

# ALMANAQUE



ANO 1 - Nº 05 - R\$ 4,90

## GAMERS

## PRÓ DICAS

### PLAYSTATION

**TOMB RAIDER III**  
**METAL GEAR SOLID**  
**STREET FIGHTER ZERO 3**

### NINTENDO 64

**RUSH 2**  
**TUROK 2**  
**EXTREME-G 2**  
**CRUIS'N WORLD**

### SATURN

**MARVEL VS. STREET**  
**CAPCOM GENERATION**  
**VOL. 1 e 2**

### ARCADE

**SEGA RALLY 2**  
**DAYTONA USA 2**

### CÓDIGOS PARA GAME SHARK

**E MAIS UMA TONELADA DE DICAS PARA:**

**SNES, MEGA DRIVE, NEOGEO CD,  
GAME GEAR, GAME BOY, 3DO, PC,  
NINTENDO, MASTER SYSTEM E 32X.**







# GOLPES

## NÚMEROS ATRASADOS



Cód.: GG 01  
Cada R\$ 2,90



Cód.: GG 02  
Cada R\$ 2,90



Cód.: GG 03  
Cada R\$ 2,90



Cód.: GG 04  
Cada R\$ 2,90



Cód.: GG 05  
Cada R\$ 2,90



Cód.: GG 06  
Cada R\$ 2,90



Cód.: GG 07  
Cada R\$ 3,50



Cód.: GG 08  
Cada R\$ 3,50



Cód.: GGE 01  
Cada R\$ 4,90

## COMPLETE SUA COLEÇÃO



Assinale abaixo as referências e quantidades que deseja receber.

- |                              |     |
|------------------------------|-----|
| Cód.: GG 01 - Cada R\$ 2,90  | ( ) |
| Cód.: GG 02 - Cada R\$ 2,90  | ( ) |
| Cód.: GG 03 - Cada R\$ 2,90  | ( ) |
| Cód.: GG 04 - Cada R\$ 2,90  | ( ) |
| Cód.: GG 05 - Cada R\$ 2,90  | ( ) |
| Cód.: GG 06 - Cada R\$ 2,90  | ( ) |
| Cód.: GG 07 - Cada R\$ 3,50  | ( ) |
| Cód.: GG 08 - Cada R\$ 3,50  | ( ) |
| Cód.: GGE 01 - Cada R\$ 4,90 | ( ) |

Nome: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_ Cep: \_\_\_\_\_

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO OU VALE POSTAL para a EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 16.381 Cep 02599-970 - São Paulo - SP  
Maiores informações, tel.: (011) 266-3166 - Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.



## Almanaque GAMERS

### PRÓ-DICAS

É uma publicação da



EDITORIA ESCALA LTDA.

**Editor:** Hercílio de Lourenzi

**Gerente de Produção:** Nilson Luiz Festa

**Gerente de Serviços:** Jamil de Almeida

**Gerente de Distribuição e Promoções:** Alvaro Angelo Tomiatti

**Assistentes de diretoria:** Vera Lúcia P. de Moraes, Antonio Corrêa e Luiz E. S. Marcelino

**Assessora de Imprensa:** Patrícia da Silva Ricardo

**Atendimento ao leitor:** Camilla Freitas, Alessandra de Campos Jorge, Andréia da Silva Barreto

**Conselho Editorial:** Carlos Gonçalves, Carlos Man, César Nemitz, Eddie Van Feu, Ivan Battesini, Marcio Fleischmann, Marques Rebelo, Moacir Torres, Otto Schmidt Junior, Paulo Fernandes, Renato Rodrigues, Rosana Braga, Sandro Aloisio

Filiada à ANER

Em parceria com a Rede:



**CONSELHO EDITORIAL:** Francisco Motta, Ivan Battesini, Tarcisio Motta

**Coordenação:** Donizete de Paula  
**Supervisão:** Fabio Santana de Souza

**Edição de capa:** Homero Letonai  
**Produção:** Donizete de Paula, Homero Letonai, Leandro Gusmão Siman, Gilsomar P. Livramento

**Revisão:** Marcia Guerreiro

**Colaboradores:** Eric Araki, Tarcisio Motta, Walquiria Panicacci

**Publicidade:** ☎ (011) 3641-0444

**Números Atrasados:** (011) 266-3166

**Ilustração de capa e vinhetas:** Opera Graphica

**Bureau:** N. D. R.

**Distribuição:** DINAP

**Impressão e Acabamento:**

CL Artes Gráficas-(011)7897-6556

**Editora Escala Ltda.**

Rua Zanzibar, 711 Casa Verde  
CEP 02512-010 São Paulo - SP Fone:

(011) 266-3166 Fax.: (011)

857-9643 - Caixa Postal 16.381

CEP 02599-970 - São Paulo - SP

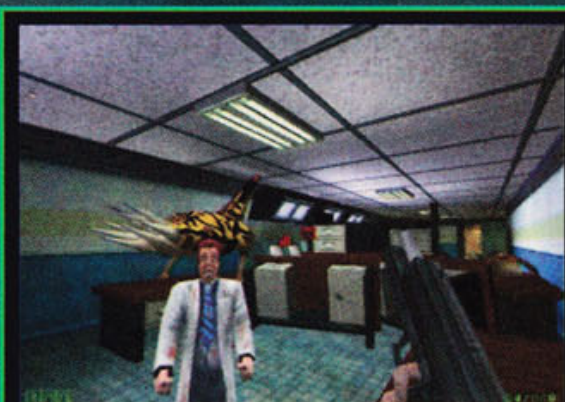
E-Mail: edescala@node1.com.br

Endereço eletrônico: www.escala.com.br

# EDITORIAL

## Dicas, dicas, dicas

O assunto do momento é o Dreamcast, que lançou poucos jogos por enquanto, mas já descolamos várias dicas para Virtua Fighter 3 Team Battle, um dos melhores jogos de luta poligonal, que foi um dos primeiros a ser lançado para o console.



Muitas dicas para este super game de PC, Half-Life, "o game"

Fora isso, fala-se muito no Playstation 2, mas enquanto ainda não se tem previsão de lançamento, o velho PSX vai lançando muitos títulos, como Metal Gear Solid, Duke Nukem: Time to Kill, Spyro the Dragon, Street Fighter Zero 3 e Tomb

Raider 3, só para citar alguns, fora os que não couberam nesta edição.

O N64 continua na onda da geração saúde, com muitos jogos de corrida e esportes em geral, sem podermos deixar de destacar Turok 2: Seeds of Evil, Star Wars: Rogue Squadron e Banjo-Kazooie.

Os destaques do PC são Half Life, considerado o melhor jogo de tiro com seu excelente enredo e Shogo,



Pule de fase, tenha energia cheia e e todas as armas de Tomb Raider 3 um dos melhores

com sua interessante mistura de anime e tiro em primeira pessoa. Talvez esta seja uma das edições mais equilibradas, com muitas dicas para praticamente todos os sistemas, inclusive para o Neo Geo Pocket.

É o que tínhamos para esta edição e não deixe de curtir na próxima os códigos de Game

Shark para Zelda e Final Fantasy VIII.

Almanaque Gamers Pró-Dicas: Rua Pio XI, 230 Alto da Lapa  
CEP:05060-000 São Paulo - SP E-mail: gamers@edescala.com.br



## **NINTENDO 64**

Pág. 06 a 13

- Aero Gauge
- Air Boarder 64
- Banjo-Kazooie
- Body Harvest
- Buck Bumble
- Cruis'n World
- Deadly Arts
- Extreme-G 2
- F-1 Pole Position
- Flying Dragon
- F-Zero X
- G.A.S.P. Fighter's Nextream
- Gex: Enter The Gecko
- Iggy's Reckin' Balls
- International Superstar Soccer '98
- JikkyouWorld Soccer: World Cup France '98
- Nascar Racing '99
- NHL '99
- NFL Quarterback Club '99
- Nightmare Creatures
- Off Road Challenge
- Puyo Puyo Sun 64
- Rakuga Kids
- Rush 2: Extreme Racing USA
- Sim City 2000
- South Park
- Star Wars: Rogue Squadron
- Star Wars: Shadows Of Empire
- Top Gear Overdrive
- Turok 2: Seeds of Evil
- Twisted Edge Extreme Snowboarding
- WWF Warzone

## **PLAYSTATION**

Pág. 14 a 25

- Bomber Fantasy Race
- Bubsy 3D
- Bushido Blade 2
- Capcom Generations Vol. 1
- Capcom Generations Vol. 2
- Captain Commando
- Cool Boarders 3
- Crash Bandicoot 3: Warped
- Destrega

# **INDICE**

- Duke Nukem: Time to Kill
- Future Cop: L.A.P.D.
- Hard Boiled
- Jikkyou American Baseball
- Judge Dredd
- Kagero: The Shadow Prison
- King of Fighters Kyo
- Kitchen Pank
- Metal Gear Solid
- NFL Blitz
- NHL '99
- Rally Cross 2
- Ridge Racer Type-4
- R-Type Delta
- S.C.A.R.S.
- Small Soldiers
- Spyro the Dragon
- Star Ocean: The Second Story
- Street Fighter Zero 3
- Tenchu: Shadow Assassins
- Test Drive 5
- Tetris Plus
- The Fifth Element
- Three Lions
- Thunder Truck Rally
- Time Gal and Ninja Hayate
- Toca Touring Car Championship 2
- Tomb Raider 3
- Trap Gunner
- Twisted Metal 3
- Viewpoint
- Virtual Hiryo No Ken
- V-Tennis

## **SATURN**

Pág. 26 a 29

- Black Matrix
- Bomberman Wars
- Capcom Generation Vol. 1
- Capcom Generation Vol. 2
- Cotton 2
- D-Xhird
- GT24

- Gun Griffon II
- Hexen
- Impact Racing
- J-League Go Go Goal
- Jikkyou Powerful Professional Baseball S
- Langrisser IV
- LangrisserV -The End of Legend
- Last Bronx
- Lost World: The Jurassic Park
- Marvel Super Heroes Vs. Street Fighter
- Rockman X4
- Salamander Deluxe Pack
- Sega Touring Car Championship
- Sonic Jam
- Thunder Force V

## **SUPER NES**

Pág. 30 a 35

- Aerobiz
- Art Of Fighting 2
- Battleclash
- Battletech
- Brawl Brothers
- Cacoma knight In Bizzy Land
- Cal Ripken Jr. Baseball
- Castlevania : Dracula X
- Combatribes
- Choplifter III
- Clay Fighter: Tournament Edition
- Crazy Chase
- Cyber Spin
- Double Dragon V: The Shadow Falls
- Dragon Ball Z: Super Butouden 2
- Extra Innings
- F1 Roc 2
- Faceball 2000
- Fatal Fury
- Prince Of Persia
- Inspector Gadget
- Jurassic Park 2
- Dicas dos leitores

- Arcana
- Mortal Kombat
- Pop 'N Twin Bee
- Super Bomberman
- Super Soccer
- Bomberman 5
- Choplifter
- Demon's Crest
- Joe & Mac 3
- Mega Man 7
- Mega Man X3
- Mickey 2
- Tiny Toon
- Final Fight
- International Superstar Soccer
- Rocketeer
- Super Bomberman 4
- Super Mario Kart
- The Legend Of The Mystical Ninja
- The Lost Vikings
- Top Gear
- Nigel Mansell F-1 Challenge
- The Flintstones
- Mortal Kombat

## **NINTENDINHO**

Pág. 36 a 38

- American Gladiators
- Bad Dudes
- Blue Marlin
- Dicas dos leitores
- Battletoads
- Dig Dug
- Double Dragon 2
- Faxanadu
- Linus
- Nuts And Milk
- Super Mario Bros
- Binary Land
- Blades Of Stell
- Gremilins 2
- Ninja Gaiden 2
- Robocop
- Sealh
- Sword Master
- Chip & Dale - The Rescue Rangers
- King Of The Beach
- Mighty Final Fight
- The Flying Warriors
- The Little Memodream Master
- The Little Samson
- Toxic Cruzaders



- Gremlins 2: The New Batch
- Punch Out - Micky Tayson
- Solar Jetman
- Strider

### **MEGA DRIVE**

Pág. 40 a 43

- Aero the Acro-Bat 2
- After Burner 2
- Alien 3
- Alisia Dragoon
- Animaniacs
- Bart's Nightmare
- Battle Frenzy
- Beauty and the Beast: Belle's Quest
- Beauty and the Beast: Roar of the Beast
- Caesar's Palace
- Cyberball
- Gadget Twins
- Grind Stormer
- James Douglas Knockout Boxing
- Sword of Vermilion
- Yu Yu Hakusho 2
- Zool

### **Dicas dos leitores**

- Road Rash 2
- Road Rash 3
- Virtua Fighter 2
- Rolling Thunder 3

### **ARCADE**

Págs. 44

- Daytona USA 2
- Fighting Vipers 2
- Gekka No Kenshi
- Sega Rally 2
- Virtua Striker 2: Version 98

### **PC**

Pág. 46 a 51

- Age of Empires: The Rise of Rome
- Agile Warrior
- Agressor
- Apache Longbow
- Ares Rising
- Bird Hunter: Waterfowl Edition
- Blood Omen: Legacy of Kain
- Blood 2: The Chosen

- Blood 2 (demo)
- Deer Hunter 2
- Dethkarz
- Earthworm Jim 2
- Get Medieval
- Gex: Enter the Gecko
- G-Police
- Gun Metal
- Half-Life
- Heretic 2
- Hexplode
- Mayday
- Mortal Kombat 4
- Need for Speed 3: Hot Pursuit
- NHL '99
- Populous: The Beginning
- Populous 2
- S.C.A.R.S.
- Shogo: Mobile Armor Division
- Startrek: Klingon Honor Guard
- Tomb Raider III
- Total Distortion
- Trespasser
- Turkey Hunter
- Vangers
- Wing Commander

### **X-TUDO**

Pág. 54 a 61

#### **3DO**

- Gridders
- Sailor Moon S
- Starblade
- Stellar 7: Draxon's Revenge
- Syndicate
- Theme Park
- Total Eclipse
- Ultraman Powered
- Yu Yu Hakusho

#### **32X**

- NFL Quarterback Club
- R.B.I. Baseball '95

#### **GAME GEAR**

- Alien 3
- Animaniacs
- Asterix and the Great Rescue
- Beavis and Butt-Head
- Bugs Bunny's Crazy Castle
- Contra
- Ecco the Dolphin
- Ecco: The Tides of

- Time
  - Factory Panic
  - Garfield: Caught in the Act
  - Ren & Stimpy
- #### **GAME BOY**
- Batman
  - Castlevania Legends
  - Daedalian Opus
  - F-1 Race
  - Robocop 2
  - Sumo Fighter
  - Super Mario Land 2
  - Tumblepop
  - Turok: Battle of the Bionosaurs
  - Turrican
  - Urban Strike
  - World Heroes 2 Jet
  - WWF Super Stars 2
  - WWF Warzone

#### **NEO GEO**

- Gekka no Kenshi (CD)
- The King of Fighter '98

#### **NEO GEO POCKET**

- The King of Fighter R-1

#### **MASTER SYSTEM**

- Adventures of Lolo 2
- Adventures of Lolo 3
- Asterix and the Mission
- The Jungle Book
- Wolfchild
- Bubble Bobble
- Enduro Racer
- Taz-Mania
- Wolfchild'
- Wonder Boy in Monster Land

#### **SEGA CD**

- Batman Returns
- Demolition Man

#### **DREAMCAST**

- Virtua Fighter 3TB

### **GAMESHARK**

Pág. 62 a 82

#### **NINTENDO 64**

- Passo a Passo
- Body Harvest
- Deadly Arts
- FIFA Soccer '99
- Iggy's Reckin Balls
- Mission: Impossible
- NBA Jam '99
- NFL Blitz
- Nightmare Creatures
- Rush 2

- Star Wars: Rogue Squadron
- Top Gear: Overdrive
- Wipeout 64

### **PLAYSTATION**

- Beat Mania (jap)
- Bushido Blade 2
- Crash Bandicoot 3: Warped
- Duke Nukem: Time to Kill
- Ehrgeiz: God Bless the Ring
- Genso Suikoden 2
- Metal Gear Solid
- Metal Gear Solid (jap)
- Moto Racer 2
- Ninja: Shadow of Darkness
- Ridge Racer Type-4
- Rival Schools
- R-Type Delta
- Spyro the Dragon
- Street Fighter Collection vol. 2
- Tales of Destiny
- Test Drive 5
- The Fifth Element
- The King of Fighters Kyo
- Tomb Raider III
- Twisted Metal 3
- Wild 9
- Xenogears

### **SATURN**

- Capcom Generation 2 (J)
- MSH vs. Street Fighter
- Shinning Force III: S 2 (J)
- Shinning Force III: S 3 (J)





A - B

# NINTENDO 64



## AERO GAUGE

### Todas as pistas e veículos

No controle 2 antes da tela título aparecer, segure L + R + Z. Continue segurando estes botões e quando na tela título piscarem as palavras "Push Start", rapidamente no controle 2 segure e solte ↑ + C-▼. Então no controle 1 antes da tela título desaparecer, pressione Start. Nota: este código é meio chato de se fazer, todos os botões devem ser pressionados e soltados exatamente no momento indicado.

### Nintendo 64 controller

Comece o game no time attack mode. Permaneça correndo até obter um tempo que termine em .064 segundos. Então o N64 controller estará disponível.

### Pista China Town Jam

Complete o Grand Prix mode em primeiro em cada pista no nível "Expert".

### Mudar a cor de veículo

Na tela de seleção, coloque o cursor sobre um veículo e pressione R.

### Começo rápido

Antes da corrida começar, segure A + B. Então, imediatamente depois do comentarista dizer "Ready", solte B.

## Turbo

Comece o jogo e segure A para acelerar. Segure Z e no controle analógico pressione ← ou →, solte A e Z, então, depressa aperte A + Z.

## AIR BOARDER 64

### Personagens bônus

Complete cada uma das seguintes tarefas para habilitar um personagem bônus: Tire um rank "A" em cada level e pista no "Street Work" mode.

Tire um rank "S" em cada level e pista no "Street Work" mode.

Complete cada level e pista no "Time Attack" mode dentro do prazo limite.

Tire um rank "Perfect" em cada level e pista no "Coin" mode.

### Boards bônus

Habilite os quatro personagens bônus. Então, na tela board selection, pressione ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, B, A para ter disponíveis as quatro seguintes boards:

Ika-Chu (pulo duplo)

Father (tempo mais longo no ar)

J-B (pressione A + B para salto com turbo)

J-Arm: (extra turbos)

## BANJO-KAZOOIE

### Pular o diálogo

Pressione L + R + B para pular o diálogo.

### Cheat Codes

Depois que abrir o mundo "Treasure Trove Cove", volte à casa de Banjo. Olhe para o quadro de Bottles sobre a lareira e aperte C,▲ para vê-lo, e jogar um minijogo com um quebra-cabeça móvel. Solucione os sete quebra-cabeças para receber sete códigos. Então, volte para Treasure Trove Cove e entre no castelo de areia que você escoou a água. Agora, além dos códigos que você ganhou ao solucionar os quebra-cabeças, insira um destes códigos dentro do castelo:

**CHEATBANJOBEGSFORPLENTYOFEGGS:**

Ovos infinitos

**CHEATNOWYOUCANFLYHIGHINTHESKY:**

Penas vermelhas infinitas

**CHEATAGOLDENGLOWTOPROTECTBANJO:**

Penas de ouro infinitas

**CHEATDONTBEADUMBGOSEEMUMBO:**

100 fichas de Mumbo

**CHEATANENERGYBARTOGETYOUFAR:**

8 honeycombs

**CHEATGIVETHEBEARLOTSOFAIR:**

Oxigênio infinito

**CHEATLOTSOFGOESWI-**





**THMANYBANJOS:** Vidas infinitas

**NOBONUS:** Desabilitar os códigos

**Obs.:** caso os códigos acima não funcionem, encontre primeiro os três livros mágicos de Gruntilda.

## BODY HARVEST

### Armas mais poderosas

Entre com ICHEAT como nome e comece um novo jogo. Enquanto estiver jogando, pressione ↓, ↑, botão de tiro, botão de tiro, ←, →.

## BUCK BUMBLE

### Level select

Na tela de título, segure Z e aperte →, ↓, ↓, →. Solte Z, e então aperte →, ↑, ↓, ←, ←, ↑, →, →.

### Todas as armas

Na tela de título, aperte ←, →, ↑, ↓. Então segure Z e aperte →, →, ←, ←.

### Passar os textos rapidamente

Aperte Z para os textos dos diálogos irem mais rápidos.

### Pular o texto

Aperte A para pular o texto de diálogo atual.

## CRUIS'N WORLD

### Turbo na largada

Imediatamente depois que o

comentarista diga "Set", segure aceleração para adquirir um turbo boost para começar a corrida.

### Speed Demon Car

Obtenha 9999 pontos pelo menos no modo Championship. Então o Speed Demon, com 230 mph de velocidade, estará selecionável na tela de seleção de carro.

### Carros bônus

Vá para o modo Practice e selecione "Practice Championship". Então, complete um dos seguintes circuitos em menos tempo que os indicados para habilitar o carro correspondente.

| Pista     | Tempo   | Carro        |
|-----------|---------|--------------|
| Australia | 1:49.00 | Surgeon      |
| China     | 1:14.00 | Enforcer     |
| Egypt     | 1:07:00 | Skool Bus    |
| England   | 1:46.00 | Bulldog      |
| France    | 2:15:00 | Tommy        |
| Germany   | 2:27.00 | Taxi         |
| Hawaii    | 3:47.00 | Monsta       |
| Japan     | 2:48.00 | Rocket       |
| Kenya     | 2:06.00 | Conductor    |
| Mexico    | 1:46:00 | Howler       |
| New York  | 2:11:00 | Grass Hopper |
| Russia    | 1.58:00 | Rocket       |

## DEADLY ARTS

### Jogue como Reiji

Na tela do título, pressione A, B, →, ←, →, ←, ↓(2x), ↑(2x).

### Jogue como Gouriki

Na tela do título, pressione ↑(2x), ↓(2x), ←, →, ←, →, B, A.

### Estágio secreto

Destrua os dez edifícios em uma única fase. Então, volte para a tela de seleção de estágio e pressione Start.

### Trocar roupa dos personagens

Na tela de seleção de personagens, segure L e pressione ← ou →. Se o código entrar corretamente, o retrato do personagem mudará de cor. Então, selecione um personagem enquanto estiver segurando o botão L.

## EXTREME-G 2

### Blurry Mode

No lugar do seu nome escreva FLICK para a tela ficar toda embaçada.

### Largada rápida

Para uma largada rápida com qualquer bike, acelere até ficar próximo ao segundo bloco no speed meter. Quando o anunciador disser "go", imediatamente segure Z para sair à frente dos outros corredores!

### Visão de cima

Entre com SPYEYE no lugar do seu nome na tela enter name (não na tela de password) que pode ser encontrada na tela de sele-





ção de bike no Contest mode, e você correrá no estilo XG2 Micro Machines.

### **Tela giratória**

Se a velocidade de XG2 não for suficiente para causar náuseas, entre com SPIRAL na tela bike options (aperte R na tela de seleção de bike e Z para voltar).

### **Spectre Superbike**

Para habilitar a Spectre, termine o Extreme Contest-Meltdown em 1º lugar em todas as pistas.

### **Super velocidade**

No lugar do seu nome entre com XXX.

### **Tron Mode**

Entre com NEUTRON no lugar do seu nome para ativar o Tron mode.

### **Ugly Mode**

Para ficar com os gráficos sem antialiasing, entre com PIXIE como nome.

### **Nitro infinito**

Entre com NITROID no lugar do seu nome para obter nitro infinito.

### **Shields e Lasers infinitos**

Entre com XCHARGE como nome para shields e lasers infinitos.

### **Armas infinitas**

Entre com MISTAKE no lugar do seu nome para obter armas infinitas.

### **Venom Superbike**

Para correr com a super velocidade da Venom Bike,

chegue em primeiro no Atomic Contest, ou entre com a password:

868QCMH3H9HT

### **Wasp Superbike**

Para correr com a segunda superbike, termine o Contest Mode na velocidade Critical Mass, ou entre com a password:

55Hz1MH3H9H1

### **Wipeout Mode**

Comece uma competição e entre com "2064" como nome na tela name entry. Isto irá converter as motos e aviões futuristas.

### **Wireframe Mode**

Entre com LINEAR como seu nome para ativar o wireframe mode.

**Nota:** para desativar os efeitos, entre com o código novamente.

### **Venom bike**

Entre com a password "68QCMH3H9HT".

### **Wasp bike**

Entre com a password "55HZ1MH3H9H1".

### **Tela em espiral**

Entre com "Spiral" como nome na tela bike options.

### **Visão de cima**

Entre com "SPYEYE" como nome na tela de bike options.

### **Misplace mode**

Entre com "MISPLACE" como nome na tela de seleção de bike.

## **F-1 POLE POSITION**

### **Combustível infinito**

Selecione o modo Grand Prix e fixe o combustível a "10%".

### **Carro secreto**

Vença e salve o game no World Grand Prix Champion. Então, reinicie o game e segure A + B quando a frase "Please wait while loading" aparecer. Os motoristas do 96 Forti terão agora o Ubi Soft Original H-RA V12 na tela driver selection.

### **Selecionar engine**

Vença e salve o game como World Grand Prix Champion. Então, reinicie o game e coloque o cursor sobre um motorista na tela driver selecting. Pressione C-◀ ou C-▶ para mudar a engine atual.

## **FLYING DRAGON**

### **Nível de dificuldade mais fácil**

Coloque o cursor sobre a opção de dificuldade "Easy" e aperte repetidamente ← até a opção "Very Easy" aparecer.

### **Nível de dificuldade Very Harder**

Coloque o cursor sobre a opção de dificuldade "Hard" e aperte repetidamente → até a opção "Very Hard" aparecer.





## **F-ZERO X (am.)**

### **Todas as naves**

Para escolher todas as naves, na tela de escolha de modos, pressione: L, Z, R, C▲, C◀, C▼, C◀, C▶ e Start.

Alexandre Narciso da Silva  
São Paulo - SP

## **G.A.S.P. FIGHTER'S NEXTREAM**

### **Boss Code**

Na tela título, entre com ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A.

### **Estágio secreto**

Destrua os 10 edifícios em uma fase, vá para a tela Stage Selection e pressione Start para escolher o estágio secreto.

## **GEX: ENTER THE GECKO**

### **Titanic Level: Geques Cousteau**

Quando começar o jogo, vá para o lugar em frente ao primeiro arco onde você pode escalá-lo. Vá até o topo do arco, pule para a plataforma e ela te levará para o level secreto Geques Cousteau.

### **Ultimate Password**

Para 99 vidas e todos os remotes, entre com a seguinte password:

"M758FQRW3J58FQRW4!".

Obs.: o ponto de exclamação é para ser inserido.

## **IGGY'S RECKIN' BALLS**

### **Personagens bônus**

Termine cada corrida em primeiro lugar para habilitar um personagem bônus.

### **Cheat menu**

Na tela de abertura, pressione R + Z. Então, entre com um dos seguintes códigos para ativar a função correspondente:

**THEUNIVERSE:** Todas as pistas

**HAPPYHEADS:** Todos os personagens

**JUMPAROUND:** Level select [Nota]

**2TIMES:** Turbo mode

**ICEPRINCESS:** plataformas de gelo

**GOOEYGOOGOO:** plataformas gosmentas

**SWOPSHOP:** Mix and match mode

**GOBABY:** Full turbos

**MICROBALLS:** reckin' balls minúsculas

**TOOMUCHPIE:** reckin' balls gordas

**NONSTOP:** Non-stop roller ball

**2ROKTOO:** Habilitar efeitos gráficos de Turok 2

**ROLFHARRIS:** Black and white mode

**Nota:** Pause o game para acessar a opção level selection.

## **INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER '98**

### **Times bônus**

Vença o campeonato em qualquer nível de dificuldade. Então, derrote o time das estrelas mundiais. Cinco times bônus estarão selecionáveis: Euro Stars A, Euro Stars B, African Stars, Asian Stars, All American Stars.

### **Cabeças grandes**

Quando "Press Start" piscar na tela título, pressione C-▲ (2x), C-▼ (2x), C-◀, C-▶, C-◀, C-▶, B, A. Então, segure Z e pressione Start. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá o som do anunciador.

### **Cabeças adicionais**

Complete a Copa Internacional com uma dificuldade 4 ou mais alta. Então, entre na tela player creation após a seqüência final. Pressione L na tela head selection para encontrar uma tela com cabeças estranhas que podem ser usadas por seus jogadores.

### **Mais habilidades para os jogadores**

Na tela point distribution,





pressione C-▲ enquanto estiver criando o jogador para ver mais habilidades.

### **Truques para os jogadores**

Durante o jogo, segure C-◀ para executar vários truques, dependendo do jogador.

## **JIKKYOU WORLD SOCCER: WORLD CUP FRANCE '98**

### **All-Star team**

Complete a World League no level 4 ou acima. Então, quando estiver jogando contra o World Stars, pressione ↑, C-▲, ↑, C-▲, ↓, C-▼, ↓, C-▼, ←, C-◀, →, C-▶, ←, C-◀, →, C-▶, B, A, Z + Start.

### **Big head mode**

Na tela título, pressione C-▼ (2), C-▲ (2), C-▶, C-◀, C-▶, C-◀, B, A, Z + Start. Se o código entrar corretamente, você ouvirá um som.

## **NASCAR RACING '99**

### **Corra como Bobby Allison**

Entre no Single Race Mode e selecione o circuito Charlotte. Coloque o cursor na opção "Select Car" e entre com o seguinte código em 4 segundos: pressione C-▲, C-◀, C-▼, C-▶, L, R, L, R, Z (2x).

### **Corra como Davey Allison**

Selecione o circuito Talladega, coloque o cursor na opção "Select Car" e entre com o seguinte código em 4 segundos: pressione C-▲, C-◀, C-▼, C-▶, L, R, L, R, L, R.

### **Corra como Alan Kulwicki**

Selecione o circuito Bristol, coloque o cursor na opção "Select Car" e entre com o seguinte código: pressione Z (8x), R, R.

### **Corra como Benny Parsons**

Selecione o circuito Richmond, coloque o cursor na opção "Select Car" e entre com o seguinte código em 4 segundos: pressione C-▲, C-▶, C-▼, C-◀, Z (3x), L, Z (2x).

### **Corra como Richard Petty**

Selecione o circuito Martinsville, coloque o cursor na opção "Select Car" e entre com o seguinte código em quatro segundos: pressione C-▲ (2x), C-▼ (2x), C-◀, C-▶, C-◀, C-▶, L, R.

**Obs.:** fazendo corretamente as seqüências, um som confirmará, e o carro aparecerá instantaneamente.

## **NHL '99**

Entre com as passwords abaixo para os respectivos efeitos

BRAINY: **cabeça grande**

BIGBIG: **jogadores enormes**

FAST: **jogo e relógio mais rápidos durante o game**

FASTER: **jogo e relógio muito mais rápidos durante o game**

FLASH: **ativar os flashes das câmeras**

PULLED: **sem goleiros**

VICTORY: **Ver o final**

## **NFL QUARTERBACK CLUB '99**

### **Cheat Codes**

Entre com um dos seguintes códigos no cheat menu para ativar a função correspondente. Se entrar corretamente, você ouvirá um som.

MRSHMLLW: Jogadores gordos

HSPTL: Danos aumentados

## **NIGHTMARE CREATURES**

### **Cheat Menu**

Para acessar o cheat menu, vá para a tela de password e pressione ←, ↑, C-▼, C-◀, C-▶, C-▲, C-◀, ↓. Ou então complete o game com qualquer personagem em qualquer nível de dificuldade. Espere os créditos finais e selecione "Start" do menu principal para acessar o





cheat menu com as opções de vidas infinitas, inventário, continues, jogar com um monstro, ou seleção de fase.

### Passwords

**Level 2:** ↑, ↓, C-▲, C-▼, C-▲, ↓, ←, C-▶

**Level 4:** ↑, ←, C-▲, C-▼, C-▲, ←, C-▲, C-▶

**Level 5:** ↑, C-▼, C-▲, ←, C-▲, C-◀, C-▼, →

**Level 9:** ↑, →, C-▲, C-▼, C-▲, C-▲, C-▶, C-▶

**Level 11:** ↓, ←, C-▲, ↓, C-▲, C-▶, C-◀, ↑

**Level 13:** ↓, C-◀, →, C-▼, ↑, C-▼, ↓, ↑

**Level 14:** ↓, C-▼, C-▶, C-◀, C-▲, C-▲, ←, C-▲

**Level 16:** ←, C-◀, C-▲, C-◀, C-▲, ↓, C-▶, C-◀

## OFF ROAD CHALLENGE

### Pista El Cajon

Na tela de seleção de pista, segure ↑ e pressione L + R. Se o código entrar corretamente, você ouvirá um som. Coloque o cursor sobre El Paso, segure Z e pressione o botão de aceleração.

### Pista Flagstaff

Na tela de seleção de pistas, segure ← e pressione L. Coloque o cursor sobre Mojave, segure Z e pressione o botão de aceleração.

### Pista Guadalupe

Na tela de seleção de pistas, segure ↓ e pressione R. Coloque o cursor sobre Vegas, segure Z e pressione o botão de aceleração.

### Largada rápida

Na largada, antes da palavra "Set" desaparecer completamente da tela, pressione A.

### Veículos bônus

Pressione um dos seguintes botões abaixo na tela de seleção de veículos para obter o veículo correspondente.

C-▲: 4x4 Monster

C-▶: The Crusher

## PUYO PUYO SUN 64

### Personagem secreto

No VS Mode, escolha Aruru (2º personagem da fila), então segure Start por 3 segundos. Então um personagem secreto aparecerá acima no canto esquerdo. Escolhendo o 3º personagem e segurando Start por 3 segundos surgirá o outro personagem no canto direito da tela.

## RAKUGA KIDS

### Jogue como Inoz

Acumule mais de duas horas de jogo. Então, na tela de seleção de personagens, segure L enquanto escolhe Mamazo.

### Jogue como Darkness

Acumule mais de cinco horas de jogo. Então, Darkness estará disponível na tela de seleção de personagens.

### Opções extras

Acumule mais de dez horas de jogo. Então, Uma "Extra options" selection irá aparecer no menu options.

### Cores alternadas

Na tela de seleção de personagens, pressione os botões de chute e soco enquanto escolhe um lutador.

## RUSH 2: EXTREME RACING USA

### Extreme Mirror mode

Na tela de seleção de pista, coloque o cursor sobre a opção "Mirror". Então, segure C-◀ + C-▶ + C-▲ + C-▼ e pressione ← ou → para ter acesso à opção "Extreme".

