

ação
games

SÓ DICAS

Febre de Dragon Ball

Confira detonado de Ultimate Battle 22 (PSX)

Epidemia de X-Men
Mutantes arrepiam no PSX!

Mania de Harry Potter:
Ele dominou o PSX!
Jogue até descobrir os segredos da Pedra Filosofal

E mais
Tomb Raider 1, 2 e 3,
Legend of Legaia,
The Sims,
Tony Hawk's Pro Skater 2,
Ready 2 Rumble Boxing: Round 2
e Mario Golf.

Edição nº 21
Dezembro 2001 R\$ 3,50

ISSN 1414-3267 2778/1
21>
9 771414 326000



Heróis e Submarino: a dupla dinâmica para comprar HQ na web.

WG PROPAGANDA



Complete sua coleção **Super-Heróis Premium** e **Marvel Século 21**.

Agora você adquire as edições anteriores com a praticidade, agilidade e preços promocionais do Submarino!

Peça também as edições especiais **X-Men Filhos do Átomo**, **Lanterna Verde X Aliens**, **Shazam! O Poder da Esperança** e **Batman - Guerra ao Crime**.

Entre no www.herois.com.br ou compre pelo **Submarino**, via web ou pelo telefone (11) 3879-8888, das 9 às 21h, de segunda a segunda, inclusive feriados.

**EDIÇÕES ANTERIORES
NA WEB: É MAIS ÁGIL
E MAIS BARATO!**

www.Submarino.com.br
A gente vai mais fundo

www.herois.com.br

EDITORIA  **Abril**

Olá, nação gameira!

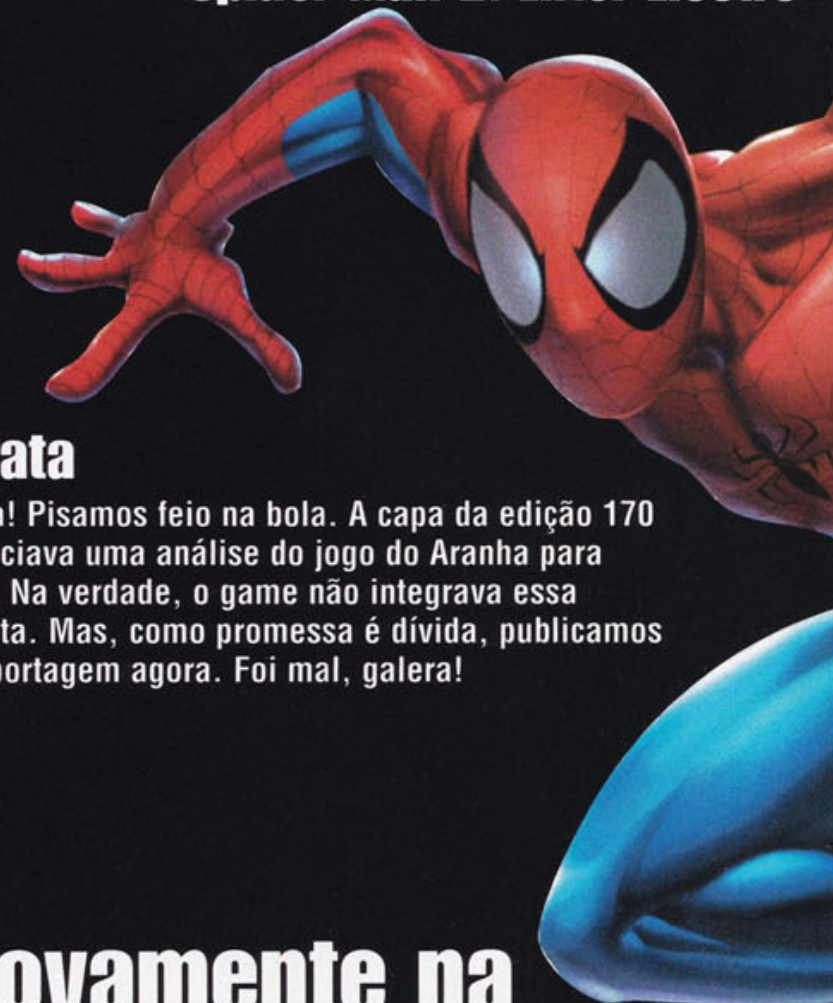
Quem é o herói que reina nos consoles hoje? Para boa parte dos jogadores, os saiya-jin de *Dragon Ball* ainda são os campeões na TV e no videogame. Mas para outra parte dos jogadores, um novo herói apareceu para ameaçar o reinado de Goku: é Harry Potter. Para não deixar os fãs de nenhum deles na mão, esta edição de *Só Dicas* traz dois detonados: um com o guerreiro Goku, *Dragon Ball Z: Ultimate Battle 22*; o outro com o bruxo Potter, *Harry Potter and the Sorcerer's Stone*. O melhor mesmo é testar os dois e ver qual agrada mais na hora de jogar!

Divirta-se!

Equipe Ação Games



Spider-Man 2: Enter Electro



Errata

Opa! Pisamos feio na bola. A capa da edição 170 anunciava uma análise do jogo do Aranha para PSX. Na verdade, o game não integrava essa revista. Mas, como promessa é dívida, publicamos a reportagem agora. Foi mal, galera!

Novamente na teia do aranha

Demorou, mas chegou. O novo jogo do Aranha atrasou porque teve de sofrer modificações em seu cenário e roteiro, depois do dia 11 de setembro. A nova aventura traz um novo arquiinimigo para as ruas de Nova York. O nome dele é Maxwell Dillon, mas pode chamá-lo de Electro.

O cara tem a habilidade para gerar energia eletrostática e, literalmente, deixar seus adversários em estado de choque. Buscando aumentar sua influência sobre o crime organizado, Electro rouba uma estranha parafernália capaz de ampliar seus poderes. Para combater as tramóias do vilão, adivinhe quem vai entrar em cena: sim, ele mesmo, o Homem-Aranha.

Em seu caminho, surgem vários obstáculos: de ameaças de bomba a saques de lojas, de capangas malcriados a vilões de peso, como o Homem-Areia e o Shocker.

O Aranha parte à caça dos bandidos, com novas habilidades para prender os oponentes ou mesmo para lançar raios congeladores e elétricos neles.

Felipe Azevedo

Visual	8,0
Som	7,0
Controle	7,0
Diversão	8,0
Nota final	7,5

INTERNET
www.activision.com
www.vicariousvisions.com

DICAS

(DC) 4 Wheel Thunder	6
(DC) 4x4 Evolution	6
(DC) Alone in the Dark: The New Nightmare	6
(DC) Mat Hoffman's Pro BMX	7
(DC) Ooga Booga	7
(DC) Outtrigger	7
(DC) Tennis 2K2	8
(PS2) Army Men: Air Attack 2	9
(PS2) Bloody Roar 3	9
(PS2) Dave Mirra Freestyle BMX 2	9
(PS2) Gran Turismo 3: A-Spec	10
(PS2) Grand Theft Auto 3	11
(PS2) Street Fighter EX 3	11
(PS2) Tony Hawk's Pro Skater 3	11
(PSX) Alexi Lalas International Soccer	12
(PSX) Army Men: World War	12
(PSX) Army Men 3D	12
(PSX) Blade	12
(PSX) Bust-A-Groove (Bust-A-Move: Dance and Rhythm Action)	12
(PSX) Cool Boarders 4	13
(PSX) Cool Boarders 2001	13
(PSX) Crash Team Racing	14
(PSX) Cyber Tiger	14
(PSX) Dance Dance Revolution	14
(PSX) Dance Dance Revolution 2nd Mix	14
(PSX) Die Hard Trilogy 2: Viva Las Vegas	14
(PSX) Hot Wheels: Turbo Racing	15
(PSX) Legend of Legaia	15
(PSX) Pocket Fighter	16
(PSX) Skullmonkeys	16
(PSX) Tomb Raider	16
(PSX) Tomb Raider 2: Starring Lara Croft	16
(PSX) Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft	16
(PSX) Twisted Metal 3	16
(PSX) Twisted Metal 3	17
(PC) Heroes of Might & Magic 3: Armageddon's Blade	18
(PC) Nocturne	18
(PC) Kiss: Psycho Circus - The Nightmare Child	18
(PC) The Sims	19
(N64) BattleTanx	21
(N64) Pokémon Snap	21
(N64) Tony Hawk's Pro Skater 2	22
(N64) WWF No Mercy	23
(GBA) Army Men Advance	24
(GBA) Batman: Vengeance	24
(GBA) ChuChu Rocket!	24
(GBA) Earthworm Jim	24
(GBA) Final Fight One	25
(GBA) Jurassic Park 3: DNA Factor (Jurassic Park 3: Shitsu Warate Idenshi)	25
(GBA) Pac-Man Collection	25
(GBA) Pitfall: The Mayan Adventure	26
(GBA) Rayman Advance	26
(GBA) Ready 2 Rumble Boxing: Round 2	26
(GBA) Silent Hill: Play Novel	26
(GBA) Super Dodge Ball Advance	26
(GBC) A Bug's Life	27
(GBC) Antz Racing	27
(GBC) Armored: Project Swarm	27
(GBC) Asteroids	27
(GBC) Buffy - The Vampire Slayer	27
(GBC) Disney's Atlantis:	

The Lost Empire

(GBC) Logical	27
(GBC) Mario Golf	27
(GBC) Pitfall: Beyond the Jungle	27
(GBC) Rats!	28
(GBC) Roadsters '98	28
(GBC) Vigilante 8	28
(GBC) Worms Armageddon	29
(GBC) WWF Attitude	29
(SNES) Bust-A-Move	30
(SNES) Super Punch-Out!!	30
(SNES) Yoshi's Cookie	30
(MD) Alien 3	31
(MD) Altered Beast	31
(MD) Back to the Future - Part 3	31
(MD) Burning Force	31
(MD) Devil Crash MD	31
(MD) Dino Land	31
(MD) Dynamite Duke	31
(MD) Madden NFL '96	31

GAMESHARK

(DC) Aerowings	32
(DC) Alien Front Online	32
(DC) Bangai-O	32
(DC) Battle Beaster	32
(DC) Coaster Works	32
(DC) Confidential Mission	32
(DC) Death Crimson OX	32
(DC) Disney's Donald Duck Goin' Quackers!	32
(DC) ESPN NBA 2night	32
(DC) Vanishing Point	32
(DC) Wacky Races	32
(DC) Walt Disney World Quest: Magical Racing Tour	32
(DC) Wetrix +	32
(DC) Who Wants To Beat Up a Millionaire?	32
(DC) World Series Baseball 2K1	32
(DC) WWF Attitude	32
(DC) Zombie Revenge	32
(N64) Deadly Arts	32
(N64) Doom 64 (1.1)	32
(N64) Dr. Mario 64	32
(N64) Earthworm Jim 3D	32
(N64) Excitebike 64	33
(N64) WWF Attitude	33
(N64) WWF Warzone	33
(N64) WWF Wrestlemania 2000	33
(PS2) Dark Angel: Vampire Apocalypse	33
(PS2) Dave Mirra Freestyle BMX 2	33
(PS2) Driving Emotion Type-S	33
(PS2) Fur Fighters: Viggo's Revenge	33
(PS2) Extermination	33
(PS2) Knockout Kings 2001	34
(PS2) Midnight Club: Street Racing	34
(PS2) Motor Mayhem	34
(PS2) Nascar 2001	34
(PS2) Batman: Vengeance	34
(PS2) Casper: Spirit Dimensions	34
(PS2) City Crisis	34
(PS2) Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex	34
(PS2) The Bouncer	34
(PSX) Trag	34
(PSX) Tactics Ogre	34
(PSX) Tail Concerto	34
(PSX) Tales of Destiny	34
(PSX) Point Blank	35
(PSX) Point Blank 2	35
(PSX) Tales of Destiny	35
(PSX) Castlevania Chronicles	36
(PSX) Crash Bandicoot	36
(PSX) Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back	36
(PSX) Crash Bandicoot 3: Warped!	36
(PSX) CyberTiger	36
(PSX) Overblood	37
(PSX) Peak Performance	37
(PSX) Point Blank 3	37
(PSX) Project Overkill	37
(PSX) Tomb Raider	37
(PSX) Tomb Raider 2: Starring Lara Croft	37
(PSX) Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft	37
(PSX) Tomba!	37
(PSX) Tomba! 2	37
(PSX) Tomorrow Never Dies 007	37
(PSX) Tonka Space Station	37



DESTAQUES

Defonado/Comandos

Jogue com o seu herói!

Dragon Ball Z e o Harry Potter
criam as definições dos personagens



Bolas de energia ou varinha mágica? Faça hoje
a escolha! Você quer ser o herói da série
Harry Potter ou o guerreiro da série Dragon Ball Z?
Aqui você encontra as definições dos personagens
dos dois jogos e pode escolher o seu favorito.

Harry Potter and the Sorcerer's Stone (PSX)

Jogue as aventuras de Harry Potter em um mundo mágico e cheio de desafios. O jogo é dividido em sete partes, cada uma com seus próprios desafios e objetivos.



Liberte o mundo mágico e siga pelo caminho
para salvar o mundo.

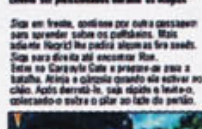
Após a introdução, Harry Potter se encontra
em um mundo mágico e cheio de desafios. O jogo é dividido em sete partes, cada uma com seus próprios desafios e objetivos.



Não se deixe enganar por aqueles que dizem
que o jogo é fácil. É muito mais difícil do que parece.

Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3 (PSX)

Jogue as aventuras de Goku e seus amigos em um mundo mágico e cheio de desafios. O jogo é dividido em sete partes, cada uma com seus próprios desafios e objetivos.



Siga o caminho e siga o caminho para salvar
o mundo.

Após a introdução, Goku se encontra em um mundo mágico e cheio de desafios. O jogo é dividido em sete partes, cada uma com seus próprios desafios e objetivos.



Não se deixe enganar por aqueles que dizem
que o jogo é fácil. É muito mais difícil do que parece.

Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3 (PSX)

Jogue as aventuras de Goku e seus amigos em um mundo mágico e cheio de desafios. O jogo é dividido em sete partes, cada uma com seus próprios desafios e objetivos.



Siga o caminho e siga o caminho para salvar
o mundo.

Após a introdução, Goku se encontra em um mundo mágico e cheio de desafios. O jogo é dividido em sete partes, cada uma com seus próprios desafios e objetivos.



Não se deixe enganar por aqueles que dizem
que o jogo é fácil. É muito mais difícil do que parece.

38

Harry Potter e Dragon Ball disputam o seu PSX



12

As melhores dicas para PSX



24

Truques novos para GBA



46

Todos os golpes
para controlar os
mutantes de X-Men

EDITORIA **Abril**

Fundador

VICTOR CIVITA
(1907-1990)

PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita

VICE-PRESIDENTE EXECUTIVO E DIRETOR EDITORIAL:

Thomaz Souto Corrêa

PRESIDENTE EXECUTIVO: Maurizio Mauro

VICE-PRESIDENTE COMERCIAL: Carlos R. Berlinck

DIRETOR DE PUBLICIDADE: Paulo Cesar Araújo

ação games **SÓ dicas**

DIRETORES DE NÚCLEO: Eliseu Urban e Gisleine Carvalho

EDITOR: Darius Roos EDITOR DE ARTE: João Ailton O. de

Andrade DIAGRAMADOR: Fábio Munhoz Figueiredo

ANALISTA DE JOGOS: Humberto Martinez

COORDENADORA DE PRODUÇÃO: Érica Lúcia Assan Câmara

COLABORARAM NESTA EDIÇÃO: Noelly Russo (edição);

Felipe Azevedo, Ronaldo Testa (jogo);

Luiz Gustavo Bacan, Renato Costa (diagramação);

WWW.AGAMES.COM.BR: Thiago Parijani (conteúdo);

Fernando Nogueira, Rodrigo Rosselini (webmaster)

APOIO EDITORIAL

DEPTO. DE DOCUMENTAÇÃO: Suzana Camargo

ABRIL PRESS: José Carlos Augusto

NOVA YORK: Grace de Souza PARIS: Pedro de Souza

COMERCIAL

GERENTE DE PRODUTO: Elaine Komatsu

ASSISTENTE DE PRODUTO: Sandra Duarte

ASSISTENTE DE PRODUÇÃO: Roberto Faccio Filho

DIRETOR DE PUBLICIDADE: Wagner Constantino Martins

GERENTE DE PUBLICIDADE: Sandra Mara Moskovich

EXECUTIVA DE CONTAS: Claudia Gussone

ASSISTENTE DE MARKETING PUBLICITÁRIO: Renata Marques

COORDENADORA: Juliana de Moura

ASSINATURAS

DIRETORA DE OPERAÇÕES DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR: Ana

Dávalos DIRETOR DE VENDAS: William Pereira

GERENTE ESCRITÓRIO BRASÍLIA: Angela Rehem de Azevedo

DIRETOR DE PUBLICIDADE REGIONAL: Jacques Ricardo

REPRESENTANTE RIO DE JANEIRO: Rogério Ponce de Leon

Abril

PRESIDENTE EDITOR: Roberto Civita

GABINETE DA PRESIDÊNCIA: José Augusto Pinto Moreira,

Maurizio Mauro, Thomaz Souto Corrêa

PRESIDENTE EXECUTIVO: Maurizio Mauro

VICE-PRESIDENTES: Carlos R. Berlinck, Cesar Monterosso,

Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal,

Valter Pasquini

www.abril.com.br

4 Wheel Thunder

Tela de pause limpa

Durante a partida, pause e aperte X + Y.

Truques (arcade/indoor)

No modo arcade, submodo indoor, complete os seguintes objetivos:

Campeonato Série 2:

termine a Série 1 em 1º lugar.

Campeonato Série 3:

termine a Série 2 em 1º lugar.

Veículo Monster Truck #2:

termine sempre em 1º lugar.

Truques (arcade/outdoor)

No modo arcade, submodo outdoor, complete os seguintes objetivos:

Campeonato Série 2:

termine a Série 1 em 1º lugar.

Campeonato Série 3:

termine a Série 2 em 1º lugar.

Veículo Monster Truck #2:

termine sempre em 1º lugar.

Truques (championship)

No modo championship, complete os seguintes objetivos.

Fase Atlas Sandstorm: termine em 1º lugar.

Fase Corsica Rain: termine em 1º lugar.

Fase Far West Night: termine em 1º lugar.

Fase Iceland Snow: termine em 1º lugar.

Fase Norway Night: termine em 1º lugar.

Fase Scandinavia Storm: termine em 1º lugar.

Veículo Monster Truck #1:

termine sempre em 1º lugar.



Que carango feio, meu!

4x4 Evolution

Ganhar US\$ 1 milhão (*)

Em qualquer modo, usando o Dreamcast Keyboard no slot D, digite goldfinger e, a seguir, digite givememoneyordie.

Obs.: (*) pode repetir várias vezes.



"Eu disse para olharmos o mapa. Agora estamos perdidos, sem água e sem comida"

Alone in the Dark: The New Nightmare

Pular animação

Durante a partida, em qualquer animação, segure L + R e aperte A.

Roteiro com Aline Cedrac

1) Na conversa com o fantasma, escolha a opção "No" para não se dar mal.

2) Para ativar o projetor na mansão, apague as luzes e use os itens lantern e glass prism.

3) Na biblioteca, digite a senha 1991 no livro na estante.

4) Combine os dois itens half medalion para formar o bronze sun. Agora, no espelho na sala dos quadros, use o bronze sun para abrir a passagem secreta.

5) Dentro da cripta, combine o item metal cover com a lanterna. Use o fecho de luz nas jóias incrustadas na parede, seguindo a sequência para desenhar um M.

6) No forte, use o wire cutters para abrir o baú.

7) No forte, encaixe os seguintes itens nos símbolos da porta trancada:

- Silver card no símbolo do trovão.
- Golden card no símbolo da estrela.
- Red card no símbolo do sol.
- Black card no símbolo da lua.

8) No forte, ajuste a senha do planetário para 10 31 2001.

9) No forte, suba ao topo da torre e use o small padlock para abrir o alçapão. Desça e acione a alavanca para ativar o pára-raios. Atraia o monstro para as descargas elétricas e frite o bicho.

Roteiro com Edward Camby

1) Na mansão, siga à sala dos quadros e empurre a estante.

2) Na mansão, entre na sala ao lado

da biblioteca e use a wolf mask na estátua da coruja.

3) Na mansão, jogue a lamparina sobre a cama de onde saiu um monstro e pegue a arma rocket launcher.

4) Na mansão, digite as letras H e M na estátua em frente ao espelho.

5) Na mansão, use o lighter para acender o candelabro e use a crowbar para abrir passagem na parede.

6) Na mansão, siga à biblioteca e use a senha 3926 no painel. Agora, entre e use a senha 1692 em outro painel.

7) Na mansão, use as seguintes senhas na sala dos quadros (esquerda para direita): 1852, 1874, 1899 e 1931.

8) No terreno baldio, examine as rochas sagradas utilizando a seguinte sequência de direções: norte, sudeste, oeste, sudoeste, leste e nordeste.

9) No terreno baldio, durante a conversa com Aline, escolha as seguintes palavras: ogoul'ai, hypor, harnis e horna.



"Tô pensando na proposta para ganhar o papel principal em Arquivo X"

Mat Hoffman's Pro BMX

Fase THPS1 Burnside

No modo single session, usando todos os personagens, conquiste duas medalhas de ouro.

Filmes secretos

Durante a partida, no modo career, complete os objetivos:

Filme	Personagem	Medalha de ouro
Filme Bails	Tony Hawk	2
Filme de Cory Nastazio	Cory Nastazio	2
Filme de Dennis McCoy	Dennis McCoy	2
Filme de Granny	Granny	2
Filme de Joe Butcher Kowalski	Joe Butcher Kowalski	2
Filme de Kevin Robinson	Kevin Robinson	2
Filme de Mat Hoffman	Mat Hoffman	2
Filme de Mike Escamilla	Mike Escamilla	2
Filme de Rick Thorne	Rick Thorne	2
Filme de Simon Tabron	Simon Tabron	2

Movimentos especiais

Durante a partida, com a barra de especial cheia, aperte:

Cory Nastazio

- ▲▼ + B: Back flip table top
- ▼▼ + B: Double tail whip
- ▼▲ + B: Front flip
- ▼▼ + B: Superman seat grab

Dennis McCoy

- ◀▶ + X: Decade air
- ▲▼ + B: Back flip one footer
- ▼▼ + B: Double tail whip
- ▼▼ + B: Superman tail whip

Granny

- ▼▲ + B: Front body varial
- ▲▲ + X: Gum grab
- ▲▲ + B: Superman seat grab

Joe Butcher Kowalski

- ▲▲ + B: No footed candy bar one hander
- ▲▼ + B: Back flip table top
- ▼▼ + B: Half barspin tail whip
- ▼▼ + B: Superman backpeg barspin

Kevin Robinson

- ▶▶ + X: Barhop
- ▶▼ + X: One handed swing leg
- ▲▼ + B: NH back flip
- ▼▼ + B: Superman tube grab

Mat Hoffman

- ◀▶ + X: Peacock
- ▶▶ + X: Barhop

- ▲▼ + B: Back flip tail whip
- ▼▼ + B: Superman one hander

Mike Escamilla

- ◀▶ + X: Body Varial
- ▲▼ + B: Back flip one footer
- ▼▲ + B: Front flip
- ▼▼ + B: Superman seat grab barspin

Rick Thorne

- ◀▶ + B: Decade air
- ▲▼ + B: Back flip no footer
- ▼▼ + B: Front body flip
- ▼▼ + B: Double seat grab superman

Simon Trabon

- ◀▶ + X: No footed candy bar one hander
- ▶▶ + X: One handed swing leg
- ▲▲ + B: Superman seat grab
- ▲▼ + B: Back flip one footer
- ▼▼ + B: Double seat grab superman

Tony Hawk

- ◀▶ + X: Decade air
- ◀▶ + X: Body varial
- ▼▲ + B: Front body varial
- ▼▼ + B: Superman tail whip

Personagem Granny

Durante a partida, pause e use a opção retry. Repita o procedimento 10 vezes.

Truques (habilitar difícil)

No modo career, complete os seguintes objetivos:

Truque	Revista	Medalha de ouro
Fase Bluetorch Competition	13	-
Fase CBF competition	28	1
Fase Construction Yard	2	-
Fase La Habra California	22	1
Fase London Underground	8	-
Fase New York City Park	13	1
Fase Treatment Plant	17	1
Personagem Tony Hawk	30	2
Veículo bike 2	5	-
Veículo bike 3	16	-
Veículo bike 4	-	2

Truques (habilitar fácil)

Durante a partida, pause, segure L e aperte:

Máxima barra de especial: ◀, ▼, Y, B, ▲, ◀, Y, X.

Mostrar barra de equilíbrio: ◀, B, X, Y, X, B, A.

Tempo extra: X, ▲, B, A.

Ooga Booga

Controlar visão

Durante a partida, na tela de vitória ou de ranking, aperte A, B, X, ou Y.

Truques

Na tela de senhas, digite:

Arma Fireball: strikeamatch.

Arma Homing Head: dodgethis.

Arma Lightning Bolt: kilowatts.

Arma Lightning Cloud: stormyweather.

Arma Mine: kaboom.

Arma Tornado: blowhard.

Personagem Abe Kahuna: ahousedivided.

Personagem Death Kahuna: salmonmouse.

Personagem Disco Kahuna: dothehustle.

Personagem Dwarf Kahuna:

heightchallenged.

Personagem Leprechaun Kahuna:

blarneystone.

Personagem Pirate Kahuna: warezwrong.

Personagem SuperGuy Kahuna:

secretidentity.

Outtrigger

Todas as armas (modo Character Edit)

No modo Mission, na dificuldade advanced, complete todas as missões.

Todas as fases

No modo Mission, complete os seguintes objetivos:

Fases 6, 7, 8, 9 e 10: complete as fases 1 a 5.

Fases 11, 12, 13, 14: complete as fases 6 a 10.

Fase 15: complete as fases 1 a 14.

Obs.: o procedimento é o mesmo para as três dificuldades.

Todas as opções

No modo Mission, nas dificuldades advanced, intermediate e novice, complete todas as missões.

Todas as roupas (modo Character Edit)

No modo Mission, nas dificuldades advanced e intermediate, complete todas as missões.

Armas, fases e personagens secretos

No modo Mission, complete os seguintes objetivos:

Fase	Novice	Intermediate	Advance
1	—	—	—
2	—	—	—
3	—	Fase secreta 1	Arma GLG40MM
4	—	—	—
5	—	Personagem Scarpin	—
6	—	—	—
7	—	—	Fase secreta 3
8	Personagem Shinobi	—	—
9	—	—	—
10	—	Personagem Siba	Arma PSG-1/Personagem D.K.
11	—	—	—
12	—	—	Fase secreta 4
13	—	Fase secreta 2	Arma SPAS12
14	Personagem Commander	—	Fase secreta 5
15	—	—	Arma Missile Launcher/Personagem Dr. K/Personagem Salamander

Tennis 2K2

Alternar jogadores

No modo World Tour, dentro de qualquer loja, aperte L ou R.

Premiação dos torneios

No modo World Tour, entre nos torneios e conquiste os seguintes prêmios:

Level 1

- Challengers 1 (Single, Men):** \$ 20 mil
- Challengers 2 (Single, Woman):** \$ 20 mil
- Challengers 3 (Double, Men):** \$ 20 mil
- Challengers 4 (Single, Woman):** \$ 20 mil
- Challengers 5 (Single, Men):** \$ 20 mil
- Challengers 6 (Single, Woman):** \$ 20 mil
- Challengers 7 (Double, Men):** \$ 20 mil
- Challengers 8 (Double, Woman):** \$ 20 mil

Level 2

- Bridgestone Cup (Double, Woman):** \$ 40 mil.
- Citizen Women's Hardcourt (Single, Woman):** \$ 40 mil.
- Dunlop Men's Indoor (Single, Men):** \$ 42 mil.
- Evian World Doubles (Double, Men):** \$ 36 mil.
- Fuji Film Ladies (Single, Woman):** \$ 20 mil.
- IBM Tennis Tournament (Double, Men):** \$ 48 mil.
- Tennis Magazine Cup (Mixed Double):** \$ 60 mil.
- Weider Tennis Classic (Single, Men):** \$ 30 mil.
- Wilson Cup (Double, Woman):** \$ 50 mil.

Level 3

- Head International (Double, Men):** \$ 84 mil.
- Head International (Single, Woman):** \$ 81 mil.
- Hitmaker Cup (Mixed Double):** \$ 90 mil.
- Opel Grandprix (Double, Woman):** \$ 64 mil.
- Opel Grandprix (Single, Men):** \$ 66 mil.
- Volvo Challenge (Double, Men):** \$ 70 mil.
- Volvo Challenge (Double, Woman):** \$ 72 mil.
- Yonex Open (Single, Men):** \$ 78 mil.
- Yonex Open (Single, Woman):** \$ 75 mil.

Level 4

- Australia Challenge (Double, Woman):** \$ 120 mil.
- Australia Challenge (Single, Men):** \$ 140 mil.
- England Thrphy (Double, Woman):** \$ 200 mil.
- England Thrphy (Single, Men):** \$ 220 mil.
- French Cup (Double, Men):** \$ 160 mil.
- French Cup (Single, Woman):** \$ 180 mil.
- SPT Final (Mixed Double):** \$ 280 mil.
- US Super Tennis (Double, Men):** \$ 240 mil.
- US Super Tennis (Single, Woman):** \$ 260 mil.

Level 5

- Super Exhibition (Mixed Double):** \$ 300 mil.

Raquetes secretas

No modo World Tour, conquiste um bom desempenho nos campeonatos e torça para ganhar:

Air Razor 230Ti
Alien Force
Bull's Eye
Danger Flags

Disc Shooter
HEAD i.Radical OS
HEAD i.S18 chip system
Hi-Guard 89
King Stinger 85
Lite 2000
Octex Ti 235
Pin Crasher
Power-L3G
Prize Sniper
Sharpness F285
Stomp Man
Super Classic.150i
Super Classic.160a
Tank Attack
Obs.: as raquetes secretas aparecem aleatoriamente.

Todas as quadras

Fique de olho na superfície das quadras e compre o equipamento certo para se dar bem:

Quadra	Localidade	Superfície
Barcelona	Spain	clay
Berlin	Germany	hard
Cape Town	South Africa	hard
Casablanca	Morocco	clay
Court of the king	-	carpet
Doha	Qatar	clay
Gold Coast	Australia	hard
Hong Kong	China	hard
London	Great Britain	grass
Los Angeles	USA	carpet
Melbourne	Australia	hard
Miami	USA	grass
Moscow	Russia	carpet
New York	USA	hard
Paris	França	clay
Rio de Janeiro	Brazil	hard
Singapore	Singapore	grass
Stockholm	Sweden	hard
Tokyo	Japan	carpet
Vancouver	Canada	grass

Todos os itens

No modo World Tour, confira a lista de produtos:

- Loja Caribou (Itens masculinos)

Acessórios

Shoes: \$ 6 mil.
Wristband: \$ 500.

Parceiro

Qualquer atleta: \$ 10 mil.

Quadras

Casablanca: \$ 10 mil.
Gold Coast: \$ 10 mil.
Rio de Janeiro: \$ 10 mil.
Vancouver: \$ 10 mil.

Raquetes

St.Pro-110: \$ 5 mil.
St-8K: \$ 1 mil.
St-8L: \$ 1 mil.
St-RO: \$ 1 mil.
St-SV: \$ 1 mil.
St-WH: \$ 1 mil.

Vestuário

Polo: \$ 500.
Shorts: \$ 500.
T-Shirt: \$ 3 mil.
• Loja Caribou (Itens femininos)

Vestuário

Polo: \$ 500
Polo: \$ 3,5 mil
Skirt: \$ 500
• Loja Equator (Itens masculinos)

Acessórios

Shoes: \$ 6 mil
Wristband: \$ 2 mil
Wristband: \$ 3 mil

Parceiro

Qualquer atleta: \$ 10 mil

Quadras

Cape Town: \$ 20 mil
Doha: \$ 20 mil
Hong Kong: \$ 20 mil
Miami: \$ 20 mil

Raquetes

CC-113H: \$ 10 mil
DDX 275: \$ 13 mil
H2H-125: \$ 11 mil
Hyper Carbon 280: \$ 8 mil
MBS-96H: \$ 12 mil
ZN 280: \$ 14 mil

Vestuário

Shorts: \$ 3,5 mil
Shorts: \$ 500
T-Shirt: \$ 3,3 mil
T-Shirt: \$ 3,4 mil
T-Shirt: \$ 3,5 mil
T-Shirt: \$ 3,8 mil
T-Shirt: \$ 4 mil
• Loja Equator (Itens femininos)

Vestuário

Polo: \$ 4,6 mil
Polo: \$ 4,8 mil
Polo: \$ 5 mil
Polo: \$ 5,1 mil
Polo: \$ 5,3 mil
Polo: \$ 5,5 mil
Skirt: \$ 500
Skirt: \$ 6 mil
• Loja Nomad (Itens masculinos)

Acessórios

Shoes: \$ 6 mil
Wristband: \$ 2 mil
Wristband: \$ 3 mil

Parceiro

Qualquer atleta: \$ 10 mil

Quadras

Barcelona: \$ 30 mil
Berlin: \$ 30 mil
Moscow: \$ 30 mil
Stockholm: \$ 30 mil

Raquetes

CW-305: \$ 25 mil
HD.Pro-503: \$ 23 mil
M8-124H: \$ 22 mil
Maximum-G 111: \$ 20 mil
Ms.F-92: \$ 21 mil
Vont 268: \$ 24 mil

Army Men: Air Attack 2

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 2 (Keep on Truckin'):

▲, X, ▲, ►, ◀, □, ○, X.

Fase 3 (Where's Woodstock):

▲, ○, ▼, ◀, □, □, ▲, ▲.

Fase 4 (Toy-rific):

X, ►, ◀, X, ○, □, □, ▲.

Fase 5 (Dog Eat Dog):

▼, ▼, ○, □, ○, □, ►, X.

Fase 6 (Circle the Wagons):

▲, X, ▲, ◀, ►, ◀, ○, ▲.

Fase 7 (Under Construction):

◀, □, ►, ▼, ○, X, X, ►.

Fase 8 (Bulldozer Buzz):

▲, ►, □, □, ○, ▼, ▼, X.

Fase 9 (Beauty and the Beast):

▲, X, □, ◀, ►, ○, ◀, ◀.

Fase 10 (Getting A-Head):

▲, ▲, ○, X, □, ▼, ▼, ▼.

Fase 11 (Full Plastic Jacket):

○, ○, ▲, ◀, ►, X, ▲, □.

Fase 12 (Bustin' Loose):

►, ▲, X, ►, ○, □, ▲, ○.

Fase 13 (Scavenger Hunt):

◀, ◀, ▲, ○, X, X, ▼, ►.

Fase 14 (Batter Up):

□, ►, ○, ▲, ▼, □, ▼, X.

Fase 15 (High Heat):

◀, ►, ○, X, □, ▼, ▼, ○.

Fase 16 (Missing In Action):

▲, ○, X, ►, ►, ○, □, ▼.

Fase 17 (Trash Talk):

□, ▲, ▲, ►, ◀, □, ▼, X.

Fase 18 (Toxic Revenger):

○, X, ►, ▲, □, ▲, X, X.

Fase 19 (Saving Lt. Bombshell):

▼, ►, X, □, ►, ▲, ○, ○.

Fase 20 (There Can Be Only Two):

▲, X, ○, ▲, ◀, □, ○, X.

Dave Mirra Freestyle BMX 2

Manobras especiais

Amish Boy

Raise the barn: ►, ▲, ◀, □.

Colin Mackey

Kangaroo flip: ▲, ▼, ▲, □.

Dave Mirra

Superman decade: ►, ►, ◀, □.

Triple backflip: ▼, ▼, ▼, □.

Joey Garcia

Half whip half: ►, ►, ►, □.

Kenan Harkin

Decade backflip: ►, ◀, ▼, □.

Leigh Ramsdell

Body varial: ►, ◀, ►, □.

Luc-E

Bike flip: ◀, ▲, ►, □.

Mike Dias

Beefy spicy: ▲, ▼, ▲, □.

Mike Laird

Vertical tailwhip: ►, ▲, ►, □.

Rick Moliterno

Double decade: ►, ◀, ►, □.

Ryan Nyquist

Nothing no foot can can: ►, ►, ►, □.

Scott Wirch

Mr. Dinner: ▲, ►, ►, □.

Slim Jim Guy

Beefy spicy: ▲, ▼, ▲, □.

Tim Mirra

Triple tailwhip: ►, ►, ►, □.

Todd Lyons

Chainsaw: ►, ►, ▲, □.

Troy McMurray

Christmas tree: ►, ◀, ▲, □.

Zach Shaw

Double front flip: ▲, ▲, ▲, □.

Truques

Na tela do menu principal, aperte:

Filme Colin Mackey:

◀, ◀, ►, ►, ▼, ▼, ►, ▲, □.

Filme Dave Mirra:

◀, ◀, ▲, ►, ▲, ◀, ▲, ▲, □.

Filme Kenan Harkin:

◀, ◀, ◀, ◀, ►, ►, ▼, ▼, □.

Filme Leigh Ramsdell:

◀, ◀, ▼, ▼, ◀, ►, ▼, ◀, □.

Filme Luc-E:

◀, ◀, ►, ►, ▼, ▼, ►, ▲, □.

Filme Mike Laird:

◀, ◀, ►, ▲, ▲, ►, ▲, ►, □.

Filme Rick Moliterno:

◀, ◀, ▲, ▼, ►, ◀, ◀, ▲, □.

Filme Ryan Nyquist:

◀, ◀, ▼, ►, ▼, ►, ▲, ▼, □.

Filme Scott Wirch:

◀, ◀, ►, ▲, ▲, ▲, ◀, ►, □.

Filme Tim Mirra:

◀, ◀, ►, ▲, ▼, ◀, ▼, ▲, □.

Filme Todd Lyons:

◀, ◀, ▼, ▲, ►, ◀, ▼, □.

Filme Troy McMurray:

◀, ◀, ◀, ▼, ▲, ►, ▲, ◀, □.

Filme Zach Shaw:

◀, ◀, ◀, ►, ◀, ▼, ►, ▼, □.

Pesonagem Amish Boy:

▲, ◀, ▼, ►, ►, ◀, ◀, ▼, ▲, ◀, □.

Pesonagem Mike Dias:

▲, ◀, ▼, ►, ►, ◀, ▲, ▼, ▲, ►, □.

Roupa de competição (Colin Mackey):

▲, ▼, ►, ▼, ▲, ►, ►, ▲, □.

Roupa de competição (Dave Mirra):

▲, ▼, ▲, ▼, ►, ◀, ▲, ▲, □.

Roupa de competição (Joey Garcia):

▲, ▼, ▲, ◀, ▼, ►, ▼, ►, □.

Roupa de competição (Leigh Ramsdell):

▲, ▼, ▼, ◀, ▼, ▼, ▼, ◀, □.

Roupa de competição (Luc-E):

▲, ▼, ◀, ▼, ◀, ►, ◀, ◀, □.

Roupa de competição (Rick Moliterno):

▲, ▼, ▲, ▲, ▲, ◀, ▲, ▲, □.

Roupa de competição (Ryan Nyquist):

▲, ▼, ▼, ◀, ▼, ▲, ▲, ▼, □.

Roupa de competição (Tim Mirra):

▲, ▼, ►, ◀, ◀, ▲, ▼, ▲, □.

