

doctor

www.agames.com.br



Uma análise 100% independente dos games da Nintendo

Apresento o GameCube,
nossa máquina de diversão.
Nela, vou ter um game só meu.
(pág. 16)

Aqui tem o roteiro
completo para você se divertir
na minha festa: o detonado de
Mario Party 3
(pág. 32)

135
Jogos

772
Dicas

Estou nos
cinemas, e também em
Pokémon Stadium
(pág. 14)

**Game Boy
Advance**

Você vai querer
o seu rapidinho
(pág. 18)

GAME BOY ADVANCE

Especial Ação Games doctor N nº 01
Julho de 2001 R\$ 3,90

ISBN 85-7305-931-1 13713/1

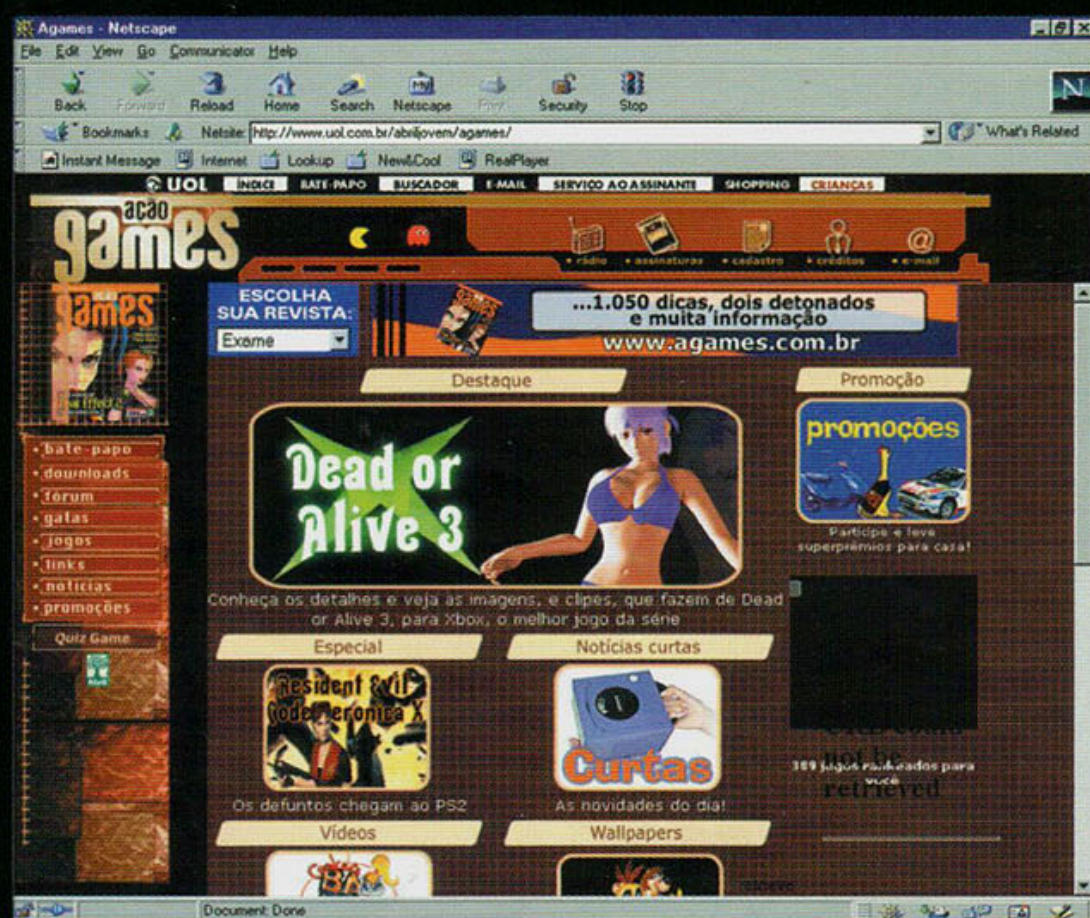


9 788573 059311 01 >



Agora o Frango canta de galo!

WG PROPAGANDA



O novo site da Ação Games tem novidade todo dia.
www.agames.com.br



EDITORA  **Abril**

Bate-papo, downloads, gatas, jogos, promoções e as novidades mais quentes do mundo dos games? Não tenha um trabalho penoso pra achar o que você quer. Está tudo aqui!

ação
games

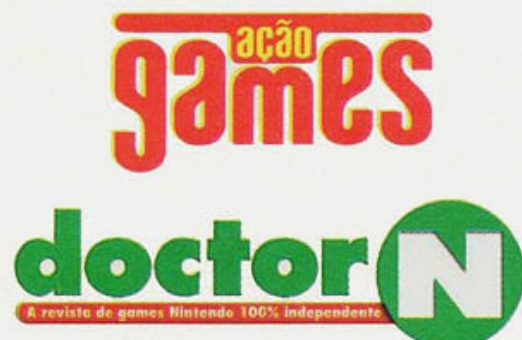


Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita
VICE-PRESIDENTE E DIRETOR EDITORIAL: Thomaz Souto Corrêa

PRESIDENTE EXECUTIVO: Ophir Toledo

VICE-PRESIDENTE COMERCIAL: Carlos R. Berlinck
SECRETÁRIO EDITORIAL: Eugênio Bucci
DIRETOR DE PUBLICIDADE: Paulo Cesar Araújo
DIRETOR DE OPERAÇÕES: Valter Pasquini



DIRETOR SUPERINTENDENTE: Andrés Bruzzone

REDATOR-CHEFE: Edson Rossi

EDITOR: Darius Roos

EDITOR DE ARTE: João Ailton O. de Andrade

DIAGRAMADOR: Fábio Munhoz Figueiredo

ANALISTA DE JOGOS: Humberto Martinez

COORDENADORA DE PRODUÇÃO: Érica Luísa Assan Câmara

COLABORARAM NESTA EDIÇÃO: Felipe Azevedo, Ronaldo Testa (jogo); Luciana Gomes, Nelson Alves Jr. (texto), Renato Costa (diagramação); Paulo Roberto Pompêo (revisão)

APOIO EDITORIAL

DEPTO. DE DOCUMENTAÇÃO: Suzana Camargo; ABRIL PRESS: José Carlos Augusto; NOVA YORK: Grace de Souza; PARIS: Pedro de Souza; RIO DE JANEIRO: Débora Chaves

COMERCIAL

GERENTE DE PRODUTO: Elaine Komatsu

ASSISTENTE DE PRODUTO: Ricardo Alves

ASSISTENTE DE PRODUÇÃO: Roberto Faccio Filho

DIRETOR DE CIRCULAÇÃO: Eliseu Urban

DIRETOR DE PUBLICIDADE: Wagner Constantino Martins

GERENTE DE PUBLICIDADE: Sandra Mara Moskovich

EXECUTIVO DE CONTAS: Claudia Gussoni

ASSISTENTE DE MARKETING PUBLICITÁRIO: Renata Marques

COORDENADORA: Juliana de Moura

ASSINATURAS

DIRETORA DE OPERAÇÕES DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR:

Ariane Medina

DIRETOR DE VENDAS: William Pereira

GERENTE ESCRITÓRIO BRASÍLIA: Angela Rehem de Azevedo

DIRETOR DE PUBLICIDADE REGIONAL: Jacques Ricardo

REPRESENTANTE RIO DE JANEIRO: Rogério Ponce de Leon



PRESIDENTE E CEO: Roberto Civita

GABINETE DA PRESIDÊNCIA: José Augusto Pinto Moreira,
Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

PRESIDENTE EXECUTIVO E COO: Ophir Toledo

VICE-PRESIDENTES: Carlos R. Berlinck,
Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar,
Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal
www.abril.com.br

NINTENDO 64 (N64)

Dr. Mario 64	24
Indiana Jones and The Infernal Machine	25
Mario Party 3	32
Pokémon Stadium 2	23

GAMECUBE (GC)

Eternal Darkness	7
Kameo: Elements of Power	6
Luigi's Mansion	6
Pikmin	6
Star Wars: Rogue Leader - Rogue Squadron 2	6
StarFox Adventures: Dinosaur Planet	7
Super Smash Bros. Melee	7
Wave Race: Blue Storm	7

GAME BOY ADVANCE (GBA)

Army Men Advance	29
Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge	8
Broken-Sword: The Shadows of the Templars	8
Castlevania: Circle of the Moon	27
Earthworm Jim	30
Kao - The Kangaroo	8
Mario Kart Super Circuit	8
Mat Hoffman's Pro BMX	9
Namco Museum	31
Pinobee: Wings of Adventure	
(Pinobee: Quest of Heart)	28
Rayman Advance	31
Ready 2 Rumble Boxing: Round 2	30
Sonic - The Hedgehog Advance	9
Spyro - The Dragon: Season of Ice	9
Super Mario Advance	26
Super Street Fighter 2 Advance	9

GAME BOY COLOR (GBC)

Alone in the Dark: The New Nightmare	30
Commander Keen	10
Dexter's Laboratory	10
Dragon Warrior 3 (Dragon Quest 3)	10
Extreme Ghostbusters	10
Hercules	11
Mat Hoffman's Pro BMX	30
Mega Man Xtreme (Rockman Xtreme)	31
Shantae	11
Spider-Man 2: The Sinister Six	22
The Mummy Returns	11
The New Batman Adventures:	
Chaos in Gotham	31
WWF Betrayal	11

DICAS & TRUQUES

(GBC) 1942	49
(GBC) Adventure Island	49
(GBC) Bugs Bunny Crazy Castle	48
(GBC) Bugs Bunny Crazy Castle 2	48
(GBC) Bugs Bunny Crazy Castle 3	49
(GBC) Burai Fighter	49
(GBC) Mortal Kombat 4	49
(GBC) Pokémon Gold e Silver	48
(GBC) Prince of Persia	49
(GBC) Rugrats: Time Travelers	49
(GBC) Worms Armageddon	48
(N64) Banjo-Tooie	45
(N64) Doom 64	44
(N64) Pokémon Stadium 2	42
(N64) Spider-Man	45
(N64) Star Wars: Episode 1 - Battle for Naboo	44
(N64) The Legend of Zelda: Majora's Mask	44
(N64) Turok: Dinosaur Hunter	45
(N64) Turok 2: Seeds of Evil	45
(SNES) Best of the Best: Championship Karate	46
(SNES) Biker Mice from Mars	46
(SNES) Congo's Caper	47
(SNES) Disney's The Jungle Book	47
(SNES) Dragon Ball Z: Super Butouden 2	46
(SNES) Dragon Ball Z: Super Butouden 3	46
(SNES) Earthworm Jim 2	46
(SNES) Fatal Fury 2	46
(SNES) Gradius 3	46
(SNES) Hagane	47
(SNES) James Bond Jr.	46
(SNES) Joe & Mac 2: Lost in the Tropics	47
(SNES) Jurassic Park 2: The Chaos Continues	47
(SNES) Kendo Rage	47
(SNES) King Arthur and Knights of Justice	46
(SNES) Mutant Chronicles: Doom Troopers	47
(SNES) Wings 2: Aces High	47

(SNES) Wolfenstein 3D	47
(SNES) X-Men: Mutant Apocalypse	47

GAMESHARK

(GBC) 1942	41
(GBC) 720°	41
(GBC) Action Man: Search for Base X	41
(GBC) Airforce Delta	41
(GBC) Alice in Wonderland	41
(GBC) Alien vs. Predator	41
(GBC) Aliens: Thanatos Encounter	41
(GBC) Alleyway	41
(GBC) All-Star Baseball '99	41
(GBC) All-Star Baseball 2001	41
(GBC) Altered Space	41
(GBC) Amida	41
(GBC) Animaniacs	41
(GBC) Armada F/X Racers	41
(GBC) Armored: Project Swarm	41
(GBC) Army Men	41
(GBC) Army Men 2	41
(GBC) Army Men: Sarge's Heroes	41
(GBC) Army Men: Sarge's Heroes 2	41
(GBC) Astérix	41
(GBC) Asteroids	41
(GBC) Atomic Punk	41
(GBC) ATV Racing	41
(GBC) Austin Powers: Oh Behave!	41
(GBC) Austin Powers:	
Welcome to my Underground Lair	41
(GBC) Azure Dreams	41
(GBC) Banishing Racer	41
(GBC) Barbie Game Girl	41
(GBC) Barbie Magic Genie Adventure	41
(GBC) Bass Masters Classic	41
(GBC) Batman	41
(GBC) Batman Animated	41
(GBC) Batman Beyond: Return of the Joker	41
(GBC) Batman: Chaos in Gotham	41
(GBC) Battle Bull	41
(GBC) Battlecity	41
(GBC) BattleTanx	41
(GBC) Battletoads	41
(GBC) Beethoven 2nd	41
(GBC) Beetlejuice	41
(GBC) Best of the Best	41
(GBC) Billy Bob's Huntin'-N-Fishin'	41
(GBC) Bionic Battler	41
(GBC) Blade	41
(GBC) Disney/Pixar's A Bug's Life	41
(GBC) Disney's Aladdin	41
(GBC) MTV's Beavis and Butt-Head	41
(GBC) The Adventures of Elmo in Grouchland	41
(N64) 1080° Snowboarding	40
(N64) Aero Gauge	40
(N64) AeroFighters Assault	40
(N64) All-Star Baseball '99	40
(N64) All-Star Baseball 2000	40
(N64) All-Star Baseball 2001	40
(N64) Armored: Project Swarm	40
(N64) Army Men: Air Combat	40
(N64) Army Men: Sarge's Heroes	40
(N64) Army Men: Sarge's Heroes 2	40
(N64) Asteroids Hyper 64	40
(N64) Automobili Lamborghini	40
(N64) Bajo-Tooie	40
(N64) Banjo-Kazooie	40
(N64) Banjo-Kazooie V1.1	40
(N64) Bass Hunter 64	40
(N64) Batman Beyond: Return of the Joker	40
(N64) BattleTanx	40

DESTAQUES

Análise	22
Detonado Mario Party 3 (N64)	32
Detonado Pokémon Stadium 2 (N64)	40
Dicas & Truques	42
Dúvidas	5
GameShark	40
Jogo Rápido	30
Notícias	4
Passatempo: Encontre o pokémon solitário	51
Preview	6
Quadrinhos: A história da Nintendo	12
Quiz: Quanto você nintende de videogame?	50
Reportagem: Pokémon 3 - O Filme	14
Reportagem: Potência ao Cubo	16
Reportagem: O pequeno notável aterrissou!	18

Nelson Alves Jr.



O paraíso dos pokemaniacos

O Pokémon Center é o quartel-general dos produtos pokémon. São duas superlojas, em Osaka e em Tóquio, no Japão. Elas são imensas e bem cheias de variedades. Todo e qualquer merchandise relacionado ao universo dos monstros de bolso é encontrado. Desde cards até bichos de pelúcia, passando por relógios e videogames. Não é só. Tem figuras de diversos tamanhos, toalhas, roupas, guardanapos, postais, livros, broches, baterias, adesivos... Ufa! A vedete são as versões limitadas do GBC e do GBA. Além dos produtos, os consumidores são bombardeados pelo visual. Desde a fachada, onde há pegadas em tamanho natural dos pokémon, ao interior, com bonecos pendurados no teto e paredes. É o paraíso ou o quê?

Pokémon invade portátil de 32 bits

A japonesa é tão adiantada, que até o sol nasce primeiro por lá. O GBA mal aterrissou ao Ocidente e o Japão já ganhará a segunda edição especial pokémon do aparelho – a chegada é 20 de julho. O tema é o Celebi, pokémon número 251.

O portátil é verde, mas possui um efeito de dégradé bacana. A cor muda conforme o ângulo de visão do jogador. Como enfeite há duas silhuetas do bichinho abaixo da tela. Apesar de vendido somente no Pokémon Center, vamos te dar uma mãozinha. O site da loja Upstate Games (www.upstategames.com) exporta o videogame para o restante do planeta – e o pagamento é em dólar.

Perfect Dark vira série de televisão

Depois do sucesso obtido pelo banguê-banguê no Nintendo 64, a agente Joanna Dark prepara-se para o estrelato na televisão. As produtoras Fireworks Entertainment e Rosen Prods, responsáveis por programas como *Highlander* e *Relic Hunter*, compraram os direitos de

produção da série *Perfect Dark*. A data de estreia nos EUA é no final de 2002. Seguindo a fórmula do game, a trama televisiva contará com a intrépida agente lutando numa guerra alienígena. Também há planos para o cinema, mas sem data prevista.

Joanna Dark continua missão no cubo

A Rare anunciou oficialmente a produção de *Perfect Dark Zero* (nome provisório) para o GC. A sexy e mortal agente Joanna Dark, depois de desfilar beleza e detonar os inimigos no N64, prepara-se para nova aventura de tiro em primeira pessoa. As informações sobre o game estão guardadas a portas fechadas, mas o lançamento será no final de 2002.

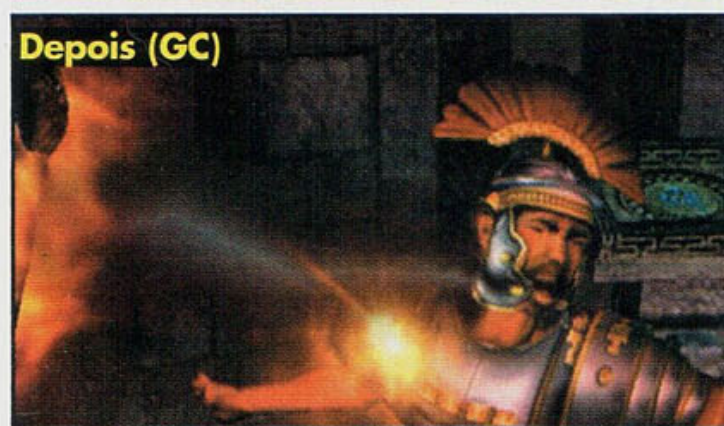


GBA americano vende mais que banana

O lançamento oficial do portátil foi bem-sucedido. Segundo a Nintendo, na primeira semana foram devoradas todas as 500 mil unidades distribuídas. O vice-presidente de vendas e marketing gringo, Peter Main, afirmou que outro meio milhão de GBAs chegará no mercado até agosto. A expectativa da empresa é vender mais de 24 milhões de unidades no planeta até março de 2002, fim do ano fiscal japonês.

Poder gráfico do videogame é musculoso

Depois de ser anunciado para o N64, *Eternal Darkness* foi remodelado para o GC. A mudança de ares fez muito bem ao promissor título da Silicon Knights. A evolução gráfica fica evidente nas fotos comparativas. Vários efeitos foram implementados, como texturas em alta definição e efeitos de luz. O game agora roda a 60 fps. Os personagens foram modelados totalmente em 3D. Outra novidade é o uso do zoom, que permite ver expressões de dor e até mesmo a musculatura do herói. Tudo graças ao poder do GC.



Nintendo calcula alto para o GC

Com o bom impacto causado na E3, a empresa espera vender mais de 4 milhões de GCs e 10 milhões de jogos para o cubo até março de 2002, fim do ano fiscal japonês. É possível, visto o baixo preço adotado contra Sony e Microsoft – o GC custará 199 dólares, e os games, 49 dólares. Fora isso, há os excelentes títulos mostrados além dos que virão em agosto na Spaceworld 2001, a feira da Nintendo.

Luciana Gomes

Donkey Kong 64 (N64)

Estou na Fungi Forest e não sei o que fazer com o coelho. Ah! Também estou com o macaco Lanky Kong.

José Carlos
São Paulo (SP)



José, se em vez de macaco você tivesse uma tartaruga, já teria o resultado a seu favor... mas, como nem tudo é perfeito, um aviso: você deverá enfrentar o coelho duas vezes. Para vencer a primeira, passe pelas bandeiras indicadas nas setas, obrigatoriamente. Transpondo essa etapa, o coelho pedirá revanche. Não aceite. Você só encontrará a habilidade para vencê-lo de novo na fase seguinte.

Pokémon Gold & Silver (GBC)

Estou na caverna de gelo e não consigo passar pelo labirinto, tem uma #@*# de uma entrada pequenininha que não consigo acessar. O que eu faço?

Jair M. Silva
Itu (SP)

Jair, não é tão complicado assim. São só alguns comandos básicos. Partindo do início da caverna, siga o caminho na seguinte seqüência: **▲, ◀, ▲, ▶, ▲, ▶, ▼, ◀, ▲, ◀, ▼, ▶, ▼, ▶, ▲, ◀, ▶** e apanhe a habilidade HM07.

Castlevania: Legacy of Darkness (N64)

Por favor, não me satirizem, mas qual é a utilidade daquela jóia branca (white jewel). E outra coisa: como eu salvo o jogo?

Rodrigo Veloso
Campo Grande (MS)

Rodrigo, não vamos te satirizar... muito (hahahaha). Bom, a white jewel serve exatamente para salvar o jogo. Mas lembre-se que é necessário estar com o cartão de memória (memory pak) conectado no joystick.

Dos videogames para a tela do PC

A Rare, produtora ponta-firme da Nintendo, colocou duas belas imagens do inédito *StarFox Adventures: Dinosaur Planet* (GC) para download. Baseadas na jornada em produção para 128 bits, as fotos servem para enfeitar a tela do computador. Uma traz os heróis do game e outra é composta pelos vilões. Estão disponíveis em duas resoluções. Para pegá-las visite o site da Ação Games (www.agames.com.br).





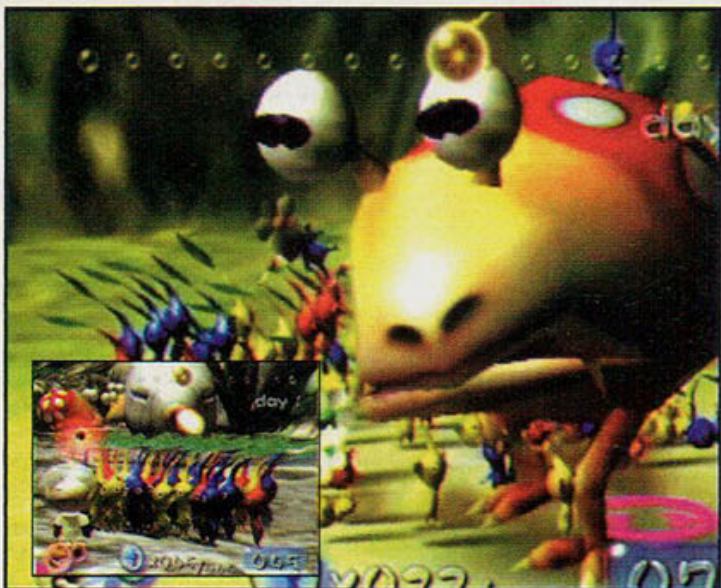
Humberto Martinez

Pikmin (GC)

Estratégia, Nintendo Corporation Limited

Lançamento: novembro

Buscando inspiração na infância, o famoso designer Shigeru Miyamoto (criador de Zelda, Mario e Donkey Kong) fotografou cenários da cidade onde nasceu – Sonebe, no Japão – e usou-os para criar os ambientes da aventura. No papel de um alienígena desesperado para retornar ao planeta natal, você comandará os frágeis pikmin, organizando-os como um exército, fazendo-os trabalhar e encontrar peças da espaçonave. A união do grupo será indispensável e fundamental para desafiar o faminto ecossistema local.



Kameo: Elements of Power (GC)

Ação, Rareware Limited

Lançamento: 2002

Kameo é aguardado como uma das mais belas produções para 128 bits. O jogador controlará uma garota especial que tem como missão salvar outras crianças com poderes elementares. Para tanto, ela incorporará mais de 60 criaturas selvagens, controlando os movimentos e evoluindo as habilidades para combater terríveis monstros. Os cenários naturebas apresentam muitas cores, detalhes e realismo, principalmente no movimento das águas. Apesar dos confrontos, o mais empolgante é o desenvolvimento das criaturas.



Luigi's Mansion (GC)

Aventura, Nintendo Corporation Limited

Lançamento: novembro

A Nintendo, com extremo bom humor, transformou uma mansão mal-assombrada num centro de diversões. A aventura é exclusiva de Luigi, irmão caçula do encanador Mario. Munido de uma lanterna e um "aspirador" de fantasmas (bem ao estilo Ghostbuster), o italiano deverá desvendar os mistérios do local, enfrentar horripilantes assombrações e gargalhar com as inteligentes sacadas. O único problema é que o demo da aventura apresenta pouca variedade de missões, e Luigi fica apenas enfrentando espectros.

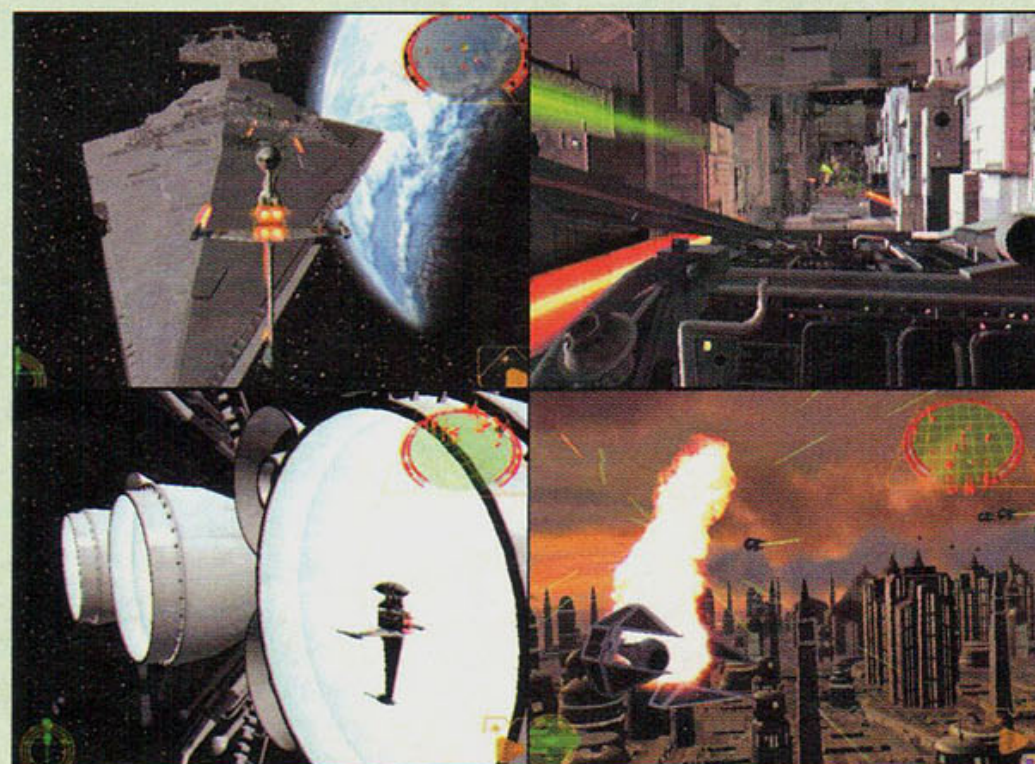


Star Wars: Rogue Leader – Rogue Squadron 2 (GC)

Ação, Factor 5 LLC

Lançamento: novembro

Nunca houve um *Star Wars* tão espetacular como este. Aspirante a jedi, atenção: naves dos episódios 4, 5 e 6 dos cinemas estarão disponíveis e serão pilotadas de pontos de vista interno ou externo. As batalhas envolvem dezenas de unidades (naves ou tropas) em plena velocidade. Os cenários são incrivelmente complexos e a sensação de dimensões é incrível. Você se sentirá uma formiga próximo ao cruzador imperial. Para completar, a empolgante trilha e efeitos sonoros dos longas-metragens.



