

NINTENDO 64 - PLAYSTATION - SATURN - MEGA DRIVE

GAMERS PRO DICAS

PREÇO MALUCO
2,90



PLAYSTATION

MARVEL SUPER HEROES

MEGA MAN X4

NINTENDO 64

MACE THE DARK AGE

SATURN

SF COLLECTION

ARCADE

MARVEL VS. STREET

GAME SHARK

GOLDENEYE (N64)

SF COLLECTION (SAT)

MK MYTHOLOGIES (PS)

FINAL FANTASY VII (PS)

BIO HAZARD: DIRECTOR'S CUT (PS)



SUPER NES - NINTENDO - MASTER - 3DO - NEO GEO CD - ARCADE E MAIS

Aprenda a fazer em casa um churrasco com os segredos das melhores churrascarias do Brasil!

O.S. COMPANY

Como fazer **CHURRASCO**

"Como Fazer Churrasco" é a fita que você estava precisando. Nela você vai aprender os segredos usados nas mais famosas churrascarias do Brasil, ou seja, as melhores formas de corte, como temperar e os melhores jeitos de assar a carne. Daqui pra frente você vai poder sentir em casa o gostinho daquela carne que saboreamos nos restaurantes.

Não perca tempo. Peça já a sua fita de vídeo! Mais um lançamento Editora Escala.



Peça já sem sair de casa!

É SÓ PREENCHER O CUPOM!

Revista + Fita
só R\$14,90

PREENCHA ESTE CUPOM E ENVIE JUNTAMENTE COM CHEQUE NOMINAL OU VALE POSTAL PARA:
EDITORIA ESCALA LTDA. - CX POSTAL 20010 - CEP: 02597-970 - SÃO PAULO - SP.
VOCÊ RECEBERÁ EM SUA CASA SEM NENHUMA OUTRA DESPESA. NÃO É NECESSÁRIO RECORTAR SUA REVISTA. BASTA TIRAR XEROX OU COPIAR ESTE CUPOM.

NOME _____

ENDEREÇO _____

CIDADE _____

CEP _____

ESTADO _____

ASSINALE AO LADO
A QUANTIDADE QUE
VOCÊ DESEJA RECEBER

PREÇO UNITÁRIO
REVISTA + FITA DE VIDEO=R\$14,90

**Como fazer
CHURRASCO**



A Revista
GAMERS PRÓ-DICAS

É uma publicação da



EDITORA ESCALA LTDA

DIRETOR PRESIDENTE

Hercílio de Lourenzi

DIRETOR COMERCIAL

Alvaro Mattar

GERENTE ADMINISTRATIVO

Nilson Luiz Festa

GERENTE GRÁFICO

Jamil de Almeida

ASSISTENTES DE DIRETORIA

Vera Lúcia P. de Moraes

Antônio Corrêa

Alessandra de Campos

Luiz Eduardo S. Marcelino

Em parceria com a Rede:



PROGAMES

CONSELHO EDITORIAL

Ivan Battesini

Francisco Motta

Tarcísio Motta

Marco Aurélio T. Saito

Donizete de Paula

Supervisão e Edição de Arte

Fabio Santana de Souza

Redatores

Homero Letonai

Leandro Gusmão Siman

Eric Araki

Rômulo M. S. Gentil

Publicidade

(011) 3641-0444

Ilustração de capa

José Rogério Fantin

Colaboradores

Walquiria Panicci

Ivani Battesini

Willian da Costa

Paulo J. de S. Misteroni

Bureau

Select Color

Distribuição

DINAP

**GAMERS
PRÓ-DICAS**

Editora Escala Ltda.:

Rua Estela Borges Morato, 573

Bairro do Limão - São Paulo - SP

CEP 02722-000

Fones: (011) 266-3166 - (011) 265-1127

EDITORIAL

Dicas, dicas, dicas.

Talvez seja este o melhor momento do ano para os gamemaníacos. Os lançamentos não param de chegar e, de agora até o final do ano, os jogos mais esperados devem ser lançados. Para detoná-los, nada como uma ajudinha.

Até o Nintendo 64 desencantou e está trazendo um game atrás do outro. Confira os cheat codes de Goldeneye e os personagens secretos de Mace: The Dark Age.

Street Fighter é um dos games preferidos da galera, e esta nova versão, Street Fighter Collection, chegou com um montão de dicas para você debulhar no seu Saturn.

E essa edição ainda traz Marvel Super Heroes para Saturn e Playstation, muitas dicas para Mega, Super NES, PC, etc. O que mais tem nos impressionado é a quantidade de pedidos de dicas para o Nintendinho.

Os códigos para Game Shark estão imperdíveis: tem Final Fantasy (americano), Bio Hazard Director's Cut, Mortal Kombat Mythologies Sub-Zero e muito mais.



**Escolha os chefes em
MSH para Playstation**



**Personagens secretos
de Mace: The Dark Age**

CARTAS

Dicas, dicas, dicas

Não perco uma edição desta revista sensacional e estou mandando umas dicas, se vocês quiserem, podem publicá-las.

Dead Dance (Super Famicom)

Password para o chefe final: 512,306.

Demon's Crest (SNES)

Sem inimigos: use a password RBNL, XHGB, VGBB, LYLD

YUYU HAKUSHO (3DO)

Golpes especiais	Bui: C, ←↓→←, A
Yusuke: →↓←→, A	Karasu: →↓←↓, B
Kuabara: C, →↓←→, A	Toguro Ani: →↓←→, B
Hiei: →↓←→, A	Toguro 80%: ←↓→↓, A
Kuarama: ←↓→←, B	Toguro 100%: →↓←→, A
Tiyu: →↓←→, A	Minoru: ←↓→↓, A
Jin: ←↓→←, B	Kaname: →↓←→, A
Wakamaru: ←↓→↓, A	Shinobu: →↓←→, A

Fábio Lourenço Filho

Rio de Janeiro - RJ

+++++

Falha nossa!

Comprei a edição número 3 da Gamers Pró-Dicas e percebi um erro: Na password para a fase 2 do Maui Mallard in Cold Shadow para SNES é QVRBLP e não QVBBLP, obrigado e parabéns pela revista que é D+!

Leandro Cruz Padilha

Viamão - RS

O truque para selecionar Olaf em Rock'n Roll Racing da Gamers Pró-Dicas número 3, saiu: segure B+L+R+Select, e o correto é: segure L+R+Select e vá apertando → até que Olaf apareça na tela.

Thomás Lima Barcelos Ferreira

Piracicaba -SP

É isso aí, o que seria de nós sem nossos fiéis colaboradores.

E-mail

Oi pessoal da Gamers, gostei muito da edição número 3 e também da número 2, só que não consigo encontrar a número 1, gostaria que vocês me dessem uma luz. Um abraço e continuem assim,

Carlos E. Coimbra

A edição número 1 foi relançada, mas se você perdeu novamente, o telefone para conseguir números atrasados é: (011) 266 3166.

As dicas de The Need for Speed II da edição número 3 são ótimas, mas faltou o código para pegar o Dinocar. Gostaria de adquirir as primeiras edições, mas não sei como.

Eduardo Munhós Lucchesi

São Paulo - SP

Bem, todos os carros possíveis nós publicamos na edição número 4, inclusive este que você citou. Números atrasados você adquire pelo telefone da resposta acima.

+++++

Seção Nintendinho

Adoro o Nintendinho e acho que vocês deviam publicar mais dicas para o console. Gostaria de pedir dicas para os seguintes jogos: Max Warrior, Totally Red, Simpsons, Super Contra, Zelda II, Battletoads & Double Dragon e Predador e Gradius.

Leandro Cardoso de Campos

Rio de Janeiro - RJ

Olha o Nintendinho, quem diria, sendo muito solicitado. Confira algumas das dicas que você pediu nesta edição.

GAMERS PRÓ-DICAS

Rua Pio XI, 230 - Alto da Lapa

CEP 05060-000 - São Paulo - SP

E-MAIL: gamers@edescala.com.br

INDICE

PLAYSTATION

Pág. 06 à 09

- Battle Arena Toshinden 3
- Bubsy 3D
- Dragon Ball Final Bout
- Hercules Action Games
- Indy 500
- Lost World
- Marvel Super Heroes
- Mega Man X4
- Peak Performance
- Porsche Challenge
- Resident Evil
- Star Wars Rebel Assault
- Time Commando
- Time Crisis
- Twisted Metal EX
- Xvious 3D
- X2

SATURN

Pág. 10 à 12

- Crime Wave
- Die Hard Arcade
- Incredible Hulk
- Ironman / X-O Manowar
- Langrisser 4
- Last Bronx
- Marvel Super Heroes
- Mega Man X4
- Salamander Deluxe Pack Plus
- Scud
- Soviet Strike
- Street Fighter Collection

ARCADE

Pág. 13

- Marvel Super Heroes Vs. Street Fighter
- X-Men Vs. Street Fighter

SUPER NES

Pág. 14 à 16

- Animaniacs
- Bubsy II
- Donkey Kong Country
- Joe & Mac 2
- Lamborghini American Challenge
- Macross
- Pilot Wings
- Pac-Man 2
- R-Type
- Rockman 7
- RPM Racing
- Super Bomberman 2
- Super Conflict
- Super E.D.F
- Super Mario World
- Super Street Fighter II
- Super Turrican
- The First Samurai
- Thunder Spirits
- Top Gear
- Troddlers
- U.N. Squadron
- Vortex
- Wolfenstein 3D
- Yoshi's Island
- Zero The Kamikaze Squirrel

MEGA DRIVE

Pág. 17 à 19

- Desert Strike
- Jurassic Park
- Lotus Turbo Challenge
- Mickey and Minnie Circus
- Power Rangers The Movie
- Rollig Thunder 2
- Rolo To The Rescue
- Saint Sword
- Steel Empire
- Skitchin'
- Strider

- Super Volley Ball
- Sylvester and Tweety in Cagey Capers
- Team USA Basketball
- The Simpsons Bart Vs. The Space Mutants
- Thunder Force III
- Warlock
- Wolverine
- X-Men Clone Wars

PC

Págs. 20 e 21

- Fifa Soccer 96
- Fifa Soccer 97
- Hexen II
- Lost Vikings 2
- Mortal Kombat 2
- Rebel Assault
- Quake
- Time Commando
- Virtua Fighter

X-TUDO

Págs. 22 e 23

3DO

- Fifa Soccer

GAME BOY

- King of Fighters 96

NINTENDINHO

- Battletoads & Double Dragon
- Gadius
- Predator
- Super Contra
- Zelda II: The Adventure of Link

NEO GEO

- World Heroes Perfect
- Ninja Master's

NINTENDO 64

Págs. 24 e 25

- Clay Fighter 63 1/3
- Goldeneye 007
- Mace: The Dark Age
- Powerfull Pro Baseball 64
- War Gods

GAME SHARK

Pág. 26 à 30

NINTENDO 64

- Goldeneye 007
- Mace: The Dark Age
- Top Gear Rally

PLAYSTATION

- Bio Hazard: Director's Cut (J)
- Dragon Ball Final Bout (J)
- Final Fantasy VII
- Marvel Super Heroes (J)
- Mortal Kombat Mythologies Sub-Zero
- War Gods

SATURN

- Last Bronx (J)
- Marvel Super Heroes (J)
- Street Fighter Collection (J)



BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

Selecionar o seu lutador aleatoriamente

Segure L1 + L2 + R1 + R2 na tela de seleção de personagens e o cursor vai passar rapidamente sobre os lutadores, então aperte qualquer botão para selecionar.

