothers
- Mason Grant – Complete o tutorial ED2 Crew
- Morris Kane – Complete o tutorial Kane Firm
- Shan Chu Yang – Complete o tutorial Water Dragon Triad
- Zakharov – Complete o tutorial Zakharov Organization



O FUTURO É AQUI!



UM UNIVERSO DE NOVIDADES, SOFTWARES E MUITA INFORMAÇÃO



O PRIMEIRO GAME ROCK'N'ROLL DO BRASIL!

CHEGOU O GAME DO ROKO-LOKO PARA CELULAR!!!

DU CARVALHO!!!



ENVIE UM TORPEDO PARA 49900 COM A PALAVRA "ROKO-LOKO" E BAIXE O GAME E WALLPAPERS!

REALIZAÇÃO:



NINJA GAIDEN SIGMA

Dinheiro fácil

Durante o quarto capítulo (intitulado Imperial City Infiltration), vá até a loja perto do portão da cidade. Um cara estará sentado lá, e você pode jogar shurikens nele. Cada vez que acertá-lo, você ganha 100 essências amarelas. Faça isso nove vezes, e não mais do que isso, senão na décima ele morre. Então, passe pelo portão, volte e faça isso de novo. Com essa tática você pode conseguir 900 essências amarelas por visita.

Acerte Muramasa

Se você for à loja de Muramasa, conseguirá algumas essências amarelas simplesmente atacando ele. Tente atacá-lo com uma arma como um nunchuck, e a essência amarela começará a cair – mas não pegue! Se você acertar Muramasa muitas vezes, ele cairá devido aos ferimentos e surgirá a mensagem Game Over. Salve antes de tentar isso, e veja quantas vezes é possível fazer antes que ele morra para pegar o máximo de essência dele.

Itens dos escaravelhos de ouro (nível de dificuldade Normal)

Conforme você encontra escaravelhos de ouro no jogo, Muramasa irá lhe recompensar com os seguintes itens correspondentes ao número que você encontrar:

- 1 Escaravelho de ouro
Vida dos Deuses
- 5 Escaravelhos de ouro
Bracelete da Potência
- 10 Escaravelhos de ouro
Vidas dos mil deuses
- 15 Escaravelhos de ouro
Espírito dos Diabos
- 20 Escaravelhos de ouro
Dabilahro
- 25 Escaravelhos de ouro
O Bracelete da Velocidade
- 30 Escaravelhos de ouro
O Bracelete da Benção
- 35 Escaravelhos de ouro
Grande Elixir dos Espíritos
- 40 Escaravelhos de ouro
Bracelete da Fortuna
- 45 Escaravelhos de ouro
Jóia do Selo do Demônio
- 50 Escaravelhos de ouro
Sabre de Plasma MkII

Itens dos escaravelhos de ouro (nível de dificuldade Very Hard)

Conforme você encontra escaravelhos de ouro no jogo, Muramasa irá lhe recompensar com os seguintes itens correspondentes ao número que você encontrar:

- 1 Escaravelho de ouro
Arte do Inferno
- 5 Escaravelhos de ouro
Espírito dos Diabos
- 10 Escaravelhos de ouro
Arte da Tempestade de Gelo
- 15 Escaravelhos de ouro
Jóia do Selo do Demônio
- 20 Escaravelhos de ouro
Espírito dos Diabos (II)
- 25 Escaravelhos de ouro
Jóia do Selo do Demônio (II)
- 30 Escaravelhos de ouro
Bracelete da Fortuna
- 35 Escaravelhos de ouro
Jóia do Selo do Demônio (III)
- 40 Escaravelhos de ouro
Arte de Inazuma
- 45 Escaravelhos de ouro
Espírito dos Diabos (III)
- 50 Escaravelhos de ouro
Lâmina do Dragão Sombrio

Itens dos escaravelhos de ouro (nível de dificuldade Hard)

Conforme você encontra escaravelhos de ouro no jogo, Muramasa irá lhe recompensar com os seguintes itens correspondentes a número que você encontrar:

