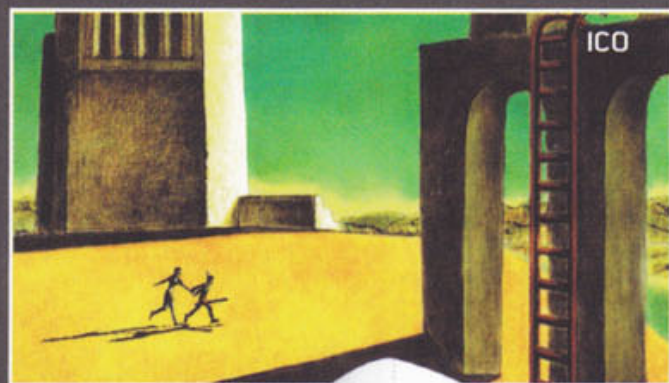




EDIÇÃO 1
R\$ 19,90



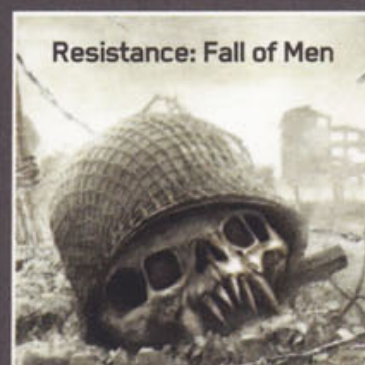
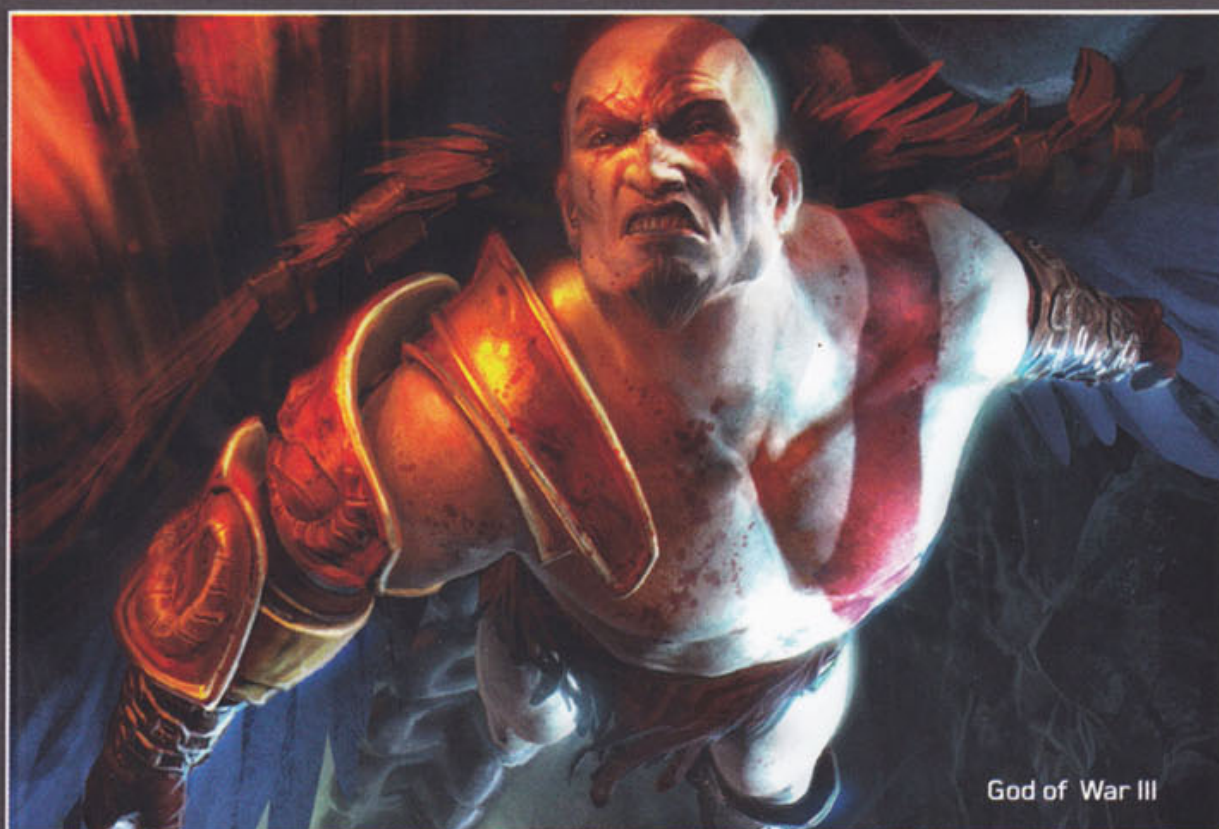
LittleBigPlanet



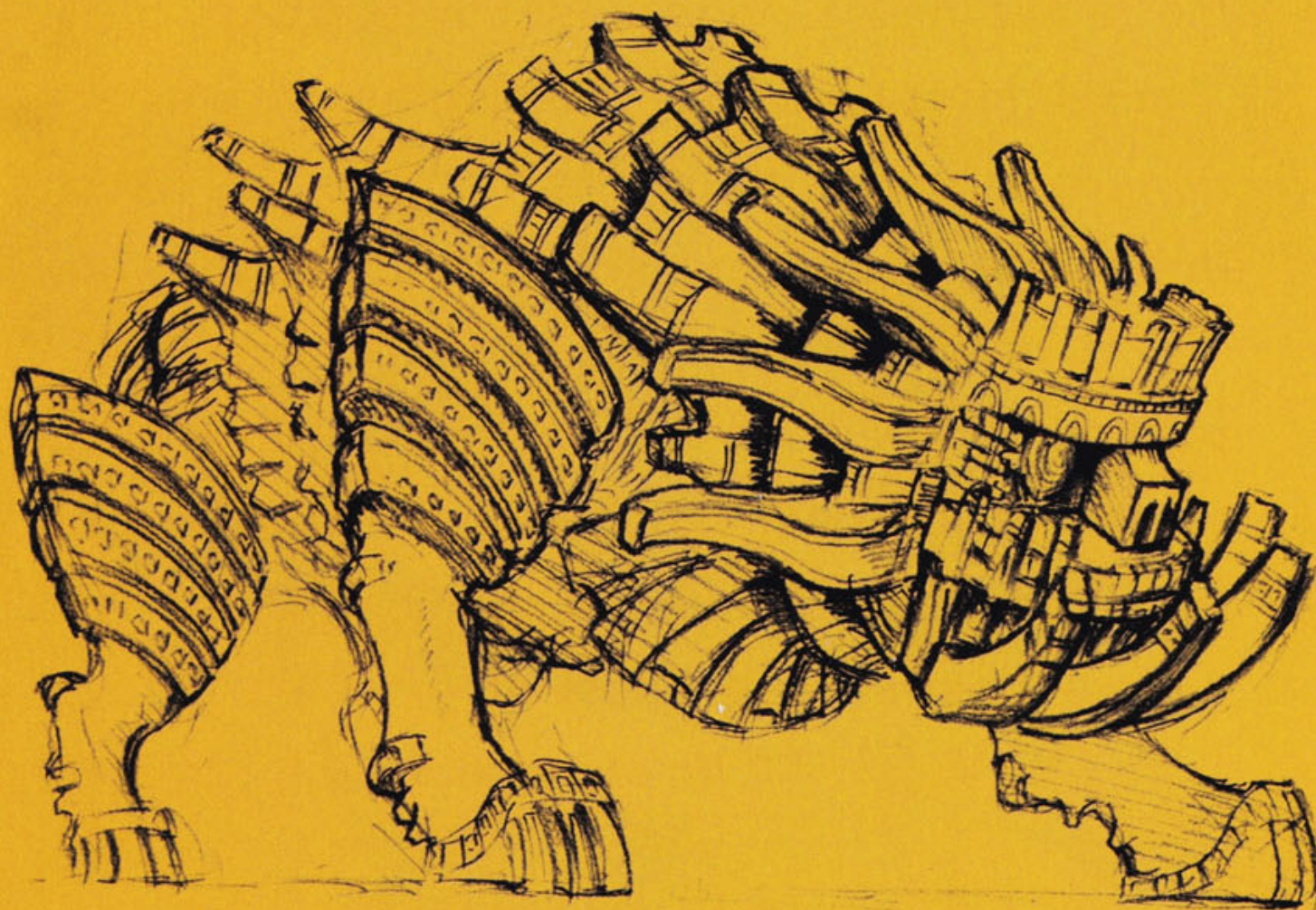
PlayStation®

ARTE

165 ilustrações
oficiais só de
jogos incríveis
e exclusivos







PlayStation arte

EXCLUSIVIDADES QUE VÃO ALÉM

O universo PlayStation é responsável por um legado grandioso, que começou em 1994 com o PS1, se consolidou com o sucesso do PS2, atingiu o ápice no PlayStation 3 e continua forte nesse início de geração do PlayStation 4. Em quase 20 anos de história, os consoles e portáteis da Sony brilharam mais intensamente graças a um incrível catálogo de jogos exclusivos, obras que fizeram história também graças a estilos artísticos inesquecíveis. Aqui você vai curtir 160 ilustrações oficiais que marcaram o universo PlayStation e a memória dos jogadores.