StarFox Adventures: Dinosaur Planet (GC)

Aventura, Rareware Limited

Lançamento: novembro

Fox McCloud, herói condecorado da série espacial *StarFox*, prepara-se para estreitar uma aventura solo, ou melhor, no solo. Pela primeira vez combaterá o mal fora da espaçonave. Buscando eliminar uma entidade maligna oculta num planeta jurássico, Fox empunhará o bastão que energiza diversas magias, usará habilidades acrobáticas nas explorações e receberá ajuda do parceiro dinossauro. Os ambientes são amplos e geralmente selvagens – há criaturas (não necessariamente hostis) vivendo pelas redondezas.



Eternal Darkness (GC)

Ação, Silicon Knights

Incorporation

Lançamento: novembro

Quebre as barreiras da história e controle magos, guerreiros, centuriões e outros corajosos personagens. O objetivo é expurgar da Terra uma raça ancestral que pretende dominar o planeta. O palco da aventura terá tempos diferentes, contemplando construções romanas, mosteiros antigos e até cenários contemporâneos. O impressionante é a dublagem: os personagens têm sotaques de acordo com cada época. Reforçado com músicas pesadas, para criar o clima de terror, o game promete cenas perturbadoras.



Super Smash Bros. Melee (GC)

Luta, HAL Laboratory Incorporation

Lançamento: novembro

Não bastasse o atrativo de reunir os mais famosos personagens da Nintendo, *SSBM* trará a mais empolgante batalha dos videogames até sua casa, composta por combos terríveis e velocidade insana. A equipe veterana (Mario, Fox McCloud, Samus, Donkey Kong) está confirmada, reforçada por novos integrantes como o eterno vilão Bowser, a princesa Peach, alguns pokémon da nova fase e outros personagens. Além de bem maiores, os cenários reproduzem aventuras de games como *F-Zero* e *The Legend of Zelda*.



Wave Race: Blue Storm (GC)

Corrida, NST

Lançamento: novembro

Clássico no N64, *WR* retorna numa competição ainda mais empolgante. É pura adrenalina! Para acrescentar velocidade às competições, os jet skis estarão equipados com turbo e voarão baixo. Além de cenários inéditos, também versões incrementadas de pistas antigas aparecem, com novos obstáculos e muitos atalhos. Para os radicais, novas manobras que barbarizam os adversários e modo para quatro participantes. Os efeitos da água são uma atração à parte, pois mostram ondas realistas e muita transparência.





Mario Kart Super Circuit (GBA)

Corrida, Nintendo Corporation Limited

Lançamento: fim do ano

Clássico, *Mario Kart* é tranqüilamente uma das corridas mais empolgantes e divertidas da história. A receita de sucesso está garantida com a presença de Mario, Wario, Yoshi e outros pilotos da carismática turma. Os competidores erguem poeira no deserto e arrepiam-se nos castelos assombrados – tudo enquanto pilotam karts barulhentos. Também há modos de batalha, nos quais os jogadores usam itens malucos como cascos de tartaruga para zoar os oponentes – e *MKSC* suporta até quatro participantes simultâneos.

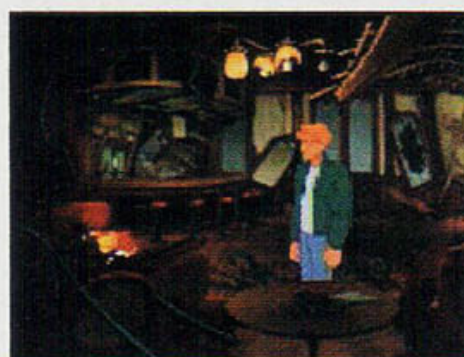


Broken-Sword: The Shadows of the Templars (GBA)

RPG, Revolution Software Limited

Lançamento: fim do ano

BS é ideal àqueles com espírito de detetive e ávidos por desafios. O foco é solucionar o mistério por trás de um atentado e a relação existente com a ordem de cavaleiros conhecida por Templar. Você controlará o turista curioso George Stobbard e receberá auxílio da jornalista Nicole Collard. O visual da caminhada lembra desenho animado e a aventura rola por diversas nações. Atenção é exigida para coletar dezenas de itens e descobrir onde usá-los. Não há moleza: qualquer avanço será superdifícil.

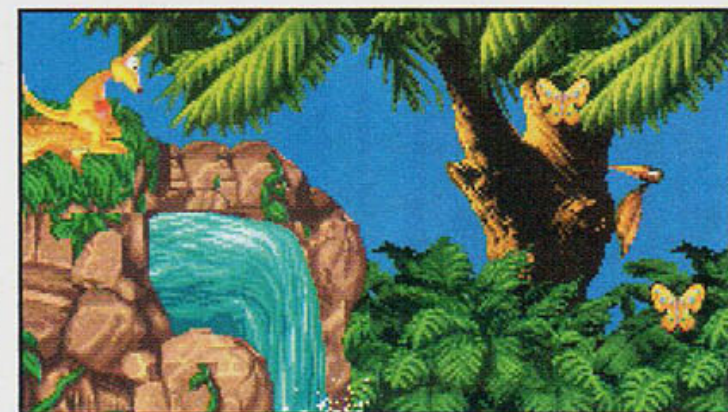


Kao – The Kangaroo (GBA)

Aventura, Titus Software Corporation

Lançamento: novembro

Diretamente do mundo da Sega para o portátil da Nintendo: Kao, o canguru. O herói arrebenta numa aventura ainda melhor do que a original, para Dreamcast. Os gráficos empolgam na exibição de cachoeiras, florestas e cenários congelados com bastante detalhes. Aumentando a ação, o marsupial se diverte surfando numa prancha de snowboarding, entre outras maluquices, enquanto coleta o máximo possível de pontos. Para tanta diversão há comandos simples e rápidos, lembrando os clássicos games de plataforma.



Banjo Kazooie Grunty's Revenge (GBA)

Aventura, Rareware Limited

Lançamento: fim do ano

Prepare-se. Uma das melhores aventuras do N64 encolherá de tamanho para invadir os portáteis. O urso Banjo e a passarinho Kazooie estão unidos novamente para derrotar a hilária bruxa Gruntilda e chutá-la do topo do castelo. Boa parte das habilidades da dupla está mantida (vôo, mergulho, ataque perfurador) e o nível de exploração nos cenários parece empolgante. Os ambientes são ricos em detalhes e cores – uma prova da potência do GBA. A jornada promete doses cavalares de segredos e desafios.



Super Street Fighter 2 Advance (GBA)

Luta, Capcom Entertainment

Lançamento: sem previsão

Fãs da pancadaria virtual, alegrem-se! O marco dos jogos de pancadaria, *Street Fighter*, tem presença garantida no portátil. A Capcom capricha nos detalhes, misturando elementos de vários games da série, como cenários, lutadores, golpes e até algumas regras. São dezesseis combatentes conhecidos, dentre os quais Ryu, Ken, Chun-Li, Sagat e a loura fogosa Cammy (uma heroína bajulada pela rapaziada). Indiscutivelmente, será permitido enfrentar adversários mano a mano, porém via cabo de link.



Sonic – The Hedgehog Advance (GBA)

Aventura, Sonic Team Limited

Lançamento: setembro

O tabu está quebrado! Sonic, mascote da Sega, vai de mala e cuia ao portátil. A nova aventura, produzida especialmente para o console da Nintendo, assemelha-se à vista nos 16 bits. O porco-espinho mostra velocidade em cenários incrementados com loopings e armadilhas. Existem novas habilidades, como deslizar por corrimões, que aumentam a emoção e a radicalidade da série. Tails e outros personagens estão presentes na aventura que levará mais uma vez ao confronto do arquiinimigo gordo Dr. Robotnik.



Spyro – The Dragon: Season of Ice (GBA)

Aventura, Digital Eclipse Software Incorporation

Lançamento: setembro

Uma nova estação de aventuras aproxima-se para o dragão Spyro. Desta vez o herói de que revirar o mundo de cabeça para baixo e salvar as fadas congeladas pelo vilão Grendoc. São mais de 30 fases que fazem jus às versões originais, mas agora com excelentes cenários em 2D.

Graças ao bom controle e ótimo sistema de comandos, você poderá correr loucamente, voar e soltar labaredas sobre os inimigos simultaneamente. Como de costume em games do estilo, muitas jóias e segredos aguardam os exploradores.



Mat Hoffman's Pro BMX (GBA)

Esporte, HotGen Studios

Lançamento: setembro

O fera Mat Hoffman, "profissa" da BMX, e outros sete ciclistas irados barbarizarão no portátil de 32 bits com manobras impressionantes e torneios ferrados (que isso, meu?). O moral junto da galera subirá após mostrar tudo o que sabe. O jogo apresenta dezenas de movimentos diferentes para cada competidor. Os cenários são complexos e repletos de elementos para interagir. O modo carreira permite desenvolver a habilidade dos personagens, comprar novos equipamentos e cumprir missões quase impossíveis.





Commander Keen (GBC)

Aventura, David A. Palmer Productions

Lançamento: 4º trimestre

No controle de um garoto prodígio, embarque numa perigosa aventura pelo espaço sideral. São três planetas desconhecidos para percorrer em mais de 20 fases desafiantes. Seja equipado com um "pula-pula" ou com uma máquina de teletransporte, será possível descobrir passagens secretas e caminhos ocultos. Empunhando armas de raios, detone os mais de 30 tipos de monstros que cruzarão seu destino tentando impedi-lo do sucesso. Os gráficos são bonitos e exibem muitas cores e detalhes pelos ambientes.



Dragon Warrior 3 (GBC)

RPG, Enix Corporation

Lançamento: 4º trimestre

O criador da série *Dragon Ball*, Akira Toriyama, dá o toque especial nos traços dos personagens de *DW3*. Tramas envolventes e desafio instigador são as características que garantiram à série uma legião incontável de fãs. A versão para o portátil promete manter a tradição e uma jornada com duração superior a 30 horas. O personagem principal é um garoto que visa a seguir os passos do pai, um lendário guerreiro. Batalhas por turno, dezenas de equipamentos e segredos e enredo cativante. RPG cristalino!



Extreme Ghostbusters (GBC)

Aventura, Light and Shadow Productions

Lançamento: 4º trimestre

Os caça-fantasmas foram chamados para limpar Nova York da escória espiritual. Espectros zombeteiros infestaram a metrópole e estão aterrorizando os residentes locais. A clássica equipe foi dissolvida, e uma nova, organizada. A liderança permanece a cargo de Egon, que se move numa cadeira de rodas. As dificuldades são superadas com muita fibra para detonar os pentelhos fantasmagóricos. Novas geringonças estão ao dispor do explorador e, para encarar as missões em dupla, utiliza-se o cabo de link.



Dexter's Laboratory (GBC)

Aventura, Virtucraft Limited

Lançamento: dezembro

Se uma Dee Dee é demais, imagine centenas de clones dela! A bagunça começou quando o irmão da menina, o cientista Dexter, criou a máquina the-clone-a-matic. A garota, intrometida, meteu o nariz onde não devia e acabou criando uma baita confusão. Sobrou para Dexter limpar a casa eliminando as réplicas da mana antes que a mãe chegue. À disposição, os cacarecos do moleque. A inteligência do jogador será muito exigida nas mais de 70 fases.

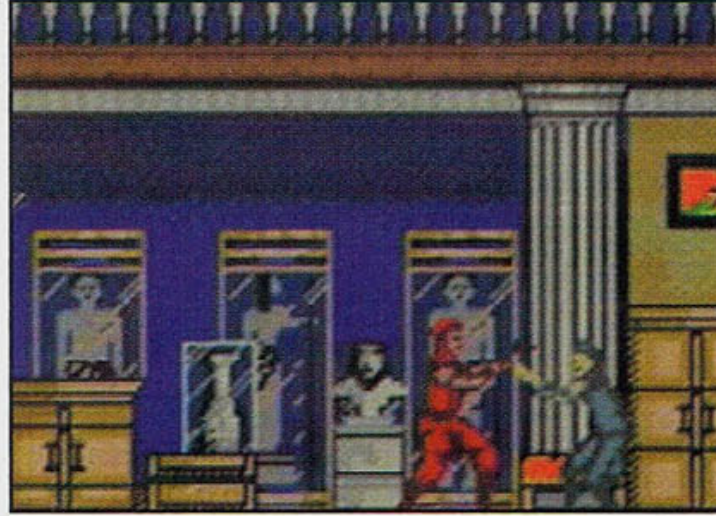


The Mummy Returns (GBC)

Ação, Universal Interactive Studios

Lançamento: 4º trimestre

No embalo do filme, a Universal prepara a múmia para despertar no GBC. A aventura rola nove anos após o primeiro ataque do defunto. Por um descuido, o filho de Rick O'Connell e Evelyn acaba ressuscitando a maldita, trazendo o terror de volta. Viajando pelas ruínas do Egito, você enfrentará zumbis, guerreiros ancestrais e um exército comandado pelo Rei Escorpião. O monstrengo é vivido por The Rock, o astro da luta livre norte-americana. Gráficos elaborados mantêm o clima de ação do longa-metragem.



Hercules (GBC)

Ação, Titus Software Corporation

Lançamento: 4º trimestre

Herói mitológico, astro de televisão, semideus. A vida do rapaz é agitada! Agora, Hércules ganha uma aventura homônima no portátil. E o melhor: equipado com espada e flechas, além da incrível força divina. O clima da história é ação pura e sem interrupções (como no seriado). A pancadaria rola solta enquanto o musculoso personagem desafia as bestas no decorrer da trama. A heroína Xena faz uma aparição em alguns momentos da jornada, mas ninguém babará pela gata pois o visual da aventura é simples.



WWF Betrayal (GBC)

Ação, THQ Incorporation

Lançamento: final do ano

Prepare-se para a destruição total. Sopapos e pontapés vão espirrar para todo lado com os melhores profissionais da luta livre gringa. Você tem em mãos os quatro maiores astros da WWF – The Rock, Undertaker, Triple H e Stone Cold Steve Austin. Em *Betrayal* (traição) vale jogar sujo, armando-se com pedaços de pau, canos, cadeiras. Tudo para escorraçar os inimigos. De quebra, destrua tudo pelo cenário. A ação é contínua. O ponto forte são os golpes, reproduções fiéis dos movimentos dos baderneiros.



Shantae (GBC)

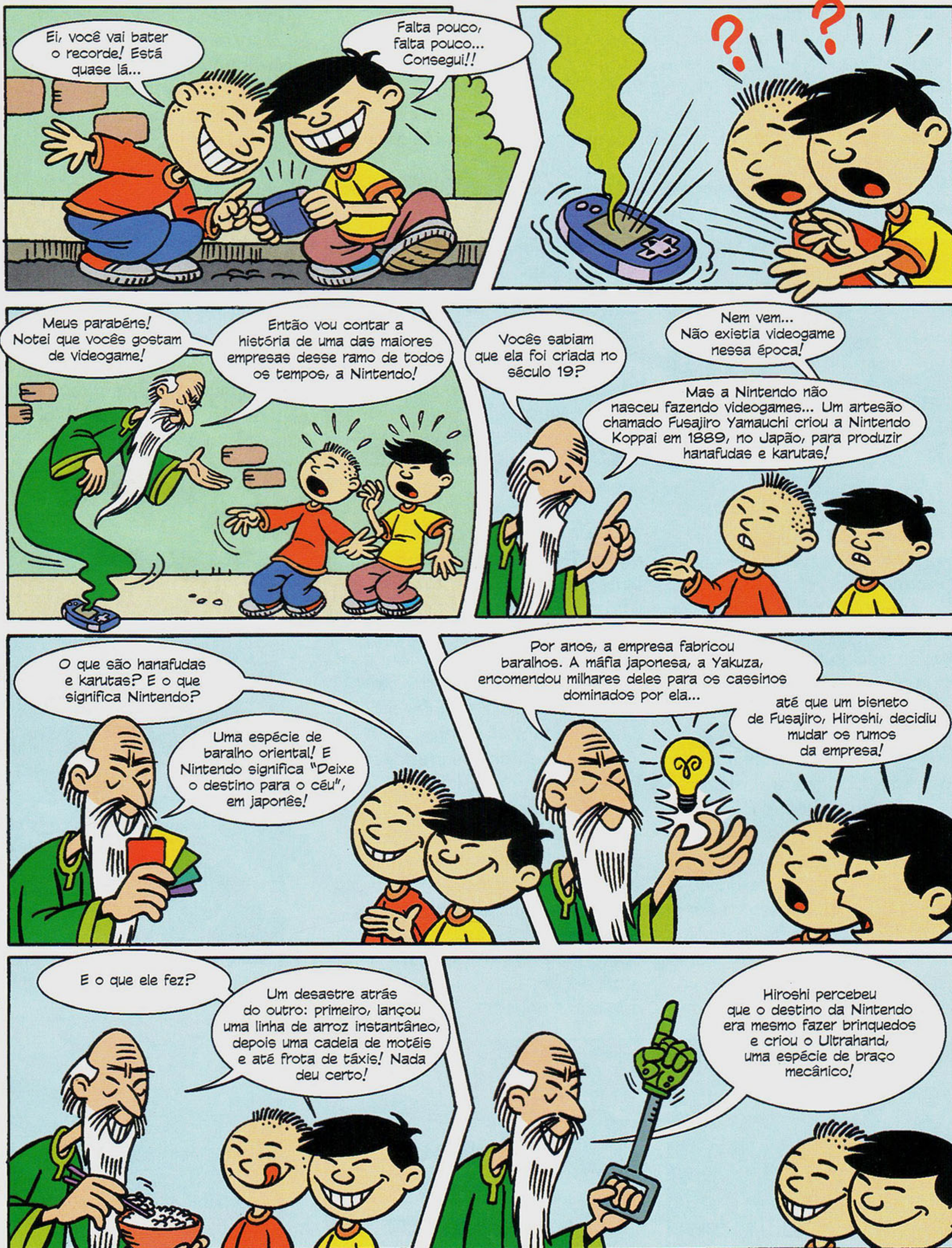
Aventura, Way Forward Technologies

Lançamento: 4º trimestre

Bom humor e desafios inteligentes são os sintomas do título. Trata-se das produções mais belas do GBC. Os cenários são ricos e detalhados, com uma grande variedade de cores. Assuma o controle da elegante feiticeira Shantae para impedir a vitória do mal. O objetivo é derrotar um pirata determinado a dominar os portos das cidades – o sacana usa uma máquina maligna e misteriosa. A garota é, por sua vez, dotada de uma dança especial, capaz de transformá-la em animais, como elefante, macaco e aranha.



A história da Nintendo



Roteiro e pesquisa: Humberto Martinez (baseado no livro Os Mestres do Jogo, de David Sheff); Desenhos: Napoleão Figueiredo; Cores: Fábio Figueiredo



Sonhar pode ser perigoso

Ash e amigos enfrentam lendários pokémon no mundo dos sonhos

Humberto Martinez

Aventura é a razão de existir dos treinadores pokémon. No terceiro longa-metragem, Ash Ketchum e o elétrico Pikachu enfrentarão lendárias criaturas. Dezenas de novos pokémon se apresentam. Entre eles Teddiursa, Houndour, Hitmontop e Granbull. Prepare-se, meu chapa, o filme está pampa!



Quando os sonhos viram realidade

Moly, como toda menina, adorava dormir ouvindo histórias – contadas pelo paizão Hale. Os contos favoritos eram o de Entei, um lendário e inacessível pokémon, e o do Unown, um grupo de monstros em forma de letras capaz de realizar desejos. Aliás, as criaturas sempre foram admiradas por pai e filha.

Hale, como professor pokémon, vasculha por pistas que o levem aos fantásticos bichos. Até que o sujeito finalmente entra em contato com eles. Uma beleza! Bom, nem tanto. Graças ao encontro, Hale acaba preso numa outra dimensão. Apavorada, Moly parte em busca do pai. O forte desejo de revê-lo acaba colocando-a na fortaleza de cristal Unown. O lugar é protegido pelo sagrado Entei, mas o bicho é amigável e o relacionamento entre os dois se estreita.

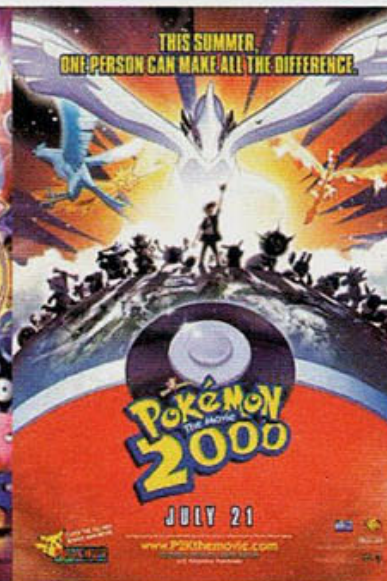
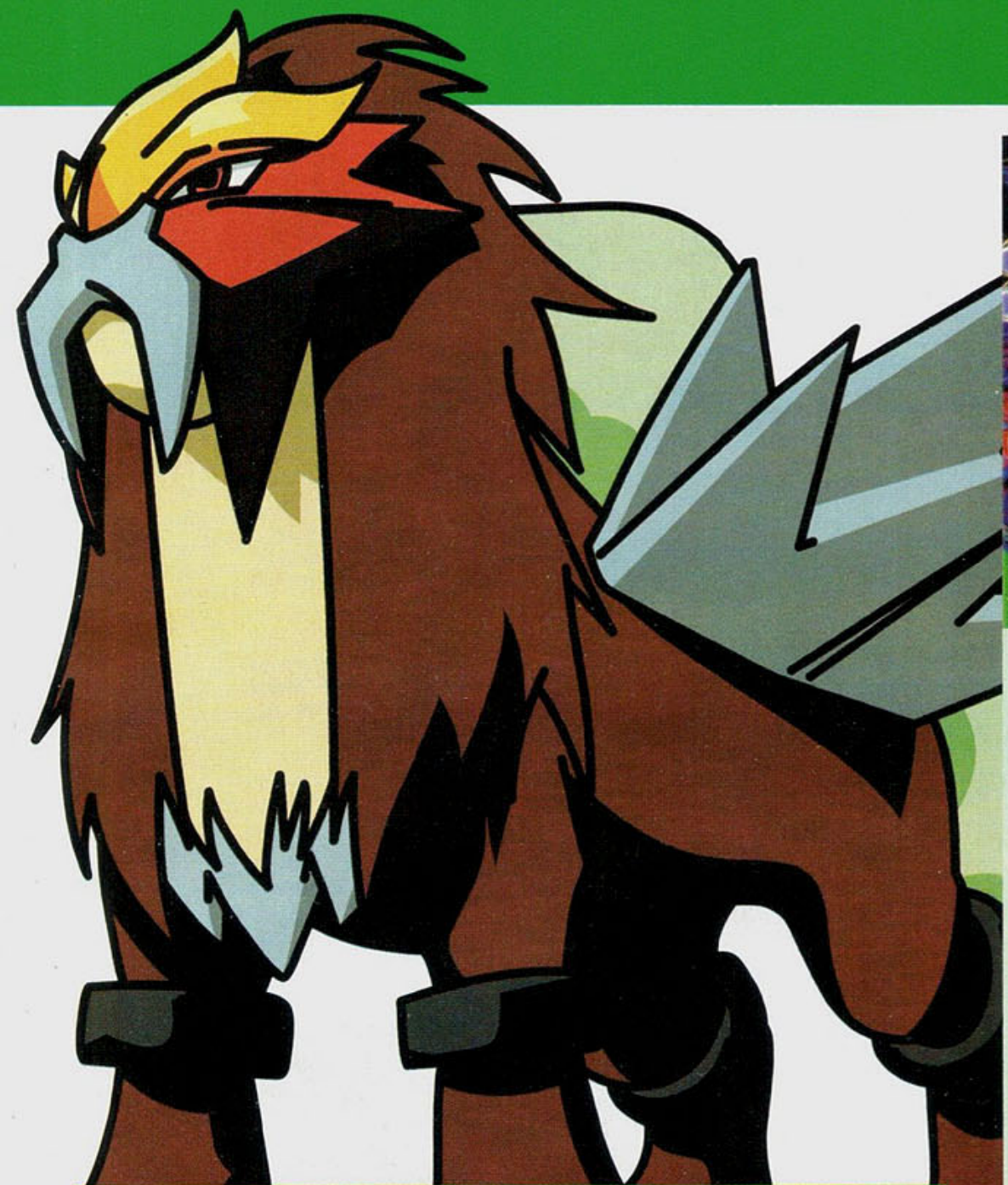
Feliz com a situação, a garota faz seu pedido: que a mãe volte para completar o quadro familiar. Impossibilitados de realizar o pedido, os pokémon seqüestram a mãe de Ash como substituta (xiii!). A confusão está armada!

Enquanto isso, Ash e os amigos Brock e Misty batalhavam por novas insígnias. Quando o garoto descobre a bagunça, parte ao lado do fiel Pikachu e de Charizard (que havia abandonado o treinador) para transpor a fortaleza de cristal e salvar a própria mãe. A equipe de salvamento está formada!

Sem dúvida, é das maiores e mais arriscadas aventuras de Ash. O seqüestro não foi um ato de maldade. Os Unown e Entei só querem a felicidade de Moly. Mas Ash quer a mãe de volta. Somente o coração generoso do treinador poderá tomar uma decisão que beneficie a todos.

Pikachu e Pichu

Como nos filmes anteriores, o terceiro Pokémon trará uma hilária e breve aventura de Pikachu. E a turma do amarelão aparece para apresentar os novos monstros. Desta vez o ratinho eletrizante vai se descabelar para manter os pequenos Pichus (forma menos evoluída do Pikachu) longe de encrencas numa jornada pela cidade. Detalhe: sem Ash ou qualquer outro treinador para ajudar. Vai lá, Pikachu! Blzzz!