Roupa de competição (Todd Lyons):

▲, ▼, ▼, ►, ▲, ◀, ◀, ▼, □.

Roupa de competição (Troy McMurray):

▲, ▼, ◀, ▼, ►, ◀, ▲, ◀, □.

Roupa de competição (Zach Shaw):

▲, ▼, ◀, ►, ▼, ▼, ►, ▼, □.

Todos os veículos:

▲, ◀, ▼, ►, ▼, ▼, ►, ▼, ◀, □.



Bloody Roar 3

Modo Sudden Death Survival

No modo Survival, vença nove personagens.

Personagem Kohryu

No modo Arcade, usando qualquer personagem, chegue à 5ª luta sem perder nenhum round e vença Kohryu. Agora, deixe o cursor sobre Xion e aperte ◀.

Personagem Uranus

No modo Arcade, usando qualquer personagem, vença todas as lutas sem perder nenhum round e vença Uranus. Agora, deixe o cursor sobre Yugo e aperte ◀.

Roupas secretas (Yugo)

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Yugo e aperte:

Roupa 1: □.

Roupa 2: X.

Roupa 3: ○.

Todas as imagens

No modo arcade, complete os seguintes objetivos:

Imagens de Alice – The Rabbit:

termine usando Alice.

Imagens de Bakuryu – The Mole:

termine usando Bakuryu.

Imagens de Busuzima – The Chameleon:

termine usando Busuzima.

Imagens de Gado – The Lion:

termine usando Gado.

Imagens de Jenny – The Bat:

termine usando Jenny.

Imagens de Kohryu – The Iron Mole:

termine usando Kohryu.

Imagens de Long – The Tiger:

termine usando Long.

Imagens de Marvel – The Leopard: termine usando Marvel.

Imagens de Shenlong – The Tiger:

termine usando Shenlong.

Imagens de Stun – The Insect:

termine usando Stun.

Imagens de Uranus – The Chimear: termine usando Uranus.

Imagens de Uriko – The Half Beast: termine usando Uriko.

Imagens de Xion – The Unborn:

termine usando Xion.

Imagens de Yugo – The Wolf:

termine usando Yugo.

Gran Turismo 3: A-Spec

Veículo Dodge Viper GTS-R

Team Oreca (amateur league)

No modo simulation, conquiste o troféu de ouro em todas as competições.

Veículo F094/H (endurance races)

No modo simulation, conquiste o troféu de ouro em todas as competições.

Veículo F686/M (professional league)

No modo simulation, conquiste o troféu de ouro em todas as competições.

Veículo Suzuki/Escudo Pikes Peak Version (rally events)

No modo simulation, conquiste o troféu de ouro em todas as competições.

Veículos secretos (licenças)

No modo simulation, conquiste a licença.

Aston Martin/Vanquish: IA.

Dodge/Viper GTSR Concept Car: S.

Mazda/MX-5 Miata LS: B.

Mazda/RX-8: A.

Nissan/Z Concept Car: IB.

Subaru/Impreza Rally Car Prototype: Rally.

Veículos secretos especiais

No modo simulation, complete:

100% do jogo: F094/S.

50% do jogo: Chevrolet/Corvette C5R.

75% do jogo: Mazda/787B.

Todas as fases (time attack):

Panoz/Esperante GTR-1.

Todos as fases (simulation): F688/S.

Veículos secretos (amateur league)

No modo simulation, vença as seguintes competições:

4WD Challenge: Mitsubishi/Lancer Evolution VII GSR.

80's SportsCar Cup: Nismo/Skyline GT-R S-tune.

All-Japan GT Championship: Honda/Arta NSX, Toyota/Denso Supra Race Car, Nissan/Calsonic Skyline, Mazda/Loctite Zexel GT-R.

Altezza Championship: Toyota/Altezza, Tom's X540 Chaser.

American Championship: Audi/Audi TT 1.8T Quattro, Chevrolet/Camaro Race Car, Mazda/RX7 Type RS, Subaru/Impreza Sedan WRX STi Version VI.

Boxer Spirit: Subaru/Legacy B4 Blitzen.

Dream Car Championship: Honda/S2000 LM Race Car, Mazda/RX-7 LM Race Car, Mitsubishi/FTO LM Race Car, Subaru/Impreza LM Race Car.

European Championship: Gillet/Vertigo Race Car, Lotus/Elise 190, Mini/MiniCooper 1.3i., Nissan/GTR V-Spec.

Evolution Meeting: Mitsubishi/Lancer Evolution VI Rally Car.

FF Challenge: Toyota/Celica TRD Sports M.

FR Challenge: Toyota/Sprinter Trueno GT-Apex Shigeno Version.

German Touring Car Challenge: Opel/Astra Touring Car, RUF/3400S, Volkswagen/Lupo Cup Car, New Beetle Cup Car.

Gran Turismo All-Stars: Ford/GT40, Honda/Raybrig NSX, Nismo/GT-R R-Tune,

GT-R-N1 V-spec.

GT World Championship: Mazda/RX-8, Nissan/C-West Razo Silvia, Z Concept car, Toyota/GT-One Road Car.

Japanese Championship: Mazda/RX-7 Type RZ (J), Mitsubishi/FTO GP Version R (J), Lancer Evolution IV GSR, Subaru/Impreza WRX STi Version VI Wagon.

Legend of Silver Arrow:

Mercedes-Benz/CLK Touring Car.

MR Challenge: Honda/NSX Type S Zero.

Race of NA Sports: Mazda/RX-8.

Race of Red Emblem: Nismo/400R.

Race of Turbo Sports: Mitsubishi/Lancer Evolution VI GSR.

Stars & Stripes: Honda/Spoon Sports S2000 Race Car.

Tourist Trophy: Audi/quatro modelos Audi S4.

Type R Meeting: Honda/NSX Type-R, Honda/Mugen S2000, S2000, Spoon Sports S2000.

Veículos secretos (endurance races)

No modo simulation, vença as seguintes competições:

Grand Valley: F090/S, Honda/Spoon Sports S2000, Nissan/390 GT1 Road Car, Subaru/Impreza LM Edition.

Laguna Seca 200 Endurance: F686/M, F687/S, Nissan/Calsonic Skyline, Toyota/Altezza LM Race Car.

Mistral 78 Laps: F686/M, Jaguar/XJ220 Road Car, Mitsubishi/FTO LM Race Car, Pagani/Zonda Race Car.

Passage to Colosseo: F688/S, Gillet/Vertigo Race Car, Lancia/Delta HF Integrale Rally Car, Pagani/Zonda Race Car.

Roadster Endurance:

F688/S, Mazda/Miata VR Limited A, MX-5 Miata, MX-5 Miata 1.8 RS.

Seattle 100 Miles: F687/S, Mitsubishi/Tommy Kaira ZZ II, Nismo/GT-R LM Road Car, Panoz/Esperante GTR-1.

Special Stage Route 11: F687/S, Honda/Arta NSX, Nissan/C-West Razo Silvia, Toyota/MR-S Autobacs Apex.

Super Speedway 150 Miles: Chevrolet/Corvette C5R, F090/S, Renault/Clio Sport Race Car, Tickford/Falcon XR8 Race Car.

Tokyo Route 246: F094/H, Mazda/RX7 LM Race Car, Nissan/C-West Razo Silvia, Toyota/GT-One Road Car.

Trial Mountain Endurance:

F094/H, Honda/S2000 LM Race Car, Lister/Storm V12 Race Car, Nismo/Skyline GT-R N1 V-spec.

Veículos secretos (professional league)

No modo simulation, vença as seguintes competições:

4WD Challenge: Mitsubishi/Lancer Evolution VII Rally Car Prototype.

All-Japan GT Championship: Honda/Castrol Mugen NSX, Nismo/Skyline GT-R S-tune, Pagani/Zonda Race Car, Toyota/MR-S Autobacs Apex.

Boxer Spirit: RUF/RGT.

British GT Car Cup: Aston Martin/Vanquish.

Clio Trophy: Volkswagen/quatro modelos Beetle Cup Racer.

Dream Car Championship:

F090/S, Mitsubishi/FTO LM Race Car, Panoz/Esperante GTR, Toyota/GT-One Race Car.

Elise Trophy: Lotus/quatro modelos Elise 190.

FF Challenge: Honda/Spoon

Sports Civic Type R.

Formula GT Championship: F090/S, F686/M, F687/S, F688/S.

FR Challenge: Nismo/GT-R LM Road Car.

Gran Turismo All-Stars: Dodge/Viper GTS-R Concept, Nissan/R390 GT1 LM Race Car, Subaru/Impreza Sedan WRX Sti, Toyota/GT-One Race Car.

GT World Championship: Ford/GT40 Race Car, Jaguar XJ220 Race Car, Nissan/R390 GT1 Road Car, Opel/Calibra Touring Car.

Italian Avant Garde: Pagani/Zonda Race Car.

Like the Wind: Mazda/787B

MR Challenge: Mitsubishi/Tommy Kaira ZZII.

Polyphony Digital Cup: F094/S, Suzuki/Escudo Pike's Peak Edition, Toyota/GT-One Race Car, TVR/Speed 12.

Race of NA Sports: Pagani/Zonda C12S.

Race of Red Emblem:

Nissan/Calsonic Skyline.

Race of Turbo Sports: RUF/CTR 2.

Spider & Roadster: Shelby/Cobra.

Tuscan Challenge: TVR/três modelos Griffith 500, Speed 12.

Vitz Race: Toyota/Altezza LM Race Car, Supra RZ, Tom's Castrol Supra, Vitz RS 1.5.

Veículos secretos (rally events)

No modo simulation, vença as seguintes competições:

Rally Challenge II: Toyota/Corolla Rally Car.

Rally Challenge: Toyota/Celica Rally Car.

Rally of Alps II: Mitsubishi/Lancer Evolution VII Rally Car Prototype.

Rally of Alps: Peugeot/206 Rally Car.

Smokey Mountain Rally II: Mitsubishi/Lancer Evolution VI Rally Car.

Smokey Mountain Rally:

Ford/Focus Rally Car.

Super Special Route 5 (Wet):

Citroen/Xsara Rally Car.

Super Special Stage 5 (Wet II):

Subaru/Impreza Rally Car Prototype.

Tahiti Maze II: Subaru/Impreza Rally Car.

Tahiti Maze: Ford/Escort Rally Car.



"Preciso levar meu carro para lavar. Faz um tempão que ele não toma banho"

Grand Theft Auto 3

Modos secretos

Durante a partida, roube os veículos correspondentes e aperte R3.

Modo Firefighter: caminhão de bombeiro.

Modo Paramedic: ambulância.

Modo Taxi Driver: táxi.

Modo Vigilante: viatura da polícia, do exército ou do FBI.

Renovar energia

Há dois meios de renovar a energia do personagem: o primeiro é entrando numa ambulância; o segundo é fazendo sexo com uma prostituta. Para a segunda opção, usando um veículo qualquer, encontre uma prostituta e, depois que ela entrar no carro, leve-a a um local escuro e sem movimento.

Truques especiais

Nos modos correspondentes, complete os seguintes objetivos:

Arma ak47: pegue 70 hidden packages.

Arma flame-thower: apague 20 incêndios em cada cidade (Firefighter').

Arma grenade: pegue 30 hidden packages.

Arma m16: pegue 90 hidden packages.

Arma molotov cocktail:

pegue 60 hidden packages.

Arma pistol: pegue 10 hidden packages.

Arma rocket launcher:

pegue 100 hidden packages.

Arma shotgun: pegue 40 hidden packages.

Arma sniper rifle:

pegue 80 hidden packages.

Arma uzi: pegue 20 hidden packages.

Personagem incansável: complete as missões no level 12 (Paramedic').

Renovador de adrenalina:

salve 70 acidentados (Paramedic').

Renovador de armadura:

pegue 50 hidden packages.

Renovador de energia:

salve 35 acidentados (Paramedic').

Renovador de perseguição (*):

pegue 20 criminosos (Vigilante').

Renovador de perseguição 2x (*):

pegue 30 criminosos (Vigilante').

Veículo secreto Borgnine:

pegue 100 passageiros (Taxi Driver').

Obs.: os itens ficam habilitados nas garagens de suas residências.

Truques

Durante a partida, aperte:

Acelerar tempo: ○, ○, ○, □, □, □, □, □, L1, △, ○, △.

Aumentar violência: □, L1, ○, ▼, L1, R1, △, ►, L1, ×.

Clima chuvoso: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ○.

Clima ensolarado: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, △.

Clima nublado: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, □.

Clima úmido: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ×.

Destruir os veículos próximos: L2, R2, L1, R1, L2, R2, △, □, ○, △, L2, L1.

Ganhar dinheiro: R2, R2, L1, L1, ◀, ▼, ►, ▲, ◀, ▼, ►, ▲.

Mudar personagem:

►, ▼, ◀, ▲, L1, L2, ▲, ◀, ▼, ►.

Nível de perseguição máximo:

R2, R2, L1, R2, ◀, ►, ◀, ►, ◀.

Nível de perseguição mínimo:

R2, R2, L1, R2, ▲, ▼, ▲, ▼, ▲, ▼.

Pedestres agressivos:

▼, ▲, ◀, ▲, ×,

R1, R2, L1, L2.

Pedestres armados:

R2, R1, △, ×, L2, L1, ▲, ▼.

Pedestres revoltados:

▼, ▲, ◀, ▲, ×, R1, R2, L2, L1.

Renovar armadura (100): R2, R2, L1, R1,

◀, ▼, ►, ▲, ◀, ▼, ►, ▲.

Renovar energia (100): R2, R2, L1, L2,

◀, ▼, ►, ▲, ◀, ▼, ►, ▲.

Todas as armas: R2, R2, L1, R2,

◀, ▼, ►, ▲, ◀, ▼, ►, ▲.

Veículo Rhino: ○, ○, ○, ○, ○, ○,

R1, L2, L1, △, ○, △.

Veículo saltitante (aperte L3 ou R3):

R1, L1, R2, L1, 4, R1, R1, △.

Veículos flutuantes:

►, R2, ○, R1, L2, ▼, L1, R1.

Obs.: os truques não podem ser feitos nos esconderijos.

Street Fighter EX 3

Personagem Evil Ryu (modo 1)

No modo Original, usando Ryu, termine 8 vezes sem continuar. Agora, na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Ryu, segure Select e selecione o personagem.

Personagem Evil Ryu (modo 2)

No modo Original, conquiste dez medalhas de ouro. Agora, na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Ryu, segure Select e selecione o personagem.

Personagem Bison (Vega) (modo 1)

No modo Original, usando Bison (Vega), termine 8 vezes sem continuar. Agora, na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Bison (Vega), segure Select e selecione o personagem.

Personagem Bison (Vega) (modo 2)

No modo Original, conquiste dez medalhas de ouro. Agora, na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Ryu, segure Select e selecione o personagem.

Personagens secretos

No modo Original, termine a quantidade de vezes correspondente:

Personagem Area: 7 vezes.

Personagem Bison: 2 vezes.

Personagem Darun: 8 vezes.

Personagem Garuda: 3 vezes.

Personagem Kairi: 5 vezes.

Personagem Pullum Puruna: 6 vezes.

Personagem Sagat: 1 vez.

Personagem Shadow Geist: 4 vezes.

Personagem Vulcano: 9 vezes.

Tony Hawk's Pro Skater 3

Personagens secretos

No modo Create a Skater, no lugar do nome, digite:

Personagem Aaron Skillman:

aaron skillman.

Personagem Alan Flores: alan flores.

Personagem Andrew Rausch:

andrew rausch.

Personagem BrainEaters: nolan nelson.

Personagem Brian Dean Jennings:

brian jennings.

Personagem Chad Findley: chad findley.

Personagem Chris Glenn: chris glenn.

Personagem Chris Rausch: chris rausch.

Personagem Chris Ward: chris ward.

Personagem Connor Jewett: connor jewett.

Personagem Darren Thorne: darren thorne.

Personagem Dave Cowling: dave cowling.

Personagem Dave Stohl: dave stohl.

Personagem Edwin Fong-Artist:

edwin fong.

Personagem Gary Jesdanun:

gary jesdanun.

Personagem Hardcore Pease: scott pease.

Personagem Henry Ji: henry ji.

Personagem James Rausch: james rausch.

Personagem Jason Uyeda: jason uyeda.

Personagem Joel Jewett: joel jewett.

Personagem Johnny Ow: johnny ow.

Personagem Kevin Mulhall: kevin mulhall.

Personagem Lisa Davies: lisa davies.

Personagem Matthew Day: matthew day.

Personagem Mick West: mick west.

Personagem Mighty Nic: nicole willick.

Personagem Mike Ward: mike ward.

Personagem Noel Hines: noel hines.

Personagem Paul Robinson:

paul robinson.

Personagem Pete Day: pete day.

Personagem Rachael Day: rachael day.

Personagem Ralph D'Amato:

ralph d'amato.

Personagem Rastapopolous:

rastapopolous.

Personagem Rikitor: andy nelson.

Personagem Ryan McMahon:

ryan mcmahon.

Personagem Sandy Jewett: sandy jewett.

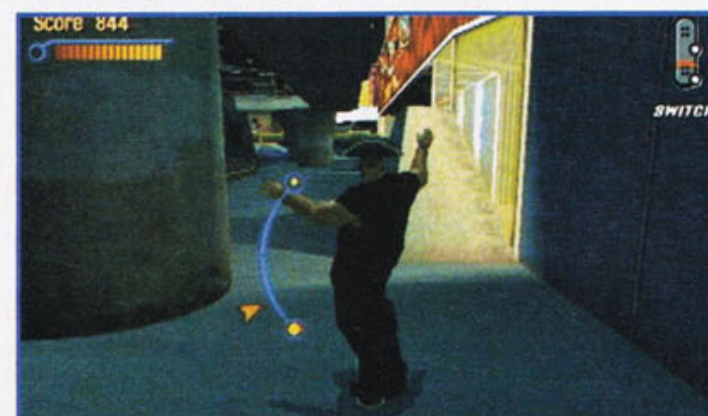
Personagem Steve Ganem: steve ganem.

Personagem Steven Rausch:

steven rausch.

Personagem Trey Smith: trey smith.

Personagem William Pease: william pease.



Alexi Lalas International Soccer

Equipes secretas

Na tela de seleção de equipes, deixe o cursor sobre a opção correspondente e aperte:

Equipe Africa Stars: opção secret e aperte R2, ▲, ▲, ►, ►.

Equipe All Time: opção controller 1 e aperte L2, L2, L2, 6, 6.

Equipe Aus Asia Stars: opção secret e aperte R1, ▲, ▲, ►, ►.

Equipe Azzuri: opção secret e aperte L2, ▲, ▲, ►, ►.

Equipe Brazil 1970: opção controller 1 e aperte R1, R1, R1, ►, ►.

Equipe Die Mannschaft: opção controller 1 e aperte R2, R2, R2, ►, ►.

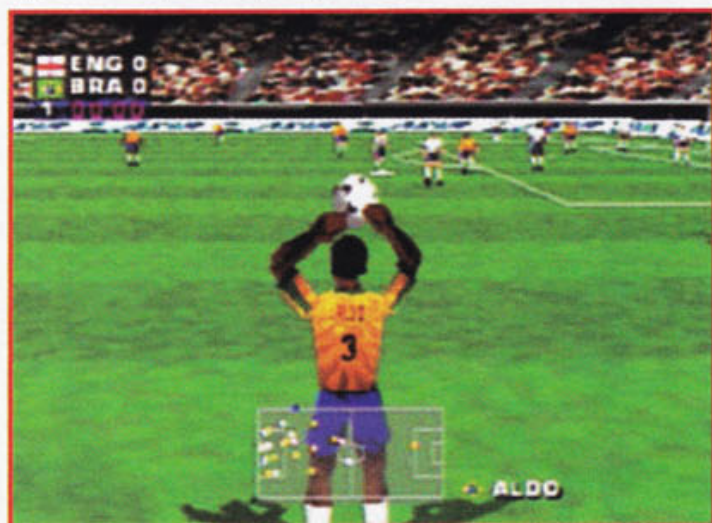
Equipe England 1966: opção controller 1 e aperte L1, L1, L1, ►, ►.

Equipe North America Stars: opção controller 1 e aperte L1, ▼, ▼, ►, ►.

Equipe Oranje: opção secret e aperte L1, ▲, ▲, ►, ►.

Equipe South America Stars: opção controller 1 e aperte R2, ▼, ▼, ►, ►.

Equipe Z Axis: opção controller 1 e aperte R1, ▼, ▼, ►, ►.



"Seu meritíssimo juiz, quanto tempo eu posso demorar para cobrar o lateral?"

Army Men: World War

Todas as fases

Na tela do menu principal, segure R2 e depois segure R1, solte R2 e depois solte R1, segure L2 e depois segure L1, solte L2 e depois solte L1. Agora, aperte ○, □.



"O desafio é acertar o cume daquela montanha. Vamos ver se você consegue"

Army Men 3D

Truques

Durante a partida, pause e aperte:

Personagem invencível:

□, ○, L1, segure L1 e aperte L2.

Todas as armas:

□, ○, R1, L1, segure R1 e aperte R2.



"Putz! Fui remendar minha cueca com supercola e agora não consigo me mexer!"

Blade

Truques

Na tela do menu principal, aperte:

Infinita energia: ◀, ◀, ◀, ▶, L2, L1, R2, R1.

Infinita munição: ▼, ▼, ▲, ◀, L2, L1, R2, R1.

Todos os itens: ▶, ◀, ▲, ▼, L2, L2, R2, R2.

Obs.: durante a partida, pause e selecione a opção Cheat Menu para ativar os truques.



"Vou correndo direto pra minha casa pegar o guarda-chuva, pode dar o maior pé d'água"

Bust-A-Groove (Bust-A-Move: Dance and Rhythm Action)

Combinações secretas

Durante a partida, quando a câmera fixar-se apenas em seu personagem, aperte:

Personagem Burger Dog

Seqüência 1: ▼, ►, ▲, ○.

Seqüência 2: ▲, ◀, ▼, ×.

Seqüência 3: ▲, ►, ▲, ○.

Seqüência 4: ▼, ◀, ▼, ○.

Personagem Capoeira

Seqüência 1: ►, ▲, ►, ×.

Seqüência 2: ◀, ▼, ◀, ▲, ×.

Seqüência 3: ►, ▲, ►, ◀, ○.

Seqüência 4: ▼, ▲, ◀, ▼, ○.

Personagem Columbo

Seqüência 1: ▼, ▼, ▼, ○.

Seqüência 2: ◀, ►, ▲, ×.

Seqüência 3: ▲, ▲, ▼, ×.

Seqüência 4: ▲, ▼, ◀, ►, ○.

Personagem Frida

Seqüência 1: ▲, ▼, ▲, ○.

Seqüência 2: ►, ◀, ►, ×.

Seqüência 3: ▼, ◀, ▲, ○.

Seqüência 4: ▲, ►, ▼, ×.

Personagem Gas-O

Seqüência 1: ◀, ▼, ►, ▲, ○.

Seqüência 2: ▲, ◀, ▼, ►, ×.

Seqüência 3: ►, ▼, ◀, ▲, ×.

Seqüência 4: ▼, ►, ▲, ◀, ○.

Personagem Hamm

Seqüência 1: ▼, ►, ▲, ○.

Seqüência 2: ▼, ▲, ◀, ▼, ×.

Seqüência 3: ▲, ►, ▲, ○.

Seqüência 4: ▼, ◀, ▼, ○.

Personagem Heat

Seqüência 1: ▲, ▼, ▲, ○.

Seqüência 2: ▼, ▲, ▼, ×.

Seqüência 3: ►, ◀, ►, ○.

Seqüência 4: ▼, ▲, ▼, ○.

Personagem Hiro

Seqüência 1: ►, ▲, ▼, ○.

Seqüência 2: ▲, ◀, ►, ×.

Seqüência 3: ◀, ◀, ▼, ○.

Seqüência 4: ►, ►, ▲, ×.



Personagem Kelly

Sequência 1: ➡, ◀, ➡, ○.

Sequência 2: ➡, ◀, ◀, ○.

Sequência 3: ➡, ◀, ➡, ✕.

Sequência 4: ◀, ➡, ➡, ○.

Personagem Kitty N

Sequência 1: ▼, ▼, ➡, ○.

Sequência 2: ➡, ➡, ➡, ✕.

Sequência 3: ➡, ➡, ◀, ✕.

Sequência 4: ◀, ➡, ➡, ▼, ○.

Personagem Pinky

Sequência 1: ➡, ◀, ➡, ○.

Sequência 2: ➡, ◀, ▼, ○.

Sequência 3: ➡, ▼, ➡, ✕.

Sequência 4: ◀, ➡, ▼, ✕.

Personagem Robo-Z

Sequência 1: ➡, ▼, ◀, ➡, ○.

Sequência 2: ➡, ◀, ▼, ➡, ✕.

Sequência 3: ▼, ➡, ▼, ➡, ○.

Sequência 4: ▼, ▼, ➡, ◀, ◀, ○.

Personagem Shorty

Sequência 1: ▼, ▼, ▼, ○.

Sequência 2: ◀, ➡, ➡, ✕.

Sequência 3: ➡, ➡, ▼, ✕.

Sequência 4: ➡, ▼, ◀, ➡, ○.

Personagem Strike

Sequência 1: ➡, ➡, ◀, ○.

Sequência 2: ◀, ◀, ➡, ○.

Sequência 3: ➡, ◀, ◀, ➡, ○.

Sequência 4: ◀, ➡, ▼, ➡, ✕.

Personagens secretos

Na dificuldade normal, termine o jogo:

Burger Dog: 3 vezes.

Capoeira: 1 vez.

Columbo: 4 vezes.

Robo-Z: 2 vezes.

Roupas secretas

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre o personagem desejado, segure Select e aperte ✕.



“Achei que tinha passado despercebido. Peidei em silêncio, mais foi letal”

Cool Boarders 4

Personagem Alien

No modo Tournament, marque recordes na fase Alaska e complete o evento Special.

Personagem Burg

No modo Trickmaster, dificuldade pro, termine usando qualquer personagem.

Personagem Fast Eddie

No modo Trickmaster, dificuldade rookie, termine usando qualquer personagem.

Personagem Mars

No modo Trickmaster, dificuldade veteran, termine usando qualquer personagem.

Personagem The Bear

No modo Tournament, marque recordes na fase France e complete o evento Special.

Personagem The Snowman

No modo Tournament, marque recordes na fase Japan e complete o evento Special.

Truques

Na tela de seleção de nomes, digite:

Todas as fases e personagens: icheat.

Todos as fases (special events): imspecial.

Controlar replay

Durante o replay, aperte:

Câmera rápida: segure R1 ou R2 e aperte ➡.

Câmera lenta: segure R1 ou R2 e aperte ◀.

Câmera congelada:

segure R1 ou R2 e aperte ▼.

Todas as manobras (Trickmaster)

No modo Trickmaster, realize os comandos:

Dificuldade pro

360 Tailgrab: L2, ▼, ✕.

360 Tailshift: L2, ▼, (s)✕, □.

Triple Tailgrab: ▼, ✕, ▼, ✕, ▼, ✕.

Frontflip Stiffy: ➡, ○, ➡, (s)✕, □.

Tailgrab, Stiffy: ▼, ✕, ➡, (s)✕, □.

Backflip, Tailshift: ▼, ○, ▼, (s)✕, □.

360 Double Backflip: L2, (s)▼, ○.

Frontside 720: L2, (s)➡, ○.

Japan Air Melancholy: ➡, (s)✕, □, ◀, ✕.

Triple Backflip: (s)▼, ○.

Indy Nosebone Stalefish: ◀, (s)✕, □, ➡, ✕.

Frontflip Stalefish: ➡, ○, ➡, ✕.

Frontflip Tailgrab Sad Air: ➡, ○, ▼, ✕, ➡, ✕.

Backside 360 Indy Nosebone (fakie):

L2, ◀, (s)✕, □.

Quad Tailgrab: ▼, ✕, ▼, ✕, ▼, ✕, ▼, ✕.

Frontside 360 Method: L2, ➡, (s)✕, □.

Backside 360 Backflip (fakie): L2, (s)▼, ○.

Backside 360 Crossbone (fakie):

L2, ➡, (s)✕, □.

Double Frontflip Indy: (s)➡, ◀, ✕.

Double Backflip Stalefish: (s)2, ➡, ✕.

Frontside 360 Frontflip Sad Air:

L2, ➡, ○, ➡, ✕.

360 Tailgrab Sad Air: L2, ▼, ✕, ➡, ✕.

Obs.: (s) segurar o botão.

Dificuldade rookie

Tailgrab: ▼, ✕.

Sad Air: ➡, ✕.

Indy: ◀, ✕.

Back Side: ➡, ✕.

Mutegrab: ➡, ✕.

Melancholy: ➡, ✕.

Lien Air: ➡, ✕.

Stalefish: ➡, ✕.

Frontside: L2.

Backside (Fakie): L2.

Frontflip: ➡, ○.

Backflip: ▼, ○.

360 Tailgrab: L2, ▼, ✕.

360 Sad Air: L2, ➡, ✕.

Double Tailgrab: ▼, ✕, ▼, ✕.

Double Frontflip: (s)➡, ○.

Tailgrab sad Air: ▼, ✕, ➡, ✕.

Obs.: (s) segurar o botão.

Dificuldade veteran

Tailshift: ✕, ▼, (s)✕, □.

Stiffy: ✕, ➡, (s)✕, □.

Indy Nosebone: ✕, ◀, (s)✕, □.

Method: ✕, ➡, (s)✕, □.

Japan Air: ✕, ➡, (s)✕, □.

Method Melon: ✕, ➡, (s)✕, □.

Crossbone: ✕, ➡, (s)✕, □.

Stalefish Tweak: ✕, ➡, (s)✕, □.

Shifty: ◀, ○.

Frontflip Tailgrab: ➡, ○, ▼, ✕.

Backflip Sad Air: ▼, ○, ➡, ✕.

360 Tailshift: L2, ▼, (s)✕, □.

360 Stiffy: L2, ➡, (s)✕, □.

Tailgrab Sad Air: ▼, ✕, ➡, ✕.

Indy Sad Air: ◀, ✕, ➡, ✕.

Backside 360 Indy (fakie): L2, ◀, ✕.

Frontside 360 Sad Air: L2, ➡, ✕.

Lien Air Stalefish: ➡, ✕, ➡, ✕.

Backside 360 Shifty (fakie): L2, ◀, ○.

Double Front Flip Sad Air: (s)➡, ○, ➡, ✕.

Obs.: (s) segurar o botão.

Cool Boarders 2001

Manobras especiais

Durante a partida, acione os comandos:

Barrett Christy: (s)✕, L2, R2, L1.

Jeremy Jones: (s)✕, R1, R1, R2.

Jussi Oksanen: (s)✕, R2, R2, R2, L2.

Kevin Jones: (s)✕, L2, L2, R2, R2.

Michele Taggart: (s)✕, L2, R1, L1, L1.

Nate Cole: (s)✕, R1, L2, R1.

Scotty Wittlake: (s)✕, R2, L2, L1.

Tara Dakides: (s)✕, R1, L2, L2, L1.

Todd Richards: (s)✕, L1, R1, L2, R1.

Travis Parker: (s)✕, L1, L1, R2.

Todas as fases e personagens

Na tela de seleção de nomes, digite giveall.



“Porcaria! Quem foi o @#\$%& que construiu uma cabana no meio da montanha?”

Crash Team Racing

Truques (execução difícil)

Durante a partida, complete os seguintes objetivos:

Fase Turbo Track: no modo Adventure, pegue todas as cinco gems.

Personagem Fake Crash: no modo Arcade, vença a Purple Gem Cup.

Personagem Komodo Joe: no modo Arcade, vença a Blue Gem Cup.

Personagem Papu Papu: no modo Arcade, vença a Green Gem Cup.

Personagem Pinstripe: no modo Arcade, vença a Yellow Gem Cup.

Torneio Blue Gem Cup: no modo Adventure, pegue as quatro blue coins.

Torneio Green Gem cup: no modo Adventure, pegue as quatro green coins.

Torneio Purple Gem Cup: no modo Adventure, pegue as quatro purple coins.

Torneio Red Gem Cup: no modo Adventure, pegue as quatro red coins.

Torneio Yellow Gem Cup: no modo Adventure, pegue as quatro yellow coins.

Truques (execução fácil)

Na tela do menu principal, segure L1 + R1 e aperte:

Demo de Spyro - The Dragon 2: ↓, ○, △, →.

Infinita carga bomb: △, →, ↓, →, △, →.

Infinita carga mask: ←, △, →, ←, ○, →, ↓, ↓.

Infinita carga wumpa fruit: ↓, →, →, ↓, ↓.

Mostrar barra de turbo: △, ↓, ↓, ○, △.

Opção Scrapbook:

△, △, ↓, →, →, ←, →, △, →.

Personagem Dr. N. Tropy:

↓, ←, →, △, ↓, →, →.

Personagem Komodo Joe:

↓, ○, ←, ←, △, →, ↓.

Personagem Papu Papu:

←, △, →, ↓, →, ○, ←, ←, ↓.

Personagem Penta Penguin:

↓, →, △, ↓, ←, △, △.

Personagem Pinstripe: ←, →, △, ↓, →, ↓.

Personagem Ripper Roo:

→, ○, ○, ↓, △, ↓, →.

Personagens invisíveis: △, △, ↓, →, →, →, △.

Todas as fases: →, →, →, △, →, ↓, ↓.



Cyber Tiger

Tela de senhas

Na tela de seleção de fases, aperte ○.

Truques

Na tela de senhas, digite:

Fase Cyber Badlands: hareso.

Fase Cyber Canyons: namopi.

Fase Cyber Sawgrass: secare.

Fase Cyber Summerlin: poraso.

Todas as fases: poqaki.

Dance Dance Revolution

Modos secretos

Na tela do menu principal, selecione Arcade ou Arrange, aperte ▲ e digite:

Modo Another: ▲, ▲, ↓, ↓, ▲, ▲, ↓, ↓.

Modo Double: ▲, ▲, ↓, ↓, →, →, ←, ←.

Modo Maniac: ←, ←, →, →, ←, ←, →, →.

Modo Mirror: ←, →, ←, →, ←, →, ←, →.

Ouç a trilha sonora do game

Coloque o disco *Dance Dance Revolution* num CD-player convencional e toque.

Personagens secretos

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre Arcade ou Arrange. Agora, segure ◀ e aperte ○ ou segure ▶ e aperte ○.



Dance Dance Revolution 2nd Mix

Modo Event

Selecione a opção change disc e coloque o CD *Dance Dance Revolution*.

Modos secretos

Na tela correspondente, aperte:

Modo Another (1): ↓, ↓.

Modo Hidden (3):

Select, ▲, ↓, ▲, ↓, ▲, ↓, ▲, ↓.

Modo Left (3):

Select, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←.

Modo Little (3):

Select, ←, ↓, →, ↓, →, ↓, →, ↓.

Modo Maniac (1): ↓, ↓, ↓, ↓.

Modo Mirror (3):

Select, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →.

Modo Right (3):

Select, →, →, →, →, →, →, →, →.

Modo Shuffle (3):

Select, ▲, ↓, ←, →, ↓, ▲, →, ←.

Modo Super (2): ▲, ▲, ↓, ↓, ←, →, ←, →.

Obs.: (1) tela de seleção de dificuldades, (2) tela do título, (3) tela de seleção de músicas.

Ouç a trilha sonora do game

Coloque o disco *Dance Dance Revolution 2nd Mix* num CD-player convencional e toque.

Personagem secreto

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre Arcade, segure ◀ e aperte Start.

Seleção de estilos de dança

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre Arcade, segure ⊗ e aperte Start.

Todas as músicas

No modo Arcade, deixe o cursor sobre hard e aperte ▶, ▶, ▶, ▶.

Die Hard Trilogy 2: Viva Las Vegas

Menu de truques

Na tela do menu principal, aperte: L1, L1, ○, ○, □, □.

Truques (submodo 3rd Person)

Durante a partida, pause e aperte:

Adversários cabeçudos:

R1, R1, L1, L1, △, △.

Adversários explosivos:

□, □, ○, ○, R1, R1.

Adversários gigantes: △, △, □, □, L1.

Câmera 1st person: ○, △, △, ○.

Câmera Dampen: △, △, △, □, □, □.

Personagem eletrificado:

□, □, L1, L1, R1, R1.

Personagem esquelético:

○, □, △, △, □, ○.

Personagem invencível: △, △, ○, ○, L1, L2.

Sem mira laser: L1, L1, △, △, L1, L1, L1.

Todas as armas: L1, L1, R1, R1, ○, ○.

Todas as armas: □, □, ○, ○, L1, L1.

Truques (submodo Driving)

Durante a partida, pause e aperte:

Clima chuvoso: □, □, L1, L1, △, ○.

Infinita carga nitro: L1, L1, R1, R1, ○, ○.

Infinito tempo: L1, R1, □, □, R1, L1.

Veículo invencível: △, △, ○, ○, L1, L2.

Veículo invisível: L1, R1, R1, L1, L1, R1.

Truques (submodo Gun)

Durante a partida, pause e aperte:

Arma c/ rapid fire:

L1, L1, R1, R1, L1, L1, R1.

Arma c/ recarregamento automático:

□, □, △, △, ○, ○.

Câmera lenta: △, L1, △, L1, △, L1.

Infinita munição: L1, L1, R1, R1, ○, ○.

Personagem invencível:

△, △, ○, ○, L1, L2.

Todas as armas: □, □, ○, ○, L1, L1.



"Nossa! Que fumaça é esta? Parece que minha mamãe está cozinhando feijão!"

Hot Wheels: Turbo Racing

Campeonato Secret Car Cup

Durante a partida, complete o campeonato Hot Wheels Cup.

Campeonato Twinmill Cup

Durante a partida, complete o campeonato Secret Car Cup.

Fases secretas

Durante a partida, complete os seguintes campeonatos:

Fase Exhaust Pipes: Hot Wheels Cup.

Fase RM Sludgeworks: Hot Wheels Cup.

Fase RM Test Track: Hot Wheels Cup.

Fase Serpent Sprint: Secret Car Cup.

Fase Volcano Blowout!: Secret Car Cup.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Campeonato Hot Wheels Cup

Fase 1: Ohoc8ohs0cmynjsh_k5.

Fase 2: ohochohlopp9bjkhook9.

Fase 3: ohocloh503zoxj4hwwt9.

Fase 4: om4lxomc44m_wnxmddfj.

Fase 5: op4nsopz6hojjodp45h9.

Fase 6: 9zy_ttd6ocs2n_5dss74.

Campeonato Secret Car Cup

Fase 1: 921h1yjp4r7r83pjxx6_.

Fase 2: 9v1d6ysmx25hywlt55nk.

Campeonato Twinmill Cup

Fase 1: _vyd6zsmxk5hcwlt55nk.

Truques

Na tela do menu principal, aperte:

Alterar cores: L1, R1, L2, R2, L1, R1, L2, R2.

Alterar sons: R2, R1, L2, R2, , , L1, R1.

Infinito turbo: R2, L1, , , R1, L2, L1, R2.

Veículos c/ pneus largos: , , , , R1, R1, L2, L2.

Veículos pequenos: , R2, L2, , , L2, R2, .

Obs.: (*) exceto veículo Tow Jam.

Truques/senhas

Na tela de senhas, digite:

Todas as fases e veículos (*): pwdtst.

Veículo Tow Jam: twjm.

Veículo Twinmill 2: th4t_rocks.

Veículos secretos

Durante a partida, complete os seguintes campeonatos:

Veículo Bi-Sector: Hot Wheels Cup.

Veículo Dragster: Twinmill Cup.

Veículo Formula 5000: Twinmill Cup.