Humberto Martinez
Editor humberto@europanel.com.br



Aydano Roriz
Luiz Siqueira
Tânia Roriz
Vivi Carrara

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor-Executivo: Luiz Siqueira
Diretor-Editorial e Jornalista Responsável:
Roberto Araújo – MTb.10.766 – araujo@europanel.com.br

Editor-chefe: Humberto Martinez
Chefe de Arte (Capa): Welby Dantas
Editor de Arte: Alexandre Lima
Colaborou: Pedro Sciarotta
Revisão de Texto: Felipe Azevedo

PUBLICIDADE

Diretor de Publicidade: Mauricio Dias (11) 3038-5093
São Paulo
E-mail: publicidade@europanel.com.br
Coordenador: Alessandro Donadio
Equipe de Publicidade: Adriana Gomes, Angela Taddeo, Elisângela Xavier, Ligia Caetano, Renato Peron, Roberta Barricelli, Rodrigo Sacomani
Criação Publicitária: Paulo Toledo
Publicidade - Outros estados
Brasília: New Business – (61) 3323-0205
Nordeste: (Alagoas, Ceará, Pernambuco, Paraíba e Rio Grande do Norte): Espaço de Mídia – (81) 3222-2544
Paraná: GRP Mídia – (41) 3023-8238
Rio Grande do Sul: Semente Associados (51) 3232-3176
Bahia e Sergipe: Aura Bahia – (71) 3345-5600 / 9965-8133
Santa Catarina: MC Representações – (48) 3223-3968
Publicidade – EUA e Canadá: Global Media, +1 (650) 306-0880

EUROPA DIGITAL (WWW.EUROPANET.COM.BR)

Gerente: Marco Clivati (marco.clivati@europanel.com.br)
Equipe: Anderson Ribeiro, Anderson Cleiton, Adriano Severo, Karine Ferreira, Carlos Eduardo Torres

PRODUÇÃO E EVENTOS

Aida Lima (Gerente) e Beth Macedo
CIRCULAÇÃO Ezio Vicente (Gerente), Henrique Guerche, Evaldo Nascimento
LOGÍSTICA Liliam Lemos (Coordenação Logística), Carlos Mellacci, William Costa

ATENDIMENTO A LIVRARIAS, DISTRIBUIDORES E PONTOS ALTERNATIVOS

(11) 3038-5101 - vendasdiretas@europanel.com.br
Gerente: Flávia Pinheiros
Vendas: Michele Pereira

ASSINATURAS E ATENDIMENTO AO LEITOR

Gerente: Fabiana Lopes (fabiana@europanel.com.br)
Coordenadora: Tamar Biffi (tamar@europanel.com.br)
Atendentes: Carla Dias, Josiane Montanari, Paula Hanne, Maylla Costa, Marcia Queiroz
Rua MMDC, 121 – São Paulo, SP CEP 05510-900
Telefone São Paulo: (11) 3038-5050
Telefone outros Estados: 0800-8888-508 (ligação gratuita)
Pela Internet: www.europanel.com.br
E-mail: atendimento@europanel.com.br

ADMINISTRAÇÃO

Renata Naomi (Gerente) e Paula Orlandini

DESENVOLVIMENTO DE PESSOAL

Tânia Roriz e Elisângela Harumi

Distribuidor Exclusivo para o Brasil:

FC Comercial Distribuidora S.A.
Impressão: Log&Print Gráfica e Logística S.A.

Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)
(Daniela Momozaki – CRB8/7714)

Martinez, Humberto

Playstation Arte : 160 ilustrações oficiais só de jogos incríveis e exclusivos / Humberto Martinez -- São Paulo : Editora Europa, 2014

ISBN: 978-85-7960-224-5

1. Videogame I. Martinez, Humberto II. Título

CDD 794.8

Índice para o catálogo sistemático
1. Videogame : 794.8





BEYOND: TWO SOULS

ANO 2013 / PRODUTORA QUANTIC DREAM / CONSOLE PS3

A proposta ousada de *Beyond* discute os mistérios da espiritualidade em uma trama que passa pela infância, adolescência e vida adulta de uma única personagem, Jodie Holmes (interpretada por Ellen Page), que cresceu acompanhada, protegida e atormentada pela entidade sobrenatural Aiden.

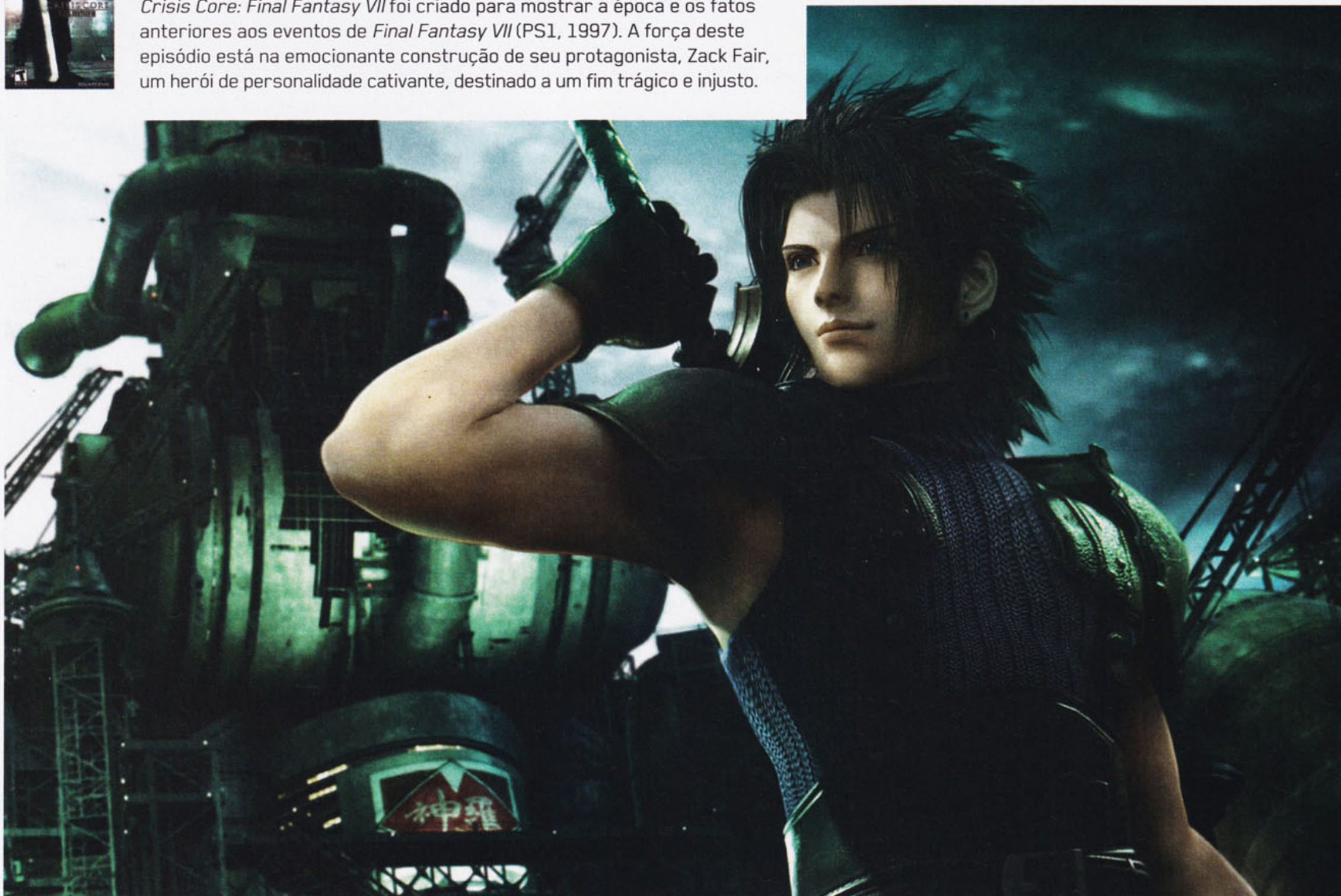




CRISIS CORE: FFFVII

ANO 2007 / PRODUTORA SQUARE ENIX / CONSOLE PSP

Crisis Core: Final Fantasy VII foi criado para mostrar a época e os fatos anteriores aos eventos de *Final Fantasy VII* (PS1, 1997). A força deste episódio está na emocionante construção de seu protagonista, Zack Fair, um herói de personalidade cativante, destinado a um fim trágico e injusto.





DECEPTION IV: BLOOD TIES

ANO 2014 / PRODUTORA TECMO KOEI / CONSOLES PS3 / VITA

Laegrinna (acima, ultima à direita) foi criada à partir de um pedaço da alma do maior demônio que já existiu e é considerada sua filha. Com a ajuda de três servas demoníacas, Caela, Lilia e Veruza, a herdeira do mal vai caçar doze guerreiros escolhidos para garantir a ressurreição de seu pai. Para isso, ela deve atraí-los para armadilhas mortais baseadas em sadismo, humilhação e estratégia.



DEMON'S SOULS

ANO 2009 / PRODUTORA FROM SOFTWARE
/ CONSOLE PS3

O reino de Boletaria é o palco de uma das aventuras mais difíceis e gratificantes do PS3. Chefes gigantes e impiedosos, inimigos sagazes e crueis, cenários sombrios e cheios de armadilhas... *Demon's Souls* resgatou o valor perdido da dificuldade de uma jornada, a ideia de que uma vitória digna só pode vir da superação de desafios grandiosos.



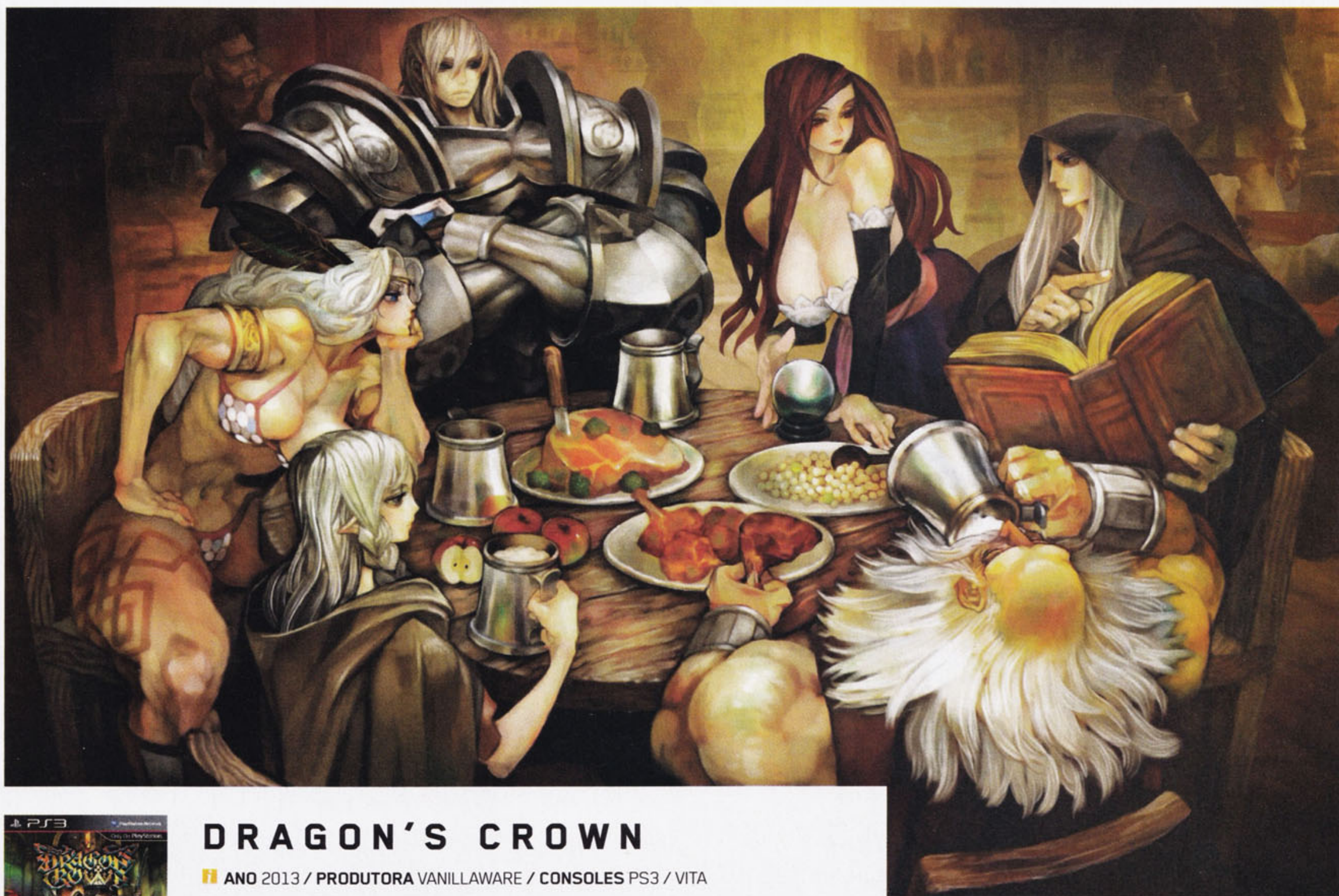


DISGAEA 2: CURSED MEMORIES

ANO 2006 / PRODUTORA NIPPON ICHI / CONSOLES PS2 / PSP

O exagero dos poderes, magias e pontuações de dano de *Disgaea 2* modernizaram o gênero de RPG tático. O próprio humor ácido da trama e de seus personagens parecia não ter limites, com demônios gananciosos, invejosos e atrapalhados brigando para conseguir mais poder na hierarquia infernal – ou simplesmente para voltar a ser um rockstar do submundo.