Pokémon – O Filme

(Pokémon – The First Movie: Mewtwo Strikes Back, 1999)

Disponível no Brasil em VHS e DVD

Duração: 75 min

Pokémon – O Filme 2000

(Pokémon 2000, 2000)

Disponível no Brasil em VHS e DVD

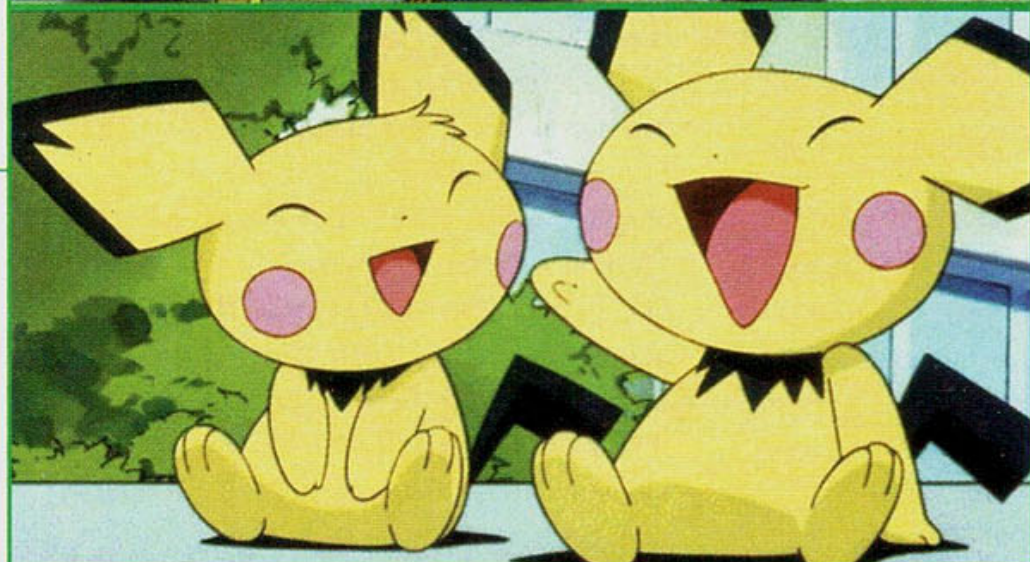
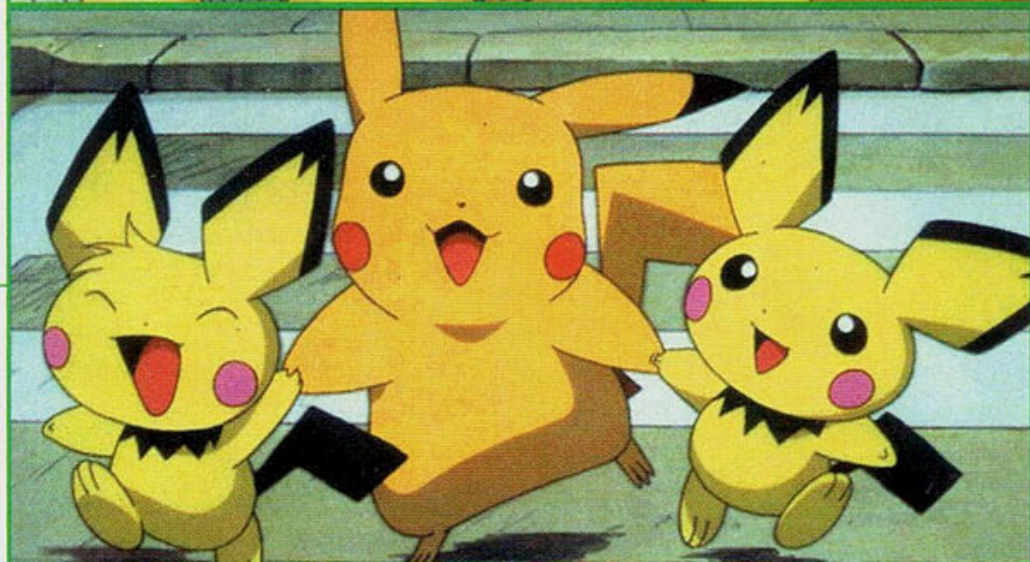
Duração: 99 min

Pokémon 3 – O Filme

(Pokémon – The Movie 3: Lord of the Unknown Tower, 2001)

Em cartaz nos cinemas

Duração: 93 min



Uma brincadeira bilionária

Para o público, são bichinhos carismáticos, para a Nintendo, uma fonte de renda quase infinita. A companhia tem o toque de Midas (tudo o que toca vira ouro). A febre dos pokémon alastrou-se pelo mundo. Incontrolável, avassaladora e mais forte a cada segundo. Veja alguns dados oficiais da pokémania:

- Na indústria gamística, a marca Pokémon arrecadou mais de 3 bilhões de dólares nos EUA em 2000. Isso representa um aumento de 60% em relação a 1999. Foram mais de 14 milhões de games vendidos nos States – 11% de todos os jogos no país. No mundo o faturamento salta para 14 bilhões de doletas. São mais de 74 milhões de games vendidos na história;
- O primeiro longa-metragem, *Pokémon – O Filme*, superou 85 milhões de dólares nos EUA e 165 milhões no mundo;
- *Pokémon – O Filme 2000* não teve a mesma performance do original. “Apenas” 43 milhões de arrecadação nos States e 150 milhões no planeta;
- Há mais de 800 produtos licenciados no mundo. As lojas são abastecidas de brinquedos, roupas, produtos escolares e montanhas de bugigangas.

Potência ao cubo

Personagens carismáticos e jogos de qualidade: as armas da big Nintendo pela liderança nos videogames

Nelson Alves Jr.

Ela voltou. E com força total. A Nintendo brinda os jogadores com o que de melhor sabe fazer: jogos divertidos! Mario e companhia deram as caras na E3 (feira de videogames) para mostrar o GameCube ao mundo. Provou-se que o console é muito potente, coisa que poucos acreditavam. O público presente foi unânime em eleger o aparelho como a estrela do show. Fora o espetáculo gráfico, a empresa surpreendeu (inclusive a concorrência) ao fixar o valor do videogame em 199,95 dólares – 100 a menos que PS2 e X.

Aprendendo com os próprios erros

A grande reclamação das empresas envolvidas com o Nintendo 64 era a dificuldade em programar para o aparelho (alguma semelhança com o PS2?). Ao que tudo indica, a big N aprendeu a lição. Com extrema humildade, desenvolveu o GC com o aval dos programadores. Fez pesquisas para não cometer as mesmas falhas. Deu certo. As empresas estão maravilhadas com a facilidade de criar um jogo para a plataforma. Muitos títulos – de qualidade – estão previstos para o lançamento do console (5 de novembro, nos EUA), a maioria com personagens conhecidos pelo público, como o encanador Luigi e a raposa Fox McCloud.

Brinquedinho avançado

Diferentemente de PlayStation 2 e Xbox, que lêem DVD, o GC terá uma mídia própria. Com apenas 8 cm, o miniDVD tem capacidade de armazenamento duas vezes maior que os CDs comuns. A Nintendo descartou o leitor de DVD por acreditar que jogadores querem games, e só. As pessoas interessadas em filmes devem comprar o aparelho adequado para assisti-los. Essa estratégia barateou a plataforma. O presidente da empresa, Hiroshi Yamauchi, afirmou que o GC é um brinquedo e, como tal, deve rodar somente jogos.

Este é o tamanho real da mídia



Jogos previstos para o lançamento gringo (5/11)

- *All-Star Baseball 2002* (Acclaim)
- *Batman: Dark Tomorrow* (Kemco)
- *Dave Mirra Freestyle BMX 2* (Z-Axis Limited)
- *Eternal Darkness* (Silicon Knights)
- *Extreme-G 3* (Acclaim)
- *Luigi's Mansion* (Nintendo)
- *Madden NFL 2002* (Electronic Arts)
- *NBA Courtside 2002* (Left Field Productions)
- *NFL Quarterback 2002* (Acclaim)
- *Pikmin* (Nintendo)
- *Star Wars: Rogue Leader – Rogue Squadron 2* (Factor 5)
- *StarFox Adventures: Dinosaur Planet* (Nintendo)
- *Super Monkey Ball* (Sega)
- *Super Smash Bros. Melee* (HAL Laboratory)
- *Wave Race: Blue Storm* (Nintendo)

"Aos fãs do Sonic Team eu recomendaria a compra do GameCube"

Yuji Naka
(criador de Sonic)

"Dificuldades técnicas que antes levaríamos seis ou oito meses para resolver são superadas em alguns dias no GC"

Denis Dyack
(presidente da Silicon Knights)

"A Nintendo errou. É muito mais atraente uma plataforma rodando DVDs (como o PS2) do que um console só para jogos"

Shinichi Okamoto
(vice-presidente da Sony Computer)

"Nossos engenheiros não criaram uma máquina capaz de exceder o presente, mas também alguns anos"

Shigeru Miyamoto
(criador de Donkey Kong, Mario e Zelda)

Sempre um passo à frente

Responsável pelo desenvolvimento dos controles do SNES e do N64, coube novamente a Shigeru Miyamoto (criador de Donkey, Mario e Zelda) a tarefa de produzir o do GameCube. E o mestre não decepcionou.

Extremamente anatômico, o joystick apresenta algumas novidades: os quatro botões C do N64 foram substituídos por um único com funções parecidas com a alavanca analógica; os L e R também passaram a ser analógicos; o botão A aumentou de tamanho, o B diminuiu e esticaram os botões X e Y. Fora isso, a empresa mostrou o WaveBird, um joystick sem fio com alcance de 10 metros.

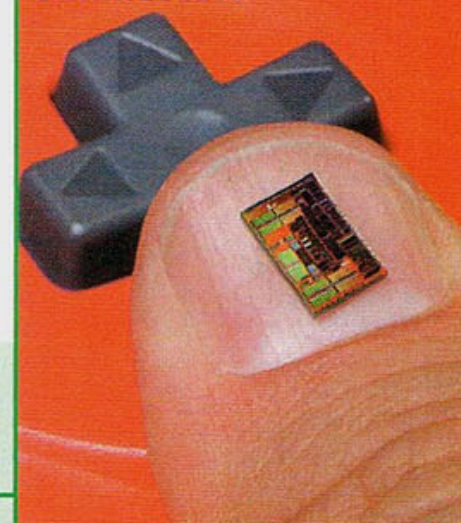


Modelo mais caro com DVD

A Panasonic (empresa controlada pela Matsushita) tem acordo com a Nintendo para fabricar um irmão do GC. O aparelho terá a mesma aparência do videogame, porém virá com leitor de DVD. As funções dos consoles são iguais, portanto os jogos funcionarão nos dois, numa boa. A data de lançamento ainda não foi divulgada. O valor do clone será cerca de 299 dólares – mas chegará apenas em território japonês.



Olha como o Gekko é minúsculo



Ficha técnica

Processador do GC

Velocidade

Polígonos por segundo

Mídia

Entradas/saídas

Gekko (IBM)

485 mhz

6 a 12 milhões (*)

MiniDVD (Matsushita) de 1,5 gb

4 entradas de joystick

2 entradas de memory card

1 saída de áudio/vídeo analógico

1 saída de áudio/vídeo digital

2 portas seriais

1 porta paralela

(*) usando todos os efeitos (gráficos e sonoros) do videogame.

O pequeno notável aterrissou!

O Game Boy Advance mostra por que dominará o planeta, do hemisfério norte ao sul

Nelson Alves Jr.

São onze anos de estrada e mais de 110 milhões de unidades vendidas. Números altos, que garantem à Nintendo 95% do mercado de portáteis no mundo. O Game Boy, responsável pela proeza, passou por algumas plásticas nesse período. Ganhou modelos coloridos, diminuiu de tamanho, aumentou a tela, mas nunca sofrendo alterações muito profundas. Foram apenas perfumarias para manter o foco do console. Como eu disse, foram. O Game Boy Advance, portátil de 32 bits, chega para mostrar do que a empresa é capaz.

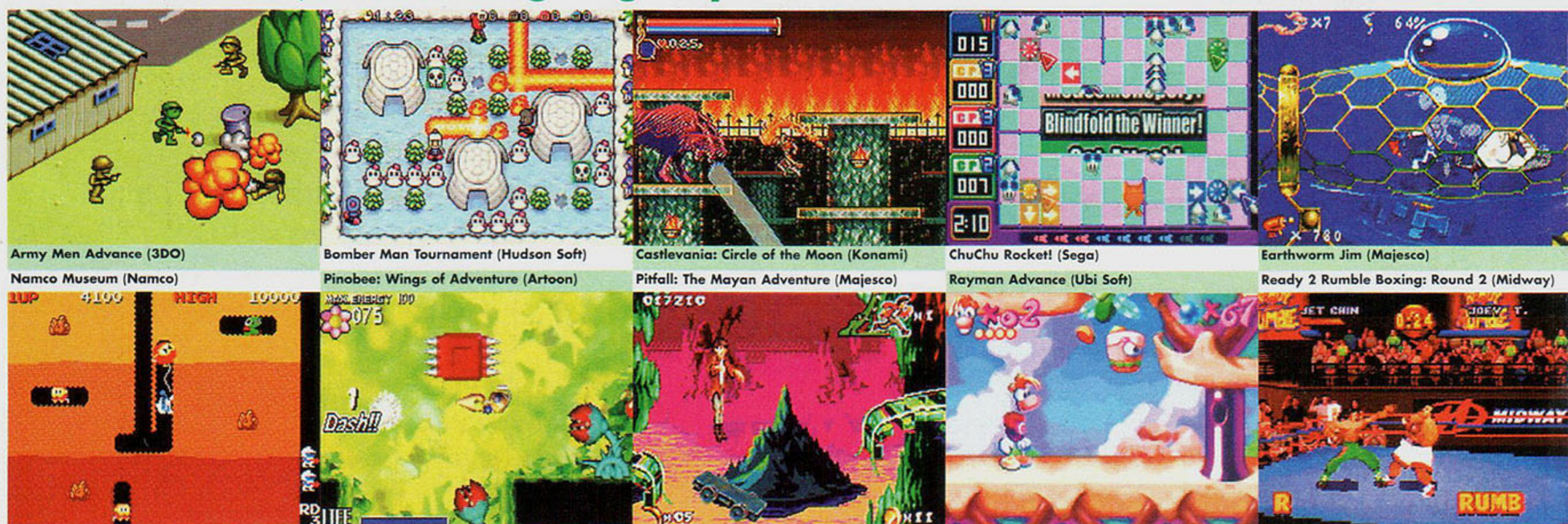
Pequeno só no tamanho

O salto de qualidade do antigo para o novo Game Boy não restringe-se ao visual. Muitas inovações (e quero dizer muitas mesmo!) foram criadas. A começar pela tela, que ficou 50% maior. Além disso, o GBA é capaz de gerar simultaneamente mais de 32 mil cores na tela, permitindo uma resolução de imagens mais nítida. A título de comparação: o GBC roda apenas 56. Na prática isso significa jogos mais realistas e cores vibrantes. Mas a Nintendo pisou na bola num aspecto: a tela não possui iluminação própria, ou seja, jogar no escuro é impossível.

Outra novidade é o consumo de energia, que diminuiu. Agora, duas pilhas pequenas permitem 20 horas de diversão, diferente das dez horas do modelo anterior.



Todos os lançamentos gringos para o GBA

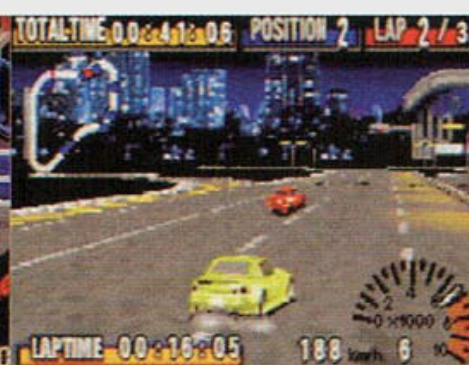




F-Zero: Maximum Velocity (Nintendo)
Super Dodge Ball Advance (Atlus)



Fire Pro-Wrestling (Bam!)
Super Mario Advance (Nintendo)



GT Advance Championship Racing (THQ)
Tony Hawk's Pro Skater 2 (Activision)



Iridion 3D (Majesco)
Top Gear GT Championship (Kemco)



Konami Krazy Racers (Konami)
Tweety & The Magic Jewels (Kemco)

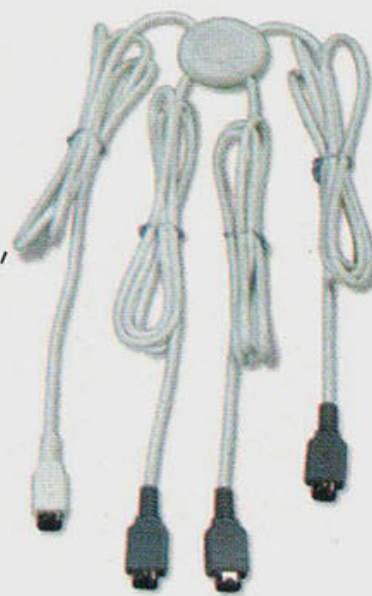


O som é show

Talvez o mais atraente seja o som do GBA. Equipado com processador estéreo, o jogador notará realismo maior durante as partidas. O envolvimento na brincadeira é extremamente divertido. Imagine você, esparramado no sofá, curtindo *Super Mario Advance*. É possível perceber quando o bigodudo anda da esquerda para a direita da tela, por exemplo. Isso é interação sonora, sacou? Para curtir o efeito é adequado o uso de fones de ouvido. Esqueça os bips bips do GBC, a brincadeira agora é em estéreo!

Quatro jogadores. Um cartucho

Todo mundo sabe: o mais legal de jogar é poder disputar com os colegas, certo? Mas isso era praticamente impossível no GBC. Cada jogador deveria, além do aparelho (óbvio), ter um cartucho. Ou seja, quer disputas entre três jogadores? Tenha três cartuchos. Essa história terminou. Grande parte dos lançamentos permitirá que até quatro pessoas joguem com o mesmo cartucho. Mas não se iluda, pois a opção pode limitar-se a alguns modos do game. *F-Zero*, por exemplo, permite quatro participantes juntos, mas todos com o mesmo veículo e uma única pista. Para várias naves e pistas, só com quatro cartuchos.



Previews gringos para o GBA



A equipe de apoio

Colegas, este videogame está bem servido. No lançamento nacional estavam disponíveis *Super Mario Advance* e *F-Zero: Maximun Velocity*. Até o fim do ano esperam-se *Tony Hawk's Pro Skater 2*, *Rayman Advance*, *Castlevania: Circle of the Moon*, *Iridion 3D*, *Pitfall: The Mayan Adventure*, *Ready 2 Rumble Boxing: Round 2*, *GT Advance Championship Racing* e *Earthworm Jim*. Um conselho? Guarde a mesada, pois a safra de games é boa.

Fora isso, há os acessórios. Muitos foram lançados nos EUA e no Japão. Há o cabo de link (para conectar quatro jogadores), haste de iluminação, fonte de energia, tela de aumento e outros.

Tire as dúvidas

Qual a principal mudança do Game Boy Advance para os outros modelos?

A potência. O GBA tem 32 bits, enquanto os caçulas, 8 bits.

Quais as cores do aparelho?

No Brasil foram lançados nas cores índigo (violeta), glacial (azul transparente) e ártico (branco).

Posso utilizar os cartuchos dos Game Boy antigos no GBA?

Sim. O portátil aceita praticamente todos os jogos lançados para os antigos Game Boy.

Posso utilizar cartuchos do GBA nos antigos Game Boy?

Não. Os jogos do GBA só funcionam no portátil de 32 bits.

Compri um GBA japonês. Posso usar os jogos americanos?

Sim. A Nintendo não colocou restrições territoriais no aparelho. Jogos japoneses funcionam no GBA gringo (e brasileiro) e vice-versa.

Game Boy Advance (tamanho natural)

Conector de periféricos

A primeira bugiganga a utilizar a entrada é a Light Boy Advance, uma haste de iluminação da Nintendo do Japão.

Porta de comunicação

Usado para o cabo de link. Mas servirá para a maioria dos apetrechos de conectividade do console, inclusive a comunicação com o GameCube.

A tela

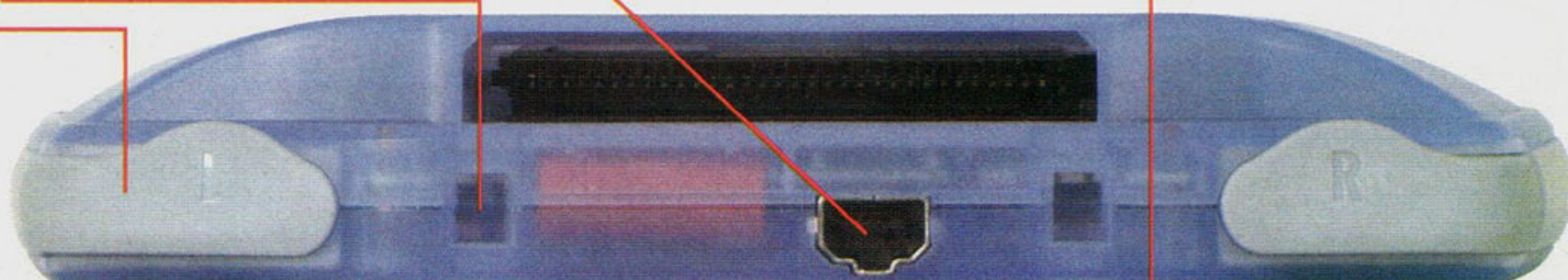
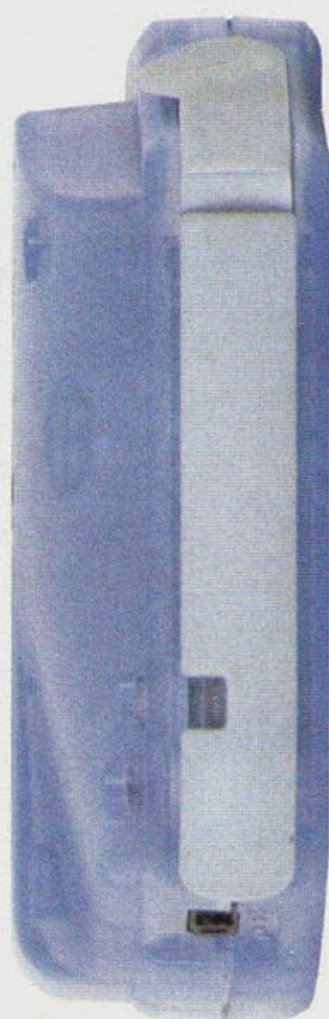
Maior e mais larga. Os jogos antigos podem ser distorcidos para ocupar o espaço disponível. Ponto negativo: não possui luz própria, dificultando a visualização.

Botões A e B

Como o direcional, não sofreram alterações em relação aos outros modelos do Game Boy. Têm o mesmo tamanho e sensibilidade.

Botões L e R

A fabricante acrescentou botões para aumentar a controle das partidas. Rodando títulos de GBC, o botão L "estica" a tela.



Direcional

Sem alterações. É exatamente o mesmo usado nas versões anteriores do aparelho.

Botão on/off

Serve para... ligar e desligar. Básico e sem inovações.

Entrada para fones

Por favor, utilize um par de fones. Do contrário, perderá todo o impacto do som estéreo do portátil. Arranje um acessório de boa qualidade.

Falantes

Mono, como no antigo modelo. Mas graças ao processador de som (que é estéreo) do GBA, a qualidade dos efeitos sonoros, como vozes digitalizadas, é muito boa.

Modelo	Game Boy Advance	Game Boy Color
Processador	32 bits ARM	8 bits Z-80
Tela (cm)	6,12x4,08	4,5x4,0
Resolução	240x160	160x140
Cores (imagem estática)	32.768	56
Cores (imagem animada)	511	56
Alimentação	2 pilhas AA	2 pilhas AA
Autonomia	20 horas	10 horas





Na teia do Aranha

O aracnídeo reaparece para salvar Nova York (e a tia May!) do pervertido grupo Sexteto Sinistro

Felipe Azevedo

O cientista Peter Parker, mais conhecido como Homem-Aranha, volta com a corda toda, ou melhor, com a teia toda. É porque a tia do Aranha (a velha May) foi seqüestrada e, evidentemente, precisa ser resgatada. O canalha responsável pelo rapto é o gênio do crime Dr. Octopus. A idéia do inimigo é detonar o herói, expondo-o às mais complicadas situações. Não será fácil encontrar o safado. Além de Nova York ser uma cidade gigantesca, no caminho está a organização criminosa Sexteto Sinistro, composta pelos vilões Abutre, Electro, Homem-Areia, Kraven, Mistério e o próprio Octopus – líder dos canalhas.

Superando a expectativas

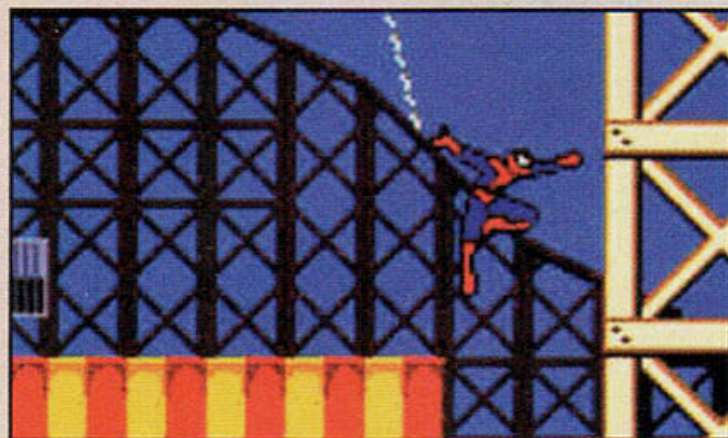
Spider-Man 2: The Sinister Six têm ótimo sistema de controle. O super-herói é capaz de grudar-se em todas as superfícies, pendurando-se pelas construções e prédios da cidade. A principal vantagem da aderência é que permite surpreender os bandidos, aproximando-se deles de várias maneiras. Daí é só descer a cacetada. Ah! Claro que as poderosas teias são usadas, tanto para atacar os inimigos a distância como para cruzar os ambientes em alta velocidade, balançando de um lado ao outro. O visual é demais, e as doze fases espalham-se por toda a cidade.



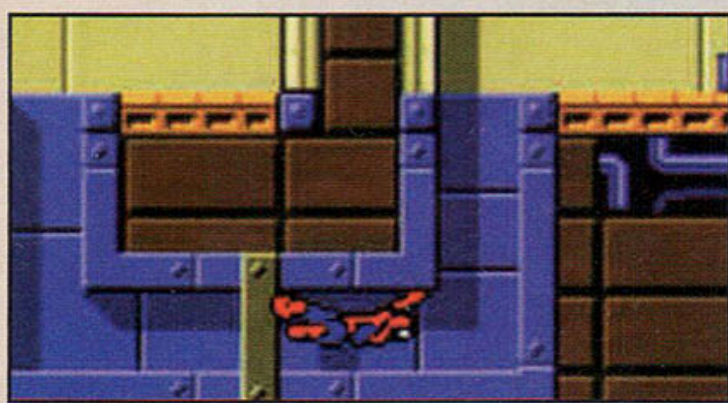
"Segure a bronca, Aranha. Seu fim está quase para chegar, seu zê-mané"



Até parece que o Aranha consegue grudar nas folhas. Que absurdo!



Quem precisa de montanha-russa quando se pode balançar em teias livremente?



Não confunda o aracnídeo com uma das tartarugas ninjas



"Opa! Eu estou no jogo errado ou este é o ursinho Pooh de verdade?"

Sem dúvida é a melhor aventura do herói no portátil. Mesmo pequenino, ele faz estrago

"Comprei estas meias num camelô no centro de Nova York"

Spider-Man 2

Ação, Torus Games

Gráficos	8,5
Som	7,0
Jogabilidade	9,5
Diversão	8,5

Nota final 8,3

www.activision.com
www.torus.com.au

A batalha continua, mestre pokémon

Novas criaturas e inúmeros modos de jogo garantem o sucesso da baita quebradeira em *Pokémon Stadium 2*

Felipe Azevedo

A fauna aumentou e a batalha acirrou. Agora são 251 pokémon disponíveis para conquistar as sonhadas insígnias. O vencedor será reconhecido como o melhor treinador de todos os tempos. Utilizando os mais diversos tipos de criaturas (psíquicas, elétricas, aquáticas etc.), você enfrentará outros mestres em batalhas eletrizantes. Pikachu que o diga!

Mantendo a opção que utiliza o acessório Transfer Pack, os competidores podem usar bichos

transferindo os arquivos dos cartuchos de Game Boy aos 64 bits. É permitido usar qualquer monstro das versões *Blue*, *Red*, *Yellow*, *Gold* e *Silver*. O sistema de som, que é bom e utiliza a compressão de vozes, foi desenvolvido pela Factor 5 (produtora de *Star Wars*).