### Cheat menu

Na tela de setup, segure C-▲ + C-▼ + C-◀ + C-▶ + L + R + Z. Então, coloque o cursor sobre uma opção no cheat menu, segure L + R + Z, e pressione C-▲ + C-▼ + C-◀ + C-▶ repetidamente até o cheat ficar selecionável.

### Táxi

Colete três chaves em qualquer nível para habilitar o





Táxi na tela de seleção de carro.

### Hot rod

Colete seis chaves em qualquer nível para habilitar o hot rod na tela de seleção de carro.

### Carro de Fórmula 1

Colete nove chaves em qualquer nível para habilitar o carro de Fórmula 1 na tela de seleção de carro.

### Carro protótipo

Colete doze chaves em qualquer nível para habilitar o Prototype car na tela de seleção de carro.

## SIM CITY 2000

### Mapa do estágio especial

Na tela título, entre com C-▲, C-▲, C-▼, C-◀, C-◀, C-▶, C-▶, C-▲, C-▶, C-◀, C-▼, Start, então você obterá o Special Stage Map, com \$5000000 iniciais.

## SOUTH PARK

### Todos os personagens no multi-player mode

Entre com a password "OMGTTKKB".

## STAR WARS ROGUE SQUADRON

### Controlar Tie Interceptor

Entre com a password FARMBOY; então, entre com

TIEDUP. Se você fizer o código corretamente, R2 e D2 farão um som. Agora na tela de seleção de nave, coloque o cursor sobre a nave Millennium Falcon e aperte ↑.

### Vidas infinitas

Entre com a password IGIVEUP. Se você fizer o código corretamente, R2-D2 farão um som.

### Controlar AT-ST

Entre com a password CHICKEN. Se você fizer o código corretamente, R2-D2 farão um som. Então, aperte L para manobrar a cabeça do AT-ST. Aperte A para acelerar, e B para atirar.

### Use A-Wing para mais missões

Entre com a password ACE. Se você fizer o código corretamente, R2-D2 farão um som.

### Radar alternativo

Entre com a password RADAR para indicar diferenças de altitudes. Se você fizer o código corretamente, R2-D2 farão um som.

### Ver os créditos

Entre com a password CREDITS.

### Millennium Falcon

Entre com a password FARMBOY. Se você fizer o código corretamente, R2-D2 farão um som.

### Music test

Entre com a password MAESTRO. Se você fizer o código corretamente, R2-D2 farão um som. Então, entre na tela Showroom do options menu.

### Seqüências de intermissão

Entre com a password DIRECTOR. Se você fizer o código corretamente, R2-D2 farão um som. Então, entre na tela "Showroom" do options menu para uma nova opção que permite ver as seqüências de intermissão.

### Todos os power-ups

Entre com a password TOUGHGUY. Se você fizer o código corretamente, R2-D2 farão um som.

### Beggar's Canyon level

Ganhe uma medalha de bronze ou acima em todas as missões para voar em um T-16 Skyhopper pelo Beggar's Canyon em Tatooine.

### Death Star Trench level

Ganhe uma medalha prateada ou acima em todas as missões para voar na superfície da Death Star.

### Battle of Hoth level

Ganhe uma medalha de ouro em todas as missões para jogar a missão bônus Battle of Hoth em um Snowspeeder.





## **STAR WARS: SHADOW OF EMPIRE**

### **JEDI MODE (Super hard)**

Termine nos modos Normal, Hard e Expert.

### **Ver o final**

Entre com "\_CREDITS" como seu nome (\_ = espaço)

## **TOP GEAR: OVERDRIVE**

### **Carros bônus**

Complete todas as seis temporadas para habilitar 4 carros extras: Weenie com rodas Pickle, Taco, Nintendo Power Magazine.

## **TUROK 2: SEEDS OF EVIL**

### **Cheat Codes**

Vá para o menu Enter Cheat e entre com estes códigos. Então comece um jogo novo e aperte Start para ter acesso ao Cheat Menu.

### **Modo cabeça:**

UBERNOODLE

### **Modo Stick Men:**

HOLASTICKBOY

### **Mãos e pés grandes:**

STOMPEN

### **Inimigos pequenos:**

PIPSQUEAK

### **Modo Pen e Ink:**

IGOTABFA

### **Textura obscurecida**

WHATSATEXTUREMAP

### **Turok 1: IGOTABFA**

### **Modo Blackout:**

LIGHTSOUT

## **TWISTED EDGE EXTREME**

## **SNOWBOARDING**

### **Personagens bônus**

Atinja o primeiro lugar no ranking em cada level de dificuldade no modo Competition para habilitar Ben, Nieno, Tok e Boreth.

### **Boards bônus**

Termine em primeiro lugar nas várias corridas para habilitar as boards XXX6, Top Gear Rally e Midway. Complete o modo Challenge para habilitar a Bucky board.

### **Master mode**

Complete o game nos primeiros três níveis de dificuldade.

### **Twisted mode**

Complete o master mode.

### **Mirror mode**

Complete o twisted mode.

### **Largada rápida**

Imediatamente após a palavra "Go" desaparecer no início da corrida, pressione ↑ (2x).

## **WWF WARZONE**

Para acessar as dicas abaixo, aperte L e depois R no

menu principal para acessar os personagens e modos no menu Basement.

### **Dude Love e Cactus Jack**

Vença o WWF Challenge no modo Normal com Mankind para habilitar Cactus Jack e Dude Love.

### **Ego Mode**

Vença o WWF Challenge com Ahmed Johnson para acessar o Ego Mode.

### **Trajes extras para Goldust**

Vença o WWF Challenge no modo Normal com Goldust para obter trajes extras.

### **Trajes extras para Stone Cold**

Vença o WWF Challenge no modo Hard com Stone Cold Steve Austin para obter trajes extras.

### **Ladies Night Mode**

Vença o WWF Challenge com Triple H ou Shawn Michaels para acessar corpos femininos no Create-a-Wrestler.

### **Roupas extras**

Vença o WWF Challenge com Kane para acessar mais roupas para o Create a Player.

### **Jogue com Sue**

Vença o WWF Challenge com Owen ou Bret Hart para acessar Sue (a personagem feminina).





## BOMBER FANTASY RACE

### Mais saved game positions

Selecione a opção "New System Data", então segure L1 + R1 + L2 + R2 + Select + Start e pressione ○ para aumentar o número de saved game positions para cinquenta.

### Alternar efeito sonoro

Pause o game e pressione L1 (2), R1 (2), ↓, ↑, ○.

### Mirror tracks

Termine em primeiro em todas as pistas. Então na tela de seleção de pistas, pressione →.

### Seqüências finais

Complete todas as pistas Mirror e então pressione Select na tela título.

### O dobro de grana

Salve o game duas vezes em diferentes slots. Entre no banco e use a função de transferência de dinheiro. Então, mova o dinheiro de um slot para outro para dobrar sua grana.

### Animais bônus

Compre os cinco cangurus e cinco dinossauros. Então, o canguru e o dinossauro brancos estarão disponíveis.

## BUBSY 3D

### Cheat Codes

Entre com uma das seguintes passwords na tela load and save game.

**X M U C H O L I F E :**  
99 vidas

**X A L L D B U G C R :**  
Level select e 99 vidas

**X Z O O M E R K B :** Habilitar zoom cheat

Nota: Pressione ← + Start para mover após habilitar o "Zoom cheat".

### Sound test

Entre com uma das seguintes passwords na tela load and save game. Cada código repetirá uma série de frases de um level.

**B U B S Y H I T X A**  
**B U B S Y B O P X A**  
**B U B S Y C N T X A**  
**B U B S Y D O G X A**  
**B U B S Y C A R X A**  
**B U B S Y G L D X A**  
**B U B S Y H I H X A**  
**B U B S Y I D L X A**  
**B U B S Y P O W X A**  
**B U B S Y S C R X A**  
**B U B S Y U F O X A**  
**B U B S Y H 2 O X A**  
**B U B S Y W O O X A**  
**B U B S Y W O L X A**  
**B U B S Y W O R X A**

## BUSHIDO BLADE 2

### Jogue com os sub- personagens

Vença o battle (story) mode decisivo mantendo ambos os sub-personagens vivos.

Então, os sub-personagens poderão ser usados em qualquer outro modo de jogo.

### Slash Mode

Vença o Boss mode sem usar continues. Então, uma opção para "Slash Mode" irá aparecer no menu principal.

### Hundred Slashes Mode

Vença o game com os seis personagens normais.

### Chanbarra Mode

Derrote todos os treze chefes no Action (Boss) Mode sem usar continues. Então, no menu principal, coloque o cursor sobre a opção "Link Mode" e pressione ↓ (2x) para acessar o Chanbarra mode.

## CAPCOM GENERATIONS VOLUME 1

### Armas especiais (1943)

Segure os botões correspondentes antes do level indicado iniciar para começar com uma arma especial.

| Level | Código              |
|-------|---------------------|
| 1     | ↓                   |
| 2     | arma 1              |
| 3     | ↗ + arma 1 + arma 2 |
| 4     | ↙ + arma 2          |
| 5     | arma 1              |





- 6 ←
- 7 ↖
- 8 ← + arma 1 + arma 2
- 9 ↘ + arma 1 + arma 2
- 10 ↗ + arma 2
- 11 ↖
- 12 → + arma 1 + arma 2
- 13 ↑
- 14 ↖ + arma 1 + arma 2
- 15 ↘ + arma 1
- 16 → + arma 1

### Sound remix mode

Vença um dos levels indicados nos seguintes games para acessar uma seleção "Sound Remix" na tela de options, a qual permite uma versão remixada da música de fundo.

| Game      | Level |
|-----------|-------|
| 1942      | 16    |
| 1943      | 8     |
| 1943 Dash | 5     |

## CAPCOM GENERATIONS VOLUME 2

### Level select (Super Ghouls 'n' Ghosts)

Na tela de options, ponha o cursor sobre a seleção "Backup". Então, segure L1 + Start no controle 2 e pressione Start no controle 1.

## CAPTAIN COMMANDO

### Modo 4-player

Quando aparecer warning na tela de abertura, pressione □ + ▲ + ○ + X. Então, quatro jogadores poderão jogar simultaneamente.

## COOL BOARDERS 3

### Habilitar todas as pistas

Entre com "WONITALL" como nome no Tournament Mode.

### Habilitar todos os boarders

Entre com "OPEN\_EM" como nome no Tournament Mode.

### Big Head Mode

Entre com "BIGHEADS" no lugar do nome no Tournament Mode.

### Director's cut

Entre com SHOWPOS como seu nome no Tournament Mode.

### Jogue com Burg

Habilite todos os boarders (entrando com OPEN\_EM no Tournament Mode), então termine em primeiro e obtenha mais de 3400 pontos no modo Single Event.

### Ver data de criação

No menu onde aparecem as opções player/multiplayer (one player/split

screen), aperte L1 + L2 + R1 + R2.

### Controle o replay

Durante o replay, segure ← para slow motion e ↓ para pausar.

## CRASH BANDICOOT 3: WARPED

### Demo de Spyro The Dragon

No menu principal, pressione ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, □.

## DESTREGA

### Jogue com os personagens de Dynasty Warriors

Vença o one player battle mode com qualquer personagem em qualquer nível de dificuldade. Então, coloque o cursor sobre o mesmo lutador na tela de seleção de personagens e pressione R2.

### Alternate costumes

Complete o one player battle mode com qualquer personagem em qualquer nível de dificuldade. Então, coloque o cursor sobre o mesmo lutador na tela de seleção de personagens e pressione Start.





## DUKE NUKEM: TIME TO KILL

### Game completo

Durante o jogo, segure L2 + R2 e pressione □, ▲, ○(2x), Start.

### Seqüência de FMV

No logo GT Interactive, durante a seqüência de abertura, pressione L1 + L2 + R1 + R2.

### Cheat Codes

Entre com um dos seguintes códigos com o game pausado.

#### Seqüência de abertura

Select, ↑(9x), Select, L1

#### Seqüência de kilt

Select, ↑(9x), Select, R2

#### Seqüência de vitória

Select, ↑(9x), Select, L2

#### Ver os créditos

Select, ↑(9x), Select, R1

Entre com um dos códigos a seguir enquanto o game estiver pausado:

**Level select [Nota]:** Pressione ↓ (9x), ↑

**Invencibilidade:** Pressione L2, R1, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, Select (2x)

**Invencibilidade temporária:** Pressione R1, L2, L1, L2, R1, L1, R1, L2, L1, L2

**Invisibilidade:** Pressione L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1

**Ammo infinita:** Pressione [←, →, ←, →, Select] duas

vezes

### Mais poder para as armas:

Pressione → (2x), ←, → (2x), ←, → (2x), ←, Select

**Todas as armas:** Pressione L1, L2, ↑, L1, L2, ↓, R1, →, R2, ←

**Todos os itens:** Pressione R1 (5x), L2 (5x)

**Todas as chaves:** Pressione ↑, →, ↑, ←, ↓, ↑, →, ←, →, ↓

**Duplo dano:** Pressione L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2

**Duke cabeçudo:** Pressione R1 (9x), ↑

**Duke com cabeça pequena:** Pressione R1 (9x), ↓

**Oponentes cabeçudos:** Pressione R1 (9x), ←

**Oponentes com cabeças pequenas:** Pressione R1 (9x), →

**Nota:** Após entrar com estes códigos, saia do game. Então selecione a opção "Time To Kill" no canto do menu principal, pressione ← ou → para selecionar um level, então pressione X para ir para o level.

## FUTURE COP: L.A.P.D.

**Todas as armas bônus**  
Entre com a password "SYMRGOBRRL".

### Todas as missões

### completas e todas as armas bônus

Entre com a password "D Y P Y F A S R H R" ou " D Y S I F A S R H Y " .

### Cheat Codes

Pause o game e coloque o cursor sobre "Sound FX Volume" na tela de options. Depois pressione os seguintes botões abaixo para obter os efeitos correspondentes. Se o código entrar corretamente, a tela irá pular.

**Munição para a Machine gun:** Pressione □, ○, Select, X, Select, X, ○, □. Selecione a opção "Quit" e depois "Yes" para confirmar.

**Power-up para Machine gun:** Pressione ○ (3x), X (3x), ○, Select. Selecione a opção "Quit" e depois "Yes" para confirmar.

**Power-up para Shield:** Pressione □, Select, ○, X. Selecione "Quit", e "Yes" para confirmar.

**Power-up para armas pesadas:** Pressione □ (3x), ○, X, ○, X. Selecione a opção "Quit" e depois "Yes" para confirmar.

**Power-up para armas especiais:** Pressione □, ○, □, Select, ○, X, □, ○. Selecione "Quit" e "Yes" para confirmar.

**Power-up para pulo:** Pressione ○ (4x), □, X, Select, □, X, Select, ○. Selecione





a opção "Quit" e depois "Yes" para confirmar.

### 200 pontos de bônus:

Pressione ○, □, ○, X, Select, □, X. Selecione "Quit" e depois "Yes" para confirmar.

### Mais 100 torrit guns

Comece um game no modo multi-player. Volte para a terra e mude para o modo regular. Pressione ○, X (2x), ○ (2x), X, então segure □ por aproximadamente dez segundos. Mude para tank mode, volte para sua base e compre 3 helicópteros. Intencionalmente perca uma vida para achar 100 torrit guns ao redor de sua base.

### Passwords

| Level | Password   |
|-------|------------|
| 1     | TAFRGYBLRR |
| 2     | CRGRGYBLRY |
| 3     | FUMRGYBLRL |
| 4     | SICUGYBLLI |

### Level 8

Entre com a password "FUMUGYBLLL".

## HARD BOILED

### Level select

No texto com os créditos na tela de abertura, segure ↑ + X + Start e selecione "Load Game".

### Lutar com o chefe do level 2

Faça o código para "Level select". Então, segure L1

durante a tela de "Loading".

### Lutar com o chefe do level 5

Faça o código para "Level select". Então, segure R1 durante a tela de "Loading".

## JIKKYOU AMERICAN BASEBALL

### Big head mode

Na tela do título, pressione ○, X, ▲, □, Select, ↑, L1, L2, R1, R2.

### Funny head mode

Na tela do título, pressione ○, X, ▲, □, Select, ↓, L1, L2, R1, R2.

## JUDGE DREDD

### Invencibilidade

Entre com "!EIKKIN" como nome na tela high score.

### Dez créditos

Entre com "!BEDSTRAW!" como um nome na tela high score.

### Personagens deformados

Entre com "!PEMON?" como nome na tela high score.

### Seqüências finais

Entre com "?LOVESEXY?" como nome na tela high score.

## KAGERO: THE SHADOW PRISON

### Sound test

Na tela do título, pressione

R1 (4x), R2 (6x). Se o código entrar corretamente, você ouvirá um som. Então, uma opção "Sound Test" irá aparecer na tela "Mode Select".

## KING OF FIGHTERS KYO

### Todos os personagens

Complete o Asia Chapter com Kyo no level 10. Então, coloque o cursor sobre Chris na tela de seleção de personagens e pressione L1 + L2 + R1 + R2. Todos os personagens, incluindo Orochi estarão selecionáveis.

## KITCHEN PANK

### Abrir todos os levels

Na tela de seleção de level, segure ○ + X + ▲ + □ + L1 + L2 + R1 + R2 no controle 2 e pressione ↓, ↓, →.

### 99 vidas

Na tela de seleção de level, segure L2 + R2 no controle 2 e pressione ↑, ↓, ←, →. Então segure L1 + R1 no controle 2, e pressione →, ←, ↓. Finalmente, solte L1 e R1 e pressione ↑.

### Todo dano leva 1 ponto

Na tela de seleção de level, segure L1 + R1 no controle 2 e pressione ▲, X, □, ○. Então, segure L2 + R2 no controle 2 e pressione ○,





□, X. Finalmente, solte L2 e R2 e pressione ▲.

### **Invencibilidade em caves**

Na tela de seleção de level, pressione R2 (2x), L2 (3x), R1 (7x), L2 (3x), R2 (3x), R1 (7x) no controle 2.

### **Recarregar energia**

Pause o game e pressione ↑, ↑, ↓, ↓, □, ○, □, ○, L1, R1 no controle 2.

### **Rocket Potato**

Pause o game e pressione R1, L2, R2, L1, ←, →, ↑ no controle 2.

### **Padapada Potato**

Pause o game e pressione R1, L2, R2, L1, ←, →, ↓ no controle 2.

### **Fuwafuwa Potato**

Pause o game e pressione R1, L2, R2, L1, ←, →, ○ no controle 2.

### **Jumping Potato**

Pause o game e pressione R1, L2, R2, L1, ←, →, ▲ no controle 2.

### **Ice Potato**

Pause o game e pressione R1, L2, R2, L1, ←, →, □ no controle 2.

### **Marine Potato**

Pause o game e pressione R1, L2, R2, L1, ←, →, X no controle 2.

## **METAL GEAR SOLID**

(Manhas)

### **Technical demonstration**

Vença os modos seguintes

no VR Training, na ordem: Training, Time Trial, Gun Shooting, Survival. Nota: Completando cada modo, vai destravando o próximo na sequência. Então, o "Technical demonstration" mode será destravado. Use para assistir o CPU mostrando seu melhor tempo com a arma.

### **Armas e munições infinitas**

Complete o jogo sem se render, quando for torturado, para salvar Meryl. Então, ao término do jogo você vai receber a Bandana. Salve seu jogo e então comece um novo jogo usando a informação salva. Agora quando você equipa a Bandana, pode usar uma quantia ilimitada de munições ou bombas que não terão que de recarregar.

### **Stealth camouflage**

Complete o jogo rendendo-se, quando estiver sendo torturado, (para isso aperte Select). Então ao término do jogo você vai receber a Stealth camouflage de Otacon. Salve seu jogo e então comece um novo, usando a informação salva. Agora quando você equipa a Stealth camouflage os inimigos (menos os chefes) e câmeras de vigilância não o descobrirão.

### **Texturas novas**

Complete o jogo duas vezes fazendo finais diferentes (um final com Meryl, e um com Otacon), para ter a Bandana e a Stealth camouflage. Então, no próximo (terceiro) chegue até o Ninja, sem usar a Bandana ou a Stealth camouflage. Se fizer corretamente, Ninja ficará vermelho. Haverá texturas novas agora para Snake e para Ninja e uma nova música durante o final.

### **Novas roupas**

Complete o jogo duas vezes, ganhando um final diferente ambas as vezes para adquirir a Bandana e a Stealth camouflage. Então, Snake usará um fraque no elevador durante o próximo (terceiro) jogo. Complete o jogo, sem usar a Bandana ou a Stealth camouflage até chegar mais uma vez no Ninja, que ficará vermelho. Então, Snake usará uma roupa de ninja no próximo jogo.

### **O poder da mente**

Jogue o game usando um memory card que contenha um save qualquer de outro game da Konami (Castlevania, ISS Soccer, Suikoden, Silent Hill, etc.) Então, quando Psycho Mantis tentar ler o pensamento de seu personagem (durante a de-





monstração de seu poder), ele mencionará sobre o save em seu memory card.

### **Derrotando Psycho Mantis**

Quando a luta contra Mantis tiver início, ele vai tentar ler a sua mente. A tela ficará escura, com a mensagem "Hideo" escrita no canto da tela. Quando tal mensagem aparecer, troque de controle (passe o controle um para o dois) e lute normalmente contra Mantis, que vai ficar super fácil.

### **Fantasmas escondidos**

Tire uma foto das seguintes localizações usando a máquina fotográfica, para ver fantasmas escondidos (que são os produtores do jogo). Depois que você adquirir a máquina fotográfica e bater algumas fotos, haverá uma opção "Album" dentro da opção Special no menu principal. Use esta opção para ver os quadros.

1. Kojima: laboratório do Otacon (quadro do lado direito)
2. Matsuhana: Corredor de corpos (fora do laboratório de Otacon)
3. Sato: Torre de comunicação A (caminho destruído, rumo a torre B)
4. Nakamura: Na poça de sangue de Meryl (onde ela foi baleada)

5. Shinkawa: Corredor atrás do segundo pilar na localidade onde Sniper Wolf atirou

6. Uehara: Extremidade do elevador (onde estão os corvos)

7. Negishi: Cachoeira

8. Mizutani: Quando luta contra o Metal Gear

9. Korekado: Segundo box (vaso na parede)

10. Sasaki: Quadros na sala, onde enfrenta Mantis

11. Sonoyama: Máquina de tortura

12. Toyota: Recipiente no meio do armazém de corvos

13. Kozyou: Atrás da estrutura parecida com um tanque de água no Canyon

14. Shimizu: Caverna dos lobos (primeiro ponto onde você rasteja)

15. Kaneda: Espelho no banheiro das mulheres

16. Fukushima: Heliport, olhando para o mar

17. Takade: No corredor de vidro, no laboratório de Otacon.

18. Fujimura: Elevador, na Torre de comunicação B

19. Shikama: Chão eletrificado

20. Kimura: Base subterrânea do Metal Gear (parte de baixo do Metal Gear)

21. Kobayashi: Rocha no Canyon

22. Okajima: Vermes no cor-

po do verdadeiro Darpa

23. Nishimura: Próximo ao cadáver de Baker

24. Mukaide: Reflexão na caverna Wolfdog

25. Onoda: Onde Baker é amarrado

26. Kitao: Cadáver de Decoy Octopus (falso chefe de Darpa)

27. Yoshimura: No final do tubo de ar da prisão

28. Hirano: Elevador (torre de comunicação B) no topo do level

29. Muraoka: Água da Cargo Dock

30. Ishiyama: Heliport no topo do edifício

31. Ito: Dentro do elevador do hangar

32. Jerem Blaustein: Cadáver de Sniper Wolf

33. Yoshioka: Ponte no terceiro andar da Furnace Blast

34. Mori: No mais baixo ponto do elevador da torre de comunicação B

35. Kinbara: Área escura de degraus

36. Tougo: Final da caldeira (no Blast Furnace).

37. Makimura: Loja de arsenal escondida (sala atrás da primeira parede falsa do game do bloco 1, primeira área)

38. Kutome: Sala de observação

39. Tanaka: Heliport, solda-





do dormindo

40. Shigeno: Heliport, câmera de segurança acima da escadaria

41. Yamashita: Ogiva nuclear da Nuke Building

42. Kobayashi: Johnny Sasaki segurança da cela onde você fica preso, próximo ao chefe de Darpa

43. Scott Dolph: Caminho entre a torre A e B, na parte escura

## NFL BLITZ

### Personagens secretos

Selecione a opção "Enter Name For Record Keeping" e entre com um dos seguintes nomes de jogadores e o número. Se entrar corretamente, a frase "Lights out, baby" será falada.

|        |      |
|--------|------|
| ALLEN  | 7911 |
| AUBREY | 6666 |
| AZPOD  | 4777 |
| BERT   | 8735 |
| BRAIN  | 1111 |
| BRIAN  | 2221 |
| BYRON  | 1969 |
| DAVID  | 3456 |
| FRANC  | 1221 |
| FRANZ  | 8421 |
| GATSON | 1111 |
| JENIFR | 3333 |
| JOVE   | 6644 |
| JUAN   | 6521 |
| RAIDEN | 3691 |
| SHINOK | 8337 |
| SKULL  | 1111 |

## NHL '99

### Traje alternativo (se disponível)

Entre com a password "3RD".

## RALLY CROSS 2

Comece uma nova temporada e entre com os seguintes códigos como nome para habilitar as opções correspondentes.

MOOBMOOB: **Todos os carros**

PREALL: **Todas as pistas e carros** (não habilita os carros Vapor nem Radia)

PREPRO: **Pistas e carros a favor**

PREVET: **Level Veteran**

SISAO: **Rally Cross Oasis**

ELGNUJ: **Rally Cross Jungle**

FOSTER: **Circuito Little Woods**

NIVEK: **Circuito Frozen Trail**

MIT: **Circuito Dusty Road**

KCIN: **Circuito Rock Creek**

CIRE: **Circuito Dry Humps**

BSIRHC: **Circuito Hillside**

AIRFILLED: **Baixa gravidade**

LEADSHOT: **Textura do Rally Cross original**

MOONEY: **Voltar a textura de Rally Cross 2**

INCORPOREAL: **Desativa detector de colisão**

## RIDGE RACER TYPE

4

### Link Battle secreta

Link 2 Playstations com o RRT4 e um novo modo Link Battle ficará disponível para 4 players jogarem simultaneamente.

## R-TYPE DELTA

### Seleção de estágio

Use as bombas por mais de 10.000 vezes, então, na tela Mode Selection, um novo menu Stage Select aparecerá (nota: para checar o status de bombas usadas, vá para o menu "Notes").

### Aumentar créditos

Quando o tempo total de jogo exceder 3 horas, o número de créditos irá aumentar para 9; se exceder 6 horas, o jogo se tornará Free Play.

### Use a Power Armor

**Método 1:** Vença com Human ou com uma dificuldade mais alta.

**Método 2:** jogue 100 vezes e ela estará selecionável.

## S.C.A.R.S.

### Cheat Codes

No menu "Options" da tela "Game Select", entre com um dos seguintes códigos:

**Todos os carros e taças:**

Entre com a password "ALLVID".





**Cheetah car:** Entre com "RUNNER".

**Cobra car:** Entre com "RATTLE".

**Panther car:** Entre com "MYSTER".

**Scorpion car:** Entre com "DESERT".

**Master Modus:** Enter com a password "XPERTS" para conseguir todas as taças bônus e o mirror mode.

**Habilitar Challenge mode:** Entre com a password "MASTER".

**Habilitar Crystal Cup no Grand Prix mode:** Entre com "GLASSX".

**Habilitar Diamond Cup no Grand Prix mode:** Entre com a password "ROCKYY".

**Habilitar Zenith Cup no Grand Prix mode:** Entre com a password ZDPEAK.

## SMALL SOLDIERS

### Level passwords

#### Gorgon

X, X, ▲, □, □, X, O, X

#### Dimensional Temple

□, X, ▲, □, □, □, O, X

#### Floating Fortress

O, X, ▲, □, □, O, O, X

#### Spirit Bog

□, X, ▲, □, □, ▲, O, X

#### Canyon Village

X, □, ▲, □, □, X, ▲, X

#### Creepy Caverns

□, □, ▲, □, □, □, ▲, X

### Space Ship

O, □, ▲, □, □, O, ▲, X

### Hall Of Patriots

▲, □, ▲, □, □, ▲, ▲, X

### Graveyard Of War Machines

X, O, ▲, □, □, X, X, □

### Nuclear Mine

□, O, ▲, □, □, □, X, □

### Launch Center

O, O, ▲, □, □, O, X, □

## SPYRO THE DRAGON

### Crash Bandicoot: Warped demo

Quando aparecer "Press Start" na tela de abertura, pressione L1 + ▲.

### Level bônus

Colete todas as gemas de cada level para acessar um level bônus.

### Ir mais rápido

Durante o jogo, segure o botão de corrida + o botão de pulo.

## STAR OCEAN: THE SECOND STORY

### Níveis de dificuldade extras

Complete acima de 45% do voice collection. Então uma frase irá aparecer no botão do canto direito da tela. Pressione este botão para reiniciar o game. Então, novos níveis de dificuldade, incluindo "Universal" estarão selecionáveis.

## STREET FIGHTER ZERO 3

### Jogue como Guile

1º Acesse o Modo World Tour.

2º Obtenha mais de 10 ISM Plus options.

3º Você deverá conseguir um estágio extra e no final, você lutará com Guile.

4º Uma vez que você o vença, Guile estará disponível.

### Jogue como Evil Ryu

1º Após Guile, você deverá conseguir outro estágio com vários Ryus, com Evil Ryu como último personagem.

2º Vença Evil Ryu e ele ficará disponível.

### Jogue como Shin-Gouki

1º Acesse o World Tour Mode.

2º Obtenha Evil Ryu (com o truque acima) e o Master Level cheio.

3º Um novo estágio com vários Akumas estará disponível, com Super Akuma como último personagem.

4º Derrote-o e acesse outro modo qualquer.

5º Coloque o cursor sobre Akuma.

6º Segure o botão L2 e pressione qualquer botão.

7º O retrato de Akuma mudará de cor.





## TENCHU: SHADOW ASSASSINS

### Cheat Codes para a versão americana

Entre com esses cheat codes na tela Item Select.

#### Itens escondidos

Segure R1 e pressione: ←, ←, ↓, ↓, □, □, ▲, ○.

#### 99 itens

Segure L1 e pressione ←, ←, ↓, ↓, □, □, ▲, □.

#### Aumentar os itens

Segure L2 e pressione ←, ←, ↓, ↓, □, □, ▲, X.

#### Todas as missões

Segure R2 e pressione ←, ←, ↓, ↓, □, □, ▲, □.

#### Restaurar energia

Para restaurar sua energia, pause o game e pressione ←, ←, ↓, ↓, □, □, ▲, □.

Você saberá que os códigos entraram corretamente quando ouvir um ninja dizer "HUH"!

## TETRIS PLUS

### Seleção de fases

Escolha o Puzzle Mode e selecione a opção Password. Aperte ↓, ↓, →, ↑, ↑, →, ↑, ↑, ↑, → duas vezes, e então aperte X. A cor dos blocos deverá ficar azul claro, rosa, verde, azul claro, rosa, verde. A opção de seleção de fases aparecerá quando o jogo começar.

## TEST DRIVE 5

### Carros bônus

Vença uma corrida e entre com "NOLIFE" como nome na tela high score. Então, o Pitbull Special, Chris's Beast e The All Mighty Maui estarão selecionáveis.

### Abrir extra game modes

Vença uma corrida e entre com "VRSIX" como nome na tela high score. Então, o Cop Chase e outros modos de jogo estarão selecionáveis.

### Super arcade mode

Vença uma corrida e entre com "SPURT" como nome na tela high score.

### Seqüência de FMV

Vença uma corrida e entre com "AUXYRAY" como nome na tela de high score. Então, selecione a opção "Fear Factory Video" no menu principal.

## TETRIS PLUS

### Seleção de fases

Escolha o Puzzle Mode e selecione a opção Password. Aperte ↓, ↓, →, ↑, ↑, →, ↑, ↑, ↑, → duas vezes, e então aperte X. A cor dos blocos deverá ficar azul claro, rosa, verde, azul claro, rosa, verde. A opção de seleção de fases aparecerá quando o jogo começar.

## THE FIFTH ELEMENT

### Cheat mode

No menu principal, pressione L1, L2, R2, R1, Select. Então as opções para level select, vidas infinitas, armas, itens e todas as seqüências de FMV poderão ser acessadas.

## THUNDER TRUCK RALLY

(Monster Trucks)

### Sem danos

Na tela de menu principal, aperte ←, ←, ←, ←, ↑, ↓, L1, R2.

### Super veículo

Na tela de menu principal, aperte L2, ←, →, ↑, ↓, R2.

### Monster trucks

Na tela de menu principal, aperte L1, R2, L2, R1, ↑.

### Tração aumentada

Na tela de menu principal, aperte ←, L1, R2, R1, ←, R2, R2, R2.

### Pular o Checkpoint

Na tela de menu principal, aperte L1, L1, R1, R1, L2, L2, R2, R2. Então, comece uma corrida no modo endurance.

Aperte ▲ para ir ao próximo checkpoint de helicóptero.

### Dirigir o caminhão de sorvete

Na tela de seleção de caminhonete, segure L1 + R2 en-





quanto seleciona o motorista da van.

Se os códigos entrarem corretamente, você ouvirá o som de um arrote.

## TIME GAL AND NINJA HAYATE

### Ver seqüências de FMV

Na tela de título, segure L1 + L2 + R1 + R2 + ← + O no controle 2. Então aperte L2, R1, ←, Start no controle 1.

## TOCA TOURING CAR CHAMPIONSHIP 2

### Pista bônus

Entre com TECHLOCK como o seu nome no modo single player.

### Nova opção no modo challenge

Entre com BANGBANG como o seu nome no modo single player.

### Dano mais rápido

Entre com DUBBED como o seu nome no modo single player.

### Baixa gravidade

Entre com LUNAR como o seu nome no modo single player.

### 40 voltas na corrida

Entre com LONGLONG como o seu nome no modo single player.

### Modo turbo

Entre com FASTBOY como o seu nome no modo single player.

### Carros em miniaturas

Entre com MINICARS como o seu nome no modo single player.

### Carro invisível com exceção dos pneus

Entre com JUSTFEET como o seu nome no modo single player.

### Pistas elevadas

Entre com ELASTIC como o seu nome no modo single player.