Veículo Go Kart: Hot Wheels Cup.

Veículo Hot Wheels 500: Twinmill Cup.

Veículo Jet Threat: Twinmill Cup.

Veículo Lakester: Twinmill Cup.

Veículo Rigor Motor: Twinmill Cup.

Veículo Road Rocket: Hot Wheels Cup.

Veículo Rock Buster: Twinmill Cup.

Veículo Silhouette 2: Twinmill Cup.

Veículo Sol-Aire CX4: Twinmill Cup.

Veículo Stagefright: Twinmill Cup.

Veículo Strip Teaser: Hot Wheels Cup.

Veículo Thunder Roller: Twinmill Cup.

Veículo Twinmill 2: Secret Car Cup.

Veículo Twinmill: Secret Car Cup.

Legend of Legaia

Todos os movimentos

Personagem Gala

Tipo	Nome	Custo
Regular	Flying Knee	18
Regular	Battering Ram	18
Regular	Iron Head	18
Regular	Back Punch	18
Regular	Guillotine	18
Regular	Head Splitter	18
Regular	Side Kick	24
Regular	Black Rain	24
Regular	Neo Raising	30
Regular	Head Fang	30
Regular	Bull Horn	30
Hyper	Lighting Punch	30
Hyper	Thunder Storm	40
Hyper	Explosive Fists	50
Super	Rushing Crush	54
Super	Super Iron Head	54
Super	Back Punch x2	54
Super	Heavens Drop	60
Super	Neo Static Raising	66
Miracle	Gala Final	99

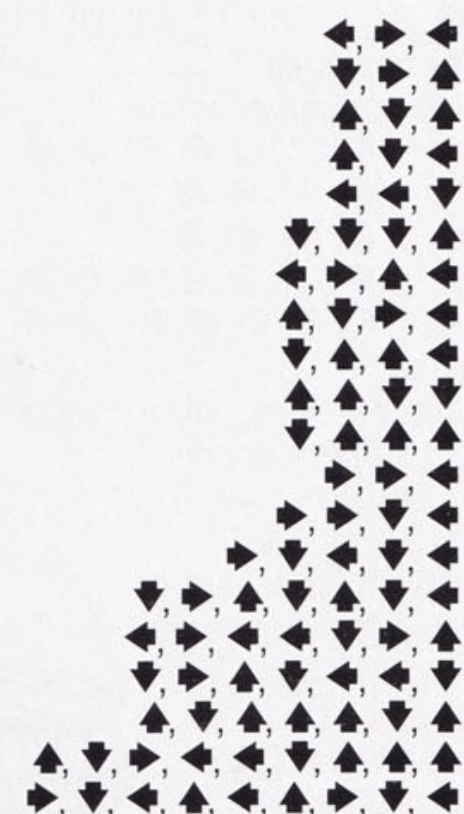
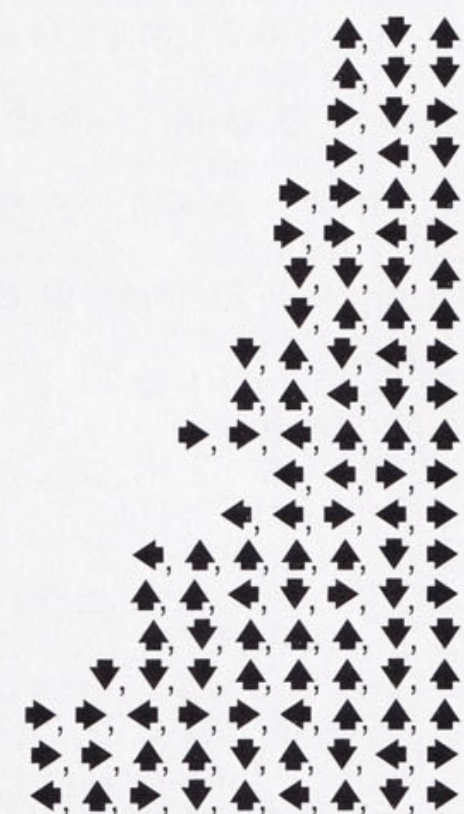
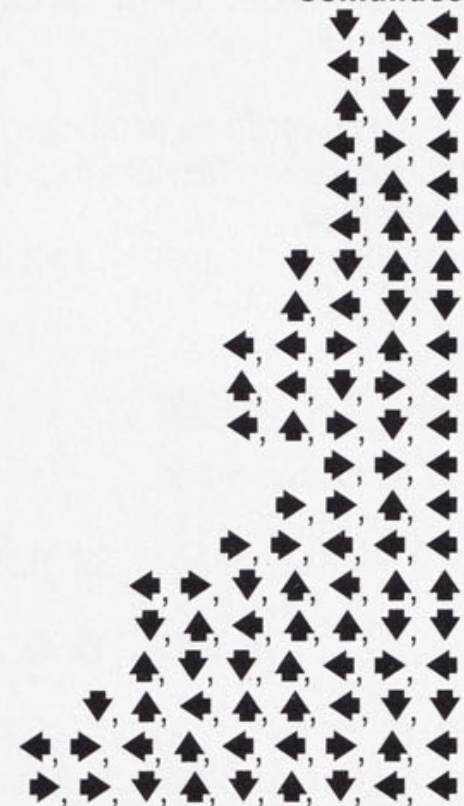
Personagem Noa

Regular	Lizard Tail	18
Regular	Beast Fang	18
Regular	Sonic Javelin	18
Regular	Wind Strike	18
Regular	Mirage Lancer	24
Regular	Dolphin Attack	24
Regular	Bird Step	24
Regular	Swan Diver	24
Regular	Tough Love	30
Regular	Rushing Gale	30
Regular	Tempest Break	30
Hyper	Frost Break	30
Hyper	Vulture Blade	25
Hyper	Hurricane kick	35
Super	Super Javelin	48
Super	Dragon Fangs	54
Super	Triple Lizard	66
Super	Super Tempest	60
Super	Love You	72
Miracle	Noa's Ark	99

Personagem Vahn

Regular	Hyper Elbow	18
Regular	Tackle Crush	18
Regular	Somersault	18
Regular	Slash Kick	18
Regular	Power Punch	18
Regular	Cross Kick	24
Regular	W. Upper	24
Regular	Spin Combo	24
Regular	PK Combo	24
Regular	Hurricane	24
Regular	Cyclone	24
Hyper	Tornado Flare	30
Hyper	Fire Blow	40
Hyper	Burning Flare	50
Super	Power Slash	54
Super	Fire Tackle	54
Super	Maximum Blow	54
Super	Trio-somersault	60
Super	Rolling Combo	66
Miracle	Vahn's Craze	99

Comandos



Fase 2 (Hangar 18): □, L1, △, ▼, Start.
Fase 3 (North Pole): R2, Start, Select, L1, L2.
Fase 4 (London): ►, Select, △, Start, ⊗.
Fase 5 (Tokyo): L2, L2, ▼, ◀, ⊗.
Fase 6 (Egypt): R1, Select, □, L1, ▼.
Fase 7 (Blimp): ⊙, L2, L2, ⊗, R2.

Personagem Outlaw 3
Fase 1 (DC): ▲, ⊗, △, □, ▼.
Fase 2 (Hangar 18): ►, △, ◀, Select, Start.
Fase 3 (North Pole): L2, ▲, Select, Start, ▼.
Fase 4 (London): R1, △, L1, ◀, L1.
Fase 5 (Tokyo): ⊗, ▲, Start, L1, ⊗.
Fase 6 (Egypt): R1, △, X, □, ⊗.
Fase 7 (Blimp): ▲, Start, ►, ▼, ▲.

Personagem Roadkill
Fase 1 (DC): R2, Start, L2, L2, ⊙.
Fase 2 (Hangar 18): △, R1, △, ▲, ⊗.
Fase 3 (North Pole): □, Start, L1, □, ►.
Fase 4 (London): L1, Start, Start, R2, ⊗.
Fase 5 (Tokyo): ►, △, ▼, ⊙, Start.
Fase 6 (Egypt): L2, L1, ▼, L1, L2.
Fase 7 (Blimp): R1, □, ⊙, ►, ⊙.

Personagem Spectre
Fase 1 (DC): ▲, △, ◀, ⊙, ▲.
Fase 2 (Hangar 18): ▲, R2, L1, L2, Select.
Fase 3 (North Pole): ◀, ▲, R1, ▲, ⊙.
Fase 4 (London): L2, R2, ⊙, □, L2.
Fase 5 (Tokyo): △, ▼, △, R1, ⊙.
Fase 6 (Egypt): □, L2, □, ▼, □.
Fase 7 (Blimp): Select, R2, R2, Start, ►.

Personagem Sweet Tooth
Fase 1 (DC): L2, Select, R1, Select, R1.
Fase 2 (Hangar 18): R1, L1, ▲, ▲, □.
Fase 3 (North Pole): ⊗, □, ⊙, ◀, Start.
Fase 4 (London): ◀, ◀, R1, ◀, ⊗.
Fase 5 (Tokyo): ▲, □, Select, ⊗, L1.
Fase 6 (Egypt): ◀, ◀, R2, ⊗, L2.
Fase 7 (Blimp): L1, □, ►, ⊙, ⊙.

Personagem Thumper
Fase 1 (DC): □, ⊗, ►, △, L1.
Fase 2 (Hangar 18): ▼, ⊗, Select, ⊗, △.
Fase 3 (North Pole): ►, ⊗, ◀, Start, ⊙.
Fase 4 (London): L2, ▼, Select, ◀, ►.
Fase 5 (Tokyo): R1, ⊗, R2, L1, R2.
Fase 6 (Egypt): ⊗, ►, Start, ⊙, ⊙.
Fase 7 (Blimp): ⊙, △, ►, ⊙, □.

Personagem Warthog
Fase 1 (DC): ◀, ⊙, ⊗, L2, R2.
Fase 2 (Hangar 18): L1, ►, L2, R1, △.
Fase 3 (North Pole): ⊙, △, □, Select, L1.
Fase 4 (London): Select, ▲, L1, ▲, □.
Fase 5 (Tokyo): △, Start, ▼, L2, ▲.
Fase 6 (Egypt): ►, ▲, △, R2, △.
Fase 7 (Blimp): L2, △, ▼, ⊙, Select.



Twisted Metal 3

Todas as fases/senhas
 (dificuldade twisted metal)

Na tela de senhas, aperte:

Personagem Auger

Fase 1 (DC): ⊗, Start, ◀, ◀, L2.
Fase 2 (Hangar 18): ▲, ▼, △, L1, R1.
Fase 3 (North Pole): ◀, ⊗, ►, ⊗, □.
Fase 4 (London): L1, ►, ⊗, Start, ◀.
Fase 5 (Tokyo): ⊙, ⊙, ◀, ►, ◀.
Fase 6 (Egypt): Select, ►, L2, L1, L1.
Fase 7 (Blimp): ⊙, L1, △, ⊗, ▼.

Personagem Axel

Fase 1 (DC): L2, t, t, □, Start.
Fase 2 (Hangar 18): R1, ▲, ▼, ▼, L1.
Fase 3 (North Pole): ⊗, △, □, R2, ⊗.
Fase 4 (London): ▲, L2, ⊙, □, L1.
Fase 5 (Tokyo): ▲, △, Select, ►, ▲.
Fase 6 (Egypt): ◀, ▲, L1, ▲, R2.
Fase 7 (Blimp): L1, R1, ▲, ◀, ⊙.

Personagem Club Kid

Fase 1 (DC): Select, R1, ▼, ⊗, ►.
Fase 2 (Hangar 18):
 Start, Start, Select, R2, ⊗.
Fase 3 (North Pole): ►, R1, L2, ►, △.
Fase 4 (London): Select, ▲, ⊙, R1, ▲.
Fase 5 (Tokyo): R1, L1, R1, △, ▲.
Fase 6 (Egypt): ⊗, ▲, Select, L2, L1.
Fase 7 (Blimp): L1, ⊙, Start, △, ◀.

Personagem Firestarter

Fase 1 (DC): ◀, R2, □, L1, ▲.
Fase 2 (Hangar 18): L1, R2, ⊗, ◀, ▼.
Fase 3 (North Pole): ⊙, R2, R1, R1, R2.
Fase 4 (London): Select, R1, ►, □, Select.
Fase 5 (Tokyo): Start, R2, ►, L2, Start.
Fase 6 (Egypt): ▼, Select, ⊗, △, ◀.
Fase 7 (Blimp): L2, L2, ◀, □, R1.

Personagem Flower Power

Fase 1 (DC): ⊗, L2, R2, ▼, R2.
Fase 2 (Hangar 18): Select, Start, L1, ▼, ⊗.
Fase 3 (North Pole): ▲, L2, △, ⊙, L1.
Fase 4 (London): ◀, □, ►, ⊗, L2.
Fase 5 (Tokyo): L1, ◀, ⊗, ▲, ⊙.
Fase 6 (Egypt): ⊙, □, ◀, L2, ▼.
Fase 7 (Blimp): Select, ◀, R1, R2, ◀.

Personagem Hammerhead

Fase 1 (DC): ⊙, ►, ⊙, ⊗, Select.
Fase 2 (Hangar 18): Select, ⊙, ▼, ▲, □.
Fase 3 (North Pole): Start, ▲, □, ►, L2.
Fase 4 (London): ▼, △, L2, R2, R1.
Fase 5 (Tokyo): R2, ▲, △, □, ⊗.
Fase 6 (Egypt): △, △, R1, Select, Start.
Fase 7 (Blimp): □, ▲, ▲, Start, ◀.

Personagem Minion

Fase 1 (DC): ▲, Start, ▼, L1, □.
Fase 2 (Hangar 18): ◀, R1, Select, ⊙, ◀.
Fase 3 (North Pole): L1, Start, R2, ▼, △.
Fase 4 (London): ⊙, R1, ▲, L1, R2.
Fase 5 (Tokyo): Select, Start, R1, L2, ▲.
Fase 6 (Egypt): Start, L1, ►, R1, R1.
Fase 7 (Blimp): ▼, ⊗, □, ▼, Select.

Personagem Mr. Grimm

Fase 1 (DC): ▼, ▼, Start, R2, ⊙.

Fase 2 (Hangar 18): R2, ⊗, △, ▼, ►.
Fase 3 (North Pole): △, ▼, ►, R2, R2.
Fase 4 (London): ⊗, ⊗, □, ⊙, ⊙.
Fase 5 (Tokyo): ▼, L2, Select, Select, ►.
Fase 6 (Egypt): ▲, ⊙, ▲, ▲, L1.
Fase 7 (Blimp): ◀, ►, L1, ◀, L2.

Personagem Outlaw 3

Fase 1 (DC): △, Select, ▼, ⊙, L1.
Fase 2 (Hangar 18): □, L1, R2, R2, □.
Fase 3 (North Pole): Start, ⊙, ►, ▲, L2.
Fase 4 (London): ▲, R2, △, Select, R2.
Fase 5 (Tokyo): ◀, ►, ▲, ⊙, ⊗.
Fase 6 (Egypt): L1, R2, ⊗, ◀, Start.
Fase 7 (Blimp): ⊙, ◀, R1, ▲, L2.

Personagem Roadkill

Fase 1 (DC): Start, Select, L1, △, L2.
Fase 2 (Hangar 18): ▼, L2, Start, ►, Select.
Fase 3 (North Pole): R2, Select, △, R2, ▲.
Fase 4 (London): △, L2, ►, △, L2.
Fase 5 (Tokyo): □, Select, □, Select, △.
Fase 6 (Egypt): ◀, L2, Start, □, R1.
Fase 7 (Blimp): ►, □, ◀, Start, Select.

Personagem Spectre

Fase 1 (DC): L1, □, ▲, ⊗, R1.
Fase 2 (Hangar 18): ⊙, ◀, ⊙, □, □.
Fase 3 (North Pole): Select, ⊗, ▼, ►, Start.
Fase 4 (London): Start, ▼, □, L2, ▼.
Fase 5 (Tokyo): 2, ⊗, L2, △, L1.
Fase 6 (Egypt): R2, ▼, □, ⊗, ▲.
Fase 7 (Blimp): △, ⊗, R1, Start, R2.

Personagem Sweet Tooth

Fase 1 (DC): ⊙, ⊙, L1, L1, Start.
Fase 2 (Hangar 18): ►, ►, ▼, ⊙, ⊗.
Fase 3 (North Pole): L2, ⊙, Select, ⊙, L2.
Fase 4 (London): R1, ►, R2, ▲, ►.
Fase 5 (Tokyo): ⊙, ▲, L2, R2, ◀.
Fase 6 (Egypt): Select, ▲, R1, R1, ⊙.
Fase 7 (Blimp): Start, △, ▲, □, L2.

Personagem Thumper

Fase 1 (DC): R2, △, ◀, ▼, L2.
Fase 2 (Hangar 18): △, ▲, Select, R2, △.
Fase 3 (North Pole): □, R1, R2, ⊙, Select.
Fase 4 (London): Start, Start, Select, ▲, L1.
Fase 5 (Tokyo): ►, R1, △, ▲, L2.
Fase 6 (Egypt): L2, Start, ►, ◀, △.
Fase 7 (Blimp): R1, R1, ⊗, L1, Start.

Personagem Warthog

Fase 1 (DC): Select, L1, ◀, Start, ◀.
Fase 2 (Hangar 18): ⊙, L1, ►, R1, L2.
Fase 3 (North Pole): ▼, L1, Start, L2, □.
Fase 4 (London): R2, △, △, Start, ◀.
Fase 5 (Tokyo): Start, △, R2, ►, ◀.
Fase 6 (Egypt): □, □, Start, L1, △.
Fase 7 (Blimp): R2, L2, ▼, ⊗, ◀.



Heroes of Might & Magic 3: Armageddon's Blade

Truques

Durante a partida, aperte [Tab] e digite:
Completar mapa: nwcrevealourselves.
Ganhar dinheiro: nwcwatto.
Ganhar nível: nwcquigon.
Ganhar unidades de arqueiros: nwcpadme.
Ganhar unidades de cavaleiros negros: nwcdarthmaul.
Infinita caminhada: nwcpodracr.
Infinita magia: nwcmidichlorians.
Todas as estruturas: nwccoruscant.
Todas as máquinas: nwcr2d2.

Nocturne

Truques

Durante a partida, aperte [F10] digite:
Ganhar munição (500): layitonme.
Item aqua vampira bullet (500): aqua.
Item dynamite (100): tntrules.
Item elephant gun: dumbogun.
Item flame thrower: torchmyass.
Item flaming arrow: torchtip.
Item gas mask: youfarted.
Item mercury bullet (500): mercury.
Item radiance emitter: amonra.
Item shotgun (500): shotgunshell.
Item silver bullet (500): silver.
Item skeleton key: keysuper.
Item tommy gun: driveby.
Item wooden crossbow: woodenstakegun.
Mudança climática (chuva): thunderstorm.
Mudança climática (neve): snowstorm.
Personagem com cartola: oldhat.
Personagem invencível: iamacheatingbastard.
Personagem violento: dismember.
Personagens cabeçudos: bighead.
Personagens metálicos: t2000.
Renovar battery recharge: pinkbunny.
Renovar energia: bandaid.
Sem energia: goldmode.
Sem inimigos: ebola.
Sem inteligência artificial: reallycold.
Todas as armas: gimmeclap.



"Que maravilha! Achei um açougue no meio do nada. Ganharei um baita jantar"

Kiss: Psycho Circus - The Nightmare Child

Todos os itens

Durante a partida, aperte ['] e, acionando a caixa de diálogo, digite give #.

- Item 1: AirAmmo.
- Item 2: AngelCharm.
- Item 3: BeastClaws.
- Item 4: Belt.
- Item 5: BlackDiamond.
- Item 6: BloodRose.
- Item 7: Boots.
- Item 8: ChaoHeart.
- Item 9: CrystalBall.
- Item 10: Draco.
- Item 11: EarthAmmo.
- Item 12: Fists.
- Item 13: Galaxion.
- Item 14: Gauntlets.
- Item 15: Hawkeyes.
- Item 16: Health.
- Item 17: Key.
- Item 18: MagmaAmmo.
- Item 19: MagmaCannon.
- Item 20: Pamphlet.
- Item 21: PickupTrigger.
- Item 22: Punisher.
- Item 23: RageOrb.
- Item 24: Scourge.
- Item 25: SpiritLance.
- Item 26: Stargaze.
- Item 27: Thornblade.
- Item 28: Ticket.
- Item 29: Twister.
- Item 30: WaterAmmo.
- Item 31: Windblade.
- Item 32: ZeroCannon.

Obs.: substitua # pelo item desejado.

Truques (execução difícil)

Usando um editor de texto, abra o arquivo *.cfg no diretório do jogo, na pasta profiles. Agora, na linha "Developer" "0", troque para "Developer" "1". Feito isso, abaixo da linha "enabledevice" "##mouse", acrescente a linha do truque correspondente. Depois, grave o arquivo e comece uma nova partida.

Personagem fantasma: rangebind "##keyboard" "Q" 0.000000 0.000000 "noclip"

Visão em 3ª pessoa: rangebind "##keyboard" "T" 0.000000 0.000000 "chasecam"

Armadura desligada: rangebind "##keyboard" "O" 0.000000 0.000000 "prevarmor"

Armadura ligada: rangebind "##keyboard" "U" 0.000000 0.000000 "nextarmor"

Menu debug: rangebind "##keyboard" "I" 0.000000 0.000000 "debug1"

Personagem invencível: rangebind "##keyboard" "F11" 0.000000 0.000000 "Invuln"

Personagem voador: rangebind

"##keyboard" "E" 0.000000 0.000000 "spectator"

Reiniciar partida: rangebind "##keyboard" "R" 0.000000 0.000000 "restartlevel"

Todas as armas: rangebind "##keyboard" "Q" 0.000000 0.000000

"GimmieGimmieGimmie"

Trocar personagem: rangebind "##keyboard" "Y" 0.000000 0.000000 "cycleplayerclass"

Visão do adversário: rangebind "##keyboard" "F11" 0.000000 0.000000 "nextmonster"

LEGENDA ESPECIAL

Durante a partida, aperte os seguintes comandos para acionar os truques:

Armadura desligada: aperte [O].

Armadura ligada: aperte [U].

Menu debug: aperte [I].

Personagem fantasma: aperte [Q].

Personagem invencível: aperte [F11].

Personagem voador: aperte [E].

Reiniciar partida: aperte [R].

Todas as armas: aperte [Q].

Trocar personagem: aperte [Y].

Visão do inimigo: aperte [F11].

Visão em 3ª pessoa: aperte [T].

Obs.: use apenas um truque por vez.

Truques (execução fácil)

Durante a partida, aperte ['] e, acionando a caixa de diálogo, e digite:

Ganhar armadura (*): nextarmor.

Mostrar lista de comandos: listcommands.

Mostrar lista de itens: give.

Personagem fantasma: noclip.

Personagem voador: spectator.

Visão do monstro (*): nextmonster.



"Blarghhh!
Com esta
língua poligonal
não consigo
sentir o gosto
das comidas"

The Sims

Seleção de profissões

Durante a partida, conquiste os seguintes pontos para empregar-se na profissão desejada:

Política

Boca de urna

Salário: \$220.

Horário: 9h às 18h.

Pontos: 0.

Estagiário

Salário: \$300.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 0.

Lobbysta

Salário: \$360.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 2 de amigos e 2 de carisma.

Gerente de campanha

Salário: \$430.

Horário: 9h às 18h.

Pontos: 4 de amigos, 2 de carisma e 1 de lógica.

Membro do conselho da cidade

Salário: \$485.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 6 de amigos, 3 de carisma, 1 de físico e 1 de lógica.

Vereador

Salário: \$540.

Horário: 9h às 16h.

Pontos: 9 de amigos, 4 de carisma, 1 de criatividade, 2 de físico e 1 de lógica.

Deputado

Salário: \$600.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 11 de amigos, 4 de carisma, 2 de criatividade, 3 de físico e 3 de lógica.

Juiz

Salário: \$650.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 14 de amigos, 5 de carisma, 3 de criatividade, 4 de físico e 4 de lógica.

Senador

Salário: \$700.

Horário: 9h às 18h.

Pontos: 14 de amigos, 6 de carisma, 4 de criatividade, 5 de físico e 6 de lógica.

Prefeito

Salário: \$750.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 17 de amigos, 5 de criatividade, 6 de carisma, 5 de físico e 7 de lógica.

Negócios

Office-boy

Salário: \$120.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 0.

Auxiliar de escritório

Salário: \$180.

Horário: 9h às 16h.

Pontos: 0.

Representante de vendas

Salário: \$250.

Horário: 9h às 16h.

Pontos: 0.

Executivo júnior

Salário: \$320.

Horário: 9h às 16h.

Pontos: 1 de amigos, 2 de carisma e 2 de mecânica.

Executivo

Salário: \$400.

Horário: 9h às 16h.

Pontos: 3 de amigos, 2 de carisma, 2 de lógica e 2 de mecânica.

Gerente sênior

Salário: \$520.

Horário: 9h às 16h.

Pontos: 6 de amigos, 3 de carisma, 2 de criatividade, 3 de lógica e 2 de mecânica.

Vice-presidente

Salário: \$660.

Horário: 9h às 17h.

Pontos: 8 de amigos, 4 de carisma, 2 de criatividade, 2 de físico, 4 de lógica e 2 de mecânica.

Presidente

Salário: \$800.

Horário: 9h às 17h.

Pontos: 10 de amigos, 5 de carisma, 3 de criatividade, 2 de físico, 6 de lógica e 2 de mecânica.

Diretor executivo

Salário: \$950.

Horário: 9h às 16h.

Pontos: 12 de amigos, 6 de carisma, 5 de criatividade, 2 de físico, 7 de lógica e 2 de mecânica.

Grande empreendedor

Salário: \$1200.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 14 de amigos, 8 de carisma, 6 de criatividade, 2 de físico, 9 de lógica e 2 de mecânica.

Entretenimento

Garçon

Salário: \$100.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 0.

Extra

Salário: \$150.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 0.

Figurante

Salário: \$200.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 2 de carisma.

Dublê

Salário: \$275.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 2 de amigos, 2 de carisma e 2 de físico.

Estrela de filme B

Salário: \$375.

Horário: 10h às 17h.

Pontos: 4 de amigos, 3 de carisma, 1 de criatividade e 3 de físico.

Novo talento

Salário: \$500.

Horário: 10h às 18h.

Pontos: 6 de amigos, 4 de carisma,

2 de criatividade, 4 de físico e 1 de mecânica.

Coadjuvante

Salário: \$650.

Horário: 10h às 18h.

Pontos: 8 de amigos, 6 de carisma, 3 de criatividade, 5 de físico e 1 de mecânica.

Ator principal

Salário: \$900.

Horário: 17h às 1h.

Pontos: 10 de amigos, 7 de carisma, 4 de criatividade, 6 de físico e 2 de mecânica.

Estrela da Broadway

Salário: \$1100.

Horário: 10h às 17h.

Pontos: 12 de amigos, 8 de carisma, 7 de criatividade, 7 de físico e 2 de mecânica.

Superstar

Salário: \$1400.

Horário: 10h às 15h.

Pontos: 12 de amigos, 10 de carisma, 10 de criatividade, 8 de físico e 2 de mecânica.

Crime

Batedor de carteira

Salário: \$140.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 0.

Entregador

Salário: \$200.

Horário: 23h às 7h.

Pontos: 0.

Agiota

Salário: \$275.

Horário: 12h às 19h.

Pontos: 2 de físico.

Chantagista

Salário: \$350.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 2 de amigos, 1 de carisma, 1 de criatividade e 2 de físico.

Motorista de fuga

Salário: \$425.

Horário: 17h às 1h.

Pontos: 3 de amigos, 1 de carisma, 2 de criatividade, 2 de físico e 2 de mecânica.

Assaltante de banco

Salário: \$530.

Horário: 15h às 23h.

Pontos: 4 de amigos, 2 de carisma, 2 de criatividade, 3 de físico, 1 de lógica e 2 de mecânica.

Gatuno

Salário: \$640.

Horário: 21h às 3h.

Pontos: 6 de amigos, 2 de carisma, 3 de criatividade, 1 de culinária, 5 de físico, 2 de lógica e 3 de mecânica.

Falsificador

Salário: \$760.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 8 de amigos, 2 de carisma, 5 de criatividade, 1 de culinária, 5 de físico, 3 de lógica e 5 de mecânica.

Contrabandista

Salário: \$900.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 10 de amigos, 5 de carisma, 6 de criatividade, 1 de culinária, 6 de físico, 3 de lógica e 5 de mecânica.

Gênio do crime

Salário: \$1100.

Horário: 18h às 0h.

Pontos: 12 de amigos, 7 de carisma, 8 de criatividade, 2 de culinária, 6 de físico, 4 de lógica e 5 de mecânica.

Truques

Profissões:

Durante a partida, conquiste os seguintes pontos para empregar-se na profissão desejada:

• **Reforço da lei**

Vigilante

Salário: \$240.

Horário: 0h às 6h.

Pontos: 0.

Cadete

Salário: \$320.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 0.

Patrulheiro

Salário: \$380.

Horário: 17h às 1h.

Pontos: 2 físico.

Sargento

Salário: \$440.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 1 amigo, 2 físico e 2 mecânica.

Esquadra Especial

Salário: \$490.

Horário: 10h às 16h.

Pontos: 2 amigos, 4 físico e 3 mecânica.

Detetive

Salário: \$540.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 4 amigos, 1 carisma, 1 culinária, 5 físico, 1 lógica e 3 mecânica.

Tenente

Salário: \$590.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 6 amigos, 2 carisma, 1 criatividade, 1 culinária, 5 físico, 3 lógica e 3 mecânica.

Capitão da Swat

Salário: \$625.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 8 amigos, 3 carisma, 1 criatividade, 1 culinária, 6 físico, 5 lógica e 4 mecânica.

Chefe de Polícia

Salário: \$650.

Horário: 9h às 17h.

Pontos: 10 amigos, 4 carisma, 3 criatividade, 1 culinária, 7 físico, 7 lógica e 4 mecânica.

Capitão Herói

Salário: \$700.

Horário: 10h às 16h.

Pontos: 12 amigos, 6 carisma, 5 criatividade, 1 culinária, 7 físico, 10 lógica e 4 mecânica.

• **Ciência**

Cobaia

Salário: \$155.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 0.

Assistente de Laboratório

Salário: \$230.

Horário: 11h às 17h.

Pontos: 0.

Pesquisador de Campo

Salário: \$320.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 2 lógica.

Professor de Ciências

Salário: \$375.

Horário: 10h às 16h.

Pontos: 1 amigo, 1 carisma e 3 lógica.

Líder de Projeto

Salário: \$450.

Horário: 9h às 17h.

Pontos: 3 amigos, 2 carisma, 1 criatividade e 4 lógica.

Inventor

Salário: \$540.

Horário: 10h às 19h.

Pontos: 4 amigos, 2 carisma, 3 criatividade, 4 de lógica e 2 mecânica.

Acadêmico

Salário: \$640.

Horário: 10h às 15h.

Pontos: 5 amigos, 2 carisma, 4 criatividade, 6 de lógica e 4 de mecânica.

Pesquisador Governamental

Salário: \$740.

Horário: 10h às 15h.

Pontos: 7 amigos, 4 carisma, 4 criatividade, 1 culinária, 7 lógica e 6 mecânica.

Teórico

Salário: \$870.

Horário: 10h às 14h.

Pontos: 8 amigos, 4 carisma, 7 criatividade, 1 culinária, 7 físico, 9 lógica, 7 mecânica.

Cientista maluco

Salário: \$1000.

Horário: 10h às 14h.

Pontos: 10 amigos, 5 carisma, 10 criatividade, 2 culinária, 7 físico, 10 lógica e 8 mecânica.

• **Militar**

Recruta

Salário: \$250.

Horário: 6h às 12h.

Pontos: 0.

Tropas de elite

Salário: \$325.

Horário: 7h às 13h.

Pontos: 0.

Instrutor

Salário: \$350.

Horário: 8h às 14h.

Pontos: 2 físico.

Aspirante

Salário: \$450.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 1 carisma, 2 físico e 1 mecânica.

Oficial de voo

Salário: \$550.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 1 amigo, 4 carisma, 1 culinária, 4 físico, 1 lógica e 2 mecânica.

Capitão

Salário: \$580.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 3 amigos, 4 carisma, 1 culinária, 5 físico, 3 lógica e 3 mecânica.

Comandante

Salário: \$600.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 5 amigos, 5 carisma, 1 culinária, 6 físico, 5 lógica e 6 mecânica.

Astronauta

Salário: \$625.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 6 amigos, 5 carisma, 2 culinária, 8 físico, 6 lógica e 9 mecânica.

General

Salário: \$650.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 8 amigos, 7 carisma, 1 culinária, 10 físico, 9 lógica e 10 mecânica.

• **Medicina**

Auxiliar de Enfermagem

Salário: \$200.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 0.

Paramédico

Salário: \$275.

Horário: 11h às 17h.

Pontos: 0.

Enfermeiro

Salário: \$340.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 2 mecânica.

Estagiário

Salário: \$410.

Horário: 9h às 18h.

Pontos: 2 amigos, 2 físico e 2 mecânica.

Residente

Salário: \$480.

Horário: 9h às 16h.

Pontos: 3 amigos, 1 culinária, 2 lógica e 3 mecânica.

Clínico Geral

Salário: \$550.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 4 amigos, 1 carisma, 3 físico, 4 lógica e 3 mecânica.

Especialista

Salário: \$625

Horário: 10h às 16h

Pontos: 5 amigos, 2 carisma, 1 criatividade, 4 físico, 4 lógica e 4 mecânica.

Cirurgião

Salário: \$700.

Horário: 10h às 16h

Pontos: culinária, 5 físico, 6 lógica e 4 mecânica.

Pesquisador Médico

Salário: \$775.

Horário: 9h às 16h.

Pontos: 9 amigos, 4 carisma, 3 criatividade, 1 culinária, 6 físico, 8 lógica e 5 mecânica.

Diretor de Hospital

Salário: \$850.

Horário: 9h às 16h.

Pontos: 11 amigos, 6 carisma, 4 criatividade, 7 físico, 9 lógica e 6 mecânica.

BattleTanx

Todas as fases/senhas:

Na tela de senhas, digite:

Fase 1 (Ground Zero): frhbmctntk.

Fase 2 (The Tunnel): lhtspmfgrs.

Fase 3 (Times Square): nglffpttft.

Fase 4 (Stranglehold Bridge): shppnrwvwb.

Fase 5 (Heartland): lpgcvbbjcf.

Fase 6 (Lake Shore Drive): glwhjcrnlk.

Fase 7 (State Street): kmkjtmrns.

Fase 8 (Armageddon Highway):

wsmbcprvws.

Fase 9 (Area 51): cgjwvrglnm.

Fase 10 (Fremont Street): kvvlhfhwtb.

Fase 11 (Crimson Gate): tmfnjmkjgf.

Fase 12 (Warf): ppjljhrcvv.

Fase 13 (Q-Zone): wmnrmrtr.

Truques

Na tela de senhas, digite:

Câmera giratória: hvrl.

Equipe Storm Ravens: wmnrmrtr.

Infinita munição: ltsfblts.

Infinita vida: lvfrvr.

Modo Story: cdplt.

Personagem invencível: mstsrvv.

Personagem invisível: crstlcr.

Personagem sapo: frgz.

Todas as armas: plvrzm.

Todas as equipes (Campaign): ltsltsngs.



Todas as manhas e vidas infinitas. Está esperando o que para começar a destruição?

Pokémon Snap

Fases secretas

Fase Cave: na fase River, acerte o terceiro porygon com a Pester Ball.

Fase Rainbow: pegue todas as seis imagens secretas.

Fase Volcano: na fase Tunnel, quase no final, acerte o último Electrode usando a Pester Ball ou a Poke Food.

Figuras secretas

Durante a partida, após completar a fase Valley, acerte o Mankey e, após a conversa com o professor Oak, procure pelas figuras secretas:

Figura Kingler: na fase Beach, após passar

o primeiro Pikachu, vire à esquerda e fotografe a rocha em forma de pokémon.

Figura Koffing: na fase Volcano, atinja Pester Ball no pequeno vulcão à esquerda onde aparece o primeiro Rapidash.

Figura Dugtrio: na fase Valley, atrás do primeiro Mankey.

Figura Cubone: na fase River, toque a Poké Flute em frente a Vileplume.

A fumaça irá desaparecer e uma árvore surgirá na forma de Cubone.

Figura Mewtwo: na fase Cave, quando avistar Weepinbell, vire à esquerda e tire uma foto das cinco estrelas brilhantes.

Figura Pinsir: na fase Tunnel, após fotografar Zapdos, tire uma foto do mural no fim da fase.

Final secreto

Fotografe todos os 63 pokémon.

Localização dos pokémon

Durante a partida, procure pelos pokémon nos seguintes locais:

Número	Pokémon	Fase
1	Bulbasaur	River, Cave.
4	Charmander	Volcano.
5	Charmeleon	Volcano.
6	Charizard	Volcano.
7	Squirtle	Valley.
11	Metapod	River.
12	Butterfree	Beach.
14	Kakuna	Tunnel.
16	Pidgey	Beach.
25	Pikachu	Beach, Tunnel, River, Cave.
27	Sandshrew	Valley.
28	Sandslash	Valley.
37	Vulpix	Volcano.
39	Jigglypuff	Cave.
41	Zubat	Tunnel, Cave.
45	Vileplume	River.
50	Diglett	Tunnel.
51	Dugtrio	Tunnel.
52	Meowth	Beach.
54	Psyduck	River.
56	Mankey	Valley.
58	Growlithe	Volcano.
59	Arcanine	Volcano.
60	Poliwag	River.
70	Weepinbell	Cave.
71	Victreebel	Cave.
74	Geodude	Valley.
75	Graveler	Valley.
78	Rapidash	Volcano.
79	Slowpoke	River.
80	Slowbro	River.
81	Magnemite	Tunnel.
82	Magneton	Tunnel.
84	Doduo	Beach.
88	Grimer	Cave.
89	Muk	Cave.
90	Shellder	River.
91	Cloyster	River.

93	Haunter	Tunnel.
101	Electrode	Tunnel.
109	Koffing	Cave.
113	Chansey	Beach.
115	Kangaskhan	Beach.
118	Goldeen	Valley.
120	Staryu	Valley.
121	Starmie	Valley.
123	Scyther	Beach.
124	Jynx	Cave.
125	Electabuzz	Tunnel.
126	Magmar	Volcano.
129	Magikarp	Beach, Tunnel, Volcano, River, Cave, Valley.
130	Gyarados	Valley.
131	Lapras	Beach.
132	Ditto	Cave.
133	Eevee	Beach.
137	Porygon	River.
143	Snorlax	Beach.
144	Articuno	Cave.
145	Zapdos	Tunnel.
146	Moltres	Volcano.
147	Dratini	Valley.
149	Dragonite	Valley.
151	Mew	Rainbow Cloud.

Pokémon escondidos

Durante a partida, execute os seguintes procedimentos para conseguir tirar fotografias dos pokémon escondidos.

• Fase Beach

Chansey: ao avistar a bola cor-de-rosa, que é Chansey, fugindo de Eevee, arremesse a Poke Food.

Kangaskhan: ao lado direito, após passar pelo Snorlax, procure por Kangaskhan no alto das rochas e atinja-o com uma Poke Food.

Magikarp: arremesse a Poke Food em qualquer lago.

Scyther: ao avistar o mato com flores amarelas, vire à esquerda e atire as Pester Ball.

Snorlax: ao avistar Snorlax, toque a Poke Flute.

• Fase Tunnel

Dugtrio: tire fotografias consecutivas de Diglet.