Jogar sem barras de energia

Pause o game e aperte □ + ▲ + X + ● + Select, o menu de opções da pausa vai desaparecer, aperte os botões novamente e todas as indicações na tela vão desaparecer, aí despause e você vai jogar sem indicação de energia, Overdrive, tempo, etc. Pause e repita o truque para voltar ao normal.

Jogar com os sub-chefes

Termine o game com cada um dos 14 personagens normais.

Jogar com Sho

Após conseguir todos os sub-chefes, termine o game com Vermilion.

Jogar com Abel

Termine o game com Sho no nível 5 de dificuldade.

Jogar com Veil

Termine o game com Abel no nível 6 de dificuldade.

Jogar com Naru

Termine o game com Veil no nível 7 de dificuldade.

Novas roupas para os lutadores

Termine o game com Naru no nível 7 de dificuldade, depois escolha um lutador com o botão □ ou X.

Golpes de mestres

Sho

Rekkuzan: ↓↘→ + SR ou SF

Hishouzan: →↓↘ + SR

Invisible Hishouzan (aperte SF para atacar): →↓↘ + SF

Forward Hishouzan:

↓↙← + SR ou SF

Mokuwari: ←↓↙ + SR ou SF

Leg Crush: ↓↙← + CR ou CF

Hell Kick: ↓↘→ + CR ou CF (no ar)

Flying Thrust Kick: ↓↘→ + CR ou CF

Scottish Moon: ↓↙← + CR ou CF (no ar)

Surprise Throw: →↘↓↙← + SF

Double Rekkuzan:

→↓↘→↓↘ + SF

Plasma Vortex:

→↘↓↙←↙←→← + CF

Hyakki Moshuu Ken

(desperation): →↓→ + SF

Abel

Hadoken: ↓↘→ + SR ou SF

Hurricane Kick: ↓↙← + CR ou CF

Shoulder Ram: →↓↘ + SR ou SF

Uppercut: → + SR ou SF

Overhead Strike: ↓ + SR ou SF

Forward Kick: → + CR ou CF

Shinkuu Hadoken:

↓↘→↓↘→ + SR ou SF

Shoryuu Reppa:

→↘↓↙←↙←→← + SF

Invisible Pummel

(desperation): →←→ + SF

Veil

Hadoken: ↓↘→ + SR ou SF

Air Hadoken: ↓↘→ + SR ou SF (no ar)

Hurricane Kick: ↓↙← + CR ou CF

Shoulder Ram: →↓↘ + SR ou SF

Shoryuu Reppa: →↘↓↙← + SF

Flaming Drop Kick:

←↙↓↘→ + CR ou CF

Ashura Warp: ←↓↙ + CR ou CF

Ashura Warp (avançado): →↓↘ + CR ou CF

Uppercut: → + SR ou SF

Overhead Strike: ↓ + SR ou SF

Forward Kick: → + CR ou CF

Shinkuu Hadoken:

↓↘→↓↘→ + SR ou SF

Invisible Pummel:

→↘↓↙←↙←→← + SF

Charging Death Strike

(desperation): →←→ + SF

Naru

Fire Slash: ↓↘→ + SR ou SF

Victory Lance: →↓↘ + SR ou SF

Burn Knuckle: ↓↙← + SR ou SF

Super Victory Dance

(desperation): →←→ + SF

SR = soco fraco SF = soco forte
CR = chute fraco CF = chute forte



BUBSY 3D

Passwords

X Z O O M M E R K B - Depois, basta apertar $\leftarrow$ + Start, em qualquer momento do jogo, para que Bubsy vá para diversos lugares do mapa.

X U R A S N A K E R - Faz com que Bubsy fique parecido com o personagem Cobra do filme Fuga de Los Angeles.

Raphael V. da Silva Sanini
Taubate - SP

DRAGON BALL FINAL BOUT

SoundTest

Ligue o jogo e segure L1, L2, R1, e R2. Aperte Start para sair da animação de abertura e ainda segurando os botões acima aperte: $\blacktriangle$ 9 vezes, X 9 vezes, $\square$ 9 vezes e $\bigcirc$ uma vez.

Você também pode acessar o Sound Test segurando Select e os seguintes botões nesta ordem: R1, R2, L1 e L2, até aparecer a tela de SoundTest.

HERCULES ACTION GAMES

Password para ver todas as animações

Centauro - Medusa -
Capacete - Hydra

Daniel Scarpeli
Caçapava - SP

INDY 500

Carros e circuitos secretos

Na tela de apresentação, aperte: O, X, $\blacktriangle$, $\square$, O, X, $\blacktriangle$, $\square$, O, X, $\blacktriangle$, $\square$ e você ouvirá o som do ronco de um motor. Então entre na tela de seleção de modos e você terá novos carros e circuitos.

Drag racing course

Na tela de seleção de modos, mova o cursor para "QUALIFY" e segure L1, L2, R1, R2 e START. Para o modo de dois jogadores, entre com o mesmo código na tela de seleção de handicap.

Mude a Visão

Durante o replay, segure o SELECT e aperte qualquer um desses botões para novas visões: L1, L2, R1, R2, $\blacktriangle$, $\square$, X.

LOST WORLD

Passwords

Jogar com Hunter (23 vidas)

$\square$, X, O, $\blacktriangle$, X, O, $\square$, $\blacktriangle$, $\square$,
X, O, X

Jogar com Human Prey (92 vidas)

$\blacktriangle$, X, $\blacktriangle$, X, O, X, $\square$, $\blacktriangle$, $\blacktriangle$,
 $\square$, O, X

Jogar com Hunter (7 vidas)

O, O, X, X, $\blacktriangle$, $\square$, $\square$, $\square$, O,
O, $\square$, $\blacktriangle$

Jogar com Raptor (23 vidas)

$\square$, X, O, $\blacktriangle$, X, O, $\square$, $\blacktriangle$, X,

$\square$, O, X

Jogar com Rex (97 vidas)

$\blacktriangle$, $\square$, O, $\square$, X, $\blacktriangle$, $\blacktriangle$, O,
 $\square$, $\blacktriangle$, $\blacktriangle$, X

Rex Gallery

$\blacktriangle$, $\blacktriangle$, O, $\square$, $\blacktriangle$, X, $\blacktriangle$, $\square$,
 $\square$, X, $\blacktriangle$, O

Prey Gallery

$\blacktriangle$, $\square$, O, $\square$, X, $\blacktriangle$, $\blacktriangle$, O, X,
 $\square$, $\blacktriangle$, $\blacktriangle$

Raptor Gallery

O, $\square$, $\blacktriangle$, X, O, $\blacktriangle$, $\square$, X, O,
 $\square$, X, $\blacktriangle$

Hunter Gallery

$\blacktriangle$, X, $\square$, $\blacktriangle$, O, X, $\square$, O, $\blacktriangle$,
 $\square$, X, O

59 Lives

$\blacktriangle$, X, $\square$, $\blacktriangle$, O, X, $\square$, O, $\square$,
 $\blacktriangle$, X, O

MARVEL SUPER HEROES

Jogue como Dr. Doom

Para jogar com Dr. Doom faça o seguinte:

1-termine o jogo em qualquer nível de dificuldade (pode usar continue também)

2-Selezione o Arcade Mode
3-Confirme se o cursor está sobre Spiderman (Captain America para o Player 2)

4-Pressione $\downarrow$ duas vezes, segurando o último comando. Imediatamente pressione e segure o chute fraco. Ainda com $\downarrow$ e chute fraco segurados, pressione e segure o chute médio. Faça o mesmo com o chute forte.



Golpes de Dr. Doom

Energy Beam: ↓↘→ +Soco
 Photon Shot: →↘↓↙←
 +Soco
 Rock Shield: →↘↓↙←
 +Chute
 Infinity- Photon Array: ↓↘→
 + 3 botões de soco

Jogue como Thanos

Para jogar com Thanos faça o seguinte:

- 1-termine o jogo em qualquer nível de dificuldade (pode usar continue também)
- 2-Selezione o Arcade Mode
- 3-Confirme se o cursor está sobre Spiderman (Capitain America para o Player 2)
- 4-Pressione ↑ duas vezes, segurando o último comando. Imediatamente pressione e segure o soco forte. Ainda com ↑ e soco forte segurados, pressione e segure o soco médio. Faça o mesmo com o soco fraco.

Golpes de Thanos

Charge: ←↙↓↘→ +soco (pode ser feito no ar)
 Rock Throw: →↘↓↙← +Chute
 Bubble Throw: ←↙↓↘→ +Chute
 Infinity- Infinity Gauntlet: ←↙↓↘→ ←↙↓↘→ + qualquer botão (cada um dá um efeito diferente)

Jogue como Anita

Para jogar como Anita, en-

tre com os códigos de jogar como Thanos e Dr. Doom e então volte para a tela de seleção de personagens. Agora pressione ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑, continue segurando este último comando enquanto pressiona e segura os socos fraco, médio e forte, nessa ordem.

Golpes de Anita

Gouki Sword: →↓↘
 +Soco (pode ser feito no ar)
 Lightning Sword: ←↓↙
 +Soco (pode ser feito no ar)
 Crush Head: SF+ CF (deixa a espada no chão) e SF+ CF (Lança a espada)
 Infinity- Love For You: ↓↘→ +SSS (possível emendar dois na sequência)
 The Fantastic Air Combo: Pulo com (SR, CR, SM, CM, SF, CF), ↓+SF no chão, aperte ↑ e faça SR, CR, SM, CM, SF, CF, ←↓↙+SF

SR = soco fraco SF = soco forte
 CR = chute fraco CF = chute forte
 SM = soco médio CM = chute médio

Sem Piedade

Após vencer o oponente, aperte Select para continuar a bater nele.

Segunda Roupagem

Em qualquer personagem segure ↑ (se o personagem desejado estiver na coluna de cima) ou ↓ (se estiver embaixo) por 3 segundos.

Então aperte qualquer botão para selecioná-lo.

Provocação

Durante a luta, faça ↓, ↓, Select para provocar o oponente.

Abóbora Assassina: Quando estiver usando a Reality Gem, aperte Select e seu personagem lançará abóboras!

MEGA MAN X4

Armaduras especiais

X's R-Teammate Armor:

1. Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre X.
2. Aperte X duas vezes.
3. Aperte ← seis vezes.
4. Segure L1 + R2 e aperte Start.

Obs: os detalhes em azul da armadura de X ficam em tom roxo.

Zero's Black Armor:

1. Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Zero.
 2. Segure R1 e aperte → seis vezes.
 3. Solte R1, segure o botão X, e aperte Start.
- Obs: Zero ganha uma armadura preta.

PEAK PERFORMANCE

Garagem especial

Entre na tela car select e coloque:



Garage A L1+●

Garage B L1+●

Garage C L1+●

Você escutará um som e sairá da tela car select, entre novamente na tela car select e você terá uma garagem especial, onde poderá pegar um ônibus, caminhão, super carro e uma motocicleta.

Obs: só funciona com um jogador.

Leonardo R. B. Finardi
Guaramirim - SC

PORSCHE CHALLENGE

Lente de olho de peixe

Na tela de menu principal, aperte ▲ + □ + O, L1, L2, R2, R1.

Ver o final

Na tela de menu principal, aperte □, O, ← + Select, → + Select.

RESIDENT EVIL Options

A qualquer momento do jogo, aperte Start e Select simultaneamente e você entrará na tela de options. Aí é só regular a configuração do controle, mexer no som e outras coisinhas a mais.