### Colisões no ar

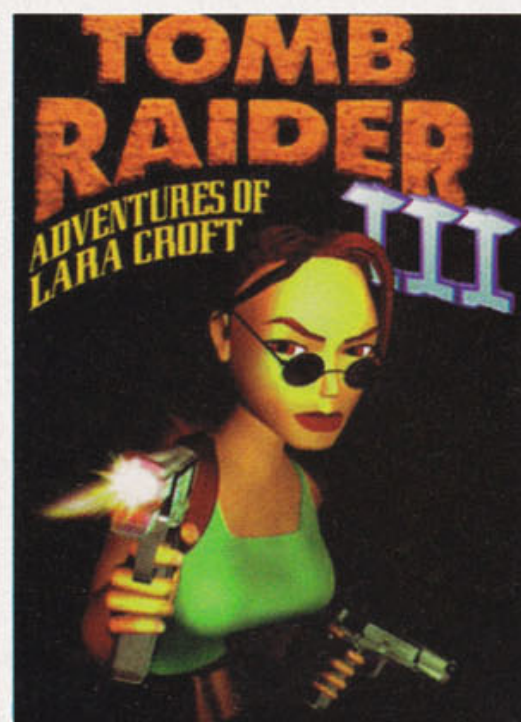
Entre com BCASTLE como o seu nome no modo single player.

### Fundo borrado

Entre com TRIPPY como o seu nome no modo single player.

### Modo acolchoado

Entre com PADDED como o seu nome no modo single player.



### Pular de fase

Durante o jogo, pressione rapidamente L2, R2, L2 (2x), R2, L2, R2, L2, R2, L2 (4x), R2, L2, R2 (4x), L2. Se entrar corretamente, Lara dirá "Nope".

### Todas as armas, medkits, flares e cristais de save

Durante o jogo, pressione rapidamente L2, R2 (2x), L2 (4x), R2, L2, R2 (2x), L2, R2 (2x), L2 (2x), R2, L2 (2x), R2. Se entrar corretamente, Lara dará um grito.

### Todos os secrets

Durante o game, pressione rapidamente L2 (5x), R2, L2 (3x), R2, L2, R2, L2 (2x), R2, L2 (2x), R2, L2 (2x). Se entrar corretamente, Lara dirá "Ahhhh". Habilitando este código também irá destravar o level bônus "All Hallowed".

### Energia cheia

Durante o jogo, pressione rapidamente R2 (2x), L2, R2, L2 (6x), R2, L2 (3x), R2, L2 (5x). Se entrar corretamente, Lara dirá "Ahhhh".

### Race key na Lara's home

Na Lara's home, pressione rapidamente R2, L2 (3x), R2, L2 (6x), R2, L2 (5x), R2, L2 (2x). Se entrar corretamente, Lara dirá "Nope".





## TRAP GUNNER

### Level bônus

Na tela título, pressione Select (12x).

### Personagem bônus

Na tela título, pressione L2, L1, ↑, ←, ↓, →, □, X, ○, ▲, R1, R2.

### Roupas bônus

Na tela de título, pressione R2, R1, ▲, ○, X, □, →, ↓, ←, ↑, L1, L2.

### Change traps

Na tela de título, pressione L2, R2, L1, R1, ↑, ▲, ←, →, □, ○, ↓, X.

### Alternar música de fundo

Na tela de título, pressione ○, R2, R1, ▲, X, □, →, L2, L1, ↑, ↓, ←.

### Ícone de save extra

Na tela de título, pressione ←, L2, L1, ↑, ↓, →, □, R1(2x), ▲, X, ○.

## TWISTED METAL 3

### God mode

Entre com a password L1, □, X, R1, Start.

### Munição infinita

Entre com a password ▲, O, ↑, →, ↓.

### Especiais infinitos

Entre com a password L1, L1, R1, R1, R1. Então você retornará ao menu principal. Agora comece um game e

dê um quit. Você começará o game de novo, e terá todas os especiais infinitos.

### Aumento de armas

Entre com a password R1, R1, L1, L1, L1.

### Mísseis inteligentes

Entre com a password ▲, ←, ↓, →, ↑. Então, qualquer um dos mísseis terá mais probabilidade de acertar seu adversário em cheio.

### Força total

Entre com a password ▲, O, ↓, ←, ↑. Então, o impacto de qualquer uma de suas armas será arrasador.

**Nota: Isto atingirá o CPU e também você.**

### Mísseis congelantes

Entre com a password ▲, ↑, O, →, Start para adicionar 99 mísseis congelantes em seu inventário.

### Bomba Ricochet gigante

Entre com a password ←, →, ←, →, ↑.

### Projéteis que caem como chuva

Entre com a password ↑, ↓, ↑, ↓, ↑.

### Toda arma que pegar será Napalm

Entre com a password Start, Start, L1, L1, L1.

### Toda arma que pegar será Homing missiles

Entre com a password Start, R1, L1, Start, Start.

### Toda arma que pegar

### será Power missiles

Entre com a password Start, L1, Start, L1, Start.

### Toda arma que pegar será Remote bombs

Entre com a password L1, R1, Start, Start, L1.

### A CPU não poderá pegar energia durante a corrida

Entre com a password ↓, L1, ↓, Start, ▲. Então, a CPU não usará energia.

### Sem energia para pegar

Entre com a password Select, L1, Select, Start, O.

### Sem carregador de energia para pegar

Entre com a password L1, Start, Start, Start, R1.

### Não pegar itens no jogo

Entre com a password Select, Select, R2, L2, Start.

### Superfície congelada

Entre com a password ↑, ↑, X, X, ↑.

### Aumentar a dificuldade

Entre com a password L1, R1, L1, R1, R1.

### Sozinho no modo

### Deathmatch

Entre com a password X, O, O, O, O.

### Club Kid's House level

Entre com a password ←, ←, ←, □, □. Então, você voltará ao menu principal. Agora selecione o Deathmatch, e escolha qualquer level e veículo para começar no level bônus.





nus Club Kid's House.

### Warehouse level

Entre com a password □, □, □, ←, ←. Você volte ao menu principal. Selecione Deathmatch, escolha qualquer level e veículo para começar no level bônus Warehouse.

### Movimentos especiais

Invisibilidade (3 segundos):

↑, ↓, ←, →

Geada: ←, →, ↑

Congelar: ↑ (2x), ←

Selecionar arma: ←, →, ↓

### Sphinx surprise

Atire na face da esfinge na fase Egypt para uma surpresa especial.

### Jogar com Minion

Entre com a password →, →, →, ←, ←. Você retornará ao menu principal e poderá selecionar Minion na tela de seleção de veículo.

### Jogar com o Sweet Tooth

Entre com a password ←, ←, ←, →, →. Então, selecione o Sweet Tooth na tela de seleção de veículo.

### Warehouse (level bônus)

Entre com a password ↑, ↑, ↑, ←, ←. Então, selecione "Deathmatch" e escolha um level e veículo para começar no level bônus Warehouse.

### Habilitar memory card

Entre com a password Start, Start, Start, Start. Você

voltará ao menu principal. Então configure seu cursor e comece o jogo. Antes do game começar, você estará preparado para salvar.

### Audio bônus

Toque a faixa 2 do CD em um CD player para ouvir músicas e voiceovers do game.

## VIEWPOINT

### Pular de fase

Pause o game e aperte □, O, ▲, →, ←, ↓, R1, L2, R2, R1.

### Invencibilidade

Pause o game e aperte □, □, O, O, ▲, X, □, ↑, ↑, ↓, ↓, L1, R1, Select.

### Ver o final

Pause o game e aperte □, O, ▲, →, ←, ↓, R1, L2, R2, R1.

|                       |     |
|-----------------------|-----|
| Level 1, Area 2 ..... | CLL |
| Level 1, Area 3 ..... | CRR |
| Level 2, Area 1 ..... | FGD |
| Level 2, Area 2 ..... | FLJ |
| Level 2, Area 3 ..... | FRN |
| Level 3, Area 1 ..... | HGD |
| Level 3, Area 2 ..... | HLG |
| Level 3, Area 3 ..... | HRL |
| Level 4, Area 1 ..... | KGG |
| Level 4, Area 2 ..... | KLD |
| Level 4, Area 3 ..... | KRJ |
| Level 5, Area 1 ..... | MGJ |
| Level 5, Area 2 ..... | MLD |
| Level 6, Area 1 ..... | PGL |
| Level 6, Area 2 ..... | PLG |
| Level 6, Area 3 ..... | PRD |

## VIRTUAL HIRYO NO KEN

### Jogue com Ryumaou

Na tela de seleção de personagens, segure L2 + R2 e aperte Start.

## V-TENNIS

### Jogar como Mr. Tonkin

Na tela de seleção de personagem, aperte L2, L2, R1, R1, R1, ↓, ▲, ▲, ▲, ▲, O.

### Jogar como Mrs. Tonkin

Na tela de seleção de personagem, segure L1 + R2 + ↑ + □ e aperte O.

### Jogue como Adversa

Na tela de seleção de personagem, segure L1 + R2 + ↑ + □ e aperte X.

### Jogue como Mattox

Na tela de seleção de personagem, aperte L2, L2, R1, R1, R1, ↓, ▲, ▲, ▲, ▲, X. Se as dicas entrarem corretamente, você ouvirá um som.







## BLACK MATRIX

### Zero

#### (personagem secreto)

Comece o game, na tela de seleção de personagem entre rapidamente com o seguinte código: **X, Y, Z, A, B, C, START** e você poderá usar Zero.

### Mudar a cor da tela título

Na tela título, entre com **Z, Y, X, C, B, A, START**.

## BOMBERMAN WARS

### High Speed Mode

Na tela título, segure **C** e pressione **Start** para começar o game, então você poderá pular sobre o efeito de animação especial para acelerar o jogo.

### Estágios secretos

Termine o Quest Mode uma vez, então você encontrará dois estágios escondidos no Quest Mode: **Honey** e **Cotetsu**.

## CAPCOM

## GENERATION VOL. 1

### 1943 - Armas especiais

Pressione e segure os seguintes botões antes de cada estágio começar.

Stage 1 - ↓

2 - A

3 - ↗ + A + B

4 - ↙ + B

5 - A

6 - ←

7 - ↖

8 - ← + A + B

9 - ↘ + A + B

10 - ↗ + B

11 - ↖

12 - → + A + B

13 - ↑

14 - ↖ + A + B

15 - ↙ + A

16 - → + A

## CAPCOM

## GENERATION VOL. 2

### Stage Select

#### (Super Ghouls n' Ghost)

Entre no menu Option, coloque o cursor sobre Backup, no controle 2, pressione e segure **L + Start** e pressione **Start** no controle 1. Você entrará na tela Stage Select.

## COTTON 2

### 3 magias em uma

Antes de entrar no Stage 1, segure ↑, **Start** e **A**. Então você poderá usar as 3 magias juntas. "**A**" para Fire, "**B**" para Ice e "**C**" para Wind.

### Training Mode

Na tela título, segure **X, Y, Z**, então segure **A, B, C** (não solte). Então você terá um item extra no menu de op-

ções, e o Training Mode na tela título.

## D-XHIRD

### Debug Menu

No logo da Sega, na tela "Now loading", pressione **X, Y, Z, ←, ↙**, e no menu debug, use **B** para escolher os itens.

## GT24

### RaceTime

Na tela título, entre com **A, C, A, C, B**, então o texto de copyright ficará amarela. Quando você entrar no menu Option, você verá uma nova opção RaceTime, na qual você pode fixar o tempo de corrida.

### Carros secretos

Após ativar a opção RaceTime, segure **Start** para entrar em qualquer corrida, então você pode usar os três carros escondidos.

### Invencibilidade

Na tela título, entre com **A, C, A, C, A, B**, então as palavras na tela se tornarão amarela. Use o botão **Start** para escolher o modo de jogo e pista. Quando escolher seu carro, pressione **X + Y + Z + Start** para escolher o carro, então seu carro





ficará invencível durante o game.

## **GUN GRIFFON II**

(use o controle 2 para entrar com os comandos)

**Remover radar:** ↑, ↓, A, A, B

**Remover Enemy Tracking Radar:** C, C, C, ↑, B

**Habilitar Destroy Enemy Indicator:** C, B, A, Z, Y

**Mudar para a cor rosa:** ←, ←, B, ←, →

**Mudar para a cor preta:** A, C, B, C, C

## **Escolha robot no Scenario Mode**

Após terminar o modo Normal uma vez, na tela título, entre com →, ←, →, ←, **A** no controle 2.

## **HEXEN**

Pause a tela, entre com ↑ + **C**, ↓ + **C**, ← + **C**, → + **C**. Uma nova opção "Cheat" irá aparecer no menu pause, então rapidamente faça o seguinte:

**Invencibilidade:** Pressione ← + **C**, → + **C**, ↓ + **C**

**Stage Select:** ← + **C**, ← + **C**, → + **C**, → + **C**, ↓ + **C**, ↑ + **C**

**Refill Life Meter:** ← + **C**, ↑ + **C**, ↓ + **C**, ↓ + **C**

## **IMPACT RACING**

### **Ir para o último estágio**

Entre com a password "ENDGAMELEVEL"

## **J - LEAGUE GO GO GOAL**

### **Big Head Mode**

Após escolher seu time, segure **L + R** e pressione **A**, depois **C**.

## **JIKKYOU POWERFUL PROFESSIONAL BASEBALL S**

### **Super lançador**

Na tela de password, entre com **573konami** e registre o personagem. Então adquira um lançador com uma velocidade de 240km/h.

## **LANGRISSER IV**

### **Shop secreto**

Antes das batalhas, vá para o shop e pressione **Y**, **A**, ↓, **X**, **B**, você ouvirá um som e o shop secreto aparecerá.

## **LANGRISSER V - THE END OF LEGEND**

### **Animação de abertura em 4 telas**

Quando o logo NCS apare-

cer, segure **L**, durante o anime de abertura. Para voltar à visão normal, solte o botão **L**.

### **Omake**

Ponha o CD do game num PC, abra as pastas chamadas **graphic.lzh** and **omake.lzh**, **unlzh** then **files**, para poder ver o character designs e o diário do time.

## **LAST BRONX**

### **Personagem secreto-Gray**

No arcade mode, sem perder um round, após vencer Red Eye, Gray entrará e o desafiará.

### **Troque sua arma por objetos engraçados**

Primeiro insira o 2º CD no seu Saturn, escolha a primeira opção (**View All Info**) na Last Bronx Classes e veja as instruções 8 vezes, após isso insira o 1º CD, na tela de seleção de personagens, segure ← para escolher seu personagem, e você terá a arma alternativa.

### **Níveis de dificuldade escondidos**

Coloque o 2º CD, na **Last Bronx Classes**, escolha practice mode, e termine todos os 256 moves nos ní-





veis Beginner, Intermediate e Hard. Ponha no Disc 1, no option você terá 3 novos níveis de dificuldade.

## LOST WORLD THE JURASSIC PARK

### Final especial

Adquira o **DNA Kit** a cada level e você verá uma animação final especial.

## MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER

### Jogar com oponentes secretos

Comece o jogo, selecione 2 personagens quaisquer para seu time, adquira o número respectivo de Team Super Finishes e Um Hiper-combo finish em toda fase sem pegar continue antes do estágio 5.

### Jogar como Mega Zangief

Comece o jogo, mova cursor para Blackheart e pressione **Start + S (ou C)**. Zangief substituirá Blackheart.

### Jogar como Shadow Charlie

Comece o jogo, mova o cursor para Dhalsim e pressione **Start + S (ou C)**. Shadow (Charlie) o substituirá.

### Jogar como Dark Sakura

Comece o jogo, mova o cursor para Hulk e pressione **Start + S (ou C)**. Dark Sakura irá substituir Hulk.

### Jogar como Mephisto

Comece o jogo, mova o cursor para Omega Red e pressione **Start + S (ou C)**. Mephisto irá substituir Omega Red.

### Jogar como US Agent

Comece o jogo, mova o cursor para M. Bison e pressione **Start + S (ou C)**. Us Agent irá substituir M. Bison

### Jogar como Silver Spiderman

Comece o jogo, mova o cursor para Spiderman e pressione **Start + S (ou C)**. Spiderman mudará para a cor prata.

### Trocar o líder antes da luta

Comece o jogo, selecione quaisquer dois personagens e segure SSS ou CCC na tela de Versus até a luta começar. Seu segundo personagem será o primeiro.

### Option+

Há um Modo Option+ no jogo com as opções de mesmo time de personagem (em Arcade e VS), velocidade

de de jogo 1 - 8, MAX Hyper Combo Gauge (VS apenas) e cores originais dos personagens. Para isso, selecione dois personagens quaisquer no modo Arcade e vença. O Option+ Mode irá aparecer em algum lugar da tela título.

### Option++

Há uma opção extra para escolher. Com ela você ativa o MAX Hyper Combo Gauge no Modo Arcade e no Modo VS. Comece no Modo Arcade e selecione dois personagens quaisquer. Adquira pelo menos 3 Combo Finishes Hiper ou Variable Combo Finishes. O Option++ aparecerá em algum lugar da tela de título.

### Novas cores

Terminando o game no Arcade Mode, você poderá escolher as duas novas cores (com botão Z ou C).

### Trocando as bolas

A Capcom fez uma pegadinha para aqueles que não gostam de dificuldade. Quando você for jogar no Survival Mode (ou Gouki Now Mode), deixe a dificuldade no máximo. Desta forma o game vai ficar mais fácil e não vice-versa.





### **Pulo quádruplo de Norimaro**

Mantenha soco fraco + soco forte + chute fraco pressionado antes de começar a luta.

### **Jogar com Mech-Gouki**

Termine o Survival Mode (onde você vai enfrentar todos os personagens do game em catorze batalhas), para habilitar a opção (deixe o cursor sobre a opção Survival Mode e aperte L ou R) Mech-Gouki Now!!. Derrote Gouki no Mech-Gouki Now!!, e jogue no Arcade Mode. Terminando o game, você vai poder habilitar o truque de escolher personagens iguais (de preferência, não perca nenhuma luta no Arcade Mode). Seguindo as regras supracitadas, jogue pela segunda vez no Arcade Mode, deixe o cursor em cima de Gouki, mantenha Start pressionado e o escolha duas vezes. Fazendo tudo certo, a foto de Mech-Gouki vai aparecer. **Obs.:** você jogará apenas com Mech-Gouki, mas sua barra de life valerá por duas (sofrendo pouco dano conforme for o golpe do adversário).

### **ROCKMAN X4**

#### **Todos os equipamentos**

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Rockman, pressione B, B, ←, ←, ←, ←, ←, ←, então L + R + Start.

#### **Use Black Zero**

Coloque o cursor sobre Zero, segure R e pressione → (6 vezes), B + Start.

### **SALAMANDER DELUXE PACK**

#### **Upgrade**

Na tela de option, escolha o nível do jogo como Saturn Difficult, então comece o game, entre com ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. Cada level que você passar, terá 1 upgrade.

### **SEGA TOURING CAR CHAMPIONSHIP**

#### **Pista escondida & Exhibition Mode**

No Saturn Mode Championship, se você ficar em 1º em todos os 3 estágios, você ganhará uma nova pista. Se terminar nesta pista secreta, você terá um novo Exhibition Mode.

#### **Carro secreto**

Termine em primeiro neste

Exhibition Mode para conseguir o carro secreto.

### **SONIC JAM**

#### **Mudar ponto de visão**

Escolha a visão que você quiser e pressione X + Y + Z

#### **Knuckles Stages**

Na tela título, pressione ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, A + Start.

### **THUNDER FORCE V**

#### **Final bom**

No level 7, quando o chefe mudar para sua terceira forma, destrua-o rapidamente antes de pegar o High Speed Bonus.

#### **Ver quadros extras**

Coloque o CD de Thunder Force no computador e abra a pasta OMAKE para ver um grupo de quadros extras.

#### **EX Options**

Após terminar o game uma vez em qualquer nível de dificuldade, sem continue, você poderá entrar em EX Options segurando L + R e pressionando Start em Options.







## AEROBIZ

### Sound Test

Espere até a tela New Game/Continue aparecer, então pressione Select. A tela SoundTest irá aparecer. Pressione ↑ ou ↓ para selecionar e pressione A para ouvir. Finalmente, pressione B para voltar ao game.

## ART OF FIGHTING 2

### Jogue com Geese Howard

Quando o logo da SAURUS aparecer, aperte ↵, →, ↘, ↓, ↵, ←, ↘, mais os botões R e Y. Se tudo der certo, o logo da SAURUS irá girar.

Golpes de Geese:

- ↓, ↘, → + Soco
- ↓, ↵, ← + Soco
- ↓, ↘, → + Chute
- ↘, ←, ↵, ↓, ↘, →, ↘ + RX
- ↘, ←, ↵, ↓, ↘, →, ↵ + RY

## BATTLECLASH

### Harder Game

Para um desafio maior, pressione Select + L na tela de título.

## BATTLETECH

### Passwords

| Level | Password |
|-------|----------|
| 2     | STJNNN   |
| 3     | GRBCHU   |
| 4     | BBYLND   |
| 5     | BMBRMN   |

## BRAWL BROTHERS

### Brawl Brothers japonês

A versão japonesa de Brawl Brothers está escondida no cartucho americano. Para acessá-la, espere até a tela branca Jaleco aparecer e rapidamente pressione B, A, X, Y repetidamente. Se der certo, você ouvirá um estranho barulho e uma tela branca e preta irá aparecer. Pressione Start e outra estranha tela aparecerá. Pressione ↓ 3 vezes em seu controle e depois Start. Quando a tela de Option aparecer, terá o título japonês no fundo. Escolha o tipo de game que desejar e jogue na versão japonesa.

## CACOMA KNIGHT IN BIZZY LAND

### Cheat Menu

Na tela de seleção de personagens aperte ↑, ↑, ↓, ↓, →, ←, →, ←, B, A.

## CAL RIPKEN JR. BASEBALL

### Passwords

Aqui estão os códigos que o deixam jogar com o time de Atlanta no modo Championship Game.

### Baltimore:

RGGJKJBDSPPKDDGGGFFRC

### Chicago:

RHHJKJBDSPPKDDGGGFFRC

### Atlanta:

RCCJKJBDSPPKDDGGGFFRC

### San Francisco:

RFFJKJBDSPPKDDGGGFFRC

### Boston:

SLCJKJBDSPLDGGGFFRC

### St. Louis:

SLSJKJBDSPLDGGGFFRC

### Oakland:

VNDJKJBDSPLDGGGFFRC

### Minnesota:

WPDJKJBDSPLDGGGFFRC

### Los Angeles:

XQDJKJBDSPLDGGGFFRC

### Detroit:

XQDJKJBDSPLDGGGFFRC

## CASTLEVANIA:

## DRACULA X

### Passwords

**Level 2:** verde, azul, azul, azul, rosa, azul, rosa, rosa

**Level 3:** amarelo, rosa, rosa, amarelo, rosa, verde, amarelo, rosa, rosa

**Level 4:** azul, azul, azul, amarelo, rosa, rosa, azul, verde, verde

**Level 5:** rosa, rosa, rosa, rosa, azul, verde, amarelo, verde, verde

**Level 6:** azul, amarelo, azul, rosa, azul, azul, verde, amarelo, verde

## COMBATRIBES

### 30 vidas

Na tela de game over, segure L+R+Select no controle 2





até a tela título aparecer. Então vá para a tela de op- tions deixe os créditos em 30.

## CHOPLIFTER III

### Passwords

| Setor | Easy    | Normal  | Hard    |
|-------|---------|---------|---------|
| 01    | QLVDMRP | MZNSTTW | TSSRVBL |
| 02    | BCCMQWT | JNGLSTH | GLJHYNZ |
| 03    | PPNLXZW | BSHSTFR | QVBCCRS |
| 04    | SHNLNTS | DSRTLIN | NDRWSCT |
| 05    | JMSHLPR | CVRNSGT | GRNTRTH |
| 06    | MRKMYNR | DRKNSTR | SNDRSNF |
| 07    | TCMLLRF | LLVRLVF | XTRMNTG |
| 08    | CDGGBVN | MRDSTGN | LPMWWQZ |
| 09    | MRXZVXL | NVLLVLT | YPWGMNV |
| 10    | THRSHPS | SHPSLTH | VHTRSNV |
| 11    | GDNSSGC | BTSLVFR | HVNKNWS |
| 12    | WHTDFFN | MDCTLVN | GDMRNNG |
| 13    | WHYSTSW | RRTSTTW | HWMNLVL |
| 14    | GRMSCTT | THRNLTN | NMLCLMN |
| 15    | RTHKKRS | RQHHSTF | DRRNBRM |

## CLAY FIGHTER: TOURNAMENT EDITION

### Options Menu

Selecione "Game Start" e na tela de seleção de personagens, escolha seu personagem e pressione Start, ← + Select. Se der certo, uma tela de opções aparecerá.

### Personagens minúsculos

Selecione o modo "Tournament" e escolha four-player "Double Elimination" game. Escolha os seguintes per-

sonagens e mude seus nomes como mostrado:

**Player 1:** Bad Mr. Frosty - mude o nome para POSSE

**Player 2:** Bad Mr. Frosty - mude o nome para JASON A

**Player 3:** The Blob - mude o nome para STEVE C

**Player 4:** Taffy - mude o nome para JOHN S

Comece o game e os lutadores estarão super pequenos.

## CRAZY CHASE

### Level Select

Na tela título, segure L, pressione e segure R no controle 2; depois faça o mesmo no controle 1. Para escolher o level a começar, pressione um dos seguintes botões.

**LEVEL 2:** A

**LEVEL 3:** B

**LEVEL 4:** X

**LEVEL 5:** Y

## CYBER SPIN

### Passwords

**Peru:** MBC27-44111

11111-3P121

**Kenya:** GYP74-MGD11

2121K-4R161

**Spain:** NZR78-MRH11

21211-1K179

**America:** V?X8K-MTH11

21211-2C189

## DOUBLE DRAGON V: THE SHADOW FALLS

### Jogar com os chefes

Na tela do menu principal, pressione L, R, ↑, L, L, ↓, R, R, Start.

## DRAGON BALL 2:

### SUPER

## BUTOUDEN 2

### Ant Mode

Pressione ↓ 10 vezes durante a tela antes da luta





enquanto os jogadores estão falando um com o outro.

### **Brawly vs. Goku**

Para jogar como Brawly vs. Son Goku numa luta versus, pressione ↑, X, ↓, B, L, Y, R, A durante a introdução onde você vê a mão de Son Goku.

### **Rendição**

Segure Y + X + B + A então aperte Select durante qualquer luta e seu personagem irá se render.

### **Turbo Mode**

No começo do game, antes de Gokou começar a falar na tela preta, rapidamente aperte os botões L e R no segundo controle. Se você fizer corretamente, o "2" na tela título irá piscar. Quanto mais lento piscar, mais rápido será o jogo.

## **EXTRA INNINGS**

### **Jogo mais rápido**

Para aumentar a velocidade do jogo, segure L + R enquanto seleciona seu time.

### **Cenas escondidas e Sound Test**

Vá para o modo select, segure L + R e pressione Y ou B. Você obterá uma cena diferente dependendo da opção escolhida. Para o teste de som, coloque o cursor sobre "Edit Team 2", "Set-up", ou "Watch."

## **F1 ROC 2**

### **Bonus Game**

Na tela título, pressione Y, Y, Y, Y, X, X no controle 2.

### **Pista e seleção de Carro**

Na tela Notice/Warning pressione ↑, X, →, Y, ↓, B, ←, A, A.

## **FACEBALL 2000**

### **Cyberscape Mode**

Na tela título, segure L+R, então selecione 1 ou 2 players. Continue segurando ambos os botões e a tela dará um branco. Solte os botões para ir à tela interface. Cyberscape irá aparecer embaixo de Cyberzone.

### **Options**

No Cyberzone mode, segure L + R e pressione Start. Solte e você entrará em uma tela de Options que lhe habilita mudar o número de vidas, velocidade, level e Reload Time.

## **FATAL FURY**

### **Personagem secreto**

Quando o logo Takara aparecer no começo do game, rapidamente pressione ↓, ↘, →, ↓, ↙, ← e X em no controle 1. O logo Fatal Fury irá mudar para azul. Então você poderá escolher o personagem secreto do game, Ryo Sakazaki.

## **PRINCE OF PERSIA**

### **Music Select**

Durante o game, pressione Start e imediatamente Select para trazer a tela music select.

### **Princess' Image**

No início do level 20, ao invés de ir para a esquerda para lutar com Jaffar, vá para a direita e olhe pela janela. Espere 5 ou 6 segundos e uma imagem de princesa irá aparecer no céu.

### **Comece com toda a energia**

Para começar com uma lifeline maior, entre com a password UUUUUUW. Obs.: testado na versão japonesa, podendo não funcionar em outras versões.

## **INSPECTOR GADGET**

### **Debug Mode**

Na tela em que aparece Press Start, segure B + L + R e aperte ↓, ↓, ↑, ←, →, ↓, →, ←. A tela mudará de cor, se fizer o código corretamente. Aperte Start e você será levado a um novo menu.

## **JURASSIC PARK 2**

### **Continues à vontade**

Na tela de seleção de missões L, L, L, R, R, R, L, L, R, R, L, R, L, L, R, R, L, L, L, R, R, R.





## ARCANA

### Seleção de fases

Na tela título, aperte: ↓, Select, Select, X, Y, Select, Select, L, R, Select, Select, ←, →, ↓ e A para ir à fase 2, B, para a fase 3, X para a fase 4 e Y para a 5.

## MORTAL KOMBAT

**Sangue** (só com Game Gene, sem direito a mortais)  
O código é: BDB4-DD07.

**Fatalities** - quando aparecer a tela "Finish Him ou Her, faça:

**Cage** - Killer Kick: →→→ + soco forte

**Kano** - Heart Thrasher: ↓↘→ + soco fraco

**Sonya** - Kiss of Death: →→←← + defesa

**Sub - Zero** - Glacial Nightmare: →↓→ + soco forte

**Raiden** - Lightning Strike: →→←←← + soco forte

**Sorpion** - Bad Breath Fire Death: segure defesa + ↑, ↑

**Liu Kang** - Uppercut combo: →↘↓↙←↖↑↗→

## POP'N TWIN BEE

**Invencibilidade:** pause e pressione AYALRLRXBB

**9 sombras:** pause e pressione ↑, ↑, ↓, ↓, B, B, X, X, →, ←, A, Y

**Ir para o level 8:** pause e pressione ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A

**Obs.:** o truque para invencibilidade pode ser feito em ambos os controles.

## SUPER BOMBERMAN

### Todas as passwords

#### Fase 1

Mundo 1: 5555

Mundo 2: 0055

Mundo 3: 5453

Mundo 4: 6454

Mundo 5: 5252

Mundo 6: 0652

#### Fase 3

Mundo 1: 5543

Mundo 2: 0043

Mundo 3: 3444

Mundo 4: 7144

Mundo 5: 5244

Mundo 6: 7645

#### Fase 5

Mundo 1: 5522

Mundo 2: 7024

Mundo 3: 2423

Mundo 4: 1122

Mundo 5: 4244

Mundo 6: 7623

#### Fase 7

Mundo 1: 3535

Mundo 2: 0034

Mundo 3: 4434

#### Fase 2

Mundo 1: 7503

Mundo 2: 4005

Mundo 3: 7402

Mundo 4: 4103

Mundo 5: 4204

Mundo 6: 3605

#### Fase 4

Mundo 1: 0513

Mundo 2: 5012

Mundo 3: 0412

Mundo 4: 5114

Mundo 5: 6213

Mundo 6: 5615

#### Fase 6

Mundo 1: 7564

Mundo 2: 5064

Mundo 3: 0464

Mundo 4: 4164

Mundo 5: 1264

Mundo 6: 4665

Mundo 4: 0135

Mundo 5: 3232

Mundo 6: 1635





## **SUPER SOCCER**

### **Game bônus**

Derrote a Argentina no final round e deixe o árbitro roubar a taça.

### **Opção Expert**

Na tela Tournament Mode, escolha continue e pressione:  $\nearrow \searrow \rightarrow \downarrow \swarrow \leftarrow \nwarrow$ . Depois volte ao menu principal.

### **Final com a Argentina**

Na tela Team Select, faça:  $\uparrow \nwarrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow \nearrow \downarrow \uparrow$ , para pegar a Argentina no final.

### **Enfrentar a Nintendo**

Na tela Team Select, faça A, B, Select, Start.

Anderson Martins de Castro  
Rio de Janeiro - RJ

## **BOMERMAN 5**

**10 vidas e 7 minutos em cada fase**

Use a password 5656.

Geraldo Rodrigues Neto  
Campos - RJ

## **CHOPLIFTER**

### **Passwords**

**Fase 2** - SHNLNTS

**Fase 3** - CDGGBVN

**Fase 4** - WHTDFFN

## **DEMON'S CREST**

**Password para a última**

### **fase**

PZQP CRCJ VRNK HTMR

## **JOE & MAC 3**

**Password para a última fase**

DMFG RHNF BLLC DFDB

## **MEGA MAN 7**

**7853 5856 2245 7515**

Para começar o jogo com todos os robôs derrotados, mais itens Rush Jet, Search, tanques e outros equipamentos.

**6871 7656 8845 5555**

Para começar o jogo com a armadura S. Adaptad (que permite pulos mais altos e tiros teleguiados fortíssimos) e o item R. Jet fique dá acesso a lugares altos.

**1415 5585 7823 6251**

Para começar na última fase.

## **MEGA MAN X3**

Password para começar na fase Dr. Doppler (última) com todos os equipamentos, inclusive a espada do Zero

**1454 3535 6162 7172**

## **MICKEY 2**

**Password para a última**

### **fase**

Mickey, Pateta, Pato Donald e Minie

## **TINY TOON**

**Continues infinitos**

Entre com a password Pluck, Lilica, Bookworm (o vermezinho verde de óculos)

Dicas enviadas por Rafael N.  
Sales  
Sorocaba - SP

## **FINAL FIGHT**

**Veja o final verdadeiro**

Para ver o final verdadeiro de Final Fight termine o game com os seguintes personagens:

**1ª fase:** Hagar

**2ª fase:** Hagar

**3ª fase:** Hagar

**4ª fase:** Cody

**5ª fase:** Cody

## **INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER**

**Briga em campo**

Quando seu jogador for buscar a bola na rede, aperte rapidamente todos os botões (menos Start e Select). Se tiver algum jogador adversário pelo caminho, os dois vão cair na pancadaria.

## **ROCKETEER**





### Seleção de fases

Ligue o console e digite rapidamente: L, R, L, R, ↓. Se der certo, você escutará um som de confirmação. Aperte Start para começar o jogo e na tela de escolha de jogadores, aperte Start + Select simultaneamente.

## SUPER BOMBERMAN 4

### Última fase (5-6)

Use a seguinte password: 1574.

## SUPER MARIO KART

### Largada rápida

Para iniciar com bastante velocidade só comece a acelerar um pouco depois de acionada a primeira luz de largada. No Battle Mode, comece a acelerar quase junto ao final da primeira luz de largada para sair rápido.