- 1 Escaravelho de ouro
Contra-ataques (Technique Scroll)
- 5 Escaravelhos de ouro
Izuna Drop (Technique Scroll)
- 10 Escaravelhos de ouro
Guillotine Throw (Technique Scroll)
- 15 Escaravelhos de ouro
Shuriken Windmill
- 20 Escaravelhos de ouro
Espada de madeira
- 25 Escaravelhos de ouro
Dabilahro
- 30 Escaravelhos de ouro
Bracelete de Velocidade
- 35 Escaravelhos de ouro
Arma de Lanças
- 40 Escaravelhos de ouro
Bracelete da Benção
- 45 Escaravelhos de ouro
Bracelete da Fortuna
- 50 Escaravelhos de ouro
Lâmina do Dragão Sombrio

Itens dos escaravelhos de ouro (nível de dificuldade Master Ninja)

Conforme você encontra escaravelhos de ouro no jogo, Muramasa irá lhe recompensar com os seguintes itens correspondentes ao número que você encontrar:

- 1 Escaravelho de ouro
Bomba de Fumaça
- 5 Escaravelhos de ouro
Elixir da Vida Espiritual
- 10 Escaravelhos de ouro
Elixir do Grande Espírito
- 20 Escaravelhos de ouro
Elixir do Grande Demônio
- 25 Escaravelhos de ouro
Bomba de Fumaça (II)
- 30 Escaravelhos de ouro
Ração de Ayane
- 35 Escaravelhos de ouro
Fragrância de Violeta
- 40 Escaravelhos de ouro
Pacote de ração da Ayane
- 45 Escaravelhos de ouro
Fragrância Hydrangea
- 49 Escaravelhos de ouro
Sabre de Plasma MkII
- 50 Escaravelhos de ouro
Lâmina do Dragão Sombrio

Modo Missão

Para destravar o modo Missão, apenas derrote Doku no segundo capítulo do jogo.

Exploração de Orb Amarelo

No final do capítulo 13, Ryu deve nadar através dos aquedutos (novamente) para alcançar a plataforma levando à batalha com o Lorde Doku. Você pode usar essa seção para colher alguns orbs amarelos. Salve e equipe com a arma de lanças. Antes de ir até a plataforma para a batalha (ou até mesmo antes, no começo do Capítulo 14), nade de volta sob a passagem e até a sala elevada (aquela

cheia de criaturas tubarão). Cada monstro vale 1000, então você pode coletar cerca de 6000 cada vez que atravessar o lugar. Nade até o fim do túnel e então volte, permitindo que as criaturas apareçam de novo, então repita. Faça isso por alguns minutos, então visite a loja de Muramasa convenientemente localizada ali perto para repor o seu estoque e encher as suas armas.

Exploração de Orb Amarelo

No capítulo 3, Skies of Vengeance (Céus da Vingança), há um modo de conseguir orbs amarelas ilimitadas. Primeiramente, pegue o key card no nível inferior. Salve o seu jogo descendo um lance das escadas em espiral no convés inicial. Agora, volte até o início do jogo. No fim do hall nos quartos há uma porta que necessita do key card. Assegure-se de ter alguns Elixirs of Spiritual Life antes de entrar. Mate quantos inimigos puder sem morrer, então saia pela porta. Salve o seu jogo, reponha os elixires na loja (localizada na outra escada espiral no convés inicial) e repita. Uma vez que você já tem todos os upgrades que pode conseguir nesse nível, você pode estocar quantas orbs amarelas quiser.

Treino de alvo para lucro (Capítulo 2)

Na vila de Hayabusa no capítulo 2, depois de entrar na primeira casa vá onde está a estátua da loja e você sairá do mapa. Na próxima tela, Ryu será atacado por um par de ninjas mágicos e um samurai. Depois de derrotá-los, você verá uma pequena placa no chão. Lá longe você verá três alvos perto de

uma cerca no fundo. Atirando nesses três alvos com o arco você ganhará ouro, saúde e energia Ninpo. Você deve estar logo após a placa de madeira, no canto da casa, para que as recompensas apareçam. Você pode acertar o alvo do dinheiro cinco vezes rapidamente, coletar o ouro e continuar comprando flechas para encher o seu estoque. No entanto, você só pode acertar os alvos por um limitado número de vezes, antes que eles parem de render prêmios.