Haunter: próximo à primeira porta, tire uma foto da fumaça roxa, que é Haunter.

Kakuna: logo no início, acerte os Electrode usando a Pester Ball ou a Poke Food.

Magnemite: quase no final, atraia o Magnemite usando uma Poke Food.

Magneton: quase no final, junte os três Magnemite usando a Poke Food.

Zapdos: atraia Pikachu para perto do ovo e use a Poké Flute.

• Fase Volcano

Arcanine: quase no final, à direita, aviste três pequenos vulcões e atire a

Pester Ball na boca dos vulcões.

Charizard: quase no final, à esquerda, atraia o Charmilion para dentro do vulcão, usando a Poke Food.

Growlithe: quase no final, à direita, aviste três pequenos vulcões e atire a Pester Ball na boca dos vulcões.

Moltres: ao avistar o ovo que impede a passagem, atire a Pester Ball ou a Poke Food.

• Fase River

Slowbro: atraia o primeiro ou o segundo Slowpoke à placa, usando a Poke Food.

Porygon: após passar pela Vileplume, à direita, atire a Pester Ball no barranco que se mexe.

Vileplume: ao avistar Vileplume, use a Poké Flute.

• Fase Cave

Dito: ao avistar três bulbasaur juntos, atire a Pester Ball.

Victeebel: derrube Weepinbel na água, usando a Poke Food ou a Pester Ball.

Muk: Acerte Grimer com três Pester Ball.

Articuno: ao avistar dois Jinx, use a Poké Flute.

• Fase Valley

Squirtle: logo no início, ao avistar os cascos na água, atire a Pester Ball.

Geodude: ao avistar a montanha, à direita, atire a Pester Ball no Geodude.

Dragonite: ao avistar o redemoinho, atire cinco Pester Ball.

Sandshrew: ao avistar a montanha, à esquerda, atire a Pester Ball no Geodude.

Dratini: em frente ao primeiro Mankey, atire a Pester Ball.

Goldeen: em frente ao primeiro Mankey, atire a Pester Ball.

Sandslash: ao avistar o primeiro Graveler, atire a Pester Ball.

Starmie: logo no início, fotografe Staryu, espere até que ele entre no redemoinho e, quando ele sair, tire a foto.

Gyarados: em frente ao primeiro Mankey, ao avistar a Magikarp, atire a Pester Ball. Depois, ao avistar três Gravelers, acerte novamente a Magikarp.



Não alimente os animais. Eles podem não gostar da sua comida e atacar você

Tony Hawk's Pro Skater 2

Comprar todas as fases

Durante a partida, pegam-se vários dólares. Aqui está a tabela indicando os valores necessários para habilitar as fases.

- 1) The Hangar: \$0
- 2) School 2: \$1000
- 3) Marseille: \$3000
- 4) New York City: 1 medalha de ouro
- 5) Venice Beach: \$15000
- 6) Skatestreet: \$25000
- 7) Philadelphia: 2 medalhas de ouro
- 8) The Bullring: \$60000

Comprar todas as pranchas

Durante a partida, pegam-se vários dólares. Aqui está a tabela indicando os valores necessários para habilitar as pranchas.

- Prancha 1: \$0.
- Prancha 2: \$250.
- Prancha 3: \$500.
- Prancha 4: \$750.
- Prancha 5: \$1000.
- Prancha 6: \$1250.
- Prancha 7: \$1500.
- Prancha 8: \$1750.

Comprar todos os atributos

Durante a partida, pegam-se vários dólares. Aqui está a tabela indicando os valores necessários para habilitar os atributos.

- | | |
|-------------------|-------------------|
| Ponto 1: \$50. | Ponto 26: \$1300. |
| Ponto 2: \$100. | Ponto 27: \$1350. |
| Ponto 3: \$150. | Ponto 28: \$1400. |
| Ponto 4: \$200. | Ponto 29: \$1450. |
| Ponto 5: \$250. | Ponto 30: \$1500. |
| Ponto 6: \$300. | Ponto 31: \$1550. |
| Ponto 7: \$350. | Ponto 32: \$1600. |
| Ponto 8: \$400. | Ponto 33: \$1650. |
| Ponto 9: \$450. | Ponto 34: \$1700. |
| Ponto 10: \$500. | Ponto 35: \$1750. |
| Ponto 11: \$550. | Ponto 36: \$1800. |
| Ponto 12: \$600. | Ponto 37: \$1850. |
| Ponto 13: \$650. | Ponto 38: \$1900. |
| Ponto 14: \$700. | Ponto 39: \$1950. |
| Ponto 15: \$750. | Ponto 40: \$2000. |
| Ponto 16: \$800. | Ponto 41: \$2050. |
| Ponto 17: \$850. | Ponto 42: \$2100. |
| Ponto 18: \$900. | Ponto 43: \$2150. |
| Ponto 19: \$950. | Ponto 44: \$2200. |
| Ponto 20: \$1000. | Ponto 45: \$2250. |
| Ponto 21: \$1050. | Ponto 46: \$2300. |
| Ponto 22: \$1100. | Ponto 47: \$2350. |
| Ponto 23: \$1150. | Ponto 48: \$2400. |
| Ponto 24: \$1200. | Ponto 49: \$2450. |
| Ponto 25: \$1250. | Ponto 50: \$2500. |

Fase Hoffman Factory

No modo Career, usando todos os personagens, conquiste três medalhas de ouro.

Fase Skate Heaven

No modo Career, usando todos os personagens, complete todos os objetivos

de todas as fases.

Manobras especiais

Durante a partida, com a barra de especial cheia, aperte:

Andrew Reynolds

Nosegrab Tailslide: ▲, ▼, ○.

Triple Hellflip: ▲, ▼, B.

Hardflip Late Flip: ▲, ▼, B.

Bob Burnquist

Rocket Tailslide: ▲, ▼, ○.

One Foot Smith: ▼, ▼, ○.

Racket Air: ◀, ▼, ○.

Bucky Lasek

Fingerflip Airwalk: ◀, ▼, ○.

The Big Hitter: ◀, ▼, ○.

One Foot Japan: ▲, ▼, ○.

Chad Muska

Hurricane: ▼, ▼, ○.

Mute Backflip: ▲, ▼, ○.

Muska Nose Man.: ▼, ▲, ○.

Elissa Steamer

Madonna Tailslide: ▲, ◀, ○.

Hospital Flip: ◀, ▼, B.

Indy Backflip: ▲, ▼, ○.

Eric Koston

The Fandangle: ▼, ▼, ○.

Indy Frontflip: ▲, ▼, ○.

Pizaa Guy: ▼, ◀, ○.

Geoff Rowley

Rowley Darkslide: ◀, ▼, ○.

Double Hardflip: ▼, ▼, B.

Half Flip Casper: ▼, ◀, B.

Jamie Thomas

Beni Finger Flip. Crooks: ▲, ▼, ○.

Laser Flip: ▼, ▼, B.

One Foot Nose Man.: ◀, ▲, ○.

Kareem Campbell

Nosegrind to Pivot: ▼, ▲, ○.

Ghetto Bird: ▼, ▲, B.

Casper: ◀, ▼, ○.

McSqueeb (Tony Hawk)

Layback Grind: ▼, ◀, ○.

The 900: ▼, ▼, ○.

Pogo Air: ◀, ▼, ○.

Officer Dick

Lazy A. Grind: ◀, ▼, ○.

Assume the Position: ▲, ▼, ○.

Salute!!!: ◀, ▼, ○.

Private Carrera

Ho Ho Handplant: ▲, ▼, ○.

Fifty-5 ho Slide: ◀, ▼, ○.

Double Splits: ◀, ▼, ○.

Rodney Mullen

Heelflip Darkslide: ▼, ◀, ○.

Nollieflip Underflip: ▼, ◀, B.

Casper to 360 Flip: ▼, ▼, ○.

Rune Glifberg

One Foot Bluntslide: ◀, ▲, ○.

Kickflip 1 Foot Tail: ◀, ▼, B.

Christ Air: ◀, ▼, ○.

Spider-Man

Spidey Grind: ◀, ▼, ○.

Spidey Varial: ◀, ▼, B.

Spidey Flip: ▲, ▼, ○.

Steve Caballero

Hang Ten: ►, ▲, ○.

Triple Kickflip: ▲, ◀, B.

FS540: ►, ◀, ○.

Tony Hawk

Sacktap: ▲, ▼, C○.

Overtun: ▼, ◀, C○.

The 900: ►, ▼, C○.

Personagem McSqueeb (Tony Hawk)

Usando Tony Hawk, complete todos os objetivos de todas as fases.

Personagem Officer Dick

No modo Career, usando diferentes personagens, complete todos os objetivos de todas as fases.

Obs.: não pode usar Spider-Man, Tony Hawk ou um personagem customizado.

Personagem Spider-Man

Usando um personagem customizado, complete todos os objetivos de todas as fases.

Truques

Durante a partida, pause, segure L e aperte:

Ação acelerada: ○, ○, ▲, ▼, ▲, ►.

Ação desacelerada: ○, ▼, ◀, ○, ○, ○, ○.

Ação realista: ◀, ○, ►, ▼, ○, ▲, ▲.

Ação superacelerada: ▼, ◀, ○, ○, ○, ►, ▲.

Gravidade da Lua:

○, ○, ○, ○, ▲, ○, ▼, ►, ○, ○.

Infinito equilíbrio: ○, ►, ▼, ○, ○, ○, ○, ○.

Infinito especial: ○, ○, ○, ►, ○, ►.

Máximo atributo: ▼, ▲, ○, ○, ▼, ▲, ○.

Máximo multiplicador:

○, ○, ○, ○, ○, ○, ►.

Opção skip to restart: ○, ○, ○, ▼, ▲, ○.

Personagem magricela (*):

◀, ○, ►, ▼, ○, ▲, ▲.

Obs.: (*) pode repetir.



WWF No Mercy

Copiar movimento especial do adversário

Durante a partida, com a barra de especial cheia, agarre o adversário (botão A), segure-o por dois segundos e aperte A + B.

Copiar movimento especial do parceiro

Durante a partida, do tipo tag team, com a barra de especial cheia agarre o adversário (botão A), segure-o por dois segundos e aperte A + B + L + R.

Copiar movimento provocativo do adversário

Durante a partida, movimente rapidamente o controle analógico para ◀ e ►.

Personagem Andre - The Giant

Opção 1: no modo Survival, vença Andre - The Giant.

Opção 2: no modo Championship, World Wrestling Federation, defendendo o título, vença os capítulos.

Personagem Cactus Jackz

No modo Championship, Hardcore, defendendo o título, vença os capítulos.

Personagem Earl Hebner

Opção 1: no modo SmackDown! Mall, compre-o por US\$ 50 mil.

Opção 2: no modo Championship, World Wrestling Federation, buscando o título, perca somente o 2º capítulo, antes de derrotar 20 oponentes - e vença o torneio.

Personagem Ho

No modo SmackDown! Mall, compre-o por US\$ 500 mil.

Personagem Ken Shamrock

Opção 1: no modo SmackDown! Mall, compre-o por US\$ 50 mil.

Opção 2: No modo Survival, vença Ken Shamrock.

Personagem Linda McMahon

No modo championship, World Wrestling Federation, buscando o título, perca somente o 8º capítulo - e vença o torneio.

Personagem Mick Foley

Opção 1: no modo Survival, vença Mick Foley.

Opção 2: no modo Championship,

World Wrestling Federation, buscando o título, vença os capítulos.

Personagem Shane McMahon

Opção 1: no modo Survival, vença Shane McMahon.

Opção 2: no modo Championship, Intercontinental, buscando o título, perca somente o 4º e o 5º capítulos - e vença o torneio.

Personagem Shawn Michaels

Opção 1: no modo SmackDown! Mall, compre-o por US\$ 50 mil.

Opção 2: no modo Survival, vença Shawn Michaels.

Opção 3: no modo Championship, World Wrestling Federation, defendendo o título, perca somente o 9º capítulo - e vença o torneio.

Personagem Vince McMahon

Opção 1: no modo Survival, vença Vince McMahon.

Opção 2: no modo Championship, World Wrestling Federation, defendendo o título, perca somente o 2º capítulo, depois de derrotar mais de 20 oponentes - e vença o torneio.

Personagens Fabulous Moolah e Mae Young

No modo Survival, vença Fabulous Moolah ou Mae Young. Agora, na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre Mae Young e aperte:

Fabulous Moolah: ○.

Mae Young: ○.

Personagens secretos

Na tela de seleção de personagens:

Debra: escolha Terri e aperte ○ ou ○.

Funaki: escolha Taka e aperte ○ ou ○.

Howard Finkel: escolha Earl Hebner e aperte ○, ○, ○ ou ○, ○, ○.

Jaqueline: escolha Ivory e aperte ○ ou ○.

Jerry Lawler: escolha Jim Ross e aperte ○ ou ○.

Micheal Cole: escolha Earl Hebner e aperte ○ ou ○.

Paul Bearer: escolha Earl Hebner e aperte ○, ○ ou ○, ○.



Army Men Advance

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Personagem Sarge (easy)

Fase 2 (Training Camp): JGQJQHMC.

Fase 3 (Area 41): HJQDCJMC.

Fase 4 (Hangar 13): GGQSGKMC.

Fase 5 (Bedroom): FSQSMBMC.

Fase 6 (Hallway): DQQNBCMC.

Fase 7 (Bathroom): CSQJGDMC.

Fase 8 (In the Bath): BQQDMFPC.

Fase 9 (Patio): TJQDQPC.

Fase 10 (Garage): SGQSCRPC.

Fase 11 (Green Army Camp): RJQNLSPC.

Fase 12 (Area 41, Return): QGQNRTPC.

Personagem Sarge (medium)

Fase 2 (Training Camp): HJRDCHMC.

Fase 3 (Area 41): GGRSGJMC.

Fase 4 (Hangar 13): FSRSMKMC.

Fase 5 (Bedroom): DQRNBMC.

Fase 6 (Hallway): CSRJGCMC.

Fase 7 (Bathroom): BQRDMPC.

Fase 8 (In the Bath): TJRDQFPC.

Fase 9 (Patio): SGRSCQPC.

Fase 10 (Garage): RJRNLRPC.

Fase 11 (Green Army Camp): QGRNRSPC.

Fase 12 (Area 41, Return): PSRJCTPC.

Personagem Sarge (hard)

Fase 2 (Training Camp): GGSSGHMC.

Fase 3 (Area 41): FSSSMJMC.

Fase 4 (Hangar 13): DQSNBKMC.

Fase 5 (Bedroom): CSSJGBMC.

Fase 6 (Hallway): BQSDMCPC.

Fase 7 (Bathroom): TJSDQDPC.

Fase 8 (In the Bath): SGSSCFPC.

Fase 9 (Patio): RJSNLQPC.

Fase 10 (Garage): QGSNRRPC.

Fase 11 (Green Army Camp): PSSJCSPC.

Fase 12 (Area 41, Return): NQSDGTPC.

Personagem Vikki (easy)

Fase 2 (Training Camp): HJQDCHMB.

Fase 3 (Area 41): GGQSGJMB.

Fase 4 (Hangar 13): FSQSMKMB.

Fase 5 (Bedroom): DQQNBMB.

Fase 6 (Hallway): CSQJGCMB.

Fase 7 (Bathroom): BQQDMDPB.

Fase 8 (In the Bath): TJQDQFPB.

Fase 9 (Patio): SGQSCQPB.

Fase 10 (Garage): RJQNLRPB.

Fase 11 (Green Army Camp): QGQNRSPB.

Fase 12 (Area 41, Return): PSQJCTPB.

Personagem Vikki (hard)

Fase 2 (Training Camp): FSSSMHMB.

Fase 3 (Area 41): DQSNBJMB.

Fase 4 (Hangar 13): CSSJGKMB.

Fase 5 (Bedroom): BQSDMBPB.

Fase 6 (Hallway): TJSDQCPB.

Fase 7 (Bathroom): SGSSCDPB.

Fase 8 (In the Bath): RJSNLFPB.

Fase 9 (Patio): QGSNRQPB.

Fase 10 (Garage): PSSJCRPB.

Fase 11 (Green Army Camp): NQSDGSPB.

Fase 12 (Area 41, Return): MSSMTRB.

Personagem Vikki (medium)

Fase 2 (Training Camp): GGRSGHMB.

Fase 3 (Area 41): FSRSMJMB.

Fase 4 (Hangar 13): DQRNBKMB.

Fase 5 (Bedroom): CSRJGBMB.

Fase 6 (Hallway): BQRDMCPB.

Fase 7 (Bathroom): TJRDQDPB.

Fase 8 (In the Bath): SGRSCFPB.

Fase 9 (Patio): RJRNLPB.

Fase 10 (Garage): QGRNRRPB.

Fase 11 (Green Army Camp): PSRJCSBP.

Fase 12 (Area 41, Return): NQRDGPB.



Batman: Vengeance

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 2: Gotham.

Fase 3: Batman.

Fase 4: Bruce.

Fase 5: Wayne.

Fase 6: Robin.

Fase 7: Drake.

Fase 8: Bullock.

Fase 9: Grayson.

Fase 10: Kyle.

Fase 11: Batarang.

Fase 12: Gordon.

Fase 13: Catwoman.

Fase 14: Batgirl.

Fase 15: Alfred.

ChuChu Rocket!

Acelerar tela de créditos

Na tela de créditos, segure B.

Dificuldade hard (puzzle)

No modo Puzzle 1P, dificuldade normal, termine o jogo.

Dificuldade mania (puzzle)

No modo Puzzle 1P, dificuldade special, termine o jogo.

Dificuldade special (puzzle)

No modo Puzzle 1P, dificuldade hard, termine o jogo.

Earthworm Jim

Seleção de fases aleatória

Durante a partida, pause e aperte ►, R, B, A, L, L, A, R.

Todas as fases/senhas

Durante a partida, pause e aperte:

Fase Buttville: L, A, ▲, R, A, R, A, Select.

Fase Down the Tubes: ▲, L, ▼, A, R, A.

Fase Level 5: R, L, A, B, B, A, L, R.

Fase Snot a Problem: Round 1:

R, ▲, Select, L, R, ◀.

Fase What the Heck?: Select, R, B, 2, L, B.



Final Fight One

Menu Extra Option

Durante a partida, vença 300 adversários.

Truques

Durante a partida, vença o número respectivo de adversários:

Opção color change: 1,3 mil.

Opção player: 200.

Opção rapid punch: 2 mil.

Opção stage select: 800.

Personagem Alpha Cody: 500.

Personagem Alpha Guy: 50.



Jurassic Park 3: DNA Factor (Jurassic Park 3: Shitsu Warate Idenshi)

Todos os dino files

Durante a partida, forme as cadeias genéticas das fases:

Fase 1 (Jungle of Giants):

Compsognathus.

Fase 1 (Jungle of Giants): Gallimimus.

Fase 2 (Grasslands): Brachiosaurus.

Fase 3 (Return to Jungle of Giants):

Velociraptor.

Fase 4 (Raptor Pens): Triceratops.

Fase 5 (Hatchery): Tyrannosaurus Rex.

Fase 6 (Return to Raptor Pens):

Pteranodon.

Fase 7 (Savage Lands):

Pachycephalosaurus.

Fase 8 (Perilous Highlands):

Dilophosaurus.

Fase 9 (Igen Lab): Stegosaurus.

Fase 10 (Ancient Forest): Ankylosaurus.

Fase 11 (Return to Perilous Highlands):

Spinosaurus.

Pac-Man Collection

Submodo Appendix (Puzzle)

No jogo *Pac-Attack*, na tela de seleção de modos, deixe o cursor sobre Puzzle, segure **►** e aperte A.

Todas as fases/senhas

(jogo Pac-Attack/modo Puzzle)

No jogo *Pac-Attack*, submodo Puzzle, na tela de senhas, digite:

Fase 1: STR.

Fase 2: HNM.

Fase 3: KST.

Fase 4: TRT.

Fase 5: MYX.

Fase 6: KHL.

Fase 7: RTS.

Fase 8: SKB.

Fase 9: HNT.

Fase 10: SRY.

Fase 11: YSK.

Fase 12: RCF.

Fase 13: HSM.

Fase 14: PWW.

Fase 15: MTN.

Fase 16: TKY.

Fase 17: RGH.

Fase 18: TNS.

Fase 19: YKM.

Fase 20: MWS.

Fase 21: KTY.

Fase 22: TYK.

Fase 23: SMM.

Fase 24: NFL.

Fase 25: SRT.

Fase 26: KKT.

Fase 27: MDD.

Fase 28: CWD.

Fase 29: DRC.

Fase 30: WHT.

Fase 31: FLT.

Fase 32: SKM.

Fase 33: QTN.

Fase 34: SMN.

Fase 35: TGR.

Fase 36: WKR.

Fase 37: YYP.

Fase 38: SLS.

Fase 39: THD.

Fase 40: RMN.

Fase 41: CNK.

Fase 42: FRB.

Fase 43: MLR.

Fase 44: FRP.

Fase 45: SDB.

Fase 46: BQJ.

Fase 47: VSM.

Fase 48: RDY.

Fase 49: XPL.

Fase 50: WLC.

Fase 51: TMF.

Fase 52: QNS.

Fase 53: GWR.

Fase 54: PLT.

Fase 55: KRW.

Fase 56: HRC.

Fase 57: RPN.

Fase 58: CNT.

Fase 59: BTT.

Fase 60: TMP.

Fase 61: MNS.

Fase 62: SWD.

Fase 63: LDM.

Fase 64: YST.

Fase 65: QTM.

Fase 66: BRP.

Fase 67: MRS.

Fase 68: PPY.

Fase 69: SWT.

Fase 70: WTM.

Fase 71: FST.

Fase 72: SLW.

Fase 73: XWF.

Fase 74: RGJ.

Fase 75: SNC.

Fase 76: BKP.

Fase 77: CRN.

Fase 78: XNT.

Fase 79: RNT.

Fase 80: BSK.

Fase 81: JWK.

Fase 82: GSN.

Fase 83: MMT.

Fase 84: DNK.

Fase 85: HPN.

Fase 86: DCR.

Fase 87: BNS.

Fase 88: SDC.

Fase 89: MRH.

Fase 90: BTF.

Fase 91: NSM.

Fase 92: QYZ.

Fase 93: KTT.

Fase 94: FGS.

Fase 95: RRC.

Fase 96: YLW.

Fase 97: PNN.

Fase 98: SPR.

Fase 99: CHB.

Fase 100: LST.



Pitfall: The Mayan Adventure

Fase Lakamul Rain Forest

Na tela do título, aperte A, L, A, R, A, L, Select, Select, Start.

Ganhar continuações

Na tela de continuações, aperte Start repetidamente.

Seleção de fases

Na tela do título, aperte L, Select, A, Select, R, A, L, Select. Depois, segure Select e aperte L ou R para selecionar a fase e aperte Start.

Teletransportar personagem

Após ativar o truque de seleção de fases, durante a partida, segure Select e aperte Direcional.

Todas as armas

Após ativar o truque de seleção de fases, durante a partida, segure Select e aperte B.



Rayman Advance

Infinitas continuações

Na tela de continuações, aperte ▲, ▼, ►, ◀ e Start.

Truques

Durante a partida, pause e aperte:

Renovar energia: L, ▼, ◀, ▲, ▼, R.

Personagem invencível: ►, ▲, ►, ◀, ►, R.

Ganhar 99 vidas: ◀, ►, ▼, ►, ◀, R.

Seleção de fases: ▲, ◀, ►, ▼, ◀, L.

Todos os poderes: ▼, ◀, ►, ◀, ▲, L.

Todos os itens: R, ▲, ◀, ►, ◀, L.

Obs.: após habilitar qualquer truque, escolha a opção "No" para não parar a partida.

Ready 2 Rumble Boxing: Round 2

Personagem Michael Jackson

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre Arcade e aperte

◀, ◀, ►, ►, ◀, ►, L + R.

Personagem Rumbleman

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre

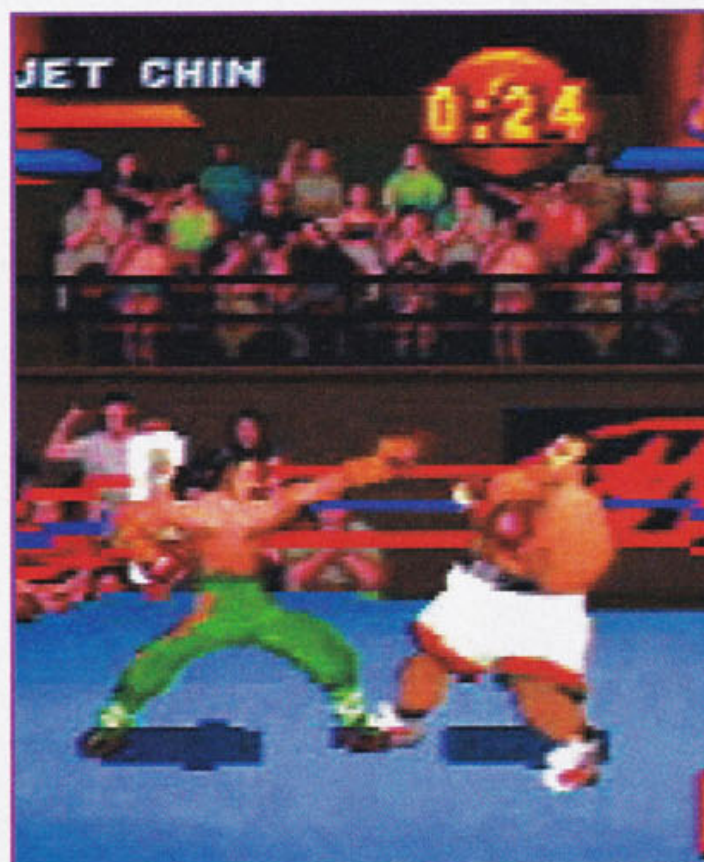
Championship e aperte

◀, ◀, ►, ◀, ►, ►, ◀, ►, ◀, L + R.

Personagem Shaquille O'Neal

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre Survival e aperte

◀, ◀, ►, L + R.



Silent Hill: Play Novel

Personagem Cybil Bennett

Usando o personagem Harry Mason, termine o jogo. Agora, na tela de seleção de personagens, aperte ◀ ou ►.



Super Dodge Ball Advance

Equipe Dream Team A (Shooters)

No modo Championship, usando qualquer equipe, termine o jogo 1 vez.

Equipe Dream Team B (Rockets)

No modo Special Championship, usando qualquer equipe, termine o jogo 1 vez.

Equipe Dream Team C (Iron Men)

No modo Special Championship, usando Dream Team A, termine o jogo 2 vezes.

Equipe Dream Team D (Warriors)

No modo Special Championship, usando Dream Team B, termine o jogo 1 vez.

Equipe Dream Team E (Team Atlas)

No modo Special Championship, usando Dream Team A, termine o jogo 3 vezes.

Modo Special Championship

No modo Championship, usando qualquer equipe, termine o jogo 1 vez.

Subir qualificação rapidamente

Nos modos Championship ou Special Championship, desafie continuamente o 1º colocado.

Trocar treinador

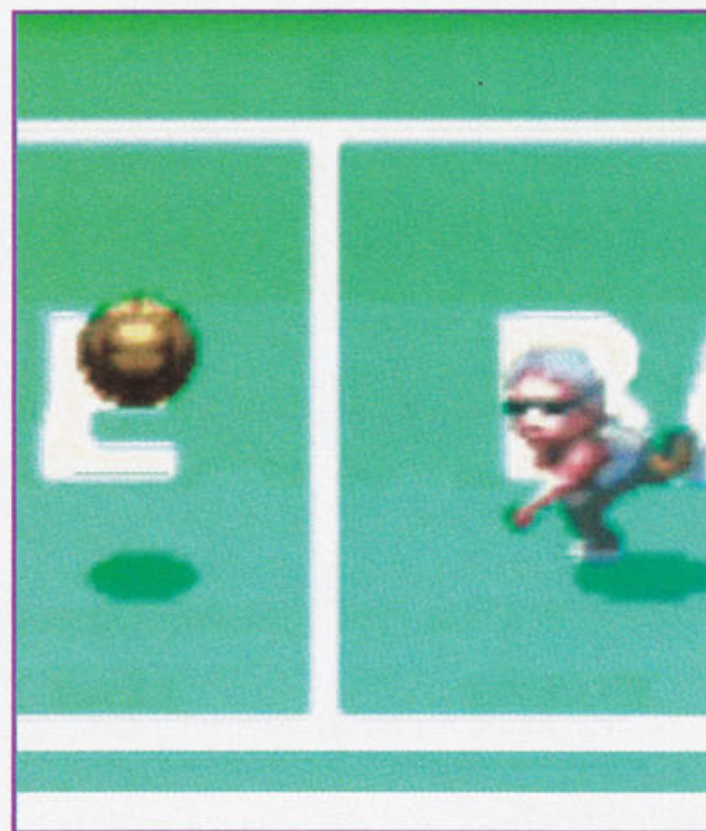
Cada vez que uma partida for reiniciada (apagando) o treinador mudará aleatoriamente. Os quatro personagens disponíveis são:

Estados Unidos

Alys
Jenny
Masumi
Sara

Japão

Riho
Nanae
Masumi
Ayane



A Bug's Life

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 1: 9lkk.

Fase 2: bl26.

Fase 3: 5p9k.

Fase 4: 6652.

Fase 5: bkk2.

Fase 6: 2plb.

Fase 7: 6562.

Fase 8: l59b.

Fase secreta: bl26.

Truques

Na tela de senhas, digite 99bb – e ignore a mensagem de erro. Agora, durante a partida, aperte:

Pular fase: Select + Start.

Pular subfase: A + Start.



Antz Racing

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 2 (The Anthill): tkmgk.

Fase 3 (The Park 1): krdkp.

Fase 4 (The Park 2): lrdkq.

Fase 5 (The Ponds 1): xkmgn.

Fase 6 (The Ponds 2): lsghq.

Fase 7 (The City 1): msghr.

Fase 8 (The City 2): sqljt.

Fase 9 (The Dump 1): psght.

Fase 10 (The Dump 2): vqljc.

Armorines: Project Swarm

Truques

Na tela de senhas, digite:

Todas as armas e fases: bbbbbb.

Fase 2: ddbmcbpc.

Fase 3: bkbbbbbkb.

Fase 4: rfbmbbqc.

Fase 5: ccbmmllc.

Fase 6: lmbmbbbc.

Asteroids

Menu de truques

Na tela de senhas, digite cheatonx.

Agora, durante a partida, aperte Select.

Feito isso, aperte:

Seleção de fases: ▲ ou ▼.

Seleção de subfases: ► ou ◀.

Veículo invencível: A.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 2: spacevac.

Fase 3: starsbrn.

Fase 4: wormsign.

Fase 5: incoming.

Truques

Na tela de senhas, digite:

Veículo Excalibur: projectx.

Modo Classic Asteroids: qrtreatr.

Buffy – The Vampire Slayer

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 2: 9md1wv.

Fase 3: xtn4f7.

Fase 4: 5bvpl2.

Fase 5: 9d6f0s.

Fase 6: tscnb4.

Fase 7: csjtz.

Fase 8: bnpz9.

Fase 9: gh9mry.

Disney's Atlantis: The Lost Empire

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 2 (Submarine): dcnc.

Fase 3 (Cove): xdkv.

Fase 4 (Fire): cfcs.

Fase 5 (Ice): dhcv.

Fase 6 (Volcano): tjjt.

Fase 7 (Internal): jmfj.

Fase 8 (Palace): qnfs.

Logical

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 2: tjypdf.

Fase 3: zxcvbm.

Fase 4: kdzcpl.

Fase 5: mhgz.

Fase 6: splhrj.

Fase 7: ypmbcl.

Fase 8: sdwzcm.

Fase 9: dpwmqz.

Fase 10: lkldpx.

Fase 11: xcsqss.

Fase 12: mpqpry.

Fase 13: jkrtsc.

Fase 14: dxcngh.

Fase 15: lpjkhx.

Mario Golf

Reiniciar jogo

Durante a partida, aperte

A + B + Select + Start.

Controlar logotipo

Na tela com a mensagem "Press Start", use o direcional.

Personagem Gene Yuss

No modo Match, vença Gene Yuss.

Personagem Grace

No modo Match, vença Grace.

Personagem Putts

No modo Match, vença Putts.

Obs.: usando um personagem customizado.

Personagem Tiny

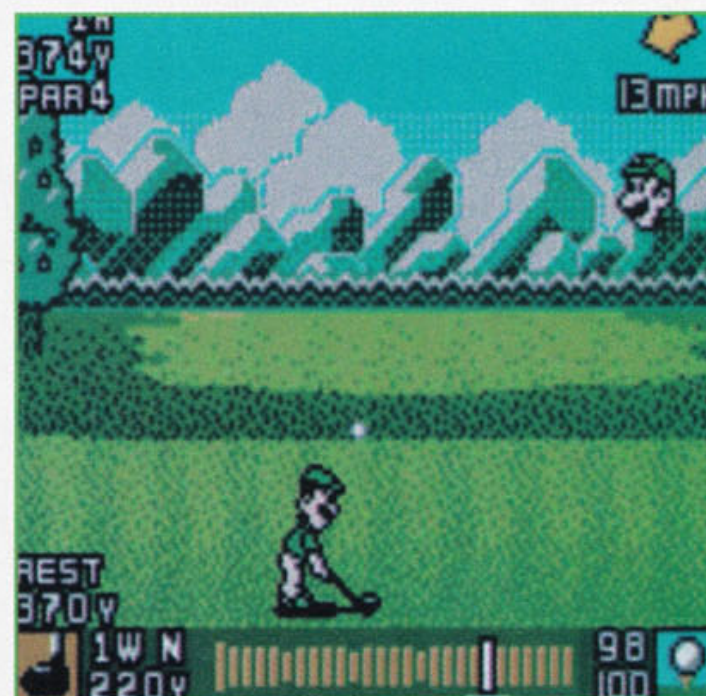
No modo Match, vença Tiny.

Personagem Wario

No modo Match, vença o torneio Club.

Personagens canhotos

Na tela de seleção de personagem, segure Select e aperte A.



Pitfall: Beyond the Jungle

Truques

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 1 (Underground): fltywtrs.

Fase 2 (Volcano): gngdwn.

Fase 3 (The Prison): slthhrng.

Fase 4 (The Prison 2): bngdnd.

Fase 5 (The Wilderness): swngbrts.

Fase 6 (The Scourge): swpngblw.



Rats!

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- Fase 2: cxbbqfbrm4.
- Fase 3: b5?b2cvkll.
- Fase 4: 41v?twskb-.
- Fase 5: 5ltrcx2lf7.
- Fase 6: vdlnybgf82.
- Fase 7: clgvqdvpc8.
- Fase 8: 5j9mfxstcf.
- Fase 9: 5nzjmy?f56.
- Fase 10: 4yr73wjrs3.
- Fase 11: m5hqbyxgh9.
- Fase 12: l5ktdwpx49.
- Fase 13: b5rqscvlx8.
- Fase 14: vnbhcbzrjs.
- Fase 15: 4t-wyv?yjp.
- Fase 16: w?f?hf8k-2.
- Fase 17: vt55cb1cdn.
- Fase 18: w-t6rf1qc2.
- Fase 19: c3kf4fcmw8.
- Fase 20: v6z9hc9bd2.
- Fase 21: 525m7yknf7.
- Fase 22: b-63scwt4v.
- Fase 23: bdzl6bmm2g.
- Fase 24: 51t1fykk5?.
- Fase 25: c?h6jiwf14.
- Fase 26: cpj7ld5k7b.
- Fase 27: vn-1pb9qqs.
- Fase 28: wd71tdrkrn.
- Fase 29: v6j3rc92n?.
- Fase 30: vjcm1b?c?s.
- Fase 31: 5?tstyqsty.
- Fase 32: l61k4wbgxw.
- Fase 33: lp4b8vbcvc.
- Fase 34: 5ywnwyzlc3.
- Fase 35: b1g3bc6fv8.
- Fase 36: 5mgghxgr58.

- Fase 37: bty5nbnp8g.
- Fase 38: wlgx9djftd.
- Fase 39: c?4p8fnh7z.
- Fase 40: 5t1b7xqkkp.
- Fase 41: l1cwswwmj5.
- Fase 42: bmj2bbntvg.
- Fase 43: m-?ysybcyw.
- Fase 44: w3nbff2dpj.
- Fase 45: vq2c5bjyx7.
- Fase 46: 4w1wrw9gxj.
- Fase 47: b7s??cpkdm.
- Fase 48: c2fbzdppt4.
- Fase 49: vt?6kc-blm.
- Fase 50: 4zyt3vrc8x.
- Fase 51: vklstctkns.
- Fase 52: b4?ljbycxv.
- Fase 53: w2vckdthpj.
- Fase 54: msxt4y5drb.
- Fase 55: 43wctvrt66.
- Fase 56: wwtk-dkb7-.
- Fase 57: l-1gzvwn?w.
- Fase 58: w9hn5d3crx.
- Fase 59: m5dkjx5ckw.
- Fase 60: 5qj5fy179j.
- Fase 61: bgj48cgcxq.
- Fase 62: lb1?8wsc2m.
- Fase 63: ls84sw2cbg.
- Fase 64: 57mwwx6r7x.
- Fase 65: mz36jxjmm8.
- Fase 66: wxmltdvnfd.
- Fase 67: wz?mpd4nrj.
- Fase 68: bvjdzbzqqg.
- Fase 69: 4mzl1wdp86.
- Fase 70: cvnigdzjw8.
- Fase 71: vnyvycbsqj.
- Fase 72: vdfpcvrqs.
- Fase 73: wtzfcflhy-.
- Fase 74: mc256y2k1h.
- Fase 75: vx93tbvzz3.

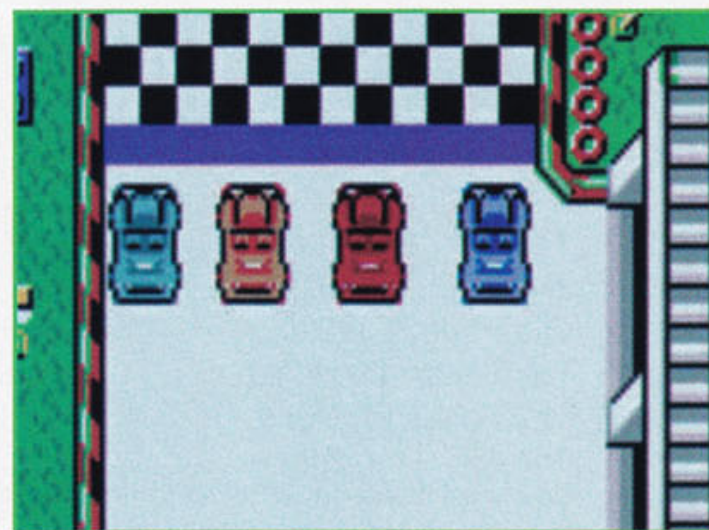


Roadsters '98

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

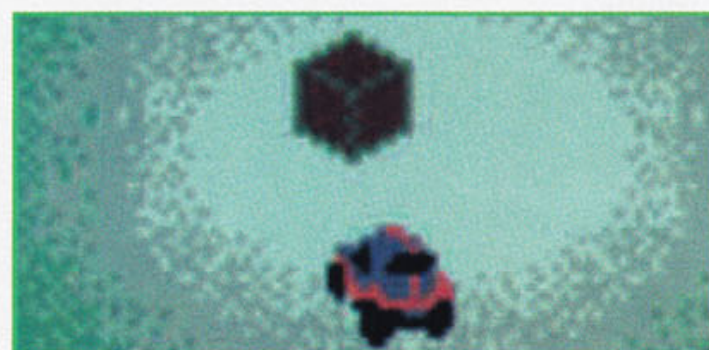
- Fase 2: gmby.
- Fase 3: dmg.
- Fase 4: brk.
- Fase 5: trck.
- Fase 6: spkr.
- Fase 7: xtl.
- Fase 8: jpn.
- Fase 9: wndw.
- Fase 10: mnky.
- Fase 11: scrp.
- Fase 12: xfmr.
- Fase 13: vhsvcr.
- Fase 14: pnp.
- Fase 15: flpy.
- Fase 16: ntry.
- Fase 17: ttlcms.
- Fase 18: chr.
- Fase 19: rdy.
- Fase 20: strt.
- Fase 21: html.
- Fase 22: jmpr.
- Fase 23: glssy.
- Fase 24: src.
- Fase 25: hlt.
- Fase 26: pth.
- Fase 27: pck.
- Fase 28: trp.
- Fase 29: bdy.
- Fase 30: stp.
- Fase 31: jct.
- Fase 32: drp.