Grande variedade de modos

Com tantas opções, fica difícil escolher uma preferida. Confira:

Academy: trata-se de uma academia para treinar os monstros

antes de entrar nos confrontos.

Battle Now: monte o time e prepare-se para duelar contra um personagem qualquer.

Gym Leader Castle: disputas em oito ginásios (das versões para Game Boy Color).

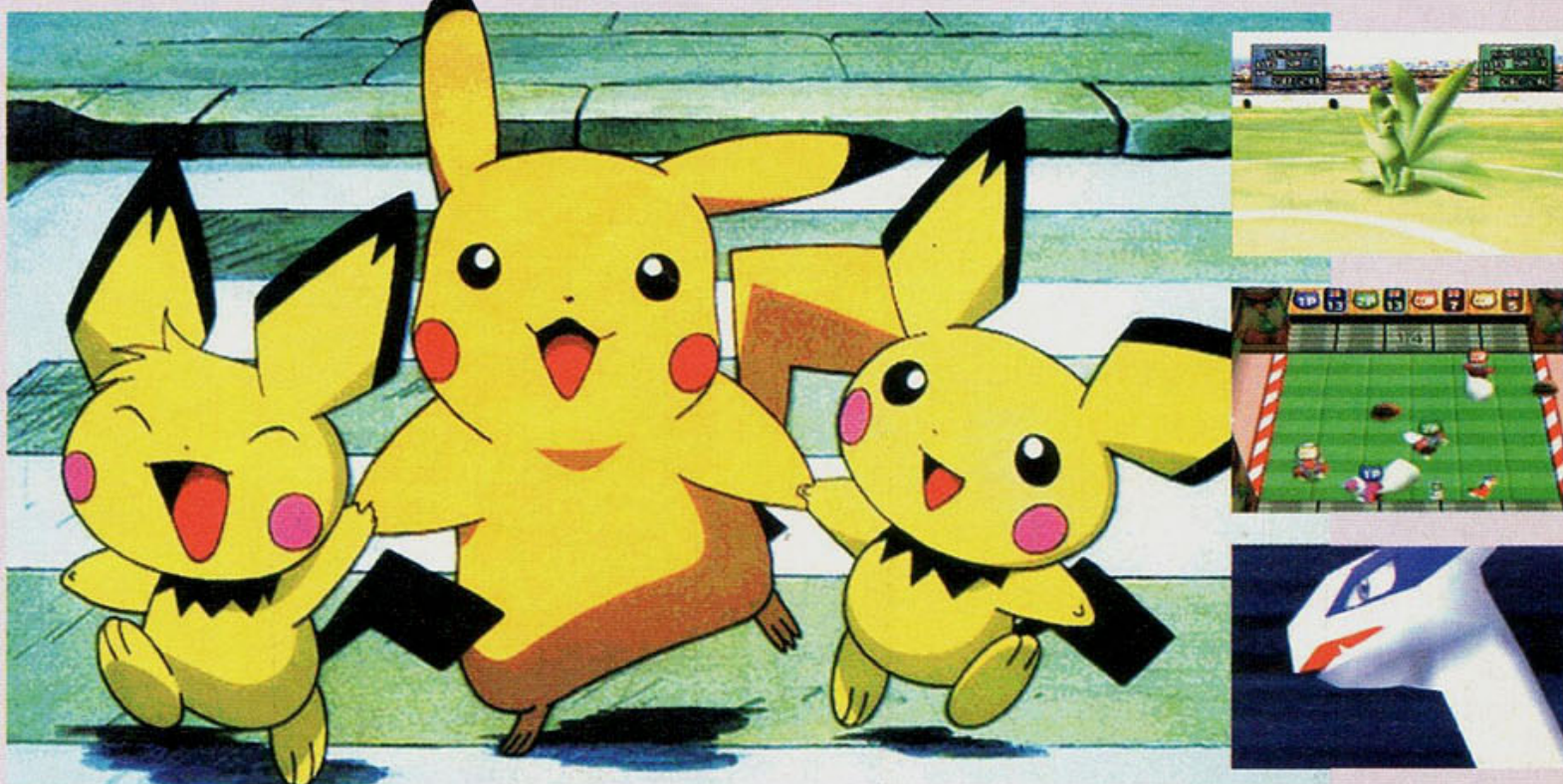
Minigames: um pelotão de minijogos, que formam uma divertida gincana.

Stadium: é o modo principal e divide-se em cinco torneios: challenge cup, little cup, poke cup, prime cup e rival cup.



"Infelizmente não sei onde olhar, mas posso enfrentar dois pokémon por vez"

Vale a pena analisar cada pokémon para saber como usá-lo em batalhas futuras



"Curte um pouco de efeitos especiais? Então tome e fica quieto. Squirtleee!"



Fique de olho! Os monstros correm feito loucos para dificultar a contagem

Pokémon Stadium 2

Estratégia, Nintendo Corporation

Gráficos	9,0
Som	8,0
Jogabilidade	8,5
Diversão	8,5

Nota final 8,5

www.nintendo.com
www.pokemon.com
www.pokemonstadium.com

Abra a boca e diga 33...

Mostrando que não entende apenas de canos e tubulações, Mario veste o avental e encara vírus malignos

Felipe Azevedo

O bigodudo não é fraco! O sujeito cansou de surrar o Bowser e salvar a Peach. No esporte nem se fala. Golfe, tênis, kart e algumas festas ajudaram o italiano a manter a forma. Mas nem só de músculos depende o êxito do mascote. Desta vez ele veste o avental e elimina vírus malignos em *Dr. Mario 64*. Muita esperteza e perspicácia são exigidas para eliminar as pragas. Além do astro principal, quatorze novos marotos estão à disposição, entre eles até Wario (a versão má do encanador da Nintendo).

Vários modos de diversão

A estréia de *Dr. Mario* foi em 1990, no sistema 8 bits da Nintendo. A primeira versão da série permitia que apenas um jogador brincasse. Hoje, onze anos depois, até quatro amigos podem disputar a mesma partida. Mas vamos adiantar, o restante do jogo pouco mudou e empolgaria, digamos, apenas há dez anos. Tanto no aspecto visual como no sonoro a doença domina – é muito tosco e indigno da série.

Tá certo, o quebra-cabeça em si ainda vale a pena, exige rapidez de raciocínio e reflexo. Colocando a cuca à teste, no modo history se enfrentam vários oponentes para avançar as fases e chegar ao final. Mais três modos cuidam do entretenimento. No flash, destrua somente os vírus indicados na tela. Em score attack, o tempo é o arquiinimigo, corra para pontuar. Já o classic traz a versão original do médico pançudo.



"Sem essa de par ou ímpar. Sou o personagem principal e, portanto, eu começo"



Quem são estes caras? Não sei, não. Mas creio que nunca os vi mais gordos



Seja ágil no score attack e faça a maior quantidade de pontos que conseguir



"Xiii! Acho que estou passando mal"



Diversão total entre quatro caras. Fique atento à tela e não se atrapalhe



Segura a bronca, Wario! Quem mandou desafiar um astro da medicina moderna

Dr. Mario faz os veteranos divertirem-se, mas peca pelo visual bem simples



"Você aí, com a mão suja: vamos te pegar"

Dr. Mario 64
Quebra-cabeça, Nintendo Corporation

Gráficos	4,0
Som	4,0
Jogabilidade	5,0
Diversão	7,0

Nota final 5,0

www.nintendo.com

Chicotada para todo lado

Junte-se ao famoso arqueólogo na busca pela Máquina Infernal

Felipe Azevedo

O bicho vai pegar, literalmente. Enfrente monstros, criaturas famintas e serpentes na busca pela Máquina Infernal. Atravessando lugares exóticos, como as ruínas da Babilônia e os labirintos de Núbia, Indy enfrentará os mais diversificados desafios.

A trama ocorre depois da Guerra Fria. Muitos agentes soviéticos cruzarão o caminho do herói tentando evitar o objetivo. As habilidades acrobáticas do personagem são exigidas para

transpor obstáculos e armadilhas. Para facilitar a vida do explorador, o tradicional chicote está à disposição, além do chapéu e revólver. Embarque nessa caminhada histórica.

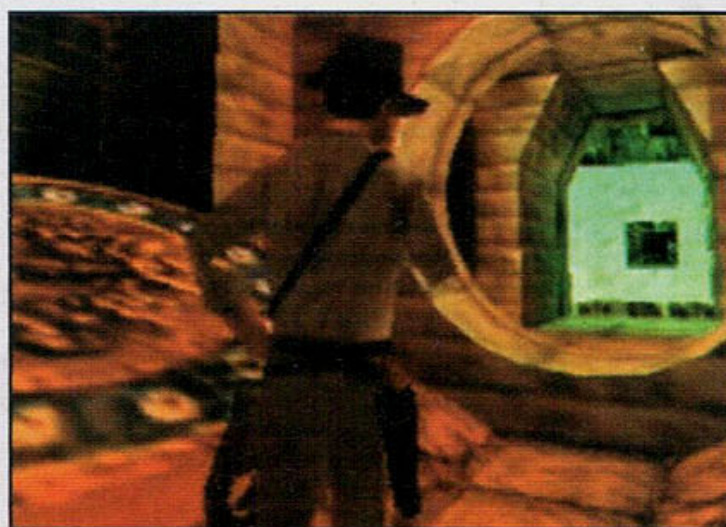
Aventura de bom gosto

Indiana Jones and The Infernal Machine situa-se entre as melhores aventuras com exploração da atualidade – na plataforma de 64 bits não tem concorrentes. A dificuldade elevada pode

desagradar aos iniciantes – mas é “chuchu beleza” aos veteranos. Um dos principais fatores que diferencia Indy dos outros adversários do gênero fica por conta do elaborado sistema de controles. A precisão nos comandos permite desde movimentos especiais com o joystick até os tradicionais saltos e agarramentos. O ponto negativo fica para o som, que está abaixo do padrão. E vale lembrar: há muitos segredos para desvendar.



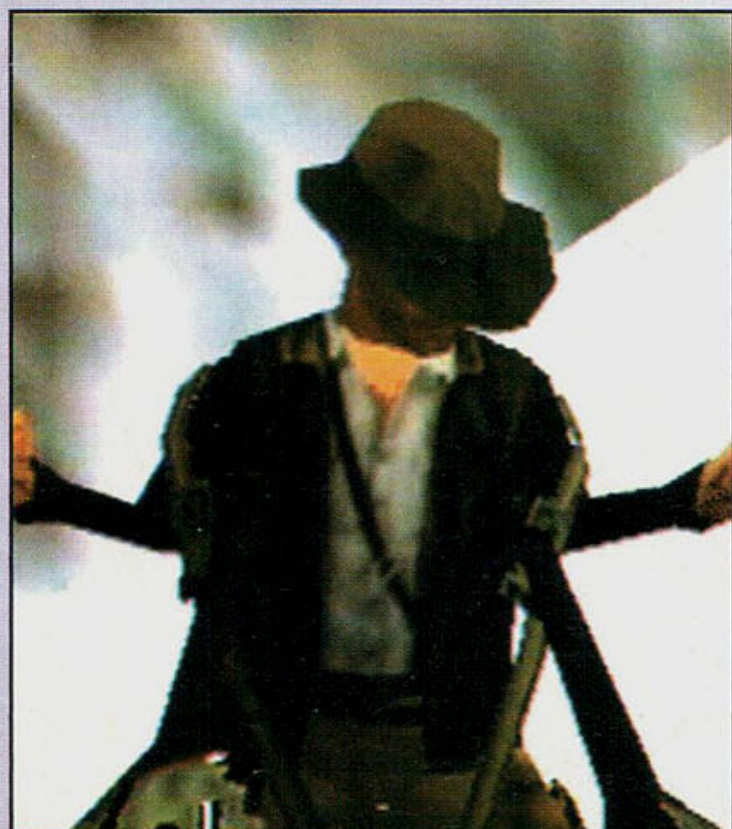
Durante a aventura, o herói se encontrará nas mais diversas situações



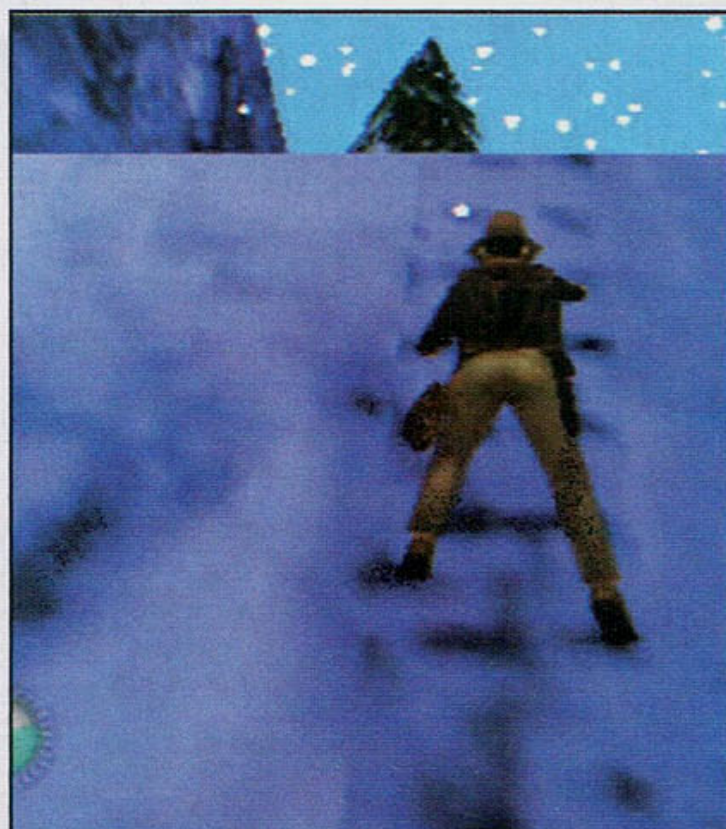
“Hum... esta TV me parece um pouco pequena para o móvel da minha sala”



Sai da frente que atrás vem gente... ou melhor, Indiana e seu jipe sarado



“Calma, o strip-tease vai ficar para mais tarde, gatinha!”



“Sorte que no frio não tem como suar, senão eu já estaria congelado”

O ritmo da jornada é lento, mas as explorações clássicas empolgam o público

Indiana Jones
Aventura, Factor 5 LLC

Gráficos	8,0
Som	6,0
Jogabilidade	8,0
Diversão	8,0

Nota final 7,5

www.factor5.com
www.lucasarts.com



Nostalgia que cabe no bolso

Dois tapas na orelha! Mario não inova, mas os remakes dos 32 bits portáteis são bem legais

Ronaldo Testa



Os personagens têm jeitão próprio. Para maior equilíbrio Mario é o melhor



Ao destruir os adversários você ganha punhados de moedas. Pegue-os e sorria



Detone o bloco POW, localizado no centro da tela, para tontear os inimigos



Escolha o game e esqueça da vida. Até sua mãe dirá que você está mais feliz

A fórmula da reciclagem é usada na estréia mariana nos 32 bits portáteis, mas não desvaloriza SMA. Um clássico é sempre respeitável. Nesse caso, aliás, a diversão chega em dose dupla. Sim, pois a versão Advance carrega as empreitadas do mascote em Mario Bros. e Super Mario Bros. 2 (Mario USA, no Japão).

Ação aqui é a palavra predominante, tanto no modo



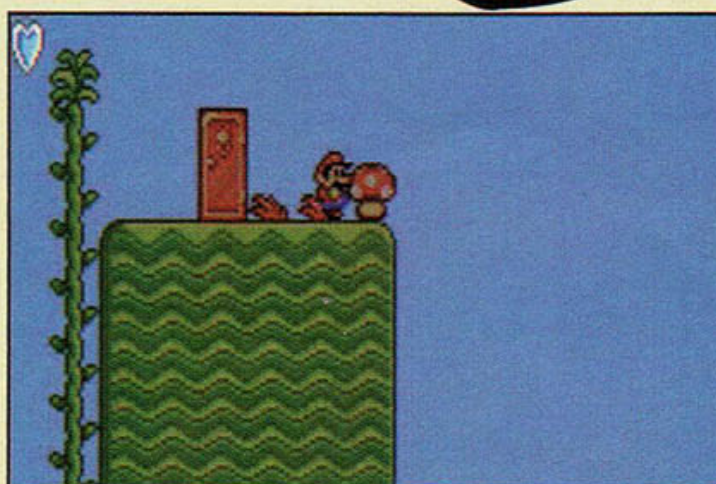
"E aí, mano vamos brindar"

clássico como no aventureiro. No primeiro o herói pode juntar-se a outros desafiantes (usando o ótimo cabo de link) em disputas onde o esquema é cabecear e chutar os inimigos; no segundo a história muda e apenas um dos heróis (Mario, Luigi, Princesa ou Toad) parte numa caminhada pelos sete mundos do sonho. O explorador pode agarrar os inimigos e jogá-los sobre outros oponentes. Meu chapa, não me pergunte por que a velharia ainda atrai milhões de nintendomaníacos pelo mundo. Nostalgia não é a desculpa, Mario empolga até quem não o conhecia.

Relembrando os velhinhos

O clássico Super Mario Bros. 2 (1998) foi lançado originalmente para o sistema Nintendo de 8 bits. O que pouca gente sabe, entretanto, é que a aventura do mascote italiano foi desenvolvida usando outro título japonês da empresa, o Doki Doki Panic. O game oriental é xerox e muda apenas os personagens.

Mario traz aventura em dobro. Esqueça a macarronada e ajude-o na hilária jornada



Após encontrar o frasco mágico, use o cogumelo e ganhe outro ponto de vida

Super Mario Advance	
Ação, Nintendo Corporation Limited	
Gráficos	8,0
Som	8,0
Jogabilidade	8,0
Diversão	8,0
Nota final	8,0
www.gameboyadvance.com www.nintendo.com	



Cruz-credo, vampiro sanguinário

Crucifixo em punho, terço em mãos e coragem, meu filho. O Conde Drácula voltou... e na hora do jantar

Ronaldo Testa

O ano é 1830 e o Senhor das Trevas levantou do túmulo para tornar a Europa pestilenta. A história é manjada, mas quem se importa? Desafiar o trevoso é divertido pacas. Nathan Graves é seu nome e, como caça-vampiros, parta rumo à caçada do Conde Drácula. O pior é que Nathan não é experiente e, dramatizando a situação, o carniceiro vilão seqüestrou o tutor do herói, o mestre Morris Baldwin. Agora, dependendo não apenas da coragem, mas também da habilidade do jogador, Graves inicia uma empreitada inédita contra o tirano.

Sabe como tudo desenrola-se? Num ambiente em 2D, com visual semelhante ao do episódio

Symphony of the Night (Dracula X: Nocturne in the Moonlight, no Japão), do PSX. A caminhada é longa, os inimigos são cruéis, e o castelo do arquiinimigo, dividido em quatorze áreas imensas.

O baú misterioso

Mantendo a tradição, tem-se uma infinidade de itens! De feitiços a energéticos (os corações), passando por equipamentos e as inéditas cartas DSS (Dual Setup System) – são manuscritos que fornecem atributos ou movimentos especiais. Aliás, os utensílios podem preveni-lo de bruxarias de elementos como fogo, gelo e ar. Agora, colega, alho no pescoço e estaca na mão. Há um vampiro solto e faminto!

"Que festa da fantasia que nada. Eu tô preparado para uma baita viagem"



O rei das trevas volta e aterroriza o portátil honrando o legado de Castlevania



Você coleta cards que lhe protegem de poderes elementares, como o da chama



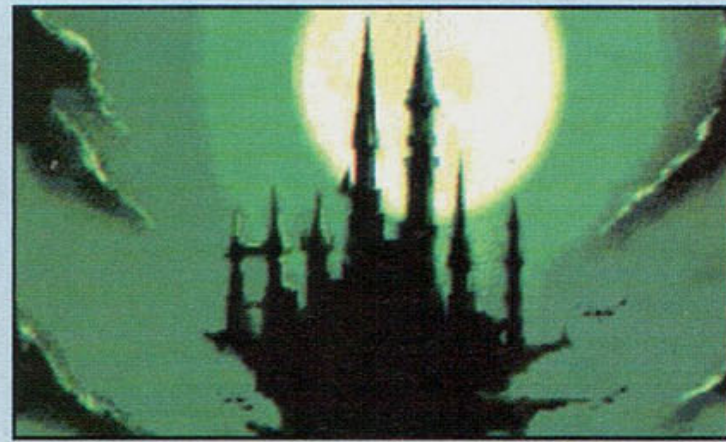
Destrua as tochas para conseguir itens ou corações que recuperam a energia



Cuidado com os inimigos. Se o personagem envenenar-se, use antídoto



Para atingir os inimigos a distância, a faca é a escolha perfeita



Este é o castelo onde todas as encrencas acontecem. Parece assustador, né?

Castlevania

Ação, Konami Computer

Gráficos	8,5
Som	8,0
Jogabilidade	9,0
Diversão	8,5

Nota final 8,5

www.konami.co.jp
www.konami.com



Ferroada miniatura

Pinobee é uma abelha biônica em busca de um coração real. Esquisito? Que nada, a zombeteira é legal

Felipe Azevedo

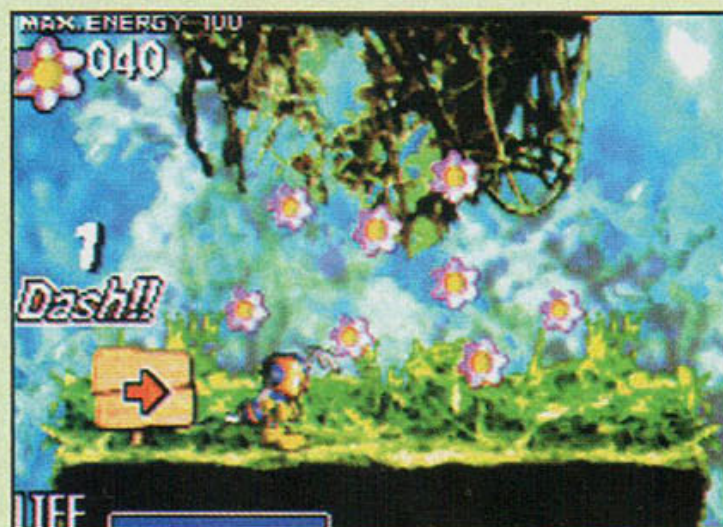
Grandpa Bee, um gênio em engenharia robótica, foi raptado quando finalizava um importante projeto. A construção de Pinobee, uma abelha biônica que protegeria o mundo de todas as ameaças. Agora, no comando do inseto cibernético, você viajará numa inesquecível jornada em busca do cientista e, de lambuja, poderá adquirir um coração de verdade. Sim, o enredo foi inspirado parcialmente no clássico *Pinóquio*.

Sendo uma abelha diferente, Pinobee tem asas supervelozes e ferrão potente (leia-se popozuda!). E tamanho poder implica numa jornada à altura. São nove ambientes divididos em mais de 25 fases. Pelos cenários, se conferem um colorido fantástico e elementos em 3D, sempre acompanhados de obstáculos e tesouros para coletar (aliás, dá para trocá-los via cabo de link). Os controles são simples, porém eficazes. O game possui oito finais diferentes. Um motivo e tanto para concluí-lo muitas vezes.

Abelha em evolução

As habilidades originais da heroína são incrementadas no decorrer da partida. Basta encontrar e assimilar alguns poderes para melhorar as capacidades de voo e energia, por exemplo. Ao conseguir evoluir, retorne aos cenários visitados anteriormente, à procura de itens, passagens e locais inexplorados.

Pinobee tem cenários belíssimos e estimula a exploração usando comandos eficazes



Colete as flores que encontrar para ganhar energia e seguir sua jornada



A escalada está entre as inúmeras habilidades de Pinobee... Muito útil



Com esse cabeção, não pense que irá flutuar mais alto



Siga as setas para não se perder entre os vários caminhos nas fases



Verifique os itens especiais e aproveite para fazer trocas com seus amigos



Pressionando o botão de pulo, Pinobee flutuará no ar

"Meu, tô com o maior sono"



Pinobee: Wings of Adventure
Aventura, Artoon Corporation Limited

Gráficos	8,5
Som	7,0
Jogabilidade	8,5
Diversão	7,5

Nota final 7,8

www.activision.com
www.artoon.co.jp
www.hudson.co.jp

Brinquedos em pé de guerra

Prepare o quarto para ser invadido por tropas formadas por bonecos de plástico

Ronaldo Testa

Soldado, atenção! Estão todos convocados (e você também) para esta divertida e emocionante guerra. De brinquedos, claro. O exército amarelo voltou e devemos combatê-los com toda a força. A ordem é clara: divirta-se ombro a ombro com os aliados.

O brutamontes Sarge ou a graciosa Vikki serão os responsáveis para combater os fortalecimentos inimigos. E você, sob a pele de qualquer desses heróis, enfrentará doze missões recheadas de objetivos variados – mas mantenha-se calmo, pois as campanhas não têm complicação (a ação é linear, e a dificuldade, gradativa). No decorrer do embate, procure pelas chaves que o levam a esconderijos. Lembre-se de que nosso exército,

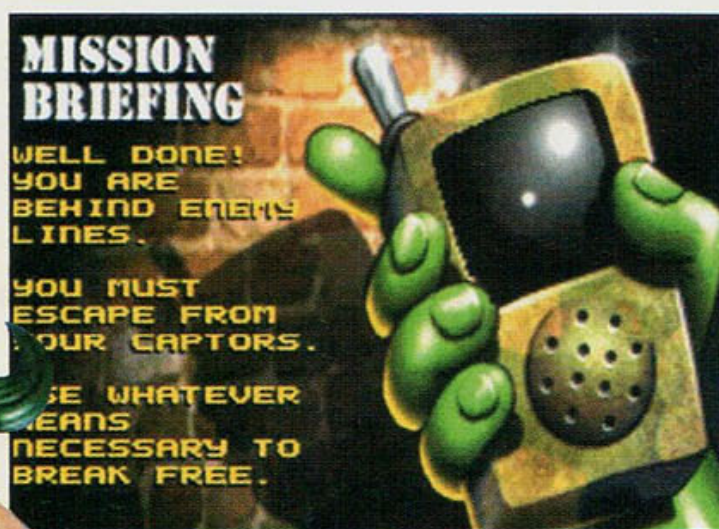
apesar de baixinho, usa um capacete ridículo que quase tapa os olhos dos milicos. Pra quê? Sei lá, talvez os inimigos fiquem rindo e nos deixem passar imunes.

Sucesso permanece no GBA

A série *Army Men* ganhou fama por simular guerras usando soldados de plástico. As primeiras edições do game enfatizavam o realismo. A nova versão vem para inovar. A parte gráfica foi reformulada, ganhando visual de desenho animado. As explosões e os personagens em estilo cartoon garantirão boas gargalhadas. Os tiros parecem de paintball, ou seja, de tinta. Enfim, nada de soldados ensangüentados.