Dinheiro fácil no dirigível

Quando chegar no nível do dirigível, você irá até uma sala onde muitos soldados virão te atacar. Se você precisar de dinheiro, este é um bom lugar para conseguir, porque você pode lutar contra todos na sala, sair, entrar novamente e matar os inimigos que ressurgem. Desse modo, é possível acumular dinheiro o quanto você quiser.

Mais essência fácil

No capítulo 12, quando você tiver o tablete esquerdo e estiver voltando para colocar com os outros dois, você passará pela ponte móvel.

Quando estiver atravessando a ponte, haverá três monstros roxos com grandes espadas. Mate-os e pegue a caixa especial. Use o Unlabored Flawlessness ou o Dabilahro para matar os monstros (fique um pouco afastado e use o triângulo para carregar o poder ao máximo). Quando os monstros chegarem perto o suficiente, deixe-o ir. Você deve atingir cada monstro cerca de três vezes. Então, desça as escadas ou pule da plataforma para o ponto de salvar o jogo abaixo. Salve o seu jogo, volte, suba as escadas e mate os monstros roxos. Eles continuarão soltando a essência amarela todas as vezes que você voltar para matá-los.



LAIR

Use o seu PSP!

Você pode jogar Lair no seu PSP remotamente via WiFi. Há muitas limitações (incluindo o não funcionamento dos botões L e R do PSP, o que significa que você não pode travar a mira nos inimigos, voar lentamente, pairar ou aterrissar), mas você não precisará usar o Sixaxis para controlar o dragão. Em vez disso, você pode usar o controle analógico do PSP. Comece um novo jogo, use o seu controle do PS3 para passar pelo tutorial, então use o PSP para o resto do jogo!

Cheat List

Vá até o menu de cheats do jogo e insira os seguintes códigos para o resultado desejado:

686F7420636F666666565 – Vídeo do café

chicken – Vídeo da galinha

koelsch – Destrua os estábulos sem terminar o jogo (mas o save é desabilitado)



STRANGLEHOLD

Easter Egg: Trailers de cinema

No primeiro capítulo (Hong Kong Marketplace), vá até a parte da emboscada. Depois de ter matado a todos no pátio e andar pelos becos, você será forçado a entrar no prédio (não há para onde ir). Assim que você entrar, haverá uma porta que você consegue quebrar. Quebre-a e vá pelo corredor até alcançar um cinema. Na tela, confira trailers de Wheelman e Blacksite.

MADDEN NFL 08

Três jogadores em uma equipe

Em vez de pegar três controladores para o mesmo time, faça o seguinte: com os três, escolha o mesmo lado com os controladores um e dois. Durante o jogo, aperte start no controle um e entre no menu. Desligue o segundo controle. Então, com o primeiro controle, vá até configurações de controle. Vire o terceiro controle para o mesmo lado. Volte para o menu inicial, e antes de voltar ao jogo, ligue o segundo controle novamente (o segundo controle deve tremer um pouco). As mudanças devem fazer efeito depois da primeira jogada.

NASCAR 08

Pilotos fantasia

Para destravar todos os pilotos fantasia do jogo, digite "Race the Pack" (sem aspas) no menu de cheats.

Carros no modo perseguição

Para destravar todos os carros no modo perseguição, insira "Checkered Flag" (sem aspas) no menu de cheats.

EA Sports Stock Car

Para destravar o carro da EA de Stock Car, insira "EA Sports Car" (sem aspas) no menu de cheats.





RAINBOW SIX: VEGAS

Easter Egg de Axe

No nível da rua Fremont, há uma garrafa de Axe em uma prateleira. Atire na garrafa e o teto da Rua Fremont mudará para uma animação de uma garota de biquíni e alguns logos de Axe em néon. Um vídeo abrirá mostrando algumas cenas engraçadas.

Destravando armas (modo Campanha)

Depois de destruir a oposição na campanha single player, não esqueça de pegar cada arma nova que você encontrar. Você não precisa manter a arma até terminar o mapa inteiro para destravar ela em seu menu de customização, mas precisa segurá-la por algum tempo, ou ela não será salva no seu perfil.

Outra vantagem é que, quando você "toma" a arma, pode morrer ou reiniciar a missão que você terá a arma disponível para a missão toda. Desse modo, os inimigos que você derrubar deixarão cair munição o suficiente para que você tenha um bom estoque pelo estágio todo.