## THE LEGEND OF THE MYSTICAL NINJA

### Passwords

Zona 2: h8HTYX  
Zona 3: +ZH676  
Zona 4: zdh1Δ1  
Zona 5: <g!t4t  
Zona 6: W:gLXL  
Zona 7: PJ? VtV

Zona 8: Z+<HWH

Zona 9: g<h@/@

## THE LOST VICKINGS

### Pular de fases

Aperte simultaneamente X + Y + A + B.

## TOP GEAR

### Passwords para o modo Championship

América do Sul - EDUCATED

Japão - OICLOTH

Alemanha - WRECKAGE

Scandinavia - CARACOLE

França - EPYLLION

Italia - GLUCAGON

U. K. - KEELSON

Dicas enviadas por  
Michael da Silva Ruedas  
- Jundiaí - SP

## NIGEL MANSELL F 1 CHALLENGE

### Direto para o pódio

Use a password:  
Z55RY8.0LB0G.D.ND15

José Wanderley Ataíde  
São Paulo - SP

## THE FLINTSTONES

### Passwords

Bedrock 1: Betty - Picks - Blue - Ribs

Jungle 1: Bam-bam - Makes - Small - Rocks

Volcanica 1: Cliff - Hides - Hot - Juice

Machine 1: Orangotan - Drawa - Hairy - Frit

## MORTAL KOMBAT

**Lutar contra Reptile:** na tela The Pit, dê dois perfects e um fatal (sem usar defesa durante a luta).

**Goro prateado:** lute com Rayden e dê um fatal na luta que precede o quatro-braços.

Willian Rizzo  
Florestópolis - PR







## AMERICAN GLADIATORS

### Passwords

| Level | Password |
|-------|----------|
| 2     | ABAAAABB |
| 3     | ABAABAAA |
| 4     | ABAABBBB |

### Começar no final do Level com 10 vidas

Para começar no final do level com 10 vidas, entre com a password ABABBBBBB.

## BAD DUDES

### Extra Lives

Na tela de título, aperte B, A, ↓, ↑, ↓, ↑ no controle 2, então aperte Start no controle 1.

### Soco de fogo

Segure A até seu personagem começar a piscar, então solte, seu soco estará em chamas, e atingirá seu inimigo.

## BATTLETOADS

### Warp Zones

Logo no primeiro estágio tem uma, que leva direto ao terceiro estágio. Ao encontrar os dois Psiko Pigs, elimine o primeiro da esquerda e depois da direita, usando cabeçadas nos dois casos. Fazendo isso, você verá uma cruzinha pontilhada branca no alto da tela, pule nela, você irá para a 3ª fase. Outra aparece na fase do Jet

Ski (3ª fase). Ao encontrar 5 barreiras de muros, conte-os conforme encontra-los. Ao chegar no décimo muro, dirija seu Jet Ski em direção a ele, como se quisesse bater em cheio e você pegará o Warp Zone para o Turbo Tunnel. O terceiro está na terceira parte da quarta fase (Ice Cavem) ela o levará para a sexta fase. Para pegá-la, pule várias vezes sobre a plataforma amarela, isto a fará subir, e em determinado ponto desta trajetória você achará o Warp Zone. O último Warp Zone está no final da segunda tela das cobras. Pegando carona na cobra amarela e vermelha, salte fora no momento em que ela subir mais alto. Pule para a plataforma da direita, deixando-se cair um pouco e você verá o Warp Zone.

## DIG DUG

### Estoure Rápido

Para estourar os inimigos rapidamente, basta apertar o B várias vezes.

## DOUBLE DRAGON 2

### 4 vidas extras

Selecione o modo 2P Play B, mate os primeiros inimigos e depois mate o seu irmão, assim você ganhará

mais 4 vidas.

### Continue

Logo que aparecer Game Over, pressione no controle 1 ↑, →, ←, A, B. Nas fases 7, 8 e 9, a seqüência é outra e deve ser digitada no controle 2 A, A, B, B, ↓, ↑, →, ←.

## FAXANADU

### Ampulheta do Tempo

Depois de matar o 1º grande monstro do jogo, volte pelo mesmo caminho e no final deles, antes de descer a escada, mate todos os inimigos, desça-a, suba e mate-os outra vez. Você ganhará uma ampulheta que paralisa os inimigos.

### Comece Bem

No começo do jogo, se suicide para começar com life e magia cheios.

### Dinheiro a Vontade

Na tela deste jogo onde você quebra uma parede com a picareta, indo reto, você passará por uma caverna e logo depois, por uma vila. Na vila, compre 1 long Sword na loja de armas. Volte com ela a última tela da caverna. Lá você encontrará uma bruxa e um fantasma. Mate-os. A bruxa deixará alguns \$ e o fantasma, uma carne. Pegue-os e saia desta para a direita.





Repita esta operação várias vezes até você encher os li-fes e principalmente juntar \$ 6.800 para comprar todos os itens da loja de armas e en-carar a 3ª fase.

## LINUS

### Passwords

YGZZTEEAABEWILZIAMS0I  
YGZZTEEAFAEWILQIAMS6L  
YGKZTEEAUDWILQIYMSTQ  
YGKZ4EEAUDWILQIVMTG4  
YGKZ4EEAUFWILQIRMS69  
YGCZ4EEALFWILQIRMS9I  
YGCZ4EEALPWILQIRM7BQ  
YGCZJEEALXWILQIRM7BR  
DOGPJEEALXWILQIRMS9H  
DOGPJEE6LXWILQIWMSG3  
DOVPJEE6LXWILS8WMSZB  
DOVPJEE6WXWILS8WM799  
DOVPJEE6WWWILS8WM7IT  
DOVFJEE6WWWILSLWM7BY  
DOVF4EE6WWWILS8WM7ZC  
DOHF4EE6WW8ILS8WM7TA  
DOHF4EE6WWWILS8WM7TA  
7UHUFFE6WWRILRWWWIM9G  
7UHUFFE6WWLALRWWWIM6E  
7UHUFFE6WWLGLRWEIDOA  
7UHUFFE6WWLG7RWEIDGK  
7UHUFFE6WWLGNRWEIDGP  
7UHUFFE6WWLGPRWEIDGL  
7UHUFFE6WWLGURWEIDG3  
7UHUFFE6WWLGRRWEIDGJ  
7UHUFFE6WWL9RRWEIDOGO  
7UHUFFD6WWL9RRWEIDGK  
7UHUFFW6WWL9RRWEIDGO3

### Receba o Password

Para receber o Password, durante o jogo mantenha

Select apertado e aperte Start duas vezes, assim você receberá o seu Password. Só funciona no modo Adventure.

## NUTS AND MILK

### Pule de Fase

Para pular de fase durante o jogo basta apenas apertar o Select.

## SUPER MARIO BROS

### Dica da fase 8-4

Sempre que houver um rio de lava, pule-o e entre no cano logo a seguir.

## BINARY LAND

### Continue

Quando você morrer, o jogo voltará para a apresentação. Aperte A e Start juntos para obter o Continue.

## BLADES OF STEEL

### Jogue um jogo de nave

No 2º intervalo, se aparecer uma tela com as naves, você poderá jogar este jogo especial por alguns segundos.

## GREMILIS 2

### Passwords

Fase 1-1: GBQK  
Fase 1-2: BVKF  
Fase 2-1: DXNH

Fase 2-2: CGMW

Fase 3-1: NJTD

Fase 3-2: ZFPJ

Fase 4-1: SHMC

Fase 4-2: VLBB

Fase 5-1: NXRD

## NINJA GAIDEN 2

### Iluminação Total

Na fase 3-1, aperte o Start provocando a pausa do jogo. Com isso, um raio iluminará toda a tela por segundos e você poderá ver onde estão os buracos.

## ROBOCOP

### Passagem secreta

Na 2ª fase, entre no prédio e na tela seguinte, entre na 1ª porta e você pegará uma metralhadora. Suba para o 1º andar e entre na 1ª porta. Na sala, dê socos na parede da direita que se quebrará e assim você pegará um atalho.

### Continue

Para obter continue, na tela de pontuação aperte: A, B, Select e Start simultaneamente. Agora é só selecionar o Continue.

## SEALTH

Para se dar bem nesse jogo, deixe os aviões inimigos aparecerem na tela e coloque ↓ para que o seu avião





possa dar looping. Fique dando looping sequencialmente, atirando com a metralhadora.

### **SWORD MASTER**

#### **Life Maior**

Comece o jogo normalmente; na 2ª fase, mate os inimigos da fase, quando chegar no chefe, morra, dê o continue e repita a operação até acabar todos os seus continues. Comece o jogo novamente e você verá que o seu life está maior.

**Marcos e Marcelo  
Valverde**

**Santa Rita do Passo  
Quatro - SP**

### **BLUE MARLIN**

#### **Board Select**

Escolha qualquer board, entre com a password C3C3C3 755XCQ L955HQ 3F2PP5 LLTTZKP.

#### **Password**

**Level Hawaii 3:** 63CX.F-W  
SHJKPFTT.46PPPP  
WWWWLH5

### **CHIP & DALE -THE RESCUE RANGERS**

**Ganhe 1 vida a cada 50  
flores coletadas**

Primeiro coloque o jogo para 2 players. Perca todas as vidas do 2º jogador. Agora recolha 50 flores e ganhe 1 vida...

### **KINGS OF THE BEACH**

Com essa PASSWORD, você vai para as finais: TOPFLITE

### **MIGHTY FINAL FIGHT**

**Dica1** - Na fase (SLUN), no chefão THRASHER, sempre que ele fizer suas perguntas cretinas, responda No, e a energia dele irá abaixar um pouquinho.

**Dica 2** - Para ver o verdadeiro final do game, não use continues.

### **THE FLYING WARRIORS**

Password que acessa as músicas do jogo - **MUSIC**  
Password que acessa o final deste game - **END**

### **THE LITTLE NEMODREAM MASTER**

#### **Stage Select**

Na tela de apresentação, basta fazer a seqüência: ↑, Select, ←, →, A, A, B. Esco-

lha a fase com o botão A.

### **THE LITTE SAMSON**

Password para ultima fase:  
**DP03**

### **TOXIC CRUZADERS**

**Fase 2** - 3276

**Fase 3** - 7525

**Fase 4** - 3815

**Fase 5** - 7011

**Fernando Peres F. da Sil-  
va e Graciano M. Siqueira  
Assis - SP**

### **GREMLINS 2: THE NEW BATCH**

Password para a 5ª Fase:  
**NXRD**

### **PUNCH OUT - MIKY TAYSON**

Para lutar contra o Tayson coloque este password:  
**0073735963**

### **SOLAR JETMAN**

Password para a última fase:  
**DHGDQLNBTLNB**

### **STRIDER**

Password para a última fase:  
**DMCC BGCP CPOD**

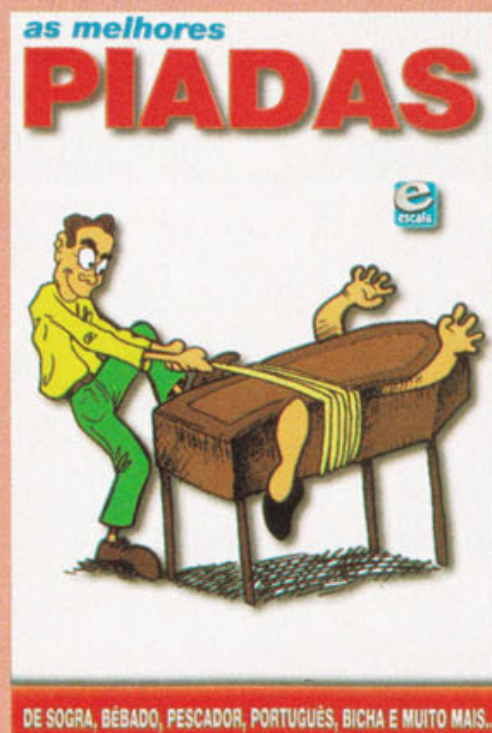
**Fernando João de Lima  
São Paulo - SP**



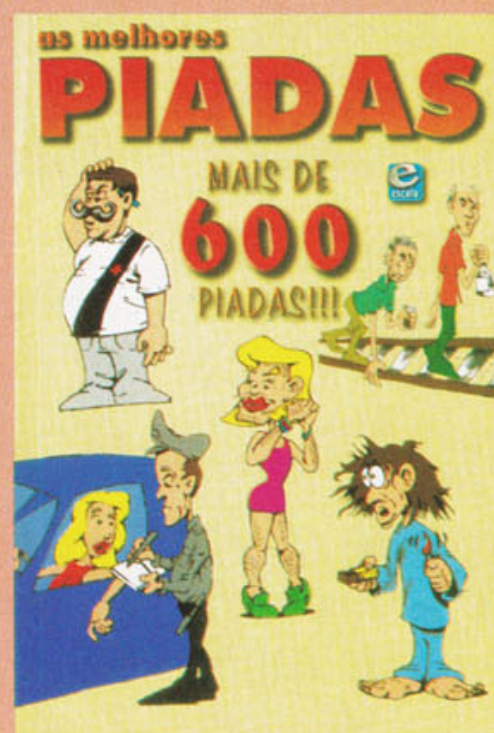
# VIVA COM ALEGRIA E BOM HUMOR!



Cód. OM-01 - CADA - R\$ 3,90



Cód. MP-01 - CADA - R\$ 3,90



Cód. MP-02 - CADA - R\$ 3,90



Cód. MM-02 - CADA - R\$ 2,80



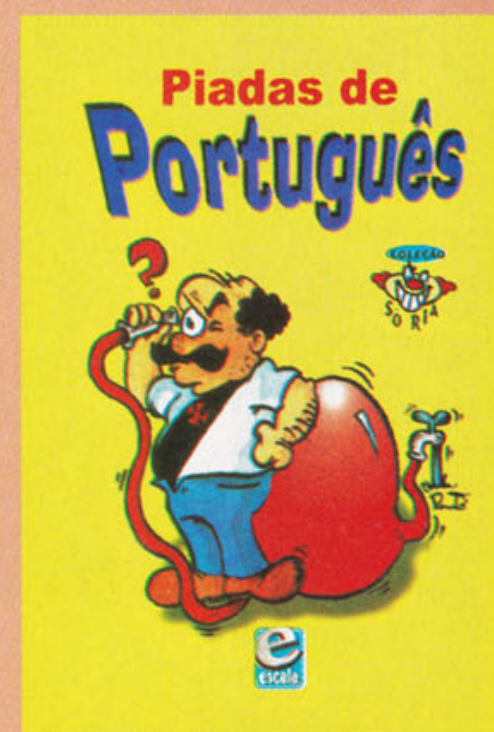
Cód. MR-01 - CADA - R\$ 3,90



Cód. FF-01 - CADA - R\$ 2,50



Cód. SR-07 - CADA - R\$ 2,50



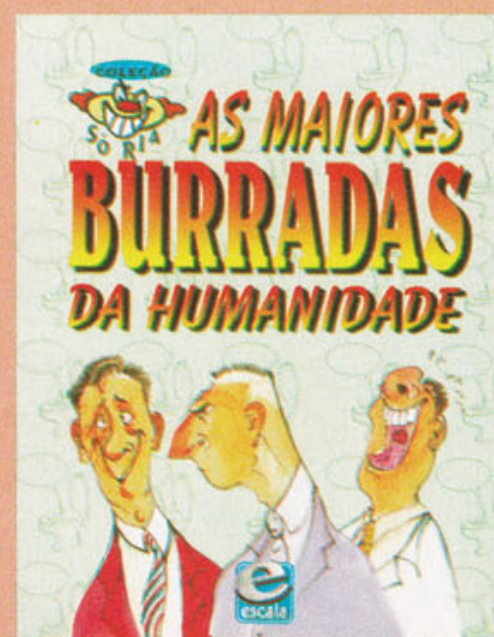
Cód. SR-06 - CADA - R\$ 2,50



Cód. SR-03 - CADA - R\$ 2,50



Cód. SR-02 - CADA - R\$ 2,50



Cód. SR-05 - CADA - R\$ 2,50



Cód. SR-01 - CADA - R\$ 2,50

Assinale abaixo as referências que deseja receber.

Cód. OM-01 ( )

Cód. SR-01 ( )

Cód. MP-01 ( )

Cód. SR-06 ( )

Cód. MP-02 ( )

Cód. SR-03 ( )

Cód. MM-02 ( )

Cód. SR-02 ( )

Cód. MR-01 ( )

Cód. SR-05 ( )

Cód. FF-01 ( )

Cód. SR-01 ( )

Nome \_\_\_\_\_

Endereço \_\_\_\_\_

Cidade \_\_\_\_\_ Estado \_\_\_\_\_ Cep \_\_\_\_\_

Mande CHEQUE NOMINAL ou VALE POSTAL para EDITORA ESCALA LTDA.

C.P. 16.381 - Cep 02599-970 - São Paulo, SP - Maiores Informações: Tel.: (011) 266.3166 - Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.





## AERO THE ACRO-BAT 2

### Invencibilidade

Na tela título, pressione ←, ←, A, B, C, ←, ↑, ↓, A, →, A. Se entrar corretamente você ouvirá um estranho barulho.

### Level Select

Na tela de Options, use o Sound Test para ouvir as faixas 8, 4, 19, 71. Se fizer corretamente, a tela irá piscar. Saia da tela de Options e comece um novo jogo. Pressione Start para pausar e segure ↓ + A + C até a tela Level Select aparecer.

## AFTER BURNER II

### Continue

Para continuar um jogo após perder seu último avião, pressione ←, ←, ←, B, B, B, C, C, C, START na tela título.

### Mísseis extras

Entre com um dos seguintes códigos.

| Round | Código |
|-------|--------|
| 3     | ←+B    |
| 5     | →+B    |
| 9     | B      |
| 11    | →+B    |
| 13    | ←+B    |
| 16    | →+B    |
| 19    | B      |
| 21    | →+B    |

### Códigos para Game

## Genie

Muitos aviões: ATOT-AA4T  
Mísseis infinitos: BJ6A-AA26

### Level Select

Na tela título, pressione A + B + C e Start.

### Inverter controles

Para inverter os controles do seu avião, segure A + B no controle dois enquanto pressiona Start no Controle um.

## ALIEN 3

### Level Skip

Na tela de options, use o controle dois e pressione C, ↑, →, ↓, ←, A, →, ↓. Para ativar, pause o game e pressione C, A, B para pular para o próximo level.

## ALISIA DRAGOON

### Preparação

Antes de usar qualquer um dos truques para Alisia Dragoon você deve fazer o seguinte: primeiro, ligue o game. Quando o logo SEGA desaparecer, segure A. Quando "Produced by Game Arts" desaparecer, solte o botão A e segure B. Quando "Associated with GAIMAX" desaparecer, solte B e segure C. Finalmente, quando "Music Composed by Mecano Associates" desaparecer, solte C e pressione Start. Você ouvi-

rá um som se entrar corretamente. Então você poderá usar qualquer dos truques.

### Curar Alicia

Para curar Alicia, pressione A no controle 2, segure ↑ no controle 1 e pressione B no controle 2.

### Aumentar level da magia

Pressione A no controle 2 e segure ← no controle 1 enquanto pressiona B no controle 2. A thunder magic de Alicia aumentará um level.

### Level Select

Você pode ir para qualquer level pressionando C no controle 2 enquanto segura o(s) seguinte(s) botão(es) no controle um.

| Level | Code      |
|-------|-----------|
| 1     | C         |
| 2     | B         |
| 3     | B + C     |
| 4     | A         |
| 5     | A + C     |
| 6     | A + B     |
| 7     | A + B + C |
| 8     | START     |

### Level Skip

Pressione C no Controle 2.

### Magia mais poderosa

Pressione A no controle 2





e segure B no controle um enquanto pressiona B no controle 2. A thunder magic fica com o poder suficiente para matar a maioria dos inimigos com uma simples explosão.

### Slow Motion

Pressione A no Controle 2 para slow motion. Pressione B no controle 2 para retornar à velocidade normal.

## ANIMANIACS

### Passwords

#### Easy Game

Cenário 1 completo:

Y W - - - D - -

#### Normal Game

Cenário 1 completo:

D D D - - - Y W -

Cenários 1 & 2 completos:

Y D - - - - Y -

Cenários 1 & 4 completos:

- - - Y - - Y - -

Cenários 1 a 4 completos, entrada para Cenário 5 (final stage):

W Y - Y - - - Y -

#### Hard Game

Cenários 1, 2 & 4 completos:

W W D Y - - - W -

Obs.: - = espaço

## BART'S NIGHTMARE

### Jogue com outro personagem

Ganhe o jogo com mais de

250.000 pontos e durante os créditos segure Start e pressione A, B, A, C, B. O game deverá reiniciar com a opção de jogar com outro personagem Simpson.

## BATTLE FRENZY

### Obtenha a Red Key

Na tela de título, aperte ↑, ↑, B, C, ↓, ↓.

### Obtenha a Tribolt Gun

Na tela de título, aperte A, A, A, →, A, →.

### Obtenha a Yellow Key

Na tela de título, aperte ↓, ↓, B, C, ↑, ↑.

### Pular de level

Enquanto você estiver jogando, aperte ↑, A, ↑, A, A, ↓ para pular para o próximo level.

## BEAUTY AND THE BEAST: BELLE'S QUEST

### Level Select

Na segunda tela de título, aperte B, ↑, B, B, A, ↑, →, A, B, A, ↓, ←, A, ↓, ↓.

## BEAUTY AND THE BEAST: ROAR OF THE BEAST

### Seleção de level

Na segunda tela de título, aperte ↑, →, A, B, A, ↓, ←, A, ↓, B, ↑, B, B, A.

### Pular de nível

Para pular de level, entre no código de seleção de level, e a qualquer hora durante o game, segure A+B+C. O game e vá ao próximo nível.

## CAESAR'S PALACE

### Dinheiro fácil

Para começar um game com \$ 4,200,000, basta colocar a password.

9DP6BBXG4CZ5G55CG. Infelizmente, seu nome estará listado como Jordan, e você não poderá mudar.

Para começar um game com \$8,000,000, basta colocar a password.

9CN6BXHZG3C8-YCG. E para mais de \$9,000,000, entre com estas passwords:  
93X6BXH7Y55G4HON  
83X6BXH7YS5XSTCG  
9HX6BXH21T32YH7G  
8WX6BXFG5TFSOTCG  
8-X6BXGXCT4V8TCG

## CYBERBALL

### Passwords

Atlanta vs Boston:

T5BBB5PSIH6X

Boston vs Washington:

55BBB5PSIHDX

Chicago vs Boston:





C5BBB5PSIHPX

**Cleveland vs Boston:**

75BBB5PSIH4X

**Dallas vs Boston:**

L5BBB5PSIH4X

**Denver vs Boston:**

85BBB5PSIHGX

**Detroit vs Washington:**

H5BBB5PSIH7X

**Indianapolis vs Boston:**

K5BBB5PSIH3X

**Las Vegas vs Atlanta:**

S5BBB5PSIH8X

**Los Angeles vs Washington:** 65BBB5PSIHAX

**Miami vs Boston:**

M5BBB5PSIHJX

**Minnesota vs Washington:** P5BBB5PSIHEX

**New England vs Washington:** 5BBB5PSIHRX

**New Orleans vs Washington:** A5BBB5PSIH9X

**Philadelphia vs Washington:** G5BBB5PSIHSX

**Phoenix vs Washington:** 95BBB5PSIHNX

**Phoenix vs Miami:**

95BB B7FIRFX

**Pittsburg vs Washington:**

E5BBB5PSIH5X

**San Diego vs Boston:**

D5BBB5PSIHF

**San Francisco vs Boston:** U5BBB5PSIHHX

**Tampa Bay vs Boston:**

R5BBB5PSIHTX

**Washington vs Boston:**

F5BBB5PSIHCX

## GADGET TWINS

### Level Select

Para ir para qualquer level, pressione C, A, →, ←, C, A, →, ← na tela título.

## GRIND STORMER

### Continues infinitos

Na tela título, segure A + B + C. Enquanto segura esses botões, vá para a tela de Options e rapidamente pressione Start 100 vezes. Volte à tela de Options, vá para Credit Limit, e selecione uma nova opção chamada "FREE PLAY." Isto permitirá a você jogar com continues infinitos em ambas as versões do game (Grind Stormer e V-V).

## JAMES DOUGLAS KNOCKOUT BOXING

### Revenge

Você pode exigir um rematch de cada pugilista pressionando ↑ + B + Start.

### Sound Test

Para ouvir as melodias do game, pressione Start no Controle 2 na tela Game Select.

## SWORD OF VERMILION

### Aumentar Armor Class

Na caverna para o leste de Hastings, você irá encontrar a "Old Nick" armor. Não equipe ainda. Ao invés disso, volte para Swaffham para encontrar a Raphael's Stick. Depois, ponha a Old Nick armor e sua armor class irá aumentar, mas você será amaldiçoado. Use Raphael's Stick para desfazer a maldição. Você notará que sua armor class estará agora mais baixa. Tire sua armor e repita o processo inteiro de equipar a armor, usando o stick, e removendo. Faça isso até sua armor class ficar abaixo de zero. Sua armor class deverá ficar muito alta. Continue tirando e vestindo a armor até sua armor class ficar no-





vamente abaixo de zero. Então, você deverá ter uma armor class de mais de 9.000! Seu personagem ficará quase invencível, levando apenas um ponto de dano por hit no matter que você estiver lutando - até mesmo contra Tsarkon!

### **Aumento de força**

Repita o processo acima, mas ao invés de usar a armor, use a Dark Sword ou Death Sword. Você pode elevar sua força para 9.000.

### **Sound Test**

Enquanto estiver jogando, pressione A + B + C + Start simultaneamente.

## **YU YU HAKUSHO 2**

### **Resetar o game**

Pressione A + B + C e Start para resetar o game.

## **2001**

### **Ajustar brilho**

Durante o game, segure Start e aperte ↓, ↑, ←, ←.

### **Vidas extras**

Para ganhar uma vida durante o jogo, segure Start e aperte ↓, ↑, ←, ←, A, →, ↓. Repita a operação se precisar.

### **Tempo extra e energia**

Durante o game, segure Start e aperte B, A, →, →, A, C, ↑, ↓, A.

### **Pular de level**

Pause o game e aperte C, →, A, B, B, A, ←, ←, A, →, ↓. Agora você poderá saltar de levels somente pausando o game e apertando ↑ para pular de estágio ou → para pular de level.

### **Super tempo e energia bônus**

Durante o game, segure Start e aperte →, A, ↓, A, →, B, ←, ↑, → então aperte A + B + C simultaneamente.

## **ROAD RASH 3**

### **Seleção de armas**

Na tela do título, faça: A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, com o segundo controle. Uma sirene vai soar confirmando a dica. Para trocar de arma, aperte ↑ + Start.

## **VIRTUA FIGHTER 2**

### **Menu secreto**

Entre na tela de Options, coloque o cursor sobre a palavra Exit, aperte ← (11 vezes) e vá para o menu secreto.

### **Maior tempo para a escolha de personagem**

Na tela de seleção de personagem você tem 19 segundos para escolher seu personagem. Faça a sequência ↓, ↑, →, ← + A e você ouvirá um time over. Então você terá 99 segundos para escolher seu personagem. Repita quantas vezes quiser.

Edson Barros de Souza  
São Paulo - SP

## **ROAD RASH 2**

### **Motos arrasadoras e grana extra**

**Melhor moto:** use a senha EBC9-1UOD. Você começará o jogo com a melhor moto, a Wild Thing e com \$ 300.520 no bolso.

**Moto mais potente no nível 1:** use a password 05V3 11FF. Você ganhará a moto mais potente (e cara!) logo na primeira prova.

## **ROLLING THUNDER 3**

### **Jogue com a heroína**

Jogue como Helen: com este código você poderá jogar com a heroína Helen. Basta usar a password GREED.

Leomar P. G. e Evandro C. M.  
Cuiabá - MT





## DAYTONA USA 2: BATTLE ON THE EDGE

### Perspectivas de visão escondidas

**Visão de helicóptero:** Pressione os 4 botões VR (de visão) + Start

**Visão de motorista:** Pressione VR2 uma vez, depois VR2 + Start

**Car Back View (Scud Race / Super GT):** Pressione VR3 + Start

**Visão do pneu:** Pressione VR1 + VR2 + Start ou VR2 + VR3 + Start

**VR4 alternativo:** Pressione VR4 + Start

## FIGHTING VIPERS 2

### Jogue como Delsol

Após a máquina ser usada por mais de 250 horas, você poderá jogar com Delsol se permanecer segurando ↑.

### Random mode

Segure Start (e não solte) para escolher o personagem, e você entrará no Random Mode, onde personagens da CPU virão desafiá-lo durante o game.

### Jogar como Kun

Após a máquina ser usada por mais de 250 horas, na tela de seleção de personagens, quando o tempo chegar a 18 segundos, segure

Start fique pressionando ↑, e você poderá escolher Kun.

### Conseguir Delsol e Kun, Método 2

Após a máquina ser usada por mais de 500 horas, Kun e Delsol ficarão selecionáveis sem código.

### Tirar a saia de Honey

Primeiro adquira 10 vitórias com Picky. Então quando você lutar com Honey, use Board Slap para atacá-la (←, →, soco, ou ←, →, →, soco).

## GEKKA NO KENSHI / LAST BLADE

### Jogue com o chefe

Na tela de seleção de personagens, pressione C 6 vezes, B 3 vezes, C 4 vezes, coloque o cursor à extrema esquerda ou direita para poder jogar com o Boss.

Seus golpes:

→, ↓, ↘ + A

←, ↓, → + B

→, ↓, ← + B

↓, ←, ↙, → + AB (Power cheio)

↓, ←, ↙, → + B (Power cheio + barra de Life no vermelho)

## SEGA RALLY CHAMPIONSHIP 2

### Use os carros secretos

**Condição:** a máquina deve estar ligada por mais de 40 horas.

Insira a ficha, puxe e segure o freio de mão, pressione e segure o botão de ponto de visão. Então os dois carros de Sega Rally 1 irão aparecer na seleção de carro.

## VIRTUA STRIKER 2: VERSION 98

### Jogar com o Sega Team

Na tela de seleção de time, coloque o cursor sobre um time que comece com a letra "S" e pressione Start, depois um que comece com "E", "G", e "A", pressione Start a cada time e você poderá habilitar o SEGA Team.

### Time Secreto MVP-Yuki-Chan

Na tela de seleção de time, coloque o cursor sobre Netherland, US, South Korea e Italy, então pressione Start e você poderá selecionar o time MVP-Yuki-Chan, que tem muitos jogadores especiais, como Snowman, Bear e Turtle.

### Personagem Secreto Bean

Quando restar 30 segundos para o final do round, imediatamente mude de personagem, então Bean aparecerá e se tornará selecionável.



# GAMERS

## É FERA, É RADICAL!!!



Cód. GE-28 - CADA - R\$ 3,40



Cód. GG-01 - CADA - R\$ 2,90



Cód. GG-02 - CADA - R\$ 2,90



Cód. GG-03 - CADA - R\$ 2,90



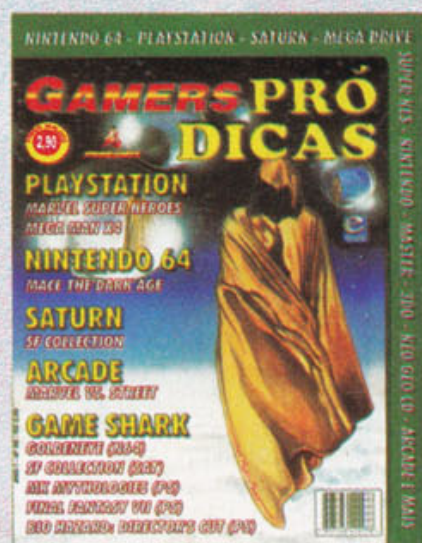
Cód. GG-04 - CADA - R\$ 2,90



Cód. PD-11 - CADA - R\$ 2,50



Cód. PD-10 - CADA - R\$ 2,50



Cód. PD-05 - CADA - R\$ 2,90



Cód. PD-06 - CADA - R\$ 2,90



Cód. PD-07 - CADA - R\$ 2,50



Cód. PD-08 - CADA - R\$ 2,50



Cód. GB-01 - CADA - R\$ 5,90



Cód. GE-25 - CADA - R\$ 2,90



Cód. GE-26 - CADA - R\$ 2,90



Cód. GE-27 - CADA - R\$ 2,90



Cód. PD-04 - CADA - R\$ 2,90

Assinale abaixo as referências que deseja receber.

- |                |                |
|----------------|----------------|
| Cód. PD-04 ( ) | Cód. PD-05 ( ) |
| Cód. GE-28 ( ) | Cód. PD-06 ( ) |
| Cód. GG-01 ( ) | Cód. PD-07 ( ) |
| Cód. GG-02 ( ) | Cód. PD-08 ( ) |
| Cód. GG-03 ( ) | Cód. GB-01 ( ) |
| Cód. GG-04 ( ) | Cód. GE-25 ( ) |
| Cód. PD-11 ( ) | Cód. GE-26 ( ) |
| Cód. PD-10 ( ) | Cód. GE-27 ( ) |

Nome \_\_\_\_\_

Endereço \_\_\_\_\_

Cidade \_\_\_\_\_ Estado \_\_\_\_\_ Cep \_\_\_\_\_

**Mande CHEQUE NOMINAL ou VALE POSTAL para EDITORA ESCALA LTDA.**  
C.P. 16.381 - Cep 02599-970 - São Paulo, SP - Maiores Informações: Tel.: (011) 266.3166 - Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.





## AGE OF EMPIRES: THE RISE OF ROME

### Cheat Codes

Enquanto joga, entre no modo TALK, aperte Enter, e coloque os códigos abaixo:

**Nova unidade - Padre:**

**CONVERT THIS!**

**Robô de combate:**

**STORMBILLY**

**Carro com missile**

**launcher: BIG MOMMA**

**Bebê em um triciclo com uma super-armas: POW**

**Voltar com as águias e 999 dragões de HP:**

**KING ARTHUR**

## AGGRESSOR

**Ter todos os power ups e vidas extras:**

1. Na tela de high score, entre com o nome CLASSIFIED

2. Irá mudar para WRONG

3. Comece um novo jogo

**Obter armas extras:**

**Versão original**

1. Na tela de high score, entre com Terminator (case-sensitive)

2. Comece um novo jogo

**Versão Macho**

1. Na tela de high score, entre com BloodSport (case-sensitive)

2. Comece um novo jogo

## APACHE LONGBOW

**Cheat mode**

Entre com MONTY BARRY-MORE como o nome do piloto para invencibilidade e munição infinita no modo campaign.

## AGILE WARRIOR

### Cheat Codes

Aperte Esc para pausar o game. Então, aperte C e digite um dos códigos seguintes como password para ativar o Cheat Mode correspondente. Se fizer o código corretamente, uma voz irá dizer a palavra "Outstanding".