Vigilante 8

Mostrar localização dos adversários

Durante a partida, aperte Select + A + B.



Worms Armageddon

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase Jungle: 2512.

Fase Cheese: 2563.

Fase Medical: 1655.

Fase Desert: 4216.

Todas as fases secretas/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase Tools: 5226.

Fase Egypt: 1245.

Fase Hell: 2643.

Fase Treehut: 4136.

Fase Garden: 5413.

Fase Snow: 3266.

Fase Construction: 2255.

Fase Pirate: 3631.

Fase Fruit: 1451.

Fase Alien: 3644.

Fase Circuit: 4333.

Fase Medieval: 6316.

LEGENDA

Da esquerda para direita,
siga a seguinte ordem:

1: minhoca esquelética

2: minhoca cor-de-rosa

3: item dynamite

4: minhoca vermelha

5: item banana bomb

6: minhoca afogada

Obs.: na tela de seleção de terrenos,
aperte A para acessar a tela de senhas.

Tabela de danos

Qual é a melhor artimanha para enfrentar
o inimigo? Consulte a tabela e decida.

Arma	Dano
Airstrike	150
Banana Bomb	280
Baseball Bat	30
Bazooka	50
Blow Torch	15
Dynamite	75
Fire Punch	30
Grenade	50
Jet Pack	0
Sheep	75
Shotgun (por tiro)	25
Teleport	0



WWF Attitude

Todas as fases/senhas (career/easy)

Na tela de senhas, digite:

Personagem Bossman

Fase 1 (vs. Road Dogg): sbrfckcg.

Fase 2 (vs. Taka): rfsbdgdk.

Fase 3 (vs. Jeff Jarret): qdtcfhfj.

Fase 4 (vs. Triple H): pflijgdgc.

Fase 5 (vs. Godfather): ngmkhfhb.

Fase 6 (vs. Shamrock): mkngjbjf.

Fase 7 (vs. Steve Austin Stone Cold):

ljphkckd.

Fase 8 (vs. Edge): kmgnlsr.

Fase 9 (vs. Val Venis): jlhpmtmq.

Fase 10 (vs. Al Snow): hpjlnqnt.

Fase 11 (vs. X-Pac): gnkmprps.

Fase 12 (vs. Billy Gun): frbsqnqm.

Fase 13 (vs. Sable): d1qctrpl.

Fase 14 (vs. Undertaker): ctdqslsp.

Fase 15 (vs. Kane): bsfrmttn.

Fase 16 (vs. The Rock): tmqdbjbh.

Fase 17 (vs. Mankind): slrfckcg.

Fase 18 (vs. Goldust): rpsbdgdk.

Personagem Godfather

Fase 1 (vs. Kane): nghjgckg.

Fase 2 (vs. The Rock): mkjhdgdk.

Fase 3 (vs. Mankind): ljkgjfhj.

Fase 4 (vs. Goldust): tcbfcgdc.

Fase 5 (vs. Gangrel): sdcbbhfh.

Fase 6 (vs. Road Dogg): rfdcfjbf.

Fase 7 (vs. Taka): qdfbdkcd.

Fase 8 (vs. Jeff Jarret): frqtrlsr.

Fase 9 (vs. Triple H): dqrsqmtq.

Fase 10 (vs. Bossman): ctsrtnqt.

Fase 11 (vs. Shamrock): bstqspr.

Fase 12 (vs. Steve Austin Stone Cold):

kmlpmqnm.

Fase 13 (vs. Edge): jlmnlrpl.

Fase 14 (vs. Val Venis): hpnmpslp.

Fase 15 (vs. Al Snow): gnplntmn.

Fase 16 (vs. X-Pac): prgkhhbjh.

Fase 17 (vs. Billy Gunn): nqhgckg.

Fase 18 (vs. Sable): mtjhkdgk.

Personagem Goldust

Fase 1 (vs. Gangrel): bgkscqbg.

Fase 2 (vs. Road Dogg): fkgrdtfk.

Fase 3 (vs. Taka): djhqfsdj.

Fase 4 (vs. Jeff Jarret): hcdpgmhc.

Fase 5 (vs. Triple H): gbfnhlgb.

Fase 6 (vs. Bossman): kfbmjpkf.

Fase 7 (vs. Godfather): jdclknjd.

Fase 8 (vs. Shamrock): mrsklhmr.

Fase 9 (vs. Steve Austin Stone Cold):

lqtjmgllq.

Fase 10 (vs. Edge): ptqhnkpt.

Fase 11 (vs. Val Venis): nsrgpjns.

Fase 12 (vs. Al Snow): rmnfqcrm.

Fase 13 (vs. X-Pac): qlpdrbql.

Fase 14 (vs. Billy Gun): tplsftp.

Fase 15 (vs. Sable): snmbjdsn.

Fase 16 (vs. Undertaker): crjtbrch.

Fase 17 (vs. Kane): bqkscqbg.

Fase 18 (vs. The Rock): ftgrdjfk.

Personagem Jeff Jarret

Fase 1 (vs. X-Pac): lgkmrlcg.

Fase 2 (vs. Billy Gun): pkgnsdpk.

Fase 3 (vs. Sable): njhptnfj.

Fase 4 (vs. Undertaker): rcdqlrgc.

Fase 5 (vs. Kane): qbfrmqhb.

Fase 6 (vs. The Rock): tfbsntjf.

Fase 7 (vs. Mankind): sdctpskd.

Fase 8 (vs. Goldust): crsbgclr.

Fase 9 (vs. Gangrel): bqctchbm.

Fase 10 (vs. Road Dogg): ftqdfjnt.

Fase 11 (vs. Taka): dsrfkpps.

Fase 12 (vs. Triple H): hmngbhqm.

Fase 13 (vs. Bossman): glphcgrl.

Fase 14 (vs. Godfather): kpljdksp.

Fase 15 (vs. Shamrock): jnmkfjtn.

Fase 16 (vs. Steve Austin Stone Cold):

mrjqlmbh.

Fase 17 (vs. Edge): lqkmrlcg.

Fase 18 (vs. Val Venis): ptgnsdpk.

Personagem Taka

Fase 1 (vs. Bossman): dhkmbllbg.

Fase 2 (vs. Godfather): cjgnfpfk.

Fase 3 (vs. Shamrock): bkhpndnj.

Fase 4 (vs. Steve Austin Stone Cold):

kbdqhrhc.

Fase 5 (vs. Edge): jcfrrggb.

Fase 6 (vs. Val Venis): hdbsktkf.

Fase 7 (vs. Al Snow): gftjsjd.

Fase 8 (vs. X-Pac): pqsbmcmr.

Fase 9 (vs. Billy Gun): nrtclblq.

Fase 10 (vs. Sable): msqdpfpt.

Fase 11 (vs. Undertaker): ltrfndns.

Fase 12 (vs. Kane): tlngrhrm.

Fase 13 (vs. The Rock): smphqgql.

Fase 14 (vs. Mankind): rnljtktp.

Fase 15 (vs. Goldust): qpmksjsn.

Fase 16 (vs. Gangrel): fqjlcmmh.

Fase 17 (vs. Road Dogg): drkmbllbg.

Fase 18 (vs. Jeff Jarret): csgnfpfk.



Bust-A-Move

Todas as fases/senhas (normal)

Na tela de senhas, digite:

- | | |
|-----------------------|---------------------|
| Fase 1: zjpmf. | Fase 51: kt73gl. |
| Fase 2: jzssqj. | Fase 52: 4?n0gl. |
| Fase 3: !9jggs. | Fase 53: pzj9pz. |
| Fase 4: dj9ppf. | Fase 54: wmqz6. |
| Fase 5: \$m0jgq. | Fase 55: ?4xt\$. |
| Fase 6: 9tdxv7. | Fase 56: 7x4llx. |
| Fase 7: \$60jjq. | Fase 57: 4sp33s. |
| Fase 8: mrbwcm. | Fase 58: lwg96c. |
| Fase 9: hw#t\$2. | Fase 59: \$0c#!g. |
| Fase 10: hwq\$th. | Fase 60: 2#mjj#. |
| Fase 11: kf!r\$4. | Fase 61: Or600q. |
| Fase 12: wvhl5v. | Fase 62: lw275b. |
| Fase 13: bwgp6w. | Fase 63: v6\$vx. |
| Fase 14: dz39mf. | Fase 64: lbrccm. |
| Fase 15: 43z#qj. | Fase 65: r2530#. |
| Fase 16: 97?wf9. | Fase 66: 2rv#!0. |
| Fase 17: !tnj0s. | Fase 67: pf!vv7. |
| Fase 18: fxkm6f. | Fase 68: sj9jjs. |
| Fase 19: 55rcwn. | Fase 69: c6g96w. |
| Fase 20: jjzr?k. | Fase 70: !zsqj. |
| Fase 21: xd4p6f. | Fase 71: mcqzz6. |
| Fase 22: 9psvb7. | Fase 72: hqc#qg. |
| Fase 23: ssp3jl. | Fase 73: znk5nd. |
| Fase 24: \$\$\$5kh\$. | Fase 74: q2l2kr. |
| Fase 25: g0wqs0. | Fase 75: qh5k4\$. |
| Fase 26: dxk55d. | Fase 76: 2#br\$2. |
| Fase 27: 20c##g. | Fase 77: Orw!qg. |
| Fase 28: 65rdb5. | Fase 78: xpkn5x. |
| Fase 29: k3fsq3. | Fase 79: x945ld. |
| Fase 30: m5\$xxl. | Fase 80: lbrfw. |
| Fase 31: lmrbb5. | Fase 81: xnkp6f. |
| Fase 32: 6v269w. | Fase 82: #g64k\$. |
| Fase 33: !kdqqj. | Fase 83: 0#cq#g. |
| Fase 34: lvhmm. | Fase 84: qg6j0q. |
| Fase 35: 5vhpmc. | Fase 85: d7k7lx. |
| Fase 36: 4?n30!. | Fase 86: g#ws!g. |
| Fase 37: d7tw9. | Fase 87: 7zlfpz. |
| Fase 38: pz3ppf. | Fase 88: rgm30q. |
| Fase 39: ndk57x. | Fase 89: xpj96f. |
| Fase 40: qgc#sg. | Fase 90: mv0ppw. |
| Fase 41: k?7h2?. | Fase 91: jtzss3. |
| Fase 42: wl\$bv5. | Fase 92: hqv?h. |
| Fase 43: qhvt\$2. | Fase 93: b6hlnv. |
| Fase 44: 4!pj0!. | Fase 94: r0544r. |
| Fase 45: ?jz#qj. | Fase 95: tkpj!. |
| Fase 46: 3tpj3!. | Fase 96: ccqbd. |
| Fase 47: fnszcz9. | Fase 97: r\$vl!0. |
| Fase 48: grlj3q. | Fase 98: slfssj. |
| Fase 49: \$hbq#g. | Fase 99: hh542\$. |
| Fase 50: r2bs#g. | Fase 100: ??d?\$.4. |



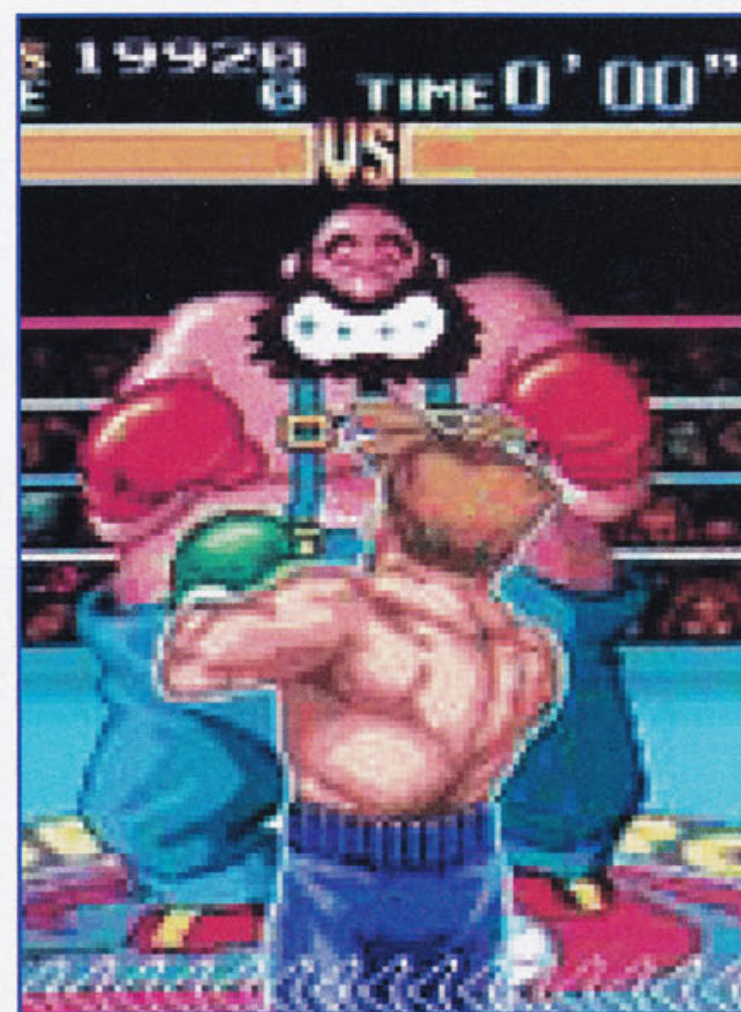
Super Punch-Out!!

Categoria special circuit

No modo championship, vença as categorias major, minor e world sem perder nenhuma luta.

Seleção de nomes em japonês

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre new game e aperte A + X.

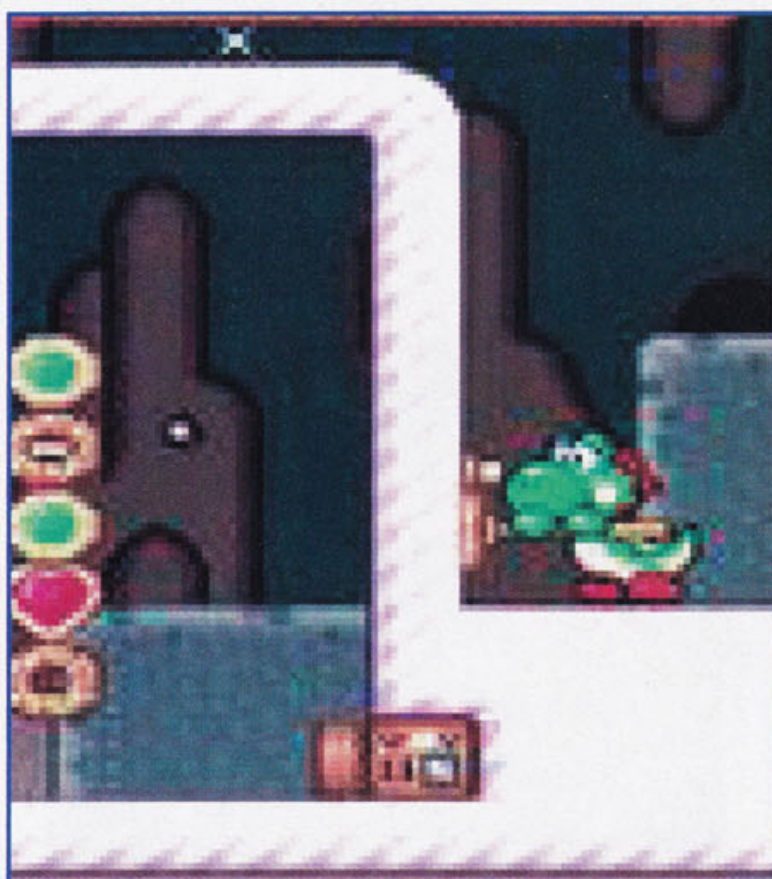


Yoshi's Cookie

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- | | | | |
|---------------------|---------------------|---------------------|----------------------|
| Fase 1-1: vlvlv. | Fase 4-7: 5xpjv5r. | Fase 8-3: l3j6vyr. | Fase 9-7: zr9bvyw. |
| Fase 1-2: khvlv4w. | Fase 4-8: pj0jv6v. | Fase 8-4: 1sr6v7j. | Fase 9-8: t.sbvgr. |
| Fase 1-3: _35lv0w. | Fase 4-9: x9kv0m. | Fase 8-5: ym76v0j. | Fase 9-9: ?h4bv02. |
| Fase 1-4: ld?lv4j. | Fase 4-10: .d5sv4m. | Fase 8-6: wgt6vgj. | Fase 9-10: bgcbv4r. |
| Fase 1-5: 8kmlv52. | Fase 5-1: t8j5v5m. | Fase 8-7: k.y6vy?. | Fase 10-1: 3k1bvyr. |
| Fase 1-6: x5jlv7w. | Fase 5-2: gmwsv4?. | Fase 8-8: 8jf6vgw. | Fase 10-2: ?z8bv7w. |
| Fase 1-7: .p2lv0r. | Fase 5-3: wbrsv0?. | Fase 8-9: .yc6v5w. | Fase 10-3: 12_bv0m. |
| Fase 1-8: c2wlv6r. | Fase 5-4: ?!gsv7j. | Fase 8-10: f4d6v4v. | Fase 10-4: yj5dv4?. |
| Fase 1-9: tc9lv0j. | Fase 5-5: 0_7sv5w. | Fase 9-1: h816vyw. | Fase 10-5: m62dvy?. |
| Fase 1-10: rhhlv4j. | Fase 5-6: !0ssv6r. | Fase 9-2: 5v!6vgr. | Fase 10-6: xq9dv6r. |
| Fase 2-1: 54tlvy2. | Fase 5-7: .g3svyvw. | Fase 9-3: xzl6v55. | Fase 10-7: t7tdv0w. |
| Fase 2-2: 0jylv6w. | Fase 5-8: f9ysvgv. | Fase 9-4: 4wk6v75. | Fase 10-8: ?g6dv7j. |
| Fase 2-3: nh4lvvy. | Fase 5-9: s6fsv0j. | Fase 9-5: 7x5bv52. | Fase 10-9: !lddv05. |
| Fase 2-4: bx6lv65. | Fase 5-10: 2ncsv6w. | Fase 9-6: kh2bv6v. | Fase 10-10: h6bdv42. |
| Fase 2-5: z6qlv52. | Fase 6-1: nr1sv0v. | | |
| Fase 2-6: fldlv4j. | Fase 6-2: dm!sv6r. | | |
| Fase 2-7: hzzlv0w. | Fase 6-3: 4?nsvyw. | | |
| Fase 2-8: r?xlvgl. | Fase 6-4: swpsvgv. | | |
| Fase 2-9: 0m8lv0v. | Fase 6-5: 99lsvy5. | | |
| Fase 2-10: b!plv6?. | Fase 6-6: 2q0sv6r. | | |
| Fase 3-1: .t_lvlv. | Fase 6-7: kwv?v0r. | | |
| Fase 3-2: 4qklvgv. | Fase 6-8: 16j?vgj. | | |
| Fase 3-3: hr5jvym. | Fase 6-9: f8w?v5j. | | |
| Fase 3-4: j2mjv4j. | Fase 6-10: h.g?vgw. | | |
| Fase 3-5: l5wjv5r. | Fase 7-1: mwh?vl2. | | |
| Fase 3-6: !_gjl72. | Fase 7-2: lb3?v7w. | | |
| Fase 3-7: 1z9jv0w. | Fase 7-3: 8cy?v0r. | | |
| Fase 3-8: dv7jvgr. | Fase 7-4: .h6?v4r. | | |
| Fase 3-9: 3ttjv5j. | Fase 7-5: qxf?v5v. | | |
| Fase 3-10: r4yjjgw. | Fase 7-6: 46c?v2. | | |
| Fase 4-1: 5lfjv0?. | Fase 7-7: 78.?v52. | | |
| Fase 4-2: nqcjvgv. | Fase 7-8: m.1?vgr. | | |
| Fase 4-3: 1r.jv0r. | Fase 7-9: 8_8?v0v. | | |
| Fase 4-4: yzjvgr. | Fase 7-10: .0p?v4v. | | |
| Fase 4-5: 4svbjvyv. | Fase 8-1: yf_?v0?. | | |
| Fase 4-6: gg8jv6w. | Fase 8-2: w656v45. | | |



Alien 3

Pular fase

Na tela de opções, usando o controle ▼, aperte C, ▲, ➡, ▼, ◀, A, ➡. Agora, durante a partida, pause e aperte C, A, B.

Altered Beast

Menu secreto

Na tela de título, segure B e aperte Start.

Seleção de personagens

Na tela de título, segure ➡ + A + B + C

e aperte Start.

Teste sonoro

Na tela de título, segure ◀ + A + C

e aperte Start.

Back to the Future – Part 3

Pular fase

Durante a partida, pause e segure A e aperte

▲, ▼, ◀, ➡.

Burning Force

Começar c/ 10 vidas

Na tela do menu principal, aperte B, A, B, A, A, C, A, A, Start.

Devil Crash MD

Truques

Na tela de senhas, digite:

Começar c/ 08 bolas: DEVILCRASH.

Começar c/ 10 bolas: TECHNOSOFT.

Começar c/ 99 bolas: UFELFO78TL.

Começar c/ música 1: OMAKEBGM00.

Começar c/ música 2: OMAKEBGM01.

Começar c/ música 3: OMAKEBGM02.

Começar c/ música 4: OMAKEBGM03.

Começar c/ música 5: OMAKEBGM04.

Fase final c/ máxima pontuação:

6RENAXUEMW.

Dino Land

Pular fase

Durante a partida, pause e aperte ▼, ▲, ▼,

▼, ▼, ▼, ▼, ▼, ▼, ▼, ▼, ▼, ▼, ▼, ▼, ▼, ▼, ▼.

Agora, segure B, aperte Start e, voltando à partida, aperte A.

Dynamite Duke

Menu super options

Na tela do menu principal, deixe o

cursor sobre options e aperte C, C, C, C,

C, C, C, C, C, C.

Madden NFL '96

Equipes secretas

Na tela de seleção de equipes, aperte:

Equipe	Ano	Senha
*AFC Pro Bowl	-	CBBACBA
*All Madden	-	CBBAAB
*Amsterdam Admirals	-	CBBCACB
*Barcelona Dragons	-	CBCAAAA
*Frankfurt Galaxy	-	CBCACAC
*London Monarchs	-	CBCBBBB
*NFL Pro Bowl	-	CBBBBBC
*NFLPA #1	-	CCBACAA
*NFLPA #2	-	CCBBBAC
*NFLPA #3	-	CCBCABB
*NFLPA #4	-	CCBCCCA
*Rhein Fire	-	CBCCACA
*Scotland Claymores	-	CBCCCCC
*Team Madden	-	CCAACAB
Atlanta Falcons	80	AABBBCA
Baltimore Colts	64	AACACBA
Baltimore Colts	68	AACAAAB
Baltimore Colts	70	AABCACC
Buffalo Bills	73	ABACACA
Buffalo Bills	90	ABABBBB
Buffalo Bills	91	ABAACAC
Buffalo Bills	92	ABAAAAA
Buffalo Bills	93	AACCACB
Chicago Bears	63	ABBCABC
Chicago Bears	66	ABBBBBB
Chicago Bears	77	ABBACAB
Chicago Bears	85	ABACCCC
Cincinnati Bengals	81	ABCACAA
Cincinnati Bengals	88	ABBCCCB
Cleveland Browns	65	AACBBBC
Dallas Cowboys	70	ACACCBC
Dallas Cowboys	71	ACACABA
Dallas Cowboys	75	ACABBAB
Dallas Cowboys	77	ACAABCC
Dallas Cowboys	78	ABCCCCA
Dallas Cowboys	92	ABCCABB
Dallas Cowboys	93	ABCBBAC
Dallas Texans	62	BAABACB
Denver Broncos	77	ACBCAAC
Denver Broncos	87	ACBBBAA
Denver Broncos	89	ACBABCB
Detroit Lions	62	ACBCCBB
Green Bay Packers	66	ACCBACC
Green Bay Packers	67	ACCABCA
Houston Oilers	80	ACCCAAB
Kansas City Chiefs	66	BAAABBC
Kansas City Chiefs	69	ACCCCB
Los Angeles Rams	68	BACBCCB
Los Angeles Rams	79	BACBABC
Los Angeles Rams	84	BACABBA
Los Angeles Rams	91	BABCCAB
Miami Dolphins	71	BBACBCC
Miami Dolphins	72	BBABCCA
Miami Dolphins	73	BBABABB
Miami Dolphins	82	BBAABAC
Miami Dolphins	84	BACCCAA
Minnesota Vikings	69	BBBCBCB
Minnesota Vikings	73	BBBCCBC

Minnesota Vikings	74	BBBBABA
Minnesota Vikings	76	BBBABAB
New England Patriots	76	BBCBAAC
New England Patriots	85	BBCABAA
New Orleans Saints	79	BBCBCBB
New York Giants	70	BCABAAB
New York Giants	86	BCAAACC
New York Giants	90	BBCCBCA
New York Jets	68	BCABCBA
Oakland Raiders	67	BABBBCC
Oakland Raiders	76	BABBACA
Oakland Raiders	80	BABABBB
Oakland Raiders	83	BAACCAC
Oakland Raiders	90	BAACAAA
Philadelphia Eagles	60	BCBAACB
Philadelphia Eagles	80	BCACBBC
Pittsburgh Steelers	74	BCCAACA
Pittsburgh Steelers	75	BCBCBBB
Pittsburgh Steelers	78	BCBBCAC
Pittsburgh Steelers	79	BCBBAAA
San Diego Chargers	63	CAAACCB
San Diego Chargers	66	CAAAABC
San Diego Chargers	81	BCCCBBA
San Diego Chargers	94	BCCBCAB
San Francisco 49ers	81	CABBBCC
San Francisco 49ers	84	CABACCA
San Francisco 49ers	88	CABAABB
San Francisco 49ers	89	CAACBAC
San Francisco 49ers	94	CAABCAA
Seattle Seahawks	78	CABCBAB
St. Louis Cardinals	75	BCCACCC
Tampa Bay Buccaneers	79	CACAABA
Washington Redskins	72	CBAACBB
Washington Redskins	82	CBAAAAC
Washington Redskins	83	CACCBAA
Washington Redskins	87	CACBBCB
Washington Redskins	91	CACACBC



DREAMCAST

Aerowings

Todas as fases/veículos
7735deac00000001

Alien Front Online

Código mestre 1 (*)
9c5d88f8
Código mestre 2 (**)
245eeca9
Instantânea vitória
(aperte L + R)
a79d87710000fffc
ccfae1ea00000063
a79d87710000fffc
8cec6cb500000063
a79d87710000fffc
6a8df07d00000063
a79d87710000fffc
ece87f5900000063

Bangai-O

Código mestre 1 (*)
9c5d88f8
Código mestre 2 (**)
245eeca9
Infinito tempo
249dc4140000012c
Máxima pontuação
87cddf2c05f5e0ff
Superexplosão
872c5f2c000003e7
Todas as fases
bf3fc9a80000002c
Todas as fases completas
ed386deb0000002c

Battle Beaster

Código mestre 1 (*)
9c5d88f8
Código mestre 2 (**)
245eeca9
Infinito dinheiro
a98c72d905f5e0ff

Coaster Works

Código mestre 1 (*)
9c5d88f8
Código mestre 2 (**)
245eeca9
Movimento boost (aperte Y)
fd12a87aa0704dde
89dc719d00004020
Movimento superboost
(aperte X)
fd12a87aa0704d9e
89dc719d00004100
Passageiros acidentados (99)
f684b2ec00000063
Passageiros desmemoriados (99)
cacafcc300000063
Passageiros enjoados (99)
20bdec5400000063
Passageiros tingidos (99)
cabafcc300000063
Pontuação g (10)
5595eed600000064
Pontuação mph (99)
5465eed60000009f
Pontuação safety (100)
a96dea0e00000064
Pontuação thrill (200)
8a3c719c000000c8
Todas as fases
47dcc23920705081
66556ca800000003
666beca8e0705061
666deca8000000303

9bfe009ee0705061
9bf8009e00000303
a6cbebf2c0705041
a6cd6bf200000003

Confidential Mission

Código mestre 1 (*)
9c5d88f8
Código mestre 2 (**)
245eeca9
Infinita continuação
5875e8ad00000008
Máxima pontuação (J1)
2d1c6fa5000f423f
25fc6af3000f423f
Máxima pontuação (J2)
6fac6bf30098967f

Obs.: (*) deve ser o primeiro da lista. (**) deve ser o último da lista.

Death Crimson OX

Código mestre 1
9c5d88f8
Código mestre 2
245eeca9
Ataques letais
39f8a18cc0707041
39fea18c00000000
875a74a4c0707041
875c74a400000000
Infinita energia (J1)
ff04be6a00004040
Infinita energia (J2)
5de5e25000004040
Infinita continuação
a34d690f00000009
Máxima experience (J1)
9c180de400004400
Máxima experience (J2)
ebf86fa800004400
Máxima pontuação (J1)
eb89efa805f5e0ff
Máxima pontuação (J2)
406b4f4305f5e0ff

Disney's Donald Duck Goin' Quackers!

Renovar energia (aperte x)
434915dce0705041
fe91a6d800000101

ESPN NBA 2night

Começar no 2º tempo
be853bddc0705041
be863bdd00000001
Começar no 3º tempo
be853bddc0705041
be863bdd00000002
Começar no 4º tempo
be853bddc0705041
be863bdd00000003
Infinito pedido de tempo
(time local)
647b3cfff00000063
Infinito pedido de tempo
(time visitante)
a753190c00000063
Infinito tempo no garrafão
(time local)
b6d66d3300000063
Infinito tempo no garrafão
(time visitante)
f799de1b00000063
Placar 0 (time local)
f129813800000000
Placar 0 (time visitante)

26676bd800000000
Placar 150 (time local)
f129813800000090
Placar 150 (time visitante)
26676bd800000090

Vanishing Point

Começar na 2ª volta
c/ tempo zerado
9d48c9f200000000
Máxima pontuação (b's)
69ab6b9d00000064
Máxima pontuação (balloon)
94080a2b00000064
Máxima pontuação
(balloon bowl)
6abb6b9d00000064
Máxima pontuação
(balloon slalom)
95780a2b00000064
Máxima pontuação
(barrel roll relay)
1ef4164d00000064
Máxima pontuação (barrel roll)
fa19965a00000064
Máxima pontuação
(double criss cross)
ebe7184800000064
Máxima pontuação (hump back)
f529965a00000064
Máxima pontuação (long jump)
1234164d00000064
Máxima pontuação
(single criss cross)
b5963a5100000064
Máxima pontuação
(triple criss cross)
a943514d00000064
Máxima pontuação
(twists turns 1)
4b4a1f1500000064
Máxima pontuação (twists turns 2)
7c75d3de00000064
Máxima pontuação
(twists turns 3)
5c67778b00000064
Máxima pontuação
(twists turns 4)
96680a2b00000064
Máxima pontuação
(twists turns balloons)
94080a2b00000064
Todas as fases (forward)
db9883130000ffff
Todas as fases (reverse)
135c165d0000ffff
Todos as fases (challenge)
1235564d606fb041
4070504d
Todas as fases vencidas
ea465858e070d041
9721ae1e
Todos os movies e slideshows
4ba21f050000ffff
Todos os segredos
9bb00a3b0000ffff
Todos os veículos
(inclui os secretos)
7c3dd3ce0000ffff
Todos os veículos
(não inclui os secretos)
4bfa1f050000ffff

Wacky Races

Infinita continuação
f02dd61700000005
Infinito token (Battle Arena)
d27881090000000a
Sempre c/ muttley (10)

8e938d7e000003ff

Walt Disney World Quest: Magical Racing Tour

Começar na última volta
a10311fc00000002
Máximo fairy
3041657400000063
Máximo speed coin
cf0be6cb0000001e

Wetrix +

Máxima pontuação
800ba89300000090
Sem ganho de água
45b23a5a00000000

Who Wants To Beat Up a Millionaire?

Infinito life boat
db88be6a00000001
3a8119f200000001
679b56f400000001
Instantânea vitória
4bd2227c00000000

World Series Baseball 2K1

Time local c/ 0 ponto
(apertar ◀ + A)
a4f05eeb20704e16
e45738e300000000
Time local c/ 50 pontos
(apertar ▶ + Y)
a4f05eeb20704e2e
e45738e300000032
Time local na liderança
(apertar ▲ + Y)
b579fdbdc06cead4
e45738e300000032
9a682a8000000000
Time visitante c/ 0 ponto
(apertar ▲ + A)
a4f05eeb20704e1c
9a682a8000000000
Time visitante c/ 50 pontos
(apertar ▼ + A)
a4f05eeb20704e2a
9a682a8000000032
Time visitante na liderança
(apertar ▼ + Y)
11fbd1a1c06cead4
9a682a8000000032
d45738e300000000

WWF Attitude

Infinito creation point
25b76d4400000023

Zombie Revenge

Infinita energia (J1)
39612b5400000100
Infinita energia (J2)
7fc5dc1100000100
Máxima pontuação (J1)
9fb005e400000090
Máxima pontuação (J2)
8d5b821300000090
Modo Free Play
573765d2000000ff
Modo Red Blood
647b79c400000001

811050260000
811071ac0008
Infinita energia (J2)
8111b3be03e8
8111d5440008
Personagem Hikari (J1)
80105001000b
Personagem Hikari (J2)
8011b399000b
Personagem Yami (J1)
80105001000a
Personagem Yami (J2)
8011b399000a
Personagens invisíveis (J1)
80105001000c
Personagens invisíveis (J2)
8011b339000c
Personagens secretos
8009e3df00ff
Sem energia (J1)
811050260000
Sem energia (J2)
8111b3be0000

Doom 64 (1.1)

Arma BFG 9000
8006338b0001
Arma chaingun
8006337f0001
Arma chainsaw
8006336b0001
Arma double shotgun
8006337b0001
Arma gun
800633730001
Arma missile launcher
800633830001
Arma plasma rifle
800633870001
Arma shotgun
800633770001
Infinita carga gun/chaingun
8006339300ff
Infinita carga missile
8006339f0064
Infinita carga bfg 9000/plasma
8006339b0064
Infinita carga shotgun
800633970064
Item blue key
8006333f0001
Item blue skull key
8006334b0001
Item red key
800633470001
Item red skull key
800633530001
Item yellow key
800633430001
Item yellow skull key
8006334f0001
Personagem invencível
800633bb0002

Dr. Mario 64

Código mestre
f100d2e02400
Máxima pontuação
81123700e0ff
8112370005f5
Paralisar tempo
8105b3a60000
Seleção de fases (*)
8012372600##
Obs.: (*) Substituir ## por número de 01 a 63.