SPIDER-MAN 3: COLLECTOR'S EDITION

Novo Duende

Você deve vencê-lo em seu primeiro encontro com ele. Usando um novo sistema de locomoção inteiramente controlável com o Sixaxis, o novo Duende poderá passear através da cidade entre arranha-céus e outros prédios.



TONY HAWK'S PROJECT 8

God Mode

Usando essa pequena falha, você pode andar de skate em certas áreas, enquanto olha o seu skatista por cima. Para fazer isso, você precisa primeiro encontrar um editor de objetivos, no qual pode escolher obstáculos para dar kickers e rails. Uma vez que você encontrou um editor (um especialmente bom fica em Hilltop), você precisa encontrar um skatista local ou um pedestre, que esteja razoavelmente perto, e que te persiga, caso você colida com ele. Colida com o cara escolhido, então vá até o editor de objetivos, e o inicie. Depois de alguns segundos, o pedestre deve correr atrás de você, fora da tela.

Depois de fazer isso, o seu skatista começará a andar, usando o mesmo sistema de controle usual. No entanto, você estará vendo o skatista por cima. Além disso, você poderá mover os objetos à sua volta, e poderá começar a grindar, e então movê-las enquanto o seu personagem grinda.

Se o seu personagem sair da tela, pode ser muito difícil pegá-lo de volta, então tenha cuidado! Também, em alguns lugares onde há um Spot Challenge por perto, você pode começar o desafio enquanto estiver na "visão god mode". Fazendo isso, a câmera será revertida para a posição normal, mas você ainda pode mover as peças ao seu redor, como quarter pipes. Entretanto, se você der um grab trick, o editor de objetivos vai embora, e você não poderá mais mover as peças. Enquanto fizer isso, a sua tela normal não estará visível, então, para voltar, você deve sair do editor de objetivos.

Mike Valley

Você deve terminar o Pro Challenge dele.

Stevie Williams Pro Footage

Você deve terminar o Stevie Williams Pro Challenge.

Códigos

allthebest – Destrava todas as estatísticas
badverybad – Destrava Twin
balancegalore – Destrava Perfect Rail Cheat
birdhouse – Destrava Inkblot Deck
enterandwin – Destrava Bum
frontandback – Destrava o Perfect Manual Cheat
hohohosoi – Destrava Christian Hosoi
jammypack – Destrava o Always Special Cheat
manineedadate – Destrava Mascot
militarymen – Destrava o Coronel e guarda da segurança
mixitup – Destrava Kevin Staab
needaride – Destrava All Decks
newshound – Destrava Anchorman
notmono – Destrava Jason Lee
plus44 – Destrava Travis Barker
sellsellsell – Destrava o Real Estate Agent
shellshock – Destrava o Unlimited Focus Cheat
shescareme – Destrava Big Realtor
strangefellows – Destrava skatista pai e skatista filho
suckstobedead – Destrava Zombie
themedi – Destrava Photo Girl and Filmer
wearelosers – Destrava o Nerd
yougottall – Destrava todos os especiais

Vans Shoes

Para destravar o tênis Vans No Skool Gothic Style, insira a senha hatedandproud.



HARRY POTTER AND THE ORDER OF THE PHOENIX

Troféus

Destrave os troféus fazendo o que se pede:

Taça Architecture

Encontre os vinte emblemas de Hogwarts

Taça Characters

Fale com todos os personagens de Hogwarts

Taça da Defesa contra a Magia Negra

Jogue cada um dos feitiços defensivos em pelo menos seis duelos

Taça Exploding Snap

Derrote o campeão de Exploding Snap

Taça do Explorador

Explore todas as áreas de Hogwarts

Taça das bruxas e magos famosos

Encontre as quinze placas de magos

Taça Friends of the Year

Termine o jogo e ache os itens perdidos de Luna

Taça Golden Gobstone Cup

Derrote os quatro campeões de Gobstone

Taça Grandmasters

Derrote os três magos campeões de xadrez

Taça Homework

Complete as sub-quests dos professores

Taça House Ghost

Encontre os quatro fantasmas

Taça Nature Trail

Encontre todas as pegadas de animais

Taça Ornithology

Encontre os cinco animais voadores

Taça Portrait Password

Encontre cada uma das 12 senhas do retrato

Taça School Pride

Termine todos os 66 trabalhos

Taça Secret Statue

Encontre as 12 estátuas de magos do xadrez

Taça Smuggler's

Encontre os 12 pacotes secretos de Fred e George

Taça Studios Success

Receba a nota máxima em cada lição

Acesso às salas comuns

Para acessar as salas comuns de Ravenclaw ou Hufflepuff, simplesmente peça o acesso a um estudante pertencente a uma dessas casas. Entretanto, para acessar as salas de Slytherin, você deve usar a capa da invisibilidade, ir ao calabouço, e um estudante irá abrir o seu quarto para você. (Lembre-se que você tem acesso automático aos quartos da casa de Harry, Gryffindor).

TRANSFORMERS: THE GAME

Vários

Para destravar os seguintes cheats, digite os códigos no menu inicial (onde as campanhas podem ser escolhidas, etc.):

Skin G1 Jazz - ←, ↑, ↓, ↓, ←, ↑, →

Skin G1 Megatron - ↓, ←, ↓, ↓, →, ↑, ↑

Skin G1 Optimus Prime - ↓, →, ←, ↑, ↓, ↓, ←

Skin G1 Starscream - →, ↓, ←, ←, ↓, ↑, ↑

Sem veículos, militares ou polícia - →, ←, →, ←, →, ←, →

Skin Robovision Optimus Prime - ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, →

Destrava todas as missões - ↓, ↑, ←, →, →, →, ↑, ↓

Destrava ambas as missões de Cybertron - →, ↑, ↑, ↓, →, ←, ←

Destrava munição ilimitada - ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑, ↓

Destrava saúde ilimitada (Invencibilidade) - ←, ←, ↑, ←, →, ↓

Skins

Para destravar as seguintes skins, complete as seguintes condições no jogo:

G1 Jazz - Complete todas as missões secundárias (ambas as campanhas)

G1 Megatron - Adquirir todos os ícones Decepticon

G1 Optimus Prime - Adquirir todos os ícones Autobot

G1 Starscream - Termine a campanha Decepticon

Robovision Optimus Prime - Termine a campanha Autobot

Todas as missões

Para destravar ambas as missões para Autobots e Decepticons, insira o seguinte código no menu principal do jogo (onde são escolhidas as campanhas etc.):

↓, ↑, ←, →, →, →, ↑, ↓.

FIGHT NIGHT ROUND 3

Madison Square Garden

Você deve vencer uma luta no Madison Square Garden no modo carreira.

The Staples Center

Você deve vencer uma luta no Staples Center no modo carreira.

Carreira vitoriosa

No modo carreira, se você estiver prestes a receber uma contagem de 10, aperte Start e selecione "Throw in the Towel" (jogar a toalha). Isso fará você voltar ao menu principal e a luta não será contada (sem derrotas no seu nome).

Você também pode simplesmente desligar os "Illegal Blows" (golpes ilegais) no menu de configurações. Isso faz com que você possa golpear ilegalmente o seu oponente a luta inteira para um nocaute fácil e sem desclassificação.

Dano extra

No final de todo round, você tem alguns segundos para desferir alguns golpes. Se você der um soco ilegal antes de a campainha soar (ou quando ela soar), você não receberá qualquer advertência do juiz. Se der os socos no tempo certo, você pode acertar dois golpes de qualquer tipo e tirar um bom tanto de saúde do seu oponente.

NEED FOR SPEED CARBON

Carros e Partes

Carreira Exotic: Carros

Para destravar os seguintes carros, termine os seguintes percursos:
Chevrolet Corvette Z06 - Shady Pine
Ford GT - Starlight Strip
Ford Mustang GT - Kempton Holdings
Lamborghini Gallardo - Diamond Hills
Lotus Elise - Ocean View
Mercedes SL65 AMG - Morgan Beach
Mercedes SLR McLaren - Neon Mile
Mitsubishi Eclipse GT - Old Quarter
Porsche Carrera GT - Canmor Downs
Porsche Cayman S - Mason District
Renault Clio V6 - Historic Chinatown
Subaru Impreza WRX STi - Silverton Refinery
Toyota Supra - Infinity Park
Vauxhall Monaro VXR - The Projects