DRAGON'S CROWN

ANO 2013 / PRODUTORA VANILLAWARE / CONSOLES PS3 / VITA

Com o objetivo de reavivar um dos estilos mais clássicos dos fliperamas, os RPGs de progressão lateral e temática de fantasia ocidental, a Vanillaware chamou atenção com um fantástico design de personagens, com feiticeiras e donzelas voluptuosas em cenários coloridos de forma impressionante.





FINAL FANTASY X

f ANO 2001 / PRODUTORA SQUARE / CONSOLES PS2 / PS3 / VITA

O primeiro *Final Fantasy* para PS2 ainda usava cenas em CG para valorizar os principais acontecimentos da trama, mas evoluiu ao trocar os cenários pré-renderizados da geração anterior por ambientes tridimensionais, além de inaugurar uma nova era de personagens dublados para a série.





FINAL FANTASY X-2

F ANO 2003 / PRODUTORA SQUARE / CONSOLES PS2 / PS3 / VITA

Foi a primeira vez que a Square fez uma continuação direta para um episódio de *Final Fantasy*. Dessa vez, apenas três personagens podiam ser controladas durante toda a aventura: Paine, Rikku e Yuna (acima, respectivamente). Para combinar com o toque feminino do episódio, os poderes das heroínas eram relacionados ao tipo de roupa que elas vestiam.





FINAL FANTASY XII

ANO 2006 / PRODUTORA SQUARE ENIX / CONSOLE PS2

Com seis personagens controláveis (Vaan, Ashe, Basch, Balthier, Fran e Penelo), *FF XII* trouxe novidades para a série, como o sistema Gambit, que permite programar/automatizar as ações dos companheiros em situações específicas. O License Board foi outra novidade, com licenças que permitiam usar certos tipos de magias ou equipamentos.





FORBIDDEN SIREN 2

■ ANO 2006 / PRODUTORA PROJECT SIREN (SCE JAPAN STUDIO) / CONSOLE PS2

Ilha Yamijima, costa do Japão. Agosto de 1976. Não há energia elétrica. Toda a população desapareceu misteriosamente. Esse é o cenário do survival horror de *Forbidden Siren 2*. O jogo começa duas décadas depois, com diversos personagens que acabam ilhados no local e lutam para sobreviver aos ataques de criaturas bizarras, insanas e violentas.



GOD OF WAR: ASCENSION

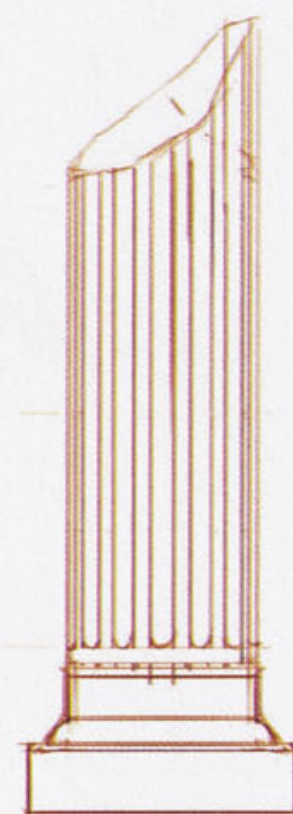
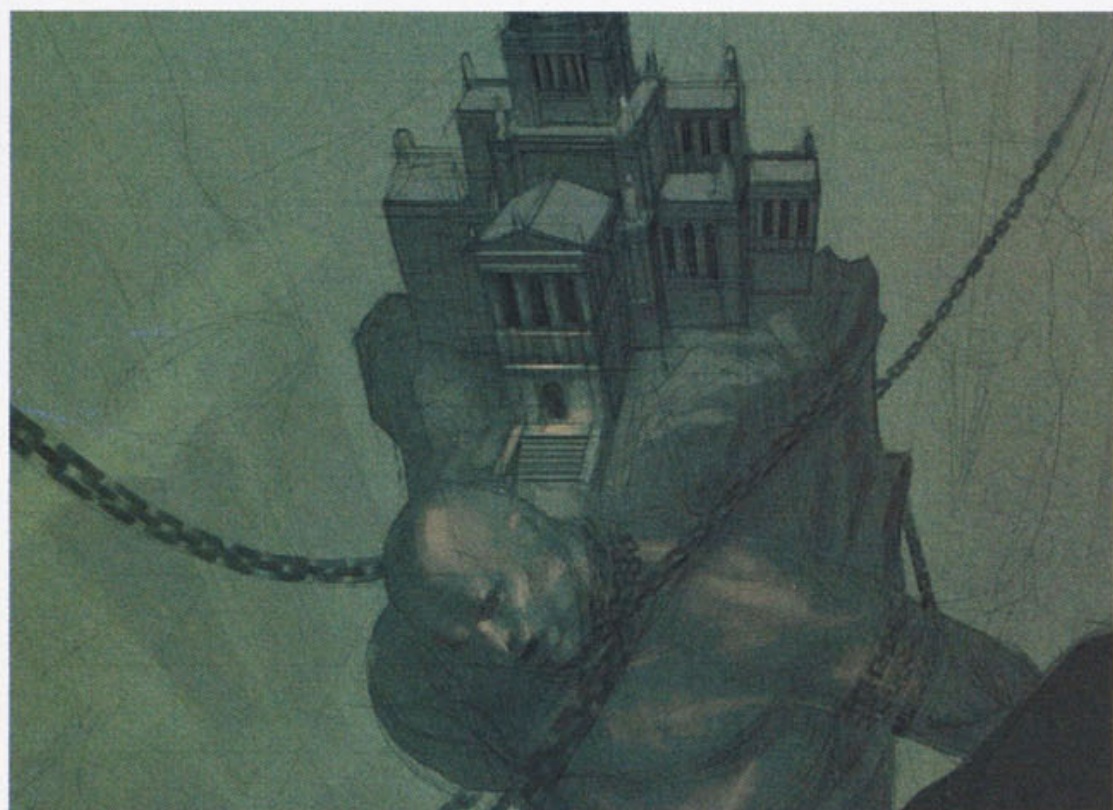
ANO 2013 / PRODUTORA SCE SANTA MONICA / CONSOLE PS3

Ascension é, cronologicamente, o episódio mais antigo da série *God of War*. Kratos deve escapar das Fúrias, que o aprisionaram por ter quebrado seu pacto de sangue com Ares. O multiplayer, para oito jogadores, foi incluso pela primeira vez na série, conduzido pelos deuses Ares, Hades, Zeus e Poseidon.









GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS

ANO 2008 / PRODUTORA READY AT DAWN / CONSOLES PSP / PS3

A história acontece antes do *God of War* original, com Kratos em uma caça por Hélios, o deus sol, para acabar com a escuridão criado por Morpheus.





GOD OF WAR

ANO 2005 / PRODUTORA SCE SANTA MONICA / CONSOLE PS2 / PS3 / VITA

Onde tudo começou. Kratos, o guerreiro espartano, pede a ajuda de Ares para escapar da morte e vencer uma batalha. Em troca, vira servo do Deus da Guerra, que o engana para assassinar a mulher e filha do espartano. Com a ajuda de Atena, Kratos parte em busca de vingança contra Ares.







GOD OF WAR II

ANO 2010 / PRODUTORA SCE SANTA MONICA / CONSOLE PS2

Kratos conseguiu sua vingança ao matar Ares e tomar seu lugar como Deus da Guerra. Porém, isso não aplacou sua fúria. O novo deus liderou os espartanos em ataques contra cidades protegidas do Olimpo, o que obrigou Zeus a matá-lo. Só que o mundo dos mortos não conseguiu prender Kratos e sua fúria...



GOD OF WAR III

ANO 2010 / PRODUTORA SCE SANTA MONICA / CONSOLE PS3

A batalha de Kratos contra Zeus chega a seu ápice. Com ajuda dos Titãs, o fantasma de esparta invade o Monte Olimpo, a morada dos deuses, e a lista de mortes é devastadora: Poseidon, Perseu, Hélios, Hermes, Hera, Hércules, Cronos, Hefesto, Gaia... Todos que atravessam seu caminho morrem.





GRAN TURISMO 6

ANO 2013 / PRODUTORA POLYPHONY DIGITAL / CONSOLE PS3

Além da simulação impecável da série (dessa vez usando a máxima capacidade do PS3), *Gran Turismo 6* estreou uma parceria com o Instituto Ayrton Senna, com uma versão virtual do macacão do piloto brasileiro para usar no jogo e a promessa de um DLC com atrações relacionadas ao piloto.





GRAVITY RUSH

ANO 2012 / PRODUTORA
SCE JAPAN STUDIO / **CONSOLE VITA**

A garota Kat perde a memória e, ao encontrar um gato negro, recebe algo incomum: a capacidade de manipular a gravidade. O jogo chama a atenção justamente por conta dessa mecânica, que pode ser usada para andar em paredes, voar ou atacar inimigos. A partir daí, Kat deve proteger sua cidade de criaturas chamadas Nevi.



HEAVENLY SWORD

ANO 2007 / PRODUTORA NINJA THEORY / CONSOLE PS3

Há muito tempo, um guerreiro veio do céu e usou sua espada divina para destruir um demônio. Ele deixou a espada com os homens, com a profecia de que reencarnaria quando fosse necessário novamente. Esse tempo chegou... mas, em vez de um menino, nasceu a ruiva Nariko, desacreditada pelo clã que protege a espada, mas a única capaz de empunhar a arma divina e enfrentar o grande mal.