Earthworm Jim 3D
Começar com 100 marbles

NINTENDO 64

Deadly Arts
Infinita energia (J1)

d00e9ff30000
800e9ff30064
Infinita carga banana peel
810c697603e7
Infinita carga blaster
810c691603e7
Infinita carga boomerang knives
810c6a1e03e7
Infinita carga cleaver
800c6a1f00fa
Infinita carga egg chucker
800c69bf00fa
Infinita carga green slimer
810c69a603e7
Infinita carga laser
800c691700fa
Infinita carga mushroom
810c6a3603e7
Infinita carga music gun
810c6a0603e7
Infinita carga rocket launcher
810c694603e7
Infinita carga shotgun
810c69ee03e7
Infinita energia
800c690f0064
Infinita vida
800c69130063

Excitebike 64

Código mestre
de0004000000
f100c6302400
f10004403c01
f1000442a03b
f10004440800
f100044606a9
f1000448ac20
f100044a7920
f10014e80c00
f10014ea0110
d10658de1026
810658d43c02
d10658de1026
810658e6ac29
ee0000000000

Campeonatos Gold e Silver

810f2d4e0003
Começar na 2ª volta
d00e4fb10000
800e4fb10002

Começar na 3ª volta

d00e4fb10000
800e4fb10003

Começar na 4ª volta

d00e4fb10000
800e4fb10004

Todas as fases

810f2d50ffff

Veículos não superaquem

810e4f980000
810e4f9a0000

WWF Attitude

Infinito creation point
801613130000
Lista de movimentos (0%)
811356200000
Máximo charisma
8014e3ec000a
Máximo recovery
8014e3eb000a
Máximo skills
8014e3ed000a
Máximo speed
8014e3ea000a
Máximo strength
8014e3e8000a

Máximo toughness

8014e3e9000a
Todos os segredos
8112e21cf000
8112e21e09ff
8112e220ffff
8112e222ffff

WWF Warzone

Infinito creation point
801362450000
Personagens secretos
8113a4881000
8113a48a07ff
8113a48c2000
8113a48e3fff

WWF Wrestlemania 2000

Código mestre
f10376e02400
Fácil imobilização (J1)
801671f40064
Fácil imobilização (J2)
801676880064
Fácil imobilização (J3)
80167b1c0064
Fácil imobilização (J4)
80167fb00064
Infinito creation point
8011a81b0001
Máximo especial (J1)
801671f500ff
Máximo especial (J2)
8016768900ff
Máximo especial (J3)
80167b1d00ff
Máximo especial (J4)
80167fb100ff

Personagem Super Sumo

8290057c0017

Personagens 8 bit

8004a575000f

Sem especial (J1)

801671f50000

Sem especial (J2)

801676890000

Sem especial (J3)

80167b1d0000

Sem especial (J4)

80167fb10000

Todos os personagens secretos

8109ed5affff

Truque ancient wrestlers

8004a58a000f

Truque backwards wrestlers

800105580043

Truque chess wrestling

8004ace8003e

Truque field goal

800105480043

Truque giant wrestlers

8001064e003e

Truque shadow body parts

8004a5860002

Truque shrink arena 2k

8004a15e001f

Truque snake skin players

8004a57e001f

Truque upside down wrestlers

8101064e3f80

Instantânea vitória

(Royal Rumble)

8016722d00ff

801676c300ff

Instantânea vitória

8016722e00ff

801676c200ff

PLAYSTATION 2

Dark Angel: Vampire Apocalypse

Código mestre
ecb558681456e60a
Começar no ano 1806
4cdfd0861456b00c
Infinita munição
4cdf024c1456089c
Infinito gold
1cdf023c17e9c70c
Infinito necrystal
4cdf02401456089c
Infinito ooze
4cdf02481456089c
Infinito power gem
4cdf02441456089c
Infinito spirit
4cd446081456eb9c
Máximo em experience
1cdf022817e9c70c
Máximo em economic
1cdf027417e9c70c
Máximo em health
1cdf03201456e404
Máximo em intellect
1cdf031c1456e404
Máximo em military
1cdf027017e9c70c
Máximo em research
1cdf026c17e9c70c
Máximo em strength
1cdf03181456e404

Dave Mirra Freestyle BMX 2

Código mestre
ec88a4bc14443a68
Filme Colin Mackay
3cb8253c1456e7a7
Filme Dave Mirra
3cb8f7dc1456e7a7
Filme Joey Garcia
3cb810541456e7a7
Filme Kenan Harkin
3cb808c41456e7a7
Filme Leigh Ramsdell
3cb80c8c1456e7a7
Filme Luc-e
3cb81dac1456e7a7
Filme Mike Laird
3cb803341456e7a7
Filme Rick Moliterno
3cb8151c1456e7a7
Filme Ryan Nyquist
3cb8fba41456e7a7
Filme Scott Wirsch
3cb821741456e7a7
Filme Tim Mirra
3cb804fc1456e7a7
Filme Todd Lyons
3cb819e41456e7a7
Filme Troy MC Murray
3cb8ff6c1456e7a7
Filme Zach Shaw
3cb826041456e7a7
Personagem Amish Boy
4cb8325c1456e7a5
Personagem Mike Dias
4cb82e941456e7a5
Roupa/veículo Amish Boy
4cb832c01456e5a2
Roupa/veículo Colin Mackay
4cb825a01456e5a2
Roupa/veículo Dave Mirra
4cb8f6401456e5a2
Roupa/veículo Joey Garcia

4cb810b81456e5a2
Roupa/veículo Kenan Harkin
4cb80b281456e5a2
Roupa/veículo Leigh Ramsdell
4cb80cf01456e5a2
Roupa/veículo Luc-e
4cb81d101456e5a2
Roupa/veículo Mike Dias
4cb82ef81456e5a2
Roupa/veículo Mike Laird
4cb803981456e5a2
Roupa/veículo Rick Moliterno
4cb814801456e5a2
Roupa/veículo Ryan Nyquist
4cb8fb081456e5a2
Roupa/veículo Scott Wirsch
4cb821d81456e5a2
Roupa/veículo Slim Jim Guy
4cb82d301456e5a2
Roupa/veículo Tim Mirra
4cb807601456e5a2
Roupa/veículo Todd Lyons
4cb818481456e5a2
Roupa/veículo Troy MC Murray
4cb8ffd01456e5a2
Roupa/veículo Zach Shaw
4cb829681456e5a2

Driving Emotion Type-5

Código mestre
ec8bc1581456e60a
Começar na última volta
3cd796921456e7a1
Começar na última volta (classe GT)
3caa70b21456e7a1

Fur Fighters: Viggo's Revenge

Código mestre
ec8d633c1456e60a
Câmera distante
3cbb786d1456e79d
Câmera rocket
3cbb786d1456e7a6
Câmera rocket/distante
3cbb786d1456e79e
Câmera rocket/distante/ personagens pequenos
3cbb786d1456e7ae
Câmera ts
3cbb786c1456e799
Câmera ts/mira automática/personagem invencível
3cbb786c1456e7b9
Mira automática
3cbb786c1456e7c5
Mira automática/personagem invencível
3cbb786c1456e7c1
Personagens invencíveis
3cbb786c1456e7a1
Personagens pequenos
3cbb786d1456e7b5
Todas as armas
3cbb786b1456e7a7
Todos os truques
1cbbf35c61dfb00c
1cbbcb1e861dfb00c

Extermination

Código mestre
ec8d31701445dc6c
Baixar o tempo
1c1888781456e7a5
Infinita energia
4c188b7e145625dd

4c1887f6145625dd
Infinita carga battery
3c188fd61456e7d5
3c188fdb1456e7d5
Infinita carga booster type a
3c188fad1456e788
Infinita carga booster type b
3c188faa1456e788
Infinita carga flamethrower
1c188fd41473e788
Infinita carga grenade
4c188fce1456089c
Infinita carga machinegun
4c188fdc1456089c
Infinita carga mts vaccine
3c188fac1456e788
Infinita carga rocket
4c188fd81456089c
Infinita carga recovery unit a
3c188fa61456e788
Infinita carga recovery unit b
3c188fa71456e788
Infinita carga shotgun
4c188fd01456089c
Item arctic parka
3c188fa21456e7a6
Item climbing spikes
3c188fa51456e7a6
Item crowbar
3c188faf1456e7a6
Item dog tag 1
3c188fb91456e7a6
Item dog tag 10
3c188fbe1456e7a6
Item dog tag 11
3c188fbf1456e7a6
Item dog tag 12
3c188fc41456e7a6
Item dog tag 13
3c188fc51456e7a6
Item dog tag 14
3c188fc21456e7a6
Item dog tag 15
3c188fc31456e7a6
Item dog tag 2
3c188fb61456e7a6
Item dog tag 3
3c188fb71456e7a6
Item dog tag 4
3c188fbc1456e7a6
Item dog tag 5
3c188fbd1456e7a6
Item dog tag 6
3c188fba1456e7a6
Item dog tag 7
3c188fbb1456e7a6
Item dog tag 8
3c188fc01456e7a6
Item dog tag 9
3c188fc11456e7a6
Item dvd-rom
3c188fb31456e7a6
Item gary's bomb
3c188fb41456e7a6
Item metal tag 1
3c188fb51456e7a6
Item metal tag 2
3c188fb21456e7a6
Item roger's knife
3c188fb81456e7a6
Item snow truck key
3c188fb11456e7a6
Item train key
3c188fae1456e7a6
Não recarregar flamethrower
4c188fd21456e788
Não recarregar machinegun
3c188f861456e70c
Sempre 0% de infection

4c1887fe1456e7a5

4c188b821456e7a5

Todas as weapon parts

1c188f8c1355e6a6

1c188f901355e6a6

1c188f941355e6a6

1c188f981355e6a6

Todos os classified files

3c188e2f1456e7a6

1c188e341355e6a6

1c188e381355e6a6

1c188e3c1355e6a6

1c188e401355e6a6

1c188e441355e6a6

Todos os dennis' memo

3c188fe71456e7a6

1c188fec1355e6a6

1c188ff01355e6a6

1c188ff41355e6a6

1c188ff81355e6a6

1c188ffc1355e6a6

1c188f001355e6a6

1c188f041355e6a6

4c188f081456e6a6

3c188f061456e7a6

Todos os operation manuals

3c188f071456e7a6

1c188f0c1355e6a6

1c188f101355e6a6

1c188f141355e6a6

1c188f181355e6a6

3c188f1c1456e7a6

Todos os staff logs

3c188f1d1456e7a6

4c188f1a1456e6a6

1c188f201355e6a6

1c188f241355e6a6

1c188e281355e6a6

1c188e2c1355e6a6

4c188e301456e6a6

3c188e2e1456e7a6

Todos os top secret files

1c188e481355e6a6

1c188e4c1355e6a6

1c188e501355e6a6

1c188e541355e6a6

Knockout

Kings 2001

Código mestre

ec8ec8401456e60a

Infinito creation points

3cb34c881456e733

Midnight Club:

Street Racing

Código mestre

ecc003001456e60a

Todos os veículos (Arcade)

1cbba59861dfb00c

1cbba59c61dfb00c

Todos os veículos (Career)

1cbbbfb061dfb00c

Motor Mayhem

Código mestre

ec86c30c1456e60a

99 kills

3cfe72a81456e788

Menu de truques

4c8d38c61456e6a5

1c8d38cc1355e6a6

4c8d38ce1456e7a6

4c8d38ba1456e7a6

Todas as fases

1c8d38d81355e6a6

1c8d38f41355e6a6

4c8d38dc1456e6a6

4c8d38f81456e6a6

Veículo Buzzsaw

4c8d38da1456e7a6

Nascar 2001

Código mestre

ec8ac8541456e79b

Diminuir tempo (segure X)

e piloto automático

0cad2aae1446e765

1cbe7e6c14ae9e18

Sem damage (Arcade)

4cb45a421456e7a5

4cb45a4a1456e7a5

4cb45a4e1456e7a5

4cb45a521456e7a5

4cb45a561456e7a5

4cb45a5a1456e7a5

4cb45a5e1456e7a5

4cb45a621456e7a5

Batman: Vengeance

Código mestre

ecb8850c143afe1c

Todas as fases

3c13f3e81456e7b4

Todos os códigos

4c13f26a1456b00c

Todos os filmes

4c13f26c1456b00c

Todos os itens

1c13f26461dfb00c

Infinita energia

3c20647e1456e7dd

Infinita carga batarang

4c2064ca1456e79c

Infinita carga batcuff

4c2064d61456e79c

Infinita carga flash bomb

4c2064d81456e79c

Infinita carga elec. batarang

4c2064d01456e79c

Infinita carga net

4c2064d41456e79c

Infinita carga remote charge

4c2064d21456e79c

Infinita carga stunner

4c2064ce1456e79c

Máxima pontuação

1c13f2700e4cdd9f

1c13f2740e4cdd9f

1c13f2780e4cdd9f

Casper:

Spirit Dimensions

Código mestre

ecb52f5814345b9c

Infinita continuação

4cc88e8c1456e7a1

4cc88ed41456e7a1

Infinita energia (escudo)

4cc88ee81456e7a8

Infinita energia

4cc88ed81456e7d7

Infinito bounce enhancer

4cc88efc1456e79f

Infinito comet energy

4cc88ee01456e751

Infinito double enhancer

4cc88ef41456e79f

Infinito fire enhancer

4cc88ec81456e79f

Infinito homing enhancer

4cc88ef81456e79f

Infinito ice enhancer

4cc88ecc1456e79f

Máximo em gem

0cc88e041456e7a6

4cc88e041456e788

City Crisis

Código mestre

ecb6a9801435371c

Infinita carga água

4cae2eea1456f025

Infinita carga bomba d'água

4cae2ee41456e7d7

Infinita carga passageiros

3cae2fcc1456e7a5

Infinito dano

4cab3e541456e4fd

Infinito tempo

1cae2ca01456e7a5

Locais salvos (99)

4cae2bfc1456e788

Máxima pontuação

1cae2bf017e9c70c

Passageiros mortos (0)

4cae2a501456e7a5

Passageiros resgatados (99)

4cae2b041456e788

Resgatar um passageiro

para acabar com a missão

0cae2a541456e7a6

4cae2a541456e7ab

Sem tempo restante

(aperte Select)

0cae28601456e6a5

1cae2ca061dfb00c

Todas as fases

4ccea5581456b00c

4ccea5601456b00c

Todos os veículos

1ccea564143fe7ac

1ccea568143fe7ac

Crash Bandicoot:

The Wrath of Cortex

Código mestre

ec8b0ae81438f9cc

Baixar tempo (Trials)

1ccd5fe41456e781

Infinita energia (1º chefe)

4cccb67014564b81

Infinita vida

3cf30e581456e788

Personagem invencível (botão

Select desabilita)

dc98802203094967

4cd02e821456e724

Todas as fases completas

4ccdeeb41456e70c

4ccdeeb81456e70c

4ccdeebc1456e70c

4ccdeec01456e70c

Todas as fases secretas

3ccdeec41456e70c

Todas as fases e os itens

7ccdeec8144de7a8

3c97835e1456e7a5

7ccdf1e0144be7a8

3c97835e1456e7a5

3ccdf3a01456e7cf

3ccdf3101456e7cf

3ccdf22c1456e7cf

3ccdf2641456e7cf

3ccdf2801456e7cf

Todas as habilidades

3ccdf2a21456e70c

Todos os itens secretos

3ccdf1c41456e7cf

3ccdf3bc1456e7cf

3ccdf3d81456e7cf

3ccdf3f41456e7cf

3ccdf2481456e7cf

The Bouncer

Código mestre

ec878d981456e60a

Infinitos pontos bouncer

1cac43901455692c

PLAYSTATION

Trag

Infinita carga AP

800981a803e7

Infinita carga HP

800981aa03e7

Infinita energia

8011ade000fa

Tactics Ogre

Ganhar nível/batalha

(personagem 1)

301239a30064

Ganhar nível/batalha

(personagem 2)

301394310064

Ganhar nível/batalha

(personagem 3)

301394320064

Ganhar nível/batalha

(personagem 4)

301394330064

Ganhar nível/batalha

(personagem 5)

3

301ce8b70001
Item bonito flakes
 301ce8b80001
Item bracelet
 301ce8520001
Item bread
 301ce7b40001
Item bream
 301ce8bf0001
Item breastplate
 301ce7fa0001
Item brie
 301ce7bf0001
Item burning sword
 301ce8e50001
Item cape
 301ce84a0001
Item chain mail
 301ce7f70001
Item chaltier ii sword
 301ce7880001
Item chaltier sword
 301ce7830001
Item chameleon
 301ce7b10001
Item channeling
 301ce8470001
Item charak seed
 301ce9320001
Item charm bottle
 301ce7920001
Item cheese
 301ce7b50001
Item chestnut
 301ce8d10001
Item chicken
 301ce7b80001
Item clemente ii sword
 301ce78a0001
Item clemente sword
 301ce7850001
Item cloak
 301ce7fc0001
Item club
 301ce7e80001
Item cod
 301ce8bd0001
Item combo command
 301ce85a0001
Item combo counter
 301ce8590001
Item composite bow
 301ce7e00001
Item crab
 301ce8b90001
Item crab soup
 301ce8ba0001
Item crescent
 axe 301ce7d80001
Item crescent bow
 301ce7e30001
Item cross helm
 301ce8190001
Item crossbow
 01ce7e10001
Item cutie cap
 301ce8fe0001
Item cutie mittens
 301ce82e0001
Item dark bottle
 301ce7a60001
Item dark power disc
 301ce8850001
Item dark seal
 301ce84e0001
Item darkness disc
 301ce8870001
Item dash ring
 301ce9470001

Item debug mode
 801b3b280004
Item deck brush
 301ce9440001
Item demon arrow disc
 301ce8830001
Item demon seal
 301ce83f0001
Item destroyer disc
 301ce8890001
Item destroyer sword
 301ce7c90001
Item diamond
 301ce8930001
Item dolgenia seed
 301ce92f0001
Item doom blade
 301ce8e60001
Item dorian
 301ce8d60001
Item drabin axe
 301ce7dc0001
Item dragon fang
 301ce8e90001
Item dragon sword
 301ce7cd0001
Item duel helm
 301ce81a0001
Item duel sword
 301ce8e30001
Item dymlos ii
 301ce7860001
Item dymlos sword
 301ce7810001
Item earth disc
 301ce88f0001
Item eel
 301ce8c60001
Item efreet
 301ce7a80001
Item egg
 301ce92a0001
Item electric guitar
 301ce8ec0001
Item electrify disc
 301ce87d0001
Item elixir
 301ce7970001
Item elven bow
 301ce7e20001
Item elven cape
 301ce83d0001
Item emerald
 301ce8940001
Item emerald ring
 301ce8350001
Item empower disc
 301ce8770001
Item energy bullet
 301ce7b20001
Item estima seed
 301ce92d0001
Item excaliber
 301ce7cf0001
Item faerie ring
 301ce8360001
Item feather hat
 301ce8fd0001
Item fenface
 301ce8de0001
Item fine hat
 301ce8200001
Item fine saber
 301ce8dd0001
Item fine shield
 301ce80f0001
Item fitz burger
 301ce9270001
Item fitz fries

301ce9280001
Item fitz shake
 301ce9290001
Item flame disc
 301ce8710001
Item flare bottle
 301ce7930001
Item flare cape
 301ce83b0001
Item flare claw
 301ce9250001
Item flare rod
 301ce9420001
Item flare sword
 301ce7ce0001
Item flood disc
 301ce8810001
Item force ring
 301ce8380001
Item fur cape
 301ce9010001
Item gale staff
 301ce93f0001
Item garnet
 301ce8900001
Item gauntlets
 301ce8290001
Item gem rod
 301ce7e70001
Item giant disc
 301ce88a0001
Item gnome
 301ce7ab0001
Item golden armor
 301ce8090001
Item golden frypan
 301ce7ee0001
Item golden seed
 301ce9330001
Item gorgeous cape
 301ce9020001
Item gourmet a
 301ce9340001
Item gourmet b
 301ce9350001
Item gourmet c
 301ce9360001
Item gourmet d
 301ce9370001
Item grape
 301ce8cf0001
Item green crystal rod
 301ce7ec0001
Item green gel
 301ce78b0001
Item gremlin rare
 301ce7b00001
Item grow fruit
 301ce93d0001
Item guitar
 301ce8ea0001
Item halberd
 301ce7d40001
Item hand axe
 301ce7c80001
Item hard axe
 301ce8e70001
Item have all items
 301ce7810001
 301ce9480001
 5000e2020000
 801ce7820101
Item hellfire disc
 301ce8730001
Item herring
 301ce8bc0001
Item holy bottle
 301ce7a50001
Item holy cloak

301ce8040001
Item holy symbol
 301ce8440001
Item hourglass
 301ce7a40001
Item hunter's bow
 301ce7df0001
Item hyper gauntlets
 301ce82d0001
Item ice sword
 301ce8e20001
Item igtenos ii sword
 301ce7890001
Item igtenos sword
 301ce7840001
Item infinite gald
 801ce76cffff
Item iron gloves
 301ce8280001
Item iron helm
 301ce8170001
Item iron knuckle
 301ce7f00001
Item jam
 301ce7c30001
Item juicy beef
 301ce7c00001
Item kite shield
 301ce80d0001
Item knight's saber
 301ce8dc0001
Item knuckle
 301ce7ef0001

Point Blank
 Ganhar nível rápido (Quest)
 800b76a8ffff
 Infinita munição (J1, Arcade)
 800ad1a87fff
 Infinita vida (J1, Arcade)
 800b732c0005
 Infinito cash (Quest)
 800a3e64ffff

Point Blank 2
 Infinita vida (J1)
 800bd4e80003
 Infinita vida (J2)
 800bd4ea0003

Tales of Destiny
Item jam
 301ce7c30001
Item juicy beef
 301ce7c00001
Item kite shield
 301ce80d0001
Item knight's saber
 301ce8dc0001
Item knuckle
 301ce7ef0001
Item lanakear seed
 301ce92e0001
Item land hat
 301ce81f0001
Item lantern
 301ce85b0001
Item laser blade
 301ce7cb0001
Item lavender
 301ce79d0001
Item leather armor
 301ce7f60001
Item leather cape
 301ce84b0001
Item leather gloves
 301ce8270001
Item leather helm
 301ce8160001

Item lemon
 301ce8c80001
Item lemon gel
 301ce78e0001
Item life bottle
 301ce7910001
Item light disc
 301ce87f0001
Item light shield
 301ce80e0001
Item liqueur bottle
 301ce7950001
Item long sword
 301ce7c40001
Item loser
 301ce8da0001
Item lucky blade
 301ce8e40001
Item lucky cap
 301ce8ff0001
Item luna
 301ce7af0001
Item lute
 301ce7f50001
Item mackerel
 301ce8b10001
Item mackerel pike
 301ce8c30001
Item magic mist
 301ce8410001
Item magical pouch
 301ce8310001
Item magical ribbon
 301ce8260001
Item magical rouge
 301ce8320001
Item mandolin
 301ce7f30001
Item mangosteen
 301ce8cd0001
Item megalith disc
 301ce8860001
Item melange gel
 301ce78d0001
Item melon
 301ce8d40001
Item mercy disc
 301ce88c0001
Item mind ring
 301ce8370001
Item miracle gel
 301ce7900001
Item mist orb
 301ce8570001
Item moon crystal
 301ce8430001
Item moon sword
 301ce8e00001
Item moonstone
 301ce8950001
Item mystic symbol
 301ce8460001
Item mythril axe
 301ce7d90001
Item mythril chain
 301ce8060001
Item mythril gloves
 301ce82a0001
Item mythril helm
 301ce8480001
Item mythril mesh
 301ce8000001
Item mythril plate
 301ce8010001
Item mythril sword
 301ce8e10001
Item mythril tiara
 301ce8510001
Item neutralizer

301ce9000001
Item oberol c
 301ce7980001
Item oberol ex
 301ce7990001
Item oberol gold
 301ce79a0001
Item octopus
 301ce7b30001
Item opal
 301ce8990001
Item orange gel
 301ce78c0001
Item oriola seed
 301ce9310001
Item panacea bottle
 301ce7960001
Item paralysis charm
 301ce8560001
Item persimmon
 301ce8ce0001
Item phen seed
 301ce9300001
Item pine gel
 301ce78f0001
Item pineapple
 301ce8d70001
Item plain rod
 301ce7e60001
Item plate armor
 301ce7fb0001
Item pom seed
 301ce92c0001
Item prawn
 301ce8c70001
Item pretty ribbon
 301ce8250001
Item princess cape
 301ce83e0001
Item protect ring
 301ce83a0001
Item prune
 301ce8c90001
Item purity disc
 301ce8760001
Item quartz rod
 301ce93e0001
Item quick level gain
 801f21d4fff
Item rabbit's foot
 301ce8580001
Item ranseur spear
 301ce7d20001
Item rapier
 301ce7c70001
Item rare gauntlets
 301ce82b0001
Item rare helm
 301ce81b0001
Item rare plate
 301ce8070001
Item rare shield
 301ce8110001
Item red bellebane
 301ce7a20001
Item red crystal rod
 301ce7eb0001
Item red lavender
 301ce7a10001
Item red sage
 301ce7a00001
Item red savory
 301ce79f0001
Item red shield
 301ce8140001
Item red snapper
 301ce8c10001
Item reflex armor
 301ce8020001

Item reflex ring
 301ce8390001
Item resist ring
 301ce8490001
Item reverse doll
 301ce84f0001
Item revitalize disc
 301ce87a0001
Item ribbon
 301ce8220001
Item ring mail
 301ce7f80001
Item roast
 301ce7b90001
Item rotten orange
 301ce7be0001
Item round shield
 301ce80c0001
Item rubber suit
 301ce9260001
Item ruby
 301ce8960001
Item rue staff
 301ce7e90001
Item rune bottle
 301ce7940001
Item saber
 301ce8db0001
Item sacred text 1
 301ce8f40001
Item sacred text 2
 301ce8f50001
Item sacred text 3
 301ce8f60001
Item sacred text 4
 301ce8f70001
Item sacred text 5
 301ce8f80001
Item sacred text 6
 301ce8f90001
Item sacred text 7
 301ce8fa0001
Item sacred text 8
 301ce8fb0001
Item sage
 301ce79c0001
Item sapphire
 301ce8980001
Item sardonyx
 301ce8970001
Item savory
 301ce79b0001
Item scorched earth disc
 301ce8780001
Item score a
 01ce8ed0001
Item score b
 301ce8ee0001
Item score c
 301ce8ef0001
Item score d
 301ce8f00001
Item score e
 301ce8f10001
Item score f
 301ce8f20001
Item score g
 301ce8f30001
Item scout orb
 301ce82f0001
Item sea bass
 301ce8b60001
Item sea bream
 301ce8c20001
Item sephira
 301ce8330001
Item sephira +1
 301ce8340001
Item shadow

301ce7ae0001
Item shamisen
 301ce8eb0001
Item sharp stone disc
 301ce87b0001
Item sheeden sword
 301ce7ca0001
Item shelter disc
 301ce8820001
Item short sword
 301ce7c60001
Item silver cape
 301ce84d0001
Item silver chainmail
 301ce7bb0001
Item silver cloak
 301ce7fe0001
Item silver ladle
 301ce7ed0001
Item silver mace
 301ce9240001
Item silver plate
 301ce7ff0001
Item silvervine
 301ce8d00001
Item slayer sword
 301ce8df0001
Item slyph
 301ce7a90001
Item smelt
 301ce8bb0001
Item softy kreem
 301ce8d80001
Item sorcerer's ring
 301ce85c0001
Item soul steel bow
 301ce7e40001
Item sour milk
 301ce7bd0001
Item spectacles
 301ce7a30001
Item splint mail
 301ce7f90001
Item squid
 301ce8b30001
Item squid jerky
 301ce8b50001
Item st. Halberd
 301ce8e80001
Item st. Rapier
 301ce9460001
Item star cap
 301ce8210001
Item star cloak
 301ce8050001
Item star gloves
 301ce82c0001
Item star helm
 301ce81c0001
Item star mace
 301ce7db0001
Item star shield
 301ce8120001
Item steak
 301ce7b70001
Item stone
 301ce8530001
Item stone charm
 301ce8550001
Item strange pouch
 301ce8300001
Item strawberry
 301ce8ca0001
Item stray robe
 301ce8030001
Item strengthen disc
 301ce8740001
Item strike axe
 301ce7da0001

Item striped ribbon
 301ce8240001
Item strong halberd
 301ce7d50001
Item sweetee
 301ce8cb0001
Item swirling flame disc
 301ce8790001
Item talisman
 301ce8500001
Item tech ring
 301ce9480001
Item tender roast
 301ce7ba0001
Item terra armor
 301ce8080001
Item thief's cape
 301ce84c0001
Item thinking cap
 301ce8fc0001
Item thunder disc
 301ce87e0001
Item thunder scepter
 301ce9400001
Item thunder spirit disc
 301ce88e0001
Item ticket
 301ce9030001
 301ce9430001
Item topaz
 301ce89a0001
Item tornado disc
 301ce8720001
Item tuna
 301ce8c40001
Item turquoise
 301ce89b0001
Item valkyrie
 301ce7ad0001
Item vegetables
 301ce7bc0001
Item veldan sword
 301ce9450001
Item volcano disc
 301ce88b0001
Item vorpal sword
 301ce7d00001
Item wall of flame disc
 301ce87c0001
Item warrior symbol
 301ce8450001
Item wendiane
 301ce7aa0001
Item white smelt
 301ce8c50001
Item white sword
 301ce7cc0001
Item wind power disc
 301ce88d0001
Item wind spear disc
 301ce8800001
Item winged boots
 301ce7a70001
Item winged spear
 301ce7d30001
Item winner
 301ce8d90001
Item wood shield
 301ce80b0001
Item wormy apple
 301ce7c20001
Item wrasse
 301ce8c00001

Castlevania Chronicles
Ganhar coração (99) (botão L1)
 d009bd32fbff
 8005a8380063

Ganhar tempo (botão L2)
 d009bd32feff
 800592900190
Infinita energia
 8005a8220010
Infinita vida
 800592920063
Máxima pontuação
 800592dc423f
 800592de000f
Personagem voador
 (⊗, pula; R1, voa)
 d009bd32f77f
 8005a834000c
 d009bd32f7df
 8005a834000c
 d009bd32f7ff
 8005a834000c

Crash Bandicoot
Código mestre
 d005c89c0014
Ganhar vida (100)
 8006cbd06400
Todas as fases
 800619480020

Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back
Infinita vida
 800ad6480400
Todas as gems
 8006cc28ffff
 8006cc2affff
 8006cc2cffff
 8006cc2effff
Todos os crystals
 8006cda4ffff
 8006cda6ffff
 8006cda8ffff

Crash Bandicoot 3: Warped!
Ganhar vidas (99)
 d005beecf64c
 800b5d4c6300
 d005beecf64c
 80068f586300
Todas as gems
 80068fb0ffff
 80068fb2ffff
 80068fb4ffff
 80068fb6ffff
Todas as sapphires
 800691b6ffff
 300691b700ff
Todos os crystals
 8006912cffff
 8006912effff
 80069130ffff
Todos os poderes
 80069178003f

CyberTiger
Infinita eye ball (J1)
 300ccd410063
Infinita eye ball (J2)
 300cceed0063
Infinita eye ball (J3)
 300cd0190063
Infinita eye ball (J4)
 300cd1850063
Infinita ghost ball (J1)
 300ccd450063
Infinita ghost ball (J2)
 300cceb10063
Infinita ghost ball (J3)
 300cd01d0063
Infinita ghost ball (J4)
 300cd1890063

Infinita gum ball (J1)
300ccd430063
Infinita gum ball (J2)
300cceaf0063
Infinita gum ball (J3)
300cd01b0063
Infinita gum ball (J4)
300cd1870063
Infinita mulligan ball (J1)
300ccd420063
Infinita mulligan ball (J2)
300cceae0063
Infinita mulligan ball (J3)
300cd01a0063
Infinita mulligan ball (J4)
300cd1860063
Infinita mystery ball (J1)
300ccd460063
Infinita mystery ball (J2)
300cceab30063
Infinita mystery ball (J3)
300cd01f0063
Infinita mystery ball (J4)
300cd18b0063
Infinita power ball (J1)
300ccd440063
Infinita power ball (J2)
300cceb00063
Infinita power ball (J3)
300cd01c0063
Infinita power ball (J4)
300cd1880063
Infinita spin ball (J1)
300ccd470063
Infinita spin ball (J2)
300cceb20063
Infinita spin ball (J3)
300cd01e0063
Infinita spin ball (J4)
300cd18a0063
Infinita super ball (J1)
300ccd400063
Infinita super ball (J2)
300cceac0063
Infinita super ball (J3)
300cd0180063
Infinita super ball (J4)
300cd1840063
Todas as fases e os personagens
8008d824ffff
Todos os poderes (J1)
500004020000
800ccd406363
Todos os poderes (J2)
500004020000

800cceac6363
Todos os poderes (J3)
500004020000
800cd01a6363
Todos os poderes (J4)
500004020000
800cd1846363

Overblood
Item Allen Wrench
800ef5380001
Item Anti-Gravity Device
800ef4f00001
Item Broken Thermostat
800ef4fc0001
Item Burner
800ef5200001
Item Capsule
800ef5040001
Item Charged Battery
800ef5480001
Item Chemicals Bottle
800ef5000001
Item Compact Data Disc
800ef52c0001
Item Dead Battery
800ef5440001
Item Emergency Spray
800ef5340001
Item Hand Gun
800ef5080001
Item Identification Card
800ef54c0001
Item Infinite Health
800cf8f40064
Item Iron Rods
800ef5140001
Item Laser Knife
800ef4ec0001
Item Memo
800ef4e80001
Item Memory Chip
800ef4e00001
Item Metal Grate
800ef51c0001
Item Oil Container
800ef4f80001
Item Red Card
800ef5280001
Item Sample Case
800ef4f40001
Item Silver Key
800ef50c0001
Item Stun Gun
800ef5180001

Peak Performance
Sempre 1º lugar
8009ca0c0000
800a1ff20000

Point Blank 3
Infinita energia (J1)
800ad9900003
Infinita energia (J2)
800ad9920003

Project Overkill
Item digiprint hand
8005bda40001
Item green key
8005bd9e0001
Item orange key
8005bda20001
Item scanner eye
8005bd9c0101
Item yellow key
8005bda00001
Infinita energia (J1)
800997b60164
Infinita munição (J1)
800997da0064
800997dc6464
800997de0064

Tomb Raider
Infinita carga air
801ddf020708
Infinita carga magnum
801ddf940032

Tomb Raider 2: Starring Lara Croft
Infinita carga air
8008c4fe0708
Infinita carga auto pistol
8008c5ac03e8
Infinita carga flare
80088aae000a
Infinita carga grenade
8008c5bc03e8
Infinita carga harpoon
8008c5b803e8
Infinita carga m16
8008c5c003e8
Infinita carga shotgun
8008c5b403e8
Infinita carga uzi
8008c5b003e8
Todos os itens
80088aa0000b
80088adc80c8

80088ae08020
80088ae48218
80088ae8850c
80088aec8560
80088af0811c
80088af48074
80088af88170
80088afc826c
80088b0081c4

Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft
Infinita carga air
8009914e0708
Infinita carga munição, todas as armas e todos os itens
800974f80015
500014040054
800975306784
500014040000
800975320009
d0095ee40800
500007040000
800992080300
500007020000
800975160300
8009758072ac
800975820009
Infinita carga munição e todos os itens (A)
8009751603e8
8009751803e8
8009751a03e8
8009751e03e8
8009752003e8
8009752203e8
8009757e0009
8009758072ac
800975820009
8009920803e8
8009920c03e8
8009921003e8
8009921403e8
8009921803e8
Infinita carga munição e todos os itens (B)
800975646bc8
800975686c1c
8009756c6c70
800975706cc4
800975746d18
800975786d6c
8009757c6dc0
800975320009
800975360009
8009753a0009
8009753e0009
800975420009
800975460009

Infinita carga oxygen
8009914e0708
Personagem voador (segure @ + ↗)
d009b3c27fff
801b90ccfff6
d009b3c27fff
801d3018fff2
Todos os itens
800975306784
8009753467d8
80097538682c
8009753c6880
8009754068d4
800975446928
80097548697c
8009754c69d0
800975506a24
800975546a78
800975586acc
8009755c6b20

Tomb!
Infinita energia
d00a54300003
800a54300004
Infinita vida
d009bce80102
8009bce80103

Tomb! 2
Infinita energia
800e7fee0004
Infinita carga magic
800bf87e7070
Infinito tempo (Trolley)
800e7ec00157
Máximo AP
800bf8760010
Todas as armas e roupas
500006020000
800bfab40101

Tomorrow Never Dies 007
Todas as fases
8001e2400101
8001e2420101
8001e2440101
8001e2460101
8001e2480101

Tonka Space Station
Recarregar energia (botão L2)
d008c612feff
80096d1c0100

J1, 2, 3, 4 significam jogador 1, 2, 3, 4, respectivamente.



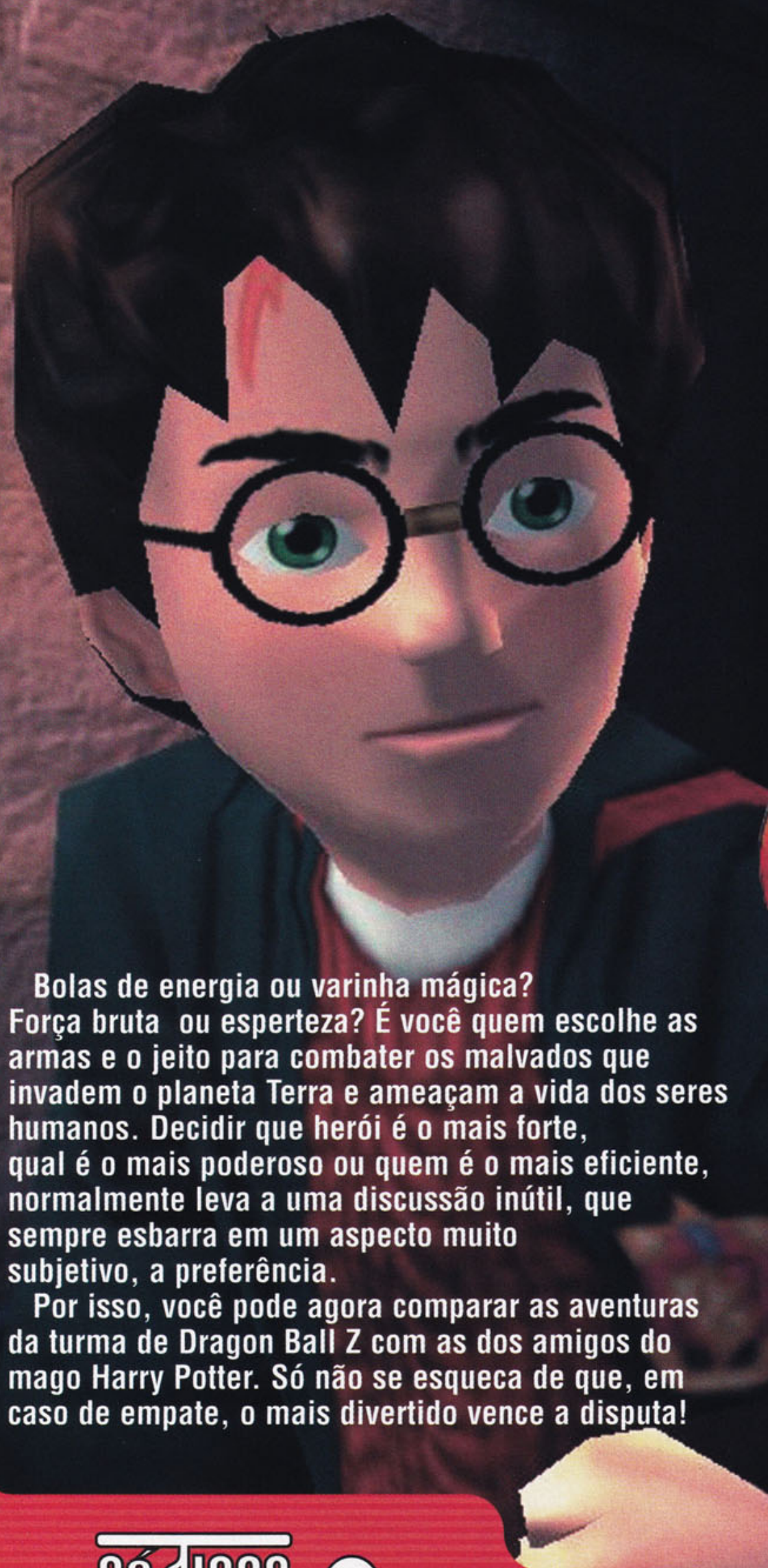
PASSO-A-PASSO

Na tela do menu principal, selecione select cheat code. Agora, selecione new code e nomeie o jogo que será inserido. Depois, selecione new code e nomeie o código que será inserido. Feito isso, acionando e digitando os códigos, na tela do menu principal, selecione start game with code – mas lembre-se de verificar a origem do jogo.

Obs.: o código mestre precisa ser acionado para habilitar outros códigos.

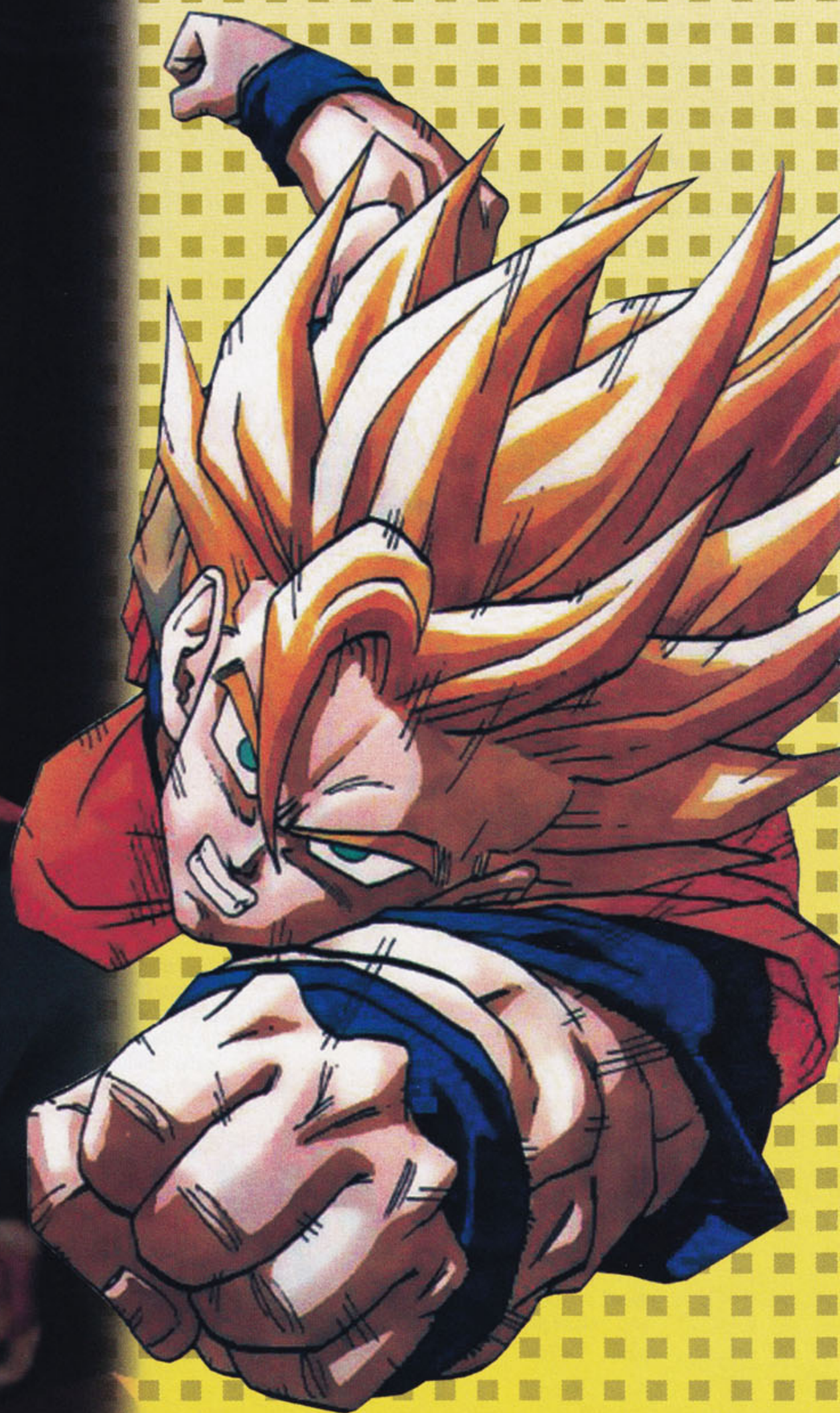
Jogue com o seu herói!