Carreira Exotic: Partes

Para destravar as seguintes partes, termine os seguintes percursos:
Brakes (Tier 1/Street) - Hills Borough
Brakes (Tier II/Pro) - Billings District
Engine (Tier II/Street) - Eskuri Plaza
Suspension (Tier II/Pro) - Kings Park
Transmission (Tier I/Street) - South Fortuna
Transmission (Tier II/Pro) - Newport Industrial Park
Turbo (Tier I/Pro) - Palmont University
Turbo (Tier I/Street) - Fortuna Heights

Carreira Muscle: Carros

Para destravar os seguintes carros, termine os seguintes percursos:
Chevrolet Corvette Z06 - Canmor Downs
Dodge Charger SRT-8 - Mason District
Dodge Viper SRT-10 - Neon Mile
Ford GT - Silverton Refinery
Ford Mustang GT - Kempton Holdings
Ford Shelby GT500 - Diamond Hills
Lotus Elise - Hills Borough
Mercedes SLR McLaren - Infinity Park
Mitsubishi Eclipse GT - Kings Park

Plymouth Barracuda - Starlight Strip
Porsche Cayman S - South Fortuna
Renault Clio V6 - Old Quarter
Toyota Supra - Shady Pine
Vauxhall Monaro VXR - Fortuna Heights

Carreira Muscle: Partes

Para destravar as seguintes partes, termine os seguintes percursos:
Brakes (Tier II/Pro) - Billings District
Engine (Tier I/Pro) - Morgan Beach
Engine (Tier I/Street) - The Projects
Engine (Tier II/Pro) - Palmont University
Transmission (Tier I/Pro) - Eskuri Plaza
Transmission (Tier I/Street) - Newport Industrial Park
Transmission (Tier II/Pro) - Ocean View
Turbo (Tier II/Pro) - Historic Chinatown

Carreira Tuner: Carros

Para destravar os seguintes carros, termine os seguintes percursos:
Dodge Viper SRT-10 - Shady Pine
Ford GT - Infinity Park
Ford Mustang GT - The Projects
Lotus Elite - South Fortuna
Mercedes SLR McLaren - Silverton Refinery
Mitsubishi Eclipse GT - Old Quarter
Nissan 350Z - Diamond Hills
Nissan Skyline GT-R R34 - Canmor Downs
Porsche Cayman S - Hills Borough
Renault Clio V6 - Fortuna Heights
Subaru Impreza WRX STi - Starlight Strip
Toyota Supra - Neon Mile
Vauxhall Monaro VXR - Kempton Holdings
Volkswagen Golf R32 - Morgan Beach

Carreira Tuner: Partes

Para destravar as seguintes partes, termine os seguintes percursos:
Brakes (Tier 1/Pro) - Billings District
Brakes (Tier II/Pro) - Ocean View
Engine (Tier 1/Pro) - Historic Chinatown
Engine (Tier 1/Street) - Kings Park
Engine (Tier II/Street) - Newport Industrial Park
Suspension (Tier 2/Pro) - Eskuri Plaza
Transmission (Tier 1/Street) - Mason District
Transmission (Tier 2/Pro) - Palmont University

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

Elite Mode

Você deve terminar o modo Solo.

Spy (Segunda Skin)

Você deve atingir o nível "Recruit" nos rankings.

Upsilon Forces

Você deve obter o ranking "Field Agent".