14214: **Invencibilidade**

13593: **Máximo de combustível e armor**

25245: **Máximo de armas**

17357: **Seleção de missões**

33124: **Todas as missões completadas**

## ARES RISING

### Cheat Codes

Enquanto estiver jogando no modo Single Player, aperte Shift + C para ativar a função de conversa. Então entre com um dos códigos abaixo e aperte Esc.

**Invencibilidade:**

**BIGASSSHIELDS**

**Invisibilidade:**

**WONDERWOMAN**

**Munição infinita:**

**SHOOTEMUP**

**Combustível infinito:**

## GOINGANDGOING

**Completar a missão:**

**IAMTHEMASTER**

**Alvo: Matar: DIEDIEDIE**

## BIRD HUNTER: WATERFOWL EDITION

### Cheat Codes

Entre com um dos códigos abaixo, na tela indicada:

**Tela**

**DGGOLDENEgg**

[Hunt ou Mapa](#)

**DGLUCKYDUCKY**

[Hunt ou Mapa](#)

**DGEGGSACT**

[Hunt](#)

**DGFAMINE**

[Hunt](#)

**DGTOUGHDAY**

[Hunt](#)

**DGYADAYADA**

[Hunt](#)

**DGSNOWGOOSE**

[Hunt](#)

**DGDaffy**

[Mapa](#)

**DGMOTHER**

[Mapa](#)

**DGBIRDSEYE**

[Mapa](#)

**DGWARP**

[Mapa](#)

## BLOOD OMEN: LEGACY OF KAIN

**Aumentar sangue:**

↑, →, ALT, CTRL, ↑, ↓, →, ←





### Aumentar magia:

→, →, ALT, CTRL, ↑, ↓, →, ←

## BLOOD 2: THE CHOSEN

### Cheat Codes

Durante o game, aperte T para o prompt de mensagem, então entre com um dos cheat codes para o efeito correspondente:

MPGOD: **God mode**

MPKFA: **tudo de munição, armor e energia**

MPHEALTHY: **Energia cheia**

MPAMMO: **Munição cheia**

MPARMOR: **Armor cheio**

MPCLIP: **Caminhar através das paredes**

MPPOS: **Coordenadas do jogo**

MPCAMERA: **Mudar visão de câmera**

MPLIGHTSCAPE: **Mudar o brilho**

MPWHEREAMI: **Suas coordenadas**

MPBEEFCAKE: **Aumentar o poder e mais sangue**

MPKILLEMALL: **Matar todos os monstros no nível**

MPSPEEDUP [1 - 5]:

**Aumentar velocidade**

MPSTRONGER [1 - 5]: **Aumentar força**

MPCALEB: **Mudar o modelo do personagem para Caleb**

MPOPHELIA: **Mudar o mo-**

**delo do personagem para Ophelia**

MPISHMAEL: **Mudar o modelo do personagem para Ishmael**

MPGABBY: **Mudar o modelo do personagem para Gabriella**

MPBERETTA: **Beretta; repita para dual weapon**

MPSUBMACHINEGUN: **Submachinegun**

MPFLAREGUN: **Flaregun**

MPSHOTGUN: **Shotgun**

MPSNIPERRIFLE: **Sniper Rifle**

MPHOWITZER: **Howitzer**

MPNAPALMCANNON: **Napalm Cannon**

MPSINGULARITY: **Singularity Generator**

MPASSAULTRIFLE: **Assault Rifle**

MPBUGBUSTER: **Bug buster**

MPMINIGUN: **Minigun**

MPLASERRIFLE: **Cobalto Laser Rifle**

MPTESLACANNON: **Tesla Cannon**

MPVOODOO: **Voodoo Doll**

MPTHEORB: **The Orb**

MPLIFELEECH: **Life Leech**

MPGOBLE: **Brian L. Goble é o "programming god!"**

MPTOTARO: **"Jim Totaro é da man!"**

MPGOSHOPPING: **Todos os itens**

MPNICENURSE: **Energia aumenta para 25**

MPREALLYNICENURSE:

**300 de energia**

MPTAKEOFFSHOES: **Invisibilidade**

MPWARD: **Ward (25 de armor)**

MPNEWCROWARD: **Newcroward (100 de armor)**

MPCARBONFIBER: **Mais Willpower**

MPHERKERMUR: **O triplo de damage**

MPBEANSOFCOOLNES: **Seleção de armas extra**

## BLOOD 2

### Cheat Codes

(Versão demo)

Durante o jogo, aperte T para habilitar a opção "Talk", então entre com um dos códigos seguintes para ativar a função correspondente:

MPGOD: **God mode**

MPKFA: **Munição cheia, Armarmor e energia**

MPHEALTH: **Energia cheia**

MPAMMO: **Ammo cheio**

MPARMOR: **Munição cheia**

MPCLIP: **Atravessar as paredes**

MPPOS: **Tela de coordenadas**

MPCAMERA: **Mudar o ângulo de visão**

MPLIGHTSCAPE: **Mudar a iluminação**





## DEER HUNTER 2

### Cheat Codes

Durante o game, entre com um dos códigos abaixo.

**Veja todo o mapa e GPS:**

**DH2TRACKER**

**Visão de perto:**

**DH2SHOOT**

**Máquina fotográfica**

**segue a seta ou tiro:**

**DH2DEADEYE**

**Irresistível para veado:**

**DH2HONEY**

**Preso a um veado:**

**DH2CIRCLE**

**Tempo chuvoso:**

**DH2RAIN**

**Tempo nevoso:**

**DH2SNOW**

**Trovão:**

**DH2THUNDER**

**Raio:**

**DH2LIGHTNING**

## DETHKARZ

### Cheat Codes

Entre com um destes códigos no menu principal, para ativar a função correspondente:

**ITSASMALLWORLD: Todos os carros**

**KCOLNU: Todas as pistas**

**ZRAKHTED: Abrir tudo**

## EARTHWORM JIM 2

### Energia cheia

Aperte P para pausar o game, então digite BOOSTER ou LUEHMANN.

### Ver seqüências finais

Aperte P para pausar o game, então digite JUST CUT TO THE END.

### Level select

Aperte P para pausar o game, então digite os códigos abaixo para pular ao level correspondente:

**FRUIT: Anything But Tangerines**

**DUBLIN: Puppy Love**

**HOFFMAN: Flyin' Kin**

**ABROWN: Cow Abduction**

**SHINY SHINES: Inflated Head**

**MORTIFICATOR: Hammerhead**

**QUIZ SHOW: Blind Sally**

**BLUE: Iso 9000**

**MORRISON: Door Chase**

**CARLOS R: Level Ate**

**GOMBA: Flamin' Yawn**

**CHASE: See Jim Run**

## GET MEDIEVIL

### Cheat Codes

Durante o game, entre com um dos códigos abaixo:

**God mode: MPKFA**

**Sem dano:**

**MPBODYGUARD**

**99 vidas:**

**MPHIGHLANDER**

**99 almas: MPSHOES**

**Pular para o próximo level: MPTHEWOLF**

**Pular para o level**

**anterior: MPBADMOFO**

**Vá para o chefe:**

**MPBRINGTHEGIMP**

**Energia: MPPETROL**

**Munição: MPARMORALL**

**Armas: MPGLOVEBOX**

**Chaves: MPIGNITION**

**Scrolls:**

**MPTURBOCHARGER**

**Ladrão não roubará de seu jogador:**

**MPIRONPOCKETS**

**Sua energia não acabará:**

**MPBANDAID**

**Exibir coordenadas:**

**MPPOS**

**Exibir frame rate: MPFPS**

## GEX: ENTER THE GECKO

### Cheat Codes

Aperte Esc para pausar o game, bem na área central do jogo (Media Dimension). Então, segure H e aperte →, →, ←, →, espaço, ↓, →. Aperte Esc para retornar ao jogo, então aperte F1 para exibir três Cheat Menus. Nota: O Cheat Code deve ser reativado toda vez que completar um nível.

## G-POLICE

### Cheat Codes

Entre com estes códigos no menu principal:

**Missões secretas:**

**PANTALON**

**Tráfego rápido:**

**BENIHILL**

**Ativar sirenas:**

**WOOWOO**

**Shields ilimitados:**





### Munição Ilimitada:

MRTICKY

### Tela de informação sobre o debug:

STATTOE

### Angulo de câmera bônus:

SUPACAM

29

30

31

32

33

34

35

THONBOY

JIMMAC

PUGGER

ROSSCO

CAKEBOY

NIKNAK

SAGLORD

### Seleção de level

Entre com um dos códigos seguintes para começar naquele nível.

| Level | Código   |
|-------|----------|
| 1     | MADGAV   |
| 2     | DOLMAN   |
| 3     | SONAGAV  |
| 4     | ACEDUF   |
| 5     | JOJOGUN  |
| 6     | WENSKI   |
| 7     | SAEGGY   |
| 8     | MAZMAN   |
| 9     | DAZMAN   |
| 10    | DELUCS   |
| 11    | ANDOOOO  |
| 12    | KIMBCHS  |
| 13    | ANDYMAC  |
| 14    | YERMAN   |
| 15    | OLLIEB   |
| 16    | THEYOLK  |
| 17    | TONYMASH |
| 18    | ANDYCROW |
| 19    | BIONIC   |
| 20    | TSLATER  |
| 21    | IAINTHOD |
| 22    | JONRITZ  |
| 23    | CLAIREC  |
| 24    | STEVEBOT |
| 25    | ANGUSF   |
| 26    | EUANLEC  |
| 27    | EDFIRE   |
| 28    | STUBOMB  |

## GUN METAL

### Cheat Codes

Durante o game, aperte F8 para aparecer a tela de prompt. Então entre em um dos códigos seguintes para ativar a função correspondente. **Nota:** Estes códigos não podem ser desativados.

MADMECHASTRIESAND:

### Munição cheia

MADCOSMODNA:

### Life cheio

MADDUCTTAPE:

### Shilds cheios

MADRUBYSLIPPERS:

### Modo de vôo; A escalar, Z para mergulhar

MADBANANAPEEL:

### Desativar modo de vôo

MADBUCKETOWEASELS:

### Modo turbo

MADGETOUTANDWALK:

### Desativar modo turbo

## HALF LIFE

### Cheat Codes

Carregue o jogo com o "hl.exe-console". Aperte ~

para exibir a caixa do console e digite sv\_cheats 1 para habilitar o Cheat Mode. Então, digite um dos comandos seguintes para ativar a função correspondente.

/GOD: **God mode**

/NOCLIP: **Andar através das paredes**

/MAP (e o nome do mapa):

### Seleção de mapa

**Para obter um item, digite:**

/GIVE (e o nome do item)

### Lista de itens:

ITEM\_AIRTANK  
ITEM\_ANTIDOTE  
ITEM\_BATTERY  
ITEM\_HEALTHKIT  
ITEM\_LONGJUMP  
ITEM\_SECURITY  
ITEM\_SODACAN  
ITEM\_SUIT  
AMMO\_357  
AMMO\_9MMAR  
AMMO\_9MMBOX  
AMMO\_9MMCLIP  
AMMO\_ARGRENADES  
AMMO\_BUCKSHOT  
AMMO\_CROSSBOW  
AMMO\_EGONCLIP  
AMMO\_GAUSSCLIP  
AMMO\_GLOCKCLIP  
AMMO\_MP5CLIP  
AMMO\_MP5GRENADES  
AMMO\_RPGCLIP  
WEAPON\_357  
WEAPON\_9MMAR  
WEAPON\_9MMHANDGUN  
WEAPON\_CROSSBOW  
WEAPON\_CROWBAR

PC

D - F





WEAPON\_EGON  
WEAPON\_GAUSS  
WEAPON\_GLOCK  
WEAPON\_HANDGRENADE  
WEAPON\_HORNETGUN  
WEAPON\_MP5  
WEAPON\_PYTHON  
WEAPON\_RPG  
WEAPON\_SATCHEL  
WEAPON\_SHOTGUN  
WEAPON\_SNARK  
WEAPON\_TRIPMINE

## HERETIC 2

### Cheat Codes

Entre com um dos comandos seguintes para ativar a função correspondente.

PLAYBETTER: **God mode**  
SUCKITDOWN ALL: **Todos os itens**

victor: **Matar todos os monstros**

TWOWEEKS: **Mais poder Tome Of Power**

SUCKITDOWN CHICKEN: **Modo Chicken**

KIWI: **Atravessar as paredes**

AQUATICAPE: **Mira fácil**

ANGERMONSTERS:

**Monstros agressivos**

CRAZYMONSTERS:

**Monstros de Bezerk**

spawn [nome]: **Indicar o objeto Spawn, arma ou monstro**

## HEXPLORE

### Cheat Codes

Durante o game, entre com um dos códigos abaixo:

God mode:

**MISTER WHITE**

Energia total:

**RAT RACE**

Matar todos os inimigos:

**TALKING TO ME**

Level select:

**I'LL TAKE YOU THERE**  
**[LEVEL NUMBER]**

Munição e seleção de armas:

**MY DRUG [NUMBER]**

Velocidade de arma temporária para o personagem selecionado:

**SATISFACTION**

Arma temporária, o dobro de dano para o personagem selecionado:

**THINK POSITIVE**

Aumento de velocidade de seu personagem:

**WHAT A DIFFERENCE**

Remova a névoa:

**GLORY DAY**

Exibição do mouse/posição do cursor:

**SHOW**

## MAYDAY

### Cheat Codes

Durante o game, aperte a tecla Num Lock, então entre em um dos códigos seguintes no keypad numérico para ativar a função correspondente.

333333: **\$250,000**

777: **\$2,500,000**

55555: **Todo o mapa**

44444, 66666 ou 888: **Finalizar a missão**

## MK4

Entre com o código **312 203**, então o PLAYER 1 deverá segurar CB+BLOCK na opção DIFFICULTY do menu PRACTICE (por 10 segundos).

## NEED FOR SPEED

### 3: HOT PURSUIT

#### Cheat Codes

Entre com estes códigos no menu principal.

**Corra com mais tráfego na estrada:** RUSHHOUR

**Pista Empire City:** EMPIRE

**El Niño (carro bônus):** ELNINOR

**CLK GTR (carro bônus):** MERC

**Jaguar XJR-15 (carro bônus):** JAG

**Habilitar todos os carros:** ALLCARS

**Carro mais rápido no modo Single Race:** GOFAST

**Mazda Miata:** GO01

**Toyota Landcruiser:** GO02

**Cargo Truck:** GO03

**BMW 5 Series:** GO04

**71 Plymouth Cuda:** GO05

**Ford Pickup with Camper**

**Shell:** GO06

**Jeep Cherokee:** GO07

F - S

PC





**Ford Fullsize Van:** GO08  
**65 Mustang:** GO09  
**66 Chevy Pickup:** GO10  
**Range Rover:** GO11  
**School bus:** GO12  
**Caprice ClassicTaxi:**  
 GO13  
**Chevy Cargo Van:** GO14  
**Volvo Station Wagon:**  
 GO15  
**Sedan:** GO16  
**Crown Victoria Cop Car:**  
 GO17  
**Mitsubishi Eclipse Cop**  
**Car:** GO18  
**Grand Am Cop Car:** GO19  
**Range Rover Cop Car /**  
**Ranger Vehicle:** GO20

## NHL '99

### Cheat Codes Super jogadores

Entre com um dos nomes seguintes abaixo, na opção Create a player. Então, dê um click em check e espere aparecer Player is already in the database. Agora o jogador recentemente criado terá atributos cheios.

**Dave Warfield**  
**Funky Swadling**  
**Cory Yip**  
**Bryce Cochrane**  
**John Rix**  
**Jeff Dyck**  
**Trent Shumay**  
**Jeff Mair**

### Cheat Codes

Durante o game, entre com

um dos códigos abaixo:  
 Permite um gol ao time da casa: **HOMEGOAL**  
 Permite um gol para o time visitante: **AWAYGOAL**  
 Penalt automático:  
**PENALTY**  
 Causar uma falta:  
**INJURY**  
 Fogos de artifício:  
**VICTORY**  
 Movimentos de Zamboni, durante o jogo: **ZAMBO**  
 Flashes de câmeras :  
**FLASH**  
 Habilite os refletores:  
**SPOTS**

## POPULOUS

### Level 999

Basta digitar KILLUSPAL na tela de título do jogo.

## POPULOUS: THE BEGINNING

### Cheat Codes

Aperte Tab + F11, então digite BYRNE, aperte a tecla ENTER e uma janela irá aparecer para ativar o Cheat Mode. Depois, digite um dos comandos seguintes para ativar a função correspondente.

Tab + F3: **Todas as magias**  
 Tab + F4: **Edifícios**  
 Tab + F5: **Mana**

## POPULOUS 2

### Cheat mode

Basta entrar com o código ADKISCIESNTPDIDN na tela de título do jogo.

## S.C.A.R.S.

### Cheat Codes

Aperte F1 para entrar na tela de opções. Então, entre com um dos códigos seguintes para ativar a função de cheat correspondente. Se você entrar com o código corretamente, uma descrição do código aparecerá.

XPERTS: **Todas as pistas**  
 ALLVID: **Todos os carros**

## SHOGO: MOBILE ARMOR DIVISION

### Cheat Codes

Enquanto joga, pressione T para entrar a função "Talk". Então entre com um dos seguintes códigos:

**mpgod:** God mode  
**mpkfa:** ammo, armor, e energia cheias  
**mphealth:** energia cheia  
**mpammo:** ammo cheia  
**mparmor:** armor cheia  
**mpclip:** alternar clipping  
**mppos:** alternar coordenada  
**mpcamera:** Ajuste de câmera  
**mplightscape:** Ajuste de luz





## STAR TREK: KLINGON HONOR GUARD

### Cheat Codes

Durante o game, aperte Tab, então entre com um dos códigos abaixo:

God mode: **GOD**

Invencibilidade: **INVISIBLE1**

Desativar Invencibilidade: **INVISIBLE 0**

Munição total: **ALLAMMO**

Level select: **OPEN [MAP NAME]**

Atravessar as paredes: **GHOST**

Matar todos os monstros: **KILLPAWNS**

Modo de levitação: **FLY**

Walk mode, reajusta no clipping e levitação: **WALK**

Reajuste texturas ruins em paredes ou criaturas: **FLUSH**

Esconda todos os monstros, armas e itens: **HIDEACTORS**

Mostrar todos os monstros, armas e itens: **SHOWACTORS**

Matar o monstro selecionado: **KILLALL [nome do monstro]**

Mudar a velocidade do game (1 é normal): **SLOMO [número]**

Summon weapon, itens ou monstros: **SUMMON [item]**

Visão externa: **BEHINDVIEW 1**

Visão normal: **BEHINDVIEW 0**

Desativar o tempo:

**PLAYERSONLY**

Cometer suicídio: **SUICIDE**

## Tomb Raider III

### Pular de level

**Execute as seguintes ações:** puxe as pistolas de Lara; dê um passo para trás; dê um passo para frente; agache e levante; dê três voltas completas ao redor de si mesmo, e então salte para frente.

### Todas as armas

**Execute as seguintes ações:** puxe as pistolas de Lara; dê um passo para trás; dê um passo para frente; agache e levante; dê três voltas completas ao redor de si mesmo, e então salte para trás.

### Explodindo Lara

**Execute as seguintes ações:** puxe as pistolas de Lara; dê um passo para frente; dê um passo para trás; agache e levante; dê três voltas completas ao redor de si mesmo, e então salte para frente ou para trás.

### Sótão de Lara e chave para a corrida secreta

Vá para a Biblioteca (entre pela porta depois da do sótão, dentro da sala, siga pela

entrada da esquerda), mas abra a porta do sótão quando estiver passando. Quando Lara entrar, haverá duas estantes de livros à direita; aproxime-se da segunda estante, da direita para esquerda, e pressione o botão de ação. Lara puxará um livro e o fogo da lareira se extinguirá e lhe permitirá escalar a parede lateral dentro da lareira (do lado esquerdo). Depois de alcançar o topo, siga as passagens até chegar a um quarto com dois níveis, com um interruptor no topo. Puxe 1ª caixa uma vez para trás, suba e puxe a caixa de cima para trás e depois empurre-a para a esquerda. Retirando este bloco, você vai chegar até o sótão. Antes de entrar no sótão, vá para a direita e acione o interruptor, a porta do porão (abaixo da escada) se abrirá temporariamente. Atravesse o sótão depressa e dê um pulo para o corredor principal para chegar ao porão. Dentro do porão, pegue o flare na escada e caminhe para o segundo quarto, onde há um tanque gigante; olhe o tanque do lado direito. Dentro dele está a chave para a corrida. Para pegá-la, puxe o bloco e posicione-o abaixo do buraco no teto. Entrando por





este buraco, você vai chegar até a abertura do tanque; mergulhe e nade até o lado direito do tanque para pegar a chave. Saia da casa de Lara e do lado de fora, siga para a esquerda (depois da fonte) para abrir uma porta e dar início à corrida.

### **Museu de Lara**

Ative o interruptor atrás da prancha de mergulho na sala da piscina. Então, vá para a porta de saída da frente da mansão, do lado esquerdo (note que a parede estará aberta). Aperte o interruptor numa outra abertura do lado direito (da porta de saída), dê uma virada rápida e saia correndo em direção à porta que permanecerá aberta por alguns instantes. Lá terá alguns artefatos inclusive a adaga de Xian (TB2), os pedaços dos fragmentos de TB1 e mais algumas coisas que provavelmente Lara conquistou antes de ser reconhecida por todos.

### **Flares na Lara's home**

Aperte o botão que está ao lado da cama de Lara que era o gabinete onde a arma estava em Tomb Raider 2, para pegar os flares.

## **TOTAL DISTORTION**

### **Cheat mode**

Depois de fixar todas as op-

ções, na tela de criação de personagens, segure Ctrl e clique em Ready. Então, a tela de debug irá aparecer, agora é só selecionar itens, dinheiro, fama e outras opções que irão aparecer.

## **TRESPASSER**

### **Level select**

Segure Ctrl + Shift + Q + W, e então solte só a tecla W.

### **Cheat Codes**

Durante o game, aperte Ctrl + F11 para exibir o prompt do console no canto esquerdo da tela. Então, entre com um dos códigos seguintes para ativar a função de cheat correspondente:

invul: **Invencibilidade**

woo: **Munição infinita**

bionicwoman: **Saltos mais altos**

loc: **Veja a sua localização**

win: **Veja o final**

gore 2: **Pular de nível**

dinos: **Dinossauros parados**

bones: **Mostrar todos os objetos ou itens**

tnext: **Transporte para uma localização importante de seu nível atual**

gore or sort: **Causa erro fatal**

## **TURKEY HUNTER**

### **Cheat Codes**

Quando estiver jogando, entre com um dos seguin-

tes códigos:

**thweight:** soma 5 lbs. para o próximo peru morto

**thtom:** perus grandes

**thhen:** só atraia galinhas

## **VANGERS**

### **Cheat Codes**

Enquanto joga, entre com um dos seguintes códigos para ativar as correspondentes funções.

**bolshedeneg:** dinheiro

**hochutuda:** destravar tudo

**udacha:** aumentar sorte

**avtoritet:** aumentar domínio

## **WING COMMANDER: SECRET OPS**

### **Cheat Codes**

Enquanto está em vôo, segure Shift e entre com um dos códigos seguintes para ativar a função correspondente.

GOODTARGET: **Guarita**

MORETUNES: **Seleção de música**

SHOEHORN: **Habilitar o debug mode**

### **Debug mode**

Enquanto está em vôo, entre em um dos códigos seguintes com o debug mode habilitado.

Ctrl + C: **Ativar colisões**

Ctrl + K: **Modo destruição**

Ctrl + I: **Ativar invencibilidade**





### 3DO GRIDDERS

#### Practice Mode

Para entrar neste modo em qualquer level, vá para o menu de Options e coloque o cursor sobre Exit, então segure X e aperte B, A, R, X.

Para praticar no level 25, vá para o menu de Options e coloque o cursor sobre Exit, então segure X e aperte L, A, X.

#### Levels secretos

Na tela de Options, coloque o cursor sobre Exit e segure X. Depois aperte P, A, R, A, L, L, A, X e solte o botão X. Neste modo você pode pula para qualquer um dos níveis apertando os botões correspondentes abaixo.

R+A: Salte à frente 1 level  
R+B: Salte à frente 5 levels  
R+C: Salte à frente 10 levels  
R+L: Para trás 1 level

### 3DO SAILOR MOON S

#### Super Sailor Moon

Esta dica funciona somente no modo 2-Player. Durante o game aperte L + R + Select.

### 3DO STARBLADE

#### Rapid-Fire automático

Para obter disparos contínu-

os, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, A, A, B, B, C, C na tela de título.

#### Continues infinitos

Na tela de título, aperte ↑, →, ↓, ←, A, B, C, ↑, ←, ↓, →. Se você fizer o código corretamente, no lugar de Continues Left, irá aparecer, FREE PLAY quando você perder sua primeira nave.

### 3DO STELLAR 7: DRAXON'S REVENGE

#### Energia infinita e Power-ups

Na tela de título, aperte os botões L e R no controle 1: L, R, R, L, R, L, L, L, L, L, L, L, L, R, L, L, L, L, L, L, R, L, L, L, L, R. Aparecerão na tela as palavras Wimpy 7 e cheater.

Para ativar, aperte L para reabastecer ou R para recarregar os seus power-ups.

### 3DO SYNDICATE

#### Dominação do mundo

Se você tem o desejo de uma viagem estrangeira e dinheiro vivo nas suas mãos, este código é para você. Na tela do nome da companhia, entre com NGOR MAT e aí estarão todos os seus sonhos.

### 3DO THEME PARK

#### Todos os brinquedos e dinheiro extra

Comece um novo jogo e entre com BOVINE como seu nickname. Então vá para a tela The Park e segure A+B+C.

### 3DO TOTAL ECLIPSE

#### Level Select

Vá para a tela onde fica a opção Quit/Preview, segure o botão Stop, e aperte B, L, A. Então solte o botão Stop. Agora aperte B, L, A, B, L, A. Agora você poderá começar o jogo em qualquer um dos 20 níveis.

### 3DO ULTRAMAN POWERED

#### Jogue com Baltan II

Entre em Play as a Monster, mova o cursor para Baltan e aperte Ls + ↑ + A. Você estará jogando com Powred Baltan (Baltan II) contra um Ultraman controlado pelo computador.

**Jogue com um monstro**  
Na tela de menu principal, entre no Vs. Mode. Mova o cursor para 1P VS COM, aperte Ls + ← + A e selecione o monstro que você





quer jogar. Na batalha, você deverá estar com o monstro, lutando contra o Ultraman controlado por computador.

### 3DO YUYU HAKUSHO

#### Lista de movimentos

Quando for escolhido um personagem, aperte X para expor uma lista de movimentos para aquele personagem.

### 32X NFL QUARTERBACK CLUB

#### Special Teams

Para obter times extras, entre com um dos códigos abaixo na tela Play NFL/Simulation.

Todos os times: A, B, C, B, A, C, B, C, A

Jaguas e Panteras: A, B, C, C, B, A, A, C

NFC e AFC: C, C, B, A, C, A, B, B, C

Iguana e Acclaim: B, C, A, C, A, B, C, C, A.

### 32X R.B.I. BASEBALL '95

#### Bonus Team

Jogar como o time da Warner Corporate, entre com a password **AQYFFKO-TOKHT**. Selecione o seu time e comece o jogo.

**Password para a final**  
Para jogar a final com All Stars vs. Kansas City, entre com a password **BU3AZURHZURC**.

### GAME GEAR ALIEN 3

#### Munição extra

Para conseguir uma munição extra, obtenha uma pontuação alta e entre com a palavra Cheat no lugar de seu nome.

### GAME GEAR ANIMANIACS

#### Passwords

| Level | Password |
|-------|----------|
| 1-2   | 35--3383 |
| 2-1   | 3---5--8 |
| 2-2   | -358-358 |
| 2-3   | ----3333 |
| 2-4   | -3-35555 |
| 3-1   | ----3355 |
| 3-2   | -3-5---8 |
| 3-3   | 33335588 |
| 4-1   | 33--55-8 |
| 4-2   | 33335555 |
| 4-3   | 44445555 |
| 4-4   | 55555555 |

#### Super Códigos

Entre com estes códigos na tela de passwords.

Proteção da polícia: **33333335**  
2X power no modo hard: **55558888**  
Remover o modo hard: **33335555**

Obter 2 créditos para cada explosão:  
**33335588**

### GAME GEAR ASTERIX AND THE GREAT RESCUE

#### Passwords

| Level | Password |
|-------|----------|
| 2     | 40732    |
| 3     | 23554    |
| 4     | 02174    |
| 5     | 98613    |

### GAME GEAR BEAVIS AND BUTT-HEAD

#### Passwords

**Level Burger World:** GEL DLW BTZ  
**Level Highland High:** XLM DUO ATY  
**Level Highland Hospital:** WRG DVI GTY  
**Level Turbo Mall 2000:** SXI HZC EPY  
**Level GEAR:** HYA CKC MUZ

### GAME GEAR BUGS BUNNY'S CRAZY CASTLE

#### Passwords

| Level | Password |
|-------|----------|
| 69    | SE32     |
| 70    | SHE2     |
| 71    | ZE42     |
| 72    | ZH92     |
| 73    | W3R2     |
| 74    | W1F2     |





### GAME GEAR

## CONTRA

### 32 vidas extras

Na tela de título, aperte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, → e então selecione o número dos jogadores. Se você fizer o código corretamente, terá 30 vidas a mais.

### GAME GEAR

## ECCO THE DOLPHIN

### Cheat Menu

Durante o game, aperte Start para ver a tela do radar. Aperte →, 1, 2, 1, 2, ↓, 2, ↑ para revelar o menu. Este menu inclui a opção para invencibilidade, continues infinitos e muito mais!

### Passwords

| Level                  | Password |
|------------------------|----------|
| Medusa Bay             | QMBRB    |
| Undercaves             | AGCFU    |
| Ridgewater             | VADJR    |
| Open Ocean             | QYEKR    |
| Cold Water             | IAFWN    |
| Deep Water             | YAHWV    |
| The City of Forever #1 | OKBKI    |
| Origin Beach           | CCRIJ    |
| Dark Water             | WGUUK    |
| The City of Forever #2 | MEMSK    |
| The Tube               | GGWAO    |
| The Machine            | KOWMP    |
| The Vortex             | WCSKQ    |

### GAME GEAR

## ECCO: THE TIDES OF TIME

### Cheat Menu

Durante o jogo pressione Start para ver a tela de radar. Pressione ←, A, B, A, B, ↓, B, ↑ para trazer o cheat menu.

### GAME GEAR

## FACTORY PANIC

### Vidas extras

Para mais vidas, espere até que o tempo chegue a 100 para uma super recompensa.

### Passwords

| Level | Code    |
|-------|---------|
| 1     | TSMDCV  |
| 2     | TTNDCV  |
| 3     | TVPDVC  |
| 4     | TZTDCV  |
| 5     | THBDCV  |
| 6     | THBEDW  |
| 7     | THBGFY  |
| 8     | THBKJC  |
| 9     | THBSRK  |
| 10    | THCSSL  |
| 11    | THESUN  |
| 12    | MQANCZG |
| 13    | MSCNCZG |
| 14    | MWGNCZG |
| 15    | MEONCZG |
| 16    | MEOODAH |
| 17    | MEOVJGN |
| 18    | MEOCROV |
| 19    | MEPCSPW |
| 20    | MERCURY |

### GAME GEAR

## GARFIELD: CAUGHT IN THE ACT

### Invencibilidade

Para ter invulnerabilidade, entre com a password CBJI (Chicken, Bear, John, Lady.)

### Passwords

| Level          | Password |
|----------------|----------|
| Cave cat 2     | BGDO     |
| Cave cat 3     | DJIM     |
| Cleofatra 1    | JIBG     |
| Cleofatra 2    | IJGM     |
| Cleofatra 3    | MJCB     |
| Bonehead 1     | GJBM     |
| Bonehead 2     | OGMB     |
| Sloblua 1      | BMJO     |
| Orange Beard 1 | BJDI     |
| Orange Beard 2 | DBGC     |
| Slobbin Hood 1 | JBMO     |
| Slobbin Hood 2 | CDMJ     |
| Catsablanca 1  | MGJC     |
| Catsablanca 2  | GBMI     |
| TV Wasteland 1 | OMJB     |
| TV Wasteland 2 | BCDO     |
| Special stage  | GOCB     |

### Munição infinita

Para uma munição infinita, entre com a password GIBM.

### GAME GEAR

## REN & STIMPY

### Passwords

Estes códigos lhe darão 3 Rens e 3 Stimpys, cada um com 6 hitpoints.

| Level               | Password |
|---------------------|----------|
| Stinking Dry Desert | URGHH    |





Stinking Wet Bayou  
ZONNNK  
Perilous Mt. Hoek  
YYYOWW  
Great Frozen North  
ZOWCHH

### GAME BOY BATMAN Sound Test

Na tela de título, aperte ↑ +  
→ + Start.

### GAME BOY CASTLEVANIA LEGENDS Passwords

**Estágio 2** - machado, ma-  
chado, faca, branco, cruz,  
machado, machado, relógio  
**Estágio 3** - machado, cruz,  
vela, branco, cruz, cruz, car-  
ne, branco

**Estágio 4** - relógio, faca,  
branco, carne, vela, macha-  
do, relógio, vela

**Estágio 5-1** - relógio, água  
benta, carne, vela, vela,  
água benta, carne, carne

**Estágio 5-2** - faca, vela,  
vela, vela, carne, vela, vela,  
carne

**Bônus** - faca, branco, vela,  
carne, carne, carne, branco,  
velas

#### Super Password

Na tela de password, entre  
com Carne, Vela, Vela, Car-  
ne. Isto o leva ao último ní-  
vel e lhe dá todos os itens,

armas e Soul (almas) na di-  
ficuldade Light Mode.

### GAME BOY DAEDALIAN OPUS Level Select

Entre com a password  
ZEAL para acessar uma  
tela onde você poderá sele-  
cionar qualquer level.

#### Passwords

| Level | Password |
|-------|----------|
| 2     | KING     |
| 3     | EASY     |
| 4     | NICE     |
| 5     | BORN     |
| 6     | FREE     |
| 7     | STEP     |
| 8     | LIVE     |
| 9     | CITY     |
| 10    | MEGA     |
| 11    | SONG     |
| 12    | LOVE     |
| 13    | JUMP     |
| 14    | CORE     |
| 15    | BEAT     |
| 16    | BURN     |
| 17    | SING     |
| 18    | TOUR     |
| 19    | LOOK     |
| 20    | SOUL     |
| 21    | OPEN     |
| 22    | BEST     |
| 23    | WILD     |
| 24    | TIME     |
| 25    | SHOW     |
| 26    | MOON     |
| 27    | EAST     |
| 28    | RAIN     |
| 29    | LONG     |

30  
31  
32  
33  
34  
35  
36

CLUB  
TOWN  
WOOD  
BASS  
MIND  
STAR  
FINE

### GAME BOY F-1 RACE

#### Controle o demo

Aperte A ou B para contro-  
lar a velocidade do carro  
durante o modo de demons-  
tração.