Dragon Ball Z e Harry Potter
dividem as atenções dos gamemaniacos



Bolas de energia ou varinha mágica? Força bruta ou esperteza? É você quem escolhe as armas e o jeito para combater os malvados que invadem o planeta Terra e ameaçam a vida dos seres humanos. Decidir que herói é o mais forte, qual é o mais poderoso ou quem é o mais eficiente, normalmente leva a uma discussão inútil, que sempre esbarra em um aspecto muito subjetivo, a preferência.

Por isso, você pode agora comparar as aventuras da turma de Dragon Ball Z com as dos amigos do mago Harry Potter. Só não se esqueça de que, em caso de empate, o mais divertido vence a disputa!



Harry Potter and the Sorcerer's Stone (PSX)

Suba as escadas e siga para Gryffindor Tower. Desça as escadas à esquerda e continue pela passagem até o Charms Corridor. Ron estará lhe esperando. Entre na Library e siga em frente coletando todas as penas azuis para abrir as portas trancadas. Siga as dicas para evitar problemas. No fim, dispare um Flipendo na grade onde está Hedwig.



Liberte a coruja Hedwig e siga pela passagem para voltar ao castelo

Ao sair da Library, Hedwig lhe entregará a broomstick. Siga Ron até a aula de voo. Nela você precisa passar por dentro dos círculos que surgem no caminho. Encontre com Ron e Hermione do lado de fora e siga-os até a Charms Class. Pule de uma mesa para outra para chegar até a sala de aula. Na aula você aprenderá a magia Wingardium Leviosa, capaz de levitar alguns objetos. Aperte os comandos nos momentos certos para aprendê-la. Após a aula você receberá uma carta de Hagrid, que lhe espera do lado de fora do castelo. Porém, Draco Malfoy estará obstruindo a saída. Saia, levite as ampolas que estão no chão e posicione-as sobre os pilares ao lado da porta. Malfoy atacará com biribas explosivas. Esquive-se e pegue-as enquanto elas estiverem no chão. Seja rápido ou elas explodirão do seu lado. Atire-as em Malfoy até que Crabbe e Goyle apareçam. Utilize a mesma estratégia, mas agora tome muito cuidado com as biribas maiores.



Mire em Malfoy e devolva as biribas tomando cuidado com seus companheiros

Fora do castelo, vá para a Herbology Class para aprender a magia Incendio. Para chegar a sala de aula, posicione os blocos em uma linha reta e suba. Com a magia Incendio você pode botar fogo em alguns inimigos e objetos.



Seja rápido e fique atento aos botões que devem ser pressionados durante as magias

Siga em frente, continue por outra passagem para aprender sobre os puffskeins. Mais adiante Hagrid lhe pedirá algumas fire seeds. Siga para direita até encontrar Ron. Entre no Gargoyle Gate e prepare-se para a batalha. Atinja o gárgula quando ele estiver no chão. Após derrotá-lo, seja rápido e levite-o, colocando-o sobre o pilar ao lado do portão.



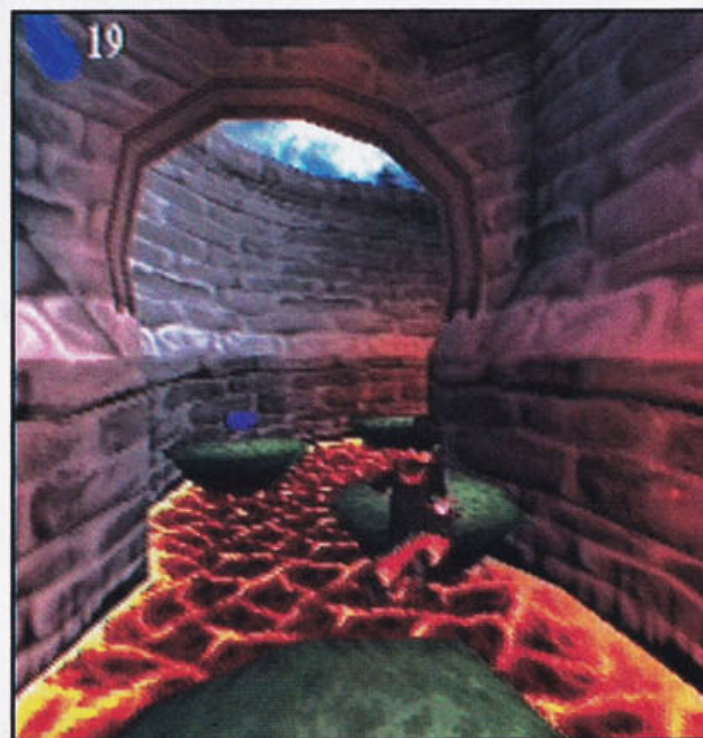
Corra do gárgula e acerte-o quando ele cair no chão. Depois, levite-o para abrir o portão

Seguindo em frente, pule o rio de lava e suba pelas rochas. Ao sair do outro lado, siga à direita e lance um Flipendo no puffskein dorminhoco. Leve-o até o pequeno ralo no meio da passagem e utilize o outro ralo para subir. Agora acorde outro puffskein e alimente-o, levando-o até duas plantas espinhosas. Coloque-o sobre o ralo e acorde mais um animal. Não alimente o segundo.



Os puffskeins o ajudarão. Leve-os até os ralos para poder subir em locais mais altos

Posicione-o sobre o ralo menor, antes do pequeno túnel e volte. Utilize a força dos outros ralos para subir. Acione a alavanca no da esquerda e suba no da direita para ir até a portão. Corra pelas plataformas com cuidado para não cair no rio de lava. Por fim utilize a magia Incendio para libertar as fire seeds. Recolha-as e volte para entregá-las a Hagrid. Ele lhe dará o livro quidditch through the ages em troca das fire seeds.



No rio de lava, pule de uma plataforma para outra com rapidez e agilidade

Siga pela nova passagem, siga Ron até o Quidditch Pitch. Agora você deve correr contra Malfoy. Tome cuidado com as pedras que o oponente lança e com as curvas fechadas. Quando estiver perto o suficiente aperte **□** para bater em Malfoy. Repita a ação até derrotá-lo. Após a corrida, a senhora McGonagall lhe convidará para participar de uma partida de Quidditch. Voe por entre os círculos, tomando cuidado com as pedras lançadas pelo time adversário. Após completar os círculos pressione **×** para pegar o snitch.



Para pegar o snitch você precisa pressionar o botão indicada na hora certa

Em companhia de Ron, entre na área secreta, siga em frente, passando pela planta carnívora e acione a alavanca no fim da passagem. Volte e entre pela porta que dá para a Horklump Patch. Levante as horklumps para conseguir alguns blue beans e siga em frente para pegar o sloth brain na área adiante.



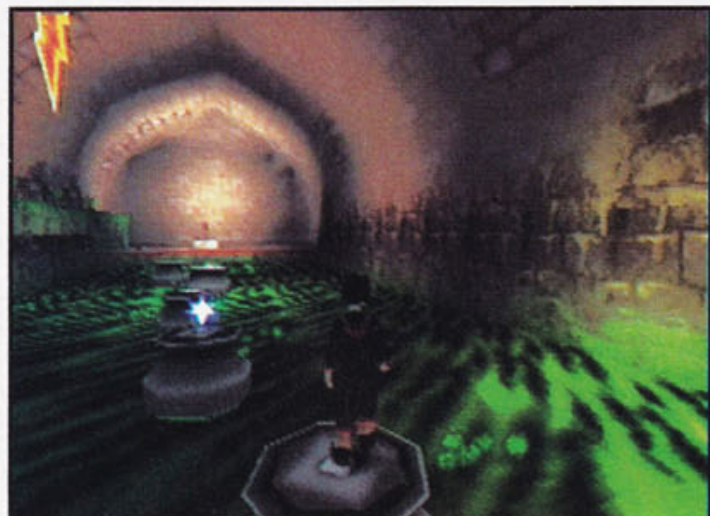
Os cogumelos horklumps escondem alguns blue beans. Recolha todos que conseguir

Já no castelo, siga para a Dungeon e entregue o sloth brain para o professor Snape. Siga pela porta, entre na Portrait Room e continue pela passagem à esquerda. Converse com Hermoine e entre na Potion Class. Encha o caldeirão apertando os botões que aparecem na tela.



Ao encontrar caldeirões, realize as seqüências indicadas para fazer uma poção mágica

Ao cair na armadilha, espere os homens de pedra pararem sobre os ralos, pegue um puffapod e atinja os inimigos. Com isso eles cairão ralo abaixo. Entre na porta para o Bottom of the Well, siga para a Dungeon Chamber, acione a alavanca e entre na Cauldrom Room. Aqui você precisa pular de um caldeirão para outro com cuidado. No fim da sala, acione a alavanca e volte pela plataforma à esquerda.



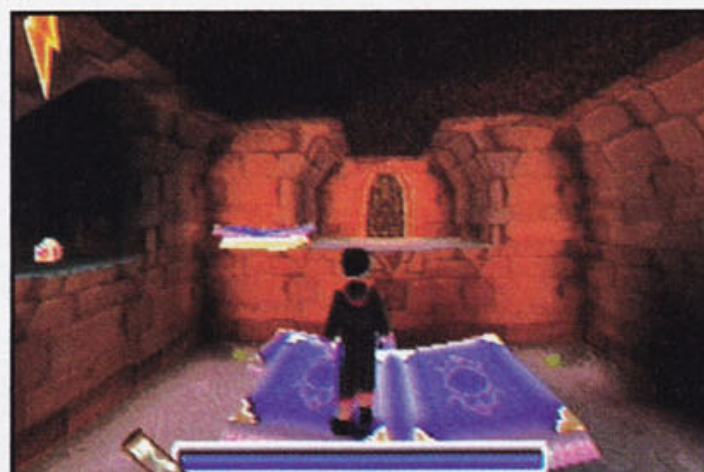
Aqui, pule com cautela de um caldeirão para outro. Se preciso, paralize-os com um Flipendo

Entre no Troll Bedroom, acione a alavanca e levite a gaiola, posicionando-a sobre o monte de palha. Pegue a chave e saia do local. Suba pelas plataformas, abra a porta para a Firefly Room.



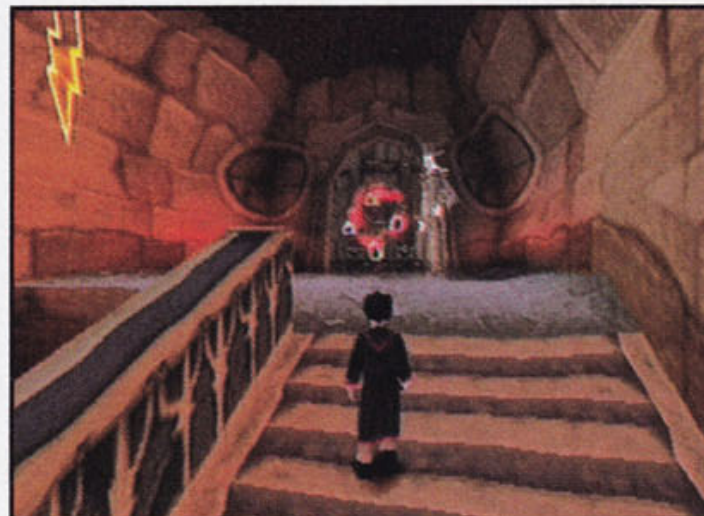
Para não acordar o homem de pedra, você terá que colocar a gaiola sobre o monte de palha

Derrube mais dois homens de pedra, entre na nova porta aberta, pegue as fireflies e entre na porta em frente. Desça as escadas e vá para a Defense Against the Dark Arts Class. Pule sobre os livros voadores esperando pelo momento certo para continuar.



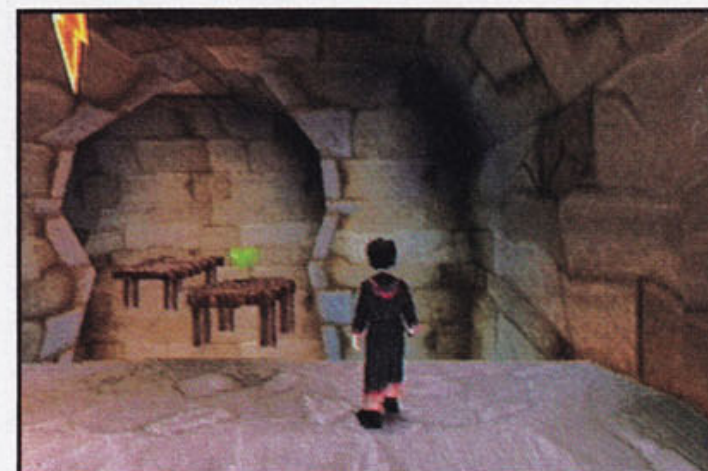
Espere os livros se abrirem e então pule. Corra para não se atrasar ou perderá pontos

Na aula, aprenda a magia Verdimillious e utilize-a para atravessar o abismo logo em seguida. Com essa magia você poderá encontrar plataformas invisíveis. No término da aula, siga pela passagem no centro do local, utilize a magia Verdimillious e suba nas plataformas entrando na porta em frente. Aqui há duas portas, uma com quatro olhos coloridos girando e outra a sua esquerda. Suba as escadas à esquerda e entre pela porta.



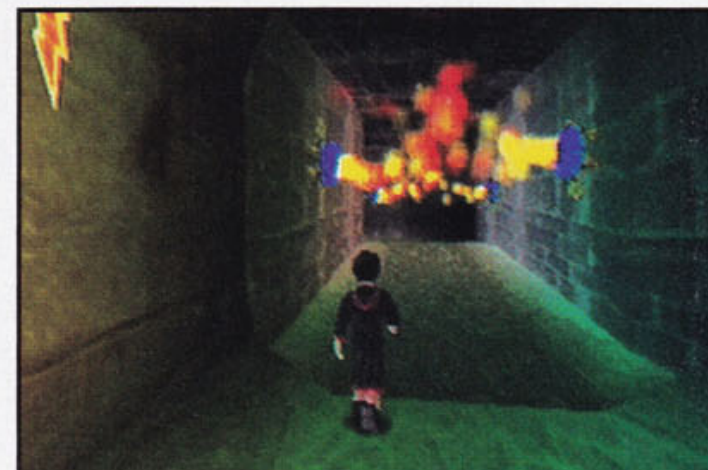
Para sair da Dungeon você deverá eliminar os quatro olhos de magia negra

Continue até encontrar uma sala com caldeirões flutuantes. Pule sobre eles e continue até outra sala. Desça pela passagem em frente, pule sobre as mesas flutuantes para chegar até a plataforma. Na próxima sala, dispare um Flipendo contra o olho azul e volte. Entre na porta que fica no alto, a sua direita e continue para encontrar o olho vermelho. Elimine-o e volte até a sala dos caldeirões flutuantes.



Cuidado ao pular sobre estas mesas. Se errar o passo, cairá num abismo

Entre na porta restante, suba no caldeirão e siga para esquerda. Destrua o olho verde à esquerda, desça, empurre o bloco e siga pelo túnel à direita. Tome cuidado com as tartarugas que cospem fogo e continue até o fim para encontrar o olho amarelo e eliminá-lo.



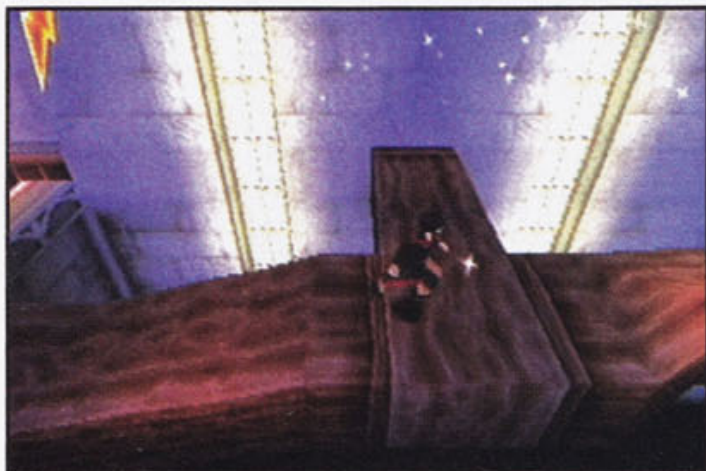
Neste túnel o chão é escorregadio e as tartarugas soltam fogo pelo casco. Olho vivo!

Volte pelo corredor, entre na porta em frente e continue sempre em frente. Entre pela porta onde estavam os olhos coloridos e volte ao castelo. Siga para a Gryffindor Tower e entre no Upper Castle. Entre pela porta aberta para a Transfiguration Class. Aqui você aprenderá a magia Avifors. Com ela é possível transformar objetos inanimados em seres vivos. Saia da sala de aula utilizando a nova magia.



Senhora McGonagall é simpática e lhe ensinará a última magia

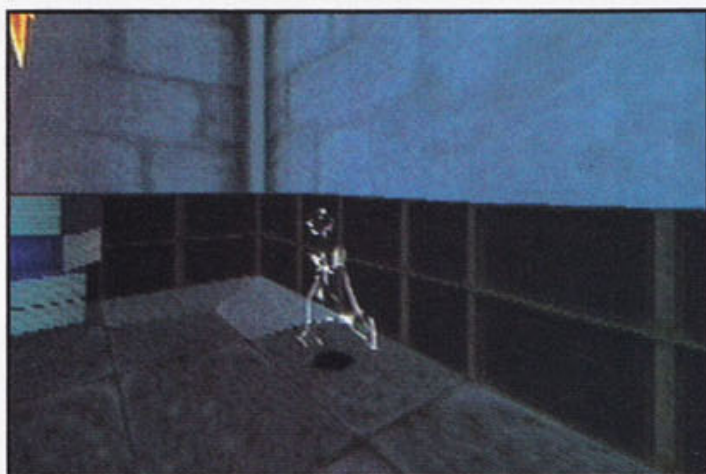
Utilize a magia Avifors na estátua do salão central e suba, entrando na porta da direita. Utilize novamente a magia Avifors em outra estátua, após Peeve aparecer. Suba na mesa e entre pela passagem. Você deverá ganhar de Peeve em uma corrida complicada. Faça as curvas com cautela pois não é possível mudar o ângulo da câmera.



Corra e ganhe de Peeve para conseguir a Invisibility Cloack

Chegando no final, Peeve lhe entregará a Invisibility Cloak. Ela o tornará invisível assim que você pegar os invisibility tokens. Siga pela porta, desça e entre na nova porta aberta.

No Forbidden Corridor você encontrará Filch. Não é permitida a entrada de estudantes nesse local, porém no momento não há com o sair pela porta da frente. Siga Filch, pulando sobre as estantes para não ser visto. Pegue a chave na última estante e então abra a porta. Continue por todas as salas a seguir da mesma maneira. Se for pego, deverá refazer todo o caminho.



Utilizando a Invisibility Cloack você segue sem problemas até o Forbidden Corridor

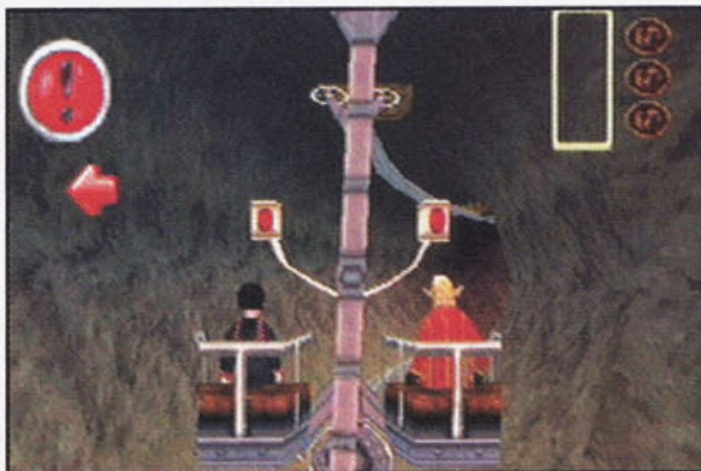
Entre no Storeroom para encontrar o Mirror of Erised. Saia e siga Ron para salvar Hermione. Entre pela passagem na parede e continue até encontrar um gigante. Corra com cuidado para não cair nos poços que surgem de repente.



Fuja do gigante e aproveite para pegar alguns red beans pelo caminho

No final, proteja Ron destruindo os objetos que o gigante lança sobre ele. Ron acertará o gigante na cabeça. Prepare-se para outra partida de Quidditch.

Agora no Diagon Alley, sua missão é encontrar os ingredientes necessários para a fabricação do dragon tonic. Entre no Gringotts Bank, siga pela porta em frente e converse com o guarda da porta que dá para o Vault 1. Recolha todos os papiros antes do tempo terminar para poder entrar.



Fique de olho no canto superior esquerdo da tela para saber o que virá pela frente

No comando de um estranho vagão você deve pegar Knut coins suficiente. Fique atento nas indicações no canto superior esquerdo da tela. Conseguindo todas, siga para o Vault 2 para recolher os Sickles e então para o Vault 3 para coletar os Galleon. Com todos em mãos, volte ao Diagon Alley, entre na loja Ollivanders para coletar as peacock feathers. Corra atrás do pavão até uma pena cair e agarre-a. Três são suficientes. Entre na loja The Magical Menagerie e converse com a balconista. Para pegar os warts, fique de olho na caixa que treme e destrua-a com um Flipendo. Acerte o sapo logo que ele sair da caixa. Repita mais duas vezes para pegar três warts. Por último entre na Eeylops Owl Emporium e alimente a coruja utilizando a magia Wingardium Leviosa para levar a comida até coruja. Leve três pedaços de comida e então utilize a mesma magia para levar a pena que cairá da ave até você.



Alimente a coruja, fazendo com que ele caia no sono. Pegue a pena e encontre Hagrid

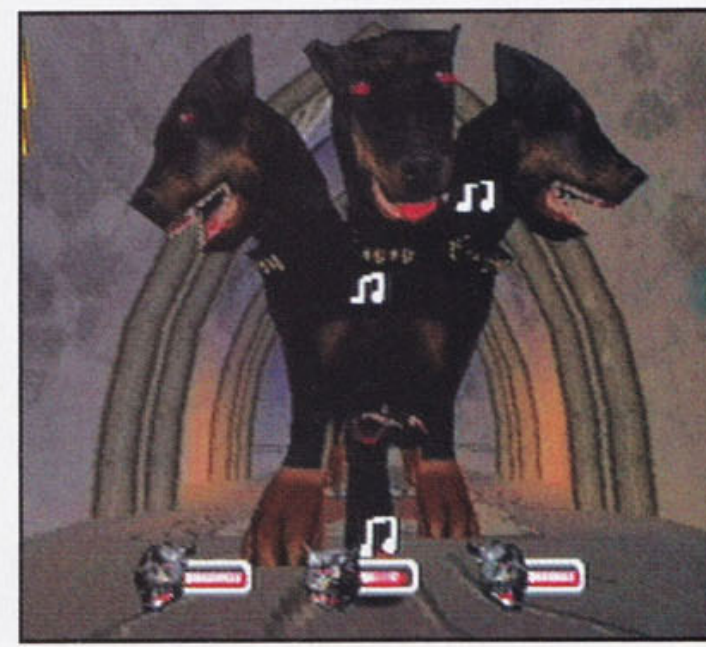
Encontre com Hagrid para retornar a Hogwarts. Na Forbidden Forest, siga o rastro de sangue prateado e utilize a magia Incendio para abrir a passagem. Atinja a árvore com um Flipendo para atravessar sobre ela. Derrube os homens de pedra nos ralos e siga em frente. Utilize a magia Incendio para botar fogo em algumas plantas espinhosas. Continue seguindo o rastro. Para derrotar a tartaruga, espere que ela vire-se de costas para você e levante a parte de trás. Nesse momento atinja-a com um Flipendo.



Siga as manchas como esta para encontrar o unicórnio ferido

Siga pela passagem que se abriu no meio da árvore. Após encontrar Malfoy, abra outra passagem utilizando a magia Incendio e continue para derrotar outra tartaruga. Siga pela abertura, converse com Hagrid e abra caminho com a magia Incendio. Suba até a caverna e entre para encontrar Lord Voldemort. Após a apresentação Hagrid lhe dará uma flauta.

Retorne ao castelo e siga para o Upper Castle. Entre na porta que dá para o Forbidden Corridor, encontrando com Ron e Hermione. Dentro da sala, toque a flauta, fazendo as três cabeças do monstro dormirem, uma de cada vez.



Bote o bichano para dormir para conseguir pular pelo alçapão

Ao pular no alçapão, atinja os tentáculos mais claros em ordem e então acerte o tentáculo central até este ficar enfraquecido. Utilize a magia Incendio para destruí-lo. Agora sua habilidade no Quidditch será necessária. Siga a chave, passando no meio dos círculos e pegue-a logo em seguida. No tabuleiro, sua missão é destruir todas as outras peças. Faça as seguintes seqüências para passar pelos tabuleiros:



Não se desespere! Não é preciso saber jogar xadrez para passar pelos tabuleiros

Tabuleiro 1: Comece na quadrado da esquerda. Ande para direita, diagonal superior esquerda e por último ande para trás (baixo)

Tabuleiro 2: Comece no quadrado da esquerda. Ande para frente (cima), diagonal inferior direita e por último esquerda.

Tabuleiro 3: Comece no quadrado da esquerda. Vá para diagonal superior esquerda, diagonal superior esquerda, diagonal superior esquerda, diagonal inferior direita e para trás (baixo). Siga pelo corredor até a próxima sala. Aqui você deve levitar os objetos tirando-os do caminho para que o gigante não acorde. Seja rápido e mantenha os objetos o mais próximo do chão. Continue até o fim do corredor para que o gigante caia no buraco.



Com o caminho livre, o gigante sonolento cairá no poço sem saber o que aconteceu

Entre pela porta e fique atento. Você tem que escolher a armadura certa para continuar. Fique de olho na armadura negra e escolha-a assim que ele for embaralhada com as outras armaduras. Para derrotá-la, atinja-a uma vez, derrubando sua cabeça. Depois, espere ela abrir a guarda durante uma tentativa de ataque e acerte-a novamente. Beba a Ice Potion e siga em frente pela passagem. Respire fundo, pois você está prestes a enfrentar Lorde Voldemort. Entre na sala e espere Voldemort dar vida a duas armaduras. Elimine-as para batalhar com mais duas. Desta vez uma delas é uma armadura negra. Utilize a mesma técnica utilizada na sala anterior. Por fim Voldemort criará uma enorme armadura branca. Corra esquivando de seus ataques e atinja-a assim que ela parar. Após destruí-la, atravesse pela ponte que se formou e siga pela passagem.



Corra lateralmente e dispare um Flipendo quando a armadura viva estiver parada

Agora sim. Hora do confronto final. Espere ele parar próximo a uma das colunas na sala e derrube-a com um Flipendo. Quando você ficar preso nas cordas verdes, pressione repetidamente **□**. Assim que todas as colunas desaparecerem, espere Voldemort para em frente ao espelho e dispare dois Flipendos no espelho, assim acertando-o com raio poderoso.



Carregue e lance dois Flipendos no espelho para enfraquecer o maldoso Voldemort

Após vários disparos, você cairá e Voldemort ficará próximo a você. Pressione rapidamente o botão S e quando a mensagem "Hurt Quirrell" surgir na tela, pressione **ⓧ**.

Gêmeos Weasley

O irmãos Weasley conhecem todos os locais secretos de Hogwarts. Coletando a quantia certa de cada bean (feijões coloridos) e entregando aos gêmeos, você consegue prêmios especiais. Se ligue na quantidade de beans, na localidade dos gêmeos e dos prêmios.

50 yellow beans (amarelos)

Gêmeos: Gryffindor Tower

Local do prêmio: Entrance Hall*

Prêmio: Nimbus 2000 broomstick

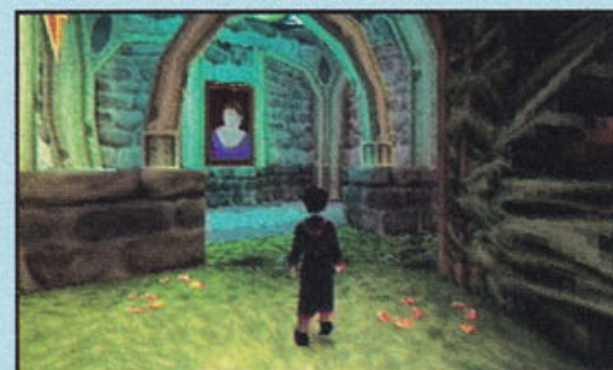


70 blue beans (azuis)

Gêmeos: Jardim do castelo

Local do prêmio: Hogwarts Forest*

Prêmio: 1 Wizard and Witches card

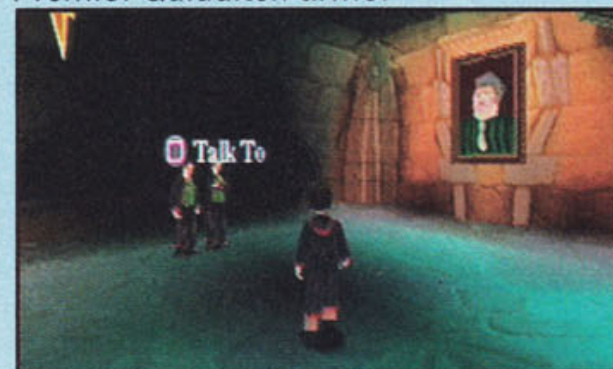


80 green beans (verde)

Gêmeos: Dungeons

Local do prêmio: Dungeons*

Prêmio: Quidditch armor

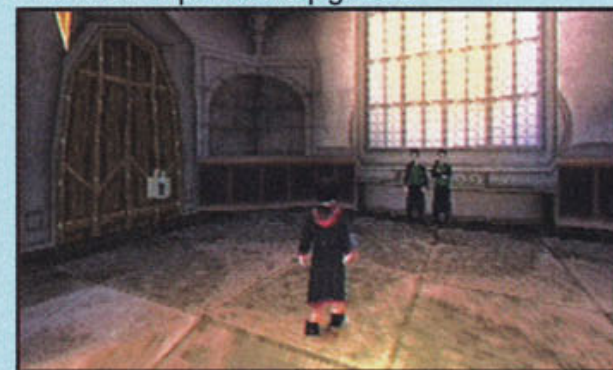


100 red beans (vermelho)

Gêmeos: Upper castle

Local do prêmio: Upper castle*

Prêmio: Flipendo Upgrade



* Todos os prêmios ficam escondidos atrás de quadros falantes. Procure as Portrait Rooms nos locais indicados acima.

Comandos Básicos

Soco: □
 Chute: ×
 Bola de fogo: ○
 Carregar Spirit: (×), (○) ou (□)
 Agarrão: □ + ◀ ou □ + ▶
 (próximo ao oponente)
 Dash esquerdo: (L1)
 Dash direito: (R1)
 Pulo: ▲
 Voar: No chão, △
 Aterrizar: No ar, △
 Esquiva rápida: trás, trás
 Defesa: (trás)
 Anular magia normal do inimigo: □ + ×
 Barrar qualquer magia do inimigo:
 ▼, ▲, ◀ + (○)

(): segurar comando

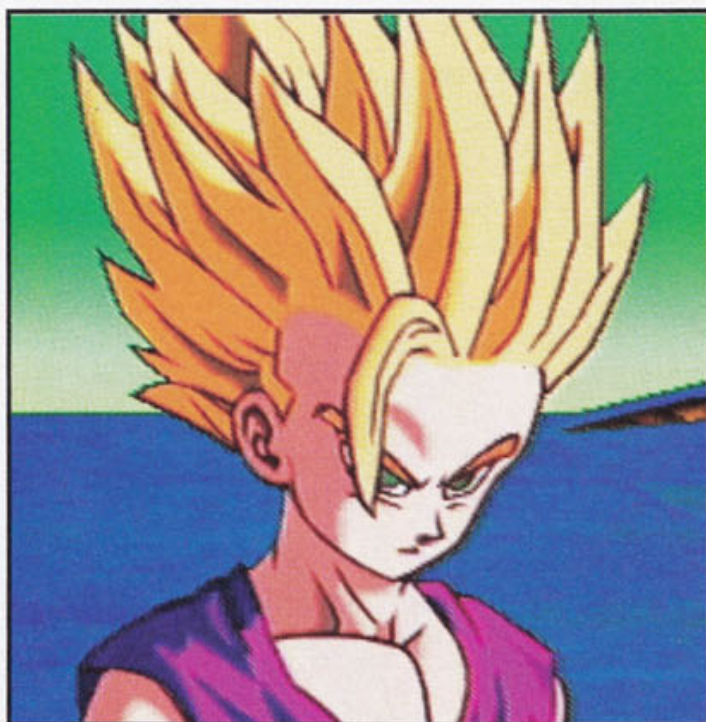
Personagens

Super Gokou



Continuous Energy Bullet: ▼, ▲, ▶ + ○
 Dash Elbow: ▼, ▲, ▶ + □
 Fighting Spirit Gun: (◀), ▶ + ○
 Four Violent Dragon Kicks:
 ◀, ▲, ▼, ▶ + ×
 Sun Fist: ▼, ▲ + ○
 Super Turtle Destruction Wave:
 ▼, ▲, ◀, ▶ + ○
 Turtle Destruction Wave: ◀, ▲, ▼, ▶ + ○
 Turtle Hermit Style Heel Drop: ▶, ◀, ▶ + ×

Son Gohan



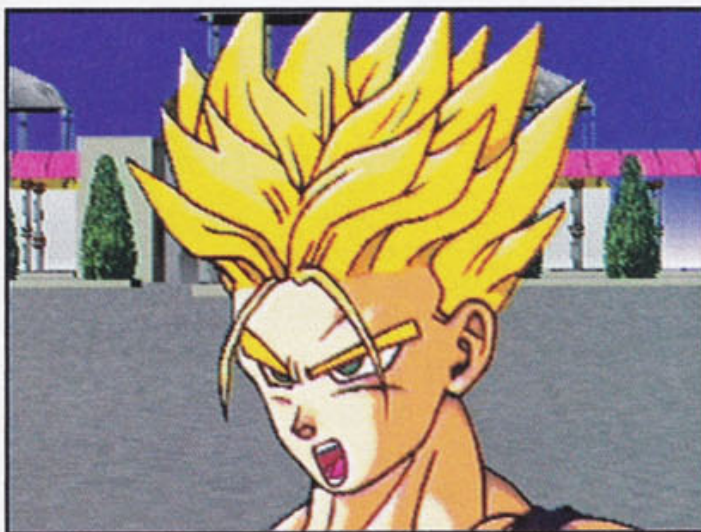
Sky Dance Kick: ▶, ▼ + × (No ar)
 Continuous Energy Bullet: ▼, ▲, ▶ + ○
 Dash Slider: ◀, ▲, ▼ + ×
 Evil Flash: ◀, ▲, ▼, ▶ + ○
 Fighting Spirit Gun: (◀), ▶ + ○
 Fly High Shoot: ▼, ▲, ▶ + ×
 Jet Upper: ▼, ▲, ▶ + □
 Turtle Destruction Wave: ▼, ▲, ◀, ▶ + ○

Son Goten



Continuous Energy Bullet: ▼, ▲, ▶ + ○
 Dash Leg Sweep: ◀, ▲, ▼ + ×
 Fighting Spirit Gun: (◀), ▶ + ○
 Goten Attack: ▼, ▲ + □
 Jump High Kick: ▶, ◀ + ×
 Spin Kick: ◀ + ×
 Super Turtle Destruction Wave:
 ▼, ▲, ◀, ▶ + ○
 Turtle Destruction Wave: ◀, ▲, ▼, ▶ + ○

F. Trunks



Sky Energy Ball: ▶, ▼ + ○ (No ar)
 Continuous Energy Bullet: ▼, ▲, ▶ + ○
 Dash Elbow: ▼, ▲, ▶ + □
 Fighting Spirit Gun: ▼, ▲, ◀, ▶ + ○
 Flash Kick Attack: (◀), ▶ + ×
 One Step Kick: ▼, ▲, ▶ + ×
 Rolling Sobat: ◀ + ×
 Spirit Success Wave: ◀, ▲, ▼, ▶ + ○

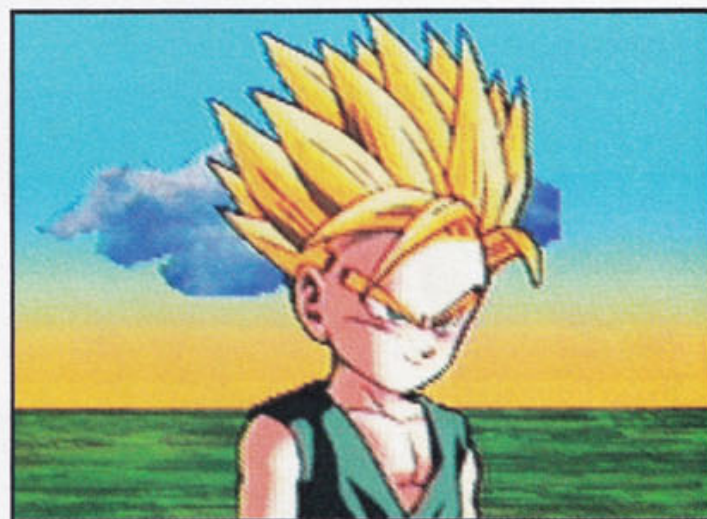
Sky Dance Kick: ▶, ▼ + × (No ar)
 Continuous Energy Bullet: ▼, ▲, ▶ + ○
 Evil Piercing Light Killer Gun:
 ◀, ▲, ▼, ▶ + ○
 Knee Upper: ▶, ◀ + ×
 Mysterious Light Wave: ▶, ◀ + ○
 Mystic's Rue: (◀), ▶ + □
 Sonic Kick: ▶, ◀, ▶ + ×
 Violent Light Bullet: ▼, ▲, ◀, ▶ + ○

Gotenks



Ultimate Wild Boar Attack: ▶, ▼ + ○ (No ar)
 As Good As Dead Kick: ▼, ▲, ◀ + ×
 Continuous Die Die Missile!!!: ▼, ▲, ◀, ▶ + ○
 Death God Triple Bullet Of Justice:
 ▼, ▲, ▶ + ○
 Final Turtle Destruction Wave Of Victory:
 ◀, ▲, ▼, ▶ + ○
 Great Kick Special: ▶, ◀ + ×
 Super Miracle Puunch: (◀), ▶ + ○