As caricaturas dos soldados ficaram bem legais e dão estilo próprio ao jogo

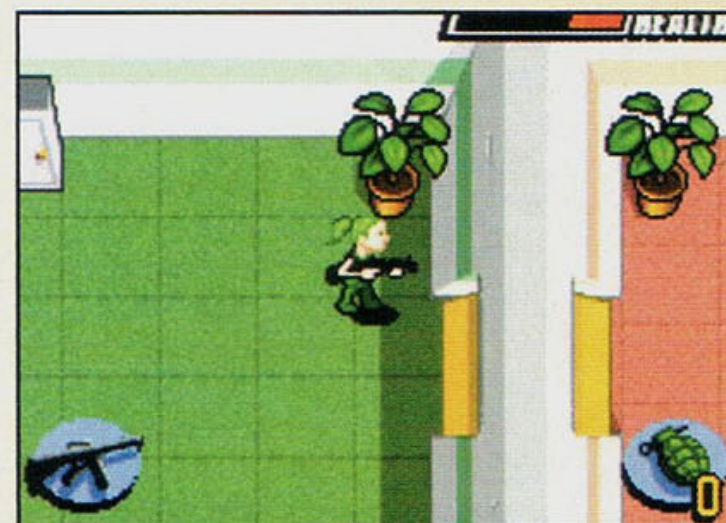
"Hummin!
Meu dente
tá doendo,
Vikki"



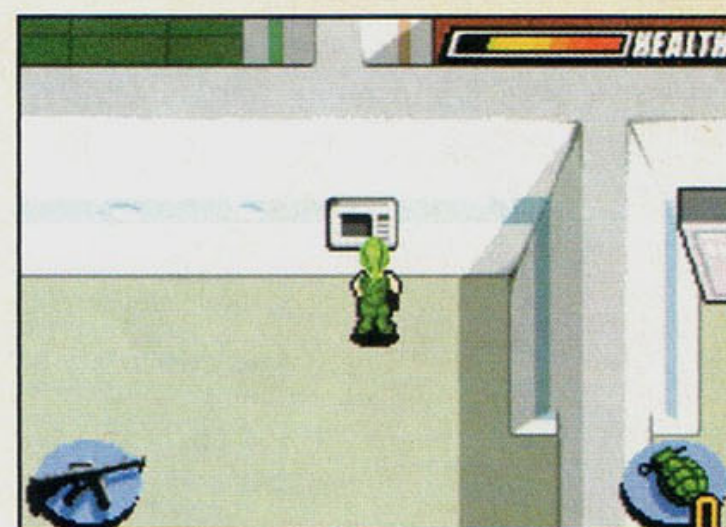
Atenção às dicas antes de começar a missão, elas são muito importantes



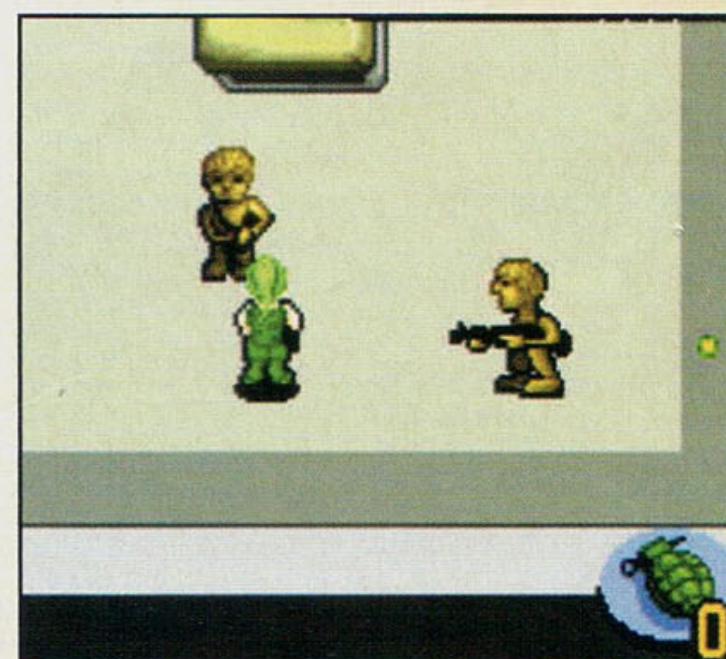
Se dependessem do sorriso de Vikki, as missões estariam todas cumpridas



O jogo é divertido, mas tenha cuidado: você só tem uma barra de energia



Use a chave azulada neste painel que mais parece um forno de microondas



Nas salas com muitos inimigos, entre atirando para não acabar atingido

Army Men Advance

Ação, DC Studios

Gráficos	8,0
Som	7,5
Jogabilidade	7,0
Diversão	7,5

Nota final 7,5

www.3do.com
www.dc-studios.com



Felipe Azevedo e Ronaldo Testa

Mat Hoffman's Pro BMX (GBC)

Esporte, Activision Incorporation
1 jogador, cartucho

Monte no portátil Color e levante vôo ao lado dos profissionais mais insanos do mundo BMX. São oito ciclistas feras para escolher, entre eles Mike Scamilla, Cory Naztasio e o monstro do estilo vertical Mat Hoffman. É possível desferir mais de 50 manobras radicais nas sessions. Os desafios das bikes podem ser testados num dos quatro modos, incluindo treinamento, passeio, carreira e até prova de tempo. Os gráficos nada impressionam, mas os cenários são cheios de obstáculos e aceleram a adrenalina.

Nota: 6,0



Earthworm Jim (GBA)

Aventura, Majesco Sales Incorporation
1 jogador, cartucho

Jim, a minhoca mais doida do universo mostra a cara no pequeno 32 bits. O personagem vem equipado com roupa de astronauta e uma incrível arma de disparos múltiplos. A missão é resgatar a Princesa What's Her Name (Qual o Nome Dela, em português) das mãos de Psy Crow, um caçador que pretende roubar a vestimenta musculosa de Jim. São seis fases repletas de inimigos (bem estranhos por sinal), obstáculos e surpresas nada agradáveis. Os gráficos são extraterrestres, seguindo a fórmula da série originária.

Nota: 8,0



Ready 2 Rumble Boxing: Round 2 (GBA)

Esporte, Crawford Interactive
1 jogador, cartucho

Que tal um boxe cômico para relaxar? *Ready 2 Rumble Boxing: Round 2* traz muitos feras dos ringues. Todos esquisitos. Existem oito personagens, como o americano e cabeludo Afro Thunder, o brutamonte Joey T e a gigantesca Mama Tua. Para aumentar a baixaria, pintam até atletas baseados nos astros Michael Jackson e Shaquille O'Neal – há muitos caras secretos. Ao soar do gongo, murros são desferidos nos modos amistoso, carreira e treinamento. É pura esculhambação e só não vale morder a orelha.

Nota: 7,5



Alone in the Dark: The New Nightmare (GBC)

Ação, Darkworks Game Development Studio
1 jogador, cartucho

Um terrível acontecimento obriga o detetive Edward Carnby a viajar para a Ilha das Sombras: a misteriosa morte do companheiro Fiske. O ilustre investigador do sobrenatural chega ao escabroso local para colher pistas e desvendar o mistério. A gata Aline Cedrac, uma teóloga à procura do pai, o ajudará na empreitada. No decorrer do caminho, muitas criaturas sombrias e difíceis enigmas a resolver. Os gráficos são magníficos e figuram entre os melhores produzidos para o portátil Nintendo.

Nota: 9,0



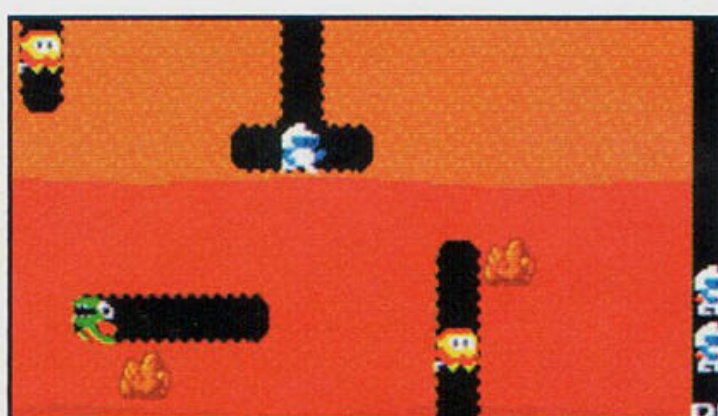
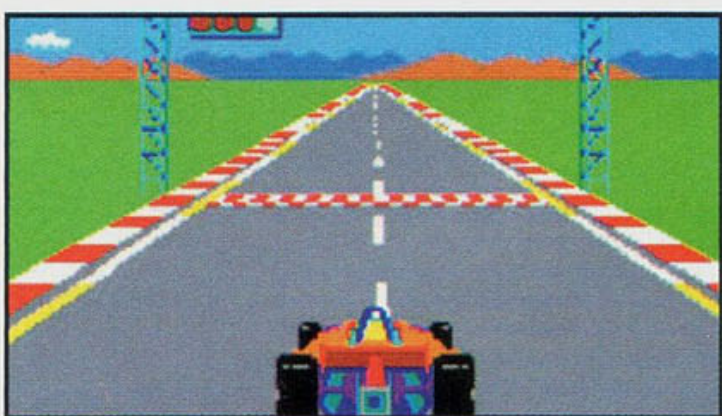
Namco Museum (GBA)

Ação, Namco Limited

1 jogador, cartucho

A velharia ataca no GBA. Para atrair o público mais, digamos, idoso, a Namco prepara uma coletânea de cinco clássicos de sucesso dos fliperamas. Em *Galaga* e *Galaxian*, você pilota uma nave e atira nos alienígenas que aparecem na parte superior da tela. *Ms. Pac-Man* é a versão feminina do come-come mais batuta do planeta. O simulador de F-1 mais famoso dos anos 80 fica a cargo de *Pole Position*. Por fim, *Dig Dug* coloca o jogador na pele de um astronauta que deve limpar a tela enquanto escapa dos ETs.

Nota: 6,0



Mega Man Xtreme (GBC)

Aventura, Capcom

Entertainment

1 jogador, cartucho

O xtreme do nome não é à toa. O jogo é difícil pacas, o que pode irritar os iniciantes. O objetivo desta vez é deter um hacker chamado Techno, que infestou o computador central da Terra com um maligno vírus. Para piorar, o maluco colocou formas de vida computadorizadas para atrapalhar o caminho do azulão. O personagem deve lutar para impedir que a praga virtual se espalhe. Aspectos tradicionais da série foram mantidos. Por exemplo, Mega Man ganha o poder de cada um dos quinze chefes disponíveis.

Nota: 8,0



Rayman Advance (GBA)

Aventura, Digital Eclipse

Software Incorporation

1 jogador, cartucho

Entre games lançados com o portátil nos States, provavelmente é o mais detalhado. As animações dos cenários e dos personagens espantam. O herói passará por seis mundos, num total de 60 fases. O incorrigível vilão Mr. Dark lançou a escuridão capturando os great protoons e espalhando pedaços deles pelo planeta. Cabe a você, como o desmembrado Rayman, colher os itens e salvar o mundo das trevas. Para mais mobilidade é possível correr, saltar, escalar e socar durante o percurso.

Nota: 8,5



The New Batman Adventures: Chaos in Gotham (GBC)

Aventura, Ubi Soft

Entertainment Incorporation

1 jogador, cartucho

Baseado na série animada da televisão, o Homem-Morcego limpará Gotham da escória. A ação rola em seis fases a pé. Alguns vilões, como Era Venenosa e Coringa, complicarão a jornada do herói. Em determinados estágios o controle é assumido por Robin ou pela Batgirl. Não faltarão socos e pontapés para os bandidos. Além disso, há três telas adicionais, uma para cada veículo do morcegão: Bat-móvel, Bat-asa e Bat-moto. As bat-bugigangas, como bumerangue, gancho e bombas congeladoras, ajudarão na tarefa.

Nota: 6,0



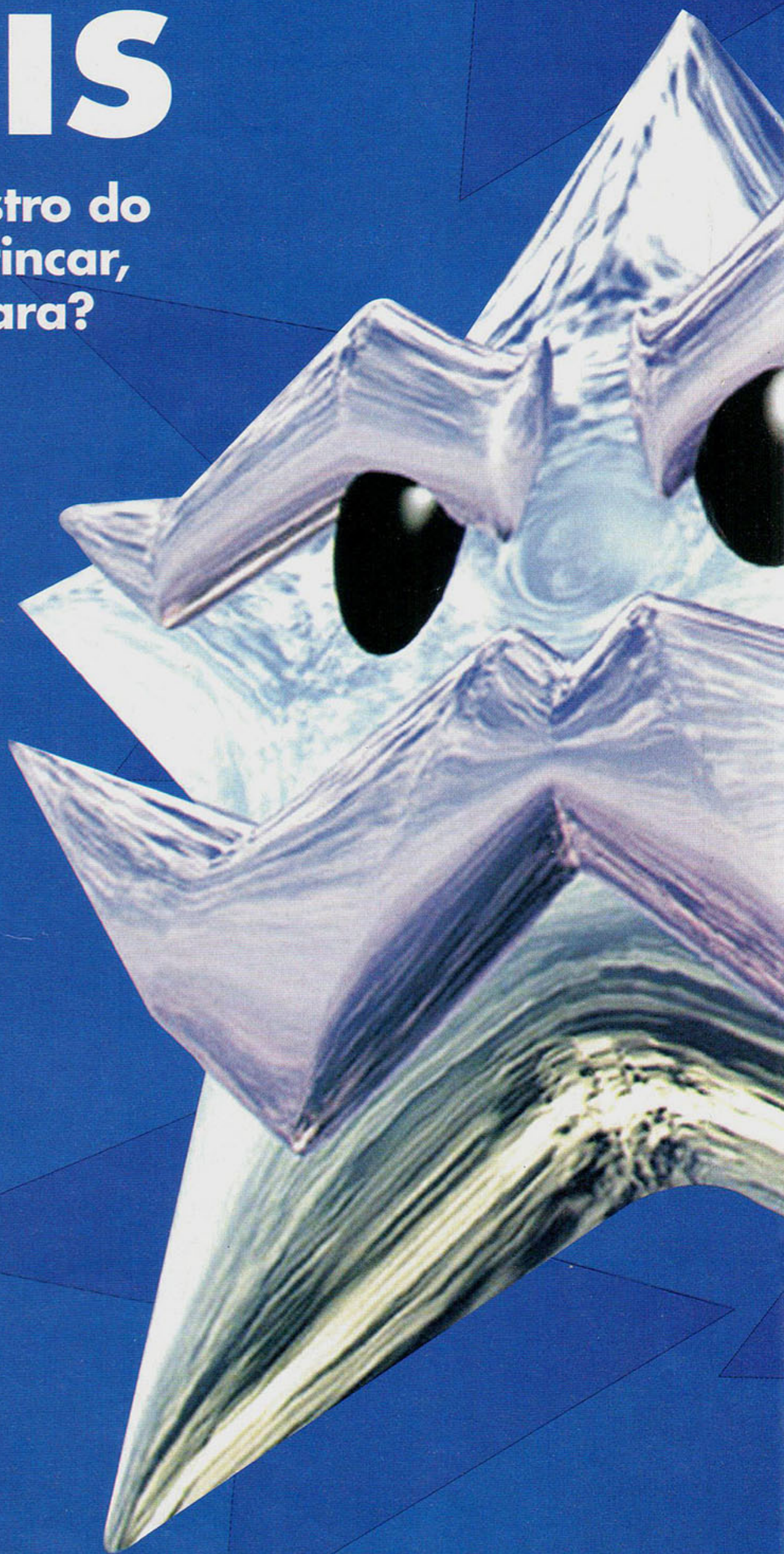


Um é bom... demais

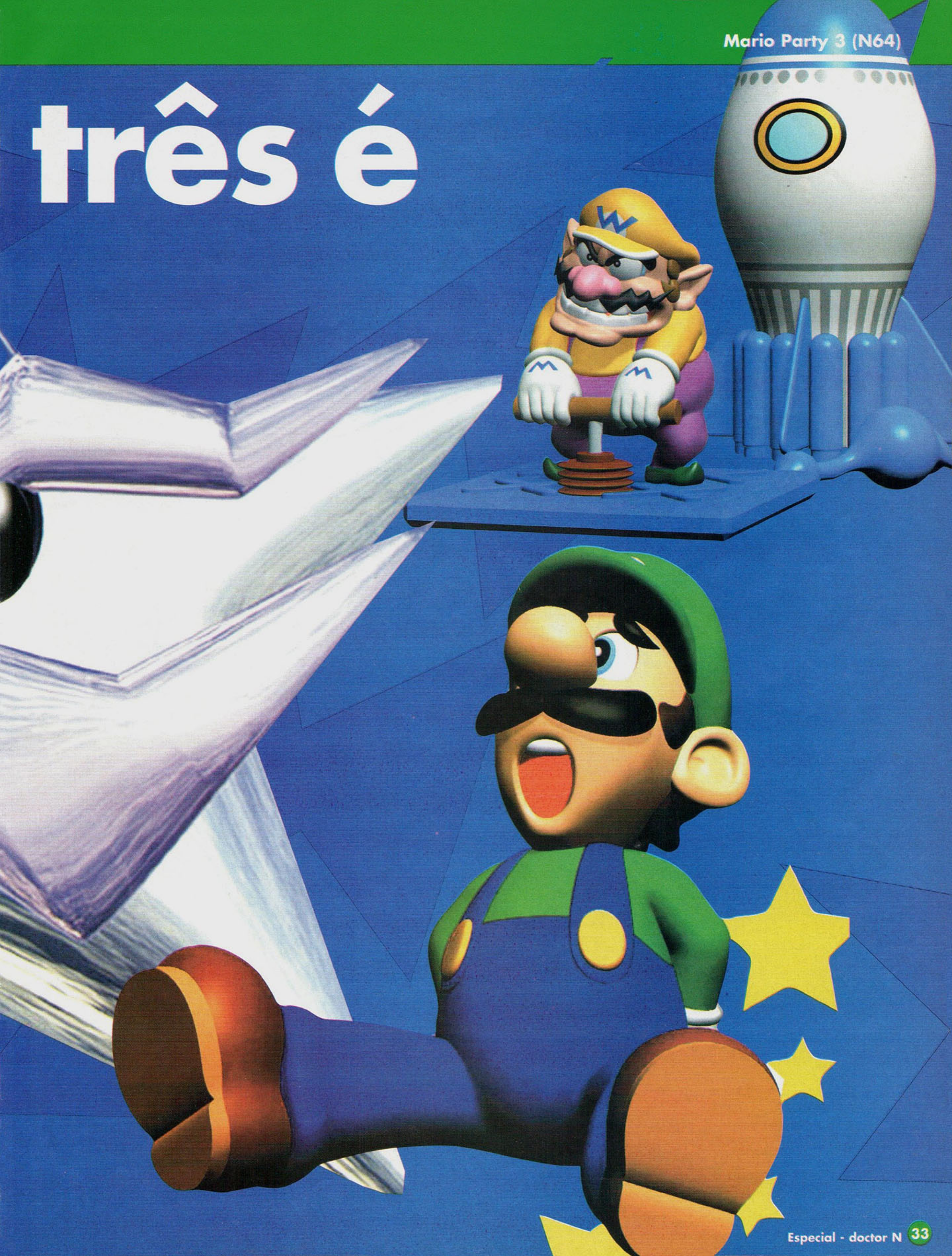
Para tornar-se o grande astro do universo, você precisará brincar, brincar e brincar. E aí? Encara?

Felipe Azevedo

Quer brincar? Marião e a trupe irão lhe ensinar! O personagem mais carismático dos games volta no terceiro episódio de *Mario Party*, jogo que ficou consagrado pelos divertidos e numerosos minijogos. Para confundir a cuca, existem 70 gincanas diferentes. Ao contrário das versões anteriores, *MP3* traz o modo story, no qual o jogador deve seguir o enredo e conseguir as sete estrelas da virtude, para ganhar a confiança da Millennium Star, uma estrela que transforma seu dono no grande astro do universo. Que tal embarcar nessa?



très é





Minijogos (4x4)

Quando todos os competidores caírem na casa de mesma cor. Você deve salvar sua pele de todos os outros jogadores. Não existe amizade neste modo. Detone todos!

Aces High

A batalha ocorre entre pequenos aviões. Acerte os adversários com os mísseis. Antes de ser eliminado, cada competidor pode ser atingido uma vez.

A: acelera. **B:** desacelera. **Z:** dispara mísseis.



Awful Tower

Pule sobre os blocos até o topo da torre. Tenha cuidado com os inimigos que atiram martelos durante a escalada.

Direcional: move personagem. **A:** pula.



Bounce'n'Trounce

Pule sem parar e gire no ar, fazendo os adversários caírem da plataforma, que despenca após algum tempo.

A: pula. **A, Z:** pula e gira.



Cheep Cheep Chase

Nade como um maluco para fugir do peixe. Para não encostar nas esferas com espinhos, afunde. Você não perderá tempo.

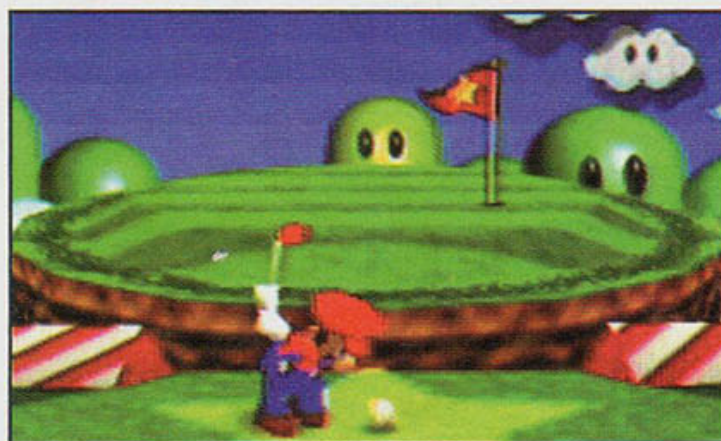
A (repetidamente): nada. **Z:** afunda.



Chip Shot Challenge

Mire e ajuste a força de sua tacada. Quem acertar o buraco ou colocar a bola mais próxima, ganha.

Direcional: mira e ajusta a força da tacada. **A:** dá tacada.



Curtain Call

Fique de olho na ordem do personagem que for pedido na pergunta. São três seqüências.

Direcional: move figura. **A:** confirma figura.



Frigid Bridges

Carregue três blocos pela ponte congelada, tomando cuidado para não cair para fora. Espere o peixe pular para não ser empurrado.

Direcional: move personagem.



Ice Rink Risk

Tente esquivar do casco espinhoso que desliza. Acerte os oponentes na cabeça para retardá-los.

Direcional: move personagem. **A:** pula.



Mario's Puzzle Party

Combine as peças da mesma cor para destruí-las. Vence quem fizer 100 pontos.

Direcional: move peça. **A:** vira peça. **B:** vira peça. **Z:** solta peça.



Messy Memory

Memorize a ordem dos itens na prateleira. Após a bagunça, coloque-os nos lugares em que estavam.

Direcional: move cursor. **A:** agarra e solta item. **Z:** abre a cortina.



MPIQ

Bata no bloco e responda três perguntas corretamente.

A, B e Z: escolhe resposta. **A:** pula.



Parasol Plummet

Numa queda livre, você abre e fecha o guarda-chuva para controlar sua descida. Não há perdedores, pois o objetivo é pegar moedas extras.

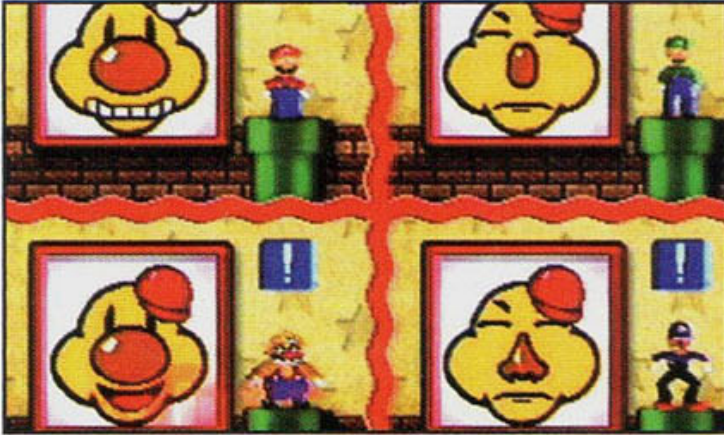
Direcional: move o personagem. **A:** abre e fecha o guarda-chuva.



Picture Imperfect

Acerte o bloco no momento certo, escolhendo as partes que faltam na figura para deixá-la idêntica com a imagem original. Quem deixá-la mais parecida, ganha.

A: pula.



Pipe Cleaners

Acerte os baby Bowser com o martelo quando saírem dos canos. Aperte os botões na combinação em que os bebês aparecem. Ganha quem acertá-los mais vezes.

A + cima: acerta diagonal superior direita.

A + baixo: acerta diagonal inferior direita.

B + cima: acerta diagonal superior esquerda.

B + baixo: acerta diagonal inferior esquerda.



Rockin' Raceway

Alterne os botões seguindo um ritmo e não deixe as cenouras chegarem ao fim. Ao pegar a cenoura especial no caminho, aperte repetidamente para acelerar ao máximo.

A e B ou A e Z alternados: acelera.



Snowball Summit

Construa uma bola de neve (aperte B rapidamente) e empurre-a para aumentar o tamanho. Atinja o oponente para que ele saia do círculo.

Direcional: empurra a bola.

A: solta bola. **B:** constrói bola.



The Beat Goes On

Siga a sequência dos tambores e não perca o ritmo. A cada rodada, um tambor é adicionado aumentando a dificuldade.

A: toca tambor A. **B:** toca tambor B.

Z: toca tambor Z.



Toadstool Titan

Para ficar gigante, pegue o bloco com o cogumelo. Use seu pezão para chutar os adversários para fora da tela.

Direcional: move o personagem.

A: pula.

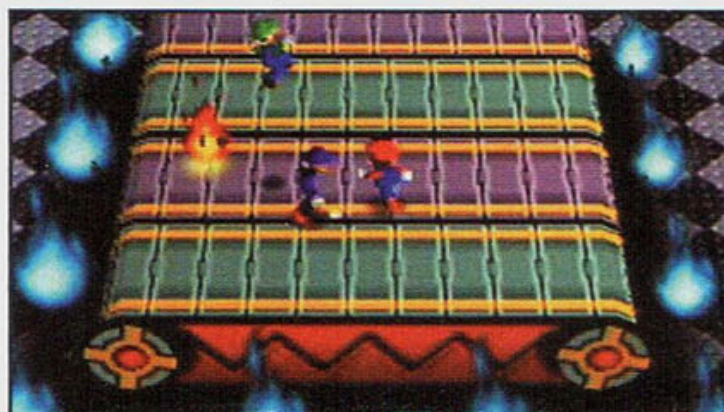


Treadmill Grill

Chute os inimigos para fora das esteiras e acerte-os na cabeça. Eles ficam amassados e paralisados. Agora a esteira está ao seu dispor. Esquive das chamas.

Direcional: move personagem.

A: pula. **A, Z:** pula e esmaga. **B:** chuta.



Minijogo Game Guy

Estes quebra-paus apenas acontecem quando você pára sobre o espaço do Shy Guy. Os minijogos são do tipo "arrisca tudo". Se perder, não ficará nem com o cheiro das moedas.

Game Guy's Lucky 7

Nesta disputa, seu objetivo é parar sobre o degrau mais alto da escada. Se cair, terá de subi-lo novamente. Bata no bloco para subir.

A: bater no bloco.

Game Guy's Magic Boxes

Existem dois baús. Dê seu palpite e tente encontrar o Toad.

Direcional: mover cursor.

A: confirmar escolha.

Game Guy's Roulette

Aposte num dos espaços da roleta. Se ela parar nesse local, você ganhará. Quanto menor o espaço, maior a quantidade de moedas.

A: parar roleta.

Game Guy's Sweet Surprise

Você verá dois bow-wows sentados em frente a dois bolos. Aposte no que vencerá e com muita sorte você ganhará.