Carlos E. de S. Costa
Porto Alegre - RS

STAR WARS REBEL ASSAULT Passwords

4ª fase: ▲ X ▲ ○ ○ ▲

5ª fase: ▲ X ▲ X □ □

6ª fase: ▲ ▲ ▲ X □ ○

7ª fase: ▲ ▲ ▲ ▲ □ X

8ª fase: □ X ▲ ○ □ ▲

9ª fase: □ ▲ ▲ ○ ▲ □

10ª fase: ○ □ ▲ ○ ▲ ○

11ª fase: ○ ○ ▲ ○ ▲ X

12ª fase: ○ X ▲ ○ ▲ ▲

13ª fase: ○ ▲ ▲ ○ X □

14ª fase: ○ ▲ ▲ X X ○

15ª fase: ○ ▲ ▲ ▲ X X

Arlen Rodrigo Ramos
São Paulo - SP

TIME COMMANDO

Passwords

3ª fase - ZLLCQUHB

4ª fase - NXLPWVAO

7ª fase - KMSPCUKW

9ª fase - YXEBQXJJ

Bruno G. dos Santos
Salvador - BA

TIME CRISIS Options Menu

Vá à tela de menu principal (na tela em que está escrito "TIME CRISIS"), use a pistola para atirar na letra "R" do logo "TIME CRISIS" duas vezes, depois atire no sinal de "+" no fim da palavra "TIME CRISIS" duas vezes. Se tudo der certo, um novo menu irá aparecer e lá você poderá selecionar

nove vidas, continues infinitos e muito mais.

TWISTED METAL EX Carro Extra (Carro palhaço)

Na tela de seleção de carros, aperte ↑, L1, ▲, →. Você ouvirá um som (Boom!). Agora é só escolher o Sweet Tooth.

Passwords

Moscú: O, ▲, X, X, ▲, espaço

Paris: espaço, ▲, □, O, O, X

Amazon: O, X, ▲, □, ▲, X

New York: ▲, ▲, X, ▲, X, X

Antártida: ▲, X, ▲, O, X, □

Holland: ▲, □, □, X, □, espaço

Hong Kong: O, ▲, O, □, □, ▲

XEVIOUS 3D

Jogue com Heiachi

Na tela de título, segure X + ← + O + Start. Continue segurando estes botões até o começo do jogo.

Continues infinitos

Na tela Game Selection, segure L1 + R1 + L2 + R2 e aperte O.

X 2

Passwords

216409 - Começar em Criticus

267776 - Começar com 9 continues

220969 - Começar com 9 naves

180771 - Invencibilidade

300167 - Final



CRIME WAVE

Área de jogo maior

Para jogar Crime Wave com uma tela maior, parecida com as telas de Arcade, a qualquer momento do jogo, segure o botão L e aperte X+Y ou Y+Z. A tela ficará um pouco de lado, mas a área de jogo aumentará.

DIE HARD ARCADE

Agarrões secretos

Pile Driver - C, C, S, S, C
Arm Drop - C, C, S, S, S
Frankensteiner - pule, Soco
Monkey Throw- pule, Chute
Hip Toss - ← + Chute
Wrist Throw (?) - ← + Soco

Legenda:

C - Chute S - Soco

INCREDIBLE HULK

Passwords

LEVEL 1: 10C80B7C7C
LEVEL 2: 10C82E5E54
LEVEL 3: 80D82E206E
LEVEL 4: 00D02702BA
LEVEL 5: 40074DFF12

IRON MAN / X-O MANOWAR

Energia completa, escudo e armas

Jogador - 1:

C04A770777777
7777777777777

Jogador - 2:

C02A77X777777
7777777777777

LANGRISSE 4

Seu personagem controlado pelo computador

Na tela de seleção de personagens, escolha um personagem e mova o cursor para "red pearl". Agora aperte X + Y + Z.

Item secreto

Depois da batalha nas estrelas, mova seu cursor para BUY ITEM e aperte Y, A, ↓, X, B. Você perceberá um item escondido no shop.

Reveja suas Missões (replay)

Vá até LOAD menu, aperte L, Y, ↑, R, R, A.

Sound Test

Na tela em que aparece PRESS START, aperte A, Z, Y, X, A, Z, X, Y.

Dinheiro infinito

Compre itens o suficiente para acessar a 2ª página do seu inventário, então desequipe todas as suas armas. Nesta parte a 2ª página deve estar completa. Agora venda todos os seus itens começando com o último item da 2ª página. Finalmente você alcança uma parte onde você vende o mesmo item várias vezes até conseguir toda a grana que precisar.

LAST BRONX

Cores alternativas

Aperte C quando selecionar

um personagem para mudar suas cores.

Fazer com que os créditos acabem rapidamente

Segure A+B+C durante as lettrinhas dos créditos

Jogue com Red Eye

Para jogar com Red Eye você deverá:

- 1º: Ver todas as instruções dos personagens no Special Disc.
- 2º: Terminar o Arcade Mode com todos personagens
- 3º: Obter 256 ou mais 'OKs' no Battle Training Mode.
- 4º: Passar o 'Basic' Training Courses 8 vezes.
- 5º: Mover o joystick para cima quando o cursor chegar em Yuusaku ou Joe.

Random Selection

Aperte A+B+C quando selecionar um personagem no Watch Mode.

MARVEL SUPER HEROES

Jogue como Anita

Para jogar como Anita, entre com os códigos de jogar como Thanos e Dr. Doom da edição passada e então, volte para a tela de seleção de personagens. Agora pressione ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑, segurando este último comando enquanto pressiona e segura os socos fraco, médio e forte, nessa ordem.

Golpes de Anita

Gouki Sword: →↓↘ + Soco



(pode ser feito no ar)
 Lightning Sword: ←↓↘ + Soco
 (pode ser feito no ar)
 Crush Head: SF+ CF (deixa a espada no chão) e SF+ CF (Lança a espada)
 Infinity- Love For You: ↓↘→ +SSS (possível emendar dois na sequência)
 The Fantastic Air Combo: Pulo com (SR, CR, SM, CM, SF, CF), ↓+SF no chão, aperte ↑ e faça SR, CR, SM, CM, SF, CF, ←↓↘+SF

SR = soco fraco SF = soco forte
 CR = chute fraco CF = chute forte
 SM = soco médio CM = chute médio

MEGA MAN X4

Armaduras especiais

X's R-Teammate Armor:

1. Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre X;
2. Aperte B duas vezes;
3. Aperte ← seis vezes;
4. Segure L + R e aperte Start.

Obs: os detalhes em azul da armadura de X ficam em tom roxo.

Zero's Black Armor:

1. Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Zero;
2. Segure R e aperte → seis vezes;
3. Solte R, segure o botão B, e aperte Start.

Obs: Zero ganha uma armadura preta.

SALAMANDER DELUXE PACK PLUS

Todas as armas

Em Salamander 1 ou Life Force, pause o game e aperte: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. Este código só funciona uma vez por estágio.

SCUD

Continues extras

Para obter seis continues,

dê start no controle dois bem perto de morrer.

Level Skip

Na tela de apresentação segure ↘ + Y + Start. Se tudo der certo você ouvirá uma mensagem engraçada por mais ou menos 30 segundos. Para passar de level, enquanto joga, pause o game e aperte L + R.

SOVIET STRIKE

Cheat Codes

Entre com estes códigos na tela de password.

Password Efeito

ALBATROSS	metade do combustível
FREEBIE	1 vida extra
VOODOO	4 vidas extras
GABRIEL	mais tipos de armas
COLDPIZZA	Combustível infinito



ASSISTÊNCIA TÉCNICA

PROGAMES

Especializada em transcódificações, chaveamentos e consertos de video games.

Fornecemos componentes para transcodificação e chaveamento

ORÇAMENTO SEM COMPROMISSO

Atendemos todo o Brasil VIA SEDEX

Consulte-nos!

Central: Rua Pio XI, 230 - Alto da Lapa - São Paulo - SP - Tel.: (011) 3641-0444
 ou na PROGAMES mais próxima



STREET FIGHTER COLLECTION



Cammy em Street Fighter Zero 2'

Primeiro você deve terminar o game com Vega fazendo o maior score. Então, ao invés de colocar as suas iniciais, coloque "CAM". Cammy de X-Men Vs. Street Fighter estará agora no VS. e no Training Mode. Para tê-la no training, mova o cursor para Vega e aperte Start 2 vezes.

Estágio Secreto 1

Para jogar no cenário da grama, jogando contra um amigo, ambos devem colocar o cursor sobre Sagat e segurar Start por cinco segundos, depois é só selecionar os personagens normalmente. Só funciona para dois jogadores.

Estágio Secreto 2

Para jogar no cenário da cachoeira, jogando contra um amigo, ambos devem colocar o cursor sobre Bison

e segurar Start por cinco segundos, depois é só selecionar os personagens normalmente. Só funciona para dois jogadores.

Jogar com Special Sakura de Street Fighter Zero 2'

Aperte Start cinco vezes sobre Sakura.

Jogar com Evil Ryu de Street Fighter Zero 2'

Aperte Start duas vezes sobre Ryu.

Random Select de Street Fighter Zero 2'

Aperte ↓ em Nash ou ↑ em Ryu.

Jogar com Shin Gouki de Street Fighter Zero 2'

Aperte Start cinco vezes sobre Gouki.

Custom Combo Infinito

Segure o botão L e escolha a opção "Training Mode" no menu principal, continue segurando L até o início da luta. Depois de ativar o Custom Combo (SF + CF), seu personagem vai continuar no modo Custom Combo mesmo após terminar a barra de tempo, fazendo até 99 hits.

Rapid Fire

No menu principal, segure o botão R, escolha qualquer modo de jogo e continue segurando o botão até o início da luta. Você ganha a função turbo para cada botão de ataque.

Jogar com os personagens clássicos de Street Fighter Zero 2'

Aperte Start uma vez em algum personagem que tenha sido de Super Street Fighter 2.



Jogar com Gouki em Super Street Fighter II X

Coloque o cursor sobre Ryu e segure Start por 3 seg. Agora, ainda segurando Start, mova o cursor sobre cada um dos seguintes personagens nesta exata ordem e deixe o cursor sobre cada um deles por 1 segundo: T. Hawk, Guile, Cammy. Agora deixe o cursor sobre Ryu por 3 segundos, aperte Start+X+Y+Z simultaneamente.



MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER

Personagens e golpes secretos

Obs.: pode não funcionar em algumas máquinas.

LEGENDA

SS = 2 botões de soco ao mesmo tempo

CC = 2 botões de chute ao mesmo tempo

SR = soco rápido (fraco)

SF = soco forte

CR = chute rápido (fraco)

Shadow Nash - Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Dhalsim e segure Start + ↑ por aproximadamente 3 segundos, então aperte chute fraco + chute forte.

Dark Zangief - Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Blackheart e segure Start + ← por aproximadamente 3 segundos, então aperte chute fraco + chute forte.

Dark Sakura - Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Hulk e segure Start + → por aproximadamente 3 segundos, então aperte chute fraco + chute forte.

Mephisto (Pai do Blackheart) - Na tela de seleção de perso-

nagens, coloque o cursor sobre Omega Red e segure Start + ↓ por aproximadamente 3 segundos, então aperte chute fraco + chute forte.

US Agent (uma nova versão do capitão América)- Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Bison e segure Start + ↑ por aproximadamente 3 segundos, então aperte chute fraco + chute forte

Spiderman com Super Armor- Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Ryu e segure Start + ↓ por aproximadamente 3 segundos, então aperte chute fraco + chute forte.