HEAVY RAIN

ANO 2010 / PRODUTORA QUANTIC DREAM / CONSOLE PS3

Heavy Rain popularizou o gênero Drama Interativo, marca registrada da Quantic Dream e de seu diretor e fundador, David Cage. Com quatro protagonistas, a proposta do jogo é oferecer diferentes pontos de vista na investigação do caso do Assassino dos Origamis.



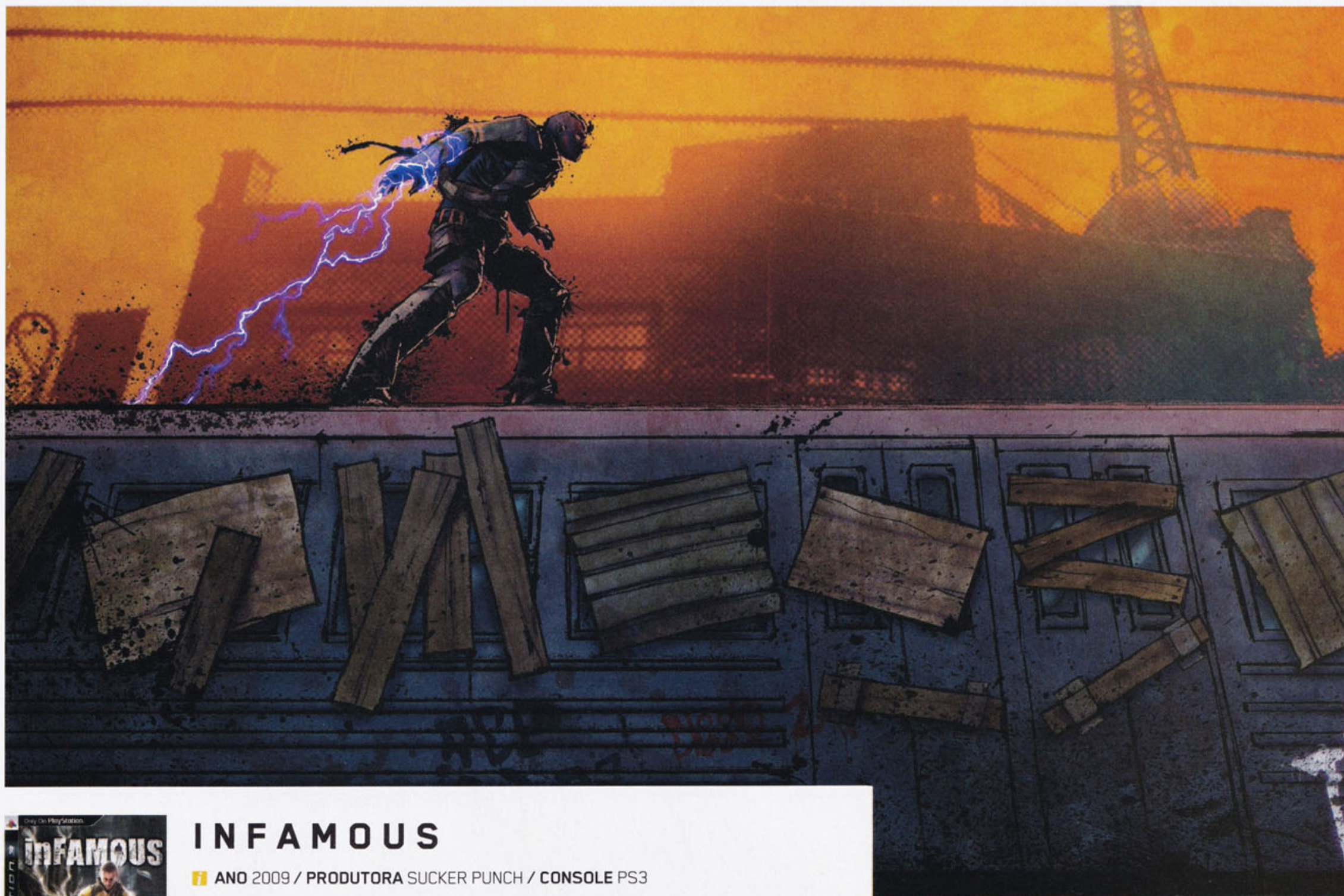


ICO

ANO 2001 / PRODUTORA TEAM ICO (SCE JAPAN STUDIO) / CONSOLES PS2 / PS3

Minimalista e contagiante, essa é a aventura de Ico, um garoto que nasceu com chifres e, por conta disso, foi deixado para morrer em um castelo construído para esconder essas "aberrações de mau agouro". Em sua fuga, Ico encontra Yorda, uma misteriosa garota que é perseguida por criaturas de sombra.





INFAMOUS

ANO 2009 / PRODUTORA SUCKER PUNCH / CONSOLE PS3

Após a explosão que destruiu parte de Empire City, Cole MacGrath ganhou poderes elétricos. Sua missão é ajudar a restaurar a cidade e encontrar os culpados... se o jogador quiser. Com um sistema de carma, há escolhas "boas" ou "ruins", capazes de alterar o progresso de Cole e o final da história.





inFAMOUS
FESTIVAL OF BLOOD

INFAMOUS: FESTIVAL OF BLOOD

ANO 2011 / PRODUTORA SUCKER PUNCH / CONSOLE PS3

Episódio independente de *inFAMOUS 2* no qual Cole MacGrath vira um vampiro. A história é contada por Zeke Dunbar, amigo de Cole, que narra os passos do herói na caça à Bloody Mary, a vampira que o transformou.



INFAMOUS SECOND SON

1 ANO 2014 / PRODUTORA SUCKER PUNCH / CONSOLE PS4

Seattle está sitiada pelo Departamento Unificado de Proteção, à procura de condutores (pessoas com poderes). O carismático Delsin Rowe descobre que é capaz de absorver essas habilidades e se torna o número um da lista de procurados – e ainda encontra tempo para fazer sua arte em estêncil.





JAK AND DAXTER COLLECTION

ANO 2012 / **PRODUTORA** NAUGHTY DOG / MASS MEDIA INC. / **CONSOLES** PS3 / VITA

Em um universo de fantasia e alta-tecnologia, o mundo da série é alimentado por Eco, uma forma de energia criada por uma antiga raça. Jak e seu amigo Daxter invadem uma área proibida, onde Daxter cai em uma piscina de Eco sombrio e se transforma em uma espécie de doninha. A dupla então parte em busca da "cura" e vive aventuras com grandes doses de bom humor e adrenalina.



JOURNEY

ANO 2011 / PRODUTORA THATGAMECOMPANY / CONSOLE PS3

Um jogo indie que ganhou os holofotes da indústria por trazer uma experiência emocionante. Dois jogadores são conectados de forma aleatória e devem se ajudar na jornada, mesmo não sendo possível se comunicar um com o outro. Uma viagem emocional que ainda conta com uma bela trilha sonora dinâmica.





KILLZONE 2

1 ANO 2009 / PRODUTORA GUERRILLA GAMES / CONSOLE PS3

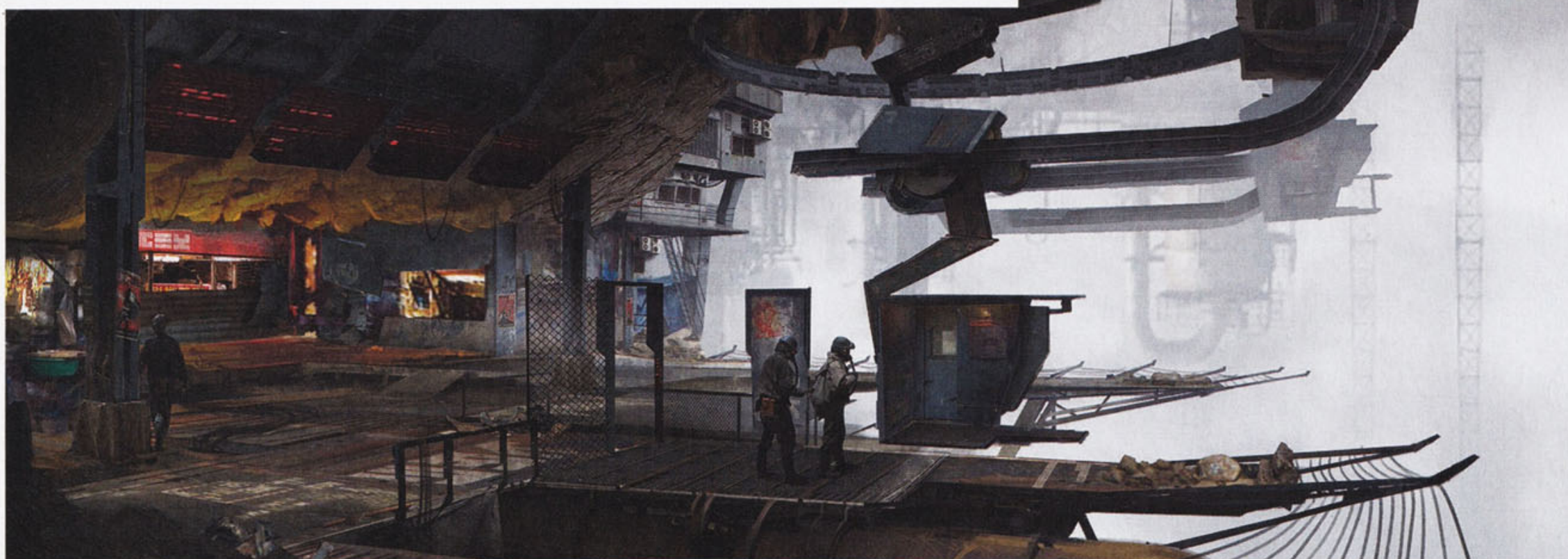
A guerra entre a raça Helghast e as forças da ISA (Aliança Estratégica Interplanetária) atinge proporções épicas. O combate é levado para Helghan, o planeta inimigo, onde a ISA envia a equipe Alpha, liderada por Tomas Sevchenko, para capturar o imperador Sclar Visari e neutralizar a arma secreta inimiga.



KILLZONE MERCENARY

ANO 2013 / PRODUTORA GUERRILLA CAMBRIDGE / CONSOLE VITA

Nos bastidores da guerra entre Helghasts e ISA, Arran Danner é um mercenário da Phantom Talon, cujo propósito é trabalhar para quem pagar mais. A equipe é usada por ambas as facções, mas isso muda quando o contrabandista Blackjack revela arquivos confidenciais e sabotagens dentro da Phantom Talon.





KILLZONE 3

ANO 2011 / PRODUTORA GUERRILLA GAMES / CONSOLE PS3

Com a morte do imperador Sclar Visari, a guerra continua. Os Helghasts surpreendem a ISA com um contra-ataque, obrigando-os a recuar. Às cegas no território inimigo, Tomas Sevchenko e os remanescentes da ISA precisam impedir que o inimigo lance um ataque capaz de destruir o planeta Terra.