### GAME BOY ROBOCOP 2 Ver o final

Você quer ver o final do  
game? Espere a tela de títu-  
lo aparecer, então aperte A  
+ B + Select + Start e aper-  
te ←.

### GAME BOY SUMO FIGHTER Passwords

|               |             |
|---------------|-------------|
| 2-1: 532773   | 3-1: 355530 |
| 4-1: 524358   | 5-1: 650594 |
| 2-2: 753442   | 3-2: 526158 |
| 4-2: 780554   | 5-2: 105960 |
| 2-3: 362459   | 3-3: 085530 |
| 4-3: 546127   | 5-3: 155965 |
| Final: 968158 |             |

### GAME BOY SUPER MARIO LAND 2 Jogues os demos

X - TUDO





Na tela de título, você pode entrar com quaisquer dos códigos seguintes para jogar alguns demos que o jogo te oferece. Quando um demo começa você poderá jogar com o Mario.

| Demo | Código             |
|------|--------------------|
| 1    | ↑ + Select         |
| 2    | ↑ + A + Select     |
| 3    | ↑ + B + Select     |
| 4    | ↑ + A + B + Select |

Nota: Só funciona em algumas versões do jogo.

### GAME BOY TUMBLEPOP

#### Passwords para as fases

|   |           |
|---|-----------|
| 2 | 4QP9NNQQQ |
| 3 | 4GPBNX304 |
| 4 | 42PBPXZOM |
| 5 | 4GP1P=376 |
| 6 | 4D809XO=X |

### GAME BOY TUROK: BATTLE OF THE BIONOSAURS

| Level | Password   |
|-------|------------|
| 2     | GRZNNPCRDB |
| 3     | DVZNDPBTNG |
| 4     | GVZNDPBTNG |
| 5     | PCVYGRBTDK |
| 6     | RCVYGRSTDR |
| 7     | VSVYTRSQDG |
| 8     | RSQPTNSQNW |

### GAME BOY TURRICAN Invencibilidade

Na tela de título, basta apertar A, B, B, A, B, A, A, B, A, A, B, A, A.

#### Seleção de fases

Na tela de título, segure Select e aperte Start.

#### Pular de uma fase para a outra

Primeiro ative o modo de Invencibilidade e comece um jogo. Para pular de fase, aperte Start para pausar, então aperte Select para pular para o próximo level.

### GAME BOY URBAN STRIKE

#### Passwords

Level Baja Oil Rigs:  
M72D20QHTB5  
Level Mexico:  
FD4LHQQ93DJ

### GAME BOY WORLD HEROES 2 JET

#### Jogue com os chefes

Na tela da Takara, aperte →, ←, A, B, ↓, A, B, ↑.

### GAME BOY WWF SUPER STARS 2

#### Lute fora do ring

Na tela de seleção de Ring, aperte A, B, ↑, ↓, ←, →, START para lutar fora do ring.

### GAME BOY WWF WARZONE

#### Movimentos especiais

Shawn Michaels - Sweet Chin Music: Segure o botão do especial, ←, →, ↑.

Kane - Tombstone Piledriver: Segure o botão de especial, →, ↑, ↓.

Ken Shamrock - Ankle Lock Submission: Segure o botão de especial, ←, ↑, →.

Steve Austin - Stone Cold Stunner: Segure o botão de especial, ↓, ←, →.

Faarooq - The Dominator: Segure o botão de especial, ↓, ↑, ←.

Goldust - Curtain Call: Segure o botão de especial, →, ↓, →.

Triple H - The Pedigree: Segure o botão de especial, ↑, ←, ↓.

Mankind - Mandible Claw: Segure o botão de especial, ↑, →, ←.

Owen Hart - Spinning Heel Kick: Segure o botão de especial, ↓, →, ←.

The Rock - The Rock Bottom: Segure o botão de especial, ←, ↓, ↑.

British Bulldog - Running Powerslam: Segure o botão de especial, →, ←, ↓.

Ahmed Johnson - Pearl River Plunge: Segure o botão de especial, ↑, ↓, ←.

The Undertaker - Tombstone





Piledriver: Segure o botão de especial, ←, ↓, →.

### Kane's Passwords

Aqui está todas as passwords para Kane da primeira partida do WWF Championship.

Partida 1: JHRFOHK

Partida 2: HJSCKJG

Partida 3: RJSCKJG

Partida 4: RJSCKSG

Partida 5: JKTCJKH

Partida 6: CBLKCB

Partida 7: DHCKBCF

Partida 8: CJDHFDB

Partida 9: MJDHFNB

Partida 10: DKFHDFC

Partida 11: RLQPRQS

Partida 12: SRRPQRT

Partida 13: JRRPQHT

Partida 14: RSSMTSQ

Partida 15: HSSMTJQ

Partida 16: STTMSTR

### NEO GEO CD GEKKA NO KENSHI / LAST BLADE

#### Gallery Mode

Coloque o cursor sobre Demo Viewer em Option e entre com este código dentro de 3 segundos: pressione C 6 vezes, B 3 vezes, C 4 vezes.

### NEO GEO THE KING OF FIGHTERS '98

(versão cartucho)

### Jogue com Omega Rugal

Coloque o cursor sobre Rugal, segure Start para escolhê-lo e você irá jogar com Omega Rugal.

### Mudar o local da batalha

Depois de escolher um personagem, aperte Select para mudar o lugar da batalha.

### NEO GEO POCKET KING OF FIGHTERS R-1

#### Jogue com os chefes

Termine o jogo com 4 times, 1 modo edit team com Shingo, e 1 modo edit team com Leona em qualquer nível de dificuldade. Você adquirirá o primeiro personagem (no caso um dos chefes), para conseguir mais, repita a operação para um total de 6 chefes.

#### Selecione a tela que quer jogar

Termine uma vez o jogo, então vá para a tela de SETTINGS. Você pode escolher a tela em que quer começar.

#### Jogue com Kyo do King of Fighters '94

Para ter acesso a uma versão clássica de Kyo, simplesmente selecione o personagem usando o botão de Option.

### MASTER SYSTEM ADVENTURES OF LOLO 2

#### Passwords

##### - Floor 1-

Room 1: PPHP

Room 2: PHPK

Room 3: PQPD

Room 4: PVPT

Room 5: PRPJ

##### -Floor 2-

Room 1: PBPM

Room 2: PLPY

Room 3: PCPZ

Room 4: PGPG

Room 5: PZPC

##### -Floor 3-

Room 1: PYPL

Room 2: PMPB

Room 3: PJPR

Room 4: PTPV

Room 5: PDPQ

##### -Floor 4-

Room 1: PKPH

Room 2: HPPP

Room 3: HHKK

Room 4: HQKD

Room 5: HVKT

##### -Floor 5-

Room 1: HRKJ

Room 2: HBKM

Room 3: HLKY

Room 4: HCKZ

Room 5: HGKG

##### -Floor 6-

Room 1: HZKC

Room 2: HYKL

Room 3: HMKB

Room 4: HJKR

Room 5: HTKV





## -Floor 7-

Room 1: HDKQ  
Room 2: HKKH  
Room 3: QPKP  
Room 4: QHDK  
Room 5: QQDD

## -Floor 8-

Room 1: QVDT  
Room 2: QRDJ  
Room 3: QBDM  
Room 4: QLDY  
Room 5: QCDZ

## -Floor 9-

Room 1: QGDG  
Room 2: QZDC  
Room 3: QYDL  
Room 4: QMDB  
Room 5: QJDR

## -Castle-

Room 1: QTDV  
Room 2: QDDQ  
Room 3: QKDH  
Room 4: VPDP  
Room 5: VHTK  
Final Boss: VQTD

## -Pro Levels-

Room 1: PROA  
Room 2: PROB  
Room 3: PROC  
Room 4: PROD

## MASTER SYSTEM ADVENTURES OF LOLO 3

### Passwords

#### Levels 4-7

Lolo: 6B5R TQheart6 C236  
heartVWH  
Lala: MMDY WQH4 B2C9  
heartBtriangleH

## Levels 9-12

Lolo: V44diamond  
23Gtriangle 5Jdiamond+  
JNDN

Lala: JWB+ LtriangleFF  
PBtriangleV 326B

## Level 14

Lolo: ZGNY PTR5 +QTZ  
3Q5V  
Lala: Y2+V WGDN J+GG  
N5Z6

## Level 16

Lolo: QKKH SQ53  
6DPdiamond NJ+6  
Lala: W8Sheart 4M4heart  
GVRZ WM42

## Level 17

Lolo: 96HW 56R8  
heartBdiamondB 93G5  
Lala: D49diamond  
DKQheart QdiamondQP  
T56V

## Battle With The Bosses (Levels 4-7)

JY8H JPLG 893Q Cheart2L

## Battle With The Bosses (Levels 9-12)

TTHR MR7H  
diamondV3triangle L493  
**Conquer The King**  
4R4N SPDD FheartL4  
5BTJ

## Master System ASTERIX ANDTHE MISSION

### Como pegar a última planta

Logo após entrar na 2ª par-  
te do templo Romano (pe-  
núltima fase), não mate to-

dos os soldados do teto.  
Deixe 3 vivos e ao entrar na  
porta irá à sala da planta.

## Master System THE JUNGLE BOOK

### Seleção de fase

Após o logo da Disney, gire  
o direcional 2X em sentido  
horário.

## Master System WOLFCHILD

Password para última fase:  
J8TPR

Luis Gustavo Pereira da Silva  
Taquaritinga - SP

## MASTER SYSTEM BUBBLE BOBBLE

### Level Select

Para você escolher a fase  
que quer começar, entre  
com a password  
3V35NLLE.

### Código misterioso

Na tela de título, mova o  
cursor para Passwords e  
aperte o botão de pause.  
Agora aperte 1, ←, ↓, ↑, 1,  
↑, 1, ↑ para uma surpresa.

### Passwords

| Level | Password |
|-------|----------|
| 48    | IEWABURN |
| 100   | IE7CB72V |

## MASTER SYSTEM ENDURO RACER

### Level Select





Na tela de título, aperte ↑, ↓, ←, →. Depois de fazer isto, um número pequeno aparecerá no topo direito da Tela. Os números variam de 1-10, estes são os círculos que aparecem no jogo.

### **MASTER SYSTEM** **TAZ-MANIA**

#### **Vidas infinitas**

No level 1, apanhe uma vida nas nuvens que estão no final do nível. Se mate e repita o processo para ganhar quantas vidas quiser.

### **MASTER SYSTEM** **WOLFCHILD**

#### **Level Select**

Para começar em qualquer level, entre com a password J8TPR.

### **MASTER SYSTEM** **WONDER BOY IN MONSTER LAND**

#### **Level Select**

Na tela em que aparecer o round e o número da área, aperte os botões 1, 1, 2, 2, e segure 1 + 2.

### **SEGA CD** **BATMAN RETURNS**

#### **Level Select**

Na tela de options, configu-

re o game para "Platform Only". Depois, aperte ← + B enquanto coloca o cursor sobre o menu de opções 1, 7, 1, 6 e 7. Se você fizer tudo corretamente, você ouvirá uma buzina.

Selecione um nível, coloque o número do nível no qual você deseja jogar. Finalmente, segure ← + B até começar o game.

#### **Level Skip**

Configure o game para "Driving Only" então segure ← e aperte B em cada um dos números seguintes: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1. Você deverá ouvir uma buzina. Para pular um nível, pause o jogo e aperte C.

### **SEGA CD** **DEMOLITION MAN**

#### **Pular de fase**

Pause o game, então aperte ←, →, A, B, B e despause o game.

### **DC** **VIRTUA FIGHTER** **3TB**

#### **Jogue com personagens das letras da tela de record**

Coloque o cursor sobre Akira, pressione Start, sobre Lion, pressione Start, sobre Pai e pressione A.

### **Jogue contra personagens das letras das telas de record**

Coloque o cursor sobre Akira, pressione Start, sobre Lau, pressione Start, sobre Pai e pressione A. Note que você não encontra Dural no modo 1P quando usa este truque.

#### **Fundos Arcade**

Selecione team battle, normal, ou training mode. Então, intencionalmente deixe o timer chegar a zero na tela de seleção de fase.

#### **Novos fundos para o training mode**

Selecione training mode, segure Start e pressione A na tela de seleção de fase.

#### **Mudar a roupa**

Na tela de seleção de personagem, segure Start e selecione um lutador.

#### **Alternar fundos de fase**

Na tela de seleção de fase, segure Start + B.

#### **Replay em câmera lenta**

Pressione B antes do instant replay começar.

#### **Jogue com Silver Dural**

Pressione Start + X + A na tela de seleção de personagens (apenas no training mode).

#### **Jogar com Gold Dural**

Pressione Start + Y + A na tela de seleção de personagens (apenas no training mode).





## PASSO A PASSO



Insira o Game Shark no lugar do cartucho com o aparelho desligado encaixando-o firmemente com a etiqueta para a frente do console. Depois conecte o cartucho que você deseja jogar no topo do GameShark com a etiqueta do cartucho também para frente.

NUNCA INSIRA QUALQUER CARTUCHO OU ACESSÓRIO COM O APARELHO LIGADO. ISSO PODERÁ RESULTAR EM DANO AO N64, AO GAMESHARK, OU EM AMBOS.

Ligue seu console e o display na frente da unidade contará de 5 a 0 indicando que o Game Shark está pronto para uso.

### Instruções para uso

Depois da tela de título, você verá a tela do Menu Principal do Game Shark que é composto de três seleções como descritas abaixo.

- 1) Start Game
- 2) Select Cheat Codes
- 3) Memory Card Manager

Use ↑ e ↓ no controle analógico para escolher. Aperte o botão "A" para selecionar e o "B" para sair da tela de seleção.

### 1. Começando o jogo

Escolhendo Start Game você irá para o menu de opções, onde terá:

- a.) Start Game With Selected Codes

Esta opção começa o jogo que usa qualquer código selecionado no menu Select Cheat Codes.

- b.) Start Game Without Codes

Esta opção começa o jogo normalmente anulando qualquer código.

- c.) Cancel - Return to Previous menu

Esta opção o leva para o menu de abertura.

Use ↑ e ↓ no controle analógico para escolher uma destas opções. Aperte o botão "A" para selecionar.

### 2. Select Cheat Codes

Esta opção o leva à lista dos games e códigos armazenada na memória interna de GameShark. São listados jogos alfabeticamente. Use ↑ e ↓ no controle analógico para escolher o jogo desejado e aperte o botão "A" para selecionar. Os botões "R" e "L" mudam a lista de jogos para cima e para baixo respectivamente. O botão "B" o leva de volta ao menu principal.

Uma vez selecionado um jogo, uma lista cheia de códigos irá aparecer na tela. Use ↑ e ↓ para escolher cada código individualmente. Apertando o botão "A" irá ativar ou desativar o código, você pode ativar qualquer combinação de códigos. NOTA: um máximo de 15 códigos pode ser habilitado por vez. O uso o ajudará a determinar as melhores combinações de códigos para cada jogo. Os códigos ativados serão destacados em verde. Uma vez selecionados os códigos, aperte o botão "B" para voltar ao menu principal, ou o "Start" para ir para o Start Game. Veja as instruções abaixo para mais informações.

### Novos códigos

Quando são lançados novos jogos você deverá inserir os novos códigos na memória do Game Shark. Estes códigos podem ser facilmente encontrados em revistas do ramo.

Para entrar com estes códigos vá para o menu Select Cheat Codes onde estão listados os jogos. Escolha "New Game" no topo da lista e aperte o botão "A" para selecioná-lo. Você irá para a tela New Game Edit. Se selecionar a opção New Game, você verá um novo box. Use o controle analógico para escrever o nome do jogo, botão "A" seleciona as letras. Quando você entrar com o nome do jogo, aperte o botão "B" e salve apertando o botão "A".

**Nota:** Use "L" para retrocesso e "R" para inserir um espaço em branco. Usando o botão "C▲" do seu controle, alterna entre letra maiúscula ou minúscula.





### Nome dos códigos

Selecione a opção New Code no topo da lista de código e aperte o botão " A " para ir para a tela EDIT CODE onde haverá um novo box onde você colocará os nomes dos novos códigos, por exemplo, vidas Infinitas. Entre com o nome como você fez com o nome do jogo (descrito acima). Pressione o botão "B" quando terminar. Depois, aperte ↓ para ir para o box azul de Code Entry, abaixo e à esquerda da tela.

### Entrando com os códigos

Cada código incluirá números e letras. Use o controle analógico para selecionar a primeira linha e aperte o botão " A " para trazer o box Code Entry. Novamente use o controle analógico para escolher cada letra ou número e o botão " A " para selecionar. Continue até inserir o código inteiro. Códigos individuais às vezes podem ser bastante longos, assim é necessário um pouco de concentração. Se você se atrapalhar, não se apavore, você pode usar os botões L e R para mover para frente ou para trás se precisar reentrar com um número ou letra.

Nota: alguns códigos necessitam de numerosas linhas. Depois de entrar com a primeira, pressione ↓ no controle analógico para ir à próxima linha em branco e continuar inserindo o próximo código.

Depois que você entrar com o novo código, aperte o botão " B " e confirme que você quer salvar as mudanças apertando o botão " A ". Isto o levará de volta ao menu Select Cheat Codes. Você pode selecionar o jogo e os códigos que inseriu, para testá-los. Se o novo código foi salvo na memória interna do Game Shark, ele permanecerá lá até que você decida apagá-lo. Você pode adicionar códigos para qualquer jogo escolhendo o " New Code ", apertando o botão C▼ e passando pela entrada acima.

### Default Box

Os default status de cada código podem ser ativados e desativados escolhendo o Default Status que aparece no menu Edit Code e apertando o botão " A ". Com o Default Box em ON, este código sempre estará ativado quando você selecionar o jogo no menu. Com o Default Box em OFF, você precisará ativar os códigos cada vez que começar este jogo. Com o Default Box em BUTTON, o código será ativado quando o botão " GS " localizado na parte da frente do acessório Game Shark for pressionado.

### MEMORY CARD MANAGER

(para as versões 2.0 ou acima)

O Memory Card Manager lhe permite ver o conteúdo de qualquer Memory Card até 1998 blocos de tamanho. Siga as instruções na tela para carregar, salvar e copie entre os Memory Cards. É possível copiar o jogo salvo de dentro de seu cartucho de jogo nos Memory Cards.

### Ativando o Memory Card Manager

No menu principal do Game Shark selecione Memory Card Select e aperte " A ".

### A tela Memory Card Manager

Seu Game Shark possui dois blocos azuis. Selecione qualquer Game Pak, exceto arquivos armazenados no cartucho. Ao fundo dos boxes azuis a quantia de espaço em uso será exibida depois de "PAGES". A quantia de espaço disponível será exibida depois de " FREE".

### Copiando e Apagando Arquivos

Uma vez arquivo salvo foi selecionado (exibido em tipo negrito e texto branco), aperte o botão " A " para copiar o arquivo. A seta direcional ao lado da palavra " COPY " apontará a direção do destino daquele arquivo, se a instrução for " A: <- COPY " o arquivo será copiado do box esquerdo para o box direito. Para deletar um arquivo, selecione o arquivo desejado e aperte o botão Z. Uma tela de confirmação aparecerá, selecione "Yes " ou " NO " usando o direcional analógico de seu controle. Finalmente, aperte o botão " A ".

### Botão do GS

É usado para habilitar códigos específicos. Se o botão do GS é requerido para o código, isto será indicado na descrição do código, como em " Pressione o botão do GS para 99 Moedas ". Este botão poderá também ser utilizado com produtos de Smart Cards disponíveis para o Game Shark.

### Voltar ao menu principal

Para sair do Memory Card Manager e voltar ao menu principal, pressione o botão "B".





### BODY HARVEST

|                                     |               |
|-------------------------------------|---------------|
| Energia infinita .....              | 8104DCEC 0258 |
| Greece infinito .....               | 81052B18 0098 |
| .....                               | 81052B1A 967F |
| Nenhum humano morto .....           | 8104816A 0000 |
| Artefato Alien .....                | 8004DC5F 0001 |
| Modificador de item .....           | 8004DC4E ???? |
| Modificador de arma (1ª Posição)    |               |
| .....                               | 80048138 00?? |
| Modificador de arma (2ª Posição)    |               |
| .....                               | 80048139 00?? |
| Modificador de arma (3ª Posição)    |               |
| .....                               | 8004813A 00?? |
| Modificador de arma (4ª Posição)    |               |
| .....                               | 8004813B 00?? |
| Modificador de arma (5ª Posição)    |               |
| .....                               | 8004813C 00?? |
| Modificador de arma (6ª Posição)    |               |
| .....                               | 8004813D 00?? |
| Modificador de arma (7ª Posição)    |               |
| .....                               | 8004813E 00?? |
| Modificador de arma (8ª Posição)    |               |
| .....                               | 8004813F 00?? |
| Ammo inf. para Shotgun .....        | 81048146 8000 |
| Ammo infinita para Rifle .....      | 81048148 8000 |
| Ammo infinita para Machine Gun      |               |
| .....                               | 8104814A 8000 |
| Ammo infinita para Rocket Launcher  |               |
| .....                               | 8104814C 8000 |
| Ammo infinita para TNT .....        | 8104814E 8000 |
| Ammo infinita para Sun Shield       |               |
| .....                               | 81048150 8000 |
| Ammo infinita para Granadas         |               |
| .....                               | 81048152 8000 |
| Ammo infinita para Tri-Spinner      |               |
| .....                               | 81048154 8000 |
| Ammo infinita para Vehicle Weapon 1 |               |
| .....                               | 81048156 8000 |
| Ammo infinita para Vehicle Weapon 2 |               |
| .....                               | 81048158 8000 |
| Ammo inf. para Arme 2 .....         | 8104815A 8000 |

|                                   |               |
|-----------------------------------|---------------|
| Ammo inf. para Waffe 2 .....      | 8104815C 8000 |
| Ammo infinita para Chaingun       |               |
| .....                             | 8104815E 8000 |
| Ammo infinita para Fragcannon     |               |
| .....                             | 81048160 8000 |
| Ammo infinita para Lazer Missiles |               |
| .....                             | 81048162 8000 |
| Ammo infinita para Resonator      |               |
| .....                             | 81048164 8000 |
| Ammo infinita para Plasma Bombs   |               |
| .....                             | 81048166 8000 |

### Dígitos que acompanham os códigos modificadores de itens

|                            |
|----------------------------|
| 0002 - Howitzer Shells     |
| 0040 - Crank               |
| 0080 - Windmill Cog        |
| 0100 - Heirglyph Map Piece |
| 0400 - Hangar Key          |
| FFFF - All Items           |

### Dígitos que acompanham os códigos modificadores de armas

|          |                 |
|----------|-----------------|
| 01 ..... | Fuel            |
| 02 ..... | Pistol          |
| 03 ..... | Shotgun         |
| 04 ..... | Rifle           |
| 05 ..... | Machine Gun     |
| 06 ..... | Rocket Launcher |
| 07 ..... | TNT             |
| 08 ..... | Sun Shield      |
| 09 ..... | Grenades        |
| 0A ..... | Tri-Spinner     |

### Itens não equipáveis

|          |                  |
|----------|------------------|
| 0B ..... | Vehicle Weapon 1 |
| 0C ..... | Vehicle Weapon 2 |
| 0D ..... | Arme 2           |
| 0E ..... | Waffe 2          |
| 0F ..... | Chaingun         |
| 10 ..... | Fragcannon       |
| 11 ..... | Lazer Missiles   |
| 12 ..... | Resonator        |
| 13 ..... | Plasma Bombs     |





## DEADLY ARTS

|                                |               |
|--------------------------------|---------------|
| Energia infinita para P1 ..... | 81105026 03E8 |
| .....                          | 811071AC 0008 |
| P1 sem energia .....           | 81105026 0000 |
| Energia infinita para P2 ..... | 8111B3BE 03E8 |
| .....                          | 8111D544 0008 |
| P2 sem energia .....           | 8111B3BE 0000 |
| Personagens secretos .....     | 8009E3DF 00FF |
| P1 será Yami .....             | 80105001 000A |
| P1 sempre será Hikari .....    | 80105001 000B |
| P1 será personagem invisível   |               |
| .....                          | 80105001 000C |
| P2 será sempre Yami .....      | 8011B399 000A |
| P2 será sempre Hikari .....    | 8011B399 000B |
| P2 será personagem invisível   |               |
| .....                          | 8011B339 000C |

## FIFA SOCCER '99

### Time da casa

|                                      |               |
|--------------------------------------|---------------|
| Modificador de placar .....          | 800375B7 00?? |
| 9 gols .....                         | 800375B7 0009 |
| Modificador de chute a gol ....      | 8003775F 00?? |
| Desativar modificador de chute a gol |               |
| .....                                | 80037767 00?? |
| Modificador de escanteio .....       | 8003776B 00?? |

### Time visitante

|                                                                      |               |
|----------------------------------------------------------------------|---------------|
| Modificador de placar .....                                          | 800375B3 00?? |
| 9 gols .....                                                         | 900375B3 0009 |
| Modificador de chute a gol ....                                      | 8003775F 00?? |
| Desativar modificador de chute a gol                                 |               |
| .....                                                                | 80037767 00?? |
| Modificador de escanteio .....                                       | 8003776B 00?? |
| Nota: mude as interrogações por números de 0 a 9 ou letras de A a F. |               |

## IGGY'S RECKIN' BALLS

|                                      |               |
|--------------------------------------|---------------|
| Nenhum crédito .....                 | 800BDEA5 0000 |
| Habilitar todos os personagens bônus |               |
| .....                                | 810C632E FFFF |
| Abrir todos os cursos .....          | 810CCDF2 0B00 |
| .....                                | 810CCDF4 0B00 |
| .....                                | 810CCDF6 0B00 |

## MISSION: IMPOSSIBLE

|                                |               |
|--------------------------------|---------------|
| Uzi com munição infinita ..... | 800A8EA7 0063 |
| .....                          | 800A8EA5 0002 |
| Munição infinita .....         | 800A8EA7 0063 |
| .....                          | 800A8EB7 0063 |
| .....                          | 800A8EC7 0063 |
| .....                          | 800A8ED7 0063 |
| .....                          | 800A8EE7 0063 |
| .....                          | 800A8EF7 0063 |
| Energia infinita .....         | 810862B2 FFFF |

## NBA JAM '99

### (US versão 1.0)

|                                         |               |
|-----------------------------------------|---------------|
| Intervalo infinito para time da casa    |               |
| .....                                   | 800D5C75 0007 |
| Time da casa sem intervalo...           | 800D5C7F 0000 |
| Modificador de placar para time da casa |               |
| .....                                   | 81160FFA ???? |
| (números de 0 a 9 ou letras de A a F)   |               |
| Placar do time da casa igual a 150      |               |
| .....                                   | 81160FFA 0096 |
| Intervalo infinito para time de fora    |               |
| .....                                   | 800D5C9B 0007 |
| Time de fora sem intervalo ....         | 800D5C9B 0000 |
| Modificador de placar p/ time de fora   |               |
| .....                                   | 81160FFE ???? |
| (números de 0 a 9 ou letras de A a F)   |               |
| Placar do time de fora 150 ...          | 81160FFE 0096 |

### Códigos para criação de jogadores

|                              |               |
|------------------------------|---------------|
| Pontos bônus infinitos ..... | 8117E008 03E8 |
|------------------------------|---------------|

### Para ativar os códigos abaixo, pressione o botão do Game Shark

|                         |               |
|-------------------------|---------------|
| Velocidade máxima ..... | 8817DF75 0064 |
| Força .....             | 8817DF77 0064 |
| Mais energia .....      | 8817DF7F 0064 |
| Rebote .....            | 8817DF81 0064 |
| Bloqueio .....          | 8817DF83 0064 |
| Roubar a bola .....     | 8817DF85 0064 |
| Habilidade .....        | 8817DF8B 0064 |
| Passar a bola .....     | 8817DF8F 0064 |
| Ataque .....            | 8817DF91 0064 |
| Defesa .....            | 8817DF93 0064 |



N64

# GAME SHARK



## NFL BLITZ

|                                    |          |      |
|------------------------------------|----------|------|
| Time da casa - Score 50 .....      | 802ADF4F | 0032 |
| Time visitante - Score 50 .....    | 802ADF57 | 0032 |
| Turbo infinito - time da casa ...  | 812ADD98 | 42C8 |
| Turbo infinito - time visitante .. | 812ADD6C | 42C8 |
| Cabeça grande - P1 .....           | 8029975B | 0001 |
| Cabeça grande - P2 .....           | 8029975B | 0002 |
| Cabeça grande - P1 & P2 .....      | 8029975B | 0003 |
| Jogadores anões - P1 .....         | 80299763 | 0001 |
| Jogadores anões - P2 .....         | 80299763 | 0002 |
| Jogadores anões - P1 & P2 ...      | 80299763 | 0003 |
| Cabeça enorme - P1 .....           | 802997CB | 0001 |
| Cabeça enorme - P2 .....           | 802997CB | 0002 |
| Cabeça enorme - P1 & P2 .....      | 802997CB | 0003 |
| Turbo infinito - P1 & P2 .....     | 802997BB | 0003 |
| Passes rápidos - P1 .....          | 802997E3 | 0001 |
| Passes rápidos - P2 .....          | 802997E3 | 0002 |
| Passes rápidos - P1 & P2 .....     | 802997E3 | 0003 |
| Time acéfalo - P1 .....            | 8029977B | 0001 |
| Time acéfalo - P2 .....            | 8029977B | 0002 |
| Time acéfalo - P1 & P2 .....       | 8029977B | 0003 |
| P1 sem cabeça .....                | 80299803 | 0001 |
| P2 sem cabeça .....                | 80299803 | 0002 |
| P1 & P2 sem cabeça .....           | 80299803 | 0003 |
| P1 invisível .....                 | 802997D7 | 0001 |
| P2 invisível .....                 | 802997D7 | 0001 |
| P1 & P2 invisíveis .....           | 802997D7 | 0001 |
| Jogadores grandes P1 .....         | 8029975F | 0001 |
| Jogadores grandes P2 .....         | 8029975F | 0002 |
| Jogadores grandes P1 & P2 ..       | 8029975F | 0003 |
| Escolha aleatória P1 .....         | 802997DF | 0001 |
| Escolha aleatória P2 .....         | 802997DF | 0002 |
| Escolha aleatória P1 & P2 .....    | 802997DF | 0003 |
| Late Hits P1 .....                 | 802997CF | 0001 |
| Late Hits P2 .....                 | 802997CF | 0002 |
| Late Hits P1 & P2 .....            | 802997CF | 0003 |
| Rápido Turbo Running P1 .....      | 802997E7 | 0001 |
| Rápido Turbo Running P2 .....      | 802997E7 | 0002 |
| Rápido Turbo Running P1 & P2 ..... | 802997E7 | 0003 |
| Cabeção P1 .....                   | 80299757 | 0001 |
| Cabeção P2 .....                   | 80299757 | 0002 |
| Cabeção P1 & P2 .....              | 80299757 | 0003 |
| Sair pulando P1 .....              | 802997F7 | 0001 |
| Sair pulando P2 .....              | 802997F7 | 0002 |

|                              |          |      |
|------------------------------|----------|------|
| Sair pulando P1 & P2 .....   | 802997F7 | 0003 |
| Névoa espessa .....          | 80299797 | 0001 |
| Acelerar .....               | 802997EB | 0001 |
| Esconder nome do receptor .. | 8029976B | 0001 |
| Big Football .....           | 80299767 | 0001 |
| Virar o estádio .....        | 802997DB | 0001 |
| Sem First Downs .....        | 802997C7 | 0001 |
| Nevoeiro .....               | 8029977F | 0001 |
| Mostrar mais campo .....     | 80299753 | 0003 |
| Jogo noturno .....           | 80299777 | 0001 |
| Modo de torneio .....        | 80299793 | 0003 |
| Tempo: neve .....            | 802997A3 | 0001 |
| Tempo: chuvoso .....         | 8029976F | 0001 |
| Tempo: claro .....           | 802997FF | 0001 |
| No escuro .....              | 802997A7 | 0001 |
| Super Field Goals .....      | 802997FB | 0001 |
| Sem Punting .....            | 802997BF | 0001 |
| Poder à defesa .....         | 802997AF | 0001 |
| P1 é Mark Turmel .....       | 812AE044 | 0000 |
| .....                        | 812AE046 | 0000 |
| P1 é Brain .....             | 812AE044 | 0000 |
| .....                        | 812AE046 | 0001 |
| P1 é Daniel .....            | 812AE044 | 0000 |
| .....                        | 812AE046 | 0002 |
| P1 é Van .....               | 812AE044 | 0000 |
| .....                        | 812AE046 | 0003 |
| P1 é Jason .....             | 812AE044 | 0000 |
| .....                        | 812AE046 | 0004 |
| P1 é Japple .....            | 812AE044 | 0000 |
| .....                        | 812AE046 | 0005 |
| P1 é Jenifr .....            | 812AE044 | 0000 |
| .....                        | 812AE046 | 0006 |
| P1 é Gentil .....            | 812AE044 | 0000 |
| .....                        | 812AE046 | 0007 |
| P1 é Luis .....              | 812AE044 | 0000 |
| .....                        | 812AE046 | 0008 |
| P1 é Raiden .....            | 812AE044 | 0000 |
| .....                        | 812AE046 | 0009 |
| P1 é Root .....              | 812AE044 | 0000 |
| .....                        | 812AE046 | 000A |
| P1 é Shinok .....            | 812AE044 | 0000 |
| .....                        | 812AE046 | 000B |
| P1 é Skull .....             | 812AE044 | 0000 |
| .....                        | 812AE046 | 000C |
| P1 é Thug .....              | 812AE044 | 0000 |
| .....                        | 812AE046 | 000D |





P1 é Sal ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 000E  
 P1 é Forden ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 000F  
 P1 é Carltm ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0010  
 P1 é Mike ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0011  
 P1 é pers. secreto 1 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0012  
 P1 é pers. secreto 2 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0013  
 P1 é pers. secreto 3 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0014  
 P1 é pers. secreto 4 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0015  
 P1 é pers. secreto 5 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0016  
 P1 é pers. secreto 6 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0017  
 P1 é pers. secreto 7 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0018  
 P1 é pers. secreto 8 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0019  
 P1 é pers. secreto 9 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 001A  
 P1 é pers. secreto 10 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 001B  
 P1 é pers. secreto 11 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 001C  
 P1 é pers. secreto 12 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 001D  
 P1 é pers. secreto 13 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 001E  
 P1 é Grinch ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 001F  
 P1 é pers. secreto ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0020  
 P1 é LT ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0021  
 P1 é pers. secreto 15 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0022  
 P1 é pers. secreto 16 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0023  
 P1 é pers. secreto 17 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0024