Movimentos Especiais

Ryu - Shin-Shouryu-ken: →↓↘ + SS (barra de super no level 1)

Ken - Super Kick Combo: ↓↙← + CC (barra de super no level 1)

Dan - Raging Moron: SF, CR, ←, SR, SR (barra de super no level 3)

Akuma - Raging Demon: SR, SR, →, CR, SF (barra de super no level 3)

Wolverine - Berserker Charge: ↓↙← + SS (barra de super no level 1)

Dhalsim - Yoga Float: ↓↙← + CC (barra de super no level 1)

X-MEN VS. STREET FIGHTER

Bater no oponente derrotado

Para bater no oponente quando ele for derrotado, após o fim da luta, ao aparecer o nome dos vencedores, aperte Start e você poderá jogar normalmente com seu personagem, aplicando golpes no oponente caído.

Jogue com Akuma

Vá para tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Magneto, Juggernaut, Dhalsim, ou M.Bison e aperte ↑.

Jogue com Chun-Li do Street Alpha

Vá para tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Chun-Li, segure Start e aperte qualquer botão.

Random Character Selection

Ponha o cursor em um dos personagens da esquerda (Sabretooth, Wolverine, etc.) ou da direita, então segure o direcional para fora da tela de seleção.

Jogue com o mesmo personagem

Primeiro faça o Random Select e deixe o cursor sobre o personagem, o cursor irá permanecer lá, permitindo que você selecione o mesmo personagem duas vezes. Provocará algum estrago na barra de energia e também alguns defeitos na parte gráfica, mas isso não afetará o jogo..



ANIMANIACS

Passwords para a última fase

ratão _ guarda _ guarda
_ boné verm.
boné verm. _ gata _ gato
_ ratinho
boné verm. _ ratinho _
enfermeira _ ratinho
Ulisses Boaretto GalliTupi
Piracicaba - SP

BUBSY II

Super truques

Todos os códigos têm que ser digitados na tela de apresentação.

Todos os níveis completos: ↑ A A A ↓

Pulo Livre: BABY

99 Diving Suits: B ← ↑ B

99 Portable Holes: → ↑
Select, Select

99 Smart Bombs: X X ↑ ↓
X

99 Nerf Ballzooka: B A ← ←

50 Vidas: B ↑ B, select, Y

Invencibilidade: X A B Y
↑ ↓

DONKEY KONG COUNTRY

99 VIDAS

Na fase Forest Frenzy, último cipó, há alguns

abutres. Passe por todos e, quando o cipó parar, pule para trás, caindo em cima de um abutre. Vá pulando para trás, pois em cada abutre, você ganha uma vida, acumulando 12 ao final. Morra e repita a operação até completar 99.

JOE & MAC 2

Password

Para jogar com os últimos chefões

G D M F _ G S K F _ K J
F B _ C P D B
Ulisses Boaretto GalliTupi
Piracicaba - SP

LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE

Password para a última fase com \$ 5.972.300,00

FPFTPGMVRLJBNVWW
Ulisses Boaretto GalliTupi
Piracicaba - SP

MACROSS

Seleção de fases

No logo Zamuse, dê 2 voltas no direcional a partir de cima e aperte os botões L,

R, L, R. Agora escolha a fase em que deseja começar.

PILOTWINGS

Passwords

Normal

2ª fase- 985206

3ª fase- 394391

4ª fase- 520771

5ª fase- 108048

Expert

2ª fase- 773224

3ª fase- 165411

4ª fase- 760357

5ª fase- 882943

PAC-MAN 2

Arcade com Pac-Man

PCMNDPW

Arcade com Ms.

Pac-Man

MSPCMND

Test Sound

BGMRQST

Test Pattern

PCMNPPT

R-TYPE

Seleção de fase

Durante a tela de opções, mantenha o botão R pressionado e aperte o direcional para baixo nove vezes. Quando você ouvir um som característico, é



porque deu certo. Pause e aperte R, A e Select, simultaneamente.

ROCKMAN 7

Password

Fase Final

1415

5585

7823

6251

Marcos Paulo Balisnei
Mandaguaçu - PR

RPM RACING

Começar o jogo com 45 milhões

Selecione um arquivo vazio (naquela tela para gravar os resultados) e aperte B. Você vai entrar na tela de Compras. Escolha qualquer um dos carros e aperte B de novo, indo para uma tela com novos itens. Você vai ver cinco coluninhas de itens. Coloque o quadradinho vermelho no último pedaço da coluna do meio. Então, faça a seqüência de comandos B, ←, B, ←, B, →, B, →, B, B.

SUPER BOMBERMAN 2

Passwords explosiva 1111
Com ele você tem direito a seis bombas com o máximo poder explosivo. E se você dançar, a única coisa que perderá será o detonador.

SUPER CONFLICT

Seleção de fases

Para escolher a fase em que você quer começar o jogo, inicie uma partida para um jogador e vá, com o jipe, até o mapa Level and Scenario. Ai, aperte juntos B e L e, em seguida X e Y simultaneamente. Então, solte X (ainda segurando B, L e Y) e aperte-o novamente, soltando todos os botões em seguida. Daí em diante, toda vez que você apertar B e L juntos, uma nova área de jogo se abrirá. Você poderá jogar todas as fases do jogo sem ter de lutar com os inimigos que a antecedem.

SUPER E.D.F

Invencibilidade

Inicie normalmente o jogo e aperte Pause. Então faça a seqüência A, B, X, Y, →, ←, ↑, ↓, ←, →. Solte a pausa e você está indestrutível.

SUPER MARIO WORLD

De volta ao mapa

Se você já tiver concluído uma fase, mas deseja voltar a ela para conseguir um item extra, não é necessário terminá-la. Basta pressionar os botões **SELECT** e **START** simultaneamente. Mario voltará ao mapa.

SUPER STREET FIGHTER II

Personagem vs. mesmo personagem 8 vezes no Group Battle Mode

Na tela de seleção do Group Battle Mode, entre entre com o código no controle 2: L, R, L, R, L, R, R, L. Você ouvirá uma risada. Agora você pode escolher o mesmo personagem até 8 vezes.

SUPER TURRICAN

Pular de nível

Pause o jogo e aperte: →, ←, ↓, →, A e Start. Como num passe de mágica você vai reiniciar o game no estágio seguinte.



THE FIRST SAMURAI

Seleção de fases

Na tela de Options, aperte: L, R, X e A. As duas portas começarão a se fechar. Antes que fechem, certifique-se de que ainda está apertando os botões e pressione mais uma destas opções para acessar as diferentes fases: → (fase 1-2), ↓ (fase 2-1) e ↑ (fase 3-1).

THUNDER SPIRITS

Continues extras

Ligue o jogo, deixe o Demo rolar e aperte o Start para voltar à tela de apresentação. Daí, fique apertando o B várias vezes até a tela de apresentação desaparecer. Em seguida comece o jogo e veja quantos créditos você conseguiu.

TOP GEAR

Passwords

- 2ª fase- MOONBATH
- 3ª fase- LEGEND
- 4ª fase- CAR PARK
- 5ª fase- ROAD HOG
- 6ª fase- EMULATOR
- 7ª fase- ANALYSER
- 8ª fase- HORIZONS

Passwords do nível Pro

South America : Four Meg

Japan : Legend

Germany : The World

Scandinavia : Letsrace

France : Alchemy

Italy : A Looper

U.K.: Seasonal

TRODDLERS

Passwords

- FASE 3: PYRMD
- FASE 7: CNTRM
- FASE 11: PCKDP
- FASE 17: TWTRBS
- FASE 22: TRSRS
- FASE 29: GFRHRT
- FASE 35: KYX
- FASE 40: CRSSFR
- FASE 51: PSDT
- FASE 57: GDTRY
- FASE 63: WTFRT
- FASE 69: FRSTFR
- FASE 75: SPNRND
- FASE 81: SLWBRN
- FASE 87: GDCLK
- FASE 93: BRDGMN
- FASE 99: TWKY

U.N. SQUADRON

Nível extra

Escolha o Option Mode. Na tela de Opções, mantenha pressionados os botões A e X do controle 2 e faça, no controle 1, a escolha do nível. Vai aparecer o nível Gamer, que é o mais difícil.

VORTEX

Passwords

Vidas infinitas - JTTSJ
Seleção de fases - CTGXF
Invencibilidade - HVZSM
Munição infinita - WSVTQ

WOLFENSTEIN 3-D

Passwords

- Missão 2 - VRTLRP
- Missão 3 - SRKLTR
- Missão 4 - MLKLMM
- Missão 5 - KNTLMR
- Missão 6 - JNKLQN

YOSHI'S ISLAND

Fase de bônus

Em qualquer tela de seleção de fases, segure Select e aperte X, X, Y, B e A. Você irá direto para uma fase de bônus.

ZERO THE KAMIKAZE SQUIRREL

Surikens, vidas e hit points infinitos

Comece uma nova partida e dê Start para parar o jogo. Agora digite as senhas:

Shurikens: ↓, A, B

Vidas: B, A, B, B, Y

Hit points: B, ↑, B, B, A



DESERT STRIKE

Bonus Armor

Para extra armor, entre com a password "0049D0TFFFE".

Vidas extras

Para 5 vidas, entre com a password "TQQQLQM". Para 10 vidas, entre com a password "BQQQAEZ".

Vidas infinitas

Para vidas infinitas, entre com a password "006AA44A79".

Passwords

Level Password

2	LQAHQRL
3	ILLBWBY
4	BTOBKWLW

Combustível infinito

Para ficar com o combustível infinito, entre com a password "00689C4A79".

Abertura secreta

Na tela do título quando o helicóptero levantar vôo, aperte C para ver uma apresentação secreta.

JURASSIC PARK

Passwords

Grant

Power Station: 2VSNVL9H
The River: 4VSNVL9L

Pump Station: 6VSNVL9L

Canyon: 8VSNVL9N

Volcano: AVSNVL9P

Visitors Center: CVS NVL9R

Raptor

Power Station: I WALIDG

Pump Station: KNVALID8

Canyon: MNVALIDA

Visitors Center: ONVALIAC

Daniel Santiago de Paula
Fortaleza-CE

LOTUS TURBO CHALLENGE

Passwords

Fase 2: SLEEPERS
Fase 3: HERBERT
Fase 4: BUSINESS
Fase 5: APPLEPIE
Fase 6: STANDISH
Fase 7: MALLOW
Fase 8: TEA CUP

MICKEY AND MINIE CIRCUS

Password

Mickey - Pateta - Donald - Minie. Com essa password você vai direto para a última fase.

Gabriel Jurkevics Santos
Curitiba - PR

POWER RANGERS: THE MOVIE

Lutar contra Lord Z

No nível cinco há uma grande rocha no cenário, acerte-a até que ela abra (cerca de 7 vezes). Entre e enfrente os bonecos de massa que encontrar. Quando você sair encontrará uma outra rocha. Entre nessa para enfrentar Lord Z.

Jogue com Green Ranger

Para jogar como o Green Ranger mau, segure A + B + C na tela da Bandai e pressione Start. Continue segurando esses botões até que uma voz diga "Power Rangers" duas vezes. Você pode escolher agora o Green Ranger na tela de seleção de personagens.

Power Hit

Para mais um powerful hit, segure o botão de tiro por 5 segundos.

ROLLING THUNDER 2

Passwords para todas as fases

Fase 2 - MTL5
Fase 3 - NFCG
Fase 4 - RNSN



Fase 5 - CPPP
Fase 6 - LLBS
Fase 7 - PIDT
Fase 8 - NREF
Fase 9 - MMMK
Fase 10 - DNPB
Fase 11 - PTCP

ROLO TO THE RESCUE

Vidas infinitas

Logo na primeira fase, pegue a chave com o homenzinho e liberte o coelho da gaiola. Pause o jogo e transfira o comando do jogo para o coelhinho. Pegue a vida extra bem no comecinho deste estágio com um superpulo. Depois disso saia da fase, indo para a tela do mapa, e reinicie o jogo com o elefantinho. Repita esta operação quantas vezes quiser para acumular muitas vidas.