KNACK

ANO 2013 / PRODUTORA SCE JAPAN STUDIO / CONSOLE PS4

Criado a partir de relíquias antigas de uma civilização perdida, o pequeno (ou grande) Knack é capaz de alterar seu tamanho de acordo com sua necessidade. O jogo trouxe um sistema social que permite aos jogadores compartilhar itens coletáveis com os amigos.





KINGDOM HEARTS

ANO 2002 / PRODUTORA SQUARE ENIX / CONSOLE PS2

Juntar Disney e *Final Fantasy* em um mesmo universo parecia um sonho distante, mas isso se tornou realidade com *Kingdom Hearts*. Sora (o garoto de azul) e seus amigos Riku e Kairi contam com a ajuda de Rei Mickey, Pato Donald, Pateta e das Keyblades para derrotar criaturas sombrias chamadas Heartless.







LITTLEBIGPLANET

ANO 2011 / PRODUTORA MEDIA MOLECULE / CONSOLES PS3 / VITA

LBP é uma série de aventuras estilo plataforma estrelando o carismático sackboy. O destaque da franquia é o enorme nível de personalização, como pode ser visto nos trajes acima. *Street Fighter*, *Batman*, *Toy Story*... quase nada escapa de virar conteúdo extra. E a série ainda conta com milhões de fases criadas pela comunidade.





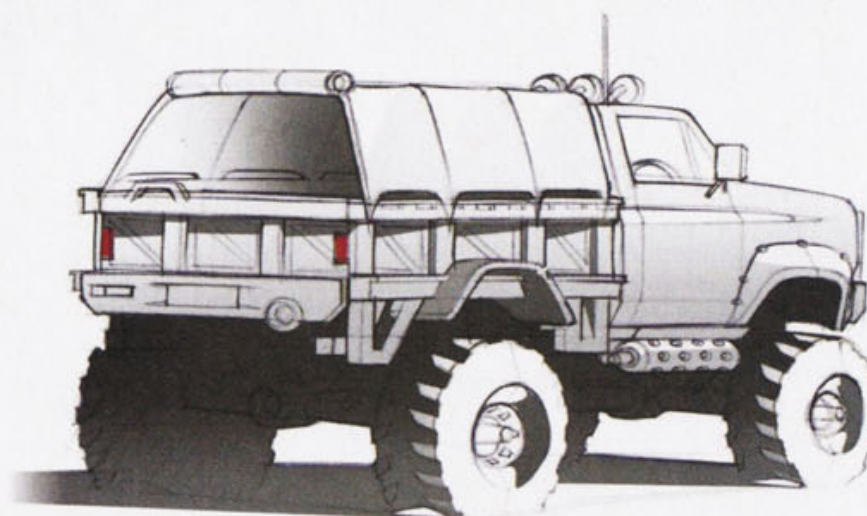
METAL GEAR SOLID 4: GUNS OF THE PATRIOTS

ANO 2008 / PRODUTORA KONAMI / CONSOLE PS3

Metal Gear Solid se tornou uma das maiores séries dos videogames graças a sua história complexa, e *MGS4* foi criado para ser o capítulo final da saga de Solid Snake. Os personagens cativantes ganham vida com os famosos designs de Yoji Shinkawa, que cria corpos e rostos a partir de sombras e silhuetas.







MOTORSTORM: APOCALYPSE

f ANO 2011 / PRODUTORA EVOLUTION STUDIOS / CONSOLE PS3

Apocalypse foi a primeira vez da série *Motorstorm* em um cenário urbano, com a área The City baseada no estado norte-americano da Califórnia. Os eventos acontecem durante um festival apocalíptico, enquanto a cidade sofre com terremotos e outras catástrofes. Assim, as 40 pistas podem ser alteradas durante a partida, com pontes e prédios ruindo.

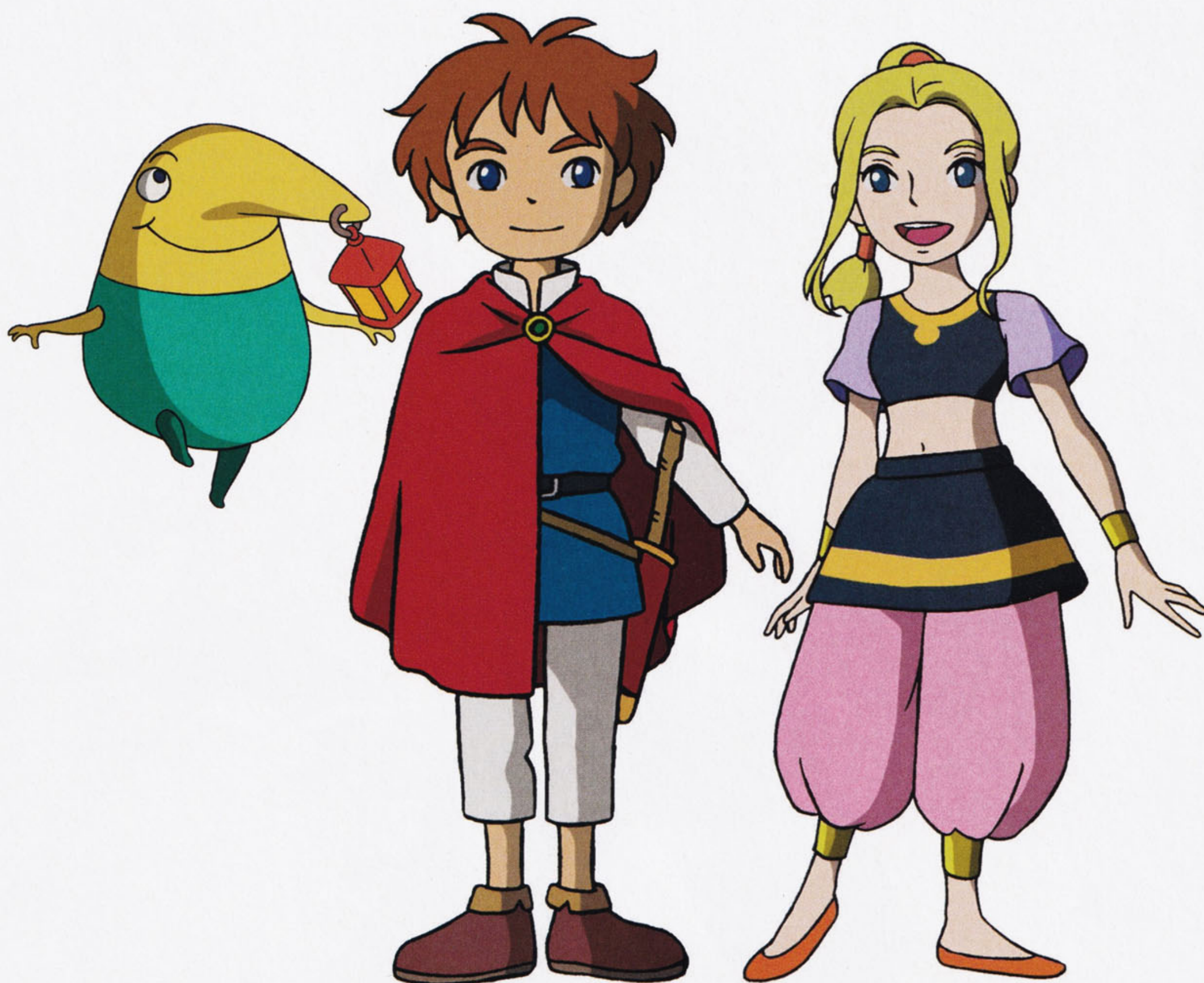


NARUTO: ULTIMATE NINJA STORM

1 ANO 2008 / PRODUTORA CYBERCONNECT2 / CONSOLE PS3

Entre as adaptações de anime, não há como competir com o primeiro episódio de *Ninja Storm*. As cenas dos jutsus são até melhores do que as do desenho animado e o visual dos cenários dão o clima ideal para a luta, mais direcionada aos fãs do garoto ninja do que para entendidos do gênero.





NI NO KUNI: WRATH OF THE WHITE WITCH

ANO 2013 / PRODUTORA LEVEL-5 / CONSOLE PS3

O garoto Oliver é salvo de se afogar por sua mãe, que não resiste e morre no lugar dele. Triste, suas lágrimas dão vida ao seu boneco Drippy, que o leva para um outro mundo, que foi dominado pelo terrível mago Shadar. *Ni No Kuni* mistura batalhas por turnos com ação, mas sem perder o charme habitual dos JRPGs.



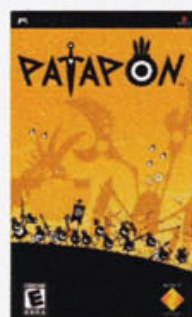


ONE PIECE: PIRATE WARRIORS

ANO 2012 / PRODUTORA OMEGA FORCE / CONSOLE PS3

Pirate Warriors segue as principais histórias da primeira metade do mangá *One Piece* e as transforma em um jogo de pura ação. O Bando do Chapéu de Palha derrota centenas de inimigos a cada fase, em eventos que fazem juz ao anime, com cenas extremamente coloridas e vibrantes, do jeito extravagante pelo qual *One Piece* é conhecido.





PATAPON

ANO 2008 / PRODUTORA PYRAMID / SCE JAPAN STUDIO / CONSOLE PSP

Pata pata pata pon! Neste jogo rítmico, o jogador assume o papel de "deus" e controla as ações dos guerreiros Patapon ao apertar os botões do PSP. Os personagens procuram pelo "IT", um objeto capaz de proporcionar contentamento eterno e felicidade verdadeira.





PERSONA 4 GOLDEN

ANO 2013 / PRODUTORA ATLUS / CONSOLE VITA

A pequena cidade japonesa de Inaba vive uma série de assassinatos. Um grupo de amigos resolve investigar o mistério e, munidos de suas personas, enfrentam as sombras no "mundo da tv". Tudo isso sem deixar de frequentar as aulas do colegial, desenvolver relacionamentos, ler livros, pescar...



PUPPETEER

ANO 2013 / PRODUTORA SCE JAPAN STUDIO / CONSOLE PS3

Puppeteer é um jogo de plataforma que se passa em um teatro de fantoches, com cenários que mudam de acordo com o ato encenado e a reação do "público". A história segue Kutaro, um menino transformado em fantoche pelo Rei Urso da Lua e que busca retomar sua forma original.



RAIN

ANO 2013 / PRODUTORA ACQUIRE / SCE JAPAN STUDIO / CONSOLE PS3

Como fica claro pelo nome, a chuva é um elemento central do jogo. É a história de um garoto invisível que só pode ser visto quando está debaixo da garoa. Ele procura pela garota que viu pela janela fugindo de um monstro, ambos iguais a ele – apenas silhuetas embaixo da água que cai. A bela música tema é “Clair de Lune”, de Claude Debussy.