A: confirmar escolha.

Water Whirled

Acelere em primeiro pela minúscula piscina e dê cinco voltas no percurso.

Direcional: movimentar o veículo.

A: acelera.



Minijogos (1x3)

Este modo é ativado quando um jogador cair sozinho na casa azul e os outros competidores na vermelha (e vice-versa, um na vermelha e três na azul).

Controlam-se o personagem de duas maneiras: sozinho (**S**), tentando sobreviver contra os outros, ou em trio (**T**), zoando o competidor solitário.

Boulder Ball

S: derrube os adversários soltando bolas de pedra rampa abaixo.

Direcional: movimenta aparelho.

A: solta bolas.

T: fuja das bolas e suba ao topo antes do término do tempo.

Direcional: move personagem.



Coconut Conk

S: no barril, role de um lado ao outro e esquive-se dos cocos.

Direcional: move personagem.

T: fique de olho nos movimentos do jogador que está no barril e acerte-o derrubando cocos das árvores.

Direcional: move personagem. **A:** pula.

A, Z: pula e esmaga.



Crazy Cogs

S: mude a rotação do mecanismo para que outros jogadores sejam atingidos pelos mísseis que caem na engrenagem.

Direcional: muda a rotação do mecanismo.

T: mantenha-se sobre a engrenagem e tome cuidado para não ser atingido na cabeça. Observe as sombras dos mísseis.

Direcional: move personagem.



Hand, Line and Sinker

S: pesque os oponentes com a vara. Retire os três do lago antes do tempo terminar.

Direcional: move vara e ajusta força.

A: arremessa isca.

T: fuja da isca e nade para não ser fisgado.

Direcional: ajusta direção.

A: move personagem.



Hide and Sneak

S: Persiga os inimigos e escolha onde estão escondidos.

Direcional: move personagem.

A: pressiona botão.

T: escolha uma das combinações para se esconder.

Direcional: escolhe esconderijo.



Ridiculous Relay

S: usando uma asa-delta, acelere e receba a bandeirada. Desvie dos obstáculos.

Direcional: acelera, desacelera e move personagem.

T: você comandará um dos três veículos. Pressione as combinações que surgem na tela. O robô aranha é o mais difícil de controlar, então fique esperto.

1º) A e B (alternadamente): acelera.

2º) A + direcional e B +

direcional: acelera.

3º) A (repetidamente): acelera.



River Raiders

S: você é o guia dos outros jogadores num minibarco e atravessará um estreito rio. Colete a maior quantidade de moedas, sem bater em nenhum tronco.

Direcional: move barco.

T: os três seguirão atrás do líder sobre um casco de tartaruga e devem arrecadar as moedas, além de atrapalhá-lo.

Direcional: move o casco.



Spotlight Swim

S: os adversários tentarão iluminá-lo. Escape das luzes, afundando na água da piscina e nadando para não ser pego.

A: afunda.

Direcional: move personagem.

T: ilumine o fugitivo para retirá-lo da prova.

Direcional: move refletor.



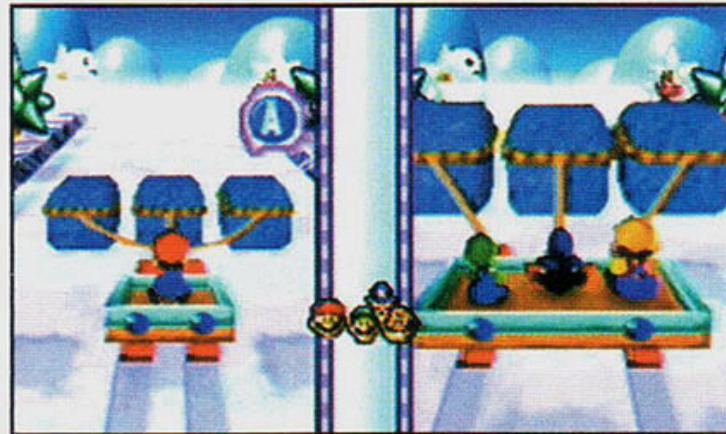
Thwomp Pull

S: aperte os botões que aparecem na tela para seguir em frente.

T: aperte o botão que aparecer na frente ou atrapalhará a evolução dos colegas. Tome cuidado com as bolas de neve que podem deixá-lo tonto.

A: puxa pedra. **B:** puxa pedra.

Z: puxa pedra.



Tidal Toss

S: pule e esmague o barco. Isso formará grandes ondas e empurrará os outros jogadores para fora.

A: pula. **A, Z:** pula e esmaga.

T: fique atento ao jogador no barco e pule as ondas para não cair fora.

Direcional: move personagem.

A: pula.



Minijogos (2x2)

Que tal uma disputa justa? Nesta modalidade, você tem um companheiro em que pode confiar. Essa disputa acontece quando dois personagens estão em espaços vermelhos e dois em espaços azuis.

Baby Bowser Broadside

A dupla deve acertar mais vezes a estátua do bebê Bowser, que fica no centro da tela. Mire-o e atire sem parar quando a plataforma começar a se mover.

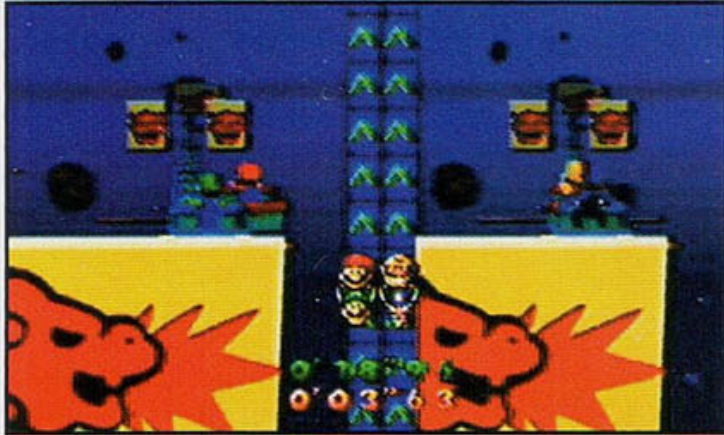
Direcional: mirar. **A:** atirar.



Cosmic Coster

Numa montanha-russa, nada radical, você deve desviar-se das placas para não perder velocidade e chegar na frente.

Direcional: mover carrinho.

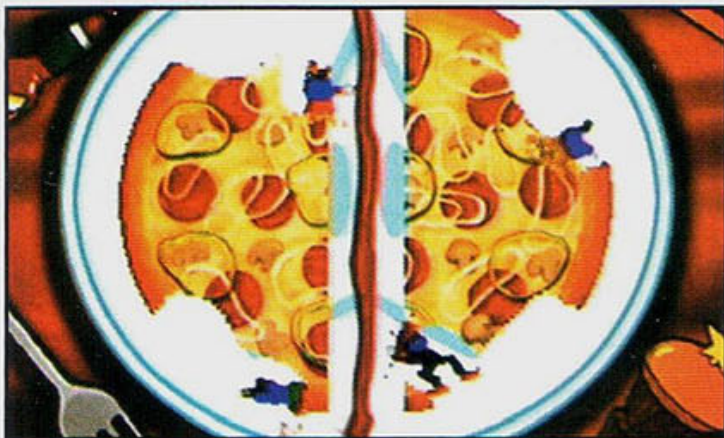


Eatsa Pizza

O esquema aqui é devorar o maior pedaço de pizza possível. A dupla vencedora é a que comer mais.

Direcional: mover personagem.

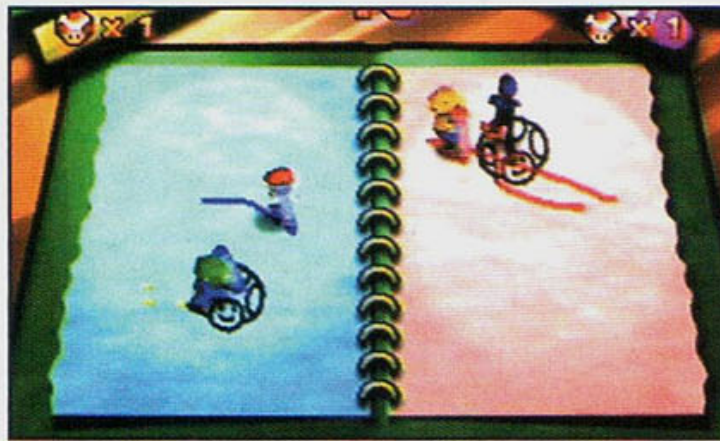
A (repetidamente): comer.



Etch'n'Catch

A missão é desenhar um círculo ao redor da imagem de Toad. Procure riscar de um lado, ao mesmo tempo que seu companheiro risca do outro. Quem circundar o Toad mais vezes, ganha.

Direcional: mover personagem.



Hyper Hydrants

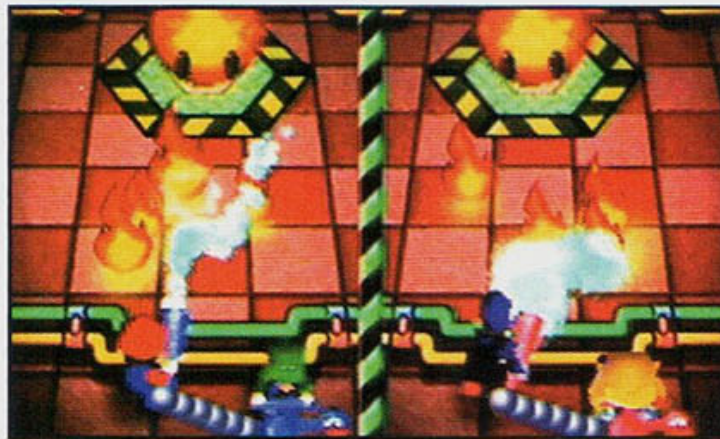
Bancando o bombeiro, trabalhe em equipe e apague as chamas que vêm em sua direção.

1º jogador) **Direcional:** mirar mangueira.

A: jato spray.

2º jogador) **A:** pressionar bomba d'água.

B: soltar bomba d'água.



Log Jam

Você e o companheiro devem cortar a maior quantidade de madeira possível. O primeiro jogador posiciona o toco utilizando o botão certo, enquanto o segundo corta-o, com o mesmo botão.

1º jogador) **A:** posicionar madeira.

B: posicionar madeira.

Z: posicionar madeira.

2º jogador) **A:** cortar madeira.

B: cortar madeira. **Z:** cortar madeira.



Picking Panic

Pendurados de cabeça para baixo numa enorme árvore, os jogadores devem levar as cerejas ao outro lado da árvore, passando-as de mão em mão.

A (segurar): segurar cerejas.

A (soltar): soltar cerejas.



Minijogo secreto

Estes jogos são secretos. Após o término dos modos principais, você terá todos habilitados.

Dizzy Dinghies

Escolha uma das três lanchas e bata o recorde dos percursos.

Direcional: mover a lancha.

A: acelerar.

Mario's Puzzle Party Pro

Assim como o minijogo Mario's Puzzle Party, você deve combinar as cores das peças para destruí-las, porém jogará sozinho e terá 3 minutos para fazer a maior pontuação que conseguir.

Direcional: mover cursor. **A:** rodar peças. **Z:** soltar peças.

Stardust Battle

A briga aqui é contra a Millennium Star. Fuja das estrelas cadentes (quentes) e, quando ele estiver voando baixo, pegue a estrela – já fria – acertando-a no adversário. Repita o procedimento até ganhar.

Direcional: mover o personagem.

A: pular. **B:** segurar e arremessar estrela.

Puddle Paddle

Sobre uma jangada, os dois companheiros devem remar sem parar e coletar as moedas espalhadas pelo lago. Cuidado com os martelos, que fazem os jogadores perderem tempo.

Direcional: mover jangada.

A (repetidamente): remar.



Pump, Pump, and Away

Pressionando os comandos de forma ritmada, deixe o foguete cheio. O equipamento que subir mais alto, ganha.

A: pressionar bomba de ar. **B:** soltar bomba de ar.



Slot Synch

Os dois jogadores da equipe devem acertar os blocos giratórios, fazendo-os parar na mesma figura. Cada criatura vale uma quantidade de pontos. Não acerte o bebê Bowser, ou perderá pontos.

A: pular.



Minijogos (1x1)

Os duelos acontecem entre dois jogadores que precisam resolver alguma diferença, principalmente ao caírem no mesmo espaço. Confira.

Baby Bowser Bonkers

Vários bebês Bowser saem dos buracos espalhados pelo chão. Pule na cabeça de todos que conseguir. Quem pular no maior número de nenéns Bowser, ganha.

Direcional: mover personagem. **A:** pular.



Bowser Toss

Aperte o botão A (repetidamente) para girar o fedido neném Bowser. Ajuste o ângulo da criatura e espere o tempo terminar. Quem jogar o coitado mais longe, vence a prova.

Direcional: ajustar ângulo.

A (repetidamente): girar bebê Bowser.



Crowd Cover

Uma multidão de criaturas cobre uma imagem secreta. Tente adivinhar a imagem escolhendo um dos desenhos.

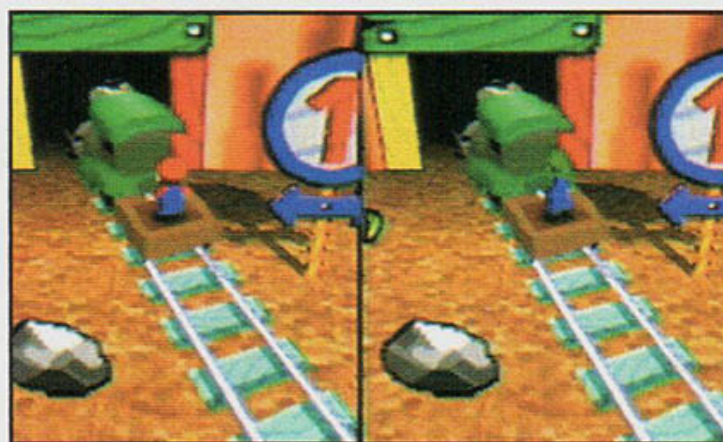
A: escolher desenho. **B:** escolher desenho. **Z:** escolher desenho.



End of the Line

Minijogo de pura sorte. Escolha os caminhos certos, tendo como exemplo as tentativas perdidas. Seja rápido na escolha.

Direcional: escolher caminho.



Fowl Play

Corra como um louco atrás desta galinha e pegue-a antes de seu oponente. Encurrale-a nos cantos das cercas.

Direcional: mover personagem.

A: pular. **B:** agarrar.



Motor Rooter

Sobre um casco de tartaruga, você se sentirá na pele de um astro da Fórmula 1. Passe pelas setas para ganhar velocidade e esquive-se das correntes elétricas.

Direcional: mover o casco.



Popgun Pick-off

Acerte a cara do feioso bebê Bowser assim que ele aparecer numa das janelas. Atire sem parar, mas tome cuidado para

não atingir o Toad e perder pontos.

Direcional: mover canhão.

A: disparar canhão.



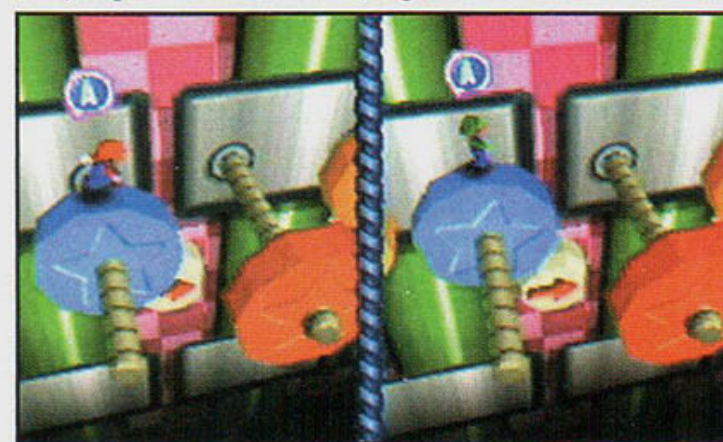
Silly Screws

Sobre porcas gigantes, você deve correr até o outro lado do percurso. Para isso, gire-as no sentido horário e anti-horário, pressionando repetidamente os comandos que aparecem na tela. Pule à porca adiante quando ela estiver igualada.

Direcional: pular à outra porca.

A (repetidamente): girar horário.

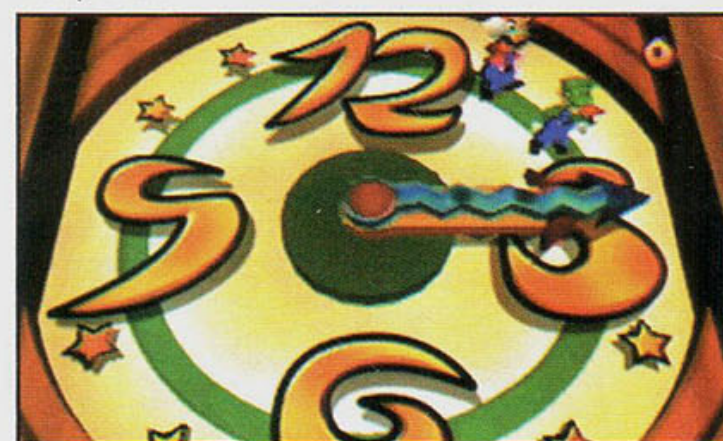
B (repetidamente): girar anti-horário.



Tick Tock Hop

Sobre um relógio maluco, os desafiantes devem permanecer sobre o mesmo, pulando o ponteiro, para não serem jogados para o lado de fora.

A: pular.



Vine with Me

Como o Tarzan, você deve movimentar-se pela densa selva, pendurando-se em cipós. Pule de um para outro no tempo certo, ou cairá e perderá tempo.

A: pular do cipó.



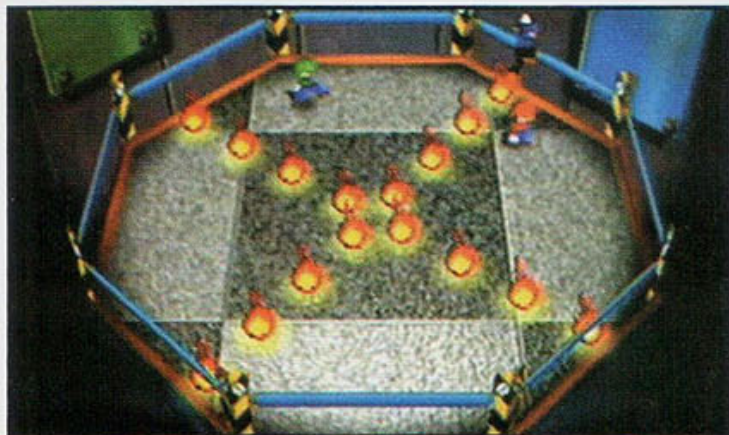
Minijogo Battle

As gincanas do tipo battle rolam quando um dos jogadores pára sobre o espaço do goomba. O arrumador de encrenca fará todos batalharem para ver quem fica com mais moedas.

All Fired Up

Mantenha-se na plataforma, sempre fugindo das diferentes formações das chamas. Pule quando necessário. Algumas formações são impossíveis de ser desviadas apenas correndo.

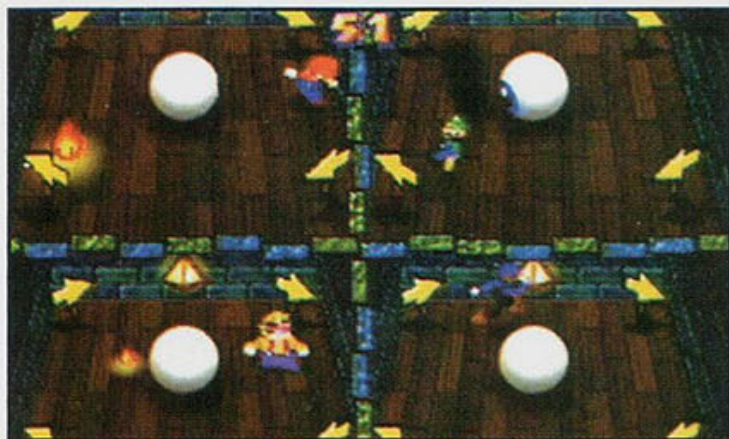
Direcional: mover personagem. **A:** pular.



Eye Sore

Corra em círculos ao redor do globo ocular, no sentido horário. Encostar no mesmo fará você perder tempo, assim como encostar nas chamas que surgem no seu caminho.

Direcional: mover personagem.



Locked Out

A gincana funciona como a brincadeira das cadeiras, porém deve-se agarrar a chave com a mesma figura das portas e abri-la. O ganhador será o único que estiver dentro das portas antes de o tempo acabar.

Direcional: mover personagem.

A: agarrar e soltar chave. **B:** atacar.



Merry-go-Chomp

Pura sorte. Escolha uma cor e reze para o Mega Chomp não pegá-lo.

A: escolher cor.



Slap Down

Com a enorme luva mecânica, espere o bloco aparecer com a figura do centro do minijogo e então acerte-a de jeito.

A: acionar luva mecânica.



Stacked Deck

Fique esperto com as cartas. Pule e esmague-as para encontrar o Toad. Se encontrar o neném Bowser, você perderá.

Direcional: mover personagem.

A: pular. **A, Z:** pular e esmagar.



Storm Chasers

Corra atrás da pequena nuvem para regar sua piranha plant. Quanto mais tempo embaixo d'água, maior a planta crescerá. Cuidado para não encostar nas toupeiras, pois você cairá.

Direcional: mover personagem.



Three Door Monty

Boo, Goomba e Koopa entrarão numa das portas do castelo. Após o término do tempo, responda rapidamente em que porta está a criatura pedida.

A: escolher porta. **B:** escolher porta.

Z: escolher porta.



Minijogo Item

Ao parar sobre o espaço do Toad, você participará de minijogo em que ganhará itens para facilitar as jogadas.

Bobbing Bow-loons

Escolha o item desejado dentro de um dos balões e dispare no tempo certo para acertá-lo.

A: disparar.

Dorrie Dip

Pule e esmague as costas da criatura para que ela pegue um item.

A, Z: pular e esmagar.

Hey, Batter, Batter!

Hora de jogar beisebol. Acerte a bola arremessada por Baby Bowser e mire numa das placas desejadas para coletar o item.

A: rebater.

Swing'n'Swipe

Apenas acerte um dos nenéns Bowser com o martelo para pegar o item do baú.

A: bater.

Swinging with Sharks

Pule do balaço, mirando o personagem no barril desejado.

A: pular.

Winner's Wheel

Pressione o comando fazendo a roleta parar e assim pegar o item.

A: pressionar botão.



Ronaldo Testa

1080° Snowboarding

Código mestre (*)

de0004000000

Completar modo match

8025508a0005

Infinita vida

8026b1cb0003

Todas as fases

8125508800ff

Todos os movimentos

(trick attack)

81255096fcff

Aero Gauge

Sempre 1º lugar

8013fc910001

AeroFighters Assault

Infinita carga armor

8027c5f500c8

8027c5f900c8

Infinita carga chaff

8027e017000a

Infinita carga special

8027e4d20002

Pontuação extra

d027a20c0000

8027a20c00ff

Todos os veículos

8127ccecffff

All-Star Baseball '99

Infinito creation point

800e2c3100b0

Infinito lance ball

800abfb70000

Infinito lance strike

800abfb90000

Lance ball (1) vira corrida

d00abfb70000

800abfb70003

Lance ball (2) vira corrida

d00abfb70000

800abfb70002

Lance ball (3) vira corrida

d00abfb70000

800abfb70001

Lance out (1) vira saída

d00abfb70000

800abfb70002

Lance out (2) vira saída

d00abfb70000

800abfb70001

Lance strike (1) vira saída

d00abfb90000

800abfb90002

Lance strike (2) vira saída

d00abfb90000

800abfb90001

Truque alien abduction

8106724a0001

Truque ball trail

810672420001

Truque big ball

810672360001

Truque big head

810672320001

Truque fat-skinny

8106723e0001

Truque paperman

8106723a0001

Time local c/ 0 ponto

810797720000

Time local c/ 50 pontos

810797720032

Time visitante c/ 0 ponto

810800ca0000

Time visitante c/ 50

pontos

810800ca0032

All-Star Baseball 2000

Infinito creation point

811033504170

Infinito lance ball

8006e4df0000

Infinito lance strike

8006e4e10000

Infinito pitch type point

811039bc4170

811039c04170

Lance ball (1) vira

corrida

d006e4df0000

8006e4df0003

Lance ball (2) vira

corrida

d006e4df0000

8006e4df0002

Lance ball (3) vira

corrida

d006e4df0000

8006e4df0001

Lance out (1) vira saída

d006e4e30000

8006e4e30002

Lance out (2) vira saída

d006e4e30000

8006e4e30001

Lance strike (1) vira

saída

d006e4e10000

8006e4e10002

Lance strike (2) vira

saída

d006e4e10000

8006e4e10001

Time local c/ 0 ponto

8005e3730000

Time local c/ 50 pontos

8005e3730032

Time visitante c/ 0

ponto

800653370000

Time visitante c/ 50

pontos

800653370032

All-Star Baseball 2001

Infinito creation point

8110534042c8

Infinito lance ball

8106a2760000

Infinito lance strike

8106a2780000

Infinito pitch type point

81105a544200

Lance ball (1) vira

corrida

d106a2760000

8106a2760003

Lance ball (2) vira

corrida

d006a2770000

8006a2770002

Lance ball (3) vira

corrida

d006a2770000

8006a2770001

Lance out (1) vira saída

d106a27a0000

8106a27a0002

Lance out (2) vira saída

d006a27b0000

8006a27b0001

Lance strike (1) vira

saída

d006a2790000

8006a2790002

Lance strike (2)

vira saída

d006a2790000

8006a2790001

Truque aluminum bat

8002964b0001

Truque ball trail

800296360001

Truque big ball

800296320001

Truque tom thumb

8002963a0001

Time local c/ 0 ponto

800599830000

Time local c/ 50 pontos

800599830032

Time visitante c/ 0

ponto

80060d0b0000

Time visitante c/ 50

pontos

80060d0b0032

Armorines: Project Swarm

Código mestre (*)

f10931781000

Infinita energia e

munição

811159360007

811159320007

Army Men:

Air Combat

Código mestre

f10507cc2400

Todas as fases

810b252a0105

Army Men:

Sarge's Heroes

Código mestre

f10507cc2400

Infinita carga munição

8115fcb0001

Infinito continue

811596920001

Munição flamejante

80054c940001

Personagem invencível

8115fcee0001

Personagem invisível

811596820001

Personagem metálico

811596a20001

Personagem Plastro

811609a20009

Personagem The Big

Green One

811609a20007

Personagem Vikki

811609a20008

Todas as armas

8115969e0001

Army Men:

Sarge's Heroes 2

Infinita energia

8135c5160600

Personagem invencível

8135c5180600

Todas as armas

8115d06e0001

8116368e0001

Asteroids Hyper 64

Infinita carga

armageddon

8107f8920001

Infinita carga item

8107f8a2270f

Infinita vida

8007f90e0063

Máxima pontuação

8107f8feffff

Automobili Lamborghini

Infinito tempo

800ce76f0063

Pontuação em 100

800ce7430064

Todos os veículos

800985c30001

800985c50001

800985c70001

800985cb0001

800985cd0001

800985cf0001

Banjo-Kazooie

Código mestre (*)

de0004000000

8124c9d81000

812876a41000

812d3dc02400

Ganhar jiggies

80385fcb0063

Ganhar notes

80385f630063

Infinita carga air

81385f8e0e10

Infinita carga egg

80385f670063

Infinita carga gold

feather

80385f730063

Infinita carga red

feather

80385f6f0063

Infinita energia

80385f830008

80385f870008

Infinita vida

80385f8b0009

Levitar (apertar L)

d02812510020

8137c4bc43e0



1942

Infinita carga bomba

01639ec2

Infinita vida

01639cc2

720°

Infinita energia

011c9bcb

**Action Man:
Search for Base X**

Infinita energia

9106c7c7

Infinita vida

9102c8c7

Todas as armas

91ff0bc8

91ff0cc8

Todas as roupas

91ff0ac8

Airforce Delta

Infinito carga fuel

01609dcd

Infinita carga missile

019983cd

Máxima pontuação

019989cd

01998acd

01998bcd

Parar tempo

0199a1cd

Veículo invencível

016097cd

Alice in Wonderland

Infinita energia

0105bac0

Infinita carga star

016471c1

Parar tempo

01094fc1

Personagem nanico

0101bbc0

Todas as chaves

0101b9c0

Alien vs. Predator

Infinita energia

0199a3c7

Infinita vida

01039fc7

Infinito HP

0108a1c7

Aliens:

Thanatos Encounter

Infinita energia

9163d4c0

916303d0

Infinita carga pistol

9163ffc0

Infinita carga pulse rifle

9163c1c1

Infinita carga shotgun

916300c1

Infinita carga grenade

launcher

916301c1

Infinita carga

incinerator

916303c1

Infinita carga smartgun

916304c1

Infinito tempo

91ff18c1

Itens p/ mão direita

91##52c3

Obs.: trocar ## por código correspondente.