SAINT SWORD

Password

Use estas passwords para acessar fases deste game:

IOFUSM
 OZVNW5
 Y3XKWJ
 VYWMU7
 QZXWGZ
 RWEFA

STEEL EMPIRE

99 Naves

Vá até a tela de opções, logo na abertura do game. Coloque nível de dificuldade HARD, duas naves, um Continue e música 65. Aperte o botão A. Parece que nada mudou, mas ao começar o jogo, você terá 99 naves.

Seleção de fases

Vá até a tela de opções e escolha o Sound Test na seguinte ordem: som 1 duas vezes, som 9 uma e som 2 duas vezes. Uma opção de fases aparecerá e seu trabalho será apenas o de escolher entre uma de suas fases malucas.

SKITCHIN'

Password

Se você está querendo detonar o jogo, aproveite estas senhas.

Denver

STK4-GYAU-SIOV

San Diego

01KU-HXTF-YZRM

S. Francisco

NE3U-3GDO-HCJ5

Washington

S1MZ-PSLC-S1VF

Detroit

0TV4-FGAC-0TDK

Chicago

3BGI-NO04-FAH2

Miami

SAF4-4YSX-SAZJ

STRIDER

Seleção de fases

Logo no começo do game, quando o mestre estiver dando risada, coloque o direcional para baixo e aperte A, C, B, C e A para acessar a seleção de fases.

SUPER VOLLEY BALL

Bloqueio triplo

Aperte B duas vezes seguidas. É o único jeito de anular a jogada mais perigosa de todas: a cortada da linha dos 3 metros.

Finta na rede

Para desnortear o bloqueio adversário, recepcione com o direcional para baixo e aperte A. Desse modo, o levantador manda a bola para o atacante que vem de trás. É só sair para comemorar.



Deixadinha

Quando o bloqueio parecer intransponível, aperte A e o direcional pra cima. Você engana o bloqueio e ainda dá trabalho para a recepção do adversário.

SYLVESTER AND TWEETY IN CAGEY CAPERS

Debug total

Para entrar com as seqüências abaixo, pause o game a qualquer momento e aperte:

Tempo extra - ↑, A, B, C, C, A, ↑, C, C, C, ↑

Energia extra - A, A, A, B, B, A, B, C

Continues extras - →, ←, A, A, B, ↑, C, A, B, B, C

Invencibilidade: B, B, ↑, A, ←, →, ↓, →, B, B, C

TEAM USA BASKETBALL

Final com a Italia

Primeiro escolha a Opção Tournament e vá até

Restore. Use o botão A para digitar a password VOT6RBB.

Ver o final

Se você só quer ver a cerimônia final, sem jogar nenhuma partida, digite V#T6RBK.

Ganhar sem jogar

Contra a Itália: VOR6RRBB

Contra a Holanda:

#WT7RDC

Contra a Lituânia:

FMT7RCO

Contra todos (só funciona no modo Tournament): V#T6RBK.

THE SIMPSONS: BART vs. THE SPACE MUTANTS

Combinações certas para os andares na última fase

1º Andar - 14

2º Andar - 32

3º Andar - 11

4º Andar - 41

5º Andar - 21

THUNDER FORCE III

Carregar arma

Dê "pause" e faça a seqüência: ↑ 10 vezes, B, ↓, ↓, B 6 vezes e Start.

WARLOCK

Passwords

Level Password

1	SRVDR
2	SNGDN
3	BGSTR
4	PLEUP
5	PGBRL
6	BLDUN
7	DINSJ
8	NRVNA
9	NYLNG
10	BTBYS
11	SPKNS
12	PRDIG
13	SCFSH

WOLVERINE

Passwords

Fase 2 - MADIKO

Fase 3 - SILVER FOX

Fase 4 - DEPARTMENTH

Fase 5 - MADRIPOOR

Fase 6 - THE HUDSONS

Thiago Paulini de Oliveira
Rio de Janeiro - RJ

X-MEN CLONE WARS

99VIDAS

Dê pause em qualquer momento do jogo e faça a seqüência abaixo: ↓ + C, ↑, ←, ↑, →, →. Um efeito sonoro confirmará o código e você começará o jogo com 99 vidas.

Victor Barreto Coelho
Rio de Janeiro - RJ



FIFA SOCCER 96

Times Especiais

Jogue com os autores do jogo. Aperte "Quit to DOS" na tela principal. Quando começar a passar os créditos escreva "xplay" e aperte ENTER.

Dicas

Escolha jogo amistoso no menu. Escolha para o time da esquerda de Vancouver dos EUA e para o da direita escolha a seleção do Canadá. Agora aperte Ctrl-Alt-Insert, isto fará aparecer o menu Enhanced Play Modes com a opção de mudar várias características do jogo.

Enhanced Play Modes:

BALL SIZE - Tamanho da bola (Normal-Grande-Muito grande-Gigantesca)

BALL PERSONALITY - Personalidade da bola (Normal-Faz muita curva-Bola Louca)

INVISIBLEWALLS - Barreiras invisíveis

TEAM A/B- SIZE - Tamanho dos jogadores (Normal-Grande)

GOALIE - Goleiro (Normal e Retardado)

PLAYERS - Normal, Super goleiro, Super defesa, Super ataque (Romário e Ronaldinho), Super time

SHOTS - Chutes (Normal e Super)

FIFA 97

Super truques

Coloque a data do sistema em 29 de Fevereiro de 1997. Selecione o time de Singapura. Durante o jogo digite os seguintes códigos:

LAOCHIAO - Jogadores secretos: Quah Kim Song e Dollah Kassim

KELONG - Mais jogadores secretos: Abbas Saad e Michael Vana

KAYU - Deixa o juiz usando apenas cuecas

CANTONA - Habilita o jogador a executar um voleio para a platéia

LTH - O time adversário fará gols contra

HEXEN II

Cheat Codes

Para usar estes códigos, aperte '~' enquanto estiver jogando, então escreva o código desejado.

Código	Efeito
god	God mode
impulse 9	Todas as armas/mana
impulse 14	Transformar-se em ovelha
impulse 23	Torch
impulse 25	Tome of Power
impulse 39	Aciona o modo de vôo
impulse 40	Aumentar nível dos personagens
impulse 43	Todas as

armas/mana/items

impulse 44 Lançar o item selecionado

impulse 99 Reiniciar a fase
give h xxx mais energia onde xxx é a quantidade de energia

noclip Caminhar através da parede

notarget Inimigos não o atacam, a não ser que você os provoque

LOST VIKINGS 2

Passwords

FASE	PASSWORD
1	= NTRO
2	= 1STS
3	= 2NDS
4	= TRSH
5	= SWIM
6	= WOLF
7	= BR4T
8	= K4RN
9	= BOMB
10	= WZRD
25	= HOM3
26	= SHCK
27	= TNNL
28	= H3LL
29	= 4RGH
30	= B4DD
31	= D4DY

MORTAL KOMBAT 2

Na primeira tela (com os créditos), digite rapidamente

F - M

PC



AICULEDSSUL e quando começar a música, aperte F9 para entrar no CHEAT MENU de **MORTAL KOMBAT 2**.

REBEL ASSAULT **Invencibilidade e passar de fase**

↑, tiro ↓, tiro
→, tiro ←, tiro
centro, tiro
+ aumenta energia durante o jogo

QUAKE

Entre no Options e vá à tela onde se pode escrever algumas coisas

Modo Deus (invencível) GOD

Todas as armas e itens
IMPULSE9

TIME COMMANDO **Senhas**

Roman Empire:
UDELWYHA

Japan: **OGHBDQFN**
Medieval: **OPLJHRDL**
Conquistors: **VCIOXYJK**
Velho Oeste: **ZNVOPYHB**
Modern: **KWDHKDHX**
Future: **UHKJOHMO**
Beyondtime: **CIMNDLLV**

Dicas enviadas por:
Carlos Augusto Ramos
de Matos - SP

VIRTUA FIGHTER

Cheat Codes

Todos os cheats para Saturn são válidos para a versão do PC, inclusive DURAL
NOTA: Quando traduzir os cheats de Saturn para o teclado, as seguintes substituições devem ser feitas:

Botão A é agora DEL
Botão B é agora END
Botão C é agora PgDn

Jogue com a Dural dourada

1. No menu Character Selection, aperte ↓↑← e então →+DEL
2. Se isso funcionou corretamente, você ouvirá o som de uma onda.

Jogue com a Dural prateada

1. Na tela de seleção de personagens, aperte ↓↑→ e então ←+DEL
2. Você ouvirá um "swoosh" se funcionar corretamente.

Adicione Dural à tela de recordes

1. Na tela de "Press Start" aperte 17 vezes o ENTER
2. Agora entre na tela de opções e você deverá ouvir "Ring Out."
3. Os Status da Dural estarão na tela de Records.

Tamanho do ringue e Seleção de estágio

1. Na tela de "Press Start" pressione 12 vezes o ENTER
2. Agora entre na tela de opções e você ouvirá um "K.O."
3. Mova o cursor até o Exit, e pressione ↓ mais uma vez.
4. O cursor desaparecerá
5. Pressione DEL e um novo menu irá aparecer.

Veja os créditos

1. Segure DEL durante os demos de abertura para ver os nomes dos produtores de VF

Replays em Slow Motion

1. No fim do round, pressione e segure DEL+END+PgDn e o replay será em "super-slow-mo".

Outros ângulos de câmera (no Watch Mode)

1. Pressione F7

Selecione a pose de vitória

1. Segure também DEL, END, ou PgDn antes do lutador fazer sua pose de vitória e você poderá selecionar aquele que você viu.
2. Existe uma pose reservada quando ocorrer um "Excellent!"

PC

R - V



3DO

FIFA SOCCER

Efeitos especiais

Inicie normalmente o game, aperte P para pausar e faça a seqüência abaixo. Se funcionar corretamente, um aviso retangular azul aparecerá na tela, com o nome da dica solicitada.

Bola Batata-quente- C, R, A, B, B, R, L, A, B, A, B, B, R.

Paredes invisíveis no campo- A, B, B, A, C, A, B, A, B, B, A.

Bola Laser- L, A, C, R, B, A, L, L.

Jogadores gigantes- B, A, B, A, R, B, A, B, B, A, R.

Jogadores só de calção- R, A, L, B, A, C, L, A, B, A

GAME BOY

KING OF

FIGHTERS '96

Final secreto

Use Mr. Big, Geese e Krauser vs. Iori, Chizuru e Kyo em seu time.

Jogue com Crazy Iori / Leona

Faça o truque do Mr. Karate primeiro, então vá a tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Iori / Leona e aperte Start.

Jogue com Kagura

Faça o truque do Mr. Karate primeiro, então vá a tela de

seleção de personagens, coloque o cursor sobre Chizuru e aperte Start.

Jogue com Mr. Karate

Aperte Select 20 vezes no logo da Takara.

Jogue com Goenitz

Aperte Select três vezes no logo da Takara.

Jogue com personagens iguais (no modo Team Play)

Na tela da Takara, aperte A + B, e aperte Select.

Câmera lenta

Pause o game, e aperte Select rapidamente.

NINTENDINHO

BATTLETOADS & DOUBLE DRAGON

5 Vidas

Na tela de apresentação pressione Start. Quando a tela de seleção de personagens aparecer, segure A + B + ↑ + Start.

Seleção de Fases

Na tela de apresentação, pressione ↓, ↑, ↑, ↓, A, B, B, A.