R&C FUTURE: A CRACK IN TIME

1 ANO 2009 / PRODUTORA INSOMNIAC GAMES / CONSOLE PS3

Ratchet & Clank, a popular série de aventura da Insomniac, tem mecânicas de tiro muito mais sólidas do que muitos jogos "de adulto" por aí, e *Crack in Time* é considerado o melhor da franquia. Neste episódio, Ratchet continua em busca de sua família e do paradeiro de seu amigo Clank em um mundo com claras influências nas obras da Pixar.







RIDGE RACER

1 ANO 2012 / PRODUTORA CELLIUS / XEEN / CONSOLE VITA

Foi o título de estreia da clássica série de corrida no Vita. Infelizmente, o jogo ficou marcado por trazer pouco conteúdo ao portátil. Além da falta de modos de jogo, oferecendo só a opção de jogar online ou sozinho contra um fantasma, *Ridge Racer* só possui três pistas e cinco carros.

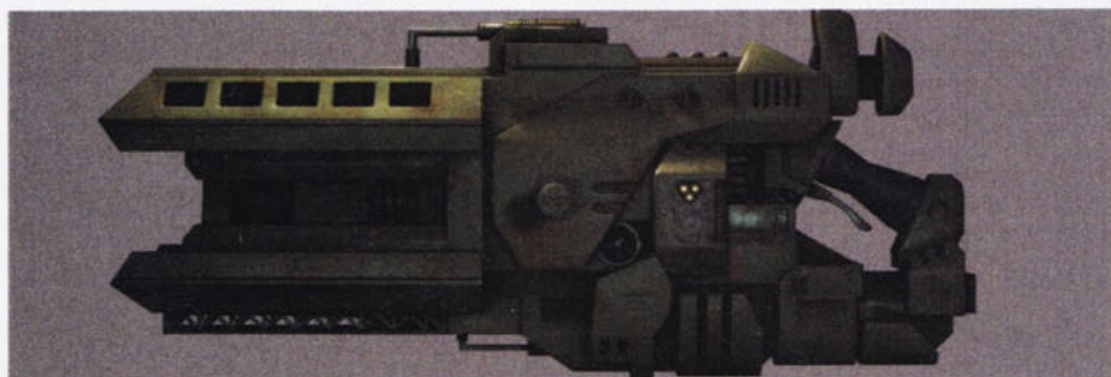




RESISTANCE: FALL OF MAN

ANO 2006 / PRODUTORA INSOMNIAC GAMES / CONSOLE PS3

O ano é 1951. O Sargento Nathan Hale comanda a resistência humana contra os Chimera, uma raça alienígena que invadiu o planeta e infectou os humanos. Hale deixa os Estados Unidos para procurar uma arma secreta na Grã-Bretanha. O objetivo, claro, é salvar o mundo em um palco de tiroteios em primeiro pessoa.







RESISTANCE 2

ANO 2008 / PRODUTORA INSOMNIAC GAMES / CONSOLE PS3

Após destruir a Torre Chimera em Londres, o Sargento Hale volta aos EUA para combater os ataques no país. Ele agora faz parte de um grupo elite chamado The Sentinels, com outros soldados infectados pelo vírus Chimera, e precisa usar inibidores para manter a infecção sob controle.





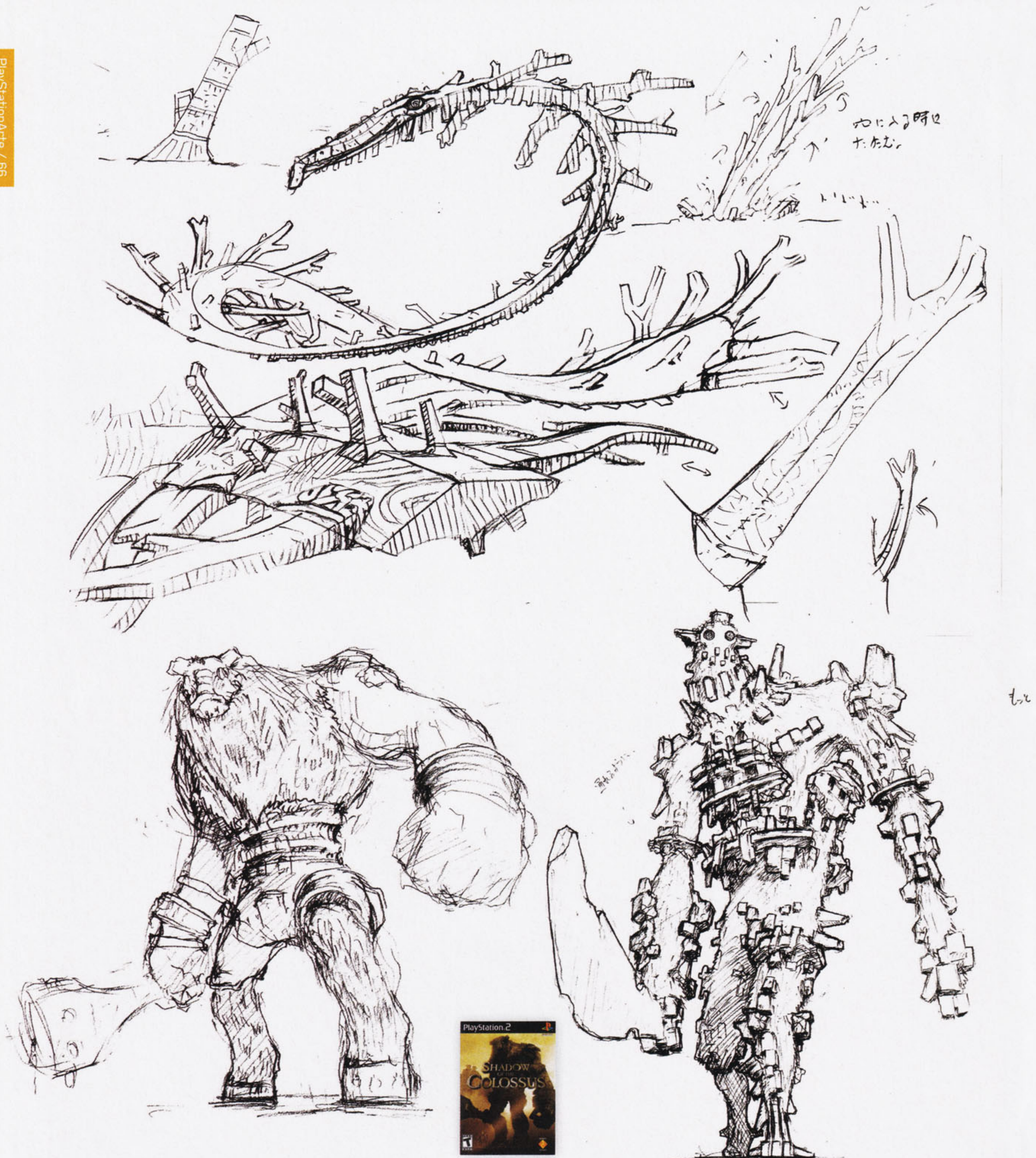
RESISTANCE 3

ANO 2011 / PRODUTORA INSOMNIAC GAMES / CONSOLE PS3

O cenário é pós-apocalíptico, com 90% da população dizimada pelos Chimera. O herói é o soldado Joseph Capelli e a missão é destruir a torre principal dos alienígenas para salvar as pessoas que restaram. Quanto ao modo online, os servidores foram desligados em abril de 2014.