NBA 2K7

Vários

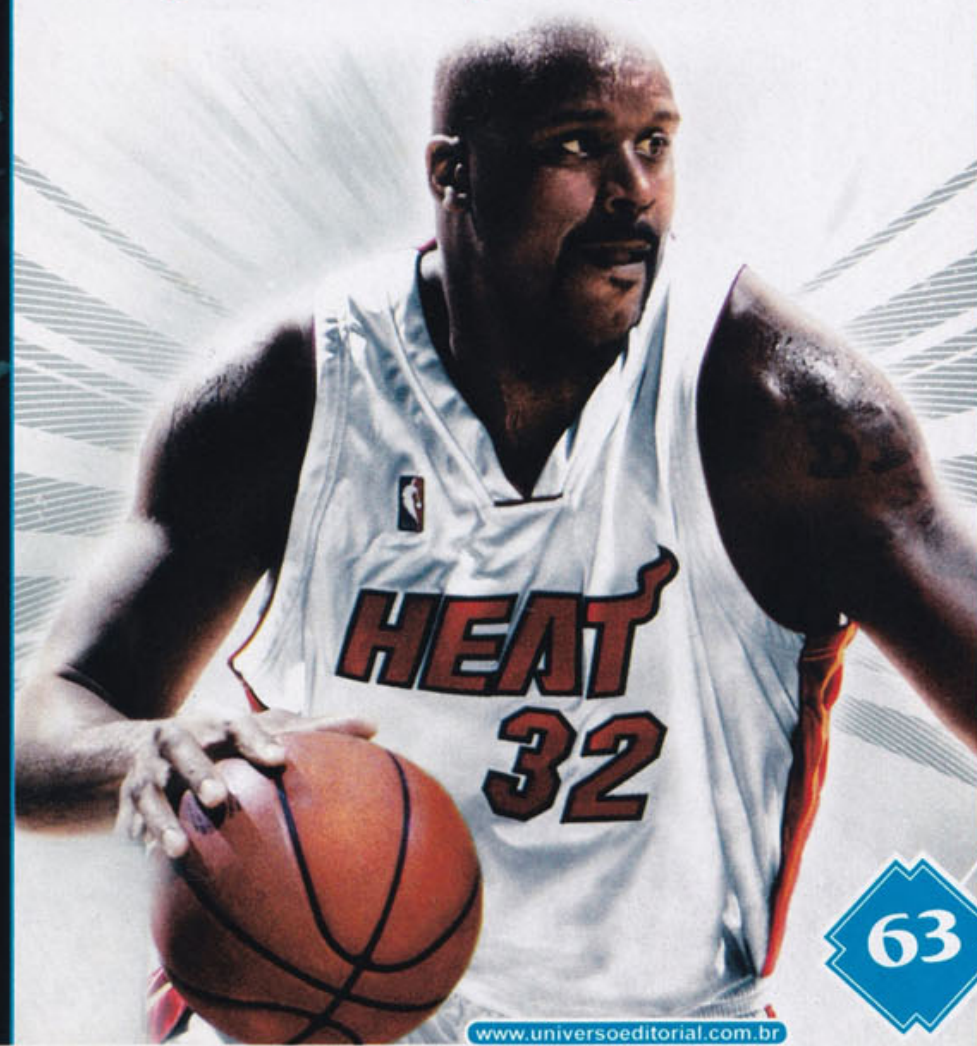
bestsim - Destrava a equipe NBA 2k
getstops - Adiciona +10 à consciência defensiva
inthezone - Adiciona +10 à consciência ofensiva
ironman - Concede à sua equipe máxima duração
norest - Concede à sua equipe fôlego ilimitado
payrespect - Destrava a bola ABA
ply8mia - Destrava a bola All-Star
rta1spe - Destrava o time Superstar
syf6cii - Destrava os uniformes All-Star
tns9roi - Destrava o time International All-Star
topps2ksports - Destrava o time Topps 2k7 All-Star

Uniformes do dia de São Patrício (St. Patrick Day)

Para destravar e jogar com esses uniformes com os Knicks, Bulls, e Celtics no NBA 2K7, entre com "tpk7sgn" no menu de cheat codes.

Alternando Jerseys

Charlotte Bobcat alterna para Jersey - bcb8sta
New Jersey Nets alterna para Jersey - nrd4esj
Utah Jazz's alterna para Jersey - zjb3lau
Washington Wizards alterna para Jersey - zw9idla





NÃO SE REPRIMA!
NÃO SE REPRIMA!

*Tem coisas que merecem ser esquecidas.
As outras vão tocar aqui.*

Top Music – Os clássicos dos
anos 80, 90 e 2000 em 7 edições diárias.





RETRO AVENGERS VENCE O MUNDO



Em prol da cultura gamer

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito- denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: **evil_arthas**

Editado por: **Rugal Bernstein**

Revista: **evil_arthas**

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook, e para doações, entre em contato através de nosso e-mail.



facebook.com/retroavengers



retroavengers@gmail.com



retroavengers.blogspot.com.br