NINTENDINHO

GRADIUS

Level Skip

A nave no fim de cada fase

está lá para um propósito. Destrua-a em 5 segundos (difícil, mas não impossível) e obtenha o atalho para uma fase à frente. Você nunca se perguntou o porquê de não existir uma nave no fim do estágio 6?

Mais Poder

Pause o game e pressione ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, Start. Você ganhará duas Options: mísseis e velocidade extra. Mas você pode escolher apenas uma das duas.

Continues Infinitos

Na tela de Game Over, pressione ↓, ↑, B, A, B, A, B, A, Start.

NINTENDINHO

PREDATOR

Auto Destruição

Se você se encontrar em um local onde não há escapatória, simplesmente pause o game e pressione B.

NINTENDINHO

SUPER CONTRA

10 Vidas

Na tela de título, aperte →, ←, ↓, ↑, A, B. Depois pressione Start para o one-player game ou Select, Start para o two-player game.

Sound Test

Na tela de título aperte e



segure A + B e depois Start.

NINTENDINHO **ZELDA II: THE** **ADVENTURE OF** **LINK**

Sword Skills

Para descobrir a arte do ataque alto, vá para Darunia e use o feitiço Jump para saltar para dentro da casa com uma chaminé. Vá para a direita e você encontrará um guerreiro experiente. Já o ataque baixo é encontrado em Mido. Use

novamente o Jump Spell para alcançar a porta aberta no topo da igreja, e siga em frente para encontrar o professor.

O Guardião Final

Quando lutar com sua sombra, vá para o lado esquerdo da tela e pressione rápida e repetidamente B. Sua sombra pode acertá-lo uma ou duas vezes, mas você atingirá muito mais golpes nesse tempo.

NEO GEO CD **WORLD HEROES**

PERFECT **Chibi Mode**

Antes de começar uma batalha, aperte e segure os botões ABCD, e então realize a sequência ↓↓↓↓.

NEO GEO CD **NINJA MASTER'S**

Super Time Attack Mode

Comece com o cursor em Kamui. Depois entre com a sequência: ← ↑ ← ↓ ← ↑ ← ↓ ← ← ← ← ↑ e então pressione CD. Se o truque entrou, a cor do nome mudará.

X - TUDO

DISK - GAMERS



CONFIRA:
AS DICAS, OS TRUQUES
E MANHAS
DOS MELHORES GAMES

DISK
0900 - 789701

R\$ 4,98 POR MIN.



GODENEYE 007

Existem vários cheat codes acessíveis dependendo de como você termina a fase e em que nível você está jogando (Agent, Secret Agent ou 00), entre eles invencibilidade, todas as armas, etc. Por exemplo, se você terminar o level 1 em dois minutos e quarenta segundos ou menos, você ganha o Paintball Mode, um modo de jogo em que você brinca de atirar mas não mata ninguém. No quadro abaixo você confere como ganhar cada cheat até a última fase.

Level 1 - Dam	Paintball Mode	Secret Agent	2:40
Level 2 - Facility	Invencibilidade	00 Agent	2:05
Level 3- Runway	DK Mode	Agent	5:00
Level 4 - Surface	2 x Grenade Launcher	Secret Agent	3:30
Level 5 - Bunker	2x Rocket Launcher	00 Agent	4:00
Level 6 - Silo	Turbo Mode	Agent	3:00
Level 7 - Frigate	Sem Radar (Multi)	Secret Agent	4:30
Level 8 - Surface2	Tiny Bond	00 Agent	4:15
Level 9 - Bunker2	2x Lança Facas	Agent	1:30
Level 10 - Statue	Animação Rápida	Secret Agent	3:15
Level 11 - Archives	Invisibilidade	00 Agent	1:20
Level 12 - Streets	Enemy Rockets	Agent	1:45
Level 13 - Depot	Animação lenta	Secret Agent	1:30
Level 14 - Train	Silver PP7	00 Agent	5:25
Level 15 - Jungle	2x Hunting Knives	Agent	3:45
Level 16 - Control	Munição infinita	Secret Agent	10:00
Level 17 - Caverns	2x RC-P90s	00 Agent	9:30
Level 18 - Cradle	Gold PP7	Agent	2:15
Level 19 - Aztec	2x Lasers	Secret Agent	9:00
Level 20 - Egyptian	Todas as armas	00 Agent	6:00

CLAY FIGHTER 63 1/3

Jogar com Boogerman

Na tela de seleção de personagens, segure L e aperte ↑, →, ↓, ←, →, ←.

Jogar com Dr. Kiln

Para jogar com Dr. Kiln, vá para a tela de seleção de personagens, segure o botão L, e aperte B, ←, ▲, ▼, A. Um flash de luz confirmará o truque.

Jogar com Sumo Santa

Na tela de seleção de personagens, segure L e aperte A, ▼, ►, ▲, ◀, B.

MACE: THE DARK AGE

Jogue com Ichiro e Gar

Para jogar com Gar Gunderson (War Mech) e Ichiro, na tela de Copyright

execute a sequência: →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓. Se você fez tudo certo, ouvirá um som. Vá agora para a tela de seleção de personagens e ambos estarão à sua disposição.

Jogue em Machu Pichu (só p/ 2P)

Ilumine os personagens na seguinte ordem, apertando Start sobre cada um: Namira, Koyasha e Taria.

Truque de vidas ilimitadas

Primeiro tenha certeza que os dois controles estão conectados. Então comece no modo de 1 jogador, perca. Agora aperte Start no controle 2 e continue a jogar. Caso perca, aperte Start no controle 1 para jogar com o 1 player. Prossiga assim e você terá continúes infinitos alternando os controles.

Mudar a cor do personagem

Para mudar a cor do seu personagem, segure qual-quer botão C enquanto o lutador é selecionado. Para confirmar, aperte o botão de esquerda e A ou B para começar o jogo.

Level Select

Para escolher um estágio em particular, vá para a foto do personagem na tela de seleção de personagens e aperte START quatro vezes. Então você



escolherá este estágio.

Jogue como Grendal

Começando em dois jogadores, o primeiro jogador deve ter três vitórias. Então na tela de seleção de personagens da próxima luta vá para The Executioner e segure START. Grendal aparecerá. Continue a segurar estes comandos e aperte o botão de ataque para selecioná-lo. Agora você controla a fera conhecida como Grendal!

Jogue como Pojo

Para ser POJO, você deve executar o fatal de TARIA no modo de um jogador (e continuar) ou no modo de dois jogadores. Então, na tela de seleção de personagens da próxima batalha, vá para TARIA e segure START. POJO vai aparecer, pressione o botão de ataque para selecioná-la.

Estágios Secretos

Para ativar cada batalha secreta, vá para cada personagem listado abaixo e dê um toque no START após cada um. Então vá para o lutador desejado e selecione normalmente. Todas são para o modo de dois jogadores, exceto o Random A.I.

Battle: Castle

Personagens: Mordus Kull, Taria, Ragnar

Battle: Random A.I.

Personagens: Hell Knight, Xiao Long, Dregan, Namira

Battle: Speed Grid

Personagens: Ichiro, Xiao Long, Koyasha

Battle: San Francisco Rush

Personagens: Xiao Long, Al Rashid, Koyasha

Battle: Miniature Golf

Personagens: Koyasha, Mordus Kull, Takeshi

Jogadores Cabeçudos (só p/ 2P)

Para ativar o Modo Cabeçudo simplesmente aperte Start sobre esses três personagens na sequência: Ragnar, Al' Rashid e depois Takeshi.

Jogadores Anões (só p/ 2P)

Aperte Start em cada um desses quatro personagens: Takeshi, Al' Rashid, Ragnar e Xiao Long.

POWERFULL PRO BASEBALL 64

Ver o final

Após o logo da Genki aparecer, aquela que contém uma tela com texto em japonês, aperte L + R + A repetidamente até aparecer o final do game.

WAR GODS

Créditos infinitos

Basta fazer a sequência: ◀, ◀, ▶, A, B, ▲, ▶, na tela de apresentação.

Jogar com Grox

Aperte ↓, →, ←, ←, ↑, ↓, →, ↑, ←, ←, na tela de seleção de personagens.

Jogar com Exor

Aperte: ←, ↓, ↓, →, ←, ↑, ←, ↑, →, ↓ também na tela de seleção de lutadores.

Grox: Belly Splash: ← →, CA + CB

Ragdoll Throw: → ←, SB (de perto)

Hammer Fist: →→, SA

Shockwave Fist: ←↑→, CB

Forearm Attack: ←→, SA

Belly Bump: ←→, SA + SB

Mini Stomp: → + SA (de perto)

Exor: Force Field: →→, SA

Containment Orb: →↓←, SA

Grounded Laser: ←↓→, SB

Arial Laser: →→, CA

Arial MultiLaser #1: ←←, SA + SB

Arial MultiLaser #2: ←→, SA + SB

Teleport: →→, CB

Teleport Arial Laser: →↓←, CA

Telekinetic Slam: → + SB

Turn-Around Backfist: ←←, SB

Legenda

SA = soco alto

SB = soco baixo

CA = chute alto

CB = chute baixo



GOLDENEYE 007

Jogadores Achatados: 800211DF 0001

DAM

Energia infinita 810D303C 3F80
 810D304E 0000
 Ammo infinita 800D37FF 0007

FACILITY

Energia infinita 810B643C 3F80
 810B644E 0000
 Ammo infinita 800B6BFF 0007

RUNWAY, SURFACE & DEPOT

Energia infinita 810D943C 3F80
 810D944E 0000
 Ammo infinita 800B9BFF 0007

BUNKER & SILO

Energia infinita 810B3C3C 3F80
 810B3C4E 0000
 Ammo infinita 800B43FF 0007

FRIGATE

Energia infinita 810C683C 3F80
 810C684E 0000
 Ammo infinita 800C6FFF 0007

SURFACE

Energia infinita 810E633C 3F80
 810E634E 0000
 Ammo infinita 800C6FFF 0007

SURFACE

Energia infinita 810C683C 3F80
 810C684E 0000
 Ammo infinita 800C6FFF 0007

BUNKER

Energia infinita 810B3C3C 3F80
 810B3C4E 0000
 Ammo infinita 800B43FF 0007

STATUE

Energia infinita 810C543C 3F80
 810C544E 0000
 Ammo infinita 800C5BFF 0000

ARCHIVES

Energia infinita..... 810CCC3C 3F80
 810CCC4E 0000
 Ammo infinita 800CD3FF 0007

STREETS

Energia infinita 810D6C3C 3F80
 810D6C4E 0000
 Ammo infinita 800D73FF 0007

TRAIN

Energia infinita 810C043C 3F80
 810C044E 0000
 Ammo infinita 800C0BFF 0007

MACE-THE DARK AGE

Energia infinita p/ P1 8008B1E7 0064
 Botão do GS p/ 25% de Energia para P1
 8908B1E7 0019
 Botão do GS p/ 50% de Energia para P1
 8908B1E7 0032
 Botão do GS p/ 75% de Energia para P1
 8908B1E7 004B
 Botão do GS para 1-Hit mata para P1
 8908B1E7 0001
 P1 sem energia 8008B1E7 0000
 Energia infinita p/ P2 8008AE5F 0064
 Botão do GS p/ 25% de Energia para P2
 8908AE5F 0019
 Botão do GS p/ 25% de Energia para P2
 8908AE5F 0032
 Botão do GS p/ 25% de Energia para P2
 8908AE5F 004B
 Botão do GS para 1-Hit mata para P2
 8908AE5F 0001
 P2 sem energia 8008AE5F 0000

TOP GEAR RALLY

Todas as pistas, normais e invertidas
 803243CE 00FF
 (inclue Strip Mine) 803243CF 00FF
 Flip Side (dirija fora do carro para ver)
 802243AE 0004
 Upside Down (dirija dentro do carro para ver)
 802243AE 0064



BIO HAZARD: DIRECTOR'S CUT (Japonês)

Energia infinita 800C51AC 0080
Transformar a faca em Rocket Launcher
..... 800C8784 FF0A
Abrir a maioria das portas
..... 800C86B4 BFDF
..... 800C86B6 CF7E

Bio Hazard 2: Trial Edition

Balas infinitas 800A502C 0F02

ARMAS E ITENS NO BAÚ Códigos dos Slots

1º: 800CC8724 ????	16º: 800CC8724 ????
2º: 800CC8726 ????	17º: 800CC8726 ????
3º: 800CC8728 ????	18º: 800CC8728 ????
4º: 800CC872A ????	19º: 800CC872A ????
5º: 800CC872C ????	20º: 800CC872C ????
6º: 800CC872E ????	21º: 800CC872E ????
7º: 800CC8730 ????	22º: 800CC8730 ????
8º: 800CC8724 ????	23º: 800CC8724 ????
9º: 800CC8724 ????	24º: 800CC8724 ????
10º: 800CC8724 ????	25º: 800CC8724 ????
11º: 800CC8724 ????	26º: 800CC8724 ????
12º: 800CC8724 ????	27º: 800CC8724 ????
13º: 800CC8724 ????	28º: 800CC8724 ????
14º: 800CC8724 ????	29º: 800CC8724 ????
15º: 800CC8724 ????	30º: 800CC8724 ????