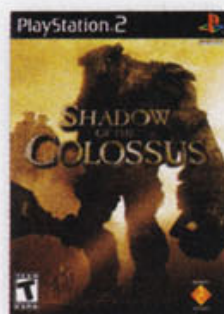


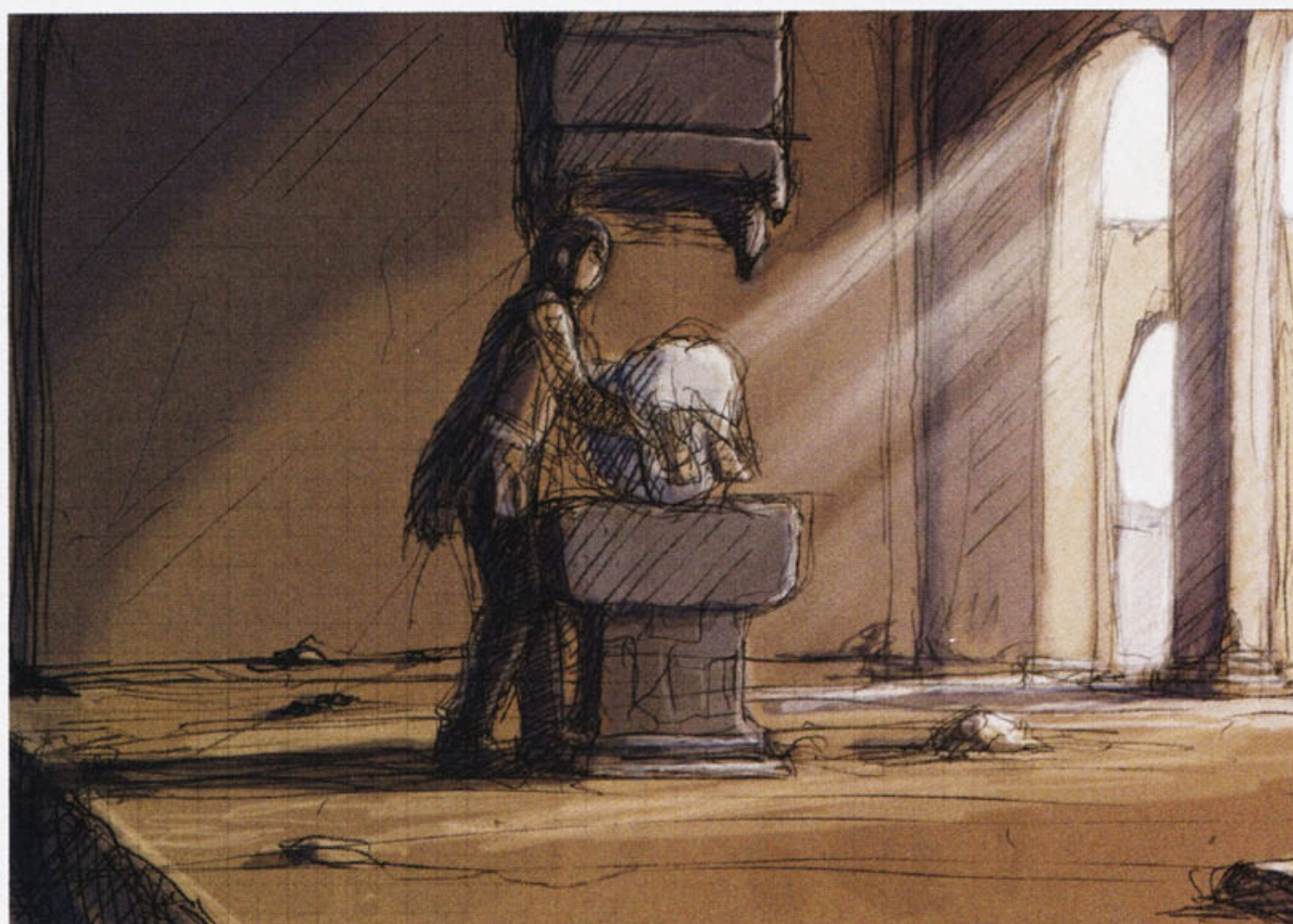
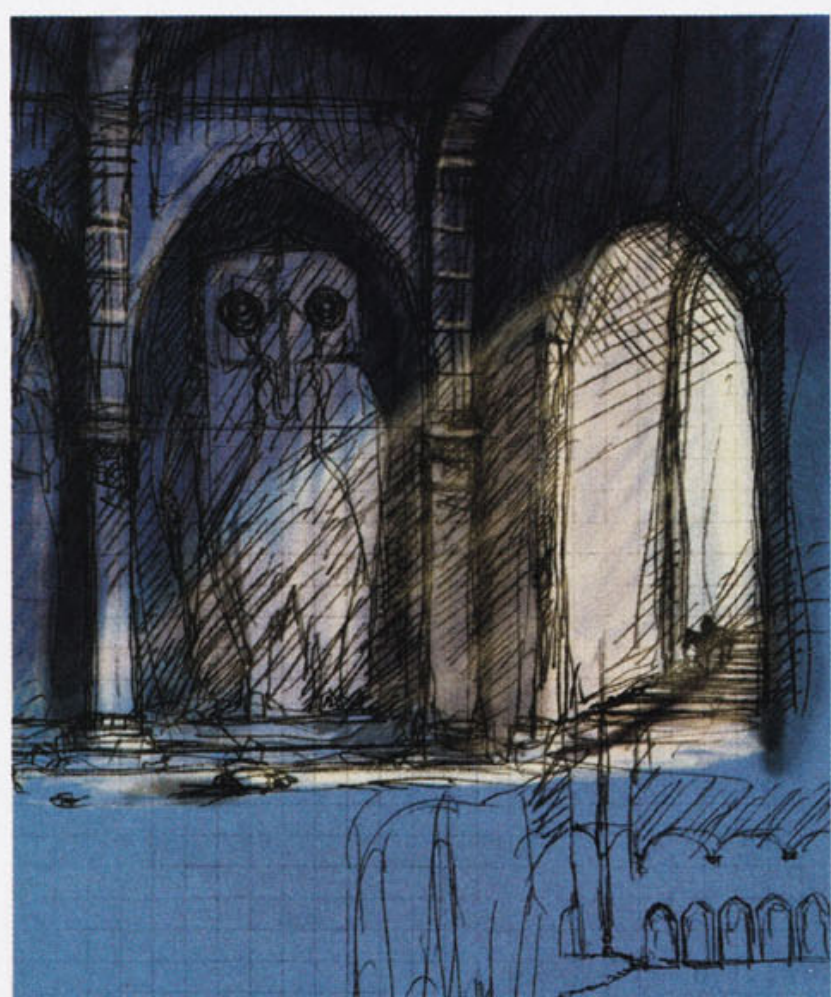
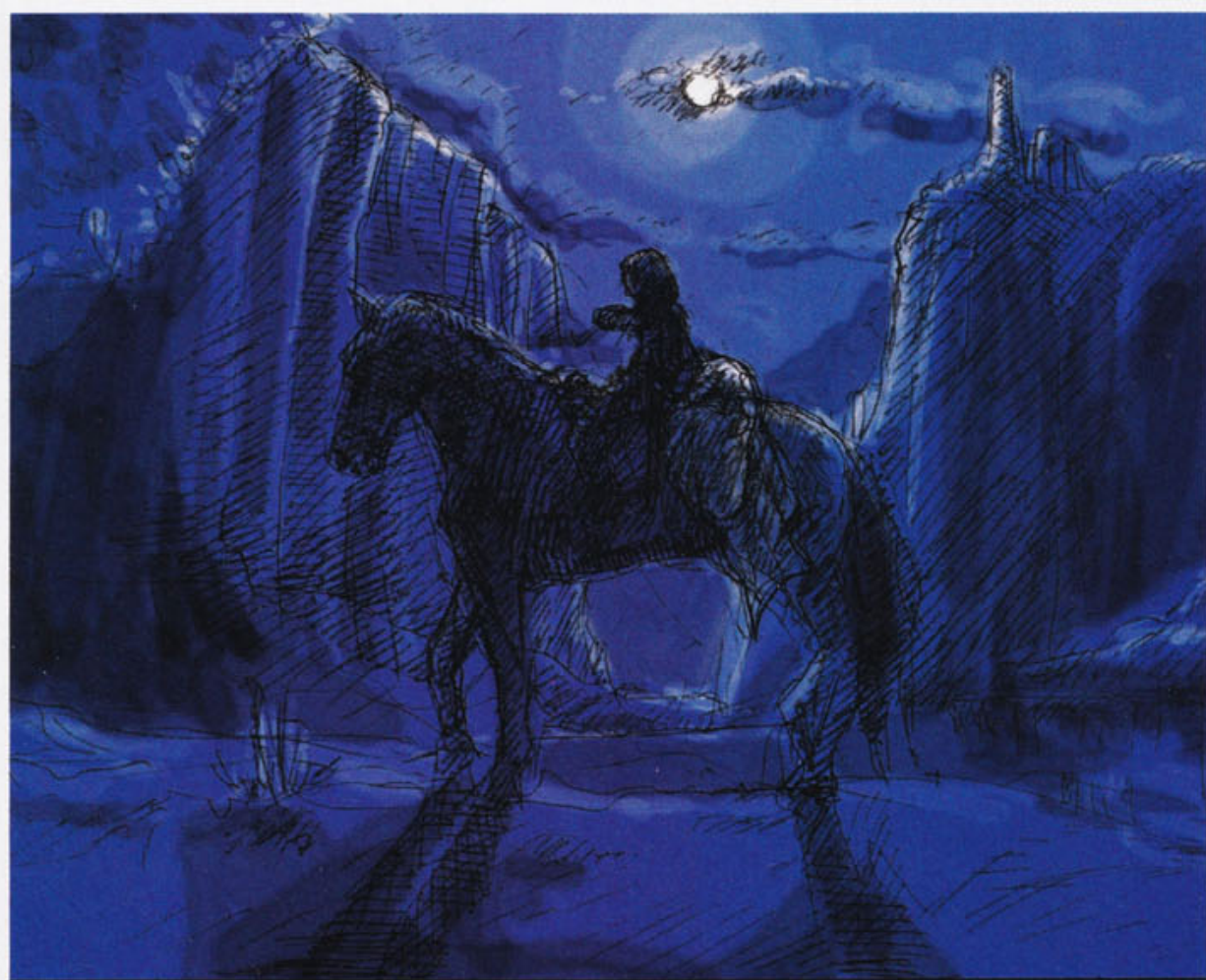


SHADOW OF THE COLOSSUS

■ ANO 2005 / PRODUTORA TEAM ICO / CONSOLE PS2 / PS3

Forbidden Island é uma ilha amaldiçoada onde Dormin, uma poderosa entidade, foi aprisionada no corpo de criaturas gigantes conhecidas como Colossi. Segundo a lenda, Dormin é capaz de realizar qualquer desejo. Sabendo disso, o guerreiro Wander rouba a Ancient Sword, a arma capaz de ferir os Colossi, e leva o corpo de Mono, sua amada que foi sacrificada por sacerdotes, à ilha na esperança de trazê-la à vida – nem que para isso ele precise destruir todos os Colossi.







SIREN: BLOOD CURSE

ANO 2008 / PRODUTORA SCE JAPAN STUDIO / CONSOLE PS3

A versão reimaginada (com alterações) do *Siren* original. A história se passa na vila de Hanuda, no Japão, que fica perdida no espaço-tempo após um ritual malsucedido. Hisako Yao, o líder local, deseja reacordar um deus e transforma os moradores da região em um exército de zumbis-shibitos.









SLY COOPER: VIAJANTES DO TEMPO

ANO 2013 / PRODUTORA SANZARU GAMES / CONSOLES PS3 / VITA

Sly Cooper deve descobrir quem é o vilão que está bagunçando com o Thievius Raccoonus, o livro com a linhagem de ladrões da família de Sly. O guaxinim viaja no tempo e encontra seus antepassados em diversas épocas e regiões, como Japão Feudal e Era do Gelo.





SOUL SACRIFICE

**ANO 2013 / PRODUTORA SCE JAPAN
STUDIO / CONSOLE VITA**

Ação e caçada cujos alvos são monstros baseados em mitologias e histórias antigas ocidentais. Seu personagem usa um livro para reviver memórias de grandes feiticeiros e enfrentar os monstros que as habitam, tudo para se fortalecer para derrotar o grande vilão Magusar.





STARHAWK

1 ANO 2012 / PRODUTORA LIGHTBOX
INTERACTIVE / CONSOLE PS3

Em um futuro distante, humanos colonizaram planetas e descobriram a forma de energia chamada Rift. Os mineradores que ficaram expostos à energia bruta por muito tempo são transformados nos mutantes selvagens Outcasts e lutam para tomar as minas de Rift. O herói é Emmet Graves, um mercenário contaminado pelo Rift e ainda assim continuou humano.



TALES OF XILLIA

ANO 2011 / PRODUTORA NAMCO BANDAI / CONSOLE PS3

Xillia segue a fórmula tradicional da série *Tales*, em que um grupo de jovens – liderado por dois protagonistas, Jude Mathis e Millia Maxwell – começa a viajar pelo mundo para protegê-lo de uma grande ameaça. A história é básica, mas o ótimo sistema de combate mantém *Tales* entre os grandes RPGs japoneses.



TEARAWAY

ANO 2013 / PRODUTORA MEDIA MOLECULE / CONSOLE VITA

Em um jogo cheio de quebras da quarta parede, o mensageiro Lota (ou sua versão feminina Atoi) deve entregar uma mensagem a... Você. Para isso, o jogador interage com o mundo de papel usando os recursos do Vita para guiar o personagem na aventura. Um jogo com a alegria de ser criança.







THE LAST GUARDIAN

f ANO --- / PRODUTORA TEAM ICO / CONSOLE ---

Após ser anunciado na E3 de 2009 (com lançamento previsto para 2011), *The Last Guardian* sofreu várias complicações e até hoje não foi lançado. O trailer impressionava pela qualidade gráfica e pela forte conexão entre o garoto e Trico, a enorme criatura. A Sony mantém a palavra de que o jogo segue em produção.