Blue key: 0d

Grenade launcher: 03

Incinerator: 04

Motion tracker: 06

Pistol: 00

Pulsegun: 01

Red key: 0c

Shotgun: 02

Smartgun: 05

Personagem c/ 100% de

energia: 0f

Personagem c/ 20% de

energia: 0e

Itens p/ mão esquerda

91##50c3

Obs.: trocar ## por código correspondente.

Blue key: 0d

Grenade launcher: 03

Incinerator: 04

Motion tracker: 06

Pistol: 00

Pulsegun: 01

Red key: 0c

Shotgun: 02

Smartgun: 05

Personagem c/ 100% de

energia: 0f

Personagem c/ 20% de

energia: 0e

All-Star Baseball '99

Infinito lance ball

010074ce

Infinito lance strike

010075ce

**All-Star Baseball
2001**

Time local c/ 0 ponto

010a52ca

Time local c/ 10 pontos

010052ca

Time visitante c/ 0

ponto

010051c2

Time visitante c/ 10

pontos

010a51ca

Alleyway

Infinita vida

010344ca

Altered Space

Infinito air

01637cc2

Amida

Infinita vida

010369c1

Animaniacs

Infinito tempo

019570c1

Armada F/X Racers

Infinita energia

01ff39dd

Infinita poder

01ff07dd

Infinita vida

01093add

Infinito continue

010952c4

Armorines:

Project Swarm

Infinita energia

01080ed0

Army Men

Infinita energia

014001cc

014018cc

Infinita munição

01ff9ec3

010acdc3

Army Men 2

Infinita energia

013c3dce

Army Men:

Sarge's Heroes 2

Infinita energia

01280cd0

Infinita carga missile

01634ad0

Astérix

Infinito tempo

011545c3

Asteroids

Infinita vida

01030bdc

Atomic Punk

Infinito tempo

01eae3c0

ATV Racing

Parar tempo

9100f1c1

Austin Powers:

Oh Behave!

Infinita vida (maze)

010758da

Infinita vida (platform)

010944de

Máxima pontuação

(maze)

019910db

019911db

019912db

Máxima pontuação

(platform)

019940de

019941de

019942de

019943de

Austin Powers:

Welcome to my

Underground Lair!

Infinita vida (kin)

0109c0d5

Infinita vida (maze)

010756da

Infinito evil (kin)

012840d4

012855d4

Azure Dreams

Ganhar nível

rápido (Koh)

01fab1c0

Infinito HP (Koh)

01ffd4c0

Infinito MP (Koh)

01fad6c0

Máximo attack (Koh)

01FFB4C0

Máximo cash

01ff18d0

01ff19d0

Nível 99 (Koh)

0163aac0

Banishing Racer

Infinita vida

01031dc2

Infinito tempo

016316c2

Barbie Game Girl

Infinita energia

010591dd

**Barbie Magic Genie
Adventure**

Todos os anéis e cristais

91ffa2c0

Bass Masters Classic

Sempre low tension

01009BCC

Batman

Infinita energia

0104c8c0

Infinita vida

0103c7c0

Batman Animated

Infinita energia

010720c0

**Batman Beyond:
Return of the Joker**

Infinita energia

0140f6ca

Infinita vida

0109f7ca

Batman:

Chaos in Gotham

Infinita energia

0105e3c3

Infinita vida

0105e4c3

Todas as armas

0106c5c3

Personagem voador

910ef0c0

Battle Bull

Infinito tempo

0143adc5

Battlecity

Apenas um inimigo

0101f4c2

Infinita vida

010306c3

BattleTanx

Infinita energia

012f1f0

Infinita vida

10902cd

Battletoads

Infinita energia

012f0dc6

infinita vida

01030ec6

Beethoven 2nd

Infinita energia

01049ad2

Infinita vida

010311d1

Beetlejuice

Infinita energia

01050cc9

Infinita vida

0103f9ca

Best of the Best

Infinita energia

01847cc2

**Billy Bob's
Huntin'-N-Fishin'**

Infinita carga bullet

01630cc1

Infinita carga crawdad

010ae4c0

Infinita carga gear

0109a6c0

Infinita carga minner

010ae3c0

Infinita carga worm

010ae5c0

Bionic Battler

Infinita energia

010903c6

Blade

Infinita energia

018040c4

Infinita carga glave



Humberto Martinez

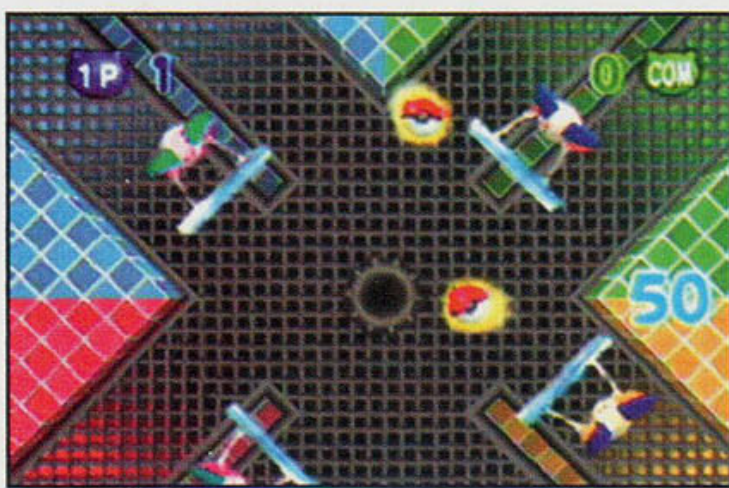
Pokémon Stadium 2

Minijogos

Para não perdermos o costume, entregamos de bandeja todos os macetes para você detonar os minijogos da terceira festa do italiano Mario nos 64 bits.

Barrier Ball

Fique atento a todos os adversários. Use a placa psíquica do Mister Mime para rebater as bolotas de ferro em direção à trave dos arquiinimigos. Ah! Preferencialmente use o ataque mais forte (botão A).



Seja ágil para defender as pokébolas e rebatê-las até o gol inimigo

Clear Cut Challenge

Precisão e agilidade são fundamentais nessa prova. Atenha-se na marca branca riscada no tronco. Quando a madeira descer, comece a cortá-la (botão A) o mais rente possível da linha, porém nunca acima.

Delibird's Delivery

Colete rapidamente os presentes mais caros e carregue-os até a esteira ao lado para ganhar pontos. Confira a pontuação de cada peça:

Item	Pontuação
Bala	20
Bota	50
Game Boy	100
Nintendo 64	250
Snorlax de pelúcia	350
Piano	600
Anel de diamante	1000

Eager Eevee

Parecida com a popular brincadeira da dança das cadeiras, esta prova exige rapidez. Espere até que Aipom levante o cesto no centro da tela e avançar nas frutas com Eevee. Só evite as frutas espinhosas.

Egg Emergency

Use a bolsa de canguru das Chansey e salve os ovos que despenham do céu. Mova-se para o lado (botões L e R) e mantenha distância apenas das bolotas espinhosas. Aliás, os espetos diminuem a pontuação.



Pegue quantos ovos conseguir e deixe as pokébolas caírem

Furret's Frolic

Que tal uma partida de futebol arte? A ordem agora é controlar os ágeis furrets e cabecear as pokébolas em direção à trave (goooooo!). Procure permanecer sempre no meio da tela para rebater mais bolas.



Nesta gozada imitação de futebol, seu objetivo é jogar com os amigos

Gutsy Golbat

O negócio aqui é voar (botão A) mais alto que todos os monstros adversários. O objetivo é agarrar o maior número de corações possíveis, mas lembre-se de desviar-se dos magnemites para não perder tempo.



Pegue apenas os corações, as pokébolas servem para subtrair sua pontuação

Pichu's Power Plant

Nesta competição eletrizante a tarefa de Pichu é alcançar o máximo de poder – com seu auxílio, evidentemente. Posicione o pokémon para o botão que surge e aperte rapidamente o mesmo comando indicado.



Fique atento para ver de onde vêm os botões e electrocute-os

Rampage Rollout

Nesta prova de velocidade, abuse das curvas fechadas controlando os monstros donphan. A cada volta completada você receberá furacões. Aliás, use os furacões (botão A) contra qualquer oponente sapeca.



Aproveite os furacões que você ganha e use-os contra os oponentes

Streaming Stampede

Fique bastante atento. Nesta prova dezenas de pokémon cruzarão sua frente. A missão é contar o número de monstros que participaram do estouro. Aliás, tente ver quantos bichos de cada espécie passaram.



Preste atenção na correria pokémon e aperte o botão A para somar a quantidade que passou

Topsy-Turvy

O esquema aqui é manter o controle sobre o rodopio dos lutadores hitmontop. Empurre os oponentes para fora da arena e, para facilitar, prefira usar o ataque giratório (botão A).
O azar é dos inimigos.



Aqui o negócio é empurrar sem dó os hitmontops para fora da redoma

Tumbling Togepi

Ahhhhh! Chegou a hora de comandar os pequeninos togepis. Mantenha a velocidade na corrida (segure ▼) e procure passar por cima de todas as setas especiais – elas dão velocidade às estranhas criaturas.



Evite os obstáculos. Passe por cima das setas para ganhar velocidade



"Meia dúzia de dentes? Bem que mamãe avisou que eu deveria passar muito fio dental"

Dificuldade super hard (mini game/championship)

Durante a partida, no modo minigame, submodo championship, dificuldade hard, aposte sete moedas e vença.

Dificuldade very hard (mini game/championship)

Durante a partida, no modo minigame, submodo championship, dificuldade hard, aposte nove moedas e vença.

Modo rival cup

Nos modos gym leader castle e stadium, vença tudo.

Opções secretas

Durante a partida, usando o acessório transfer pak, conecte as versões de Pokémon:

My room:

Blue, Gold, Green, Red, Silver,

Mystery gift: Gold, Silver.

Personagem Celebii

Após habilitar White City (round 2), entre num torneio com pokémon de nível 100 e alugue Celebii.

Personagem Farfetch'd (baton pass)

No modo rival cup, no nível round 1, vença tudo. Depois, no laboratório, pegue o pokémon.

Personagem Gligar (earthquake)

No modo rival cup, no nível round 2, vença tudo. Depois, no laboratório, pegue o pokémon.

Presentes secretos

Após habilitar a subopção mystery gift, se podem conseguir videogames e jogos como:

• Nintendo

Donkey Kong.

Kirby.

Super Mario Bros.

The Legend of Zelda.

• Super Nintendo

F-Zero.

Kirby Super Star.

Super Mario World.

The Legend of Zelda: A Link to the Past.

• Nintendo 64

StarFox 64.

Super Mario 64.

The Legend of Zelda: Ocarina of Time.

Wave Race 64: Kawasaki Challenge.

Submodo

Kanto Gym Leader Tower

Durante a partida, vença o modo Johto Gym Leader Tower.

Submodos secretos (mini game)

Durante a partida, consiga os pokémon:

Barrier Ball: Mr. Mime.

ClearCut Challenge: Scyther, Pinsir e Scizor.

Delibird's Delivery: Delibird.

Eager Eevee: Eevee.

Egg Emergency: Chansey.

Furret's Frolic: Furret e Girafarig.

Gutsy Golbat: Golbat e Crobat.

Pichu's Power Plant:

Pichu, Elekid e Pikachu.

Rampage Rollout: Donphan.

Streaming Stampede:

Cleffa e Igglybuff.

Topsy-Turvy: Hitmontop.

Tumbling Togepi:

Togepi e Omanyte.

Obs.: podem-se também usar os pokémon capturados no Game Boy.

Supervelocidade 1 no Game Boy

Nos modos gym leader castle ou stadium, no nível round 1, termine e ganhe o doduo sticker. Agora, no modo gb tower, aperte ▶.

Supervelocidade 2 no Game Boy

Nos modos gym leader castle ou stadium, no nível round 2, termine e ganhe o dodrio sticker. Agora, no modo gb tower, aperte ▶.

Telas de título secretas

Durante a partida, cumpra os seguintes objetivos:

Tela secreta 1:

vença as batalhas no nível round 1.

Tela secreta 2:

vença as batalhas no nível round 2.

White City (round 2)

No modo rival cup, vença tudo. Depois, na tela de White City, aperte ◀.



"Este meu terceiro olho é para enxergar amigos invisíveis"



The Legend of Zelda: Majora's Mask

Cavalar em Clock Town (defeito)

Durante a partida, próximo à entrada esquerda de Clock Town, montado na égua Epona, espere até que o horário esteja próximo das 6h am e, quando a tela começar a diminuir (na passagem da noite para o dia), corra e entre na cidade. Você deve entrar no momento em que a tela fica escura e, quando o dia amanhecer, você estará dentro da cidade, montado em Epona.

Obs.: só funciona na versão japonesa.

Obs.: pode travar o jogo.

Item bottle infinito (defeito)

Durante a partida, em Clock Town, no Milk Bar, espere até 6h pm do terceiro dia. Agora, usando a Mask of Kerfay, fale com a mulher (é a única do bar) e entregue-lhe o item mail express – recebendo o item bottle em seguida. Feito isso, toque a *Song of Time* e repita o processo quantas vezes quiser.

Obs.: só funciona na versão japonesa.

Música Scarecrow's Song

No astral observatory, encontre o espantalho e crie uma canção qualquer. Use oito notas à sua escolha

e oficialize a sequência como *Scarecrow's Song*. Feito isso, você poderá tocar a canção em determinados lugares para invocar o espantalho.

Todas as músicas

Ao longo da aventura, podem-se aprender diversas músicas.

Confira as notas:

Elegy of Emptiness:

◀, ▶, ▶, ▶, ▶, ▶, ▶, ▶.

Epona's Song: ▶, ▶, ▶, ▶, ▶, ▶, ▶.

Goron Lullaby:

A, ▶, ▶, A, ▶, ▶, ▶, A.

Inverted Song of Time:

▶, A, ▶, ▶, A, ▶.

New Wave Bossa Nova:

▶, ▶, ▶, ▶, ▶, ▶, ▶.

Oath to Order:

▶, ▶, A, ▶, ▶, ▶.

Sonata of Awakening:

▶, ▶, ▶, ▶, A, ▶, A.

Song of Double-Time:

▶, ▶, A, A, ▶, ▶.

Song of Healing:

▶, ▶, ▶, ▶, ▶, ▶.

Song of Soaring:

▶, ▶, ▶, ▶, ▶, ▶.

Song of Storm: A, ▶, ▶, A, ▶, ▶.

Song of Time: ▶, A, ▶, ▶, A, ▶.

Star Wars: Episode 1–Battle for Naboo

Truques

Na tela de senhas, digite:

Aumentar dificuldade:

NASTYMDE.

Imagem dos programadores:

LOVEHUTT.

Infinita vida: PATHETIC.

Máxima carga de escudo:

DROIDEKA.

Opção showroom: KOOLSTUF.

Qualquer tiro destrói:

EWERDEAD.

Todos os upgrades: OVERLOAD.

Veículo cor-de-rosa: RUAGIRL?



“É melhor levantar a nave, estamos prestes a bater num alface gigante”

Doom 64

Todas as fases

Na tela de senhas, digite:

• Dificuldade be gentle!

Fase 2: cdp8 9bj2 68zt svk?

Fase 3: cxm8 9bjy 681t jvk?

Fase 4: ddk8 9bjt 683s 9vk?

Fase 5: dxh8 9bjp 685s 1vk?

Fase 6: fdf8 9bjk 687s svk?

Fase 7: fxc8 9bjf 689s jvk?

Fase 8: gd?8 9bc? 69br ?bk?

Fase 9: gx88 9bc6 69dr 2bk?

Fase 10: hd68 9bc2 69gr tbk?

Fase 11: hx48 9bcy 69jr kbk?

Fase 12: jd28 9bct 69lq ?bk?

Fase 13: jx08 9bcp 69nq 2bk?

Fase 14: kdy8 9bck 69qq tbk?

Fase 15: kxw8 9bcf 69sq kbk?

Fase 16: lft8 9bb? 69vp ?vk?

Fase 17: lyr8 9bb6 69xp 2vk?

Fase 18: mfp8 9bb2 69zp tvk?

Fase 19: mym8 9bby 69lp kvk?

Fase 20: nfk8 9bbt 693n ?vk?

Fase 21: nyh8 9bbp 695n 2vk?

Fase 22: pff8 9bbk 697n tvk?

Fase 23: pyc8 9bbf 699n kvk?

Fase 24: qf?8 9bf? 6?bm ?bk?

Fase 25: qy88 9bf6 6?dm 2bk?

Fase 26: rf68 9bf2 6?gm tbk?

Fase 27: ry48 9bfy 6?jm kbk?

Fase 28: sf28 9bft 6?ll ?bk?

Fase 29: sy08 9bfp 6?nl 2bk?

Fase 30: tfy8 9bfk 6?ql tbk?

Fase 31: tyw8 9bff 6?sl kbk?

Fase 32: vbt8 9bd? 6?vk 9vk?

• (Dificuldade bring it on!)

Na tela de senhas, digite:

Fase 2: cijr 9bj1 68z? qvk?

Fase 3: clmr 9bjx 681? gvk?

Fase 4: djkr 9bjs 6839 7vk?

Fase 5: dlhr 9bjn 6859 zvk?

Fase 6: fjfr 9bjj 6879 qvk?

Fase 7: flcr 9bjd 6899 gvk?

Fase 8: gj?r 9bc9 69b8 8bk?

Fase 9: gl8r 9bc5 69d8 0bk?

Fase 10: hj6r 9bc1 69g8 rbk?

Fase 11: hl4r 9bcx 69j8 hbk?

Fase 12: jj2r 9bcs 69l7 8bk?

Fase 13: j10r 9bcn 69n7 0bk?

Fase 14: kjyr 9bcj 69q7 rbk?

Fase 15: klwr 9bcd 69s7 hbk?

Fase 16: lktr 9bb9 69v6 8vk?

Fase 17: l2rr 9bb5 69x6 0vk?

Fase 18: mkpr 9bb1 69z6 rvk?

Fase 19: m2mr 9bbx 69l6 hvk?

Fase 20: nkkr 9bbs 6935 8vk?

Fase 21: n2hr 9bbn 6955 0vk?

Fase 22: pkfr 9bbj 6975 rvk?

Fase 23: p2cr 9bbd 6995 hvk?

Fase 24: qk?r 9bf9 6?b4 8bk?

Fase 25: q28r 9bf5 6?d4 0bk?

Fase 26: rk6r 9bf1 6?g4 rbk?

Fase 27: r24r 9bfx 6?j4 hbk?

Fase 28: sk2r 9bfs 6?l3 8bk?

Fase 29: s20r 9bfn 6?n3 0bk?

Fase 30: tkyr 9bfj 6?q3 rbk?

Fase 31: t2wr 9bfd 6?s3 hbk?

Fase 32: vgtr 9bd9 6?v2 7vk?

Banjo-Tooie

Filme secreto

Durante a partida, pegue 100 jiggies.

Itens secretos

Durante a partida, complete os objetivos:

Chave de gelo (ice key):

no Jinjo Village, suba no rochedo verde, pendure-se na rachadura para chegar à caverna e pegue o cartucho.

Ovo (Jinjo no multiplayer):

em Wooded Hollow, entre na Heggy's Egg Shed e pegue o ovo.

Ovo (poder bregull bash):

em Spiral Mountain, destrua a grade no alto da área onde há tocos de árvore, voe pela passagem e pegue o cartucho.

Ovo (poder de ovos teleguiados):

em Spiral Mountain, voe pela passagem da cachoeira, pendure-se na rachadura atrás da queda-d'água e pegue o cartucho.

Transformar Kazooie em dragão

Em Glitte Gulch Mine Jiggies, mergulhe pela cachoeira e, usando o movimento talon torpedo, destrua a pedra com o desenho da Kazooie. Agora, encontrando a passagem para Hail Fire Peaks, use a ice key no baú e pegue o mega glowbo. Feito isso, na Wumba's Wingwan's (em Pine Grove), entregue o mega glowbo à feiticeira e pule na piscina.

Truques (modo fácil)

Em Mayahem Temple, na Code Chamber (em Jade Snake Cove), digite:

Carga de ovos dobrada:

CHEATOSGGE.

Carga de ovos e penas

infinita: CHEATONESTKING.

Movimentos rápidos (heróis):

CHEATOSUPERBANJO.

Movimentos rápidos

(inimigos): CHEATOSUPERBADDY.

Opção secreta na Jolly's

(em Jolly Roger's Lagoon):

CHEATOXOBEKUJ.

Opção secreta no

Jiggyswiggys Temple

(em Wooded Hollow):

CHEATOYGGIJTEG.

Poder de ovos teleguiados:

CHEATOGNIMOH.

Poder fall proof:

CHEATOFOORPLAF.

Seleção de fases:

CHEATOJIGGYWIGGYSPECIAL.

Todas as animações:

CHEATOPLAYITAGAINSON.

Truques (modo difícil)

Durante a partida, pegue o número de cheato pages correspondente – indicado entre parênteses. Depois, em Spiral Mountain, siga para Code Chamber (fase Jade Snake Cove) e digite:

Carga de penas dobrada:

(5), FEATHERS.

Carga de ovos dobrada:

(10), EGGS.

Poder fall proof: (15), FALLPROOF.

Poder honey pack:

(20), HONEYBACK.

Opção secreta no

Jiggyswiggys Temple

(em Wooded Hollow):

(25), GETJIGGY.

Opção secreta na Jolly's

(em Jolly Roger's Lagoon):

(30), JUKEBOX.

Obs.: após digitar a senha, ative-a no mural à direita.

Turok: Dinosaur Hunter

Truques

Na tela de senhas, digite:

Estilo dana: DNCHN.

Estilo disco: SNFFRR.

Estilo greg: GRGCHN.

Estilo pen and ink: DLKTDR.

Estilo purdy: LLTHCLRSFTHRNB.

Estilo quack: CLLHTNMTN.

Estilo robin's: RBNSMTH.

Infinita munição: BLTSRRFRND.

Infinita vida: FRTHSTHTTRLCK.

Mostrar créditos: FDTHMGS.

Mostrar inimigos: NSTHMNDNT.

Personagem invencível:

THSSLKSCL.

Personagem voador: LKMBRD.

Todas as armas:

CMGTSMMGGTS.

Todos os personagens: THBST.

Todos os truques:

NTHGTHDGD CRTDTRK.

Turok 2: Seeds of Evil

Truques

Na tela de senhas, digite:

Estilo blackout: LIGHTSOUT.

Estilo frooty: FROOTSTRIPE.

Estilo gouraud:

WHATSATEXTUREMAP.

Estilo juan's: HEEERESJUAN.

Estilo pen and ink: IGOTABFA.

Estilo stick: HOLASTICKBOY.

Estilo tiny: PIPSQUEAK.

Estilo zach attack: AAHGOO.

Personagens com cabeça

grande: UBERNOODLE.

Personagens com mãos

e pés grandes: STOMPEN.

Todos os truques:

BEWAREOBLIVIONISATHAND.



Esta cobra não vai perturbar ninguém, e ainda dá pra fazer churrasco

Spider-Man

Truques

Na tela de senhas, digite:

Máxima carga de teia:

STICKYSTUF.

Máxima energia:

HELP ME.

Opção sound test:

LISTEN.

Opção storyboard viewer:

SMESTORY.

Personagem invencível:

TURTLE.

Roupa Ben Reilly:

DA CLONE.

Roupa Captain Universe:

POWCOSMIC.

Roupa Quick Change:

GTATNKFST.

Roupa Scarlet Spider:

SPID INRED.

Roupa Spidey 2099:

SPTWOKNN.

Roupa Spidey Unlimited:

LIMITED

ED.

Roupa Symbiote Spidey:

SYMBSPID.

Todas as fases:

LVLSKIPPER.

Todos os comic books:

CLTTHMALL.

Todos os personagens:

WHOSINTGM.

Todos os truques:

TRUBLEVR.

Fatal Fury 2

Personagens Axel Hawk, Billy Kane, Laurence B., Wolfgang Krauser

Na tela inicial, antes do logotipo Takara, aperte B, A, X, Y, **▲, ◀, ▼, ▶, L, R.**

Biker Mice From Mars

Ganhar \$ 30,000

Na tela de senhas, digite #, T, Q, #, X, Q, #, C, #, Q, #, X, Q, L, L, V.

Obs.: círculo (C), losango (L), quadrado (Q), triângulo (T).

Dragon Ball Z: Super Butouden 3

Personagem Trunks (adulto)

Na tela de apresentação, aperte **▲, X, ▲, B, L, Y, R, A.**

Lista de movimentos

Durante a partida, pause e aperte **Select, ▲, ▲, A.**

Movimentos especiais

Durante a partida, aperte:

Dabura: **◀, ▶, ▼, ▲ + Y.**

Gohan: **▶, ▼, ◀, ▶ + B.**

Goku: **▶, ▼, ◀, ▲ + B.**

Goten: **▶, ▼, ◀, ▲ + B.**

Majin Boo: **◀, ▶, ▼, ▲ + Y.**

Trunks: **▶, ◀, ▼, ▲ + B.**

Vegeta: **▶, ▼, ◀, ▶ + Y.**

Seleção de magias

Na tela de versus, aperte:

Magia 1: **▲, L, ▼, Y.**

Magia 2: **◀, L, R, ▶.**

Magia 3: **▼, X, ▲, R.**

Magia 4: **L, R, ▲, ▼, Y, X, ◀, ▶.**

Magia 5: **▲, L, ▲, R, ▲, Y, ▲, X.**

Magia 6: **◀, R, ▲, X, ▶, Y, ▼, L.**

King Arthur and Knights of Justice

Final da partida

Na tela de senhas, digite Lady, Lady, Lady, Lady, Lady.

Best of the Best: Championship Karate

Truques

Na tela de senhas, digite:

Máximo atributo: RHT255457K.