P1 é pers. secreto 18 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0025  
 P1 é pers. secreto 19 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0026  
 P1 é pers. secreto 20 ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0027  
 P1 é Guido ..... 812AE044 0000  
 ..... 812AE046 0028

## NIGHTMARE CREATURES

### Ignatius Chelsea

Energia infinita ..... 812EC6E6 1000  
 Caminhar através das paredes  
 ..... 812EC6E8 1000

### Ignatius Spitafields

Energia infinita ..... 813215FE 1000  
 Caminhar através das paredes  
 ..... 81321600 1000

### Ignatius Thames Tunnel

Energia infinita ..... 8131AB6E 1000  
 Caminhar através das paredes  
 ..... 8131AB70 1000

### Ignatius Sewer Snake

Energia infinita ..... 81255E46 1000  
 Caminhar através das paredes  
 ..... 81255E48 1000

### Ignatius India Docks

Energia infinita ..... 81321546 1000  
 Caminhar através das paredes  
 ..... 81321548 1000

### Ignatius Highgate Cemetery

Energia infinita ..... 8131B2E6 1000  
 Caminhar através das paredes  
 ..... 8131B2E8 1000

### Ignatius Hampstead Heath

Energia infinita ..... 813218B6 1000  
 Caminhar através das paredes  
 ..... 813218B8 1000

### Ignatius Queenhite Docks

Energia infinita ..... 81320C1E 1000  
 Caminhar através das paredes  
 ..... 81320C20 1000

### Ignatius City

Energia infinita ..... 81328256 1000  
 Caminhar através das paredes  
 ..... 81328258 1000



N64

# GAME SHARK



## Ignatius Smithfield

Energia infinita ..... 8130B05E 1000

Caminhar através das paredes

..... 8130B060 1000

## Ignatius Snowman

Energia infinita ..... 81251496 1000

Caminhar através das paredes

..... 81251498 1000

## Ignatius Regent's

Energia infinita ..... 81315326 1000

Caminhar através das paredes

..... 81315328 1000

## Ignatius London Zoo

Energia infinita ..... 8131E00E 1000

Caminhar através das paredes

..... 8131E010 1000

## Ignatius St. Marilebone

Energia infinita ..... 8131CD4E 1000

Caminhar através das paredes

..... 8131CD50 1000

## Ignatius Bloomsbury

Energia infinita ..... 8132C4F6 1000

Caminhar através das paredes

..... 8132C4F8 1000

## Ignatius Pimlico

Energia infinita ..... 8131F9CE 1000

Caminhar através das paredes

..... 8131F9D0 1000

## Ignatius Jose Manuel

Energia infinita ..... 8125F196 1000

Caminhar através das paredes

..... 8125F198 1000

## Ignatius Westminster

Energia infinita ..... 812F4ECE 1000

Caminhar através das paredes

..... 812F4ED0 1000

## Ignatius Westminster II

Energia infinita ..... 812F5DE6 1000

Caminhar através das paredes

..... 812F5DE8 1000

## Ignatius The Roofs

Energia infinita ..... 812848FE 1000

Caminhar através das paredes

..... 81284900 1000

## Nadia Chelsea

Energia infinita ..... 812EB6D6 0C0C

Caminhar através das paredes

..... 812EB6D8 1000

## Nadia Spitafeld

Energia infinita ..... 81320116 0C0C

Caminhar através das paredes

..... 81320118 1000

## Nadia Thames Tunnel

Energia infinita ..... 81319AC6 0C0C

Caminhar através das paredes

..... 81319AC8 1000

## Nadia Sewer Snake

Energia infinita ..... 81254926 0C0C

Caminhar através das paredes

..... 81254928 1000

## Nadia India Docks

Energia infinita ..... 813202CE 0C0C

Caminhar através das paredes

..... 813202D0 1000

## Nadia Highgate Cemetary

Energia infinita ..... 8131A58E 0C0C

Caminhar através das paredes

..... 8131A590 1000

## Nadia Hampstead Heath

Energia infinita ..... 813203D6 0C0C

Caminhar através das paredes

..... 813203D8 1000

## Nadia Queenhite Dock's

Energia infinita ..... 8131FB7E 0C0C

Caminhar através das paredes

..... 8131FB80 1000

## Nadia City

Energia infinita ..... 81326A36 0C0C

Caminhar através das paredes

..... 81326A38 1000

## Nadia Smithfield

Energia infinita ..... 8130A0CE 0C0C

Caminhar através das paredes

..... 8130A0D0 1000

## Nadia Snowman

Energia infinita ..... 81250036 0C0C

Caminhar através das paredes

..... 81250038 1000

## Nadia Regent's Canal

Energia infinita ..... 81313E36 0C0C

Caminhar através das paredes

..... 81313E38 1000





### Nadia London Zoo

Energia infinita ..... 8131CB66 0C0C  
Caminhar através das paredes  
..... 8131CB68 1000

### Nadia St. Marilebone

Energia infinita ..... 8131B686 0C0C  
Caminhar através das paredes  
..... 8131B688 1000

### Nadia Bloomsbury

Energia infinita ..... 8132B256 0C0C  
Caminhar através das paredes  
..... 8132B258 1000

### Nadia Pimlico

Energia infinita ..... 8131E4B6 0C0C  
Caminhar através das paredes  
..... 8131E4B8 1000

### Nadia Jose Manuel

Energia infinita ..... 8125DA0E 0C0C  
Caminhar através das paredes  
..... 8125DA10 1000

### Nadia Westminster

Energia infinita ..... 812F360E 0C0C  
Caminhar através das paredes  
..... 812F3610 1000

### Nadia Westminster II

Energia infinita ..... 812F4C76 0C0C  
Caminhar através das paredes  
..... 812F4C78 1000

### Nadia The Roofs

Energia infinita ..... 81282DB6 0C0C  
Caminhar através das paredes  
..... 81282DB8 1000

### Todas as fases

Spider Cards infinitos ..... 810A4BAE 0009  
Proximity Mines infinitas ..... 810A4BB0 0009  
Repulsive Smoke infinita ..... 810A4BB2 0009  
Freeze Spell infinito ..... 810A4BB4 0009  
Dynamite infinita ..... 810A4BB6 0009  
Flash infinito ..... 810A4BB8 0009  
Fire Bombs infinitas ..... 810A4BBA 0009  
Multi-Gun infinita ..... 810A4BBC 0009  
Berzerkers infinitos ..... 810A4BBE 0009  
Super Healing infinito ..... 810A4BC0 0009  
Healing infinito ..... 810A4BC2 0009  
Chaos infinitos ..... 810A4BC4 0009  
Arma infinita ..... 810A4BC6 0009

Vidas infinitas ..... 800A4B53 0009  
Desativar Health Meter ..... 800A4BD3 0001  
Modificador de Level ..... 810978B0 00??  
Começar no Level Modificado  
..... D00978B1 0000  
..... 810978B0 00??

### Dígitos que acompanham os códigos modificadores de levels

|                        |                     |
|------------------------|---------------------|
| 00 - Chelsea           | 0A - Snowman        |
| 01 - Spitafields       | 0B - Regent's       |
| 02 - Thames Tunnel     | 0C - London Zoo     |
| 03 - Sewer Snake       | 0D - St. Marilebone |
| 04 - India Docks       | 0E - Bloomsbury     |
| 05 - Highgate Cemetery | 0F - Pimlico        |
| 06 - Hampstead Heath   | 10 - Jose Manuel    |
| 07 - Queenhite Docks   | 11 - Westminster    |
| 08 - City              | 12 - Westminster II |
| 09 - Smithfield        | 13 - The Roofs      |
|                        | 14 - Map            |

### RUSH 2: EXTREME RACING USA

Sempre em primeiro ..... 80112589 0000  
Carros bônus ..... 810C1DBC FFFF  
..... 810C1DBE FFFF  
..... 810C1DC0 FFFF  
..... 810C1DC2 FFFF  
..... 810C1DC4 FFFF  
..... 810C1DC6 FFFF  
..... 810C1DC8 FFFF  
..... 810C1DCA FFFF  
..... 810C1DCC FFFF

### Las Vegas (Normal)

Todas as chaves ..... 810C1DBC FFFF

### New York-Downtown (Normal)

Todas as chaves ..... 810C1DBE FFFF

### Hawaii (Normal)

Toadas as chaves ..... 810C1DC0 FFFF

### New York-Uptown (Normal)

Todas as chaves ..... 810C1DC2 FFFF

### Alcatraz (Normal)

Todas as chaves ..... 810C1DC6 FFFF

### Seattle (Normal)

Todas as chaves ..... 810C1DC8 FFFF

### Half Pipe (Normal)

Todas as chaves ..... 810C1DCA FFFF



N64

# GAME SHARK



## Crash (Normal)

Chaves ..... 810C1DCC FFFF

## STAR WARS: SQUADRON

(US versão 1.0)

Vidas infinitas ..... 80130B10 0008  
Armas secundárias infinitas ... 8010CA32 0008  
99 Kills ..... 80130B85 0063  
99 Saves ..... 80130B86 0063  
Todos os Levels / Ships ..... 80130B4D 007E

## TOP GEAR: OVERDRIVE

Nitros infinitos ..... 810F50CE 0009  
Habilitar carros bônus ..... 801022FB 000E  
..... 801022F1 000E  
Habilitar pistas bônus ..... 811022E8 0501  
..... 811022EA 0101  
..... 811022EC 0101  
..... 811022EE 0101  
..... 801022F0 0001  
Máx. aceleração ..... 80102300 0005  
Máx. velocidade ..... 80102301 0005  
Tempo 00'00"00 para volta 1.. 810F50F8 0000  
..... 810F50FA 0000  
Tempo 00'00"00 para volta 2.. 810F50FC 0000  
..... 810F50FE 0000  
Tempo 00'00"00 para volta 3.. 810F5100 0000  
..... 810F5102 0000  
Tempo 00'00"00 para volta 4.. 810F5104 0000  
..... 810F5106 0000  
Tempo 00'00"00 para volta 5.. 810F5108 0000  
..... 810F510A 0000  
Modificador de carro ..... 800E97C5 00??

### Dígitos que acompanham os códigos modificadores de carro

|              |                     |
|--------------|---------------------|
| 00 - Type BG | 08 - Type JS        |
| 01 - Type EC | 09 - Type MC        |
| 02 - Type YD | 0A - Hot Dog        |
| 03 - Type CA | 0B - Nintendo Power |
| 04 - Type BP | 0C - N64 Logo       |
| 05 - Type HM | 0D - Taco           |
| 06 - Type PO | 0E - Museum Exhibit |
| 07 - Type FO |                     |

## WIPEOUT 64

Tempo de Check Point infinito .....  
..... 810CDE92 0960  
Shield infinito ..... 8109BCEE 0000  
Corrida de 1 volta ..... D01BC502 0001  
..... 811BC502 0300  
Nenhuma volta ..... D01BC502 0000  
..... 811BC502 0300  
Destruir Velocitar ..... 80093249 0001  
Destruir Piranha II ..... 800933C9 0001  
Destruir Super Combo Challenge Tracks  
..... 8009351D 0000

### Pressione o botão do GS para habilitar Race Challenge

Challenge 2 ..... 880935C9 0001  
Challenge 3 ..... 88093609 0001  
Challenge 4 ..... 88093649 0001  
Challenge 5 ..... 88093689 0001  
Challenge 6 ..... 880936C9 0001  
Gold Challenge ..... 8809371D 0000

### Pressione o botão do GS para habilitar Time Trial Challenge

Challenge 2 ..... 88093E49 0001  
Challenge 3 ..... 88093E89 0001  
Challenge 4 ..... 88093EC9 0001  
Challenge 5 ..... 88093F09 0001  
Challenge 6 ..... 88093F49 0001  
Gold Challenge ..... 88093F9D 0000

### Pressione botão do GS para habilitar Weapon Challenge

Challenge 2 ..... 88094249 0001  
Challenge 3 ..... 88094289 0001  
Challenge 4 ..... 880942C9 0001  
Challenge 5 ..... 88094309 0001  
Challenge 6 ..... 88094349 0001  
Gold Challenge ..... 8809439D 0000

### Pressione o botão GS para habilitar Super Combo Challenge

Challenge 2 ..... 88094649 0001  
Challenge 3 ..... 88094689 0001  
Challenge 4 ..... 880946C9 0001  
Challenge 5 ..... 88094709 0001  
Challenge 6 ..... 88094749 0001  
Gold Challenge ..... 8809479D 0000





## BEATMANIA (JAP)

|                                                     |                 |
|-----------------------------------------------------|-----------------|
| Joker command .....                                 | D008 FEA0 ????? |
| Auto jogo para P1 (Pressione Select + L2)           | .....           |
| .....                                               | D008 FEA0 0101  |
| .....                                               | 800C 33A8 0001  |
| Auto jogo para P2 (Pressione Select + R2)           | .....           |
| .....                                               | D008 FEA0 0102  |
| .....                                               | 800C 33A8 0002  |
| Auto jogo para P1 & P2 (Pressione Select + L2 + R2) | .....           |
| .....                                               | D008 FEA0 0103  |
| .....                                               | 800C 33A8 0003  |
| Total de pontos p/ P1 9999999..                     | 800C 33D8 000F  |
| .....                                               | 800C 33DA 423F  |
| Total de pontos p/ P2 9999999..                     | 800C 33DC 000F  |
| .....                                               | 800C 33DE 423F  |

## BUSHIDO BLADE 2

(Versão americana)

|                              |               |
|------------------------------|---------------|
| Habilitar Utsusemi .....     | 3009BC7F 0003 |
| Habilitar Red Shadow .....   | 3009BC80 0003 |
| Habilitar Tsubame .....      | 3009BC81 0003 |
| Habilitar Sazanka .....      | 3009BC82 0003 |
| Habilitar Suminasashi .....  | 3009BC83 0003 |
| Habilitar Nightstalker ..... | 3009BC84 0003 |
| Habilitar Matsu Mushi .....  | 3009BC85 0003 |
| Habilitar Hongou .....       | 3009BC89 0003 |
| Habilitar Katze .....        | 3009BC8A 0003 |
| Habilitar Highway Man .....  | 3009BC8B 0003 |
| Habilitar Chihiro .....      | 3009BC8C 0003 |
| Habilitar Utamaru .....      | 3009BC8D 0003 |
| Habilitar Tonu Umeda .....   | 3009BC8E 0003 |
| Habilitar Iso Hachi .....    | 3009BC8F 0003 |
| Habilitar personagem bônus 1 | .....         |
| .....                        | 3009BC90 0003 |
| Habilitar personagem bônus 2 | .....         |
| .....                        | 3009BC91 0003 |

## CRASH BANDICOOT 3: WARPED

|                              |               |
|------------------------------|---------------|
| 99 vidas .....               | D005BEEC F64C |
| .....                        | 800B5D4C 6300 |
| .....                        | D005BEEC F64C |
| .....                        | 80068F58 6300 |
| Todos os Special Power Moves | .....         |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| .....                    | 80069178 003F |
| Todos os cristais .....  | 8006912C FFFF |
| .....                    | 8006912E FFFF |
| .....                    | 80069130 FFFF |
| Todas as gemas .....     | 80068FB0 FFFF |
| .....                    | 80068FB2 FFFF |
| .....                    | 80068FB4 FFFF |
| .....                    | 80068FB6 FF00 |
| Todas as relíquias ..... | 800691B4 FFFF |
| .....                    | 800691B6 FFFF |
| .....                    | 800691B8 FFFF |

## DUKE NUKEM: TIME TO KILL

|                                   |               |
|-----------------------------------|---------------|
| Energia infinita .....            | 800D71CA 4E20 |
| Armor infinita .....              | 800D73CC 4E20 |
| Medkits infinitos .....           | 800D7500 0001 |
| .....                             | 800D7502 6000 |
| Throwing Knives infinito .....    | 800D7460 0001 |
| .....                             | 800D7462 03E7 |
| Throwing Axes infinito .....      | 800D7464 0001 |
| .....                             | 800D7466 03E7 |
| Crossbow .....                    | 800D7468 0001 |
| Arrows infinitas .....            | 800D746A 03E7 |
| Desert Eagle .....                | 800D746C 0001 |
| Pistol Ammo infinita .....        | 800D746E 03E7 |
| Combat Shotgun .....              | 800D7470 0001 |
| Shotgun Shells infinitas .....    | 800D7472 03E7 |
| Buffalo Rifle .....               | 800D7474 0001 |
| Rifle Ammo infinita .....         | 800D7476 03E7 |
| Gatling Gun .....                 | 800D7478 0001 |
| Gatling Gun Ammo infinita .....   | 800D747A 03E7 |
| RPG .....                         | 800D747C 0001 |
| RPG Ammo infinita .....           | 800D747E 03E7 |
| Flame Thrower .....               | 800D7480 0001 |
| Flame Fuel infinita .....         | 800D7482 03E7 |
| Energy Weapon .....               | 800D7484 0001 |
| Energy Ammo infinita .....        | 800D7486 03E7 |
| Freezer .....                     | 800D7488 0001 |
| Freezer Ammo infinita .....       | 800D748A 03E7 |
| Pipe Bombs infinitas .....        | 800D748C 0001 |
| .....                             | 800D748E 03E7 |
| Holy Hand Grenades infinita ..... | 800D7490 0001 |
| .....                             | 800D7492 03E7 |
| Dynamite infinita .....           | 800D7494 0001 |





|                                  |               |
|----------------------------------|---------------|
| .....                            | 800D7496 03E7 |
| Jet Pack .....                   | 800D74F0 0001 |
| Energia infinita p/ Jet Pack ... | 800D74F2 6000 |
| Bio Mask .....                   | 800D74F4 0001 |
| Energia infinita p/ Bio Mask ..  | 800D74F6 6000 |
| Goggles .....                    | 800D74F8 0001 |
| Energia infinita p/ Goggle ..... | 800D74FA 6000 |

### ***EHERGEIZ: GOD BLESS THE RING***

#### **ARCADE mode**

|                        |               |
|------------------------|---------------|
| 1P Life gauge .....    | 8011E70E 00B8 |
| 1P Special gauge ..... | 8011F406 00D0 |

#### **QUEST mode**

|                     |               |
|---------------------|---------------|
| Life gauge .....    | 801E7B90 0080 |
| Special gauge ..... | 801F2CFE 0080 |
| Máx. bomb .....     | 801F2E68 270F |

### ***GENSO SUIKODEN 2***

|                              |               |
|------------------------------|---------------|
| Dinheiro infinito... ..      | 8006A4F8 423F |
| .....                        | 8006A4FA 000F |
| Level up inst. ....          | D002BFAC 001F |
| .....                        | 8002BFAC0001  |
| Rápida Constr. de arma ..... | 80074828 0010 |
| .....                        | 8007482A 2402 |

### ***METAL GEAR SOLID (AM)***

|                                    |               |
|------------------------------------|---------------|
| Energia infinita .....             | 800B7526 0600 |
| Energia máxima .....               | 800B7528 0600 |
| Oxigênio infinito .....            | 800AE1AC 03E7 |
| Ghost Mode .....                   | 800AE188 0000 |
| .....                              | 800AE18A 0000 |
| Todos os VR Training Modes ..      | 800B672B 0020 |
| Caminhar através das paredes ..... | 80027250 9CC4 |
| .....                              | 80027252 0800 |
| Socom Pistol .....                 | 800B7532 03E7 |
| .....                              | 800B7546 03E7 |
| Fa-mas .....                       | 800B7534 03E7 |
| .....                              | 800B7548 03E7 |

|                      |               |
|----------------------|---------------|
| Granadas .....       | 800B7536 03E7 |
| .....                | 800B754A 03E7 |
| Nikita .....         | 800B7538 03E7 |
| .....                | 800B754C 03E7 |
| Stinger .....        | 800B753A 03E7 |
| .....                | 800B754E 03E7 |
| Claymore Mines ..... | 800B753C 03E7 |
| .....                | 800B7550 03E7 |
| C4 .....             | 800B753E 03E7 |
| .....                | 800B7552 03E7 |
| Stun Grenades .....  | 800B7540 03E7 |
| .....                | 800B7554 03E7 |
| Chaff Grenades ..... | 800B7542 03E7 |
| .....                | 800B7556 03E7 |
| Sniper Rifle .....   | 800B7544 03E7 |
| .....                | 800B7558 03E7 |
| Cigs .....           | 800B755A 0001 |
| Scope .....          | 800B755C 0001 |
| C.Box A .....        | 800B755E 0001 |
| C.Box B .....        | 800B7560 0001 |
| C.Box C .....        | 800B7562 0001 |
| N.V.G. ....          | 800B7564 0001 |
| Therm.G .....        | 800B7566 0001 |
| Máscara de gás ..... | 800B7568 0001 |
| B.Armor .....        | 800B756A 0001 |
| Ketchup .....        | 800B756C 0001 |
| Stealth .....        | 800B756E 0001 |
| Bandana .....        | 800B7570 0001 |
| Câmera .....         | 800B7572 0001 |

### ***METAL GEAR SOLID (JAP)***

|                        |                |
|------------------------|----------------|
| Energia infinita ..... | 800B 5796 0600 |
| Energia máxima .....   | 800B 5798 0600 |

#### **Todas as armas**

|       |                |
|-------|----------------|
| ..... | 800B 57A2 03E7 |
| ..... | 800B 57A4 03E7 |
| ..... | 800B 57A6 03E7 |
| ..... | 800B 57A8 03E7 |
| ..... | 800B 57AA 03E7 |
| ..... | 800B 57AC 03E7 |
| ..... | 800B 57AE 03E7 |
| ..... | 800B 57B0 03E7 |





..... 800B 57B2 03E7  
..... 800B 57B4 03E7

### Todos os Itens (parte I)

..... 800B 57CA 0009  
..... 800B 57CC 0009  
..... 800B 57CE 0009  
..... 800B 57D0 0009  
..... 800B 57D2 0009  
..... 800B 57D4 0009  
..... 800B 57D6 0009  
..... 800B 57D8 0009  
..... 800B 57DA 0009  
..... 800B 57DC 0009  
..... 800B 57DE 0009  
..... 800B 57E0 0009  
..... 800B 57E2 0009  
..... 800B 57E4 0009  
..... 800B 57E6 0009

### Todos os itens (parte II)

..... 800B 57E8 0009  
..... 800B 57EA 0009  
..... 800B 57EC 000?  
..... 800B 57EE 0009  
..... 800B 57F0 0009  
..... 800B 57F2 0009  
..... 800B 57F4 0009  
..... 800B 57F6 0009  
..... 800B 57F8 0009

### Abrir as opções do VR Training

..... 300B 499B 0020

### MOTO RACER 2 (US)

Começar na 2ª volta ..... D00C F826 0000  
..... 800C F826 0001  
100 Points em Championship Modes  
..... 8010 2CA8 C80C  
Tempo de Checkpoint infinito  
..... 800C 0E24 AB3E  
Mirror, Reverse & Reversed Mirror Options  
..... 8001 0040 0163  
Habilitar Ultimate Challenge  
..... 800C 97C8 0001

### NINJA: SHADOW OF DARKNESS

Energia infinita ..... 8006D09E 0050  
Vidas infinitas ..... 8006D030 0009  
Smoke Bombs infinitas ..... 8006D07C 0009  
Magia infinita ..... 8006D0A0 0009  
Gold infinito ..... 8006D044 967F  
..... 8006D046 0098  
Score máx. .... 8006D014 967F  
..... 8006D016 0098  
Magia máx. .... 8006D018 0004  
Silver Key ..... 8006D01C 0001  
Gold Key ..... 8006D034 0001  
Visão de tela cheia ..... 8006D058 0032  
Modificador de arma ..... 8006AD2A 0???

### Dígitos que acompanham os códigos modificadores de armas

|                         |                                 |
|-------------------------|---------------------------------|
| 004 - Katana            | 038 - Skeleton c/Mace?          |
| 008 - Skeleton          | 080 - Sai                       |
| 00C - Skeleton c/Katana | 088 - Skeleton c/Sai            |
| 010 - Mace              | 100 - Staff                     |
| 018 - Skeleton c/Mace   | 108 - Skeleton c/Staff          |
| 020 - Axe               | 200 - Ultimate Sword            |
| 028 - Skeleton c/Axe    | 208 - Skeleton c/Ultimate Sword |
| 030 - Mace?             |                                 |

### RIDGE RACER TYPE-4

Habilitar Extra Trial ..... 800F3754 0001  
Completar Extra Trial ..... 800F375C 0101  
..... 800F375E 0101  
Todos os carros - Team DRT ..... 800F3710 FFFF  
..... 800F3712 FFFF  
..... 800F3714 FFFF  
..... 800F3716 FFFF  
..... 800F3718 FFFF  
..... 800F371A FFFF  
..... 800F371C FFFF  
..... 800F371E FFFF  
Habilitar todos os carros - Team MMM  
..... 800F3720 FFFF  
..... 800F3722 FFFF  
..... 800F3724 FFFF  
..... 800F3726 FFFF  
..... 800F3728 FFFF  
..... 800F372A FFFF  
..... 800F372C FFFF  
..... 800F372E FFFF





### Habilitar todos os carros - Team PRC

..... 800F3730 FFFF  
 ..... 800F3732 FFFF  
 ..... 800F3734 FFFF  
 ..... 800F3736 FFFF  
 ..... 800F3738 FFFF  
 ..... 800F373A FFFF  
 ..... 800F373C FFFF  
 ..... 800F373E FFFF

### Habilitar todos os carros - Solvalou

800F3740 FFFF

..... 800F3742 FFFF  
 ..... 800F3744 FFFF  
 ..... 800F3746 FFFF  
 ..... 800F3748 FFFF  
 ..... 800F374A FFFF  
 ..... 800F374C FFFF  
 ..... 800F374E FFFF

Todas as pistas..... 800F370C FFFF

..... 300F3754 0001

..... 800F3758 0101

..... 800F375A 0101

Máx. velocidade (Pressione Select e L2 juntos)

..... D00F381A 0101

..... 800ABEB8 ????

### Dígitos para ????

05B5-- 200MPH

0890-- 300MPH

0B68-- 400MPH

0E47-- 500MPH

## RIVAL SCHOOLS

(Testado na versão 2.00)

### Ambos os CDs

Energia infinita para P1 ..... 801EFA02 00C8

Máx. Power para P1 ..... 801EFC18 0900

Energia infinita para P2 ..... 801EFE02 00C8

Máx. Power para P2 ..... 801F0018 0900

Habilitar personagens, modos & Extras

..... 801F65D0 FFFF

..... 801F65D4 FFFF

..... 801F65D8 FFFF

..... 801F65DA FFFF

..... 801F65DC FFFF

..... 801F65DE FFFF

### CD 1

#### Lesson Mode

Sempre tirar A ..... 801F1F22 011E

1 movimento para completar lição

..... 801F1F14 0A00

## R-TYPE DELTA

Energia infinita ..... 8001014E 0009

### Estágio 1 - Máx. Delta attack

..... 3008CD4C 0000

Aeronave infinita ..... 3008C156 0040

Máx. poder de ataque ..... 300D34D0 0040

### Estágio 2 - Máx. Delta attack

..... 3007545C 0000

Aeronave infinita ..... 30074866 0040

Máx. poder de ataque ..... 300BAECC 0040

### Estágio 3 - Máx. Delta attack

..... 3004C1D8 0000

Aeronave infinita ..... 3004B5E2 0040

Máx. poder de ataque ..... 30092B9C 0040

### Estágio 4 - Máx. Delta attack

..... 30076AE0 0000

Aeronave infinita..... 30075F12 0040

Máx. poder de ataque ..... 300BE010 0040

### Estágio 5 - Máx. Delta attack

..... 30063DD0 0000

Aeronave infinita..... 300631DA 0040

Máx. poder de ataque ..... 300A815C 0040

### Estágio 6 - Máx. Delta attack

..... 3005EE88 0000

Aeronave infinita..... 3005E292 0040

Máx. poder de ataque ..... 300A440C 0040

### Estágio 7 - Máx. Delta attack

..... 3006D014 0000

Aeronave infinita..... 3006C42A 0040

Máx. poder de ataque ..... 300B9990 0040

Máx. Beam Energy para R-13

..... 80175498 0068

Máx. Beam Energy para R-X

..... 801746B0 0060

Invencibilidade para R-13..... 8017549C 0061

Invencibilidade para R-X ..... 801746B4 005D

Invencibilidade para R-9

Level 1 ..... 80172274 0083

Level 2 ..... 8015256C 007B

Level 3 ..... 8013B1AC 0083

Level 4 ..... 80151A88 0083

Level 5 ..... 8014C9C8 0083

Level 6 ..... 8016D0A8 0083

Level 7 ..... 801540B8 0083





Aeronave secreta e escolha de estágio ..... 80013A4C FFFF  
 ..... 80013A4E 00FF  
 Gallery ..... 80013A44 FFFF

## SPYRO THE DRAGON

Vidas infinitas ..... 8007582C 0009  
 Energia infinita ..... 80078BBC 0003  
 Tempo infinito nos Levels Flying  
 ..... 80075840 053C  
 ..... 80075908 053C  
 Pulo da lua ..... D0077380 0040  
 ..... 80078AD8 0000  
 Ter sempre a chave ..... 80075830 0001  
 Super Flame Breath ..... 80078768 02DA  
 Todos os ovos do dragão .... 80075810 000C  
 Mais de 65.000 Jewels ..... 80075860 FFFF  
 Os 8 anéis no vôo ..... 80078630 0008  
 Os 8 Chests no vôo ..... 80078634 0008  
 Os 8 arcos no vôo ..... 80078638 0008  
 As 8 luzes no vôo ..... 8007863C 0008

### Artisans World

Home com todos os tesouros roubados  
 ..... 80077420 0064  
 Home com todos os dragões livres  
 ..... 800772D8 0004  
 Dark Hollow com todos os tesouros roubados  
 ..... 80077428 0064  
 Dark Hallow com todos os dragões livres  
 ..... 800772E0 0003  
 Town Square com todos os tesouros roubados  
 ..... 8007742C 00C8  
 Town Square com todos os dragões livres  
 ..... 800772E4 0004  
 Stone Hill com todos os tesouros roubados  
 ..... 80077424 00C8  
 Stone Hill com todos os dragões livres  
 ..... 800772DC 0004

### Peace Keepers World

Home com todos os tesouros roubados  
 ..... 80077438 00C8  
 Home com todos os dragões livres  
 ..... 800772F0 0003  
 Dry Canyon com todos os tesouros roubados

..... 8007743C 0190  
 Dry Canyon com todos os dragões livres  
 ..... 800772F4 0004  
 Cliff Town com todos os tesouros roubados  
 ..... 80077440 0190  
 Cliff Town com todos os dragões livres  
 ..... 800772F8 0003  
 Caverna de gelo com todos os tesouros rou-  
 bados ..... 80077444 0190  
 Caverna de gelo com todos os dragões livres  
 ..... 800772FC 0005  
 Doctor Shemp com todos os tesouros rouba-  
 dos ..... 80077448 012C  
 Doctor Shemp com todos os dragões livres  
 ..... 80077300 0001  
 Night Flight com todos os tesouros roubados  
 em vôo ..... 8007744C 012C

### Magic Crafters World

Home com todos os tesouros roubados  
 ..... 80077450 012C  
 Home com todos os dragões livres  
 ..... 80077308 0003  
 Alpine Ridge com todos os tesouros roubados  
 ..... 80077454 01F4  
 Alpine Ridge com todos os dragões livres  
 ..... 8007730C 0004  
 High Caves com todos os tesouros roubados  
 ..... 80077458 01F4  
 High Caves com todos os dragões livres  
 ..... 80077310 0003  
 Wizard Peak com todos os tesouros roubados  
 ..... 8007745C 01F4  
 Wizard Peak com todos os dragões livres  
 ..... 80077314 0003  
 Blowhard com todos os tesouros roubados  
 ..... 80077460 0190  
 Blowhard com todos os dragões livres  
 ..... 80077318 0001  
 Crystal Flight com todos os tesouros roubados  
 ..... 80077464 012C

### Beast Makers World

Home com todos os tesouros roubados  
 ..... 80077468 012C





Home com todos os dragões livres  
..... 80077320 0002  
Terrace Village com todos os tesouros roubados  
..... 8007746C 0190  
Terrace Village com todos os dragões livres  
..... 800777324 0002  
Misty Bog com todos os tesouros roubados  
..... 80077470 01F4  
Misty Bog com todos os dragões livres  
..... 800777328 0004  
Tree Tops com todos os tesouros roubados  
..... 80077474 01F4  
Tree Tops Home com todos os dragões livres  
..... 80077732C 0003  
Metalhead com todos os tesouros roubados  
..... 80077478 01F4  
Metalhead com todos os dragões livres  
..... 800777330 0001  
Wild Flight com todos os tesouros roubados  
..... 8007747C 012C

#### Dream Weavers World

Home com todos os tesouros roubados  
..... 80077480 012C  
Home com todos os dragões livres  
..... 800777338 0003  
Dark Passage com todos os tesouros roubados  
..... 80077484 01F4  
Dark Passage com todos os dragões livres  
..... 80077733C 0005  
Lofty Castle com todos os tesouros roubados  
..... 80077488 0190  
Lofty Castle com todos os dragões livres  
..... 800777340 0003  
Haunted Towers com todos os tesouros roubados  
..... 8007748C 01F4  
Haunted Towers com todos os dragões livres  
..... 800777344 0003  
Jacques com todos os tesouros roubados  
..... 80077490 01F4  
Jacques com todos os dragões livres  
..... 800777348 0002  
Icy Flight com todos os tesouros roubados  
..... 80077494 012C

### STREET FIGHTER COLLECTION VOLUME 2

Energia infinita para P1 ..... 8016BEA8 0090  
Energia infinita para P2 ..... 8016C1B0 0090

### TALES OF DESTINY (US)

Obter muitas lens e exp após as batalhas  
..... 801F21D0 FFFF  
..... 801F21D4 FFFF  
..... 801F1B6C FFFF  
Ouro infinito ..... 801CE76C FFFF

### TEST DRIVE 5

Todos os carros ..... 8009DB56 0202  
..... 8009DB58 0202  
..... 8009DB5A 0202  
..... 8009DB5C 0202  
..... 8009DB5E 0202  
..... 8009DB60 0202  
..... 8009DB62 0202  
..... 8009DB64 0202  
..... 8009DB66 0202  
..... 8009DB68 0202  
Todas as pistas ..... 8009DB72 0202  
..... 8009DB74 0202  
..... 8009DB76 0202  
..... 8009DB78 0202  
..... 8009DB7A 0202  
..... 8009DB7C 0202  
..... 8009DB7E 0202  
..... 8009DB80 0202  
..... 8009DB82 0202  
..... 8009DB84 0202  
..... 8009DB86 0202  
..... 8009DB88 0202  
..... 8009DB8A 0202  
..... 8009DB96 0202  
..... 8009DB98 0202