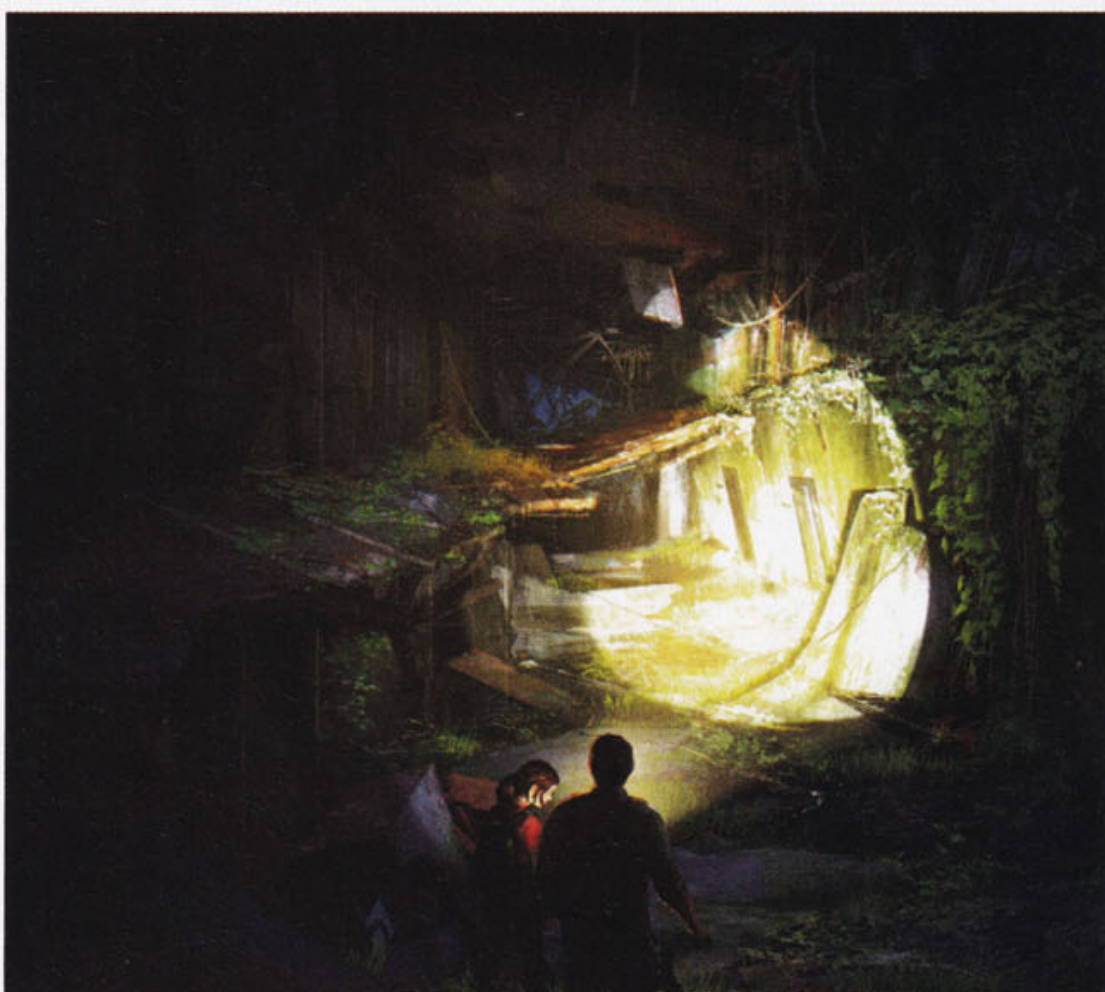




THE LAST OF US

1 ANO 2013 / PRODUTORA NAUGHTY DOG / CONSOLE PS3

Um mundo devastado por uma pandemia gerada por um fungo. Esse é o cenário pós-apocalíptico de *The Last of Us*, no qual Ellie e Joel criam uma relação paternal e lutam para sobreviver não só contra os infectados, mas também contra os humanos que já perderam sua humanidade.







TOKYO JUNGLE

7 ANO 2012 / PRODUTORA CRISPY'S!
/ CONSOLE PS3

As ruas de Tokyo estão tomadas por animais. É preciso escolher um deles e lutar pela sobrevivência, procriando para continuar jogando com os descendentes. No modo história ainda é possível descobrir o motivo do desaparecimento dos humanos. Ah, e nunca se esqueça de que você pode controlar um Lulu da Pomerânia.



TWISTED METAL

ANO 2012 / PRODUTORA EAT SLEEP PLAY / CONSOLE PS3

A trama do episódio mais recente é focada no passado de três personagens: Sweet Tooth, o palhaço assassino; Mr. Grimm, o motoqueiro com cara de caveira; e Dollface, a mascarada. O multiplayer online apareceu pela primeira vez na série, oferecendo batalhas ainda mais frenéticas.





UNCHARTED: DRAKE'S FORTUNE

ANO 2007 / PRODUTORA NAUGHTY DOG
/ CONSOLE PS3

É o jogo de estreia de Nathan Drake, no qual ele parte em busca do tesouro perdido de El Dorado com ajuda de seu eterno companheiro (e mentor) Victor Sullivan e da jornalista Elena Fisher. O jogo é marcado pelas grandes cenas de ação e o senso de aventura ao encontrar locais e civilizações perdidas, características onipresentes na série.





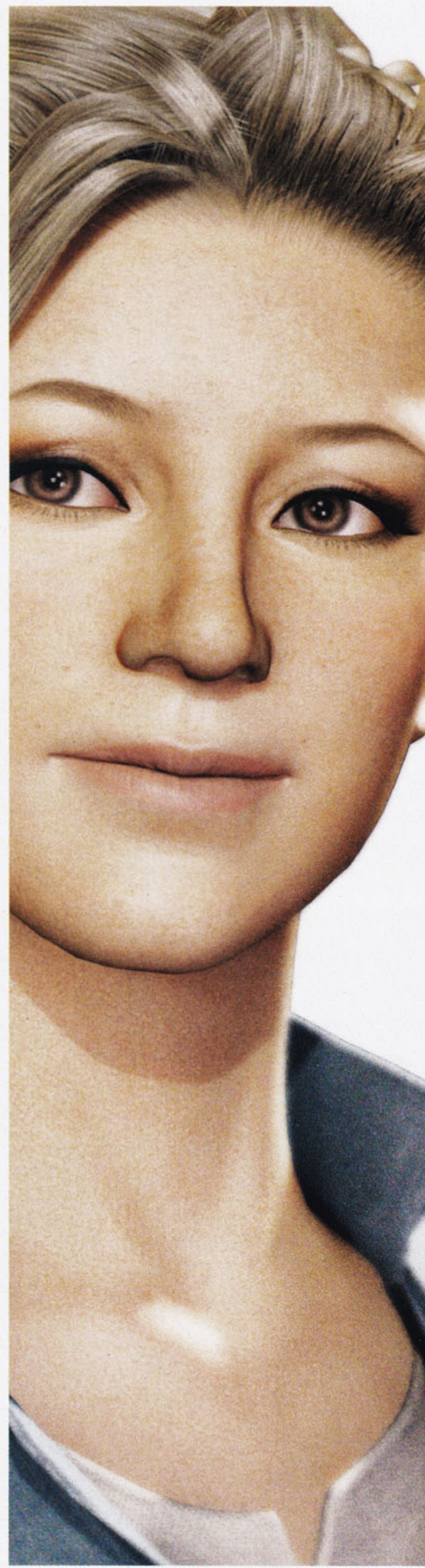
UNCHARTED 2: AMONG THIEVES

LANO 2009 / **PRODUTORA** NAUGHTY DOG / **CONSOLE** PS3

À procura de um mapa para o reino perdido de Shambala, Drake é traído por seu parceiro Harry Flynn, que trabalha para um homem chamado Zoran Lazarević. Com a ajuda de Sully e de Chloe Frazer, Nathan busca recuperar o tempo perdido e encontrar Shambala. *Uncharted 2* foi o primeiro da série a ter multiplayer, com modos competitivos e cooperativos.







UNCHARTED 3: DRAKE'S DECEPTION

ANO 2011 / PRODUTORA NAUGHTY DOG / CONSOLE PS3

A história de *Uncharted 3* envolve o anel de Nathan Drake, que pertenceu ao seu antepassado Sir Francis Drake. O anel é roubado por Katherine Marlowe, que deseja encontrar a cidade perdida de Ubar, local onde Sir Francis fez uma viagem secreta. O jogo também mostra como Nathan e Sully se conheceram - cerca de 20 anos antes, quando os dois estavam atrás do famigerado anel em um museu na Colômbia.





PlayStation arte

ÍNDICE

B

Beyond: Two Souls 4

C

Crisis Core: Final Fantasy VII 6

D

Deception IV: Blood Ties 7

Demon's Souls 8

Disgaea 2: Cursed Memories 9

Dragon's Crown 10

F

Final Fantasy X 12

Final Fantasy X-2 13

Final Fantasy XII 14

Forbidden Siren 2 16

G

God of War: Ascension 18

God of War: Chains of Olympus 20

God of War 22

God of War II 24

God of War III 25

Gran Turismo 6 26

Gravity Rush 27

H

Heavenly Sword 28

Heavy Rain 30

I

ICO 31

inFAMOUS 32

inFAMOUS: Festival of Blood 34

inFAMOUS: Second Son 35

J

Jak and Daxter Collection 36

Journey 37

K

Killzone 2 38

Killzone: Mercenary 39

Killzone 3 40

Knack 41

Kingdom Hearts 42

L

LittleBigPlanet 44

M

Metal Gear Solid 4: Guns

of the Patriots 46

Motorstorm: Apocalypse 48

N

Naruto: Ultimate Ninja Storm 50

Ni No Kuni: Wrath of the White Witch 51

O

One Piece: Pirate Warriors 52

P

Patapon 54

Persona 4 Golden 55

Puppeteer 56

R

Rain 57

Ratchet & Clank Future: A Crack in Time
58

Ridge Racer 60

Resistance: Fall of Man 61

Resistance 2 62

Resistance 3 64

S

Shadow of the Colossus 66

Siren: Blood Curse 68

Sly Cooper: Viajantes do Tempo 70

Soul Sacrifice 72

Starhawk 74

T

Tales of Xillia 75

Tearaway 76

The Last Guardian 78

The Last of Us 80

Tokyo Jungle 82

Twisted Metal 83

U

Uncharted: Drake's Fortune 84

Uncharted 2: Among Thieves 86

Uncharted 3: Drake's Fortune 88



God of War

PlayStation[®]
ARTE



www.livrariaeuropa.com.br



RETRO AVENGERS WELLHO



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: **evil_arthas**

Editada por: **Rugal Bernstein**

Revista: **evil_arthas**

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

 facebook.com/retroavengers

 retroavengers@gmail.com

 retroavengers.com.br