Todos os títulos: MHT255WZKB.

Dragon Ball Z: Super Butouden 2

Acelerar ação

Na tela de apresentação, segure L + R.

Lista de movimentos

Durante a partida, pause e aperte

Select, ▼, ▼, A.

Movimentos especiais

Durante a partida, execute os comandos:

Magia forte: **▼ ◀ ▶ + A.**

Magia normal: **◀ ▼ ▶ + A.**

Neutralizar magia: **◀ ▼ + A (*).**

Revidar magia: **▼ ◀ ▶ + A (*).**

Obs.: (*) quando a magia chegar à sua tela.

Personagens Brawly e Goku

Na tela de apresentação, aperte **▲, X, ▼, B, L, Y, R, A, A.**

Personagens em miniatura

Na tela de conversação, antes das lutas, aperte **▼, ▼, ▼, ▼, ▼, ▼, ▼, ▼, ▼, ▼.**

Gradius 3

Dificuldade arcade

Na tela de opções, deixe o cursor sobre o seletor de dificuldade e aperte A rapidamente.

Mais créditos

Na tela do título, aperte X.

Obs.: inicie a partida antes que a tela do título desapareça.

Mais vidas

Na tela do título, segure **◀** e aperte A, A, A.

Novo demo

Na tela do título, segure A enquanto o demo aparecer.

Truques

Durante a partida, pause e aperte:

Autodestruição: **▲, ▲, ▼, ▼, ◀, ▶, ◀, ▶, B, A, Start.**

Máximo poder:

▲, ▲, ▼, ▼, L, R, L, R, B, A.

Reiniciar partida:

Start + Select + L + R.



Eu não sei como e não me pergunte como este avião está no espaço

Earthworm Jim 2

Truques

Durante a partida, pause e digite:

Arma bomba: X, X, X, X, B, B, B, B.

Arma bubble gun:

X, X, X, X, A, B, A, Select.

Arma nuclear:

X, X, X, X, A, B, X, Select.

Arma plasma:

X, X, X, X, A, A, A, Select.

Arma shotgun:

X, X, X, X, A, A, X, Select.

Mais continue:

A, Select, A, B, X, Y, X, Y.

Mais vida: **◀, Select, ▶, Select, ◀, Select, ▶, Select.**

Máxima munição:

Select, X, X, X, X, X, X, Select.

Menu de truques: Select, **◀, ▶, A, X, X, ◀, ▶.**

Mostrar final: Select, **◀, ▶, L, R, ◀, ▶, Select.**

Mostrar mapa: Select, Select, Select, Select, Select, Select, B.

Personagem invencível:

A, A, X, A, **◀, ▶, ◀.**

Pular fase: Select, B, X, A, A, X, B, Select.

Renovar energia: X, Select, X, B, X, Select, X, A.

Seleção de fases

Durante a partida, pause e aperte:

Fase Inflated Head:

▲, ▼, X, A, B, Y, ◀, ▶.

Fase Isso 9000:

A, B, X, **◀, ◀, ▶, ▶, ▶.**

Fase Lorenzenes soil:

A, X, **◀, ▶, X, ◀, ▶, ◀.**

Fase Puppy Love (1):

◀, ▶, A, B, X, ◀, ▶, A.

Fase Puppy Love (2):

▲, ▶, A, B, X, ◀, ▶, A.

Fase Puppy Love (3):

▼, ▶, A, B, X, ◀, ▶, A.

Fase See Jim Run:

A, B, X, **◀, ◀, ◀, ◀, ▶.**

Fase The Flyine King:

A, B, X, **◀, ▶, ◀, A, B.**

Fase Udderly Abducted:

▲, B, X, ◀, ▶, ▲, A, X.

Fase Villi People:

A, B, X, A, B, X, **◀, ▶.**

James Bond Jr.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 2: 0007. **Fase 5:** 1813.

Fase 3: 3675. **Fase 6:** 3353.

Fase 4: 9025.

Wolfenstein 3D

Truques

Durante a partida, pause e digite:

Personagem invencível: B, ▲, B, A.

Pular fase: ▲, B, R, B.

Todas as armas: R, ▲, B, A.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 1-2: TSKLRM.

Fase 1-3: VJKLSQ.

Fase 2-1: VRTLRP.

Fase 2-2: RHKLVS.

Fase 2-3: RRKLVS.

Fase 2-4: SHKLTR.

Fase 3-1: SRKLTR.

Fase 3-2: PLTLPT.

Fase 3-3: PVTLP.

Fase 3-4: QTLQ.

Fase 4-1: MLKLMM.

Fase 4-2: MTLNQ.

Fase 4-3: NKTLM.

Fase 4-4: NTTLM.

Fase 4-5: KKLVS.

Fase 5-1: KNTLM.

Fase 5-2: LCKLNV.

Fase 5-3: LNJFTM.

Fase 5-4: MCKLPT.

Fase 5-5: HNKLP.

Fase 5-6: JCKLQ.

Fase 6-1: JNKLQ.

Fase 6-2: DCKLRM.

Fase 6-3: DNKLRM.

Fase 6-4: FCKLSQ.

Fase 6-5: FNCFTM.

Fase 6-6: BCJFN.

Congo's Caper

Truques

Na tela de senhas, digite:

Fase Final Kingdom:

Fuzzy, coroa, estrela, macaco.

Fase Valley: #, #, #, #.

Fase Water: coroa, macaco, Fuzzy, macaco.

Seleção de fases:

macaco, estrela, coroa, congo.

LEGENDA

Esta é a disposição dos elementos na tela de senhas:

Fuzzy	macaco	coroa
estrela	congo	#

Obs.: substituir # por espaço em branco.

Hagane

Infinito continue

Na opção music, acione por quinze segundos as músicas 9, 8, 7, 6, nessa ordem.

X-Men: Mutant Apocalypse

Truques

Ganhar cinco vidas (Wolverine):

WXMP CMAA.

Ganhar quatro vidas (Fera, Gambit, Ciclope, Psylocke):

CCBW CWGW.

Ganhar quatro vidas (todos os personagens):

APCP ACGW.

Ganhar três vidas (Fera, Ciclope, Psylocke):

PBMP WMMP.

Ganhar três vidas (todos os personagens):

GCBC WCPB.

personagens): GCBC WCPB.

LEGENDA

A: Apocalypse (Apocalipse).

B: Beast (Fera).

C: Cyclops (Ciclope).

G: Gambit (Gambit).

M: Magneto (Magneto).

P: Psylocke (Psylocke).

X: Xavier (Xavier).

W: Wolverine (Wolverine).

Joe and Mac 2: Lost in the Tropics

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase Deep Tropics:

HDMF GQJT KGRK CQBB.

Fase Gorkes Lair:

MHDQ FDPS NJTP BGFB.

Fase Kali Village:

MJND BNCS TBDJ JJFB.

Fase Murky Swampland:

KGRF NFJP KCBC GGFB.

Fase Scarlet Carpet:

RFGL JTCD QDMS FSDB.

Fase Snowy Rockies:

GRJL KBLG JPDR HHCB.

Item first stone:

RJNK BQKT THQH JGCB.

Item fourth stone:

RJNK BRGK TJDH JCDB.

Item seventh stone:

PFGT JPFD QFML FLDB.

Disney's The Jungle Book

Menu de truques

Na tela do logotipo da Virgin, aperte rapidamente ▲, ▲, ▲, B, B, Y, Y, Select, ▲, ▼, ◀, ▶, B, ▲, Y.

Obs.: o truque fica disponível na tela de opções.

Mutant Chronicles: Doom Troopers

Truques

Na tela de senhas, digite:

Imagem secreta: SYMMETRY.

Seleção de fases: ARGONATH.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 2: IMPERIAL.

Fase 3: DOOMLORD.

Fase 4: CYBERTOX.

Wings 2: Aces High

Ligar radar

Na tela de título, segure

L + R + ▲ e aperte Start.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase A truck is moving up:

r5xKNJH2pg!3.

Fase Bandit!: zqSgPNL8Hq!B.

Fase Canet get overconfident:

HMdMJ6C!brG!v!.

Fase Destroy them on ground:

6m!CQG!NCGGL8.

Fase Dug into bunkers:

LHxPFCb!4!!!BsG!.

Fase Enemy armor advancing:

B!HdPBB!gQITB!.

Fase Got one on my tail:

S!!dNpG9BwH96.

Fase The oil refinery:

hVY09Gs4BG!Z.

Fase Three little birds:

DvkbP4T!dXwB.

Fase Two of them!:

LV!xv!HLPQBCP.

Fase Two tanks advancing:

sZG70wW6HBF.

Fase Two to one?:

7YW2yn!R7Hzh.

Kendo Rage

Seleção de fases

Na tela de título, aperte X, Y, A, B,

X, Y, A, B, Start.

Reiniciar partida

Durante a partida, segure os botões

L + R + Select + Start.

Jurassic Park 2: The Chaos Continues

Infinito continue

Na tela de seleção de fases, aperte

L, L, L, R, R, R, L, L, R, R, L, R, L, L,

R, R, L, L, L, R, R, R.



Pokémon Gold & Silver

Reiniciar partida

Durante a partida, aperte Start + Select + A + B.

Acelerar créditos

Durante a partida, após matar o chefe final, segure B.

Caminho do labirinto (rota 44)

Durante a partida, após passar por Mahogany, siga pela rota 44 até chegar na caverna de gelo e, para não se perder, siga pelo caminho
 ▲, ◀, ▲, ▶, ▲, ▶, ▼, ◀, ▲, ◀, ▼,
 ▶, ▼, ▶, ▲, ◀, ▶.

Pokémons raros

Durante a partida, encontram-se diversos pokémon. Confira aqui quais são as espécies mais raras e veja onde encontrá-los.

183) Marill: dentro do monte Mortar, próximo à cachoeira.

193) Yanma: na rota 35 – se você tiver sorte, ele aparece rápido.

196) Espeon: mantenha Eevee no seu grupo e acumule o maior número de lutas possíveis – e não treine esse pokémon à noite.

197) Umbreon: mantenha Eevee no seu grupo e acumule o maior número de lutas possível – e não treine esse pokémon ao dia.

212) Scizor: equipe scyter com o item metal coat, ganho a bordo do S.S. Aqua.

213) Schuckle: vá à cidade de Cianwood com apenas cinco pokémons no grupo e fale com o pokemaniac.

233) Porygon2: equipe um Porygon com o item upgrade, ganho em Saffron.

236) Tyroque: na Dark Cavern, vença um Black Belt.

249) Lugia: consiga o item silver wing, siga à Whirl Islands e desça até encontrar o pokémon.

250) He-he: na versão *Silver*, pegue o item rainbow wing na radio tower em Goldenrod e siga até o alto da Burnet Tower. Na versão *Gold*, pegue o item rainbow wing em Pewter (com um homem) e siga até o alto da Burnet Tower.

Adventure Island

Seleção de fases

No início da partida, após Higgins ser atacado, aperte ▶, ◀, ▶, ◀, A, B, A.

Bugs Bunnies Crazy Castle 2

Todas as fases

Na tela de senhas, digite:

Fase 2: TEST.	Fase 16: FIRE.
Fase 3: GAME.	Fase 17: ROOT.
Fase 4: SHIP.	Fase 18: READ.
Fase 5: RACE.	Fase 19: TAPE.
Fase 6: WORD.	Fase 20: UNIT.
Fase 7: SHOP.	Fase 21:
Fase 8: SIZE.	SONG.
Fase 9: QUIS.	Fase 22: TYRE.
Fase 10: DOLL.	Fase 23: LOVE.
Fase 11: DATE.	Fase 24: NOTE.
Fase 12: ZOOM.	Fase 25: JAZZ.
Fase 13: DISK.	Fase 26: HELP.
Fase 14: MOLD.	Fase 27: KING.
Fase 15: ZERO.	Fase 28: GIFT.

Worms Armageddon

Todas as fases

Na tela de senhas, digite:

Fase Alien: dinamite, minhoca azul, minhoca vermelha, minhoca vermelha.
Fase Cheese: minhoca rosa, banana, minhoca azul, dinamite.
Fase Circuit: minhoca vermelha, dinamite, dinamite, dinamite.
Fase Constyrd: minhoca rosa, minhoca rosa, banana, banana.
Fase Desert: minhoca vermelha, minhoca rosa, esqueleto, minhoca azul.
Fase Egypt: esqueleto, minhoca rosa, minhoca vermelha, banana.
Fase Fruit: esqueleto, minhoca vermelha, banana, esqueleto.
Fase Garden: banana, minhoca vermelha, esqueleto, dinamite.
Fase Hell: minhoca rosa, minhoca azul, minhoca vermelha, dinamite.
Fase Jungle: minhoca rosa, banana, esqueleto, minhoca rosa.
Fase Medical: esqueleto, minhoca azul, banana, banana.
Fase Medieval: minhoca azul, dinamite, esqueleto, minhoca azul.
Fase Pirate: dinamite, minhoca azul, dinamite, esqueleto.
Fase Snow: dinamite, minhoca rosa, minhoca azul, minhoca azul.
Fase Tools: banana, minhoca rosa, minhoca rosa, minhoca azul.
Fase Treehut: minhoca vermelha, esqueleto, dinamite, minhoca azul.

1942

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 4: medalha, medalha, bimotor, monomotor.
Fase 8: bimotor, monomotor, monomotor, medalha.
Fase 12: munição, monomotor, bimotor, bimotor.
Fase 16: monomotor, monomotor, munição, monomotor.
Fase 20: bimotor, medalha, munição, bimotor.
Fase 24: munição, bimotor, medalha, medalha.
Fase 28: medalha, monomotor, medalha, monomotor.

Burai Fighter

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

• **Dificuldade ace**
Fase 2: KDMT.
Fase 3: SNNS.
Fase 4: KMGT.
Fase 5: MSKD.
 • **Dificuldade albatross**
Fase 2: NKMR.
Fase 3: TCKP.
Fase 4: NQTK.
Fase 5: MQFH.
 • **Dificuldade eagle**
Fase 2: BRFG.
Fase 3: KTDC.
Fase 4: DRMF.
Fase 5: SRSD.

Prince of Persia

Todas as fases

Na tela de senhas, digite:

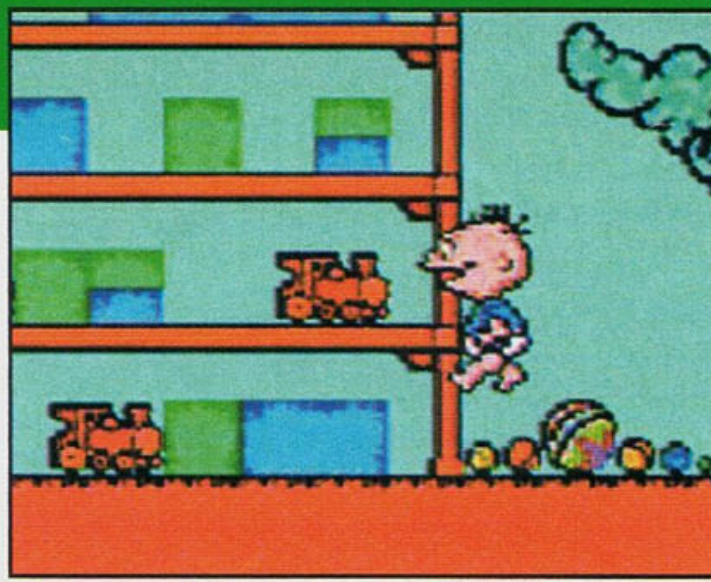
Fase 2: 06769075.
Fase 3: 28611065.
Fase 4: 92117015.
Fase 5: 87019105.
Fase 6: 46308135.
Fase 7: 65903195.
Fase 8: 70914195.
Fase 9: 68813685.
Fase 10: 01414654.
Fase 11: 32710744.
Fase 12: 26614774.
Fase final: 98119464.
Final de jogo: 89012414.

Bugs Bunnies Crazy Castle 3

Todas as fases

Na tela de senhas, digite:

Fase 1: BYBX4R.	Fase 42: LWPXBL.
Fase 2: PSBX4R.	Fase 43: L7P8B1.
Fase 3: FSBX4H.	Fase 44: 06PXPT.
Fase 4: SXBX47.	Fase 45: D6P2BX.
Fase 5: XCB84R.	Fase 46: 8VP2BX.
Fase 6: CTB84R.	Fase 47: 4ZP2OS.
Fase 7: CCB84H.	Fase 48: GKPVBY.
Fase 8: TTB8GR.	Fase 49: QBXVPF.
Fase 9: 1TBX4J.	Fase 50: ?YX8OS.
Fase 10: L1BXGW.	Fase 51: MYX2BS.
Fase 11: 51BV42.	Fase 52: 3FXVBS.
Fase 12: OLBVGN.	Fase 53: NSX8BT.
Fase 13: OCB8G9.	Fase 54: 2PXVBT.
Fase 14: 81BV47.	Fase 55: RYX8PL.
Fase 15: 45B2G7.	Fase 56: HPXVP1.
Fase 16: GLBVG7.	Fase 57: 7YX8P0.
Fase 17: QLBVGW.	Fase 58: WYXVP1.
Fase 18: ?5BVGW.	Fase 59: JXX8BD.
Fase 19: MDBX4K.	Fase 60: 97X3GW.
Fase 20: 30B84K.	Fase final: 69X0GW.
Fase 21: NOB8BB.	Fase 41: 1VPXPY.
Fase 22: 28B8G2.	
Fase 23: R4B8G2.	
Fase 24: HGB24V.	
Fase 25: 7MBXGZ.	
Fase 26: W3B8G6.	
Fase 27: JNBX4K.	
Fase 28: 92B249.	
Fase 29: 6HB846.	
Fase 30: VNB8BB.	
Fase 31: Z2B24Z.	
Fase 32: K2B24K.	
Fase 33: B2P2GK.	
Fase 34: P2PV4K.	
Fase 35: FHPXPY.	
Fase 36: Y7P8PP.	
Fase 37: SHP2PP.	
Fase 38: XRPXPT.	
Fase 39: CHPVBF.	



Este neném tem o poder de levitar, ele deve ser uma espécie de bruxo

Rugrats: Time Travelers

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

• Dificuldade easy
Fase Lunar Romp: DJDJ*STW.
Fase Toy Palace East Wing: BVBYMJLK.
Fase Toy Palace North Wing: PVCJFJFR.
Fase Toy Palace South Wing: TPJCKLFS.
Fase Toy Palace West Wing: TQYCLQWN.
• Dificuldade hard
Fase Lunar Romp: TRVJNAFT.
Fase Toy Palace East Wing: CRVWLJNG.
Fase Toy Palace North Wing: CQQKJFSS.
Fase Toy Palace South Wing: PLVYPFNS.
Fase Toy Palace West Wing: TQYBQXFS.
• Dificuldade medium
Fase Lunar Romp: PHJL*LJL.
Fase Toy Palace East Wing: SPJKFDQG.
Fase Toy Palace North Wing: DJVPFRSS.
Fase Toy Palace South Wing: FLWFFJFS.
Fase Toy Palace West Wing: SVNDPJTS.

Bugs Bunnies Crazy Castle

Todas as fases

Na tela de senhas, digite:

Fase 2: SZWS.	Fase 42: PZFW.
Fase 3: ZS2S.	Fase 43: YSJW.
Fase 4: ZZPS.	Fase 44: YZKW.
Fase 5: SW3S.	Fase 45: PWMW.
Fase 6: SXES.	Fase 46: PXCW.
Fase 7: ZW4S.	Fase 47: YWAW.
Fase 8: ZX9S.	Fase 48: YXOW.
Fase 9: WSRS.	Fase 49: 22SX.
Fase 10: WZFS.	Fase 50: 2TWX.
Fase 11: XSJS.	Fase 51: T22X.
Fase 12: XZKS.	Fase 52: TTPX.
Fase 13: WWMS.	Fase 53: 2P3X.
Fase 14: WXCS.	Fase 54: 2YEX.
Fase 15: XWAS.	Fase 55: TP4X.
Fase 16: XXOS.	Fase 56: TY9X.
Fase 17: S2SZ.	Fase 57: P2RX.
Fase 18: STWZ.	Fase 58: PTFX.
Fase 19: Z22Z.	Fase 59: Y2JX.
Fase 20: ZTPZ.	Fase 60: YTKX.
Fase 21: SP3Z.	Fase 61: PPMX.
Fase 22: SYEZ.	Fase 62: PYCX.
Fase 23: ZP4Z.	Fase 63: YPAX.
Fase 24: ZY9Z.	Fase 64: YYOX.
Fase 25: W2RZ.	Fase 65: S3S2.
Fase 26: WTFZ.	Fase 66: S1W2.
Fase 27: X2JZ.	Fase 67: 2322.
Fase 28: XTKZ.	Fase 68: Z1P2.
Fase 29: WPMZ.	Fase 69: SE32.
Fase 30: WYCZ.	Fase 70: SHE2.
Fase 31: XPAZ.	Fase 71: ZE42.
Fase 32: XY0Z.	Fase 72: ZH92.
Fase 33: 2SSW.	Fase 73: W3R2.
Fase 34: 2ZWW.	Fase 74: W1F2.
Fase 35: TS2W.	Fase 75: X3J2.
Fase 36: TZPW.	Fase 76: X1K2.
Fase 37: 2W3W.	Fase 77: WEM2.
Fase 38: ZXEW.	Fase 78: WHC2.
Fase 39: TW4W.	Fase 79: XEA2.
Fase 40: TX9W.	Fase 80: XHO2.
Fase 41: PSRW.	

Mortal Kombat 4

Truques

Na tela de senhas, aperte ▲ a quantidade de vezes indicadas:

Armas aleatórias: 22 22 22.

Armas mais frequentes: 55 55 55.

Combate escuro: 05 00 50.

Combate explosivo: 68 84 22.

Combate psicológico: 98 51 25.

Combate silencioso: 66 66 66.

Desligar arremesso e dano

máximo: 11 01 10.

Desligar arremesso: 10 01 00.

Desligar bloqueio: 02 00 20.

Desligar dano máximo: 01 00 10.

Energia do inimigo em 25%: 00 07 07.

Energia do inimigo em 50%: 00 00 33.

Energia do jogador em 25%: 70 70 00.

Energia do jogador em

50%: 03 30 00.

Enfrentar Reptile: 20 52 05.

Ligar big heads: 32 13 21.

Ligar Noob Saibot mode: 01 20 12.

Ligar one hit death: 12 31 23.

Mensagem dos programadores (1): 12 39 26.

Mensagem dos programadores (2): 98 76 66.

Personagem Reptile: 19 22 34.

Quanto você Nintende de videogame?

Pelas barbas do profeta Miyamoto! Um questionário para medir o nível de seu nintendoconhecimento. Sim, uma beleza!

Nelson Alves Jr.

Videogame também é cultura! Aprenda brincando com nosso quiz e descubra se entende mesmo sobre a Nintendo. Não é complicado e as informações podem ser encontradas na própria revista. As respostas estão no fim da página, mas não vale olhar antes, hein!?

1. A palavra Nintendo tem um significado. Qual é?

- a) "O mundo conhecerá nosso nome."
- b) "O trabalho árduo nos dará a vitória."
- c) "Deixe o destino para o céu."
- d) "Segure o tchan, amarre o tchan!"

2. A memória está boa? Então diga qual o ano de fundação da empresa?

- a) 1976.
- b) 1889.
- c) 1932.
- d) 2001. Aliás, fui eu e o Curupira que fundamos a Nintendo.

3. A trama em Donkey Kong era salvar a namorada seqüestrada pelo gorila. Afinal, quem inventou o jogo?

- a) Hiroshi Yamauchi.
- b) Shigeru Miyamoto.
- c) Toad e Luigi.
- d) Chiqueiro Suamuito.

4. Qual foi o videogame que deu início à nintendomania em 1983?

- a) Famicom.
- b) Super Nintendo.
- c) Game Watch.
- d) Nintendo Vision, de 4,5 bits, que também servia como grampeador.

5. Quantos bits tem o Game Boy Advance?

- a) 16 bits.
- b) 8 bits.
- c) 32 bits.
- d) 110 bits, 3 meses e alguns dias.

6. Quais dos acessórios não foi criado para o GBA?

- a) Cabo de link.
- b) Haste de iluminação.
- c) Fonte de energia.
- d) Descascador de batatas... quer dizer, batatas.

7. O que a Millennium Star fará pelo vencedor de Mario Party 3 (N64)?

- a) Transformará o jogador no maior astro do universo.
- b) Dará 10 mil estrelas como recompensa.
- c) Habilitará dois personagens secretos.
- d) Entregará um passaporte da alegria da Disneylândia.

8. Com a chegada do GameCube, qual novidade foi reservada a um dos mais carismáticos personagens dos jogos?

- a) Luigi terá um game só dele.
- b) Fox McCloud ganhará uma roupa cor-de-rosa de enfermeira.
- c) Toad aparecerá de paletó em *Super Smash Bros. Melee* (GC).
- d) Por causa do apagão, Pikachu perdeu o poder raio do trovão.

9. Após qual evento histórico acontece a trama de Indiana Jones and The Infernal Machine (N64)?

- a) Derrubada do muro de Berlim.
- b) Guerra Quente.
- c) Guerra Fria.
- d) Guerra Morna, com torrada e requeijão.

10. A fauna não pára de crescer. Para finalizar, em Pokémon Stadium 2 (N64), qual o número exato de monstros disponíveis?

- a) 121.
- b) 231.
- c) 251.
- d) 3, 7, 18, 29. 86. Bingo!



1 até 3 acertos

Você esteve em Marte nos últimos 10 anos? Acredite, há vida inteligente fora de seu quarto. Aliás, sabia que os videogames já chegaram na marca dos 128 bits ou isso também é novidade? Tome vergonha, pô!

4 a 6 acertos

Ok. Você está no caminho certo. Tente desgrudar um pouco do Game Boy e descobrirá maravilhas existentes fora o portátil. Experimente outras plataformas e leia esta revista novamente, seu preguiçoso.

7 a 9 acertos

Uau! Você é um apaixonado pela empresa (que bom, pois também sou). Provavelmente jogou em todas as plataformas lançadas pela Nintendo. Meu chapa, mandou bem! Agora junte a mesada para pegar o GameCube.

10 acertos

Minha nossa! Você é deus... bom, talvez não. A palavra viciado define seu estilo de vida. E vou adiantar: se continuar nesse ritmo o próprio Miyamoto perderá o posto para você nos próximos anos.

Respostas: 1c; 2b; 3b; 4a; 5c; 6d; 7a; 8a; 9c; 10c

Entre todos os pokémon abaixo, existe um que não se repete. Marque quanto tempo você levará para solucionar o problema. Depois, convoque um colega e marque o tempo dele. A resposta está no pé da página.



Resposta: Jigglypuff, o quinto pokémon (da esquerda para a direita) na segunda linha (de baixo para cima).

Tá se sentindo sozinho no escuro?
Ação Games é sua
única esperança...

RETRO

AVENGERS

O detonado de
Alone in the Dark.

(roteiro com Edward Carnby)

Mas não corra às bancas ainda.
Saiba que traremos informações de
mais de uma centena de jogos
e pelo menos 1 mil dicas.
Agora, sim: corra e reserve a sua edição.

E concorra a 1
PlayStation 2



ação
games





RETRO AVENGERS WELBO



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: evil_arthas

Editada por: evil_arthas

Revista: evil_arthas

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

 facebook.com/retroavengers

 retroavengers@gmail.com

 retroavengers.blogspot.com.br