Trunks



2 The Heel: ▶, ▲, ▼, ▶, ◀ + ×
 Burning Attack: ◀, ▲, ▼, ▶ + ○
 Continuous Energy Bullet: ▼, ▲, ▶ + ○
 Energy Slash: ◀, ▲, ▼ + ○
 Finish Buster: ▼, ▲, ◀, ▶ + ○
 Rushing Kick: ▶, ◀, ▶ + ×
 Super Sliding Kick: ◀, ▲, ▼ + ×

Piccolo

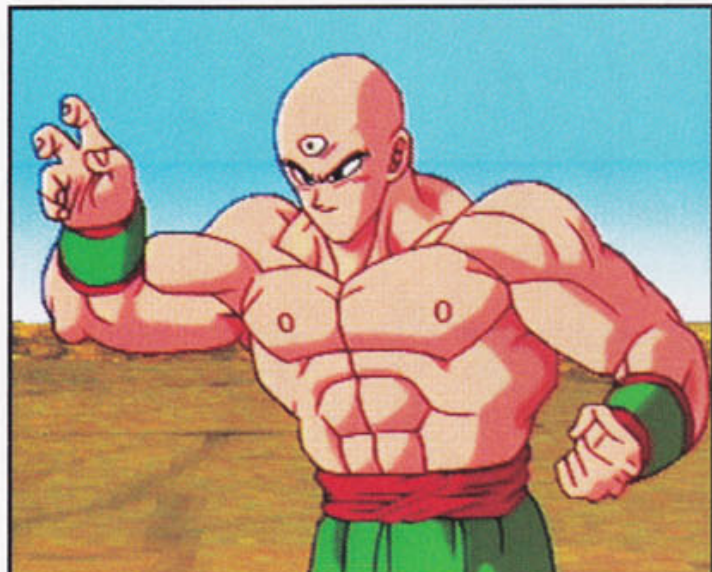


Klilyn



Kyoto Flower Kick: ➡, ▼ + ✕ (No ar)
Continuous Energy Bullet: ▼, ▲, ➡ + ◎
Fang Style Kick: ◀, ▲, ▼ + ✕
Flash Void Fist: ▼, ▲, ➡ + □
Gale Wind Kick: ➡, ◀, ➡ + ✕
Reverse Turtle Destruction Attack:
 ◀, ▲, ▼ + ◎
Spirit C Slash: ▼, ▲, ◀, ➡ + ◎
Sun Fist: ▼, ▲ + ◎
Turtle Destruction Wave: ◀, ▲, ▼, ▲, ➡ + ◎

Tenshinhan



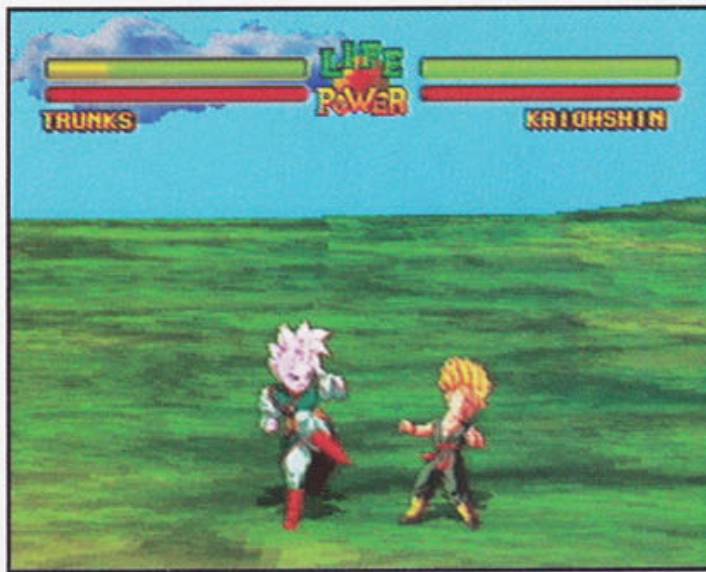
Continuous Energy Bullet: ▼, ▲, ➡ + ◎
Dash Knee Upper: ▼, ▲, ➡ + ✕
Jaw Dragon Fist: □ Repetidamente
Cross Chop: ➡, ◀, ➡ + □
Mysterious Light Beam: ▲, ▲, ➡ + ◎
One Finger Wave: ◀, ▲, ▼, ▲, ➡ + ◎
Spirit Success Gun: ▼, ▲, ◀, ➡ + ◎
Sun Fist: ▼, ▲ + ◎

Great Saiyaman



Sky Dance Kick: ➡, ▼ + ✕ (No ar)
Double Kick Of Justice: ▼, ▲, ➡ + ✕
Great Saiya Cannon: (◀), ➡ + ◎
Straight Energy Attack: ▼, ▲, ➡ + ◎
Super Turtle Destruction Wave:
 ▼, ▲, ◀, ➡ + ◎
Superhero Punch: ➡, ◀, ➡ + □
Turtle Destruction Wave: ◀, ▲, ▼, ▲, ➡ + ◎
Winning Upper: ▼, ▲, ➡ + □

Kaiohshin



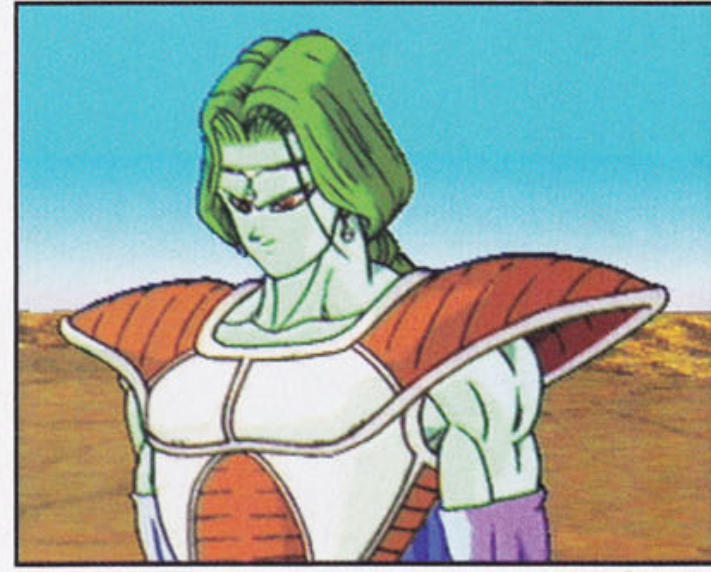
Continuous Energy Bullet: ▼, ▲, ➡ + ◎
Crazy Rush: (◀), ➡ + □
Energy Thrust: ◀, ▲, ▼, ▲, ➡ + ◎
Four God King Kicks Combo:
 ◀, ▲, ▼, ▲, ➡ + ✕
Movement Seal: (◀), ➡ + ◎
Spirit C Array: ➡, ◀, ➡ + □
Violent God King Gun: ▼, ▲, ◀, ➡ + ◎
Wave Shock: ◀, ▲, ▼ + ◎

Vegeta



Slash 2 Kick: ➡, ▼ + ✕ (No ar)
Astro Fire Cannon: ▼, ▲, ➡, ◀ + ◎
Big Bang Attack: ◀, ▲, ▼, ▲, ➡ + ◎
Dash Elbow: ▼, ▲, ➡ + □
Explosion Wave: ▼, ▲ + ◎
Final Flash: ▼, ▲, ◀, ➡ + ◎
Slash Arrow Kick: ▲, ▼ + ✕
Vegeta Sledgehammer: ➡, ◀, ➡ + □

Zarbon



Cosmo Energy Flash: ▼, ▲, ➡ + ◎
Crasher Ball: ▼, ▲, ◀, ➡ + ◎
Rose's Eye Wave: ◀, ▲, ▼ + ◎
Stardust Blitz: ◀, ▲, ▼, ▲, ➡ + ◎
Super Sliding Kick: ◀, ▲, ▼ + ✕
Violet C: ▼, ▲ + ✕

Recoom



Recoom Press Kick: ➡, ▼ + ✕
Recoom Death-Driver: ➡, ▲, ▼, ▲, ◀ + □
 (próximo ao oponente)
Recoom Eraser Gun: ▼, ▲, ◀, ➡ + ◎
Recoom Fighting Bomber Attack:
 ◀, ▲, ▼, ▲, ➡ + ◎
Recoom Kick: ▼, ▲, ➡ + ✕
Recoom Rush-2: ◀, ▲, ▼, ▲, ➡ + □
 (próximo ao oponente)
Recoom Sky Kick: ▲, ▼ + ✕

Ginew



Freeza



Hell 2 Attack: ▸, ▾ + ◻ (No ar)
Dangerous Cannon: ▾, ▸, ▸ + ◯
Fighting Spirit Gun: (◀), ▸ + ◯
Freeza Crash Head: ▸, ◀, ▸ + ◻
Freeza Death Ball: ◀, ▸, ▾, ▸, ▸ + ◯
Freeza Mega-Buster: ▾, ▸, ◀, ▸ + ◯
Freeza Tail Attack: ▾, ▸, ◀ + ✕
Spirit Bomb Wave: ◀, ▸, ▾ + ◯

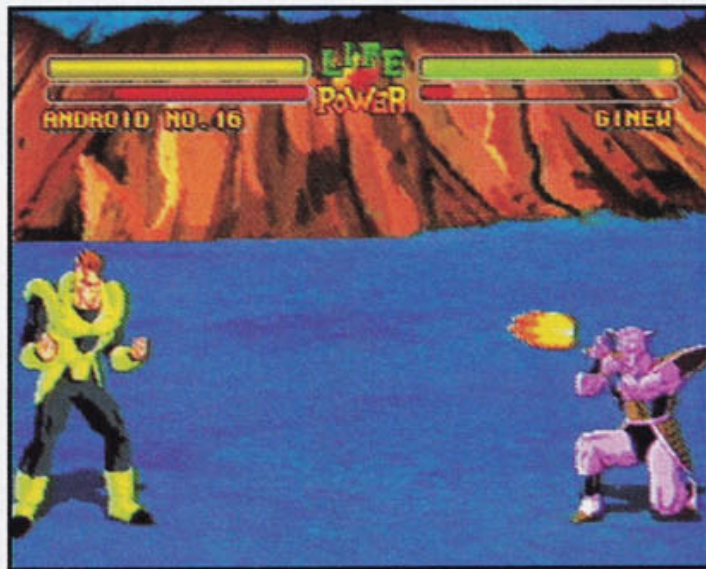
Android nº18



Continuous Energy Bullet: ▾, ▸, ▸ + ◯
Double Sobat: ▸, ◀, ▸ + ✕
Energy Ball: ◀, ▸, ▾, ▸, ▸ + ◯
Energy Slash: ◀, ▸, ▾ + ◯
Energy Wave: ▾, ▸, ◀, ▸ + ◯
Flying Head Attack: ▸, ◀, ▸ + ◻
Spinning Shoot: ◀, ▸, ▾ + ✕

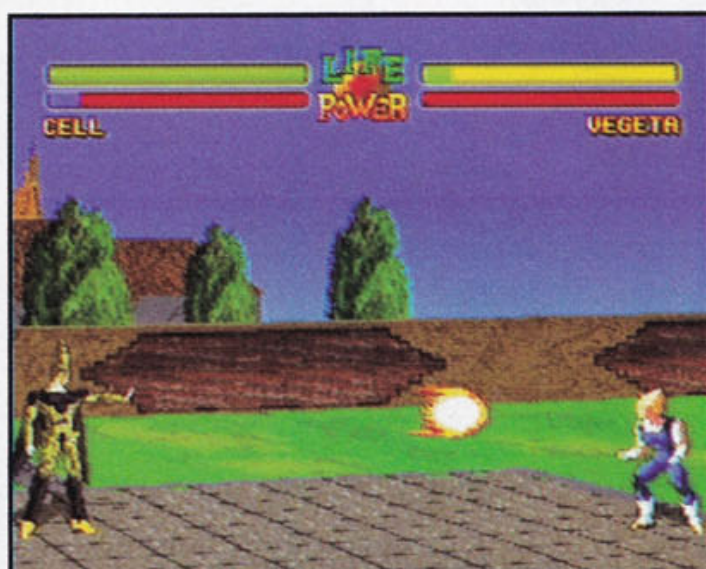
Bicycle Kick: ▸, ◀, ▸ + ✕
Continuous Energy Bullet: ▾, ▸, ▸ + ◯
Dash Tackle: ◀, ▸, ▾, ▸, ▸ + ◻
Death Smash: ◀, ▸, ▾, ▸, ▸ + ◯
Dynamite Punch: ▾, ▸, ◀, ▸ + ◻
Ginew Dynamite Attack: ▾, ▸, ◀, ▸ + ◯
Ground Energy Bullet: ◀, ▸, ▾ + ◯

Android nº16



Continuous Energy Bullet: ▾, ▸, ▸ + ◯
Eyebeam: ▸, ▸ + ◯
Hell's Flash: ▾, ▸, ◀, ▸ + ◯
Hyper Cannon: ▸, ▸, ▸ + ◯
Mega Energy Bomb: ◀, ▸, ▾, ▸, ▸ + ◯
Power Shot: ▾, ▸, ◀, ▸ + ◻
Rocket Punch: ▾, ▸, ▸ + ◻
Tackle Destruction: ◀, ▸, ▾ + ◻

Cell



Continuous Energy Bullet: ▾, ▸, ▸ + ◯
Energy Shot: ◀, ▸ + ◯
Fighting Spirit Gun: (◀), ▸ + ◯
Ground Slider: ▸, ◀, ▸ + ✕
Head Attack: ▸, ◀, ▸ + ◻
Rushing Attack: ▸, ▸ + ✕
Super Energy Wave: ◀, ▸, ▾, ▸, ▸ + ◯
Turtle Destruction Wave: ▾, ▸, ◀, ▸ + ◯

Darbura

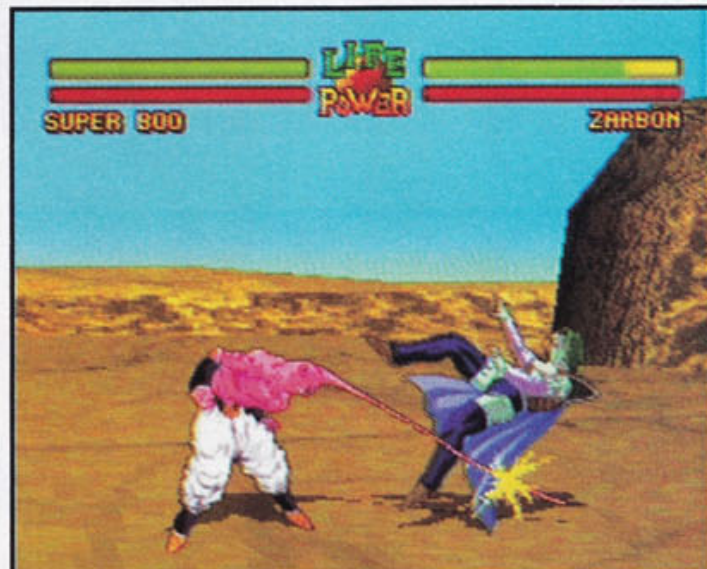


Majin Boo



Boo Fly Kick: ▸, ▾ + ✕ (No ar)
Bacchin Press: ◀ + ◻ ou ▸ + ◻
 (próximo ao oponente)
Boo Breath: ▾, ▸, ◀, ▸ + ◯
Boo Drop Kick: ◀, ▸, ▾ + ✕
Boo Head Thrust Special: ▸, ◀, ▸ + ◻
Boo Headbutt: ▸, ▸ + ◻
Energy Shot: (◀), ▸ + ◯
Scattered Energy Bullet: ▾, ▸, ▸ + ◯
Snack Beam: ◀, ▸, ▾, ▸, ▸ + ◯

Super Boo



Bash Of Shokkaku: ◀, ▸ + ◻
Broken Energy: ▾, ▸, ▸ + ◯
Crazy Elbow: ▾, ▸, ▸ + ◻
Super Boo Breath: ▾, ▸, ◀, ▸ + ◯
Super Snack Beam: ◀, ▸, ▾, ▸, ▸ + ◯

Death Fire: ▾, ▸, ◀, ▸ + ◯
Devil Lance: ◀, ▸ + ◯
Double Sword Attack: ▾, ▸, ▸ + ✕
Energy Shoot: ▸, ▸, ▾, ▸, ▸ + ◯
Saliva Shoot: (◀), ▸ + ◯
Shoot Flame: ◀, ▸, ▾, ▸, ▸ + ◯
Slasher Sword: ▾, ▸, ▸ + ◻

Duelo de mutantes

Eles têm o melhor e o pior dos seres humanos. Só que com carga máxima!

Os mutantes são poderosos, porém renegados. Tentam agradar a todos, mas são odiados pela humanidade. Ainda bem que pelo menos os fãs os adoram. Você já adivinhou né? Estamos falando de X-Men.

O segundo jogo da série traz os alunos da escola do Professor Xavier e uma coleção de socos para ninguém reclamar.

Para variar, a disputa acontece entre os mocinhos (os X-Men)

e os bandidos (inimigos conhecidos dos heróis) para finalizar de uma vez por todas as diferenças entre os grupos. Novos personagens como Noturno, Psylocke e Forge, fortalecem o lado do bem. Já entre os bandidos, Fanático é a única novidade.

Agora é com você. Escolha um lado e desça o cassete no oponentes!

Felipe Azevedo

BEAST



Agarrões

Slap Down: L2

Bodyspring: ➡ + L2

Frankensteiner: ◀ + L2

Golpes Normais

Handspring Kick: ▼, ◀ + □

Handspring Kick2: ▼, ◀ + △

Handspring Kick3: ▼, ◀ + R1

Stumbled Up: ▼, ◀ + ×

Stumbled Up2: ▼, ◀ + ○

Stumbled Up3: ▼, ◀ + R2

Blue Torpedo: ▼ + Qualquer soco (No ar)

Especiais

SUPER

Handplant Hell: ▼, ➡ + R2

SMI SUPER

Seismic Smackdown: ▼, ➡ + R1

Seqüência: ▲, ➡, ▼, ➡, ▲
(Após SMI SUPER)

X-TREME SUPER

Flat Out: ◀, ➡ + R2

CYCLOPS



Agarrões

Blast Off: L2

Backhand Optic Slap: ➡ + L2

Up and Over: ◀ + L2

Golpes Normais

Beam Bolt: ▼, ➡ + □

Beam Bolt2: ▼, ➡ + △

Optic Uppercut: ▼, ◀ + □

Optic Uppercut2: ▼, ◀ + △

Optic Uppercut3: ▼, ◀ + R1

Super Power Flash Kick: ▼, ◀ + X

Super Power Flash Kick2: ▼, ◀ + ○

Super Power Flash Kick3: ▼, ◀ + R2

Air Beam Bolt: ▼, ➡ + □ ou △ (No ar)

Air Sweep Bolt: ▼, ◀ + Qualquer soco (No ar)

Especiais

SUPER

Hyper Power Flash Kick: ▼, ➡ + R2

SMI SUPER

Hyper Rush Combo: ◀, ➡ + R1

Seqüência: ◀, ➡, ◀, ▼, ▲ (Após SMI SUPER)

X-TREME SUPER

Concussion Blast: ▼, ➡ + R1

Air Concussion Blast: ▼, ➡ + R1 (No ar)

FORGE



Agarrões

Striking Episode: L2

I'm Shocked: ➡ + L2

What Is This?: ◀ + L2

Golpes Normais

Shell Discharge: ▼, ➡ + □

Shell Discharge2: ▼, ➡ + △

Shell Discharge3: ▼, ➡ + R1

Missile Launch: ▼, ◀ + ×

Missile Launch2: ▼, ◀ + ○

Missile Launch3: ▼, ◀ + R2

Pistol Trap: ▼, ◀ + □

Mine Drop: ◀ + Qualquer soco (No ar)

Especiais

SUPER

Semi Automatic: ▼, ◀ + R1

Blazing Barrel: ▼, ◀ + R1 (No ar)

SMI SUPER

The Neutralizer: ◀, ➡ + R2

Seqüência: ➡, ◀, ▼, ◀, ▼
(Após SMI SUPER)

X-TREME SUPER

Outer Orbit: ▼, ➡ + R2

GAMBIT



Agarrões

Shoulder Butt: L2

Trip Slam: ➡ + L2

Shove It: ◀ + L2

Golpes Normais

Black Jack: ◀, ➡ + □

Black Jack2: ◀, ➡ + △

Black Jack3: ◀, ➡ + R1

Insurance: ▼, ◀ + □

Insurance2: ▼, ◀ + T

Insurance3: ▼, ◀ + R1

Surging Staff: ◀, ➡ + ×

Surging Staff2: ◀, ➡ + ○

Surging Staff3: ◀, ➡ + R2

Air Black Jack: ▼, ➡ + Qualquer soco (No ar)

Air Black Jack2: ▼, ◀ + Qualquer soco (No ar)

Especiais

SUPER

Charged Staff: ▼, ◀ + L2

SMI SUPER

Card Trick: ▼, ◀ + R2

Seqüência: ▲, ➡, ◀, ▲, ▼ (Após SMI SUPER)

X-TREME SUPER

52 Card Pickup: ➡, ➡ + R1

HAVOK



Agarrões

Militant Manhandle: L2

Nuclear Eruption: ➡ + L2

Up and Over: ◀ + L2

Golpes Normais

Pulsation Blast: ▼, ➡ + □

Pulsation Blast2: ▼, ➡ + △

Pulsation Blast3: ▼, ➡ + R1

Sensational Kick Combo: ▼, ◀ + ×

Sensational Kick Combo2: ▼, ◀ + ○

Sensational Kick Combo3: ▼, ◀ + R2

Rushing Chaos Punch: ▼, ◀ + □

Rushing Chaos Punch2: ▼, ◀ + △

Rushing Chaos Punch3: ▼, ◀ + R1

Air Pulsation Blast:

▼, ➡ + Qualquer soco (No ar)

Air Pulsation Blast2:

▼, ◀ + Qualquer soco (No ar)

Especiais

SUPER

Cosmic Burst: ▼, ➡ + R2

Cosmic Burst: ▼, ➡ + R2 (No ar)

SMI SUPER

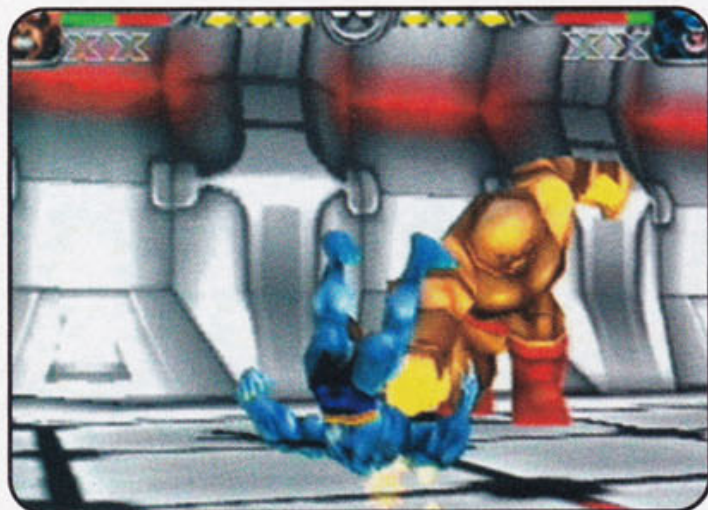
Universal Meltdown: ◀, ➡ + R1

Seqüência: ▼, ◀, ▲, ◀, ▲ (Após SMI SUPER)

X-TREME SUPER

Omni Blast: ◀, ▶ + R2

JUGGERNAUT



Agarrões

Twirl and Hurl: L2

Triplex: ▶ + L2

Ground Slam Stampede: ◀ + L2

Golpes Normais

Dual Upper Burst: ◀, ▶ + ✕

Dual Upper Burst2: ◀, ▶ + ◎

Dual Upper Burst3: ◀, ▶ + R2

Rushing Power Bomb: ◀, ▶ + ◻

Rushing Power Bomb2: ◀, ▶ + △

Rushing Power Bomb3: ◀, ▶ + R1

Binary Blitzkrieg: ▼, ◀ + △

Binary Assault: ▼, ◀ + ◻

Hammer Fists: ▼, ▶ + Qualquer soco (No ar)

Especiais

SUPER

Steamroller: ▶, ▶ + R1

SMI SUPER

Coupled Jackhammer: ▼, ◀ + R2

Seqüência: ▼, ◀, ▲, ▶, ◀

(Após SMI SUPER)

X-TREME SUPER

Absolute Annihilation: ▼, ▶ + R1

MAGNETO



Agarrões

Magneto Effect: L2

Atomic Outflux: ▶ + L2

Narcosis Slam: ◀ + L2

Golpes Normais

Magnetic Gush: ▼, ▶ + ◻

Magnetic Gush2: ▼, ▶ + △

Magnetic Gush3: ▼, ▶ + R1

Magnetic Lure: ▼, ▶ + ✕

X-Men: Mutant Academy 2 (PSX)

Magnetic Lure2: ▼, ▶ + ◎

Magnetic Lure3: ▼, ▶ + R2

Force Boost: ◀, ▶ + ◻

Force Boost2: ◀, ▶ + △

Force Boost3: 4, 6 + R1

Air Force Boost: ▶ + Qualquer soco

(Flutuando no ar)

Air Magnetic Lure: ◀ + Qualquer soco

(Flutuando no ar)

Especiais

SUPER

Hyper Magnetic Lift: ◀, ▶ + R2

Hyper Magnetic Lift: ▶ + R2 (Flutuando no ar)

SMI SUPER

Electromagnetic Gush: ▼, ◀ + R1

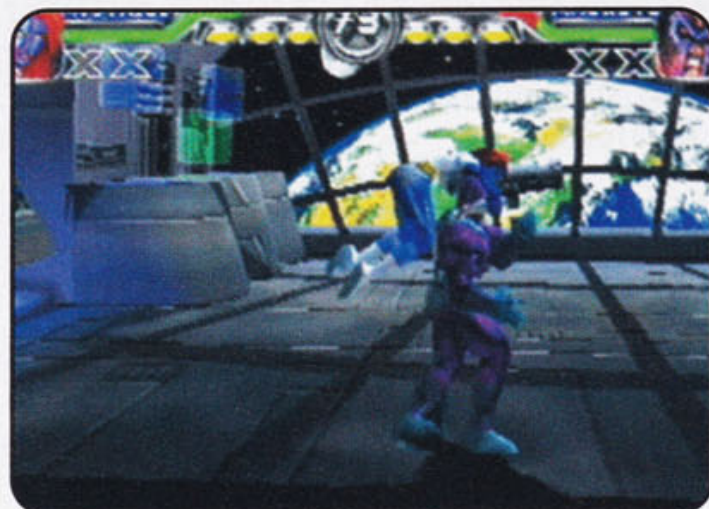
Seqüência: ▼, ◀, ▶, ◀, ▲ (Após SMI SUPER)

X-TREME SUPER

Concussion Lure: ▼, ◀ + R2

Concussion Lure: ◀ + R2 (Flutuando no ar)

MYSTIQUE



Agarrões

Executioner: L2

DDT: ▶ + L2

Backfire: ◀ + L2

Golpes Normais

Head Shot: ▼, ▶ + ◻

Pop Shot: ▼, ▶ + △

Leg Sweeper: ▼, ▶ + R1

Cheap Shot: ▼, ◀ + ✕

Cheap Shot2: ▼, ◀ + ◎

Cheap Shot3: ▼, ◀ + R2

Air Beam Shot: ▼, ▶ + Qualquer soco (No ar)

Especiais

SUPER

Gut Shot: ▼, ◀ + L2

SMI SUPER

Revolver Rush: ▼, ◀ + R1

Seqüência: ▶, ▼, ▶, ◀, ▼ (Após SMI SUPER)

Revolver Rush: ▼, ◀ + R1 (No ar)

X-TREME SUPER

Carried Away: ▼, ▶ + R2

NIGHTCRAWLER



Agarrões

Back Slash Bamf: L2

Acrobatic Tail: ◀ + L2

Golpes Normais

Bamf: ▼, ◀ + ✕

Bamf2: ▼, ◀ + ◎

Bamf3: ▼, ◀ + R2

Air Bamf: ▼, ◀ + Qualquer chute (No ar)

Tele-slash: ▼, ▶ + ◻

Tele-slash2: ▼, ▶ + △

Tele-slash3: ▼, ▶ + R1

Reverse Trajectory: ◀, ▶ + ✕

Reverse Trajectory2: ◀, ▶ + ◎

Reverse Trajectory3: ◀, ▶ + R2

Especiais

SUPER

Popular Excursion: ▼, ◀ + L2

SMI SUPER

Tele-Combo: ▼, ▶ + R2

Seqüência: ▲, ▼, ▲, ▶, ▼ (Após SMI SUPER)

X-TREME SUPER

High In The Sky: ▼, ◀ + R1

PHOENIX



Agarrões

Thinking Hard: L2

High I.Q: ▶ + L2

Psychic Slam: ◀ + L2

Golpes Normais

Earth Flare: ▼, ▶ + ✕

Earth Flare2: ▼, ▶ + ◎

Earth Flare3: ▼, ▶ + R2

Fire Bird: ▼, ▶ + ◻ (No ar)

Fire Bird2: ▼, ▶ + △ (No ar)

Fire Bird3: ▼, ▶ + R1 (No ar)

Scorching Arrow: ▼, ▶ + ✕ (No ar)

Scorching Arrow2: ▼, ▶ + ◎ (No ar)

Scorching Arrow3: ▼, ▶ + R2 (No ar)

Especiais

SUPER

Metaphysical Confusion: ↓, ◀ + R1

Metaphysical Confusion: ◀ + R1

(Flutuando no ar)

Searing Arrow: ↓, ◀ + R2 (No ar)

SMI SUPER

Scorching Flight: ↓, ▶ + R1

Seqüência: ▶, ◀, ↓, ▶, ▲ (Após SMI SUPER)

Searing Flight: ▶ + R1 (Flutuando no ar)

X-TREME SUPER

Empathy Shell: ▶, ◀ + R1

Empathy Shell: ↓ + R1 (Flutuando no ar)

PROFESSOR X



Agarrões

Puppet on a String: L2

Golpes Normais

Mental Bolt1: ↓, ▶ + ◻

Mental Bolt2: ↓, ▶ + ▲

Mental Bolt3: ↓, ▶ + R1

Wheelchair Rush1: ◀, ▶ + ✕

Wheelchair Rush2: ◀, ▶ + ◎

Wheelchair Rush3: ◀, ▶ + R2

Especiais

SUPER

Hyper Mental Bolt: ◀, ▶ + R1

SMI SUPER

Intense Concentration: ↓, ◀ + R1

Seqüência: ▶, ↓, ◀, ▲, ◀ (Após SMI SUPER)

X-TREME SUPER

The Chair: ▶, ▶ + R2

PSYLOCKE



Agarrões

Burning Mind Attack: L2

Jump Kick Juggle: ▶ + L2

Back Head Kick: ◀ + L2

Golpes Normais

Piercing Knife: ↓, ◀ + ▲

Dragon Fang: ↓, ◀ + ✕

Dragon Fang2: ↓, ◀ + ◎

Dragon Fang3: ↓, ◀ + R2

Ninja Assault: ↓, ▶ + ◻

Ninja Assault2: ↓, ▶ + ▲

Ninja Assault3: ↓, ▶ + R1

Telepathic Shock: ↓, ▶ + ◎

Down Palm: ↓ + ◻ (No ar)

Especiais

SUPER

Psionic Wings: ◀, ▶ + R1

Super Air Assault: ▶ + R1 (No ar)

SMI SUPER

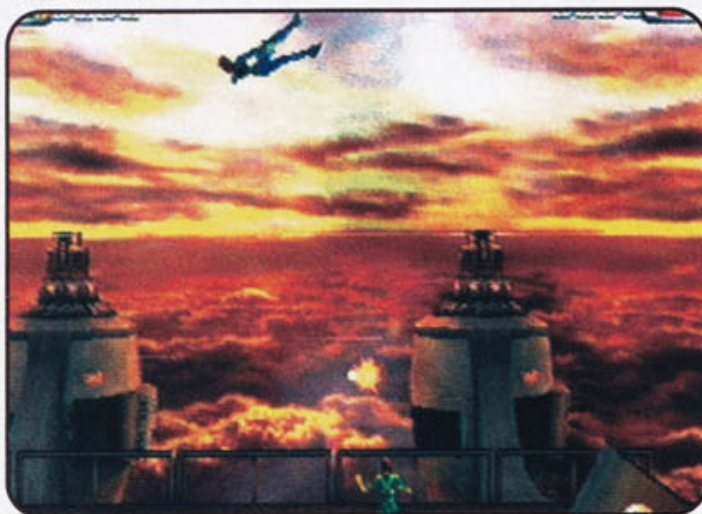
Ninja Fury: ◀, ▶ + R2

Seqüência: ▲, ▶, ↓, ◀, ▲ (Após SMI SUPER)

X-TREME SUPER

Head Trauma: ▶, ▶ + R1

ROGUE



Agarrões

Back to Earth: L2

Up and Away: ▶ + L2

Toss Away: ◀ + L2

Golpes Normais

Jaw Splitter: ↓, ▶ + Qualquer soco

Southern Charm Ability Steal: ↓, ▶ + ◎

Absorbed Ability: ↓, ◀ + ◻ (Após Southern Charm Ability Steal)

Skyscraper Dive: ↓ + ◻ (No ar)

Skyscraper Dive2: ↓ + ▲ (No ar)

Skyscraper Dive3: ↓ + R1 (No ar)

Air Jaw Splitter: ▲ + Qualquer soco (Flutuando no ar)

Especiais

SUPER

Energy Drain: ↓, ▶ + R2

KO Blow: ↓, ▶ + R1 (No ar)

SMI SUPER

Bone Breaking Blows: ◀, ▶ + R1

Seqüência: ◀, ↓, ↓, ▶, ↓ (Após SMI SUPER)

X-TREME SUPER

Meteor Punch: ↓, ◀ + R1

SABRETOOTH



Agarrões

Piledriver: L2

Spin Cycle: ▶ + L2

Suplex: ◀ + L2

Golpes Normais

Dusty Scratch: ◀, ▶ + Qualquer chute

Body Shredder: ◀, ▶ + ◻

Body Shredder2: ◀, ▶ + ▲

Body Shredder3: ◀, ▶ + R1

III Treatment: ↓, ◀ + ◎

Meat Grinder: ↓, ▶ + Qualquer soco (No ar)

Especiais

SUPER

Mutant Relief: ◻, ◎, ◀, ◎

#Claw Hammer: ↓ + R1 (No ar)

SMI SUPER

Ground Pound: ↓, ◀ + R1

Seqüência: ◀, ▲, ↓, ▶, ◀

(Após SMI SUPER)

X-TREME SUPER

Rampant Strength: ◻, ◎, ◀, ▲

SPIDERMAN



Agarrões

Leaping Spider Press: L2

Web Swing Lariat: ◀ + L2

Golpes Normais

Web-Ball1: ↓, ▶ + ◻

Web-Ball2: ↓, ▶ + ▲

Air Web-Ball1: ↓, ▶ + Qualquer soco (No ar)

Air Web-Ball2: ↓, ◀ + Qualquer soco (No ar)

Web-Trap1: ↓, ◀ + ◻

Web-Trap2: ↓, ◀ + ▲

Flic-Flac1: ↓, ▶ + ✕

Flic-Flac2: ↓, ▶ + ◎

Flic-Flac3: ↓, ▶ + R2

Jumping Spider: ↓, ◀ + Qualquer chute

X-Men: Mutant Academy 2 (PSX)

Spider Dive: Qualquer soco
(Após Jumping Spider)
Spider Slide: Qualquer chute
(Após Jumping Spider)

Especiais

SUPER

Spider Sense, Tingling!: ↓, ← + R1
(Contra ataque)

SMI SUPER

Web Weaving: 2, 6 + R1

Seqüência: ←, ↑, ↓, →, ←
(Após SMI SUPER)

X-TREME SUPER

Arachnid Assault: ←, → + R1

STORM



Agarrões

Goddess Hand: L2

Dust Devil: → + L2

Storm Toss: ← + L2

Golpes Normais

Ball Lightning: ↓, ← + □

Ball Lightning2: ↓, ← + △

Ball Lightning3: ↓, ← + R1

Electric Drill: ←, → + □

Electric Drill2: ←, → + △

Electric Drill3: ←, → + R1

Lightning Bolt: ←, → + ×

Lightning Bolt2: ←, → + ○

Lightning Bolt3: ←, → + R2

Static Electricity: ↓ + Qualquer soco (No ar)

Air Electric Drill: → + Qualquer soco

(Flutuando no ar)

Air Lightning Bolt: → + Qualquer chute

(Flutuando no ar)

Especiais

SUPER

Static Force: ○, △, △

SMI SUPER

Hyper Electric Drill: →, → + R1

Seqüência: →, ←, ↑, ↓, ↑
(Após SMI SUPER)

X-TREME SUPER

Thunder Goddess: →, → + R2

Air Thunder Goddess: ↓, → + R2 (No ar)

TOAD



Agarrões

Circus Feat: L2

Super Toad: → + L2

Leapfrog: ← + L2

Golpes Normais

Venomous Spew: ↓, → + Qualquer soco

Fly Trap: ↓, → + Qualquer chute

Back Flop: ↓, ← + ○

Lily Pad Leap: Qualquer soco

(Após Back Flop)

Tadpole Slide: Qualquer chute

(Após Back Flop)

Drilling Drop Kick:

↓ + Qualquer chute (No ar)

Especiais

SUPER

Bullfrog Boot: ←, → + R1

SMI SUPER

Crazy Legs: ↓, ← + R1

Seqüência: ↓, ↑, ←, ↑, →

(Após SMI SUPER)

X-TREME SUPER

Flying Toad: ←, → + R2

WOLVERINE



Agarrões

Stab Kick Combo: L2

3 Claw Ripper: → + L2

Jump N Jive: ← + L2

Golpes Normais

Slashing Frenzy: ↓, → + Qualquer soco

Wolf Leap: ↓, ← + ×

Wolf Leap2: ↓, ← + ○

Wolf Leap3: ↓, ← + R2

Talon Assault: Qualquer soco

(Após Wolf Leap)

Swivel Kick:

Qualquer chute (Após Wolf Leap)

Frenzied Slashes:

↓, → + Qualquer soco (No ar)

Talon Raid: ↓, → + Qualquer chute (No ar)

Especiais

SUPER

Precise Cut: ↓, → + R2

SMI SUPER

Special Delivery: ↓, ← + R1

Seqüência:

←, ↑, →, ↓, → (Após SMI SUPER)

X-TREME SUPER

Rapid Regeneration: →, ← + R2



A PLACAR TRAZ TODA SEMANA O MELHOR DO FUTEBOL PARA VOCÊ



Placar traz toda a semana o melhor do futebol no Brasil e no mundo. Os bastidores das rodadas, entrevistas com os destaques, matérias polêmicas, fotos espetaculares, furos de reportagens e muito mais.

QUEM AMA FUTEBOL NÃO VIVE SEM PLACAR

Visite nosso site: www.placar.com.br

EDITORIA  **Abril**

Ação **Games**

Retro

AVENGERS

**O seu console
está rodando em
más companhias.**

**Mas não
se preocupe,
o jogo
é muito bom!**

Grand Theft Auto 3

**Na sua
Ação Games
de janeiro.
Garanta a sua!**





RETRO AVENGERS WELLHO



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: **evil_arthas**

Editada por: **Rugal Bernstein**

Revista: **evil_arthas**

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

 facebook.com/retroavengers

 retroavengers@gmail.com

 retroavengers.com.br