Substitua ??? pelo código da arma ou do item desejado

Códigos dos itens

0001 = FACA	COM FLAME R.
FE02 = ANTIGA	FE0A = LANÇA
BERETA	MÍSSEIS
FE03 = SHOTGUN	FE0B = CLIP PARA A
FE04 = NOVA BERETA	BERETA
FE05 = COLT PITON	FE0C = MUNIÇÃO
FE06 = LANÇA	PARA A SHOTGUN
CHAMAS	FE0D = BALAS DE
FE07 = BAZOOKA	DUMDUM
COM EXPLOSIVO R.	FE0E = MUNIÇÃO
FE08 = BAZOOKA	PARA A COLT
COM ACIDS R.	FE0F =
FE09 = BAZOOKA	COMBUSTIVEL DO

LANÇA CHAMAS
FE10 = EXPLOSIVE
ROUNDS
FE11 = ACIDS
ROUNDS
FE12 = FLAME
ROUNDS
0013 = GARRAFA
VAZIA
0014 = GARRAFA
COM ÁGUA
0015 = GARRAFA
COM UMB Nº2
0016 = GARRAFA
COM UMB Nº4
0017 = GARRAFA
COM UMB Nº7
0018 = GARRAFA
COM UMB Nº13
0019 = GARRAFA
COM YELLOW 6
001A = GARRAFA
COM NP 003
001B = GARRAFA
COM V-JOLT
001C = BROKEN
SHOTGUN
001D = CRANK
MANIVELA
001E = CRANK
MANIVELA
EXAGONAL
001F = WOOD EM-
BLEM
0020 = GOLD EM-
BLEM
0021 = BLUE JEWEL
0022 = RED JEWEL
0023 = NOTAS
MUSICAIS
0024 = WOLF MEDAL
0025 = EAGLE MEDAL
0026 = PÓ QUÍMICO
0027 = BATERIA
0028 = MO DISC
0029 = WIND CREST
002A = FLARE
002B = SLIDES

002C = MOON
CREST INTEIRO
002D = STAR CREST
002E = SUN CREST
002F = INK RIBBON
0030 = ISQUEIRO
0031 = MOON CREST,
METADE
0032 = MOON CREST,
OUTRA METADE
0033 = SWORD KEY
0034 = ARMOR KEY
0035 = SHIELD KEY
0036 = HELMET KEY
0037 = WESKER'S
LAB KEY
0038 = SPECIAL KEY
0039 = DORMITORY
KEY
003A = DORMITORY
KEY 002
003B = C-ROOM KEY
003C = LABORATORY
KEY
003D = CHAVE DE
GAVETA
003E = RED BOOK
003F = DOOM BOOK 2
0040 = DOOM BOOK 1
0041 = F. AID SPRAY
0042 = SERUM
0043 = RED HERB
0044 = GRENERB
0045 = BLUE HERB
0046 = GREN HERB +
RED ERB
0047 = GREN HERB +
GREN ERB
0048 = GREN HERB +
BLUE ERB
0049 = MIXED HERBS
+ RED ERB
004A = MIXED HERBS
+ GREN HERB
004B = MIXED HERBS
+ BLUE HERB

Cícero M. de Lima
Goiânia - GO



Final Fantasy VII (Americano)

Salvar a qualquer momento	8009D2A6 0000
Gil infinito	8009D260 FFFF
Muito AP após as batalhas	8009D7DC C350
Muita Exp. após as batalhas	8009D7D8 FFFF
Limit mais rápido p/ 1º pers.	800F5E6A 00FF
Limit mais rápido p/ 2º pers.	800F5E9C 00FF
Limit mais rápido p/ 3º pers.	800F5ED2 00FF

MODIFICADOR DE ITEM

1ª Posição	8009CBE0 ?????
2ª Posição	8009CBE2 ?????
3ª Posição	8009CBE4 ?????
4ª Posição	8009CBE6 ?????
5ª Posição	8009CBE8 ?????
9ª Posição	8009CBF0 ?????
10ª Posição	8009CBF2 ?????
11ª Posição	8009CBF4 ?????

DÍGITOS QUE ACOMPANHAM OS CÓDIGOS MODIFICADORES DE ITENS

-AERITH-

C6BE - Guard Rod
C6BF - Misery Rod
C6C0 - Full Metal Rod
C6C1 - Strike Rod
C6C2 - Prism Rod
C6C3 - Aura Rod
C6C4 - Wizard Rod
C6C5 - Wiser Rod
C6C6 - Fairy Rod
Umbrella Guard

- CLOUD -

C680 - Buster Sword
C681 - Misery Saber
C682 - Hard Breaker
C683 - Butterfly Edge
C684 - Enhanced Sword
C685 - Ogre-Nix
C686 - Crystal Sword
C687 - Force Eater
C688 - Ruin Blade
C68A - Ding Bat
C68C - Apocalypse
C68E - Ragnarok
C68F - Ultima Weapon

- TIFA -

C690 - Lazer Glove
C691 - Metal Knuckle
C692 - Misery Claw

C693 - Grand Glove
C694 - Tiger's Fang
C695 - Diamond's Knuckle
C696 - Dragon's Claw
C697 - Crystal Glove
C698 - Motor Drive
C699 - Platinum Fist
C69A - Kaizer Knuckle
C69B - Glove
C69C - Over Soul
C69D - Master Fist
C69E - God's Hand
C69F - Premium Heart

- BARRET -

C6A0 - Gathering Gun
C6A1 - Assault Gun
C6A2 - Cannon Ball
C6A3 - Atomic Scissor
C6A4 - Hard Vulcan
C6A5 - Chain Saw
C6A6 - Micro Lazer
C6A7 - A.M Cannon
C6A8 - W. Machine Gun
C6A9 - Drill Arm
C6AA - Solid Bazooka
C6AB - Rocket Punch
C6AC - Enemy Launcher
C6AD - Pile Bunker
C6AE - Maximum Ray
C6AF - Missing Score

-YUFFIE-

C6D7 - Hand Spear
CDD8 - Boomerang
C6DA - Round Crescent
C6DB - Hawk's Eye
C6DC - Crystal Cross
C6DD - Wind Slash
C6DE - Twin Viper
C6DF - Nautsi-Shape-Spear
C6E0 - Super Ball
C6E2 - Raising Sun

- Red XIII -

C6B0 - Misery Clip
C6B1 - Gammon Hairpin
C6B2 - Silver Barette
C6B3 - Gold Barette
C6B4 - Adamant Clip
C6B5 - Crystal Comb
C6B6 - Magic Comb
C6B7 - Platina Barette
C6B8 - Saint Clip
C6BA - Seraph Comb
C6BB - Behemoth Horn
C6BC - Superior Clip
C6BD - Limited Moon

- VINCENT -

C6F2 - Quick Silver
C6F3 - Spas
C6F4 - Randoll Riot
C6F5 - Special Machine Gun
C6F6 - Winchester
C6F7 - Peacemaker
C6F8 - Bantering
C6F9 - Long Barrel R
C6FA - Silver Jade Cannon
C6FB - Sniper Cr
C6FC - High Brow
C6FD - Outsider
C6FE - Death Penalty

- CAIT SITH -

C6E5 - Yellow Mega Phone
C6E6 - Green Mega Phone
C6E7 - Blue Mega Phone
C6E8 - Red Mega Phone
C6E9 - Crystal Mega Phone
C6EA - White Mega Phone
C6EB - Black Mega Phone

C6EC - Silver Mega Phone
C6EE - Gold Mega Phone
C6F1 - Marvelous Cheer

- CID -

C6C9 - Spear
C6C9 - Slash Spike
C6CA - Slash Spike
C6CB - Trident
C6CC - Pole Arc
C6CD - Partisan
C6CF - Javelin
C6D0 - Claw Lance
C6D1 - Mop
C6D2 - Dragoon Lance
C6D3 - Dragon Crescent Blade
C6D5 - Longiness
C6D6 - Venus Gospel

-ARMOR (Defense Weapons)

C700 - Bronze Bangle
C701 - Iron Bangle
C702 - Chitan Bangle
C703 - Mistery Bracelet
C704 - Carbon Bangle
C705 - Silver Bracelet
C706 - Gold Bracelet
C707 - Diamond Bangle
C708 - Crystal Bangle
C709 - Platinum Bangle
C70A - Rune Bracelet
C70B - Edging Coat
C70C - Wizard Breast
C70D - Adamant Bangle
C70E - Gigas Bracelet
C70F - Imperial Guard
C710 - Aegis Bracelet
C711 - Force Breasts
C712 - Warriors Bangle
C713 - Shin-Ra Defense
C714 - Shin-Ra Defense 2
C715 - Four Slot
C716 - Fire Bracelet
C717 - Holy Bracelet
C718 - Thunder Bracelet
C719 - Dragon's Bracelet
C71A - Minerva Breast
C71B - Escort Guard
C71C - Misteel
C71E - Advanced Bangle
C71F - Chocobo's Bracelet



DRAGON BALL FINAL BOUT (Japonês)

Energia infinita p/ P1	80072350 0188
P1 sem energia	80072350 0000
Energia infinita p/ P2	800723CC 0188
P2 sem energia	800723CC 0000
Barra de Power cheia p/ P1	80072352 00C4
P1 sem barra de Power	80072352 0000
Barra de Power cheia p/ P2	800723CE 00C4
P2 sem barra de Power	800723CE 0000
7 personagens secretos	8003BB24 FFFF
.....	8003BB26 FFFF

MARVEL SUPER HEROES (Japonês)

Energia infinita p/ P1	80091FE4 0090
P1 sem energia	80091FE4 0000
Energia infinita p/ P2	80092214 0090
P2 sem energia	80092214 0000

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES

Vidas infinitas	800D7D48 0009
EXP Máxima	800AD200 ????
Modificador de Experiência	800D7DC4 ????
Ter todos os Spells	800AD200 0F00
.....	800D7DC4 0F00
Energia infinita	800F9FBC 00A6
MP infinito	800F9FBE 00A6
MP infinito (Todos os níveis & Após morrer)	
(BPC)	80073764 0000
.....	80073766 0000
.....	80073784 0000
.....	80073786 0000

NOTA. Os códigos de energia e MP infinitos só funcionam no início. Se você morrer eles não mais funcionarão!