### THE FIFTH ELEMENT

#### Códigos para ambos os players

Energia infinita ..... D0060B2C 8385  
..... 80060B2C 8387  
..... D0060B60 8385  
..... 80060B60 8387





|                                |               |
|--------------------------------|---------------|
| .....                          | D00526AA 0C01 |
| .....                          | 800526AA 2400 |
| Vidas infinitas .....          | 801FFF46 0009 |
| Shield infinito .....          | 800DD54C 00FF |
| .....                          | 801FFF96 0001 |
| Air Element .....              | 801FFF5C 0001 |
| Water Element .....            | 801FFF5E 0001 |
| Fire Element .....             | 801FFF60 0001 |
| Earth Element .....            | 801FFF62 0001 |
| Z Key Card .....               | 801FFF64 0001 |
| ZFX Energy Cell .....          | 801FFF66 0001 |
| Fhloston Tickets .....         | 801FFF68 0001 |
| Mondoshawan Key .....          | 801FFF6C 0001 |
| Air Activator .....            | 801FFF70 0001 |
| Water Activator .....          | 801FFF72 0001 |
| Fire Activator .....           | 801FFF74 0001 |
| Earth Activator .....          | 801FFF76 0001 |
| Key Pass .....                 | 801FFF7A 0001 |
| ???                            | 801FFF6A 0001 |
| ???                            | 801FFF6E 0001 |
| ???                            | 801FFF78 0001 |
| Item desconhecido 1 (Invis)... | 801FFF7C 0001 |
| Item desconhecido 2 (Invis)... | 801FFF7E 0001 |
| Item desconhecido 3 (Invis)... | 801FFF80 0001 |

#### Korben Codes

|                     |               |
|---------------------|---------------|
| Ammo infinita ..... | 800DD588 0163 |
|---------------------|---------------|

#### Leeloo Codes

|                     |               |
|---------------------|---------------|
| Contact Bombs ..... | 801FFF5A 0001 |
| Granadas .....      | 801FFF82 0001 |

### THE KING OF FIGHTERS KYO

#### Story Mode

|                              |               |
|------------------------------|---------------|
| HP infinito para P1 .....    | 8015A0AC 0080 |
| Máx. Power para P1 .....     | 8015A0A8 0080 |
| .....                        | 8015A0AA 0080 |
| Matar rapidamente o oponente |               |
| .....                        | 8015A1AC 0000 |
| Computador sem Power .....   | 8015A1A8 0000 |

#### VS Mode

|                            |               |
|----------------------------|---------------|
| Máx. Power para P1 .....   | 80131088 0080 |
| HP infinito para P1 .....  | 8013108C 0080 |
| Máx. Power para P2 .....   | 80131188 0080 |
| HP infinito para P2 .....  | 8013118C 0080 |
| Todos os personagens ..... | 800AAD9C FFFF |
| .....                      | 800AAD9E FFFF |
| .....                      | 800AADA0 FFFF |

|                     |               |
|---------------------|---------------|
| Joker Command ..... | D00A8450 XXXX |
|---------------------|---------------|

### TOMB RAIDER 3: ADVENTURES OF LARA CROFT

#### Thames Warf

|                        |               |
|------------------------|---------------|
| Energia infinita ..... | 801DF6C2 03E8 |
| Pulo da lua .....      | D0095EE4 8000 |
| .....                  | 801DF6C0 FFC0 |

#### Aldwych

|                        |               |
|------------------------|---------------|
| Energia infinita ..... | 801D6A12 03E8 |
| Pulo da lua .....      | D0095EE4 8000 |
| .....                  | 801D6A10 FFC0 |

#### Lud's Gate

|                        |               |
|------------------------|---------------|
| Energia infinita ..... | 801E26D6 03E8 |
| Pulo da lua .....      | D0095EE4 8000 |
| .....                  | 801E26D4 FFC0 |

#### The City

|                        |               |
|------------------------|---------------|
| Energia infinita ..... | 801927C2 03E8 |
| Pulo da lua .....      | D0095EE4 8000 |
| .....                  | 801927C0 FFC0 |

#### Antarctica

|                        |               |
|------------------------|---------------|
| Energia infinita ..... | 801D9866 03E8 |
| Pulo da lua .....      | D0095EE4 8000 |
| .....                  | 801D9864 FFC0 |

#### RX-Tech Mines

|                        |               |
|------------------------|---------------|
| Energia infinita ..... | 801DCBA2 03E8 |
| Pulo da lua .....      | D0095EE4 8000 |
| .....                  | 801DCBA0 FFC0 |

#### Lost City OfTinnos

|                        |               |
|------------------------|---------------|
| Energia infinita ..... | 801D8A32 03E8 |
| Pulo da lua .....      | D0095EE4 8000 |
| .....                  | 801D8A30 FFC0 |

#### Meteorite Cavern

|                        |               |
|------------------------|---------------|
| Energia infinita ..... | 801A5BDA 03E8 |
| Pulo da lua .....      | D0095EE4 8000 |
| .....                  | 801A5BD8 FFC0 |

#### Lara's Home

|                        |               |
|------------------------|---------------|
| Energia infinita ..... | 801B90CE 03E8 |
| Pulo da lua .....      | D0095EE4 8000 |
| .....                  | 801B90CC FFC0 |

#### Jungle

|                        |               |
|------------------------|---------------|
| Energia infinita ..... | 801D301A 03E8 |
| Pulo da lua .....      | D0095EE4 8000 |
| .....                  | 801D3018 FFC0 |





### Temple Ruins

Energia infinita ..... 801DB4D6 03E8  
 Pulo da lua ..... D0095EE4 8000  
 ..... 801DB4D4 FFC0

### River Ganges

Energia infinita ..... 801D3C8A 03E8  
 Pulo da lua ..... D0095EE4 8000  
 ..... 801D3C88 FFC0

### Caves Of Kaliya

Energia infinita ..... 8017B7AE 03E8  
 Pulo da lua ..... D0095EE4 8000  
 ..... 8017B7AC FFC0

### Coastal Village

Energia infinita ..... 801D6E9E 03E8  
 Pulo da lua ..... D0095EE4 8000  
 ..... 801D6E9C FFC0

### Crash Site

Energia infinita ..... 801DC7DE 03E8  
 Pulo da lua ..... D0095EE4 8000  
 ..... 801DC7DC FFC0

### Madubu Gorge

Energia infinita ..... 801DABFA 03E8  
 Pulo da lua ..... D0095EE4 8000  
 ..... 801DABF8 FFC0

### Temple Of Puna

Energia infinita ..... 8018E152 03E8  
 Pulo da lua ..... D0095EE4 8000  
 ..... 8018E150 FFC0

### Nevada Desert

Energia infinita ..... 801D65F6 03E8  
 Pulo da lua ..... D0095EE4 8000  
 ..... 801D65F4 FFC0

### High Security Compound

Energia infinita ..... 801DF996 03E8  
 Pulo da lua ..... D0095EE4 8000  
 ..... 801DF994 FFC0

### Area 51

Energia infinita ..... 801DF6C2 03E8  
 Pulo da lua ..... D0095EE4 8000  
 ..... 801DF6C0 FFC0

### Códigos para todos os levels

Oxigênio infinito... ..... 8009914E 0708  
 Escalar qualquer parede (Spider Lara)  
 ..... 80099146 0001  
 Munição infinita para Shotgun ..... 80099210 00FF  
 Munição infinita para Desert Eagle  
 ..... 80099208 00FF  
 Munição infinita para Uzi ..... 8009920C 00FF

Munição infinita para MP5 ..... 80099220 00FF  
 Munição infinita para Rocket Launcher  
 ..... 80099218 00FF

Pressione R1 para infinito número de flares  
 ..... D0095EE4 0800  
 ..... 8009913E 0009

Todos os itens especiais ..... 8009758C 000C

Nota: Use apenas um código por level.

## TWISTED METAL 3

Ammo nunca diminui (todos os players)  
 ..... 80033ED6 2400

Vidas infinitas p/ P1 ..... 800D300C 0002

Vidas infinitas p/ P2 ..... 800D309C 0002

Jogue com Minion ..... 800D28D0 0007

Jogue com Sweet Tooth ..... 800D28D0 000B

## WILD 9

Vidas infinitas ..... D007B35C 0002

..... 8007B35C 0003

Energia infinita ..... D0084466 000F

..... 80084466 0010

Pulo da lua ..... D007C788 0040

..... 80084492 FFF0

Mísseis infinitos ..... D007B444 0002

..... 8007B444 0003

### Drench Level Codes

Pulo da lua ..... D007C788 0040

..... 800847B2 FFF0

Energia infinita ..... D0084786 0010

..... 80084786 0011

Level Modifier..... 80085404 000?

### Dígitos que acompanham o código modificador de Level

|                  |                   |
|------------------|-------------------|
| 1 - BOMBOPOLIS   | 8 - BEAST ENGINE  |
| 2 - GULAG        | 9 - BEAST RIDE    |
| 3 - LIGHT ARMADA | A - CRYSTAL MINE  |
| 4 - CRATERSCAPE  | B - OUTPOST BALOR |
| 5 - OUTPOST ANOM | C - MACH-9        |
| 6 - QUAGMIRE RUN | D - PALACE KARN   |
| 7 - DRENCH       | E - WEX VS. KARN  |

Nota: desligue o Game Shark no logo Interplay.  
 Ligue-o antes de iniciar o game e vá para a tela de seleção de fase.





## XENOGEARS (AMERICANO)

(Versão 2.3 do Game Shark)

### Citan

Level Up ..... 8006DA2C 0001  
 HP infinito .... 8006DA34 03E7  
 ..... 8006DA36 03E7  
 EP infinito .... 8006DA38 03E7  
 ..... 8006DA3A 03E7  
 Level 99 ..... 8006DA4A 6363  
 Máx. ataque & defesa  
 ..... 8006DA40 FFFF  
 Ether ..... 8006DA42 FFFF  
 Ether Def ..... 8006DA44 FFFF  
 Hit% & Evade  
 ..... 8006DA46 FFFF

### Elly

Level Up ..... 8006D988 0001  
 HP infinito .... 8006D990 03E7  
 ..... 8006D992 03E7  
 EP infinito .... 8006D994 03E7  
 ..... 8006D996 03E7  
 Level 99 ..... 8006D9A6 6363  
 Máx. ataque & defesa  
 ..... 8006D99C FFFF  
 Ether ..... 8006D99E FFFF  
 Ether Def ..... 8006D9A0 FFFF  
 Hit% ..... 8006D998 03E7  
 Evade ..... 8006D9A2 FFFF

### Fei

Level Up ..... 8006D8E4 0001  
 HP infinito .... 8006D8EC 03E7  
 ..... 8006D8EE 03E7  
 EP infinito .... 8006D8F0 03E7  
 ..... 8006D8F2 03E7  
 Level 99 ..... 8006D902 6363  
 Ataque máx . 8006D8F8 FFFF  
 Defesa máx . 8006D8FA FFFF  
 Ether ..... 8006D8FC FFFF  
 Ether Def ..... 8006D8FE FFFF

### Códigos variados

Joker Command  
 ..... D0059374 ????

Itens infinitos para todos os  
 slots ..... 801DBC32 2400  
 Gold infinito . 8006EF58 967F  
 ..... 8006EF5A 0098

### Códigos modificadores de Itens nos slots

Slot 01 ..... 3006F65A 00??  
 Slot 02 ..... 3006F65B 00??  
 Slot 03 ..... 3006F65C 00??  
 Slot 04 ..... 3006F65D 00??  
 Slot 05 ..... 3006F65E 00??  
 Slot 06 ..... 3006F65F 00??  
 Slot 07 ..... 3006F660 00??  
 Slot 08 ..... 3006F661 00??  
 Slot 09 ..... 3006F662 00??  
 Slot 10 ..... 3006F663 00??  
 Slot 11 ..... 3006F664 00??  
 Slot 12 ..... 3006F665 00??  
 Slot 13 ..... 3006F666 00??  
 Slot 14 ..... 3006F667 00??  
 Slot 15 ..... 3006F668 00??  
 Slot 16 ..... 3006F669 00??  
 Slot 17 ..... 3006F66A 00??  
 Slot 18 ..... 3006F66B 00??  
 Slot 19 ..... 3006F66C 00??  
 Slot 20 ..... 3006F66D 00??  
 Slot 21 ..... 3006F66E 00??  
 Slot 22 ..... 3006F66F 00??  
 Slot 23 ..... 3006F670 00??  
 Slot 24 ..... 3006F671 00??  
 Slot 25 ..... 3006F672 00??  
 Slot 26 ..... 3006F673 00??  
 Slot 27 ..... 3006F674 00??  
 Slot 28 ..... 3006F675 00??  
 Slot 29 ..... 3006F676 00??  
 Slot 30 ..... 3006F677 00??  
 Slot 31 ..... 3006F678 00??  
 Slot 32 ..... 3006F679 00??  
 Slot 33 ..... 3006F67A 00??  
 Slot 34 ..... 3006F67B 00??  
 Slot 35 ..... 3006F67C 00??  
 Slot 36 ..... 3006F67D 00??  
 Slot 37 ..... 3006F67E 00??

Slot 38 ..... 3006F67F 00??  
 Slot 39 ..... 3006F680 00??  
 Slot 40 ..... 3006F681 00??  
 Slot 41 ..... 3006F682 00??  
 Slot 42 ..... 3006F683 00??  
 Slot 43 ..... 3006F684 00??  
 Slot 44 ..... 3006F685 00??  
 Slot 45 ..... 3006F686 00??

### Dígitos que acompanham os códigos modificadores de itens

01 - Aquasol  
 02 - Aquasol S  
 03 - Aquasol DX  
 04 - Alphasol  
 05 - Panalphsol  
 06 - Rosesol  
 07 - Rosesol S  
 08 - Rosesol DX  
 09 - Sigmasol  
 0A - Zetasol  
 0B - Zetasol DX  
 0C - Physisol  
 0D - Mentsol  
 0E - Physimentsol  
 0F - White Star  
 10 - Brown Star  
 11 - Red Star  
 12 - Blue Star







### CAPCOM GENERATION 2

MASTER CODE ..... F6000914 C305  
 ..... B6002800 0000

#### MAKAIMURA

Invencibilidade ..... 160C00AC 00FF  
 Vidas infinitas ..... 360C0060 0009  
 Tempo infinito ..... 160C00AA 0257

#### DAIMAKAIMURA

Invencibilidade ..... 30200931 0001  
 Vidas infinitas ..... 302007AD 0009  
 Tempo infinito ..... 102006D2 0959

#### CHOHMAKAIMURA

Invencibilidade ..... 360D0276 0001  
 Vidas infinitas ..... 360D02A4 0009  
 Tempo infinito ..... 360D02AA 0030

### MARVEL SUPER HEROES VS STREET FIGHTER (ACTION REPLAY PLUS)

MASTER CODE ..... F6000914 C321  
 ..... B6000B00 0000  
 HP infinito e invencibilidade para player 1  
 ..... 160F3A50 0090  
 ..... 160F3A5A 0090  
 ..... 160F4250 0090  
 ..... 160F425A 0090  
 Power infinito para player 1  
 ..... 160F3A54 0300  
 HP infinito e invencibilidade para player 2  
 ..... 160F3E50 0090  
 ..... 160F3E5A 0090  
 ..... 160F4650 0090  
 ..... 160F465A 0090  
 Power infinito para player 2  
 ..... 160F3E54 0300  
 Escolher personagens repetidos  
 ..... 16017AAA 0001  
 ..... 16017AAE 0001

Modificador de personagem para player 1  
 ..... 160F3852 00XX  
 2º modif de personagem para player 1  
 ..... 360F4053 00??  
 2º modif. de personagem para player 2  
 ..... 360F4453 00??  
 2º pers. com cores excêntricas para P2  
 ..... 160F4448 0000  
 (brilhante)  
 ..... 160F4048 0000  
 (vermelho / negro)

### Dígitos para os códigos modificadores de personagens

|                      |                       |
|----------------------|-----------------------|
| 02 - Cyclops         | 20 - Sakura           |
| 04 - Captain America | 22 - Norimaro         |
| 06 - Hulk            | 24 - Dan              |
| 08 - Wolverine       | 26 - Mech-Gouki*      |
| 10 - Blackheart      | 28 - Mega Zangief     |
| 12 - Ryu             | 30 - Mephisto         |
| 14 - Ken             | 32 - Silver Spiderman |
| 16 - Chun Li         | 1A - Zangief          |
| 18 - Dhalsim         | 2A - Dark Sakura      |



**Nota:** escolha Gouki como primeiro personagem, Mech Gouki será selecionado automaticamente como 2º personagem. Na tela de versus, segure os 3 botões de soco, então Mech Gouki estará disponível. Agora você terá 2 Mech Gouki's! Não o selecione novamente, ou o game irá travar. Apenas Gouki será mostrado na tela de versus após a 1ª luta, mas você ainda terá 2 Mech Gouki's.





## SHINNING FORCE III: SCENARIO 2

### Master code

..... F6000924 FFFF  
..... B6002800 0000  
Dinheiro infinito  
..... 160302DC 0098  
..... 160302DE 967F

### Personagem principal

Level = 99

..... 36034033 000A  
EXP = 100

..... 360340B5 0064  
HP máximo (Joker Com-  
mand - pressione ↑ e L  
para ativar o código)

..... D6021464 1008  
..... 36034031 00FF

MP máximo (Joker Com-  
mand - pressione ↑ e L  
para ativar o código)

..... D6021464 1008  
..... 36034032 00FF

HP atual (Joker Command  
- pressione ↑ e L para ati-  
var o código)

..... D6021464 1008  
..... 360340A3 00FF

MP atual (Joker Command  
- pressione ↑ e L para ati-  
var o código)

..... D6021464 1008  
..... 360340A4 00FF

Ataque máximo

..... 360340A5 00FF  
Defesa máxima

..... 360340A6 00FF  
Máx. speed

..... 360340A7 00FF  
Máx. move

..... 360340A8 00FF  
Máx. lucky

..... 360340A9 00F0  
Máximo de todo magic  
point (Joker Command -  
pressione ↑ e L para ativar  
o código)

..... D6021464 1008  
..... 360340AC 0063

..... D6021464 1008  
..... 360340AD 0063

..... D6021464 1008  
..... 360340AE 0063

..... D6021464 1008

..... 360340AF 0063

..... D6021464 1008

..... 360340B0 0063

..... D6021464 1008

..... 360340B1 0063

..... D6021464 1008

..... 360340B2 0063

### 2º personagem

Level = 99

..... 360340E3 0063  
EXP = 100

..... 36034165 0064  
HP máximo (Joker Com-  
mand - pressione ↑ e L  
para ativar o código)

..... D6021464 1008  
..... 360340E1 00FF

MP máximo (Joker Com-  
mand - pressione ↑ e L  
para ativar o código)

..... D6021464 1008  
..... 360340E2 00FF

HP atual (Joker Command  
- pressione ↑ e L para  
ativar o código)

..... D6021464 1008  
..... 36034153 00FF

MP atual (Joker Command  
- pressione ↑ e L para  
ativar o código)

..... D6021464 1008  
..... 36034154 00FF

Ataque máximo

..... 36034155 00FF  
Defesa máxima

..... 36034156 00FF  
Máx. speed

..... 36034157 00FF  
Máx. move

..... 36034158 00FF  
Máx. lucky

..... 36034159 00FF  
Máximo de todo magic  
point (Joker Command -  
pressione ↑ e L para ativar  
o código)

..... D6021464 1008  
..... 3603415C 0063

..... D6021464 1008  
..... 3603415D 0063

..... D6021464 1008  
..... 3603415E 0063

..... D6021464 1008

..... 3603415F 0063

..... D6021464 1008

..... 36034160 0063

..... D6021464 1008

..... 36034161 0063

..... D6021464 1008

..... 36034162 0063

### 3º personagem

Level = 99

..... 36034193 0063  
EXP = 100

..... 36034215 0064  
HP máximo (Joker Com-  
mand - pressione ↑ e L  
para ativar o código)

..... D6021464 1008  
..... 36034191 00FF

MP máximo (Joker Com-  
mand - pressione ↑ e L  
para ativar o código)

..... D6021464 1008  
..... 36034192 00FF

HP atual (Joker Command  
- pressione ↑ e L para  
ativar o código)

..... D6021464 1008  
..... 36034203 00FF

MP atual (Joker Command  
- pressione ↑ e L para  
ativar o código)

..... D6021464 1008  
..... 36034204 00FF

Ataque máximo

..... 36034205 00FF  
Defesa máxima

..... 36034206 00FF  
Máx. speed

..... 36034207 00FF  
Máx. move

..... 36034208 00FF  
Máx. lucky

..... 36034209 00FF  
Máx. de todo magic point  
(Joker Command - pressi-  
one ↑ e L para ativar o  
código) ..

..... D6021464 1008  
..... 3603420C 0063

..... D6021464 1008  
..... 3603420D 0063

..... D6021464 1008  
..... 3603420E 0063

..... D6021464 1008

..... 3603420F 0063

..... D6021464 1008

..... 36034210 0063

..... D6021464 1008

..... 36034211 0063

..... D6021464 1008

..... 36034212 0063

### 4º personagem

Level = 99

..... 36034243 0063  
EXP = 100

..... 360342C5 0064  
HP máximo (Joker Com-  
mand - pressione ↑ e L  
para ativar o código)

..... D6021464 1008  
..... 36034241 00FF

MP máximo (Joker Com-  
mand - pressione ↑ e L  
para ativar o código)

..... D6021464 1008  
..... 36034242 00FF

HP atual (Joker Command  
- pressione ↑ e L para  
ativar o código)

..... D6021464 1008  
..... 360342B3 00FF

MP atual (Joker Command  
- pressione ↑ e L para  
ativar o código)

..... D6021464 1008  
..... 360342B4 00FF

Ataque máximo

..... 360342B5 00FF  
Defesa máxima

..... 360342B6 00FF  
Máx. speed

..... 360342B7 00FF  
Máx. move

..... 360342B8 00FF  
Máx. lucky

..... 360342B9 00FF  
Máx. de todo magic point  
(Joker Command - pressi-  
one ↑ e L para ativar o  
código)

..... D6021464 1008  
..... 360342BC 0063

..... D6021464 1008  
..... 360342BD 0063

..... D6021464 1008  
..... 360342BE 0063

# GAME SHARK

## SAT





..... D6021464 1008  
..... 360342BF 0063  
..... D6021464 1008  
..... 360342C0 0063  
..... D6021464 1008  
..... 360342C1 0063  
..... D6021464 1008  
..... 360342C2 0063

## 5º personagem

Level = 99

..... 360342F3 0063  
EXP = 100

..... 36034375 0064  
HP máx. (Joker Command  
- pressione ↑ e L para ati-  
var o código)

..... D6021464 1008  
..... 360342F1 00FF  
MP máximo (Joker Com-  
mand - pressione ↑ e L  
para ativar o código)

..... D6021464 1008  
..... 360342F2 00FF  
HP atual (Joker Command  
- pressione ↑ e L para ati-  
var o código)

..... D6021464 1008  
..... 36034263 00FF  
MP atual (Joker Command  
- pressione ↑ e L para ati-  
var o código)

..... D6021464 1008  
..... 36034264 00FF  
Ataque máximo

..... 36034365 00F0  
Defesa máxima

..... 36034366 00FF  
Máx. speed

..... 36034367 00FF  
Máx. move

..... 36034368 00FF  
Máx. lucky

..... 36034369 00FF  
Máx. de todo magic point  
(Joker Command - pressi-  
one ↑ e L para ativar o  
código) .. D6021464 1008

..... 3603436C 0063  
..... D6021464 1008

..... 3603436D 0063  
..... D6021464 1008

..... 3603436E 0063  
..... D6021464 1008

..... 3603436F 0063  
..... D6021464 1008  
..... 36034370 0063  
..... D6021464 1008  
..... 36034371 0063  
..... D6021464 1008  
..... 36034372 0063

## 6º personagem

Level = 99

..... 360343A3 0063  
EXP = 100

..... 36034425 0064  
HP máximo (Joker Com-  
mand - pressione ↑ e L  
para ativar o código)

..... D6021464 1008  
..... 360343A1 00FF  
MP máximo (Joker Com-  
mand - pressione ↑ e L  
para ativar o código)

..... D6021464 1008  
..... 360343A2 00FF  
HP atual (Joker Command  
- pressione ↑ e L para ati-  
var o código)

..... D6021464 1008  
..... 36034413 00FF  
MP atual (Joker Command  
- pressione ↑ e L para ati-  
var o código)

..... D6021464 1008  
..... 36034414 00FF  
Ataque máximo

..... 36034415 00FF  
Defesa máxima

..... 36034416 00FF  
Máx. speed

..... 36034417 00FF  
Máx. move

..... 36034418 00FF  
Máx. lucky

..... 36034419 00FF  
Máx. de todo magic point  
(Joker Command - pressi-  
one ↑ e L para ativar o  
código) .. D6021464 1008

..... 3603441C 0063  
..... D6021464 1008

..... 3603441D 0063  
..... D6021464 1008

..... 3603441E 0063  
..... D6021464 1008

..... 3603441F 0063

..... D6021464 1008  
..... 36034420 0063  
..... D6021464 1008  
..... 36034421 0063  
..... D6021464 1008  
..... 36034422 0063

Todos os itens

..... 16030820 0063  
..... 16030822 6363  
..... 16030824 6363  
..... 16030826 6363  
..... 16030828 6363  
..... 1603082A 6363  
..... 1603082C 6363  
..... 1603082E 6363

Para continuar...

..... 16030910 6363  
..... 16030912 6363  
..... 16030914 6363  
..... 16030916 6363  
..... 16030918 6363  
..... 1603091A 6363  
..... 1603091C 6363  
..... 1603091E 6363

Todos os parceiros

..... 1603062A 2222  
..... 1603062C 2222  
..... 1603062E 2222  
..... 16030630 2222  
..... 16030632 2222

## SHINNING FORCE 3: SCENARIO 3

Master code

..... F6000924 FFFF  
..... B6002800 0000

Dinheiro infinito

..... 16030C5C 0098  
..... 16030C5E 967F

level up instantâneo

..... 16087E80 0064  
Um ataque mata

..... 160C8004 03E7

## Personagem principal

EXP máxima

..... 16034144 0064  
HP999 .. 16034132 03E7

MP999 & attack  
..... 16034134 FFFF

defence e speed

..... 16034136 FFFF  
move e luck  
..... 16034138 FFFF

## 2º personagem

EXP máxima

..... 1603514C 0064  
HP999 .. 160351B2 03E7

MP999 & attack  
..... 160351B4 FFFF

defence e speed

..... 160351B6 FFFF  
move e luck

..... 160351B8 FFFF

## 3º personagem

EXP máxima

..... 16035274 0064  
HP999 .. 16035262 03E7

MP999 & attack  
..... 16035264 FFFF

defence e speed

..... 16035266 FFFF  
move e luck

..... 16035268 FFFF

## 4º personagem

EXP máxima

..... 160357F4 0064  
HP999 .. 160357E2 03E7

MP999 & attack  
..... 160357E4 FFFF

defence e speed

..... 160357E6 FFFF  
move e luck

..... 160357E8 FFFF

## 5º personagem

EXP máxima

..... 16035954 0064  
HP999 .. 16035942 03E7

MP999 & attack  
..... 16035944 FFFF

defence e speed

..... 16035946 FFFF  
move e luck

..... 16035948 FFFF  
A maioria das armas pode-  
rosas .... 16031220 FFFF

..... 1603122E FFFF  
..... 16031230 FFFF

..... 16031232 FFFF  
..... 16031234 FFFF



**A EDITORA ESCALA ESTARÁ PRESENTE NO**



# **Salão Internacional do Livro de São Paulo 99**

**DE 21 DE ABRIL A 2 DE MAIO. EXPO CENTER NORTE - MARGINAL TIETÊ  
PAVILHÃO VERDE - RUA 3.400 ESQUINA COM A RUA N**

**Cultura e lazer de mãos dadas no maior evento literário do país.**

**AGUARDAMOS A SUA VISITA!**



**PENSANDO EM VOCÊ**





**PROCURE A LOJA MAIS PRÓXIMA DE SUA CASA.  
LÁ COM CERTEZA, VOCÊ VAI ENCONTRAR OS ÚLTIMOS  
LANÇAMENTOS PARA OS PRINCIPAIS SISTEMAS DE VIDEO  
GAMES, E UMA GRANDE VARIEDADE DE ACESSÓRIOS.**

# PROGAMES

## Lojas Franquiadas



### SÃO PAULO

**LAPA** - R. Pio XI, 230 - Tel.: (011) 3641-0444 / 831-0444  
**SANTANA** - R. Cons. Moreira de Barros, 314 - Baixos - Tel.: (011) 299-6454  
**IPIRANGA** - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel.: (011) 273-6784  
**MOÓCA** - R. Juventus, 831 - Tel.: (011) 591-0039  
**V. OLIMPIA** - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel.: (011) 829-1142  
**V. CARRÃO** - Praça Aurélio Lombardi, 62 - Tel.: (011) 295-1190  
**POMPÉIA** - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 3862-1125  
**ÁGUA RASA** - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 6693-7813  
**STO. AMARO** - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657  
**JD. BRASIL** - Av. Julio Buono, 1486 - Tel.: (011) 201-0373  
**PENHA** - Rua Capitão Avelino Carneiro, 457 - Tel.: (011) 6942-0816  
**GUARULHOS** - Av. Paulo Faccini, 03 - Tel.: (011) 208-3033  
**S. B. DO CAMPO** - R. Municipal, 446 - Tel.: (011) 452-2612  
**DIADEMA** - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel.: (011) 4076-1986  
**SUZANO** - R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350  
**OSASCO** - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel.: (011) 7085-2701 - (B. VISTA)  
**OSASCO** - R. Palestina, 1650 - Tel.: (011) 7203-3185 - (MUNHOZ JR)  
**RIBEIRÃO PRETO** - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel.: (016) 625-8094  
**MARÍLIA** - Av. Vicente Ferreira, 555 - Tel.: (014) 422-4019  
**S. J. dos CAMPOS** - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 - Tel.: (012) 341-7250  
**OURINHOS** - Av. Rodrigues Alves, 256 - Tel.: (014) 322-2424 (CENTRO)  
**INDAIATUBA** - R. 13 de Maio, 805 - Tel.: (019) 875-3025  
**PIRACICABA** - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel.: (019) 434-7179  
**SALTO** - R. Itapirú, 158 - Tel.: (011) 7828-1163  
**SOROCABA** - R. Santa Clara, 266 - Tel.: (015) 231-9740  
**S. J. do RIO PRETO** - R. Del. Pinto de Toledo, 3118 - S/L - Tel.: (017) 232-5920  
**LIMEIRA** - R. 13 de Maio, 288 - Tel.: (019) 442-4475  
**CAMPINAS** - R. Com. Querubim Uriel, 131 - Tel.: (019) 255-2545 - (CAMBUÍ)  
**CAMPINAS** - R. José Maria Lisboa, 55 - Tel.: (019) 241-6567 - (V. TEIXEIRA)

### BAHIA

**SALVADOR** - Ladeira do Acupe, 2A - Tel.: (071) 356-1234  
**BRASÍLIA**  
**ASA NORTE** - SCLN, 313 - BL - E - Loja - 64 - Tel.: (061) 274-1234  
**CEARÁ**  
**FORTALEZA** - R. Júlio de Abreu, 291 - Tel.: (085) 267-3684 - (ALDEOTA)  
**MINAS GERAIS**  
**POUSO ALEGRE** - R. Cel. Otávio Meyer, 160 - L. 130 - Tel.: (035) 421-7693  
**SÃO LOURENÇO** - Av. Comendador Costa, 295 Loja 15 - Tel.: (035) 331-1683  
**PARAÍBA**  
**JOÃO PESSOA** - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel.: (083) 226-2369  
**PARANÁ**  
**CURITIBA** - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235 - (BATEL)  
**CURITIBA** - R. Manoel Eufásio, 826 - Tel.: (041) 253-3008 - (JUVEVÊ)  
**CURITIBA** - Av. Rep. Argentina, 1534 - Tel.: (041) 244-4667 - (ÁGUA VERDE)  
**S. J. dos PINHAIS** - Av. Rui Barbosa, 9295 - Tel.: (041) 382-7785  
**RIO DE JANEIRO**  
**MEIER** - R. Ana Barbosa, 47 Loja 106 - Tel.: (021) 596-2111  
**ILHA DO GOVERNADOR** - R. Eng. Coelho Cintra, 10 - Tel.: (021) 462-0657  
**BOTAFOGO** - R. Voluntários da Pátria, 459 - Tel.: (021) 266-7079  
**TIJUCA** - Rua Pinto de Figueiredo, 42 S/L - Tel.: (021) 569-9043  
**BONSUCESSO** - R. Adail, 24 - Tel.: (021) 564-3608  
**NILÓPOLIS** - R. Ant. José Bittencourt, 124 - Tel.: (021) 691-0417  
**CAMPO GRANDE** - Estr. do Mendanha, 660 - Tel.: (021) 413-9194  
**LARGO DO MACHADO** - R. do Catête, 311-L. 117 - Tel.: (021) 557-1141  
**COPACABANA** - Av. N. Sra Copacabana, 680-2º S S - L. b - Tel.: (021) 547-2644  
**NITERÓI** - R. Mariz e Barros, 351 - Tel.: (021) 610-3786 (ICARAÍ)  
**PETRÓPOLIS** - Bauhaus Expansão L. 06 - Tel.: (024) 231-4071  
**BARRA** - Av. das Américas, 7707-L. 104-BL01 - Tel.: (021) 438-8317 (Shop. Millennium)  
**RIO GRANDE DO SUL**  
**PORTO ALEGRE** - R. J. Simplício A. Carvalho, 908 - Tel.: (051) 341-3027 (V. IPIRANGA)  
**SANTA CATARINA**  
**FLORIANÓPOLIS** - R. Lauro Linhares, 898 S/L - Tel.: (048) 233-2488 (TRINDADE)  
**SERGIPE**  
**ARACAJÚ** - Av. Barão do Maruim, 943 - Tel.: (079) 213-0699 (SÃO JOSÉ)

**www.progames.com.br**

**Informações sobre Franchising**

**Rua Pio XI, 230 - Alto da Lapa - SP - Cep 05060-000 - Tels.: (011) 3641-0444/831-0444**





# RETRO AVENGERS AVENGERS HELLO



## Em prol da cultura gamer

A Retroavengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito – denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: **evil\_arthas**

Editado por: **Rugal Bernstein**

Revista: **anderbass**

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook, e para doações, entre em contato através de nosso e-mail.

 [facebook.com/retroavengers](https://facebook.com/retroavengers)

 [retroavengers@gmail.com](mailto:retroavengers@gmail.com)

 [retroavengers.com.br](http://retroavengers.com.br)