NOTA 2. O código 4 usa os códigos 2 & 3 com os modificadores corretos para ter todos os Spells!

NUCLEAR STRIKE

Delta Apache Codes

Combustível Infinito	800F5982 3B20
Armadura Infinita	800F5900 05DC
Infinitos tipos de asa	800EF454 0008
Mísseis Infinitos	800EF438 0008
Foguetes Infinitos	800EF41C 0026
Metralhadora Infinita	800EF400 049A

Delta Huey Codes

Combustível Infinito	800F5AF0 04A6
Armadura Infinita	800F5B72 767E
Infinitos Tipos de asa	800EF3E4 0008
Foguetes Infinitos	800EF3AC 0026

Island Apache Codes

Combustível Infinito	800F3DCA 638B
Armadura Infinita	800F3D48 05DC
Infinitos tipos de asa	800EF13C 0004
Mísseis infinitos	800EF120 000C
Foguetes Infinitos	800EF104 0026
Metralhadora Infinita	800EF0E8 049A

Peace Chopper Codes

Combustível Infinito	800F2EA2 6107
Armadura Infinita	800F2E20 03E8
Infinito TGAS	800EE0BC 0008

Dmz Apache Codes

Combustível Infinito	800F65CA 62F5
Armadura Infinita	800F6548 07D0
Infinitos tipos de asa	800EF00C 0008
Tiros Infinitos	800EEFB8 05DC

Dmz Tank Codes

Combustível Infinito	8008203C 3939
Armadura Infinita	800F5B70 0FA0
Canhão Infinito	800EEEBC 0064

Delta Hovercraft Codes

Combustível Infinito	800F57E2 C742
Armadura Infinita	800F5760 0BB8
Tiros Infinitos	800EF374 2710
Canhão Infinito	800EF33C 0064
Foguetes Infinitos	800EF358 0018

Dmz Bradley Codes

Combustível Infinito	800F60B2 602F
Armadura Infinita	800F6030 07D0
Tiros Infinitos	800EEF64 04B0
Mísseis Infinitos	800EEF80 000A

Dmz A10x Warthog Codes

Combustível Infinito	800F63F2 62F2
Armadura Infinita	800F6370 1B58
Infinitos Tipos de Asa	800EEEA0 0008
Foguetes Infinitos	800EEE68 0190
Mísseis Infinitos	800EEE84 0030
Canhão Infinito	800EEE4C 1B58

WAR GODS

Energia infinita p/ P1	801CB120 1000
Energia infinita p/ P2	801CB9A0 1000
Tempo infinito	8009E114 0063
P1 sem energia	801CB120 0000
P2 sem energia	801CB9A0 0000



LAST BRONX (japonês)

Master Code	B6000914 C305
.....	B6002800 0000
Energia infinita para jog. 1	160747F4 0090
.....	160747F6 00DF
.....	160747FA 00DF
.....	160921E8 0090
Sem energia para jogador 1 ..	160747F4 0000
.....	160747F6 0000
.....	160747FA 0000
.....	160921E8 0000
Energia infinita para joga. 2 ...	1607480C 0090
.....	1607480E 00DF
.....	16074812 00DF
.....	1609220C 0090
Sem energia para jogador 2 ..	1607480C 0000
.....	1607480E 0000
.....	16074812 0000
.....	1609220C 0000
Tempo infinito.....	1606CBBA 06E7
.....	1609D9AE 06E7

MARVEL SUPER HEROES (Japonês)

Master Code	F6000924 FFFF
Energia infinita P1	1609491C 0090
Energia infinita P2	160A636C 0090
Energia infinita disfarçada P2 ...	160A80BC 0090
Barra de Power sempre no Level 3 P1	
.....	16094922 0303
Barra de Power sempre no Level 3 P2	
.....	160A6372 0303
Tempo infinito	16096118 990E
P1 com barra da Gem atual sempre cheia depois de ativada	160948FE 5C70
Modificador de personagem p/ P1	
.....	1609C772 00??
Modificador de personagem p/ P2	
.....	1609C612 00??
Modificador de Gem p/ P1	16094938 ????
Modificador de Gem p/ P2	160A6388 ????

Dígitos que acompanham os códigos modificadores de Gem

00FF - Power	02FF - Time
04FF - Space	06FF - Soul
08FF - Reality	0AFF - Mind

Dígitos que acompanham os cód. modific. de personagens

01 - Spider Man	0D - BlackHeart Alt. Col.
02 - C.America	0E - Shuma Gorath
03 - C. America Alt.	0F - Shuma Gorath Alt.
Color	Color
04 - Hulk	10 - Juggernaut
05 - Hulk Alt. Color	11 - Juggernaut Alt. Col.
06 - Iron Man	12 - Magneto
07 - Iron Man Alt. Color	13 - Magneto Alt. Color
08 - Wolverine	14 - Dr. Doom
09 - Wolverine Alt. Color	15 - Dr. Doom Alt. Color
0A - Psylock	16 - Thanos
0B - Psylock Alt. Color	17 - Thanos Alt. Color
0C - BlackHeart	18 - Anita

STREET FIGHTER COLLECTION (jap.)

Master Code F6000924 FFFF

Super Street Fighter II [Nota 1]

Energia infinita p/ Player 1	1602A9DC 0090
Energia infinita p/ Player 2	1602AD48 0090
Barra de Super infinita p/ P1 .	1602ABEC 3000
Barra de Super infinita p/ P2 .	1602AF58 3000
1 acerto mata (P1)	D602A9DC 0090
.....	1602A9DC 0001
1 acerto mata (P2).....	D602AD48 0090
.....	1602AD48 0001

Street Fighter Z2 Dash [Nota 1]

Energia infinita p/ P1	1604F01C 0090
Energia infinita p/ P2	1604F41C 0090
1 acerto mata (P1)	D604F01C 0090
.....	1604F01C 0001
1 acerto mata (P2)	D604F41C 0090
.....	1604F41C 0001
Barra de Super infinita p/ P1 .	1604F07E 0090
Barra de Super infinita p/ P2 .	1604F47E 0090
P2 sem barra de Super	1604F47E 0000
P1 é Cammy [Nota 2]	1604F062 1E00

Nota 1: Se dois ou mais códigos forem ativados, eles podem causar mais efeitos de câmera lenta e quebra de gráficos durante o jogo. Os códigos de energia funcionam para ambas as versões, Super Street Fighter II e Super Street Fighter II X.

Nota 2: Quando você jogar com Cammy no Arcade mode, o jogo irá eventualmente travar, pois Cammy não possui nem final nem texto para chefes, nem mesmo no Gouki Mode! Você pode usar Cammy no Survival Mode.

Em todas as bancas do Brasil só dá GAMERS!

***Cards para colecionar
Dicas super animais
E tudo sobre video games***



PROGAMES

Toda vez que você pensar em diversão, lazer ou presentes, passe em uma loja PROGAMES e conheça as últimas novidades do mundo dos games. E não é só isso, aqui você encontra também



The Gathering* e CD ROM* para PC



Solicite informações sobre nosso sistema de Franchising, e seja você também um Franqueado PROGAMES.

Depto. de Franchising - Rua Pio XI, 230 - Alto da Lapa - SP
Cep 05060-000 - Tels. (011) 3641-0444 / 831-0444



CIDADE DE SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 230 - Tel.: (011) 3641-0444 / 831-0444
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel.: (011) 950-6329
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel.: (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel.: (011) 591-0039
V. OLIMPIA - R. M. Jesuino Cardoso, 584 - Tel.: (011) 829-1142
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel.: (011) 295-1190
V. FORMOSA - R. Saigon, 154 - Tel.: (011) 6918-9117
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 62-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813
STO. AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657
VILA MARIA - R. Araritaguaba, 1118 - Tel.: (011) 6954-5968
PARAÍSO - R. Afonso de Freitas, 382 - Tel.: (011) 884-0404

GRANDE SÃO PAULO

GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 03 - Tel.: (011) 208-3033
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel.: (011) 452-2612
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel.: (011) 705-2701
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel.: (011) 746-1986
SUZANO - R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350

INTERIOR DE SÃO PAULO

RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel.: (016) 625-8094
MARÍLIA - Av. Vicente Ferreira, 555 - Tel.: (014) 422-4019
S.J. CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 - Tel.: (012) 341-7250
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel.: (014) 322-2424
INDAIATUBA - R. 13 de Maio, 805 - Centro - Tel.: (019) 875-3025
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel.: (019) 434-7179
CAMPINAS:
CAMBUÍ - R. dos Alecrins, 597 - Tel.: (019) 255-2545
V. TEIXEIRA - R. José Maria Lisboa, 55 - Tel.: (019) 241-6567
SALTO - R. Itapirú, 158 - Centro - Tel.: (011) 7828-1163
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel.: (015) 231-9740
S.J. RIOPRETO - R. Del. Pinto de Toledo, 3118, Sl. - Tel.: (017) 232-5920
LIMEIRA - R. 13 de Maio, 288 - Centro - Tel.: (019) 442-4475

OUTROS ESTADOS

BAHIA

SALVADOR
BROTAS - Ladeira do Acupe, 2A - Tel.: (071) 356-1372

BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN 313 - BL-E Loja 64 - Tel.: (061) 274-3311

CEARÁ

FORTALEZA
ALDEOTA - R. Júlio Abreu, 291 - Tel.: (085) 267-3684

MATO GROSSO

CUIABÁ - Av. Pres. Castelo Branco, 1268 Loja 4 - Tel.: (065) 624-0063

MINAS GERAIS

POUSO ALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 160-L. 130 - Tel.: (035) 421-7693

PARAÍBA

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel.: (083) 226-2369

PARANÁ

CURITIBA

BATEL - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235
JUVEVÊ - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 253-3008
ÁGUA VERDE - Av. República Argentina, 1534 - Tel.: (041) 244-4667

RIO DE JANEIRO

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 - Loja 106 - Tel.: (021) 596-2111
ILHA DO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 - Tel.: (021) 462-0657
BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria 459 - Tel.: (021) 266-7079
TIJUCA - R. Pinto de Figueiredo 42 S/L - Tel.: (021) 569-9043
BONSUCESSO - R. Adail, 24 - Tel.: (021) 290-4251
NILÓPOLIS - R. Antonio José Bittencourt, 124 - Tel.: (021) 691-0417
CAMPO GRANDE - Estrada do Mendanha, 660 - Tel.: (021) 413-9194
LARGO DO MACHADO - R. do Catete, 311 Loja 117 - Tel.: (021) 557-1141
COPACABANA - Rua Santa Clara, 115 - S. 202 - Tel.: (021) 547-2644

RIO GRANDE DO SUL

PORTO ALEGRE
HIGIENÓPOLIS - Tel.: (051) 343-9158

SANTA CATARINA

FLORIANÓPOLIS
TRINDADE - R. La - Tel.: 33-2488

SERGIPE

ARACAJÚ
SÃO JOSÉ - Av. Barão - Tel.: (079) 213-0699



* Não disponível em algumas de nossas lojas



RETRO AVENGERS VENCEB2 WELBO



Em prol da cultura gamer

A Retroavengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito- denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: **evil_artas**

Editado por: **evil_arthas**

Revista: **Ricardo Hutter**

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook, e para doações, entre em contato através de nosso e-mail.



facebook.com/retroavengers



retroavengers@gmail.com



retroavengers.blogspot.com.br

